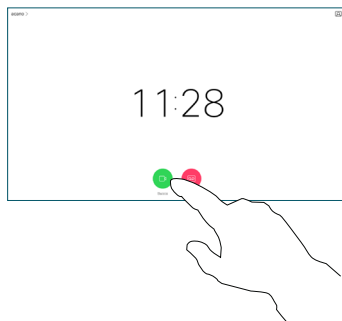
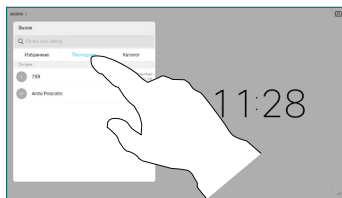


## Вызов с использованием списка контактов

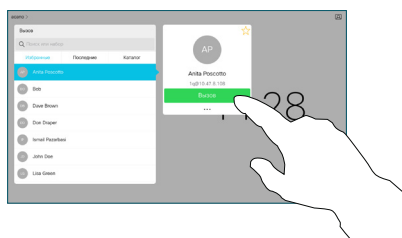
- 1 Нажмите зеленую кнопку вызова **Call**.



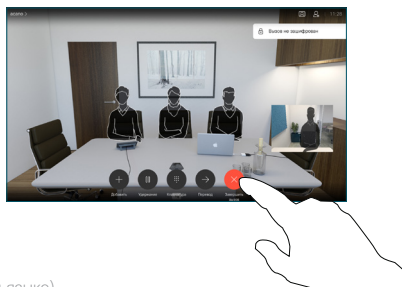
- 2 Для поиска контакта в определенном списке (Favorites, Directory или Recents) коснитесь этого списка, а затем прокрутите вниз, чтобы найти запись контакта, которому вы хотите позвонить.



- 3 Коснитесь записи, чтобы появилась зеленая кнопка вызова **Call**. Затем нажмите эту кнопку вызова **Call**, как показано на изображении.

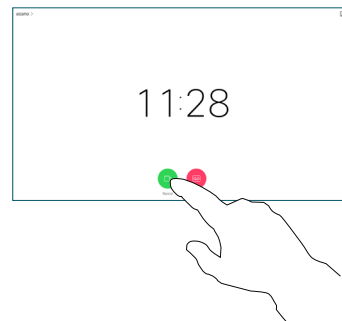


- 4 Будет выполнен вызов.  
Чтобы завершить вызов, нажмите красный значок завершения вызова **End**.

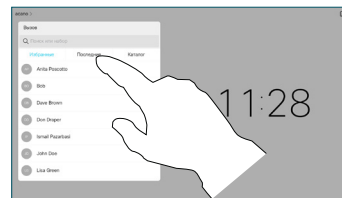


## Вызов с использованием имени, номера или адреса контакта

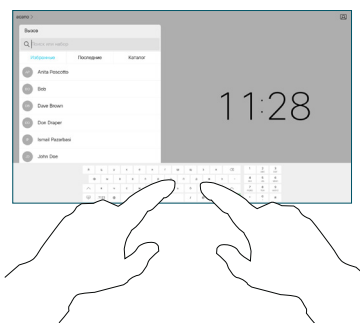
- 1 Нажмите зеленую кнопку вызова **Call**.



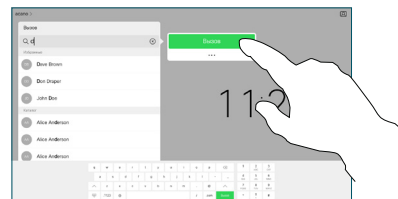
- 2 Коснитесь поля поиска или набора номера. Появится клавиатура.



- 3 Введите имя, номер или адрес. Во время ввода будут отображаться возможные варианты и/или предложения. Если в списке появится нужный вам вариант, коснитесь его, в противном случае продолжайте ввод.

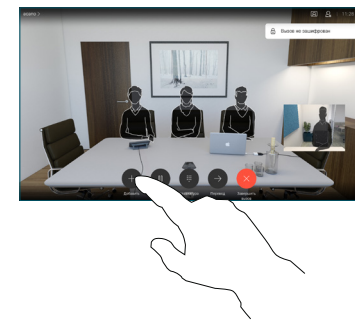


- 4 После того как вы введете или найдете нужный вам контакт в списке предлагаемых, нажмите любую из зеленых кнопок вызова **Call**, чтобы выполнить вызов.

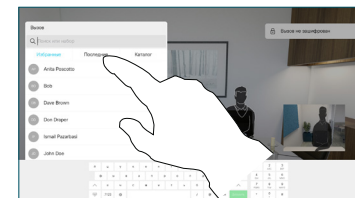


## Создание видеоконференции

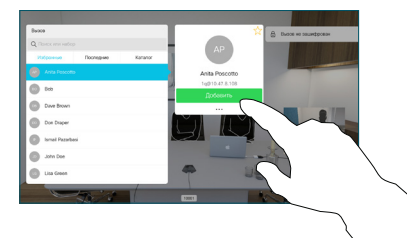
- 1 Во время вызова нажмите **Add** (Добавить).



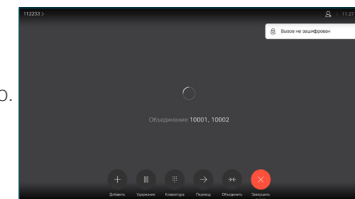
- 2 Используя тот же порядок действий, найдите контакт, которого вы хотите добавить.



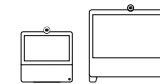
- 3 Выполните вызов.



- 4 Этот новый вызов будет добавлен к существующему, что создаст конференцию.

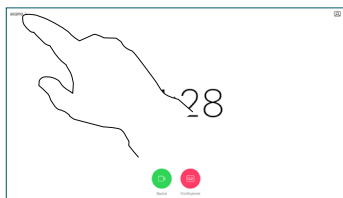


Повторите это действие, чтобы добавить к конференции других контактных лиц.

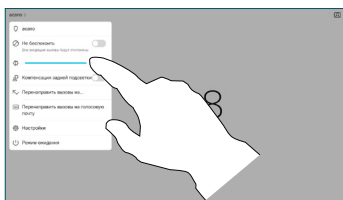


## Переадресация вызовов, функции Proximity и Do not Disturb (Не беспокоить)

- 1 Нажмите значок в левом верхнем углу.



- 2 Включите или выключите необходимые функции. Коснитесь любого места вне меню, когда закончите.



## Использование в качестве монитора ПК

Используйте кабель HDMI для подключения своего компьютера к разъему HDMI ПК, то есть к разъему с символом ПК.

Для переключения между монитором ПК и экраном видео просто коснитесь экрана.

Входящие вызовы отображаются как обычно, независимо от режима (ПК или видео), если только не активирована функция Do not disturb (Не беспокоить).

## Использование наушников

С DX70 можно использовать наушники со стандартным мини-штекером, в то время как DX 80 поддерживает стандартный протокол для подключения проводных аудиоустройств через разъем USB.

У обеих моделей разъемы для наушников находятся на правой стороне устройства. Обе модели могут работать с устройствами Bluetooth, как с адаптером, так и без адаптера. Дополнительные сведения см. в руководстве пользователя.

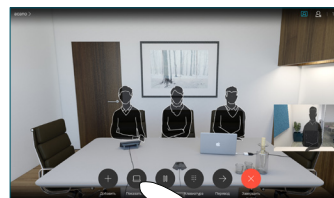
## Использование функции Proximity для предоставления доступа к содержимому другим пользователям

На своем ПК установите для функции Proximity значение **On** (Вкл.), чтобы предоставить доступ к своему содержимому другим пользователям.

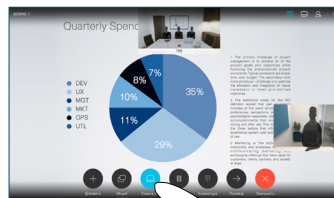
## Предоставление доступа к содержимому во время вызова

- 1 Во время вызова нажмите **Show PC** (Показать ПК) для отображения экрана компьютера локально.

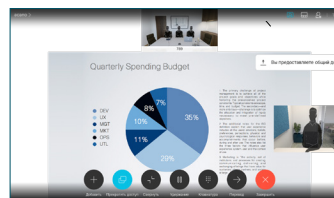
При этом то, что вы видите на экране, не показывается другим участникам.



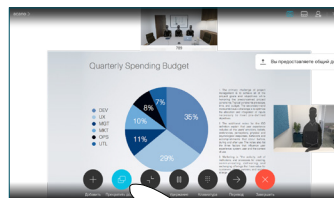
- 2 Коснитесь **Hide PC** (Скрыть ПК) для возврата к предыдущему состоянию. Либо нажмите **Share** (Общий доступ), как показано на рисунке, чтобы предоставить общий доступ к контенту.



- 3 Содержимое экрана ПК теперь будет доступно другим участникам.

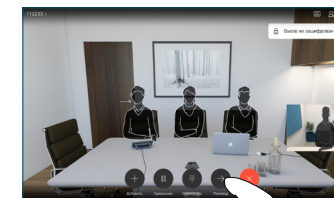


- 4 Чтобы завершить предоставление доступа к содержимому, нажмите **Stop Sharing** (Остановить предоставление общего доступа), как показано на изображении.

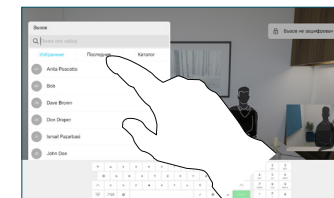


## Перевод текущего вызова

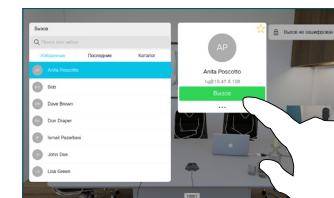
- 1 Нажмите кнопку **Transfer** (Перевод). Это поставит текущий вызов на паузу.



- 2 Найдите контактное лицо, используя обычный порядок действий.



- 3 Нажмите зеленую кнопку вызова **Call**. Сообщите контактное лицо, что хотите перевести на него/ее свой вызов. Вызов, который вы хотите перевести, по-прежнему находится на паузе.



- 4 Нажмите **Complete Transfer** (Завершить перевод).

