

# 为什么帧和字节被丢弃

## Contents

[Introduction](#)

[Prerequisites](#)

[Requirements](#)

[Components Used](#)

[Conventions](#)

[帧被丢弃在入口\(从用户设备到网络\)](#)

[帧被丢弃在出口\(从网络到用户设备\)](#)

[示例](#)

[Related Information](#)

## Introduction

在本文包括的列表陈述帧丢弃的原因和受影响的统计数据。括号内编号是统计类型。\*符号表示由帧中继端口的一个内部统计数据(FRP)保持和没有被发送到PCC。

## Prerequisites

### Requirements

There are no specific requirements for this document.

### Components Used

This document is not restricted to specific software and hardware versions.

The information in this document was created from the devices in a specific lab environment. All of the devices used in this document started with a cleared (default) configuration. If your network is live, make sure that you understand the potential impact of any command.

### Conventions

有关文档规则的详细信息，请参阅 [Cisco 技术提示规则](#)。

## 帧被丢弃在入口(从用户设备到网络)

1. 坏DLCI格式(坏EA位)	无效的端口帧(P 0x07无效的格式接收帧) — 这出现，当前两个帧字节的最少有效位不是1和
---------------------	--

		0, 因为他们应该是根据帧中继标准。
2	未知DLCI	端口未知DLCI (P 0x11收到帧未定义的DLCI错误)为时未知DLCI数字( <b>dspportstats</b> )
3	坏帧大小(5或4096在式样C Revision C, 4510在式样C Revision D和型号D)	被丢弃的帧太长的(P 0x09非法长度接收帧)帧太短的(P 0x07无效的格式接收帧) *PVC分钟帧 *Short帧
4	排队的帧的编号超出PVC最大数量(很可能由于超出CIR)的用户	虚拟电路队列溢出(C 0x01接受帧被丢弃的和被丢弃的C 0x0A接收字节)
5	对FPTx队列溢出的FRP ACP	(C 0x01接受帧被丢弃的和被丢弃的C 0x0A接收字节)充分 *Muxbus队列(由于不足的muxbus带宽。由过度使用造成。)并且固定 <b>dspportstats</b>
6	对ACP队列溢出的FRP DMA	资源溢出( <b>dspportstats</b> ) (C 0x01接受帧被丢弃的和被丢弃的C 0x0A接收字节)资源溢出( <b>dspportstats</b> )
7	帧CRC错误	端口CRC错误(P 0x06收到帧CRC错误, 也增加C 0x03 & C 0x0C @出口)
8	帧校正错误	端口帧校正错误(P 0x08收到帧校正错误)
9	太大帧	太大端口帧(一子集是三上述) (P 0x09非法长度接收帧)
10	DMA帧中止(当端口重新配置cnffrport。)	已中断(DMA超出P 0x0A编号)
11	被净化/被排除的PVC(当PVC被删除或向下。)	被丢弃的PVC帧/字节(什么都)
12	无效LMI帧(坏LMI字段。) <b>Note:</b> LMI故障能造成外部设备发生故障端口和连接。一般, LMI故障有对网络流量的影响。	接收的端口无效LMI帧(其中一个P 0x0E LMI无效状态查询、P 0x0F LMI链路超时错误或者P 0x10 LMI keep-alive顺序错误。)*Invalid接口元素
13	DE被丢弃的frames(型号D)	(P 0x12接受DE Frames Discarded, 并且C 0x17 DE Receive Frames丢弃了)

## 帧被丢弃在出口(从网络到用户设备)

1	DE (丢弃资格)帧, 当DE frame阈值到达了(型号D)	无
---	---------------------------------	---

2	端口传输队列溢出/达到了Tx阈值(在字节)(由于拥塞、时钟超额预订或者损失在DTE的)	PVC帧/Fps/字节丢弃了(C 0x03被丢弃的传输帧, C 0x05接受信息包被丢弃的和C 0x0C被丢弃的传输字节)达到的*Queue阈值
3	坏CRC或坏长度(由于损坏, 当穿程网络时)	PVC CRC错误或PVC距离误差(C 0x03传输帧被丢弃的和C 0x0C被丢弃的传输字节)
4	帧超时/丢失EOF (在入口的CRC导致此)	PVC丢失的EOFs (C 0x03传输帧被丢弃的和C 0x0C被丢弃的传输字节)
5	帧缓冲短缺	*Frame缓冲短缺(C 0x03传输帧被丢弃的和C 0x0C被丢弃的传输字节)
6	DMA中止帧(当端口重新配置cnffrport)时	被丢弃的PVC帧/字节(C 0x03传输帧被丢弃的和C 0x0C被丢弃的传输字节)

**Note:** 如果连接发生故障(由于卡故障或删除或者由于无法路由), 帧接收并且被丢弃(除非卡是缺少或失败的)。LMI故障不造成连接发生故障和不导致被丢弃的帧。然而, LMI故障能造成外部设备发生故障端口和连接。LMI故障典型地有对网络流量的影响。

**Note:** 在此表里是关于FRP Cbus事件C2的一些其他信息, 包含在信道或端口统计数据屏幕没显示的一些重要的统计数据。

字节	说明
fc	C2, 功能代码
00	逻辑信道号
01	消息号, 此值指示哪些定义适用于C2事件的剩下的事。消息号== 2
08-11	传输CRC错误计数, 从发生故障CRC验证的muxbus重新召集的帧的编号。(CRC丢弃是典型地由中继线错误造成的。)
12-15	传输丢失SOF计数, SOF FastPacket明显丢失的次数, MOF接收根据EOF。
16-19	传输丢失EOF计数, EOF FastPacket明显丢失的次数, SOF接收根据MOF或SOF。
20-23	传输距离误差计数, 从超出最大有效帧长度的muxbus接收的帧的编号(很可能由于连续的丢失的EOF和SOF FastPacket)。

## 示例

```
C2 12 02 xx xx xx xx xx xx 00 00 00 02 00 00 00 33 00 00 00 45 00 00 00 01
```

```
transmit CRC error count:      = 02  
transmit lost SOF count:      = 33  
transmit lost EOF count:      = 45  
transmit length error count:  = 01
```

## Related Information

- [帧丢弃](#)
- [下载-广域网交换软件\(仅限注册用户\)](#)
- [Technical Support - Cisco Systems](#)