

# 目录

## [简介](#)

[协议反转如何工作在Windows梅迪亚普莱耶，并且这如何影响内容服务器？](#)

## [相关信息](#)

# 简介

此条款与思科网真内容服务器关连。

## Q. 协议反转如何工作在Windows梅迪亚普莱耶，并且这如何影响内容服务器？

A. 在一份选定的协议不是可用的也不发生故障情况下，协议反转是Windows梅迪亚普莱耶用于的机制提供代替传输协议。

三协议联机是：

- MMS -Microsoft媒体服务器(端口1755)
- RTSP -实时流协议(端口554)
- HTTP-超文本传输协议(TCS的端口8080)

当播放机设法连接到内容服务器的Windows媒体从URL的服务器与mms://ip\_address/file.wmv时，设法使用在端口554的RTSP。如果那发生故障，设法连接使用(端口1755)关于的信息协议是可用的MMS。如果HTTP启用，然后播放机设法通过在端口80的http连接。(请注意内容服务器提示在端口8080的http流，因为端口80由其他网站服务是在使用中的，例如主页)。如果这发生故障，播放机无法连接到服务器。

如果备选端口为RTSP配置，在MMS信息交换期间，播放机不会在协商可用的协议以后再试在备选端口的RTSP。

**注意：** MMS没有使用放出Windows梅迪亚普莱耶版本9和以上的传输。它只使用协商协议。

# 相关信息

- [技术支持和文档 - Cisco Systems](#)