

Contenido

[Introducción](#)

[Antes de comenzar](#)

[Convenciones](#)

[prerrequisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Flash operativa contra flash bloqueada](#)

[Información Relacionada](#)

Introducción

Este documento explica la diferencia entre el Flash operativa y bloqueada en el Content Services Switch (CSS) 11000 y 11500.

Antes de comenzar

Convenciones

Para obtener más información sobre las convenciones del documento, consulte [Convenciones de Consejos Técnicos de Cisco](#).

prerrequisitos

No hay requisitos previos específicos para este documento.

Componentes Utilizados

Este documento no tiene restricciones específicas en cuanto a versiones de software y de hardware.

La información que se presenta en este documento se originó a partir de dispositivos dentro de un ambiente de laboratorio específico. Todos los dispositivos que se utilizan en este documento se pusieron en funcionamiento con una configuración verificada (predeterminada). Si la red está funcionando, asegúrese de haber comprendido el impacto que puede tener un comando antes de ejecutarlo.

Flash operativa contra flash bloqueada

Memoria flash es un tipo eléctricamente sector-basada de memoria no volátil borrable que puede ser borrado y ser reprogramado en las unidades de memoria. El Flash consigue su nombre porque se ordena el microchip para borrar una sección de las celdas de memoria en una sola acción o flash. Los switches CSS usan una imagen Flash para almacenar el código del programa inicial que ejecuta la CPU cuando el switch se enciende. Este carga de programa inicial la versión seleccionada de WebNS como se especifica en los expedientes de configuración de

arranque.

El switch CSS contiene dos imágenes Flash en cada unidad. Una imagen se refiere como la imagen operativa de Flash, y la otra se refiere como la imagen de Flash bloqueada. La imagen de Flash bloqueada proporciona un trayecto de recuperación si el Flash operacional se corrompe durante la actualización automática. Ambas imágenes de Flash están situadas en el ROM de Flash, sin embargo, se salvan en diversos segmentos en la ROM. En la teoría, ambas imágenes no deben llegar a ser corruptas. Este ROM de Flash es permanente, así que significa que estas imágenes continúan siendo salvadas en esta ubicación física cuando el sistema se acciona abajo. Normalmente, cuando un switch CSS reinicia, carga la imagen operativa de Flash del ROM de Flash, que consiste en el monitor de la memoria ROM (ROMmon), el monitor de Diag, y el OFFDM. El OFFDM entonces carga la imagen WebNS del disco, de memoria PCMCIA o de la red.

Una nueva versión del código se carga (una nueva imagen del .adi), y el número de la versión indica que contiene una más nueva imagen operativa de Flash entonces cuál es residente en el Flash del sistema. El proceso de desempaque primero escribe la imagen operativa de Flash en el disco o memoria PCMCIA bajo directorio /ap0x0x00x/images/ (CSS11000) o /sg0x0x00x/images/ (CSS11500). Ésta es la imagen de Flash que se quemó en el Flash.

Si el switch CSS no puede iniciar de la imagen operativa de Flash, por ejemplo, llega a ser corrupto, él utilizará el más viejo código del Flash bloqueada que fue puesto en el Flash durante la fabricación de la unidad. La imagen de Flash bloqueada proporcionará el programa inicial para poder cargar la imagen WebNS. Una versión anterior del Flash bloqueada trabajará correctamente con el más nuevo código de tiempo de ejecución.

Nota: Un asunto importante a observar es que no hay actualización automática de la imagen de Flash bloqueada. El Switch continuará iniciando de la imagen de Flash bloqueada hasta que la imagen operativa de Flash sea restablecida por la intervención manual (vía el OFFDM), o cargando un nuevo archivo del .adi.

La imagen de Flash bloqueada debe *nunca* ser actualizada o ser quitada. Esto podría hacer la unidad incapacitarse.

Publicando la **versión del** comando CLI, usted puede determinar la versión de las imágenes del Flash operativa y bloqueada.

```
CSS# versionVersion: sg0720310s (7.20 Build 310)Flash (Locked): 7.10 Build 3Flash (Operational): 7.30 Build 10Type: PRIMARYLicensed Cmd Set(s): Standard Feature Set Enhanced Feature Set
```

La imagen de Flash bloqueada puede también ser vista publicando el **chasis de la demostración de los** comandos CLI y los **chasis de la demostración contellean**.

[Información Relacionada](#)

- [Soporte técnico de dispositivos de interconexión de redes de contenido](#)
- [Soporte técnico del software de interconexión de redes de contenido](#)
- [Página de soporte del producto de los CSS 11000 Series Content Services Switch](#)
- [Documentación técnica de los CSS 11500 Series Content Services Switch](#)
- [Descargas del software de Cisco WebNS CSS11000](#)
- [Descargas del software de Cisco WebNS CSS11500](#)
- [Soporte Técnico - Cisco Systems](#)