

# Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Conventions](#)

[Comment changer l'URL de RealServer à un URL vivant](#)

[Autorisation](#)

[Installer des permis](#)

[Informations connexes](#)

## [Introduction](#)

**Remarque:** Les informations dans ce document s'appliquent aux versions de logiciel 1.7, 2.0, et 2.1 sur le réseau de la livraison de contenu de Cisco (CDN).

Quand une diffusion en direct est installée utilisant un serveur d'origine de RealServer G2, un URL est généré. Cet URL peut alors être mis dans une page Web ou être distribué pour que des utilisateurs accèdent à. Pour que le serveur encastré de RealServer G2 soit utilisé, l'URL doit être changé à un URL vivant de Cisco.

## [Conditions préalables](#)

### [Conditions requises](#)

Aucune spécification déterminée n'est requise pour ce document.

### [Composants utilisés](#)

Les informations dans ce document sont basées sur les versions de logiciel 1.7, 2.0, et 2.1 sur Cisco CDN.

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est opérationnel, assurez-vous que vous comprenez l'effet potentiel de toute commande.

### [Conventions](#)

Pour plus d'informations sur les conventions utilisées dans ce document, reportez-vous à [Conventions relatives aux conseils techniques Cisco](#).

## [Comment changer l'URL de RealServer à un URL vivant](#)

Assumer l'URL généré par RealServer est :

rtsp://sourcemachine:3030/encode/petshow

Alors l'URL vivant serait :

http://hostname/sighthpath/PetShop/Dogs/RealLive/sourcemachine:3030/encode/petshow

où :

- nom d'hôte = nom de dn du Content Distribution Manager de Cisco (CDM)
- point d'entrée de sigthpath = de script
- PetShop/chiens = nom CDM/nom de canal
- RealLive = le témoin de syntaxe utilisé pour vrai vivant couler de traction

Une fois que cet URL a été édité, édité, et sélectionné, vous êtes connecté à une diffusion en direct, utilisant une engine satisfaite (CE) en tant que distributeur de RealServer G2. Ce travaux par processus comme suit :

1. Sélectionner l'URL envoie une demande au CDM (indiqué par le nom d'hôte, dans ce cas).
2. Le CDM emploie son routage standard de reproduction pour déterminer le meilleur CE de medias pour réorienter la demande à utiliser l'adresse réseau de l'utilisateur.
3. Le CDM réoriente l'URL au meilleur CE de medias ; le CE interprète alors l'URL pour être un événement en direct de RealServer.
4. Une fois que le CE détermine que c'est un événement en direct de RealServer, puis le serveur d'origine décode l'URL de nouveau à l'URL vivant d'origine et le distributeur est installé. Vous pouvez devoir attendre jusqu'à 30 secondes ceci à accomplir.
5. Le CE coule alors l'événement en direct à l'utilisateur.
6. Quand les utilisateurs supplémentaires demandent le même événement en direct, le même procédé de redirection a lieu, et l'utilisateur alors joint le flot sur le réseau local.

## Autorisation

Chaque Cisco CDM se transporte avec une licence d'accès du client 10-stream simple (CAL) avec la fonctionnalité limitée d'être utilisé sur un CE associé avec le CDM. Ce CAL permet à l'utilisateur d'essayer la fonctionnalité de RealNetworks avant d'acheter la fonctionnalité complète CAL qui répondent aux besoins complets des utilisateurs. Des CAL peuvent être achetés de Cisco, ou directement par des RealNetworks.

## Installer des permis

Des fichiers CAL sont installés sur les ces utilisant une disquette à l'amorce de système. Afin d'installer des CAL, terminez-vous ces étapes :

1. Créez un répertoire appelé le *permis* sur une disquette de PC classique.
2. Copiez tous les CAL nécessaires dans le répertoire de *permis*. Tous les permis qui doivent résider sur le CE doivent être sur la disquette puisque le répertoire de *permis* sur la disquette remplace le répertoire du même nom sur le CE. S'il y a un CAL existant sur le CE qui n'est pas inclus sur la disquette, elle sera supprimée à l'installation du nouveau positionnement CAL. Tous les CAL peuvent être supprimés utilisant la disquette avec un répertoire vide de *permis*.
3. Démarrez le CE.

4. Quand vous entendez le CE accéder au lecteur de disquette (tandis que vide), insérez la disquette dans le lecteur.
5. Une fois que le système a amorcé (approximativement 10 minutes), les CAL sont installés.
6. Retirez la disquette et maintenez-la dans un endroit sûr au cas où il y aurait un besoin de réinstaller les CAL. Pour plus d'informations sur la façon d'utiliser des permis dans des versions 2.0 et 2.1 CDN, référez-vous à ces [notes en version](#).

## [Informations connexes](#)

- [Notes en version pour la version 2.1 d'Enterprise Edition de logiciel de Cisco CDN](#)
- [Services de mise en réseau d'applications de Cisco](#)
- [Logiciel Cisco Enterprise CDN](#)
- [Cisco Content Engine](#)
- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)