

Índice

[Introdução](#)

[Pré-requisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Configurar](#)

[Verificar](#)

[Troubleshooting](#)

Introdução

Este documento descreve como configurar um sistema da experiência de RealPresence (RPX) em um server do Cisco TelePresence.

Pré-requisitos

Requisitos

Cisco recomenda que você tem o conhecimento de server do Cisco TelePresence.

[Componentes Utilizados](#)

A informação neste documento é baseada em server do Cisco TelePresence.

As informações neste documento foram criadas a partir de dispositivos em um ambiente de laboratório específico. Todos os dispositivos utilizados neste documento foram iniciados com uma configuração (padrão) inicial. Se a sua rede estiver ativa, certifique-se de que entende o impacto potencial de qualquer comando.

Configurar

Nota: Esta característica exige a chave da terceira dos recursos de interoperabilidade ser instalada no server do TelePresence.

Termine estas etapas a fim configurar um sistema da dois-tela RPX no server do TelePresence:

1. Entre ao server do TelePresence e escolha **valores-limite agrupados > Add dos valores-limite**.

2. Dê entrada com um nome para o sistema agrupado.
3. Incorpore os endereços dos valores-limite individuais (separados por uma vírgula, e na ordem esquerda para a direita como você os vê) ao campo chamando da lista de endereço.
4. Clique **valores-limite agrupados Add**.O valor-limite agrupado é criado.

Termine estas etapas a fim configurar algumas propriedades do grupo:

1. Escolha **valores-limite > endpoint_group_name > configuração** a fim ir à página de configuração do valor-limite.
2. Verifique as **câmeras são** caixa de verificação **conectada cruz**.
3. Clique o **valor-limite da atualização**.
4. Escolha **valores-limite > endpoint_group_name > avançou ajustes**.
5. Na lista de drop-down video transmitida das definições, escolha a **definição de 4:3 somente**.
6. Na tela para receber lista de drop-down satisfeita/audio, escolha o endereço do codec preliminar nomeado.No sistema da dois-tela RPX, o codec preliminar é o segundo codec da esquerda. Em um sistema da quatro-tela RPX, o codec preliminar é o terceiro codec da esquerda.
7. **Valor-limite da atualização do clique**.

Verificar

No momento, não há procedimento de verificação disponível para esta configuração.

Troubleshooting

Atualmente, não existem informações disponíveis específicas sobre Troubleshooting para esta configuração.