

目次

[概要](#)

[ビデオはなぜ TANDBERG TelePresence 製品のエッジのまわりで収穫されますか。](#)

[関連情報](#)

概要

この技術情報は Cisco TelePresence MCU 4203、Cisco TelePresence MCU MSE 8420 および Cisco TelePresence MCU 4505 製品に関連しています。

Q. ビデオが TANDBERG TelePresence 製品のエッジのまわりで収穫される理由

A. 送信されたビデオ変更縦横比が情報失われる時はいつでも。、たとえば 16:9 チャンネルの下の 4:3 ビデオを送信して違った 面アスペクト レシオに合うために、ビデオが縮まり、黒いバーを追加してもらわなければビデオはエッジで収穫する必要があります。

Codian MCU が違った 面アスペクト レシオの間で変換するとき彼らは黒いバーを追加するかわりにイメージを収穫することを選択します。これは縮まるビデオ イメージを防ぎ連続表示 (ハリウッド四角形形式) レイアウトの画面の真中で現われる黒いバーを停止します。

収穫することを減るために違った 面アスペクト レシオ間の変換を最小にしてください。たとえば エンドポイントが MCU に 4:3 ビデオ ストリームを送信したら、そして会議の他の参加要素に 4:3 ビデオ ストリームを送信するために MCU を設定してください。これはグローバルに設定することができます: **設定 > 会議**に行けば送信されたビデオ 解像度のために適切な設定を選択してください。送信されたビデオ 解像度はまた個々の コール、または構成されたエンドポイントの着信コールのために同じフィールドの設定によって**追加参加要素**ページの MCU から呼出すとき設定することができます。

MCU の間でカスケードした場合、参加要素によって使用されると MCU 間のリンクが同じ縦横比に設定されることを確認してください。これは送信されたビデオ 解像度を使用して上記されているように選択することができます。

ウィンドウを流して 4:3 で常に常にであって下さい従って 16:9 ビデオ ストリームを収穫することに注目して下さい。

関連情報

- [テクニカルサポートとドキュメント - Cisco Systems](#)