

# 目次

## 概要

[どんな SAP タイプがありますか。](#)

[show ipx traffic コマンドの「ポイズン SAP」の意味とは何か。](#)

[Cisco ルータはどのようにポイズン SAP を処理するか。](#)

[Cisco ルータはどのように Get Nearest Server 応答で含むためにサーバを選ぶか。](#)

[IPX 負荷バランスをとることはどのように Cisco ルータで機能するか。](#)

[PBURST モードは、多重パケットが確認応答なしで顕著であるようにする影響ロード バランシングか。](#)

[どのように IPX グローバル なブロードキャストにあふれますか。](#)

[どのように無限循環からネットワークによってフラッディング パケットを防ぎますか。](#)

[IPX 「ティック何」、とは Cisco は遅延を計算するのにそれらを使用しますか。](#)

[フォーマットエラー」平均何を「は show ipx traffic」の「表示するか。](#)

[" ipx routing " コマンドを説明できますか。](#)

[どのようにフレーム リレー上の IPX を設定しますか。](#)

[すべての Novell イーサネット カプセル化についての何が入力しますか。](#)

[ネットワークの多くの Novell トラフィック、あるが何がデバッグを回す必要がありますか。](#)

[どのように access-list で IPX ネットワーク番号のためにマスクを使用しますか。](#)

[両方のプロトコルを用いる Cisco ルータの Novell の前に DECnet を有効にしなければなりませんか。](#)

[BIGPACK.NLM および PBURST.NLM をわかっている Cisco はおよびそれらサポートされますか。](#)

[Novell NetBIOS パケットは助手リストを必要としますか。](#)

[拡張アクセスリストのすべての可能性のある プロトコルおよびソケット値とは何か。](#)

[どの程度 IPX RIP および SAP 更新はありますか。](#)

[何が IPX ルーティングテーブルの「使用」平均か。](#)

[RCONSOLE がはたらくことができるようにどんな SAP タイプがしなければなりませんか。](#)

[IPX fast-switching はどのように設定されるか。](#)

[方法がどのサーバが GNS 要求に応えるか制御するありますか。](#)

[Cisco サポート Novell の「優先サーバ」は命じますか。](#)

## 関連情報

## 概要

このドキュメントでは、IPX に関するよくある質問 (FAQ) に回答しています。

**Q. どんな SAP タイプがありますか。**

**Q. show ipx traffic の「ポイズン SAP」の意味とは何か。**

A. IPX デバイスによって送信される ポイズン SAP ) SAP アップデートか SAP ポイズン ( です。 IPX デバイスはもはやサービスを聞かないとき、そのサービスが到達不能であることネットワークを知らせます。それは規則的な SAP アップデートと同じです但し例外としてはホップ カウ

ントは 16 に設定 されます。 show ipx traffic コマンド出力のポイズン SAP のゼロ以外の番号を見ることは完全に正常です。これはルータ ( サービスへのパス ) がまたは PC ( サービス自体 ) 到達不能にリブートされるか、またはどういうわけかになった起こります。

## Q. Ciscoルータがポイズン SAP を処理する仕組み

### A. [パート 1](#): 9.1 ポイズン SAP 管理

1. ルータはポイズン SAP を受け取ります。
2. ポイズン SAP のもとが SAP 表の SAP サーバ名/サーバタイプ ペアのもとと一致する場合、ルータは毒されるように SAP を示し、1分のタイマーを設定します。アドレスが同じではない場合、ポイズン パケットは廃棄されます。1分のタイマーが切れた後、エントリはサービス表から削除され、ポイズン SAP パケットは他のインターフェイスすべて送信されます。
3. 一致されたサーバ名/サーバタイプ ペア時間内の無害のメトリックが含まれているルータが受信すれば SAP アップデートは「毒されて」、それ削除し、ポイズン エントリを New エントリと取り替えますマークされます。New エントリが受け取られない場合、ポイズン タイマーは切れ、エントリは削除されます。

### [パート 2](#): 9.21 および それ以降 ポイズン SAP 管理

9.21 および それ以降 動作は Novell , Inc.からの「IPX ルータ仕様に」合致します

1. ルータはポイズン SAP を受け取ります。
2. ルータは毒されるようにエントリを示し、1分のタイマーを設定します。
3. ルータはすぐにこのサービスのためのポイズン SAP パケットを他のすべてのインターフェイス生成します。
4. 1分のタイマーが、および切れるとき、ルータがサービスのための新しくよいメトリックを受け取らない場合、サービスは表から取除かれます。

いずれの場合もサービスが毒されるとしてマークされるとき、それと関連付けられるメトリックは 16、または到達不能であり、最も近いサービスを得なければまたは応答でこのサービスが含まれている SAP クエリ パケットは答えられません。

## Q. Ciscoルータが *Get Nerest Server* 応答で含むためにサーバを選ぶ仕組み

### A. [パート 1](#): 9.1 動作

最も低いホップ数の要求された型のサーバは「最も近い」サーバとみなされます。要求された型の複数のサーバが最も低いホップ数を共有する場合、SAP 表の最初の 1 つは選択されます。表で既に存在して現存するエントリに先んじる表に置かれること 1 と同じ型およびホップ数の新しいサーバ。これはサンプル SAP 表です:

タイプ 4 のための *Get Nerest Server* 要求への応答はマグノリアが含まれています。型 4 の新しいサーバが、また 1 ホップ、学習されたら、このように表な:

この場合タイプ 4 のための *Get Nerest Server* 要求への未来の応答はマグノリアの代わりに NEWSERVER が含まれています。

### Part 2 9.21 および それ以降 動作

最も低いルート メトリックの要求された型のサーバは「最も近い」サーバとみなされます。要求

された型の複数のサーバが最も低いメトリックを共有する場合、SAP 表の最初の 1 つは GNS 応答の GNS ラウンド ロビン処理が有効にならなければ、選択されます。表で既に存在して現存するエントリに先んじる表に置かれることもものと同じ型およびメトリックの新しいサーバ。GNS ラウンドロビンが有効になる場合、応答は等しいルート メトリックのその型のサーバ間で平衡型です。たとえば、この SAP 表を検知して下さい:

タイプ 4 のための *Get Nerest Server* 要求への応答はマグノリアが含まれています。同じメトリックの型 4 の新しいサーバが学習された場合、このように表な:

9.21 および それ以降 表が等価型とのソートされた名指しで順序であることに注意して下さい。順序 GNS 応答の表を参照するために使用されましたり、コマンド `show ipx server unsort` を使用します。

```
router>show ipx server unsort          Codes: S - Static, I - Incremental, P - Periodic, H -
Holddown      2 Total IPX Servers      Table ordering is based on routing and server info
Type  Name                Net Address      Port  Route Hops  Itf  P    4    NEWSERVER
AA.0000.0000.0001::0451  3/02            2    Et1   P    4    MAGNOLIA
42.0000.0000.0001::0451  3/02            2    Et2
```

この場合タイプ 4 のための *Get Nerest Server* 要求への未来の応答は NEWSERVER が含まれています。同じメトリックの別の新しいサーバがから聞かれる場合、このように表な:

```
router>show ipx server unsort          Codes: S - Static, I - Incremental, P - Periodic, H -
Holddown      2 Total IPX Servers      Table ordering is based on routing and server info
Type  Name                Net Address      Port  Route Hops  Itf  P    4    NEWSERVER
AA.0000.0000.0001::0451  3/02            2    Et1   P    4    MAGNOLIA
42.0000.0000.0001::0451  3/02            2    Et2
```

このように無選別順序な:

```
router>show ipx server unsort          Codes: S - Static, I - Incremental, P - Periodic, H -
Holddown      2 Total IPX Servers      Table ordering is based on routing and server info
Type  Name                Net Address      Port  Route Hops  Itf  P    4    NEWSERVER
AA.0000.0000.0001::0451  3/02            2    Et1   P    4    MAGNOLIA
42.0000.0000.0001::0451  3/02            2    Et2
```

型 4 サービスのための最初の GNS 要求は ANEWSERVER と応えられます; 第 2 GNS 要求は NEWSERVER と応えられます; 第 3 要求はマグノリアと応えられます; そして四分の一は ANEWSERVER と答えられます。

## Q. IPX負荷バランスをとることが Ciscoルータで機能する仕組み

```
router>show ipx server unsort          Codes: S - Static, I - Incremental, P - Periodic, H -
Holddown      2 Total IPX Servers      Table ordering is based on routing and server info
Type  Name                Net Address      Port  Route Hops  Itf  P    4    NEWSERVER
AA.0000.0000.0001::0451  3/02            2    Et1   P    4    MAGNOLIA
42.0000.0000.0001::0451  3/02            2    Et2
```

A. ルータ Z が `ipx max-paths 2` で設定され、ルータ A および B が同じルート メトリック (X) ルータ、IPX 低速スイッチングおよび IPX ファースト スwitching と両方 2 つのパスの間で、交互にするその宛先の同じ宛先ネットワークにへのルータ Z 送信パケット得れば場合。IPX 自律スイッチングか IPX SSE スwitching が有効になるとき、ロード バランシングは宛先基礎ごとの a で TCP/IP バランシングとするように、起こります。

Q. PBURST モードは、多重パケットが確認応答なしで顕著であるようにする影響ロード バランシングか。

A. Novellクライアントおよびサーバは PBURST/LIPx ネゴシエーションに関連する唯一のデバイスです。どんなパスを `ipx maximum-path` が大きいより場合、パケットのために最もよい、そう

考える Cisco は 1 つを選んで自由です。パケットは順番が異なる異なるパスを選択し、着くことができます。宛先局はパケットの再組み立てを取扱わなければなりません。NetWare のより古いバージョンは異常パケットを非常によく処理しません。最適な PBURST/LIPx パフォーマンスのための PBURST/LIPx および最新の NLM にかかわる最新のパッチを実行することをお勧めします。

## Q. IPX グローバル なブロードキャストにあふれる方法

### A. [パート 1](#): 9.1 動作

Cisco ルータが helper-address 機能を使用する「助手」パケットを使用するとき、ルータはそのインターフェイスの helper-address コマンドで設定される IPX アドレスに受信されるブロードキャストパケットを転送します。フラッディングの場合には、ヘルパー アドレスは感受性が強いインターフェイスの -1.ffff.ffff.ffff であり、パケットは IPX を実行するパケットの Source Network フィールドに配置されるそのインターフェイスのネットワーク番号が付いている他のすべてのインターフェイスに送信されます。

それらのセグメントのたとえば IPX ネットワークが 10 の IPX ネットワーク セグメントが含まれていれば、2 つだけは IPX/NetBIOS トラフィックと、設定します helper-address の特定のネットワーク アドレスをあふれます。

```
router>show ipx server unsort          Codes: S - Static, I - Incremental, P - Periodic, H -
Holddown      2 Total IPX Servers      Table ordering is based on routing and server info
Type  Name                Net Address      Port  Route  Hops  Itf  P    4  NEWSERVER
AA.0000.0000.0001::0451  3/02            2      Et1   P     4    MAGNOLIA
42.0000.0000.0001::0451  3/02            2      Et2
```

遠いネットワークで、この設定があります:

```
router>show ipx server unsort          Codes: S - Static, I - Incremental, P - Periodic, H -
Holddown      2 Total IPX Servers      Table ordering is based on routing and server info
Type  Name                Net Address      Port  Route  Hops  Itf  P    4  NEWSERVER
AA.0000.0000.0001::0451  3/02            2      Et1   P     4    MAGNOLIA
42.0000.0000.0001::0451  3/02            2      Et2
```

これらのブロードキャストはその間のネットワークセグメント 1000、1011 およびネットワークでだけ検知されます ( その間のルーテッドパス )。 -1.ffff.ffff.ffff ( フラッディング ) が使用される場合、ブロードキャストはネットワークセグメントのすべての 10 で送信されます。

IPX のための複数のヘルパー アドレスはリリース 9.1 でおよびより高いサポートされます。

### [パート 2](#): 9.21 動作

ipx type-20-propagation コマンドを受け取る必要がある適用して下さいまたはこれらのパケットを送信して下さいすべてのインターフェイスに。 Novell NetBIOS/Type-20 伝搬 ファシリティに関する詳細についてはルータ製品 コンフィギュレーション ガイドの章を参照して下さい第 19。

より新しいメンテナンスリリースでは、コマンド IPX type-20 助手はこれらのパケットの 9.21 および それ以降 type-20-propagation 管理を消し、これらのパケットを転送するために IPX helper-address 設定の 9.1 形式を使用します。

## Q. 無限循環からネットワークによってフラッディング パケットを防ぐ方法

A. これが発生するトポロジーはあふれるとき ( 指定された アドレスを通したない助手 ) で、NETBIOS パケットのソースに戻ってそこにマルチパスです。 いくつかのブロードキャストパケ

ットのループケースが発生します。ガードは正常な IPX/NetBIOS トラフィックの一部である不必要な余分ブロードキャストを防ぐために設定することができます:

1. `ipx helper-address -1.ffff.ffff.ffff` コマンドを避けて下さい。可能な限り指定されたアドレスを使用して下さい。
2. どのパケットが転送されてほしいと思う設定し、これらのグローバルコマンドを使用して下さいか識別するために IPX 助手リストを:

```
router>show ipx server unsort          Codes: S - Static, I - Incremental, P - Periodic, H - Holddown
2 Total IPX Servers                    Table
ordering is based on routing and server info
Type  Name                               Net Address
Port  Route  Hops  Itf  P    4    NEWSERVER    AA.0000.0000.0001::0451  3/02
2     Et1   P     4    MAGNOLIA    42.0000.0000.0001::0451  3/02  2     Et2
```

たとえば、多分転送される IPX type-20 パケットブロードキャストおよびネットワークゲーム運命のオリジナルシェアウェアバージョンによって使用されないブロードキャストだけがほしいと思います。IOS 10.2 ベースのシステムで、`access-list 901` を使用する助手リストを作成できます:

```
router>show ipx server unsort          Codes: S - Static, I - Incremental,
P - Periodic, H - Holddown            2 Total IPX Servers
Table ordering is based on routing
and server info                        Type  Name                               Net Address
Port  Route  Hops  Itf  P    4    NEWSERVER    AA.0000.0000.0001::0451  3/02
MAGNOLIA    42.0000.0000.0001::0451  3/02  2     Et1   P     4
```

## Q. IPX 「ティック何」、とは Cisco は遅延を計算するのにそれらを使用しますか

A. ティックは二番目に長くの遅延 1/18th の大体ユニットです; すぐに 18.21 匹のティックがあります。ティックが宛先に到達するためにパケットがどの位の時間を要するか測定するのに使用されています。IPX ルートのティックフィールドは少なくとも 1 常にです。NetWare シェルによってその値がルーティング決定を作るためにどの位ファイルサーバからのおよび NetWare ルータによる応答を待つ必要があるか判別するのに使用されています。

9.1 では、ルーティングテーブルのティック情報を伝えますが、宛先に最良のルートを決めるのにそれを使用しません。その代り、そのネットワークにホップカウントを使用します。ルートに追加するべき 9.1 の Cisco を通過する追加ティックはインターフェイス遅延設定に基づいています。

9.21 およびそれ以降 IOS リリースでは、ティックは宛先にベストパスを判別するプライマリルーティングメトリックです。ルートに追加するべき Cisco を通過する追加ティックはそのインターフェイスのために設定される「IPX 遅延 X」によって判別されます。デフォルトで、すべての LAN インターフェイスに 1 というティック値があり、すべての WAN インターフェイスに 6.2 というティック値があります。リリース 10.0 とそれ以降でサポートされる WAN インターフェイスのためのティックの動的計算に関しては、使用 IPXWAN。

## Q. フォーマットエラー」平均何を「は show ipx traffic」の「表示するか。

A. フォーマットエラーはルータがルータのインターフェイスより別の IPX エンキャプシユレーション型との IPX パケットを受信するか、または受け取りパケットの長さが 30 バイトより小さくまたはインターフェイスの最大伝送ユニット (MTU) より大きいとき発生します。

## Q. " ipx routing " コマンドを説明できますか。

A. コマンド `Novell ルーティング[アドレス]` のアドレスは非 IPXWAN シリアルラインのためだけに関連しています。MAC レイヤハードウェアアドレスが付いているインターフェイスは IPX ホストアドレスとしてそのアドレスを使用します。MAC レイヤハードウェアアドレスを規定さ

れる " ipx routing " コマンドでアドレスを使用してもらわないシリアルライン。アドレスが " ipx routing " コマンドで規定されない場合、最初の IEEE インターフェイスの MAC アドレスはホストアドレスとして使用されます。IPXルーティングが有効になるときルータに IEEE インターフェイスがないかまたはそれらがの上でなければ、システムは使用するためにランダム 疑似 MAC アドレスを生成します。

```
router>show ipx server unsort          Codes: S - Static, I - Incremental, P - Periodic, H -
Holddown      2 Total IPX Servers      Table ordering is based on routing and server info
Type  Name          Net Address      Port  Route  Hops  Itf  P      4      NEWSERVER
AA.0000.0000.0001::0451  3/02      2    Et1    P      4    MAGNOLIA
42.0000.0000.0001::0451  3/02      2    Et2
```

IPXWAN は異った方法を IPX ホスト アドレスを判別するのに使用します。詳細については RFC1634 を参照して下さい。

## Q. フレーム リレー上の IPX を設定する方法

A. 次のコマンドを使用します。

```
int serial 0      encap frame-relay      ipx network 100      frame-relay inverse-arp ipx DLCI
```

リモートルータがこの例が 100.0000.0c00.1122 に DLCI 123 の IPX アドレスのリモートルータをマッピングする Inverse-ARP をサポートしない場合 IPX アドレスに可能性のある Data Link Connection Identifier ( DLCI ) をマッピングしなければなりません。

```
int serial 0      encap frame-relay      ipx network 100      frame-relay inverse-arp ipx DLCI
```

## Q. すべての Novell イーサネット カプセル化についての何が入力しますか。

A. フレームタイプ ETHERNET\_802.3 は Novell の独自仕様カプセル化です。それらは 802.3 帯内の SPX/IPX パケットを直接置きました;それらは 802.2 LLC か SNAP を使用しません。結果は「実質」802.3/2 トラフィックと混合されたとき標準外で、問題を引き起こす場合があります。これは Cisco の用語の「Novellエンキャプシュレーション NOVELL-Ether」と呼ばれます。

フレームタイプ ETHERNET\_II は、「標準」のイーサネット II フレーミングです。SPX/IPX パケットは型コード 8137 の Ethernet II 帯にカプセル化されます。これらの帯は 2 オクテット タイプ/フレーム長 フィールドを除く Novell フレームがコードする同じです。これは Cisco の用語の「Novellエンキャプシュレーション ARPA」と呼ばれます。

フレームタイプ ETHERNET\_SNAP、か Cisco Novell Encapsulation SNAP は、スナップヘッダーが付いているイーサネットパケットです。

フレームタイプ ETHERNET\_802.2、か Cisco Novellエンキャプシュレーション SAP は、802.2 LLC の実質 802.3 カプセル化です。これは NetWare 3.12 および NetWare 4.x の Novell の新しい標準デフォルトのカプセル化です。イーサネットの IPX 帯のための Cisco のデフォルトのカプセル化は今でも Novell ETHERNET\_802.3 の専門語の novell-ether、またはです。

```
int serial 0      encap frame-relay      ipx network 100      frame-relay inverse-arp ipx DLCI
```

## Q. ネットワークの多くの Novell トラフィック、あるが何がデバッグを回す必要がありますか。

A. ロギングをコンソールにディセーブルにし、syslog サーバに記録して下さい。これをする設定でこれらのコマンドを使用して下さい:

```
int serial 0      encap frame-relay      ipx network 100      frame-relay inverse-arp ipx DLCI
```

## Q. access-list で IPX ネットワーク番号のためにマスクを使用する方法

A. 9.1 では、ネットワーク番号のためのマスクがありません; マスクは送信元 および 宛先アドレスのためです。これは access-list のための構文です:

```
int serial 0      encaps frame-relay      ipx network 100      frame-relay inverse-arp ipx DLCI
817axxxx ( 817a0000 - 817affff ) から開始するすべてのネットワーク番号を割り当てるために、
すべてのネットワーク番号を打ち込まなければなりません。
```

```
int serial 0      encaps frame-relay      ipx network 100      frame-relay inverse-arp ipx DLCI
```

9.21 および それ以降では、すべてのネットワーク番号が 817axxxx ( 817a0000 から開始するようにすることは- 817affff ) からネットワークマスクが理由でもっと簡単です。ネットワークマスクは 900 ( 拡張アクセスリスト ) および 1000 の SAP フィルタ access-list で許可されます。コマンドのための構文はここにあります:

```
int serial 0      encaps frame-relay      ipx network 100      frame-relay inverse-arp ipx DLCI
```

次に例を示します。

```
int serial 0      encaps frame-relay      ipx network 100      frame-relay inverse-arp ipx DLCI
```

## Q. 両方のプロトコルを用いる Cisco ルータの Novell の前に DECnet を有効にしなければなりませんか。

A. 8.2 の前に、DECnet がルータで開始したときに、ルータのインターフェイスすべては Mac レベル アドレスが DEC 範囲の内で下ったのは変更されたからです。これは DECnet がプロトコル アドレスの一部として MAC アドレスを使用した他のどのプロトコルの前にも開始しなければならなかったことを意味しました ( Novell および XNS のように )。8.2 は DECnet コストが割り当てられたインターフェイスしか変更された MAC アドレスがなかったのは DECnet の 実装を変更したからです。DECnet を実行し、同じの Novell がインターフェイスすれば、DECnet を最初に開始する必要があります。安全であるために、混在環境の DECnet を最初に常に開始して下さい。

## Q. BIGPACK.NLM および PBURST.NLM をわかっている Cisco はおよびそれらサポートされますありますか。

A. Novell はファイルサーバおよびより新しいクライアントソフトウェアを操作する NetWare ロード可能モジュールについて私達に告げました。一度に、この NLM は 2 人の部にありました: バースト 方式および大きいパケット ネゴシエーション サポート。部品は両方とも同じ NLM によって呼出される PBURST.NLM に今組み込まれます。NetWare に 3.12 および NetWare 4.x に NOS に構築される PBURST/LIPx があります。

PBURST.NLM は NetWare における問題を補正するように 3.11 またはそれ以前 クライアント/サーバ設計されています。ワークステーションがファイルサーバにログオンするか、または接続するとき、ワークステーションおよびサーバは最大パケットサイズ値をネゴシエートする必要があります。これはより小さいものはどれでも、ワークステーションのパケットバッファサイズまたはファイルサーバのパケットバッファサイズです。ファイルサーバとワークステーション間にルータがある場合、576 バイトのデフォルト サイズはファイルサーバがパスのすべてのルータおよびセグメントは大きいパケットサイズを処理できたかどうか確認できないので使用されます。

PBurst の LIPx 部品はネゴシエート パケットサイズ の 要求を代行受信し、上でプロシージャを完全に複製します、但し例外としてはルータ チェックを無視します。LIPx がファイルサーバでロードされた後、使用を最も大きいネゴシエーションされた パケット サイズ接続する介入する

一タに関係なくすべてのワークステーション。ルータ チェックがないので、介入するルータ全員が正しく設定されない場合セッション確立障害の可能性があります。

パケットバースト IPX/NCP は Cisco ルータから完全に独立しています。テストはソフトウェアの現在のバージョンと実行された、問題は観察されませんでした。エンドツーエンド IPX スループットは ACK が必要となる前に送信することができるパケットの数を高めるバースト 方式の使用方法を高めました。

## Q. Novell NetBIOS パケットは助手リストを必要としますか。

A. Novell の NetBIOS は IPX を実行します。NetBIOS 最初のクエリは一般に ローカルブロードキャストの用紙を奪取し、9.1 で、ヘルパー アドレスをターゲットサーバに達するように要求します。ヘルパー アドレスがインターフェイスに加えられたら、NetBIOS は helper-address で定義されるアドレスに転送されます。9.21 および それ以降では、Novell NetBIOS ブロードキャストは ipx type-20-propagation コマンドで転送されます。

## Q. 拡張アクセスリストのすべての可能性のある プロトコルおよびソケット値とは何か。

A. Cisco ルータはアクセス リストの「プロトコル」および「ソケット」フィールドの ANY 値でフィルタリングできます。これらのフィールドのいくつかのよく 知られた 値はここにあります:

```
int serial 0      encap frame-relay      ipx network 100      frame-relay inverse-arp ipx DLCI
```

## Q. どの程度 IPX RIP および SAP 更新はありますか。

A. Cisco デバイスによって生成される IPX RIP パケットのサイズは 32 バイトのメディア カプセル化 オーバーヘッドと IPX オーバーヘッドと 50 までの 8 バイト RIP エントリ ( 合計 432 バイトのために )、です。

Cisco ルータによって生成される IPX SAP パケットのサイズは 32 バイトのメディア カプセル化 オーバーヘッドと IPX オーバーヘッドと 7 つまでの 64 バイト SAP エントリ ( 合計 480 バイトのために )、です。

## Q. 何が IPX ルーティングテーブルの「使用」平均か。

A. ルートが IPX パケットのためのパスとして選択される各ルートと関連付けられる "uses" カウンターはいつも増分します。それはそれだけが何回もルート選択されましたその多くのパケットがそのルートと正常に送信されたことを必ずしも意味します。それはアウトプットインターフェイス、アウトプット アクセスリスト失敗、フル出力キュー、先祖などのための超過された MTU サイズによるパケットを廃棄するために "uses" カウンターが増分した後まだ可能性のあるです

## Q. RCONSOLE がはたらくことができるようにどんな SAP タイプがしなければなりませんか。

A. RCONSOLE は型 0x107 サーバのための「総務部クエリ」を送信します。RConsole が PC 上で動作するためには、Cisco ルータがタイプ 0x107 のサーバへの通知を許可されている必要があります。

## Q. IPX fast-switching はどのように設定されるか。



A. IPX fast-switching はファーストスイッチのキャッシュの情報に基づいています。エントリは最初のプロセス交換パケットから所定のデスティネーションへの得られる情報に基づいて作成されます。宛先が接続ネットワークに直接あるか、または「IPX 最大パス」が 1 に ( デフォルト ) 設定される時、所定のデスティネーションへ決して複数のファーストスイッチのキャッシュエントリがある場合もありません。

「最大パス」が大きい値により 1 設定されるとき、複数の等価コストルートはルーティングテーブルで ( リモートネットワークに ) 保存される場合があります。この場合、複数のファーストスイッチのキャッシュエントリは、また作成されます。

複数のキャッシュエントリの前で、IPX ファスト・スイッチ アルゴリズムは簡単です: 私達エントリ間のラウンドロビン。

show ipx cache からの出力例はここにあります:

```
int serial 0      encaps frame-relay      ipx network 100      frame-relay inverse-arp ipx DLCI
164.0.0c01.d878 に宛てた連続するパケットは TR0、そして TR1、そして TR0、先祖などによつて送信されます
```

9.0 および 8.3 では、ラウンドロビン アルゴリズムは同じですが、ファーストスイッチのキャッシュ宛先はごとのネットワークごとに、ないホスト保存されます。従ってそれはこのようになります:

```
int serial 0      encaps frame-relay      ipx network 100      frame-relay inverse-arp ipx DLCI
```

その結果ロードシェアリングが有効になるとき、ファスト・スイッチ動作のわずかな相違点を見ます。ある特定のリモートネットワークに宛てた連続的な着信パケットはラウンドロビン方式の送信された適格なインターフェイスですが、ある特定のホストのためのパケットはリモートネットワークに向かうトラフィックのミックスに依存したインターフェイスの間で配られます。

## Q. 方法がどのサーバが GNS 要求に応えるか制御するありますか。

A. サーバとの 9.1 の GNS 要求に応えますサービス表の上で現われる。どのサービスが 9.1 の表の上にあるか変更するために、どちらかのフィルタできます input-sap-filter と ( それから誰もこのルータを通してそのサーバにアクセスできません ) 完全に保守する、または表の上で現われたいと思うサービスのためのスタティック SAP を定義できます。これを、そのスタティック SAP にそのサービスタイプのための表の上にするためにある、またはサーバを作るために与えて下さいサーバより低いホップ カウントをホップ カウントをずっと離れたようにするそのサービスのための定義されたスタティック SAP の表のリスト下部の上にある。

9.21 および それ以降では、GNS 応答をどのサーバが答えるか制御する最もよい方法は output-gns-filter を使用することです。

## Q. Cisco サポート Novell の「優先サーバ」は命じますか。

A. 種類の: クライアントの preferred server コマンドはこれのように使用されます:

1. クライアントは *Get Nearest Server* ( GNS ) パケット ブロードキャストを起動し、送信します。
2. ローカルサーバがない場合、ルータはサーバとリストの上であるこれに回答します ( ソートされていないリストの 9.21 および それ以降、上で ) 。
3. クライアントはそれからサーバの内部ネットワーク番号のための RIP 要求を送信します。

4. ルータはネットワークにホップおよびティックと応答します。
5. クライアントは NearestServer の NCP セッションを開きます。
6. クライアントは優先サーバのための NearestServer にバインダリー ルックアップで送信します。
7. クライアントは優先サーバのための RIP 要求を送信します。
8. NearestServer からのクライアント切断は PreferredServer に接続し。注クライアントは NetWare OS にしかデバイスを接続 NetWareデバイスだけバインダリー ルックアップ 要求に答えることができます。Ciscoルータは NetWareデバイスではないですが、最も近いサーバに NCP パケットをルーティングします。

## 関連情報

- [技術サポート](#)
- [製品のサポート](#)
- [テクニカルサポートとドキュメント - Cisco Systems](#)