

Contenu

[Introduction](#)

[Pourquoi est-ce que la bande passante envoyée de mon point final à mon Codian MCU chute ?](#)

[Informations connexes](#)

Introduction

Cet article associe aux Produits de la TelePresence Cisco MCU 4203, de la TelePresence Cisco MCU MSE 8420, de la TelePresence Cisco MCU 4505 et de la TelePresence Cisco MCU MSE 8510.

Q. Pourquoi est-ce que la bande passante envoyée de mon point final à mon Codian MCU chute ?

A. Dans H.323 appelle chaque extrémité contrôle la bande passante envoyée à elle. Ainsi quand la bande passante aux baisses de Codian MCU, il est parce que le MCU l'a demandé.

Il y a deux principales raisons que le MCU réduit la bande passante lui étant envoyé. D'abord, si un participant seulement est affiché dans un petit écran, ou n'est pas affiché du tout dans la conférence, puis il n'y a aucun besoin de liaison à large bande passante. Le MCU réduira la bande passante de ce point final afin d'arrêter la bande passante étant gaspillée. Ce comportement peut être arrêté sur les **configurations > les conférences que la page utilisant le vidéo reçoivent la case d'optimisation de débit binaire.**

Deuxièmement, le MCU réduira la bande passante s'il détecte la perte de paquets d'un point final. S'il y a perte de paquets il est possible le lien ne peut pas prendre en charge une telle bande passante élevée, et la réduction de elle pourrait atteindre une bande passante qui est prise en charge. La réception de toutes les données d'un lien de bande passante inférieure donne bien mieux une image que recevant certaines des données d'une liaison à large bande passante, ainsi ceci peut améliorer la qualité d'image. Ce comportement peut être arrêté à la page de **configurations > de conférences** utilisant le contrôle de flux sur la case visuelle d'erreurs.

[Informations connexes](#)

- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)