

Contenu

[Introduction](#)

[Comment est-ce que je peux améliorer la qualité du canal satisfait sur la gamme 4200 de Codian MCU ?](#)

[Informations connexes](#)

Introduction

Cet article associe aux Produits de la TelePresence Cisco MCU 4203 et de la TelePresence Cisco MCU MSE 8420.

Q. Comment est-ce que je peux améliorer la qualité du canal satisfait sur la gamme 4200 de Codian MCU ?

A. Malheureusement le vidéo sera toujours pauvre au-dessus d'une liaison réseau pauvre ; donc le facteur le plus important pour un vidéo plus de haute qualité est d'améliorer le réseau au-dessus dont elle est envoyée.

Sous l'idéal conditionne la qualité du canal satisfait de Codian des MCU est très élevé ; cependant, quand certains ou toutes les liaisons réseau rencontrent des problèmes puis le canal satisfait partagé (qui est envoyé à tous les récepteurs satisfaits) peut réduire de la qualité. Le MCU a de divers mécanismes pour alléger les problèmes que les liaisons réseau pauvres posent.

- Si un point final envoie des demandes rapides excessives de mise à jour, demandant l'image pour être régénérée, ceci peut entraîner le blockiness sur le canal satisfait. Pour empêcher ceci, aller à la mise à jour rapide de **configurations > de contenu** et de vidéo choisi demandez le filtrage. Ceci ignore des demandes rapides excessives de mise à jour, mettant à jour de ce fait une image plus de haute qualité pour les autres visualiseurs satisfaits.
- Si une connexion est à une bande passante inférieure que les autres, alors la bande passante à tous les visualiseurs sera affectée. Ceci peut être dû à un participant ayant une connexion plus lente, ou dû aux points finaux réduisant la vitesse de l'appel quand ils rencontrent des problèmes de réseau. Pour empêcher un participant lent réduisant la bande passante pour tous les visualiseurs satisfaits, vous pouvez arrêter le canal satisfait à ce participant à la page de **conférence > de participants** en cliquant sur le lien de **débranchement** pour le contenu de ce participant. Ils continueront à recevoir le canal satisfait dans l'affichage visuel principal. Des connexions avec la bande passante satisfaite réduite peuvent normalement être vues parce que le canal visuel principal affiche également une bande passante réduite. Quelques points finaux peuvent désactiver la configuration qui réduit la bande passante d'appel quand elles éprouvent des erreurs ; consultez votre fabricant de point final pour des détails.
- D'une manière semblable, si une connexion est à une basse résolution que les autres il fera voir tous autres participants cela à basse résolution. Notez que le participant qui limite la résolution pourrait être différent au participant limitant la bande passante. Pour voir quel point final limite la résolution allez au **participant > aux diagnostics**, et vérifiez la taille maximale étendue pour H.263+ ou H.264, celui que votre MCU est placé pour utiliser dans le canal satisfait (affiché dans les **configurations > la page de contenu**). Désactiver satisfait à ce

participant aura comme conséquence les autres participants recevant une bande passante élevée.

Si on le connaît à l'avance qu'un point final pourrait avoir des problèmes de réseau, le contenu peut être désactivé avant que l'appel soit fait. Ceci peut être fait en exigeant du **participant d'ajouter que la** page en plaçant le vidéo satisfait reçoivent handicapé. Alternativement, vous pouvez configurer un point final sur le MCU avec cette option désactivée, puis exigez utilisant ces configurations. Configurer un point final te permet également d'apparier des appels entrant d'une adresse IP donnée : si le point final appelle dedans, le MCU appliquera les mêmes configurations et n'enverra pas le contenu.

[Informations connexes](#)

- [Support et documentation techniques - Cisco Systems](#)