

# Descartes de trama

## Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Tramas desechadas “del puerto, a la red” en el extremo de origen](#)

[Tramas desechadas “de la red, al puerto” en el extremo de destino](#)

[Información Relacionada](#)

## [Introducción](#)

Las visualizaciones del **comando dspchstats** de un conjunto de las estadísticas para un canal. Estas estadísticas indican el número de bastidores ruteados con éxito sobre la red y el número desechado en una conexión específica (PVC).

Éste es el sintaxis de este comando:

```
dspchstats | <channel> [interval]
```

where:

*el <channel>* es el canal para el cual las estadísticas deben ser visualizadas, y [*interval*] (opcional) especifica en los segundos el intervalo entre las actualizaciones de la visualización.

Este documento se piensa para ayudar a determinar las causas de los descartes de trama.

## [prerrequisitos](#)

### [Requisitos](#)

No hay requisitos específicos para este documento.

### [Componentes Utilizados](#)

Este documento no tiene restricciones específicas en cuanto a versiones de software y de hardware.

La información que contiene este documento se creó a partir de los dispositivos en un ambiente de laboratorio específico. Todos los dispositivos que se utilizan en este documento se pusieron en funcionamiento con una configuración verificada (predeterminada). Si la red está funcionando,

asegúrese de haber comprendido el impacto que puede tener cualquier comando.

## Convenciones

Consulte [Convenciones de Consejos TécnicosCisco](#) para obtener más información sobre las convenciones del documento.

## Tramas desechadas “del puerto, a la red” en el extremo de origen

Cuando las tramas se enumeran como `desechado del puerto, a la red` en el extremo de origen, `desechado` significa que las tramas fueron recibidas del dispositivo conectado, pero no transmitido a la red IPX.

El comando `dspportstats` muestra el número de y la razón de los errores de trama (descartes) del puerto especificado. El comando `dspportstats` muestra las estadísticas de puerto para todas las conexiones al puerto especificado. Las descripciones completas de los errores de trama se incluyen en el manual.

- **CRC inválido** — La Secuencia de verificación de tramas (FCS) (también conocida como [CRC] de la verificación por redundancia cíclica), calculada por la placa de Puerto de Frame Relay (FRP), no hace juego el que está enviado con la trama.
- **Alineación inválida** — La trama no es un número entero de bytes de largo.
- **Longitud de trama inválida** — La trama es menos de 5 bytes o mayor de 4,096 bytes de largo. **Nota:** El límite de la longitud de la trama superior varía dependiendo de la revisión del firmware FRP, hasta aproximadamente 4,510 bytes.
- **Error del formato de trama** — Los bits EA (los menos bytes significativos, o los LSB) de los bytes de dirección no son "0 el 1", y el FRP no interpretó los primeros dos bytes pues un direccionamiento de los identificadores de conexión de link de datos (DLCI).
- **DLCI desconocido** — El direccionamiento recibido no es reconocido por el FRP.
- **El desconocido más reciente DLCI** — Una grabación decimal del direccionamiento más reciente recibió no reconocido por el FRP.

## Tramas desechadas “de la red, al puerto” en el extremo de destino

Cuando las tramas se enumeran como `desechado de la red, virar hacia el lado de babor` en el extremo de destino, `desechado` significa que las tramas fueron recibidas de la red IPX, pero no transmitido al dispositivo conectado. A diferencia de los descartes del `puerto`, ningún método directo existe para que cómo determine los descartes de trama de la `red`. Por lo tanto, la causa se debe deducir de otras fuentes.

**Nota:** Un Loopback remoto es un PVC Loopback, y mucho del circuito FRP FRI no se prueba. Además, las tramas no se incrementan durante un Loopback remoto. Es posible tener descartes de la `red` y todavía pasar un Loopback remoto.

- **Los capítulos se podían rechazar del puerto que originaba.** A menos que la trama sea extremadamente pequeña (encapsulado totalmente dentro de un payload del solo paquete de

20 bytes), la trama requiere más de un paquete a ser transmitido al destino. Cuando la trama se determina para ser inválida después de que hayan transmitido a la parte de la trama, no se transmite ningunos datos de trama adicionales. En revisiones de software del switch posteriores, la trama es terminada por la transmisión de un paquete del aborto de la fuente. Este paquete informa al indicador luminoso LED amarillo de la placa muestra gravedad menor de interfaz de puerto distante que la trama se puede desechar en su totalidad, y evita que el indicador luminoso LED amarillo de la placa muestra gravedad menor lleve a cabo la trama parcial que aguarda el nuevo ensamble. Los errores locales que aparecen como desechan en el extremo de destino son: CRC inválido en el extremo de origen. Si el CRC calculado por el puerto que origina no hace juego el que está enviado en la trama, el IPX rechaza la trama y no envía el paquete más reciente. La trama incompleta entonces se desecha en el extremo de destino. Examine las estadísticas para el extremo de origen con el **comando dspportstats**. Alineación inválida en el extremo de origen. Si el indicador en el extremo del bastidor no ocurre en un límite de bytes según lo medido por el puerto que origina, se rechaza la trama. Puesto que no se envía ningún paquete más reciente por el IPX en esta condición, la trama parcial se desecha en el extremo de destino. Examine las estadísticas para el extremo de origen con el **comando dspportstats**. Longitud de trama inválida en el extremo de origen. La longitud de trama calculada por el puerto que origina no hace juego el que está enviado con la trama. No se envía ningún paquete más reciente, y la trama parcial se desecha en el extremo de destino. Examine las estadísticas para el extremo de origen con el **comando dspportstats**.

- **Los capítulos se pueden dañar adentro transitan.** Incluso si las tramas son recibidas con éxito por el puerto que origina, las corrupciones en la trayectoria del transmitir pueden hacer la trama ser recibido en el error en el extremo de destino. En este caso, la trama puede ser desechada antes de que se remita al puerto. Los recursos de transmisión en-ruta y hardware común, incluyendo el muxbus y las placas troncales de toda la punto final y nodos de tránsito, pueden ser sospechados. Las razones posibles de las Tramas dañadas incluyen: Los paquetes que componen la trama pueden ser corrompido debido a los errores. Si los errores de bit ocurren sobre la línea de paquetes, un CRC inválido se registra en el extremo de destino, y se rechaza la trama. Si éste es el caso, también espere que otros impedimentos de la línea o errores muestren en la salida del **comando dspplnerrs** sobre lo mismo la ruta. Los paquetes que componen la trama pueden ser caído debido a la congestión. Si los paquetes de Datos saturados caen cuando están hechos cola para la transmisión en originar o los nodos de tránsito, las tramas completas no se ensamblan en el extremo de destino, que hace la trama desechar. Vea los errores de línea de paquetes para marcar para saber si hay descensos con el **comando dspplnerrs** para originar y cualquier nodo de tránsito. Los descensos pueden ocurrir con la alta utilización de la línea de paquetes o fijar mal los parámetros de AgeStep en la salida de comando de los **cnfplnparms**. Los paquetes que componen la trama habrían podido llegar fuera de la secuencia. Aunque sea un caso poco probable, un algoritmo de envío a cola confuso puede hacer los paquetes del mismo bastidor ser hecho cola en diversos subqueues. Esto da lugar a las tramas que son rechazadas para un mín CRC. Los capítulos no pueden salir el puerto destino. Si la cola de puerto del tx se llena y los desbordamientos, las tramas no tienen ningún lugar a ir y se desechan. Un Loopback remoto puede mostrar que todo es bueno en esta condición, pues no se rutea a través de la cola de puerto del tx. Para determinar la media actual llana en la cola de puerto del tx, mire la *profundidad del avg Q* en la columna de extrema derecha de la pantalla de los **dspportstats**. **Nota:** Esta cola es diferente de la *profundidad del avg Q* en la pantalla de **Dspchstats**, que es una cola de la entrada PVC. El valor por defecto para la cola de puerto

del tx es 65535 bytes. **Nota:** La cola de puerto puede desbordar porque: El puerto puede ser oversubscribed. Las conexiones de varias fuentes pueden exceder la capacidad de la velocidad del puerto destino. Publique el **comando-f de los dspcons xx.x** de marcar el número y la capacidad de los PVC asignados al puerto, y compárelos a la configuración del puerto. El dispositivo receptor externo puede tener un Problema de conexión. Si el dispositivo externo no está conectado, tiene un cableado malo, o tiene un mal o los desaparecidos cronometran, puede haber Problemas de conexión. Si el puerto se configura para el DTE, el reloj de transmisión se debe proporcionar por el dispositivo DCE externo para cronometrar hacia fuera los datos del puerto.

**Nota:** El “reloj medido” es el Receive Clock, no el reloj de transmisión en la salida del comando **dspfrport**.

## [Información Relacionada](#)

- [Descartes de trama de salida por goteo y desbordamientos PIF](#)
- [Porqué se desechan las tramas y los bytes](#)
- [Guía de Nuevos Nombres y Colores para Productos de WAN Switching](#)
- [Descargas - WAN Switching Software \(clientes registrados solamente\)](#)
- [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)