

Porqué se desechan las tramas y los bytes

Contenido

[Introducción](#)

[prerrequisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Tramas desechadas sobre el ingreso \(del dispositivo del usuario a la red\)](#)

[Tramas desechadas sobre la salida \(de la red al dispositivo del usuario\)](#)

[Ejemplo:](#)

[Información Relacionada](#)

Introducción

Las listas incluidas en este documento estado las razones de los descartes de trama y las estadísticas afectadas. Los números entre paréntesis son los tipos de estadísticas. * el símbolo denota una estadística interna que sea guardada por el puerto de Frame Relay (FRP) y no enviada al PCC.

prerrequisitos

Requisitos

No hay requisitos específicos para este documento.

Componentes Utilizados

Este documento no tiene restricciones específicas en cuanto a versiones de software y de hardware.

La información que contiene este documento se creó a partir de los dispositivos en un ambiente de laboratorio específico. Todos los dispositivos que se utilizan en este documento se pusieron en funcionamiento con una configuración verificada (predeterminada). Si la red está funcionando, asegúrese de haber comprendido el impacto que puede tener cualquier comando.

Convenciones

For more information on document conventions, refer to the [Cisco Technical Tips Conventions](#).

Tramas desechadas sobre el ingreso (del dispositivo del usuario

a la red)

1	Mún formato DLCI (mún EA mordido)	Las tramas de puerto inválidas (las tramas de recepción de formato inválidas P 0x07) — esto ocurren cuando los bits menos significativos de los primeros dos bytes de la trama no son 1 y 0, pues deben estar según los estándares del Frame Relay.
2	DLCI desconocido	Vire el número DLCI desconocido del último hacia el lado de babor desconocido DLCI (P 0x11 recibe los errores indefinidos del capítulo DLCI) (los dsppportstats)
3	Mún tamaño de trama (5 o 4096 en el Revision C modelo del C, 4510 en el Revision D modelo del C y modelo D)	Capítulo (las tramas demasiado cortas demasiado largas del *Short de las tramas del minuto del capítulo (las tramas de recepción de formato inválidas P 0x07) *PVC de las tramas de recepción de extensión ilegal) P 0x09 desechadas
4	El número de bastidores hechos cola excede el PVC máximo (probablemente debido al cliente que excede el CIR)	Desbordamiento de cola del circuito virtual (el C 0x01 recibe las tramas desechadas y los recibires Bytes del C 0x0A desechados)
5	FRP ACP al desbordamiento de cola de FPTx	(El C 0x01 recibe los capítulos desechados y los recibires Bytes del C 0x0A desechados) cola del *Muxbus por completo (debido al ancho de banda de muxbus escaso. Puede ser causado por la sobre-utilización.) También fija los dsppportstats
6	FRP DMA al desbordamiento de cola ACP	Desbordamientos de recursos de los Desbordamientos de recursos (dsppportstats) (el C 0x01 recibe los capítulos desechados y los recibires Bytes del C 0x0A desechados) (dsppportstats)
7	Trama error crc	Errores del puerto CRC (P 0x06 recibe los errores del capítulo

		CRC, también incrementa la salida del C 0x03 y del C 0x0C @)
8	Error de alineación de tramas	Errores de alineación de la trama de puerto (P 0x08 recibe los errores de alineación de tramas)
9	Capítulo demasiado grande	Tramas de puerto demasiado grandes (un subconjunto de tres arriba) (tramas de recepción de extensión ilegal P 0x09)
10	Abortos de la trama DMA (cuando el puerto se configura de nuevo con el cnffrport.)	Tramas de puerto abortadas (número P 0x0A de sobrantes DMA)
11	PVC purgado/eliminado (cuando se borra o se traga el PVC.)	Tramas/bytes PVC desechados (ninguno)
12	Tramas inválidas LMI (mún campo LMI.) Nota: Las fallas de LMI pueden hacer el equipo externo fallar el puerto y las conexiones. Típicamente, una falla de LMI tiene un impacto en el tráfico de la red.	Trama inválida del puerto LMI recibida (uno de los errores time-out de las preguntas de estado inválido P 0x0E LMI, del link P 0x0F LMI, o de los errores de secuencia señales de mantenimiento P 0x10 LMI.) elemento de la interfaz del *Invalid
13	DE frames desechada (modelo D)	(P 0x12 recibe a DE Frames Discarded y el C 0x17 DE Receive Frames desechó)

Tramas desechadas sobre la salida (de la red al dispositivo del usuario)

1	Trama DE (elección de descarte) cuando el umbral de la trama DE alcanzó (el modelo D)	Ninguno
2	El desbordamiento de la cola de transmisión del puerto/alcanzó el umbral del tx (en los bytes) (debido a la congestión, al oversubscription, o a la pérdida de reloj en el	Las tramas/FP/(el C 0x03 transmite los capítulos desechados, el C 0x05 recibe los paquetes desechados, y el C 0x0C transmite los bytes desechados) umbral

	DTE)	desechado los bytes PVC del *Queue alcanzaron
3	Mún CRC o mala longitud (debido a la corrupción mientras que atraviesa la red)	Errores PVC CRC o errores de extensión PVC (el C 0x03 transmite los capítulos desechados y el C 0x0C transmite los bytes desechados)
4	El tiempo de espera de la trama/perdió el EOF (el CRC en el ingreso causa esto)	PVC EOF perdidos (el C 0x03 transmite los capítulos desechados y el C 0x0C transmite los bytes desechados)
5	Escasez de buffer de trama	escaseces de búfer del *Frame (el C 0x03 transmite los capítulos desechados y el C 0x0C transmite los bytes desechados)
6	El DMA abortó la trama (cuando el puerto se configura de nuevo con el cnffrport)	Tramas/bytes PVC desechados (el C 0x03 transmite los capítulos desechados y el C 0x0C transmite los bytes desechados)

Nota: Si la conexión falla (debido a una falla de placa o a un retiro o debido a una incapacidad para rutear), se reciben y se desechan las tramas (a menos que el indicador luminoso LED amarillo de la placa muestra gravedad menor es que falta o fallado). Las fallas de LMI no hacen la conexión fallar y no dan lugar a las tramas que son desechadas. Sin embargo, las fallas de LMI pueden hacer el equipo externo fallar el puerto y las conexiones. Una falla de LMI tiene típicamente un impacto en el tráfico de la red.

Nota: En esta tabla es una cierta información adicional con respecto al evento FRP Cbus C2, que contiene algunas estadísticas valiosas no visualizadas en el canal o las pantallas de estadísticas de puerto.

B yt e	Descripción
fc	C2, código de función
0 0	Número del canal lógico
0 1	El número de mensaje, este valor indica cuáles de estas definiciones se aplican al resto del evento C2. == 2 del número de mensaje
0 8- 1 1	Transmita error crc la cuenta, número de bastidores vueltos a montar del muxbus que falló la verificación CRC. (Los descartes CRC son causados típicamente por los errores de tronco.)
1	Transmit perdió la cuenta SOF, cantidad de veces

2- 1 5	que un SOF FastPacket fue perdido al parecer, MOF recibido después del EOF.
1 6- 1 9	Transmit perdió la cuenta, la cantidad de veces que un FastPacket EOF fue perdido al parecer, el SOF recibido después del MOF o el SOF EOF.
2 0- 2 3	Transmita la cuenta de error de extensión, número de bastidores recibidos del muxbus que excedió la longitud máxima de la trama válida (probablemente debido al EOF y a los SOF FastPackets perdidos consecutivos).

Ejemplo:

```
C2 12 02 xx xx xx xx xx xx 00 00 00 02 00 00 00 33 00 00 00 45 00 00 00 01
```

```
transmit CRC error count:      = 02
transmit lost SOF count:      = 33
transmit lost EOF count:      = 45
transmit length error count:  = 01
```

Información Relacionada

- [Descartes de trama](#)
- [Descargas - WAN Switching Software \(clientes registrados solamente\)](#)
- [Soporte Técnico - Cisco Systems](#)