

Crear las conferencias conectadas en cascada a través de dos Codian MCU

Contenido

[Introducción](#)

[Crear las conferencias conectadas en cascada a través de dos Codian MCU](#)

[Información Relacionada](#)

Introducción

Este artículo se relaciona con los Productos del Cisco TelePresence MCU 4203, del Cisco TelePresence MCU MSE 8420, del Cisco TelePresence MCU 4505 y del Cisco TelePresence MCU MSE 8510.

Q. Crear las conferencias conectadas en cascada a través de dos Codian MCU

A. Una conferencia conectada en cascada es una sola conferencia que ocurre sobre más de un Codian MCU. Estos MCU se pueden situar en las ubicaciones diferentes. La cascada ocurre entre un solo master MCU y uno o más el esclavo MCU. Los puntos finales se pueden conectar con el master o el esclavo MCU. Cada esclavo comunica con el master sobre una conexión de H.323. Estas conexiones utilizan encima de un puerto en cada esclavo MCU y de un puerto por el esclavo en el master MCU.

Durante una conferencia conectada en cascada el vídeo del interlocutor activo en un esclavo MCU se envía al master MCU. En el master MCU, el vídeo de todo el esclavo MCU y los puntos finales directamente asociados son mezclados según la disposición de la conferencia. Esta visión entonces se devuelve a cada esclavo MCU, que entonces adelante esto a sus puntos finales. Cada uno de estos puntos finales recibe una copia por separado codificada de la secuencia basada en sus capacidades.

Usted puede crear una conferencia conectada en cascada en tres maneras, usando:

- [Interfaz Web de su Codian MCU](#)
- [Administración remota API](#)
- [Director de la conferencia de Codian](#)

Conexión en cascada de una conferencia usando la interfaz Web

Configurar MCU 1

1. En su primer MCU (llamado MCU1 en este artículo), vaya a los **puntos finales**.
2. El tecleo **agrega H.323**.
3. Complete los campos como sigue: Para el nombre, ingrese MCU2 Para los parámetros de los parámetros Call out y del emparejamiento del Llamar adentro, ingrese el IP Address de

MCU2 Para la opinión predeterminada de la familia, seleccione a un participante, pantalla completa
Nota: Ésta es la visión que los participantes que conectan directamente con MCU1 verán. Esta configuración es importante porque se asegura de que MCU2 envíe solamente un participante en un momento a MCU1 cuando la cascada es activa. Para la invalidación del nombre de la visualización, ingrese un único espacio. Este precenta que el MCU de sobregrabar al participante nombra a lo largo del link de la cascada, permitiendo que usted vea el nombre de los participantes en MCU2

4. El tecleo **agrega el punto final**
5. Vaya a la **nueva conferencia de la conferencia > Add**.
6. Para el nombre, ingrese un nombre para su conferencia.
7. Para el ID numérico, ingrese un ID numérico para su conferencia (en este artículo, 333).
8. Seleccione el checkbox permanente.
9. El tecleo **agrega la conferencia**. Le vuelven a la lista de la conferencia.
10. Seleccione la nueva conferencia y haga clic la lengüeta de los **participantes**.
11. Agregue a los participantes que serán conectados directamente con MCU1 (para más información sobre esto, vea la ayuda en línea).

Configurar MCU 2

Los pasos abajo configuran un gateway de modo que los MCU puedan comunicar directamente y después traer MCU1 en la conferencia. (El gateway necesita ser configurado una vez y será utilizado solamente cada vez que ocurre esta conferencia).

1. En su segundo MCU (llamado MCU2 en este artículo), vaya a los **gateways**.
2. El tecleo **agrega el nuevo gateway de H.323**.
3. Complete los campos como sigue: Para el nombre, teclee MCU1ForAddress, teclea la dirección IP de MCU1 Si procede, limite el ancho de banda que será utilizado para llamar entre los dos MCU Para la invalidación del nombre de la visualización, ingrese un único espacio. Esto evita el MCU sobregrabe los nombres del participante a lo largo del link de la cascada permitiendo que usted vea los nombres de los participantes en MCU1
4. El tecleo **agrega el gateway de H.323**.
5. Vaya a los **puntos finales** y el tecleo **agrega H.323**.
6. Complete los campos como sigue: Para el nombre, ingrese la cascada MCU1 a la conferencia 333 Para el direccionamiento Call out, ingrese 333 Para el gateway de H.323, ingrese MCU1 Para la opinión predeterminada de la familia, seleccione a un participante, pantalla completa Para la desconexión automática, seleccione habilitado. Esto significa que la cascada está desconectada automáticamente en el final de la conferencia
7. El tecleo **agrega el punto final**.

Configurar la conferencia

Para configurar la conferencia sobre MCU1:

1. Vaya a las **conferencias** y el tecleo **agrega la nueva conferencia**.
2. Para el nombre, ingrese un nombre para su conferencia.
3. Para el ID numérico, ingrese el ID numérico definido alrededor (en este ejemplo éste es 333).
4. Asegurese que el checkbox numérico del registro ID no está seleccionado.
5. Seleccione la permanente.
6. Para invite a los participantes preconfigurados, seleccionan cuando por lo menos otro

participante está presente.

7. Haga clic a los **participantes preconfigurados**.
8. Seleccione H.323: Conecte en cascada MCU1 a la conferencia 333.
9. Seleccione a cualquier otro participante preconfigurado que usted quiera unirse a la conferencia.
10. Haga clic la **vuelta a la configuración de la conferencia**.
11. El tecleo **agrega la conferencia**. Le vuelven a la lista de la conferencia.
12. Seleccione la nueva conferencia y haga clic la lengüeta de los **participantes**.
13. Agregue a los participantes que serán conectados directamente con este MCU.

Comenzar la conferencia

Tan pronto como la conferencia sobre MCU1 comience, llama cualquier punto final preconfigurado incluyendo MCU2 la conferencia 333. Esto significa que llama directamente en la conferencia 333 sobre el MCU2 que conecta en cascada los MCU juntos. Los puntos finales conectados con la conferencia 333 sobre ambos MCU participan en la misma conferencia.

Notas:

- La conexión en cascada de esta manera perdería dos puertos para cada cascada, proporcionando a un total de 78 puertos
- Un ciertas funciones se pierden entre la cascada - tal como la capacidad de elegir la disposición de los participantes en MCU2 si usted está conectado con MCU1
- Es posible configurar las unidades así que conectan en cascada automáticamente como parte de una conferencia programada (una puede marcar automáticamente la otra y unirse a una conferencia. La disposición correcta a enviar entre las unidades - un cristal grande - se preconfigura)
- Los Productos de Codian hacen la conexión en cascada diferentemente de Radvision.

[> top](#)

Conexión en cascada de una conferencia usando la Administración API

Para conectar en cascada una conferencia a través de dos Codian MCU usando la Administración API (bastante que la interfaz Web o el director de Codian):

- Agregue a un participante al “esclavo” MCU usando participant.add con el linkType=cascadeSlaveToMaster adicional del parámetro (véase el guía de referencia de la administración remota API).
- Para llamar directamente en la conferencia sobre el “master” MCU, cuando usted crea al participante de la cascada que usa participant.add: para el parámetro de dirección ingrese el ID de conferencia para el parámetro de los gatewayAddress ingrese el IP Address del master MCU

Durante la conferencia el master MCU envía una disposición CP al esclavo, mientras que el esclavo devuelve una disposición Voz-conmutada 1x1. Todos los participantes en el esclavo MCU ven la disposición enviada del master, con uno de los cristales que muestran siempre al participante más ruidoso en el esclavo.

[> top](#)

Conexión en cascada de una conferencia usando el director de la conferencia de Codian

Para crear una conferencia conectada en cascada usando el director de la conferencia de Codian:

1. Seleccione que Codian MCU será el master MCU.
2. En caso necesario vaya a la **visión > al grupo por el MCU**.
3. Siga uno de los siguientes pasos: Para crear la conferencia conectada en cascada “desde el principio”, haga clic con el botón derecho del ratón en el master MCU en la vista de árbol y selecto **Cree la conferencia**. (Alternativamente, seleccione al master MCU y después vaya a la **conferencia > crean la conferencia** o hacen clic el icono de la barra de herramientas de la **conferencia del crear**.) Para crear la conferencia conectada en cascada de una plantilla, arrastre la plantilla de la ventana de las plantillas de la conferencia sobre el master que el MCU en el árbol ViewThe crea el diálogo de la conferencia se abre. Observe que si la plantilla tenía un direccionamiento MCU completado, después este direccionamiento MCU es sobregabado por el del MCU que usted cayó la plantilla encendido a. Si éste es también el direccionamiento de uno del esclavo MCU en la plantilla de la conferencia, usted verá un mensaje de error cuando usted hace clic la **AUTORIZACIÓN**.
4. En la página de los participantes ingrese/actualización los detalles de cualquier punto final que sea llamado por el master MCU en la forma normal.
5. Ingrese/actualización los detalles de la conferencia: esté seguro de fijar un ID numérico para la conferencia sobre el master MCU en la página general porque esto se requiere para permitir que el esclavo MCU conecte con el master MCU. Nota: La hora de inicio para una conferencia de conexión en cascada se fija apropiadamente en todos los MCU implicados en la conferencia siempre y cuando usted ha fijado los desplazamientos del huso horario; no importa si el director de Codian, el master MCU y algunos ungüentos MCU están en las zonas mismo o de momento diferente. La hora que usted fija es su hora local y es ajustado según el desplazamiento del huso horario del master MCU; la hora de inicio en cada esclavo MCU se fija para tener en cuenta la zona de la diferencia de tiempo entre el master MCU y ese esclavo MCU.
6. Para seleccionar la visión vista por los puntos finales en el esclavo MCU, abrir la página de la **disposición**, seleccionar la disposición de encargo de la conferencia del permiso y hacer que los nuevos participantes ven esta visión.
7. Haga clic la **disposición determinada** y seleccione la visión. Haga clic en OK.
8. Abra la página de **conexión en cascada**.
9. Para agregar un nuevo esclavo MCU, haga click en Add
10. El diálogo conectado en cascada Add de la conferencia se abre con la página general abierta. Este diálogo tiene las mismas páginas que el diálogo de la conferencia del crear a excepción de la página de la repetición.
11. Ingrese el nombre de la conferencia como usted quisiera que aparezca en el esclavo MCU y que ingresara el IP Address MCU.
12. En la página **general** usted puede ingresar un ID numérico si procede, pero recomendamos que usted no utiliza el ID numérico ingresado para la conferencia sobre el master MCU.
13. En la página de los **participantes** agregue a los detalles de los participantes que serán conectados con este esclavo MCU.
14. Agregue cualquier otra información requerida en las otras páginas.
15. Haga clic en OK. El nombre del MCU se visualiza en la página de conexión en cascada.
16. Relance del paso 7 hasta que se haya configurado todo el esclavo MCU.
17. Para enmendar cualquier detalle de las conferencias sobre el esclavo MCU, relance del paso 7 pero resalte un MCU y un tecleo **editan** en el paso 8.
18. Si una plantilla se requiere sobre la base de esta conferencia de conexión en cascada,

selecta **agregue a las plantillas de la conferencia**.

19. Ingrese cualquier detalle restante para la conferencia sobre el master MCU no ingresado previamente. Haga clic en OK.
20. Si usted ingresó el IP Address de un MCU que usted no está conectado ya con la conexión con el diálogo MCU se visualiza. Ingrese el nombre de usuario y contraseña de un usuario con las derechas admin en ese MCU y haga clic la **AUTORIZACIÓN**. Se crea la conferencia. Cuando es activa, el icono en el esclavo MCU muestra que es una conferencia conectada en cascada.

[> top](#)

Información Relacionada

- [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)