

Contenu

[Introduction](#)

[Y a-t-il une différence entre la Redondance sur le CSS 11000 et le CSS 11500 ?](#)

[Le CSS 11500 manipule-t-il la fragmentation d'une manière différente que le CSS 11000 ?](#)

[Le CSS 11500 utilise-il les mêmes connexions de yole que les 11000 ?](#)

[Le CSS peut-il prendre un service hors de la rotation avec élégance sur les 11000 et 11500 ?](#)

[Le CSS 11000 ou les 11500 peut-il terminer le trafic SSL ?](#)

[Le connecteur de console est-il les mêmes sur le CSS 11500 et les 11000 ?](#)

[Le CSS 11500 manipule-t-il le « nettoyage de la mémoire » de la même manière que la gamme 11000 CSS ?](#)

[Informations connexes](#)

Introduction

Ce document adresse des forums aux questions (Foires aux questions) sur les différences entre le commutateur de la série CSS 11000 et la gamme 11500 CSS commutez.

Pour plus d'informations sur les conventions de documents, reportez-vous à [Conventions relatives aux conseils techniques Cisco](#).

Q. Y a-t-il une différence entre la Redondance sur le CSS 11000 et le CSS 11500 ?

A. Oui, le redondance adaptative des sessions (ASR) de supports CSS 11500. Pour information les informations complémentaires, référez-vous à [configurer la Redondance adaptative de session](#).

Q. Le CSS 11500 manipule-t-il la fragmentation d'une manière différente que le CSS 11000 ?

A. Oui, le CSS 11500 traite des fragments d'UDP dans le chemin d'écoulement avec l'utilisation des informations d'adresse IP et de port UDP dans les en-têtes IP et d'UDP. Le CSS puis en avant et NATs que les différents fragments d'un paquet ont basé sur les règles de contenu configurées et les groupes sources étaient assortis par les fragments.

Pour information les informations complémentaires, référez-vous à [configurer l'écoulement traitant pour des paquets IP d'UDP Fragmented](#).

Q. Le CSS 11500 utilise-il les mêmes connexions de yole que les 11000 ?

A. Non, le CSS 11500 utilise un connecteur de LC-type sur le CSS 11500.

Pour information les informations complémentaires, référez-vous aux [connecteurs de module de Gigabit Ethernet et aux LED](#).

Q. Le CSS peut-il prendre un service hors de la rotation avec élégance sur les

11000 et 11500 ?

A. La gamme 11000 CSS peut prendre un service hors de la rotation avec élégance dans Webns 6.10. Cependant, le CSS 11500 actuellement ne peut pas faire ceci à partir du 3 décembre, 2003.

Référez-vous à [configurer des règles de contenu](#) pour information les informations complémentaires.

Q. Le CSS 11000 ou les 11500 peut-il terminer le trafic SSL ?

A. Vous pouvez acheter le CSS 11500 avec un module facultatif de Secure Sockets Layer (SSL). Cependant, vous ne pouvez pas acheter le CSS 11000. Mais vous pouvez utiliser la gamme 11000 CSS en même temps qu'un accélérateur de contenu sécurisé (SCA). Pour information les informations complémentaires, référez-vous à [configurer le trafic SSL par le CSS](#).

Q. Le connecteur de console est-il les mêmes sur le CSS 11500 et les 11000 ?

A. La gamme 11000 CSS utilise les pinouts répertoriés dans des [broches de câble faites sur commande pour relier le port de console CSS à un serveur de communication](#). La gamme 11500 CSS utilise un câble standard de console Cisco.

Q. Le CSS 11500 manipule-t-il le « nettoyage de la mémoire » de la même manière que la gamme 11000 CSS ?

A. Le nettoyage de la mémoire sur le CSS est un thème compliqué. La réponse courte est oui lui fait. Néanmoins il y a une nouvelle caractéristique sur la gamme 11500 CSS qui te permet pour augmenter le délai d'attente de nettoyage de la mémoire sur une base de règle de contenu. Cette nouvelle commande est la commande de **multiplicateur de flow timeout** et peut être très utile si les clients voient des problèmes d'application du nettoyage de la mémoire de CSS. Référez-vous à [configurer des paramètres d'écoulement et de mappage de ports](#) pour information les informations complémentaires.

Informations connexes

- [Support technique - Cisco Systems](#)