

Contenido

[Introducción](#)

[¿Cómo el servidor del contenido TANDBERG determina un entorno de usuario?](#)

[Información Relacionada](#)

Introducción

Este artículo se relaciona con el servidor del contenido del Cisco TelePresence.

Q. ¿Cómo el servidor del contenido TANDBERG determina un entorno de usuario?

A. El servidor contenido (TCS) funciona con un control del entorno del usuario la primera vez que un usuario abre una sesión al servidor contenido, o intenta jugar un vídeo usando un link. Intenta determinar la experiencia óptima de la visión para el usuario determinando qué jugadores están instalados en el sistema y si son scriptable. Entonces marca el ancho de banda disponible. Mientras que esto está en curso, se visualiza la página que carga.

Después de que se haya funcionado con el control del entorno, los resultados se guardan en un Cookie en el equipo del usuario. El usuario puede forzar una reinspección haciendo clic **vuelve a inspeccionar las propiedades (redetermine formalmente el entorno del usuario)** de sus preferencias. Esto borra el Cookie viejo y lo substituye por un nuevo.

La Secuencia de eventos es:

1. Un usuario comienza a cargar la página. En este momento todas las imágenes y scripts se descargan al navegador.
2. El TCS sondea la máquina del usuario para determinar qué jugadores están instalados pero no son necesariamente scriptable.
3. Una pequeña barra de los datos se envía para determinar el ancho de banda disponible. Esto transfiere es aproximately 40KB de tamaño. La transferencia se envía del TCS al cliente y se mide el tiempo para deducir la producción.
4. Presentan el usuario con la página de la entrada con una opinión optimista sobre los jugadores (esto significa que el usuario puede tener un jugador instalado; sin embargo, puede no ser scriptable).
5. Después de que se visualice la biblioteca, el TCS comienza a determinar si los jugadores instalados de todo el usuario son scriptable. Los informes de prueba del entorno apoyan después de un descanso, aumentando la época llevada para determinar el entorno. Los iconos del juego para cualquier jugador instalado que no sea scriptable se quitan de la interfaz de la biblioteca.
6. Las preferencias de usuario por los jugadores y la velocidad de Internet se fijan.

Información Relacionada

- [Soporte Técnico y Documentación - Cisco Systems](#)