



## Cisco IOS XE Bengaluru 17.5.x (Catalyst 9300 スイッチ) IP ルーティング コンフィギュレーション ガイド

初版：2021 年 3 月 31 日

最終更新：2023 年 8 月 3 日

### シスコシステムズ合同会社

〒107-6227 東京都港区赤坂9-7-1 ミッドタウン・タワー

<http://www.cisco.com/jp>

お問い合わせ先：シスコ コンタクトセンター

0120-092-255 (フリーコール、携帯・PHS含む)

電話受付時間：平日 10:00～12:00、13:00～17:00

<http://www.cisco.com/jp/go/contactcenter/>

【注意】 シスコ製品をご使用になる前に、安全上の注意（[www.cisco.com/jp/go/safety\\_warning/](http://www.cisco.com/jp/go/safety_warning/)）をご確認ください。本書は、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。また、契約等の記述については、弊社販売パートナー、または、弊社担当者にご確認ください。

THE SPECIFICATIONS AND INFORMATION REGARDING THE PRODUCTS IN THIS MANUAL ARE SUBJECT TO CHANGE WITHOUT NOTICE. ALL STATEMENTS, INFORMATION, AND RECOMMENDATIONS IN THIS MANUAL ARE BELIEVED TO BE ACCURATE BUT ARE PRESENTED WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED. USERS MUST TAKE FULL RESPONSIBILITY FOR THEIR APPLICATION OF ANY PRODUCTS.

THE SOFTWARE LICENSE AND LIMITED WARRANTY FOR THE ACCOMPANYING PRODUCT ARE SET FORTH IN THE INFORMATION PACKET THAT SHIPPED WITH THE PRODUCT AND ARE INCORPORATED HEREIN BY THIS REFERENCE. IF YOU ARE UNABLE TO LOCATE THE SOFTWARE LICENSE OR LIMITED WARRANTY, CONTACT YOUR CISCO REPRESENTATIVE FOR A COPY.

The Cisco implementation of TCP header compression is an adaptation of a program developed by the University of California, Berkeley (UCB) as part of UCB's public domain version of the UNIX operating system. All rights reserved. Copyright © 1981, Regents of the University of California.

NOTWITHSTANDING ANY OTHER WARRANTY HEREIN, ALL DOCUMENT FILES AND SOFTWARE OF THESE SUPPLIERS ARE PROVIDED "AS IS" WITH ALL FAULTS. CISCO AND THE ABOVE-NAMED SUPPLIERS DISCLAIM ALL WARRANTIES, EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THOSE OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OR ARISING FROM A COURSE OF DEALING, USAGE, OR TRADE PRACTICE.

IN NO EVENT SHALL CISCO OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, CONSEQUENTIAL, OR INCIDENTAL DAMAGES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, LOST PROFITS OR LOSS OR DAMAGE TO DATA ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THIS MANUAL, EVEN IF CISCO OR ITS SUPPLIERS HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Any Internet Protocol (IP) addresses and phone numbers used in this document are not intended to be actual addresses and phone numbers. Any examples, command display output, network topology diagrams, and other figures included in the document are shown for illustrative purposes only. Any use of actual IP addresses or phone numbers in illustrative content is unintentional and coincidental.

All printed copies and duplicate soft copies of this document are considered uncontrolled. See the current online version for the latest version.

Cisco has more than 200 offices worldwide. Addresses and phone numbers are listed on the Cisco website at [www.cisco.com/go/offices](http://www.cisco.com/go/offices).

Cisco and the Cisco logo are trademarks or registered trademarks of Cisco and/or its affiliates in the U.S. and other countries. To view a list of Cisco trademarks, go to this URL: [www.cisco.com go trademarks](http://www.cisco.com/go/trademarks). Third-party trademarks mentioned are the property of their respective owners. The use of the word partner does not imply a partnership relationship between Cisco and any other company. (1721R)

© 2021 Cisco Systems, Inc. All rights reserved.



# 第 1 章

## 双方向フォワーディング検出の設定

このマニュアルでは、双方向フォワーディング検出 (BFD) プロトコルを有効にする方法について説明します。BFD はあらゆるメディア タイプ、カプセル化、トポロジ、およびルーティング プロトコルの高速転送パス障害検出時間を提供するように設計された検出プロトコルです。

BFD は高速転送パス障害検出に加えて、ネットワーク管理者向けの整合性のある障害検出方法を提供します。ネットワーク管理者は BFD を使用して、ルーティングプロトコル毎に異なる hello メカニズムの多様な検出時間でなく、一定の検出時間で転送パスの障害を検出できるため、ネットワークプロファイリングおよびプランニングが容易になります。また、再コンバージェンス時間の整合性が保たれ、予測可能になります。

- [双方向フォワーディング検出の前提条件 \(1 ページ\)](#)
- [双方向フォワーディング検出の制約事項 \(2 ページ\)](#)
- [双方向フォワーディング検出について \(2 ページ\)](#)
- [双方向フォワーディング検出の設定方法 \(7 ページ\)](#)
- [双方向フォワーディング検出の設定の機能履歴 \(26 ページ\)](#)

## 双方向フォワーディング検出の前提条件

- Cisco Express Forwarding および IP ルーティングが、関連するすべてのスイッチで有効になっている必要があります。
- BFD をスイッチに展開する前に、BFD でサポートされている IP ルーティングプロトコルのいずれかを設定する必要があります。使用しているルーティングプロトコルの高速コンバージェンスを実装する必要があります。高速コンバージェンスの設定については、お使いのバージョンの Cisco IOS ソフトウェアの IP ルーティングのマニュアルを参照してください。Cisco IOS ソフトウェアの BFD ルーティングプロトコルのサポートの詳細については、「[双方向フォワーディング検出の制約事項](#)」の項を参照してください。

## 双方向フォワーディング検出の制約事項

- BFD は直接接続されたネイバーだけに対して動作します。BFD のネイバーは 1 ホップ以内に限られます。BFD はマルチホップ設定をサポートしていません。
- プラットフォームおよびインターフェイスによっては、BFD サポートを利用できないものがあります。特定のプラットフォームまたはインターフェイスで BFD がサポートされているかどうかを確認し、プラットフォームとハードウェアの正確な制約事項を入手するには、お使いのソフトウェアバージョンの Cisco IOS ソフトウェアのリリースノートを参照してください。
- 自己生成パケットの QoS ポリシーは BFD パケットと一致しません。
- **class class-default** コマンドは BFD パケットと一致します。そのため、適切な帯域幅の可用性を確認して、オーバーサブスクリプションによる BFD パケットのドロップを防ぐ必要があります。
- BFD HA はサポートされていません。
- YANG 運用モデルを使用して個々の BFD 間隔値を削除すると、BFD 間隔設定全体が削除されます。

## 双方向フォワーディング検出について

ここでは、双方向フォワーディング検出について説明します。

### BFD の動作

BFD は、2つの隣接デバイス間の転送パスで、オーバーヘッドの少ない短期間の障害検出方法を提供します。これらのデバイスには、インターフェイス、データリンク、および転送プレーンが含まれます。

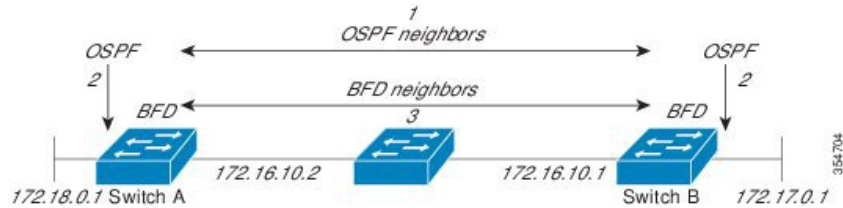
BFD はインターフェイス レベルおよびルーティングプロトコル レベルで有効にする検出プロトコルです。シスコでは、BFD 非同期モードをサポートしています。BFD 非同期モードは、デバイス間の BFD ネイバー セッションをアクティブにして維持するための、2 台のシステム間の BFD 制御パケットの送信に依存します。したがって、BFD セッションを作成するには、両方のシステム（または BFD ピア）で BFD を設定する必要があります。BFD が適切なルーティングプロトコルに対してインターフェイスおよびデバイスレベルで有効になると、BFD セッションが作成されます。BFD タイマーがネゴシエーションされ、BFD ピアはネゴシエーションされた間隔で BFD 制御パケットの相互送信を開始します。

### ネイバー関係

BFD は、高速 BFD ピア障害検出時間を個別に提供します。これは、すべてのメディアタイプ、カプセル化、トポロジ、ルーティングプロトコル (BGP、EIGRP、IS-IS、OSPF など) から独

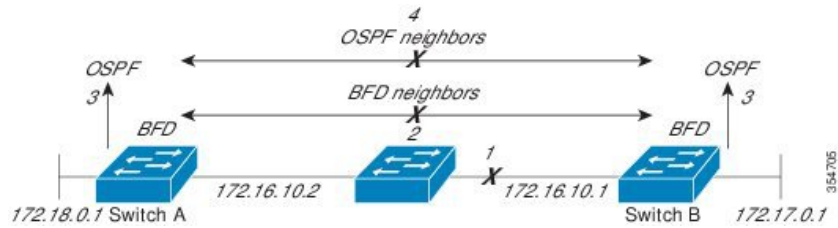
立しています。BFDは、ローカルデバイスのルーティングプロトコルに高速障害検出通知を送信して、ルーティングテーブル再計算プロセスを開始します。これによりBFDは、ネットワークコンバージェンス時間全体を大幅に短縮できます。下の図は、OSPFとBFDを実行する2台のデバイスがある単純なネットワークを示しています。OSPFがネイバー(1)を検出すると、ローカルBFDプロセスに要求を送信します。OSPFネイバーデバイスとのBFDネイバーセッションが開始されます(2)。OSPFネイバーデバイスとのBFDネイバーセッションが確立されます(3)。

図 1: OSPFで構成されたネットワーク上のBFDプロセス



以下の図に、ネットワークで障害が発生した場合を示します(1)。OSPFネイバーデバイスとのBFDネイバーセッションが停止されます(2)。BFDはローカルOSPFプロセスにBFDネイバーに接続できなくなったことを通知します(3)。ローカルOSPFプロセスはOSPFネイバー関係を解除します(4)。代替パスが使用可能な場合、デバイスはただちにそのパスでコンバージェンスを開始します。

図 2: ネットワーク障害発生時のBFDプロセス



ルーティングプロトコルは、取得したネイバーそれぞれについて、BFDに登録する必要があります。ネイバーが登録されると、セッションがまだ存在していない場合、BFDによって、ネイバーとのセッションが開始されます。

次のとき、OSPFでは、BFDを使用して登録が行われます。

- ネイバーの有限状態マシン (FSM) は、Full ステートに移行します。
- OSPF BFD と BFD の両方が有効にされます。

ブロードキャストインターフェイスでは、OSPFによって、指定ルータ (DR) とバックアップ指定ルータ (BDR) とともにのみ、BFDセッションが確立されます。このセッションは、DROTHER ステートの2台のデバイス間では確立されません。

## BFD の障害検出

BFD セッションが確立され、タイマー否定が完了すると、BFD ピアは BFD 制御パケットを送信します。パケットは、より高速なレートである点を除き、IGP hello プロトコルと同じように動作して活性を検出します。次の点に注意する必要があります。

- BFD はフォワーディング パスの障害検出プロトコルです。BFD は障害を検出しますが、ルーティングプロトコルが障害が発生したピアをバイパスするように機能する必要があります。
- Cisco IOS XE Denali 16.3.1 以降、シスコ デバイスは BFD バージョン 0 をサポートしています。実装では、デバイスが複数のクライアントプロトコルに 1 つの BFD セッションを使用します。たとえば、同じピアへの同じリンクを介してネットワークで OSPF および EIGRP を実行している場合、1 つの BFD セッションだけが確立されます。BFD は両方のルーティングプロトコルとセッション情報を共有します。

## BFD バージョンの相互運用性

デフォルトでは、すべての BFD セッションがバージョン 1 で実行され、バージョン 0 と相互運用可能です。システムで自動的に FD バージョン検出が実行される場合、ネイバー間の BFD セッションがネイバー間の最も一般的な BFD バージョンで実行されます。たとえば、BFD ネイバーが BFD バージョン 0 を実行し、他の BFD ネイバーがバージョン 1 を実行している場合、セッションで BFD バージョン 0 が実行されます。`show bfd neighbors [details]` コマンドの出力で、BFD ネイバーが実行している BFD バージョンを確認できます。

BFD バージョンの検出の例については、エコーモードがデフォルトで有効になった EIGRP ネットワークでの BFD の設定の例を参照してください。

## BFD セッション数の上限値

Cisco IOS XE Denali 16.3.1 以降、作成できる BFD セッションの数が 100 に増えました。

## 非ブロードキャストメディア インターフェイスに対する BFD サポート

Cisco IOS XE Denali 16.3.1 以降、BFD 機能は、ルーテッド SVI と L3 ポートチャンネルでサポートされます。`bfd interval` コマンドは、BFD モニタリングを開始するインターフェイスで設定する必要があります。

## ステートフルスイッチオーバーでのノンストップフォワーディングの BFD サポート

通常、ネットワークング デバイスを再起動すると、そのデバイスのすべてのルーティング ピアがデバイスの終了および再起動を検出します。この遷移によってルーティングフラップが発生し、そのために複数のルーティングドメインに分散される可能性があります。ルーティングの再起動によって発生したルーティングフラップによって、ルーティングが不安定になります。これはネットワーク全体のパフォーマンスに悪影響を及ぼします。ノンストップフォワーディング (NSF) は、ステートフルスイッチオーバー (SSO) が有効になっているデバイスのルーティングフラップを抑制するのに役立ち、そのためネットワークの不安定さが減少します。

NSFでは、ルーティングプロトコル情報がスイッチオーバー後に保存される時、既知のルータでデータパケットのフォワーディングを継続できます。NSFを使用すると、ピアネットワークングデバイスでルーティングフラップが発生しません。データトラフィックはインテリジェントラインカードまたはデュアルフォワーディングプロセッサを介して転送されますが、スタンバイRPでは、スイッチオーバー中に障害が発生したアクティブなRPからの制御と見なされます。NSFの動作の重要な点の1つは、ラインカードとフォワーディングプロセッサがスイッチオーバー中も稼働状態を維持できることです。これらは、アクティブRPの転送情報ベース (FIB) で最新の状態を維持します。

デュアルRPをサポートするデバイスでは、SSOがRPの1つをアクティブなプロセッサとして確立し、他のRPはスタンバイプロセッサに割り当てられます。SSOは、アクティブプロセッサとスタンバイプロセッサの間で情報を同期します。アクティブRPに障害が発生したとき、アクティブRPがネットワークングデバイスから削除されたとき、またはメンテナンスのために手で停止されたときに、アクティブプロセッサからスタンバイプロセッサへのスイッチオーバーが発生します。

## ステートフルスイッチオーバーの BFD サポート

BFDプロトコルでは、隣接するフォワーディングエンジン間でパスに短期間の障害検出が行われます。デュアルRPルータまたはスイッチ (冗長性のため) を使用するネットワーク導入では、ルータにグレースフルリスタートメカニズムがあります。このメカニズムは、アクティブなRPとスタンバイRPの間のスイッチオーバー時にフォワーディング状態を保護します。

ハードウェアの通信障害を検出する機能に応じて、デュアルRPのスイッチオーバー回数が異なります。BFDがRPで稼働している場合、一部のプラットフォームではBFDプロトコルがタイムアウトになる前にスイッチオーバーを検出することはできません。このようなプラットフォームは低速スイッチオーバープラットフォームと呼ばれます。

## スタティックルーティングの BFD サポート

OSPFやBGPなどの動的なルーティングプロトコルとは異なり、スタティックルーティングにはピア検出の方法がありません。したがって、BFDが設定されると、ゲートウェイの到達可能性は指定されたネイバーへのBFDセッションの状態に依存します。BFDセッションが開始されない限り、スタティックルートのゲートウェイは到達不能で、影響を受けるルートが適切なルーティング情報ベース (RIB) にインストールされません。

BFDセッションを正常に確立するには、ピアのインターフェイスでBFDを設定する必要があります。BFDネイバーのアドレスのピアにBFDクライアントが登録されている必要があります。インターフェイスがダイナミックルーティングプロトコルで 사용되는場合、後者の要件は、BFDの各ネイバーでルーティングプロトコルインスタンスを設定することによって満たされます。インターフェイスがスタティックルーティングに排他的に使用される場合、この要件はピア上でスタティックルートを設定することによって満たす必要があります。

BFDセッションが起動状態のときにBFD設定がリモートピアから削除された場合、BFDセッションの最新状態がIPv4スタティックに送信されません。その結果、スタティックルートがRIBに残ります。唯一の回避策は、IPv4スタティックBFDネイバー設定を削除して、スタティックルートがBFDセッション状態を追跡しないようにすることです。また、シリアルインターフェイスのカプセル化のタイプをBFDでサポートされていないタイプに変更する場合、

このインターフェイスで BFD がダウン状態になります。回避策はインターフェイスをシャットダウンし、サポートされているカプセル化のタイプに変更してから、BFD を再設定することです。

IPv4 スタティック クライアントでは 1 つの BFD セッションを使用して、特定のインターフェイスを通るネクスト ホップの到達可能性を追跡できます。一連の BFD 追跡対象スタティック ルートに対して BFD グループを割り当てることができます。各グループには 1 つのアクティブスタティック BFD 設定、1 つ以上のパッシブ BFD 構成、および対応する BFD 追跡対象スタティックルートが必要です。nongroup エントリは、BFD グループが割り当てられていない BFD 追跡対象スタティック ルートです。BFD グループは、さまざまな VRF の一部として構成可能なスタティック BFD 設定に対応する必要があります。実際には、パッシブ スタティック BFD 設定は、アクティブな設定と同じ VRF に構成する必要はありません。

BFD グループごとに存在するアクティブなスタティック BFD セッションは 1 つだけです。スタティック BFD 設定とその BFD 設定を使用する対応のスタティック ルートを追加して、アクティブ BFD セッションを設定できます。アクティブなスタティック BFD 構成とそのスタティック BFD 設定を使用するスタティック ルートがある場合にのみ、グループの BFD セッションが作成されます。アクティブなスタティック BFD 設定またはアクティブなスタティック ルートが BFD グループから削除されると、パッシブなスタティック ルートがすべて RIB から削除されます。実際には、すべてのパッシブなスタティック ルートは、アクティブなスタティック BFD 設定と、アクティブな BFD セッションで追跡されるスタティック ルートがグループで設定されるまでは非アクティブです。

同様に、BFD グループごとに 1 つ以上のパッシブなスタティック BFD 設定と、対応する BFD 追跡対象スタティック ルートが存在します。パッシブなスタティック セッション ルートは、アクティブな BFD セッション状態が到達可能であるときだけ有効です。グループのアクティブな BFD セッション状態が到達可能であっても、対応するインターフェイスの状態がアップである場合にのみ、パッシブなスタティック ルートが RIB に追加されます。パッシブな BFD セッションがグループから削除されると、アクティブな BFD セッション（存在する場合）や BFD グループの到達可能性ステータスには影響しません。

## 障害検出に BFD を使用することの利点

機能を導入するときは、あらゆる代替策を検討し、トレードオフに注意することが重要です。

通常の導入で BFD に最も近い代替策は、EIGRP、IS-IS、および OSPF ルーティングプロトコルの障害検出メカニズムを修正することです。

EIGRP の hello およびホールドタイマーを絶対最小値に設定する場合、EIGRP の障害検出速度が 1~2 秒程度に下がります。IS-IS または OSPF などの Interior Gateway Protocol (IGP) プロトコルに fast hello を使用する場合、これらによって障害検出メカニズムが最小 1 秒に減少します。

BFD を実装する方が、ルーティングプロトコルのタイマー値を減らすよりも、いくつかの点で優れています。

- EIGRP、IS-IS、および OSPF タイマーによって 1 秒または 2 秒の最小検出タイマーを実現できますが、障害検出が 1 秒未満になる場合もあります。



- BFD は特定のルーティング プロトコルに関連付けられていないため、EIGRP、IS-IS、および OSPF の汎用の整合性のある障害検出メカニズムとして使用できます。
- BFD の一部をデータプレーンに分散できるため、コントロールプレーンに全体が存在する分散 EIGRP、IS-IS、および OSPF タイマーよりも CPU の負荷を軽くすることができます。

## 双方向フォワーディング検出の設定方法

ここでは、双方向フォワーディング検出の設定について説明します。

### インターフェイスでの BFD セッションパラメータの設定

インターフェイスで BFD を設定するには、BFD セッションの基本パラメータを設定する必要があります。BFD ネイバーに対して BFD セッションを実行するインターフェイスごとに、この手順を繰り返します。

次の手順は、物理インターフェイスの BFD 設定手順を示しています。SVI とイーサチャネルにそれぞれ対応する BFD タイマー値を使用してください。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<p><b>enable</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device&gt;enable</pre>	<p>特権 EXEC モードを有効にします。</p> <p>パスワードを入力します (要求された場合)。</p>
ステップ 2	<p><b>configure terminal</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device#configure terminal</pre>	<p>グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。</p>
ステップ 3	<p>次のいずれかの手順を実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ip address</b> <i>ipv4-address mask</i></li> <li>• <b>ipv6 address</b> <i>ipv6-address/mask</i></li> </ul> <p>例 :</p> <p>インターフェイスの IPv4 アドレスの設定 :</p> <pre>Device(config-if) #ip address 10.201.201.1 255.255.255.0</pre> <p>インターフェイスの IPv6 アドレスの設定 :</p>	<p>インターフェイスに IP アドレスを設定します。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
	Device (config-if) # <b>ipv6 address 2001:db8:1:1::1/32</b>	
ステップ 4	<p><b>bfd interval milliseconds min_rx milliseconds multiplier interval-multiplier</b></p> <p>例 :</p> <p>Device (config-if) #<b>bfd interval 100 min_rx 100 multiplier 3</b></p>	<p>インターフェイスで BFD を有効にします。</p> <p>BFD interval 設定は、それを設定したサブインターフェイスが削除されたときに削除されます。</p> <p>BFD interval 設定は次のような場合には削除されません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv4 アドレスがインターフェイスから削除された場合</li> <li>• IPv6 アドレスがインターフェイスから削除された場合</li> <li>• IPv6 がインターフェイスで無効にされた場合</li> <li>• インターフェイスがシャットダウンされた場合</li> <li>• インターフェイスで IPv4 CEF がグローバルまたはローカルで無効にされた場合</li> <li>• インターフェイスで IPv6 CEF がグローバルまたはローカルで無効にされた場合</li> </ul>
ステップ 5	<p><b>end</b></p> <p>例 :</p> <p>Device (config-if) #<b>end</b></p>	<p>インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了し、特権 EXEC モードに戻ります。</p>

## ダイナミックルーティングプロトコルに対する BFD サポートの設定

次のセクションでは、ダイナミックルーティングプロトコルの BFD サポートに関する設定について説明します。

### eBGP に対する BFD サポートの設定

ここでは、BGP の BFD サポートを設定する手順について説明します。これにより、BGP が BFD の登録プロトコルとなり、BFD から転送パスの検出障害メッセージを受信できます。

始める前に

eBGP は、関連するすべてのルータで実行する必要があります。

BFD セッションを BFD ネイバーに対して実行するインターフェイスで、BFD セッションの基本パラメータを設定します。詳細については、「インターフェイスでの BFD セッションパラメータの設定」の項を参照してください。



(注) **show bfd neighbors details** コマンドの出力には、設定された間隔が表示されます。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp as-tag</b> 例： Device(config)# <b>router bgp tag1</b>	BGP プロセスを指定し、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>neighbor ip-address fall-over bfd</b> 例： Device(config-router)# <b>neighbor 172.16.10.2 fall-over bfd</b>	フェールオーバーに対する BFD サポートを有効にします。
ステップ 5	<b>end</b> 例： Device(config-router)# <b>end</b>	ルータ コンフィギュレーション モードを終了して、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show bfd neighbors [details]</b> 例： Device# <b>show bfd neighbors detail</b>	(任意) BFD ネイバーがアクティブで、BFD が登録したルーティングプロトコルが表示されることを確認します。
ステップ 7	<b>show ip bgp neighbor</b> 例： Device# <b>show ip bgp neighbor</b>	(任意) ネイバーへの BGP および TCP 接続についての情報を表示します。

## EIGRP に対する BFD サポートの設定

ここでは、EIGRP の BFD サポートを設定する手順について説明します。これにより、EIGRP が BFD の登録プロトコルとなり、BFD から転送パスの検出障害メッセージを受信できます。EIGRP に対する BFD サポートを有効にするには、2つの方法があります。

- ルータ コンフィギュレーション モードで **bfd all-interfaces** コマンドを使用して、EIGRP がルーティングしているすべてのインターフェイスに対して BFD を有効にできます。
- ルータ設定モードで **bfd interface type number** コマンドを使用して、EIGRP がルーティングしているインターフェイスのサブセットに対して BFD を有効にできます。

### 始める前に

- EIGRP は、関連するすべてのルータで実行する必要があります。
- BFD セッションを BFD ネイバーに対して実行するインターフェイスで、BFD セッションの基本パラメータを設定します。詳細については、「インターフェイスでの BFD セッションパラメータの設定」の項を参照してください。



(注) **show bfd neighbors details** コマンドの出力には、設定された間隔が表示されます。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router eigrp as-number</b> 例： Device(config)# <b>router eigrp 123</b>	EIGRP ルーティング プロセスを設定し、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	次のいずれかを実行します。 • <b>bfd all-interfaces</b> • <b>bfd interface type number</b> 例：	EIGRP ルーティングプロセスに関連付けられたすべてのインターフェイスで、BFD をグローバルに有効にします。 または

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-router)# <b>bfd all-interfaces</b> 例： Device(config-router)# <b>bfd interface</b> GigabitFastEthernet 1/0/1	EIGRP ルーティングプロセスに関連付けられた 1 つ以上のインターフェイスに対して、インターフェイスごとに BFD を有効にします。
ステップ 5	<b>end</b> 例： Device(config-router)# <b>end</b>	ルータ コンフィギュレーションモードを終了して、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show bfd neighbors [details]</b> 例： Device# <b>show bfd neighbors details</b>	(任意) BFD ネイバーがアクティブで、BFD が登録したルーティングプロトコルが表示されることを確認します。
ステップ 7	<b>show ip eigrp interfaces [type number] [as-number] [detail]</b> 例： Device# <b>show ip eigrp interfaces detail</b>	(任意) EIGRP に対する BFD サポートが有効になっているインターフェイスを表示します。

## IS-IS に対する BFD サポートの設定

ここでは、IS-IS が BFD の登録プロトコルとなり、BFD から転送パスの検出障害メッセージを受信するように、IS-IS に対する BFD サポートを設定する手順について説明します。IS-IS に対する BFD サポートをイネーブルにするには、2 つの方法があります。

- ルータ コンフィギュレーションモードで **bfd all-interfaces** コマンドを使用して、IS-IS が IPv4 ルーティングをサポートしているすべてのインターフェイスに対して BFD を有効にできます。次にインターフェイス コンフィギュレーションモードで **isis bfd disable** コマンドを使用すると、1 つ以上のインターフェイスに対して BFD を無効にできます。
- インターフェイス コンフィギュレーションモードで **isis bfd** コマンドを使用すると、IS-IS がルーティングしているインターフェイスのサブセットに対して BFD を有効にできます。

IS-IS に対する BFD サポートを設定するには、次のいずれかの手順に従います。

### 前提条件

- IS-IS は、関連するすべてのデバイスで実行する必要があります。
- BFD セッションを BFD ネイバーに対して実行するインターフェイスで、BFD セッションの基本パラメータを設定する必要があります。詳細については、「インターフェイスでの BFD セッションパラメータの設定」の項を参照してください。



(注) **show bfd neighbors details** コマンドの出力には、設定された間隔が表示されます。ハードウェア オフロードされた BFD セッションが 50 ms の倍数でない Tx および Rx 間隔で設定されていたために変更された間隔は出力に表示されません。

### すべてのインターフェイスの IS-IS に対する BFD サポートの設定

IPv4 ルーティングをサポートするすべての IS-IS インターフェイスで BFD を設定するには、この項の手順に従います。

#### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router isis *area-tag***
4. **bfd all-interfaces**
5. **exit**
6. **interface *type number***
7. **ip router isis [ *tag* ]**
8. **isis bfd [disable]**
9. **end**
10. **show bfd neighbors [details]**
11. **show clns interface**

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router isis <i>area-tag</i></b> 例 :  Device (config) # <b>router isis tag1</b>	IS-IS プロセスを指定し、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>bfd all-interfaces</b> 例：  Device (config-router) # <b>bfd all-interfaces</b>	IS-IS ルーティングプロセスに関連付けられたすべてのインターフェイスで、BFD をグローバルにイネーブルにします。
ステップ 5	<b>exit</b> 例：  Device (config-router) # <b>exit</b>	(任意) デバイスでグローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 6	<b>interface type number</b> 例：  Device (config) # <b>interface fastethernet 6/0</b>	(任意) インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 7	<b>ip router isis [ tag ]</b> 例：  Device (config-if) # <b>ip router isis tag1</b>	(任意) インターフェイスで IPv4 ルーティングのサポートをイネーブルにします。
ステップ 8	<b>isis bfd [disable]</b> 例：  Device (config-if) # <b>isis bfd</b>	(任意) IS-IS ルーティングプロセスに関連付けられた 1 つ以上のインターフェイスに対して、インターフェイスごとに BFD を有効または無効にします。  (注) コンフィギュレーション モードで <b>bfd all-interfaces</b> コマンドを使用して IS-IS が関連付けられたすべてのインターフェイスで以前に BFD を有効にしていた場合にのみ、 <b>disable</b> キーワードを使用する必要があります。
ステップ 9	<b>end</b> 例：  Device (config-if) # <b>end</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了して、デバイスが特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 10	<b>show bfd neighbors [details]</b> 例：  Device# <b>show bfd neighbors details</b>	(任意) BFD ネイバーがアクティブで、BFD が登録したルーティング プロトコルが表示されるかどうかの検証に使用できる情報を表示します。
ステップ 11	<b>show clns interface</b> 例：	(任意) IS-IS に対する BFD が、関連付けられた特定の IS-IS インターフェイスに対してイネーブルに

1つ以上のインターフェイスの IS-IS に対する BFD サポートの設定

	コマンドまたはアクション	目的
	Device# <code>show clns interface</code>	なっているかどうかを検証するために使用できる情報を表示します。

1つ以上のインターフェイスの IS-IS に対する BFD サポートの設定

1つ以上の IS-IS インターフェイスだけに BFD を設定するには、この項の手順に従います。

手順の概要

1. `enable`
2. `configure terminal`
3. `interface type number`
4. `ip router isis [ tag ]`
5. `isis bfd [disable]`
6. `end`
7. `show bfd neighbors [details]`
8. `show clns interface`

手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<code>enable</code> 例： Device> <code>enable</code>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<code>configure terminal</code> 例： Device# <code>configure terminal</code>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<code>interface type number</code> 例： Device(config)# <code>interface fastethernet 6/0</code>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<code>ip router isis [ tag ]</code> 例： Device(config-if)# <code>ip router isis tag1</code>	インターフェイスで IPv4 ルーティングのサポートをイネーブルにします。
ステップ 5	<code>isis bfd [disable]</code> 例： Device(config-if)# <code>isis bfd</code>	IS-IS ルーティング プロセスに関連付けられた 1 つ以上のインターフェイスに対して、インターフェイスごとに BFD をイネーブルまたはディセーブルにします。



	コマンドまたはアクション	目的
		(注) コンフィギュレーション モードで <b>bfd all-interfaces</b> コマンドを使用して IS-IS が関連付けられたすべてのインターフェイスで BFD を有効にした場合にのみ、 <b>disable</b> キーワードを使用する必要があります。
ステップ 6	<b>end</b> 例 :  Device(config-if) # <b>end</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了して、デバイスが特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<b>show bfd neighbors [details]</b> 例 :  Device# <b>show bfd neighbors details</b>	(任意) BFD ネイバーがアクティブで、BFD が登録したルーティングプロトコルが表示されるかどうかの検証に使用できる情報を表示します。
ステップ 8	<b>show clns interface</b> 例 :  Device# <b>show clns interface</b>	(任意) IS-IS に対する BFD が、関連付けられた特定の IS-IS インターフェイスに対してイネーブルになっているかどうかを検証するために使用できる情報を表示します。

## OSPF に対する BFD サポートの設定

ここでは、OSPF が BFD の登録プロトコルとなり、BFD から転送パスの検出障害メッセージを受信するように、OSPF に対する BFD サポートを設定する手順について説明します。すべてのインターフェイスでグローバルに OSPF に対する BFD を設定するか、または 1 つ以上のインターフェイスで選択的に設定することができます。

OSPF に対する BFD サポートを有効にするには、2 つの方法があります。

- ルータ コンフィギュレーション モードで **bfd all-interfaces** コマンドを使用して、OSPF がルーティングしているすべてのインターフェイスに対して BFD を有効にできます。インターフェイス コンフィギュレーション モードで **ip ospf bfd [disable]** コマンドを使用して、個々のインターフェイスで BFD サポートを無効にできます。
- インターフェイス コンフィギュレーション モードで **ip ospf bfd** コマンドを使用すると、OSPF がルーティングしているインターフェイスのサブセットに対して BFD を有効にできます。

OSPF に対する BFD サポートのタスクについては、次の項を参照してください。

### すべてのインターフェイスの OSPF に対する BFD サポートの設定

すべての OSPF インターフェイスに BFD を設定するには、この項の手順に従います。

すべての OSPF インターフェイスに対して BFD を設定するのではなく、特定の 1 つ以上のインターフェイスに対して BFD サポートを設定する場合は、「1 つ以上のインターフェイスの OSPF に対する BFD サポートの設定」の項を参照してください。

始める前に

- OSPF は、参加しているすべてのデバイスで実行されている必要があります。
- BFD セッションを BFD ネイバーに対して実行するインターフェイスで、BFD セッションの基本パラメータを設定する必要があります。詳細については、「インターフェイスでの BFD セッションパラメータの設定」の項を参照してください。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router ospf process-id</b> 例： Device(config)# <b>router ospf 4</b>	OSPF プロセスを指定し、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>bfd all-interfaces</b> 例： Device(config-router)# <b>bfd all-interfaces</b>	OSPF ルーティングプロセスに関連付けられたすべてのインターフェイスで、BFD をグローバルに有効にします。
ステップ 5	<b>exit</b> 例： Device(config-router)# <b>exit</b>	（任意）デバイスでグローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。ステップ 7 を実行して 1 つ以上のインターフェイスに対して BFD を無効にする場合にだけ、このコマンドを入力します。
ステップ 6	<b>interface type number</b> 例： Device(config)# <b>interface fastethernet 6/0</b>	（任意）インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。ステップ 7 を実行して 1 つ以上のインターフェイスに対して BFD を無効にする場合にだけ、このコマンドを入力します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	<b>ip ospf bfd [disable]</b> 例 : Device(config-if)# <b>ip ospf bfd disable</b>	(任意) OSPF ルーティングプロセスに関連付けられた 1 つ以上のインターフェイスに対して、インターフェイスごとに BFD を無効にします。 (注) コンフィギュレーション モードで <b>bfd all-interfaces</b> コマンドを使用して OSPF が関連付けられたすべてのインターフェイスで BFD を有効にした場合にのみ、 <b>disable</b> キーワードを使用する必要があります。
ステップ 8	<b>end</b> 例 : Device(config-if)# <b>end</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了して、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 9	<b>show bfd neighbors [details]</b> 例 : Device# <b>show bfd neighbors detail</b>	(任意) BFD ネイバーがアクティブで、BFD が登録したルーティングプロトコルが表示されるかどうかの検証に使用できる情報を表示します。
ステップ 10	<b>show ip ospf</b> 例 : Device# <b>show ip ospf</b>	(任意) OSPF に対して BFD が有効になっているかどうかを検証するために使用できる情報を表示します。

### 1つ以上のインターフェイスの BFD over IPv4 に対する OSPF サポートの設定

1 つ以上の OSPF インターフェイスで BFD を設定するには、この項の手順に従います。

#### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **interface** *type number*
4. **ip ospf bfd [disable]**
5. **end**
6. **show bfd neighbors [details]**
7. **show ip ospf**

1つ以上のインターフェイスの BFD over IPv4 に対する OSPF サポートの設定

手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface type number</b> 例： Device(config)# <b>interface fastethernet 6/0</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>ip ospf bfd [disable]</b> 例： Device(config-if)# <b>ip ospf bfd</b>	OSPF ルーティング プロセスに関連付けられた 1つ以上のインターフェイスに対して、インターフェイスごとに BFD を有効または無効にします。  (注) ルータ コンフィギュレーション モードで <b>bfd all-interfaces</b> コマンドを使用して OSPF が関連付けられたすべてのインターフェイスで BFD を有効にした場合のみ、 <b>disable</b> キーワードを使用します。
ステップ 5	<b>end</b> 例： Device(config-if)# <b>end</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了して、デバイスが特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show bfd neighbors [details]</b> 例： Device# <b>show bfd neighbors details</b>	(任意) BFD ネイバーがアクティブで、BFD が登録したルーティングプロトコルが表示されるかどうかの検証に使用できる情報を表示します。  (注) ハードウェア オフロードされた BFD セッションが、50 ms の倍数でない Tx および Rx 間隔で設定されると、ハードウェア間隔が変更されます。ただし、 <b>show bfd neighbors details</b> コマンドの出力には、変更された間隔ではなく、設定された間隔値のみが表示されます。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	<b>show ip ospf</b> 例 : Device# <b>show ip ospf</b>	(任意) OSPF に対して BFD サポートが有効になっているかどうかを検証するために使用できる情報を表示します。

## HSRP に対する BFD サポートの設定

ホットスタンバイ ルータ プロトコル (HSRP) の BFD サポートをイネーブルにするには、次の作業を実行します。この手順のステップは、HSRP ピアに BFD セッションを実行する各インターフェイスで行ってください。

デフォルトでは、HSRP は BFD をサポートします。BFD に対する HSRP サポートが手動でディセーブルになっている場合、デバイスレベルで再びイネーブルにして、すべてのインターフェイスに対してグローバルに BFD サポートをイネーブルにするか、またはインターフェイスレベルでインターフェイスごとにイネーブルにすることができます。

### 始める前に

- HSRP は、参加しているすべてのデバイスで実行されている必要があります。
- シスコ エクスプレス フォワーディングをイネーブルにする必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip cef [distributed]</b> 例 : Device (config) # <b>ip cef</b>	シスコ エクスプレス フォワーディングまたは分散型シスコ エクスプレス フォワーディングをイネーブルにします。
ステップ 4	<b>interface type number</b> 例 : Device (config) # <b>interface FastEthernet 6/0</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	<b>ip address</b> <i>ip-address mask</i> 例：  Device(config-if)# <b>ip address</b> 10.1.0.22 255.255.0.0	インターフェイスに IP アドレスを設定します。
ステップ 6	<b>standby</b> [ <i>group-number</i> ] <b>ip</b> [ <i>ip-address</i> [ <i>secondary</i> ]] 例：  Device(config-if)# <b>standby</b> 1 <b>ip</b> 10.0.0.11	HSRP をアクティブにします。
ステップ 7	<b>standby bfd</b> 例：  Device(config-if)# <b>standby bfd</b>	(任意) インターフェイスで BFD に対する HSRP をイネーブルにします。
ステップ 8	<b>exit</b> 例：  Device(config-if)# <b>exit</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了します。
ステップ 9	<b>standby bfd all-interfaces</b> 例：  Device(config)# <b>standby bfd all-interfaces</b>	(任意) すべてのインターフェイスで BFD に対する HSRP をイネーブルにします。
ステップ 10	<b>exit</b> 例：  Device(config)# <b>exit</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを終了します。
ステップ 11	<b>show standby neighbors</b> 例：  Device# <b>show standby neighbors</b>	(任意) BFD に対する HSRP サポートについての情報を表示します。

## スタティックルーティングに対する BFD サポートの設定

スタティックルーティングのための BFD サポートを設定するには、このタスクを実行します。各 BFD ネイバーに対してこの手順を繰り返します。詳細については、「例：スタティックルーティングに対する BFD サポートの設定」の項を参照してください。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<p><b>enable</b></p> <p>例 :</p> <p>Device&gt;<b>enable</b></p>	<p>特権 EXEC モードを有効にします。</p> <p>パスワードを入力します (要求された場合)。</p>
ステップ 2	<p><b>configure terminal</b></p> <p>例 :</p> <p>Device#<b>configure terminal</b></p>	<p>グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。</p>
ステップ 3	<p><b>interface type number</b></p> <p>例 :</p> <p>Device (config) #<b>interface serial 2/0</b></p>	<p>インターフェイスを設定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。</p>
ステップ 4	<p>次のいずれかの手順を実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ip address ipv4-address mask</b></li> <li>• <b>ipv6 address ipv6-address/mask</b></li> </ul> <p>例 :</p> <p>インターフェイスの IPv4 アドレスの設定 :</p> <p>Device (config-if) #<b>ip address 10.201.201.1 255.255.255.0</b></p> <p>インターフェイスの IPv6 アドレスの設定 :</p> <p>Device (config-if) #<b>ipv6 address 2001:db8:1:1::1/32</b></p>	<p>インターフェイスに IP アドレスを設定します。</p>
ステップ 5	<p><b>bfd interval milliseconds mix_rx milliseconds multiplier interval-multiplier</b></p> <p>例 :</p> <p>Device (config-if) #<b>bfd interval 500 min_rx 500 multiplier 5</b></p>	<p>インターフェイスで BFD を有効にします。</p> <p>bfd interval 設定は、それを設定したサブインターフェイスが削除されたときに削除されます。</p> <p>bfd interval 設定は次のような場合には削除されません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv4 アドレスがインターフェイスから削除された場合</li> <li>• IPv6 アドレスがインターフェイスから削除された場合</li> <li>• IPv6 がインターフェイスからディセーブルにされた場合</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• インターフェイスがシャットダウンされた場合</li> <li>• インターフェイスで IPv4 CEF がグローバルまたはローカルでディセーブルにされた場合</li> <li>• インターフェイスで IPv6 CEF がグローバルまたはローカルでディセーブルにされた場合</li> </ul>
ステップ 6	<b>exit</b> 例 : Device(config-if) # <b>exit</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了し、グローバルコンフィギュレーションモードに戻ります。
ステップ 7	<b>ip route static bfd interface-type interface-number ip-address [group group-name [passive]]</b> 例 : Device(config) # <b>ip route static bfd TenGigabitEthernet1/0/1 10.10.10.2 group group1 passive</b>	スタティック ルートの BFD ネイバーを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• BFD が直接接続されたネイバーだけでサポートされているため、<i>interface-type</i>、<i>interface-number</i>、および <i>ip-address</i> 引数は必須です。</li> </ul>
ステップ 8	<b>ip route [vrf vrf-name] prefix mask {ip-address   interface-type interface-number [ip-address]} [dhcp] [distance] [name next-hop-name] [permanent   track number] [tag tag]</b> 例 : Device(config) # <b>ip route 10.0.0.0 255.0.0.0</b>	スタティック ルートの BFD ネイバーを指定します。
ステップ 9	<b>exit</b> 例 : Device(config) # <b>exit</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを終了し、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 10	<b>show ip static route</b> 例 : Device# <b>show ip static route</b>	(任意) スタティック ルート データベース情報を表示します。
ステップ 11	<b>show ip static route bfd</b> 例 : Device# <b>show ip static route bfd</b>	(任意) 設定された BFD グループおよび nongroup エントリからスタティック BFD の設定に関する情報を表示します。
ステップ 12	<b>exit</b> 例 :	特権 EXEC モードを終了し、ユーザー EXEC モードに戻ります。



	コマンドまたはアクション	目的
	Device# <b>exit</b>	

## BFD エコー モードの設定

デフォルトでは BFD エコー モードが有効になっていますが、方向ごとに個別に実行できるように、無効にすることもできます。

BFD エコー モードは非同期 BFD で動作します。エコー パケットはフォワーディング エンジンによって送信され、検出を実行するために、同じパスで転送されます。反対側の BFD セッションはエコー パケットの実際のフォワーディングに関与しません。エコー機能およびフォワーディング エンジンが検出プロセスを処理するため、2つの BFD ネイバー間で送信される BFD 制御パケットの数が減少します。また、フォワーディング エンジンが、リモート システムを介さずにリモート (ネイバー) システムの転送パスをテストするため、パケット間の遅延のばらつきが向上する可能性があります、それによって BFD バージョン 0 を BFD セッションの BFD 制御パケットで使用する場合に、障害検出時間を短縮できます。

エコー モードを両端で実行している (両方の BFD ネイバーがエコー モードを実行している) 場合は、非対称性がないと表現されます。

### 前提条件

- BFD は、参加しているすべてのデバイスで実行されている必要があります。
- CPU 使用率の上昇を避けるために、BFD エコーモードを使用する前に、**no ip redirects** コマンドを入力して、Internet Control Message Protocol (ICMP) リダイレクトメッセージの送信を無効にする必要があります。
- BFD セッションを BFD ネイバーに対して実行するインターフェイスで、BFD セッションの基本パラメータを設定する必要があります。詳細については、「インターフェイスでの BFD セッションパラメータの設定」の項を参照してください。

### 機能制限

BFD エコーモードは、ユニキャストリバースパス転送 (uRPF) の設定との組み合わせでは動作しません。BFD エコーモードと uRPF の設定がイネーブルの場合、セッションはフラップします。

### 非対称性のない BFD エコー モードの無効化

この手順では、非対称性のない BFD エコーモードを無効化する方法を示します。デバイスからはエコーパケットが送信されず、デバイスはネイバーデバイスから受信する BFD エコーパケットを転送しません。

各 BFD デバイスに対してこの手順を繰り返します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>no bfd echo</b> 例： Device (config) # <b>no bfd echo</b>	BFD エコー モードを無効にします。 <b>no</b> 形式を使用すると、BFD エコーモードを無効にできます。
ステップ 4	<b>end</b> 例： Device (config) # <b>end</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを終了し、特権 EXEC モードに戻ります。

## BFD テンプレートの作成と設定

シングルホップテンプレートは一連の BFD 間隔値を指定するために設定できます。BFD テンプレートの一部として指定される BFD 間隔値は、1つのインターフェイスに限定されるものではありません。



(注) BDF テンプレートを設定すると、エコー モードがディセーブルになります。

## シングルホップ テンプレートの設定

BFD シングルホップテンプレートを作成し、BFD インターバル タイマーを設定するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>bfd-template single-hop template-name</b> 例：  Device (config)# <b>bfd-template single-hop bfdtemplate1</b>	シングルホップ BFD テンプレートを作成し、BFD コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>interval min-tx milliseconds min-rx milliseconds multiplier multiplier-value</b> 例：  Device (bfd-config)# <b>interval min-tx 120 min-rx 100 multiplier 3</b>	BFD パケット間での送受信間隔を設定し、ピアが使用不能であると BFD が宣言する前に損失される連続的な BFD 制御パケット数を指定します。
ステップ 5	<b>end</b> 例：  Device (bfd-config)# <b>end</b>	BFD コンフィギュレーションモードを終了し、デバイスを特権 EXEC モードに戻します。

## BFD のモニタリングとトラブルシューティング

ここでは、維持とトラブルシューティングのために BFD 情報を取得する方法について説明します。これらのタスクのコマンドを必要に応じて任意の順序で入力できます。

ここでは、次の Cisco プラットフォームに対する BFD のモニタリングとトラブルシューティングについて説明します。

### BFD のモニタリングとトラブルシューティング

BFD のモニタリングまたはトラブルシューティングを実行するには、この項の 1 つ以上の手順に従います。

#### 手順の概要

1. **enable**
2. **show bfd neighbors [details]**
3. **debug bfd [packet | event]**

手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>show bfd neighbors [details]</b> 例： Device#show bfd neighbors details	（任意）BFD 隣接関係データベースを表示します。 <b>details</b> キーワードを指定すると、すべての BFD プロトコルパラメータとネイバーごとにタイマーが表示されます。
ステップ 3	<b>debug bfd [packet   event]</b> 例： Device#debug bfd packet	（任意）BFD パケットのデバッグ情報を表示します。

## 双方向フォワーディング検出の設定の機能履歴

次の表に、このモジュールで説明する機能のリリースおよび関連情報を示します。

これらの機能は、特に明記されていない限り、導入されたリリース以降のすべてのリリースで使用できます。

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Everest 16.5.1a	双方向フォワーディング検出	BFD はあらゆるメディア タイプ、カプセル化、トポロジ、およびルーティングプロトコルの高速転送パス障害検出時間を提供するように設計された検出プロトコルです。

Cisco Feature Navigator を使用すると、プラットフォームおよびソフトウェアイメージのサポート情報を検索できます。Cisco Feature Navigator には、<http://www.cisco.com/go/cfn> [英語] からアクセスします。



## 第 2 章

# EIGRP IPv6 に対する BFD サポートの設定

- [EIGRP IPv6 に対する BFD サポートの前提条件 \(27 ページ\)](#)
- [EIGRP IPv6 に対する BFD サポートに関する制約事項 \(27 ページ\)](#)
- [EIGRP IPv6 に対する BFD サポートに関する情報 \(28 ページ\)](#)
- [EIGRP IPv6 に対する BFD サポートの設定方法 \(28 ページ\)](#)
- [EIGRP IPv6 に対する BFD サポートの設定例 \(32 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(33 ページ\)](#)
- [EIGRP IPv6 に対する BFD サポートの設定の機能履歴 \(34 ページ\)](#)

## EIGRP IPv6 に対する BFD サポートの前提条件

EIGRP IPv6 セッションには、ルータ、アドレスファミリ、およびアドレスファミリ インターフェイス コンフィギュレーション モードでのシャットダウンオプションがあります。EIGRP IPv6 セッションでの BFD サポートを有効にするには、これらのモードでルーティングプロセスを no shut モードにする必要があります。

## EIGRP IPv6 に対する BFD サポートに関する制約事項

- EIGRP IPv6 に対する BFD サポートの機能は、EIGRP 名前付きモードでのみサポートされます。
- EIGRP は、シングルホップの Bidirectional Forwarding Detection (BFD) のみをサポートしています。
- EIGRP IPv6 に対する BFD サポートの機能は、パッシブインターフェイスではサポートされません。

## EIGRP IPv6 に対する BFD サポートに関する情報

EIGRP IPv6 に対する BFD サポート機能は、Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) IPv6 セッションに対する Bidirectional Forwarding Detection (BFD) サポートを提供します。これにより、EIGRP IPv6 トポロジでの迅速な障害検出と代替パスの選択が容易になります。BFD は、一貫した障害検出方式をネットワーク管理者に提供する検出プロトコルです。ネットワーク管理者は、BFD を使用することで、さまざまなルーティングプロトコルの「Hello」メカニズムの変動速度ではなく一定速度で転送パス障害を検出できます。この障害検出方式により、ネットワークのプロファイリングとプランニングが容易になり、再コンバージェンス時間も一貫性のある予測可能なものになります。このガイドでは、EIGRP IPv6 ネットワークの BFD サポートに関する情報を提供し、EIGRP IPv6 ネットワークで BFD サポートを設定する方法について説明します。

## EIGRP IPv6 に対する BFD サポートの設定方法

ここでは、1つのインターフェイスおよびすべてのインターフェイスでの EIGRP IPv6 に対する BFD サポートの設定について説明します。

### すべてのインターフェイスでの BFD サポートの設定

次の手順は、すべてのインターフェイスで BFD サポートを設定する方法を示しています。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ipv6 unicast-routing</b> 例： Device(config)# <b>ipv6 unicast-routing</b>	IPv6 ユニキャスト データグラムの転送を有効にします。
ステップ 4	<b>interface type number</b> 例： Device(config)# <b>interface ethernet0/0</b>	インターフェイスのタイプと番号を指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	<b>ipv6 address</b> <i>ipv6-address/prefix-length</i> 例： Device (config-if) # <b>ipv6 address</b> <b>2001:DB8:A:B::1/64</b>	IPv6 アドレスを設定します。
ステップ 6	<b>bfd interval</b> <i>milliseconds</i> <b>min_rx</b> <i>milliseconds</i> <b>multiplier</b> <i>interval-multiplier</i> 例： Device (config-if) # <b>bfd interval</b> 50 <b>min_rx</b> 50 <b>multiplier</b> 3	インターフェイスのベースライン BFD セッションパラメータを設定します。
ステップ 7	<b>exit</b> 例： Device (config-if) # <b>exit</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了し、グローバルコンフィギュレーションモードに戻ります。
ステップ 8	<b>router eigrp</b> <i>virtual-name</i> 例： Device (config) # <b>router eigrp</b> name	EIGRP ルーティングプロセスを指定し、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 9	<b>address-family ipv6 autonomous-system</b> <i>as-number</i> 例： Device (config-router) # <b>address-family ipv6</b> <b>autonomous-system</b> 3	IPv6 のアドレス ファミリ コンフィギュレーションモードを開始して、EIGRP ルーティングインスタンスを設定します。
ステップ 10	<b>eigrp router-id</b> <i>ip-address</i> 例： Device (config-router-af) # <b>eigrp router-id</b> 172.16.1.3	EIGRP ピアがネイバーと通信する際に EIGRP がこのアドレスファミリに関して使用するデバイス ID を設定します。
ステップ 11	<b>af-interface default</b> 例： Device (config-router-af) # <b>af-interface default</b>	EIGRP 名前付きモード設定においてアドレスファミリに属するすべてのインターフェイスでインターフェイス固有のコマンドを設定します。アドレスファミリ インターフェイス コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 12	<b>bfd</b> 例： Device (config-router-af-interface) # <b>bfd</b>	すべてのインターフェイスで BFD を有効にします。
ステップ 13	<b>End</b> 例： Device (config-router-af-interface) # <b>end</b>	アドレスファミリ インターフェイス コンフィギュレーションモードを終了し、特権 EXEC モードに戻ります。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 14	<b>show eigrp address-family ipv6 neighbors detail</b> 例： Device# <code>show eigrp address-family ipv6 neighbors detail</code>	(任意) インターフェイスで BFD が有効になっている EIGRP によって検出されたネイバーに関する詳細情報を表示します。
ステップ 15	<b>show bfd neighbors</b> 例： Device# <code>show bfd neighbors</code>	(任意) BFD 情報をネイバーに表示します。

## インターフェイスでの BFD サポートの設定

次の手順は、インターフェイスで BFD サポートを設定する方法を示しています。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **ipv6 unicast-routing**
4. **interface** *type number*
5. **ipv6 address** *ipv6-address /prefix-length*
6. **bfd interval** *milliseconds* **min\_rx** *milliseconds* **multiplier** *interval-multiplier*
7. **exit**
8. **router eigrp** *virtual-name*
9. **address-family ipv6 autonomous-system-as-number**
10. **eigrp router-id** *ip-address*
11. **af-interface** *interface-type interface-number*
12. **bfd**
13. **end**
14. **show eigrp address-family ipv6 neighbors**
15. **show bfd neighbors**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <code>enable</code>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <code>configure terminal</code>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 3	<b>ipv6 unicast-routing</b> 例： Device(config)# <b>ipv6 unicast-routing</b>	IPv6 ユニキャスト データグラムの転送を有効にします。
ステップ 4	<b>interface type number</b> 例： Device(config)# <b>interface ethernet0/0</b>	インターフェイスのタイプと番号を指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 5	<b>ipv6 address ipv6-address /prefix-length</b> 例： Device(config-if)# <b>ipv6 address 2001:DB8:A:B::1/64</b>	IPv6 アドレスを設定します。
ステップ 6	<b>bfd interval milliseconds min_rx milliseconds multiplier interval-multiplier</b> 例： Device(config-if)# <b>bfd interval 50 min_rx 50 multiplier 3</b>	インターフェイスのベースライン BFD セッション パラメータを設定します。
ステップ 7	<b>exit</b> 例： Device(config-if)# <b>exit</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了し、グローバルコンフィギュレーションモードに戻ります。
ステップ 8	<b>router eigrp virtual-name</b> 例： Device(config)# <b>router eigrp name</b>	EIGRP ルーティングプロセスを指定し、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 9	<b>address-family ipv6 autonomous-system-as-number</b> 例： Device(config-router)# <b>address-family ipv6 autonomous-system 3</b>	IPv6 のアドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始して、EIGRP ルーティングインスタンスを設定します。
ステップ 10	<b>eigrp router-id ip-address</b> 例： Device(config-router-af)# <b>eigrp router-id 172.16.1.3</b>	EIGRP ピアがネイバーと通信する際に EIGRP がこのアドレスファミリに関して使用するデバイス ID を設定します。
ステップ 11	<b>af-interface interface-type interface-number</b> 例： Device(config-router-af)# <b>af-interface ethernet0/0</b>	EIGRP 名前付きモード設定においてアドレスファミリに属するインターフェイスでインターフェイス固有のコマンドを設定します。アドレスファミリ インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 12	<b>bfd</b> 例： Device(config-router-af-interface)# <b>bfd</b>	指定されたインターフェイス上で BFD をイネーブルにします。
ステップ 13	<b>end</b> 例： Device(config-router-af-interface)# <b>end</b>	アドレスファミリー インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了し、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 14	<b>show eigrp address-family ipv6 neighbors</b> 例： Device# <b>show eigrp address-family ipv6 neighbors</b>	(任意) BFD が有効になっているネイバーを表示します。
ステップ 15	<b>show bfd neighbors</b> 例： Device# <b>show bfd neighbors</b>	(任意) BFD 情報をネイバーに表示します。

## EIGRP IPv6 に対する BFD サポートの設定例

ここでは、EIGRP に対する BFD サポートの設定例を示します。

### 例：すべてのインターフェイスでの BFD サポートの設定

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# ipv6 unicast-routing
Device(config)# interface Ethernet0/0
Device(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8:1::12/64
Device(config-if)# bfd interval 50 min_rx 50 multiplier 3
Device(config-if)# exit
Device(config)# router eigrp name
Device(config-router)# address-family ipv6 unicast autonomous-system 1
Device(config-router-af)# eigrp router-id 172.16.0.1
Device(config-router-af)# af-interface default
Device(config-router-af-interface)# bfd
Device(config-router-af-interface)# end
```

次に、**show eigrp address-family ipv6 neighbors detail** コマンドの出力例を示します。

```
Device# show eigrp address-family ipv6 neighbors detail
EIGRP-IPv6 VR(test) Address-Family Neighbors for AS(5)
H   Address                               Interface                               Hold Uptime   SRTT   RTO   Q   Seq
                               (sec)                               (ms)                               Cnt Num
0   Link-local address:                   Et0/0                               14 00:02:04   1   4500  0   4
    FE80::10:2
    Version 23.0/2.0, Retrans: 2, Retries: 0, Prefixes: 1
    Topology-ids from peer - 0
    Topologies advertised to peer:   base

Max Nbrs: 0, Current Nbrs: 0
```

```
BFD sessions
NeighAddr      Interface
FE80::10:2     Ethernet0/0
```

次に、**show bfd neighbor** コマンドの出力例を示します。

```
Device# show bfd neighbors

IPv6 Sessions
NeighAddr      LD/RD      RH/RS      State      Int
FE80::10:2     2/0        Down       Down       Et0/0
```

## 例：インターフェイスでの BFD サポートの設定

次に、インターフェイスで BFD サポートを設定する例を示します。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# ipv6 unicast-routing
Device(config)# Ethernet0/0
Device(config-if)# ipv6 address 2001:DB8:A:B::1/64
Device(config-if)# bfd interval 50 min_rx 50 multiplier 3
Device(config-if)# exit
Device(config)# router eigrp name
Device(config-router)# address-family ipv6 autonomous-system 3
Device(config-router-af)# af-interface Ethernet0/0
Device(config-router-af-interface)# bfd
Device(config-router-af-interface)# end
```

## その他の参考資料

### 関連資料

関連項目	マニュアルタイトル
BFD コマンド：コマンド構文、コマンドモード、コマンド履歴、デフォルト、使用に関する注意事項、および例。	次のドキュメントの IP ルーティングに関する項を参照してください： <i>Command Reference (Catalyst 9300 Series Switches)</i>
EIGRP コマンド：コマンド構文の詳細、コマンドモード、コマンド履歴、デフォルト設定、使用に関する注意事項、および例	次のドキュメントの IP ルーティングに関する項を参照してください： <i>Command Reference (Catalyst 9300 Series Switches)</i>
EIGRP の設定	次のドキュメントのルーティングに関する項を参照してください： <i>Software Configuration Guide (Catalyst 9300 Switches)</i>

## EIGRP IPv6 に対する BFD サポートの設定の機能履歴

次の表に、このモジュールで説明する機能のリリースおよび関連情報を示します。

これらの機能は、特に明記されていない限り、導入されたリリース以降のすべてのリリースで使用できます。

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Gibraltar 16.11.1	EIGRP IPv6 に対する BFD サポート	EIGRP IPv6 の BFD サポート機能は、EIGRP IPv6 セッションの BFD サポートを提供します。

Cisco Feature Navigator を使用すると、プラットフォームおよびソフトウェアイメージのサポート情報を検索できます。Cisco Feature Navigator には、<http://www.cisco.com/go/cfn> [英語] からアクセスします。



## 第 3 章

# MSDP の設定

- [MSDP の設定について \(35 ページ\)](#)
- [MSDP の設定方法 \(38 ページ\)](#)
- [MSDP のモニタリングおよびメンテナンス \(59 ページ\)](#)
- [MSDP の設定例 \(60 ページ\)](#)
- [Multicast Source Discovery Protocol の機能履歴 \(61 ページ\)](#)

## MSDP の設定について

このセクションでは、スイッチに Multicast Source Discovery Protocol (MSDP) を設定する方法について説明します。MSDP によって、複数の Protocol-Independent Multicast Sparse-Mode (PIM-SM) ドメインが接続されます。

このソフトウェア リリースでは、MSDP と連携して動作する Multicast Border Gateway Protocol (MBGP) がサポートされていないため、MSDP は完全にはサポートされていません。ただし、MBGP が動作していない場合、MSDP と連携して動作するデフォルト ピアを作成できます。



(注) この機能を使用するには、アクティブ スイッチ上で Network Advantage フィーチャセットが稼働している必要があります。

## MSDP の概要

MSDP を使用すると、さまざまなドメイン内のすべてのランデブーポイント (RP) に、グループのマルチキャスト送信元を通知できます。各 PIM-SM ドメインでは独自の RP が使用され、他のドメインの RP には依存しません。RP は伝送制御プロトコル (TCP) を通じて MSDP を実行し、他のドメイン内のマルチキャスト送信元を検出します。

PIM-SM ドメイン内の RP は、他のドメイン内の MSDP 対応デバイスと MSDP ピアリング関係にあります。ピアリング関係は TCP 接続を通じて発生します。主に、マルチキャスト グループを送信する送信元のリストを交換します。RP 間の TCP 接続は、基本的なルーティングシス

テムによって実現されます。受信側の RP では、送信元リストを使用して送信元のパスが確立されます。

このトポロジの目的は、ドメインから、他のドメイン内のマルチキャスト送信元を検出することです。マルチキャスト送信元がレシーバーのあるドメインを対象としている場合、マルチキャストデータは PIM-SM の通常の送信元ツリー構築メカニズムを通じて配信されます。MSDP は、グループを送信する送信元のアナウンスにも使用されます。これらのアナウンスは、ドメインの RP で発信する必要があります。

MSDP のドメイン間動作は、Border Gateway Protocol (BGP) または MBGP に大きく依存します。ドメイン内の RP (インターネットへのアナウンス対象であるグローバルグループを送信する送信元用の RP) で、MSDP を実行してください。

## MSDP の動作

送信元が最初のマルチキャストパケットを送信すると、送信元に直接接続された先頭ホップルータ (指定ルータまたは RP) によって RP に PIM 登録メッセージが送信されます。RP は登録メッセージを使用し、アクティブな送信元を登録したり、ローカルドメイン内の共有ツリーの下方向にマルチキャストパケットを転送します。MSDP が設定されている場合は、Source-Active (SA) メッセージも、すべての MSDP ピアに転送します。送信元、送信元からの送信先であるグループ、および RP のアドレスまたは発信元 ID (RP アドレスとして使用されるインターフェイスの IP アドレス) が設定されている場合は、SA メッセージによってこれらが識別されます。

各 MSDP ピアは SA メッセージを発信元の RP から受信して転送し、ピア Reverse-Path Forwarding (RPF) フラッドリングを実現します。MSDP デバイスは、BGP または MBGP ルーティングテーブルを調べ、どのピアが SA メッセージの発信元 RP へのネクストホップであるかを検出します。このようなピアは RPF ピアと呼ばれます。MSDP デバイスでは、RPF ピア以外のすべての MSDP ピアにメッセージが転送されます。BGP および MBGP がサポートされていない場合に MSDP を設定する方法については、[デフォルトの MSDP ピアの設定 \(38 ページ\)](#) を参照してください。

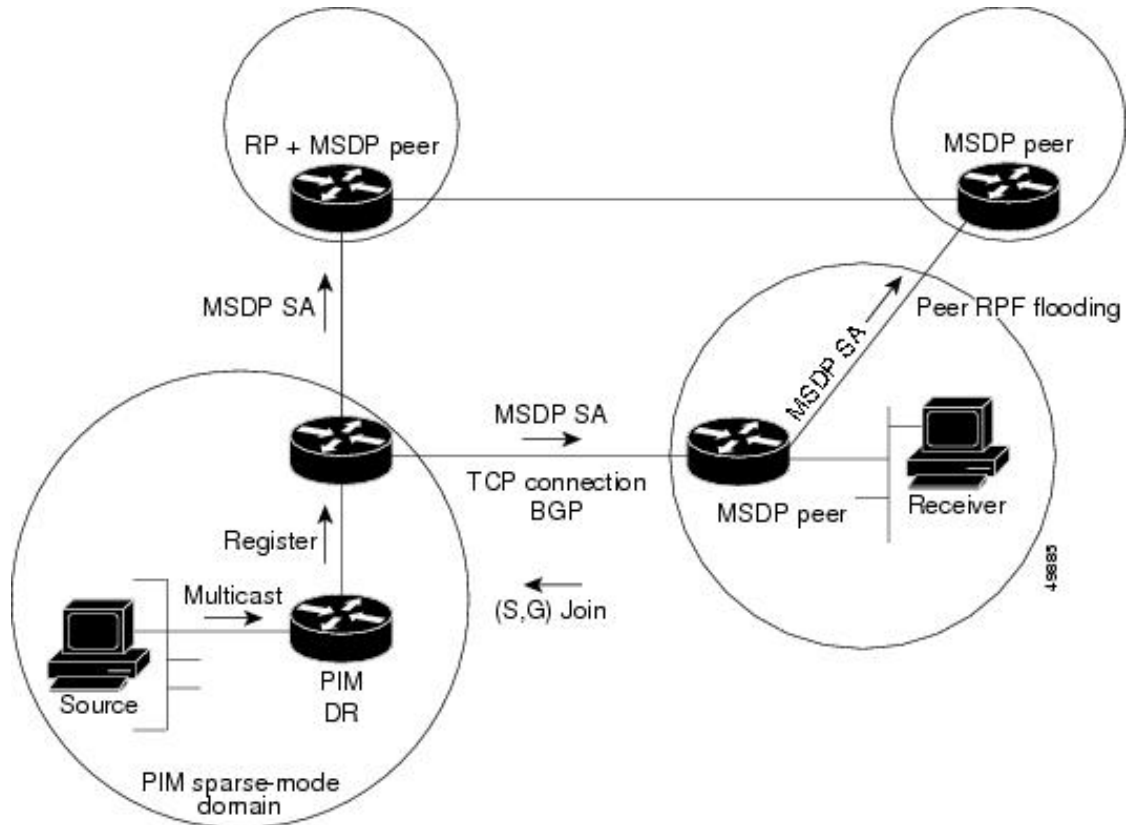
MSDP ピアは、非 RPF ピアから発信元 RP へ向かう同じ SA メッセージを受信すると、そのメッセージをドロップします。それ以外の場合、すべての MSDP ピアにメッセージが転送されます。

ドメインの RP ピアは MSDP ピアから SA メッセージを受信します。この RP が SA メッセージに記述されているグループへの加入要求を持ち、空でない発信インターフェイスリストに (\*,G) エントリが含まれている場合、そのグループはドメインの対象となり、RP から送信元方向に (S,G) Join メッセージが送信されます。(S,G) Join メッセージが送信元の DR に到達してからは、送信元からリモートドメイン内の RP への送信元ツリーのブランチが構築されています。この結果、マルチキャストトラフィックを送信元から送信元ツリーを経由して RP へ、そしてリモートドメイン内の共有ツリーを下ってレシーバへと送信できます。

図 3: RP ピア間で動作する MSDP

この図に、2 つの MSDP ピアの間での MSDP の動作を示します。PIM では、ドメインの RP に送信元を登録するための標準メカニズムとして、MSDP が使用されます。MSDP が設定されて

いる場合は、次のシーケンスが発生します。



デフォルトでは、スイッチで受信された SA メッセージ内の送信元やグループのペアは、キャッシュに格納されません。また、MSDP SA 情報が転送される場合、この情報はメモリに格納されません。したがって、ローカル RP で SA メッセージが受信された直後にメンバーがグループに加入した場合、そのメンバーは、その次の SA メッセージによって送信元に関する情報が取得されるまで、待機する必要があります。この遅延は加入遅延と呼ばれます。

ローカル RP では、SA 要求を送信し、指定されたグループに対するすべてのアクティブな送信元の要求をすぐに取得できます。デフォルトでは、新しいメンバーがグループに加入してマルチキャストトラフィックを受信する必要が生じた場合、スイッチは MSDP ピアに SA 要求メッセージを送信しません。新しいメンバーは次の定期的な SA メッセージを受信する必要があります。

グループへの送信元である接続 PIM SM ドメイン内のアクティブなマルチキャスト送信元を、グループの新しいメンバーが学習する必要がある場合は、新しいメンバーがグループに加入したときに、指定された MSDP ピアに SA 要求メッセージを送信するようにスイッチを設定します。

## MSDP の利点

MSDP には次の利点があります。

- 共有されたマルチキャスト配信ツリーが分割され、共有ツリーがドメインに対してローカルになるように設定できます。ローカルメンバーはローカルツリーに加入します。共有ツリーへの Join メッセージはドメインから脱退する必要はありません。
- PIM SM ドメインは独自の RP だけを信頼するため、他のドメインの RP に対する信頼度が低下します。このため、送信元の情報がドメイン外部に漏れないようにでき、セキュリティが高まります。
- レシーバーだけが配置されているドメインは、グループメンバーシップをグローバルにアドバタイズしなくても、データを受信できます。
- グローバルな送信元マルチキャストルーティングテーブルステートが不要になり、メモリが削減されます。

## MSDP の設定方法

### MSDP のデフォルト設定

MSDP はイネーブルになっていません。デフォルトの MSDP ピアはありません。

### デフォルトの MSDP ピアの設定

始める前に

MSDP ピアを設定します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip msdp default-peer ip-address   name [ prefix-list list]</b> 例：	すべての MSDP SA メッセージの受信元となるデフォルト ピアを定義します。



	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>Device(config)#ip msdp default-peer 10.1.1.1 prefix-list site-a</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>ip-address / name</i> には、MSDP デフォルト ピアの IP アドレスまたはドメイン ネーム システム (DNS) サーバー名を入力します。</li> <li>• (任意) <b>prefix-list list</b> を指定する場合は、リスト内のプレフィックス専用のデフォルトピアとなるピアを指定するリスト名を入力します。プレフィックスリストがそれぞれ関連付けられている場合は、複数のアクティブなデフォルトピアを設定できます。</li> </ul> <p><b>prefix-list</b> キーワードが指定された <b>ip msdp default-peer</b> コマンドを複数入力すると、複数の RP プレフィックスに対してすべてのデフォルトピアが同時に使用されます。この構文は通常、スタブ サイトクラウドに接続されたサービス プロバイダクラウドで使用されます。</p> <p><b>prefix-list</b> キーワードを指定せずに <b>ip msdp default-peer</b> コマンドを複数入力すると、単一のアクティブピアですべての SA メッセージが受信されます。このピアに障害がある場合は、次の設定済みデフォルトピアですべての SA メッセージが受信されます。この構文は通常、スタブ サイトで使用されます。</p>
ステップ 4	<pre>ip prefix-list name [ description string ]   seq number {permit   deny} network length</pre> <p>例 :</p> <pre>Device(config)#prefix-list site-a seq 3 permit 128 network length 128</pre>	<p>(任意) ステップ 2 で指定された名前を使用し、プレフィックスリストを作成します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• (任意) <b>description string</b> を指定する場合は、このプレフィックスリストを説明する 80 文字以下のテキストを入力します。</li> <li>• <b>seq number</b> には、エントリのシーケンス番号を入力します。指定できる範囲は 1 ~ 4294967294 です。</li> <li>• <b>deny</b> キーワードを指定すると、条件が一致した場合にアクセスが拒否されます。</li> <li>• <b>permit</b> キーワードを指定すると、条件が一致した場合にアクセスが許可されます。</li> <li>• <b>network length</b> には、許可または拒否されているネットワークの番号およびネットワーク マスク長 (ビット単位) を指定します。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	<b>ip msdp description</b> {peer-name   peer-address} text 例：  Device(config)# <b>ip msdp description peer-name site-b</b>	(任意) 設定内で、または <b>show</b> コマンド出力内で簡単に識別できるように、指定されたピアの説明を設定します。  デフォルトでは、MSDP ピアに説明は関連付けられていません。
ステップ 6	<b>end</b> 例：  Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<b>show running-config</b> 例：  Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。
ステップ 8	<b>copy running-config startup-config</b> 例：  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## SA ステートのキャッシング

メモリを消費して送信元情報の遅延を短縮する場合は、SA メッセージをキャッシュに格納するようにデバイスを設定できます。送信元とグループのペアのキャッシングをイネーブルにするには、次の手順を実行します。

送信元とグループのペアのキャッシングをイネーブルにするには、次の手順に従います。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device# <code>configure terminal</code>	
ステップ 3	<p><b>ip msdp cache-sa-state</b> [<i>list access-list-number</i>]</p> <p>例 :</p> <pre>Device(config)#ip msdp cache-sa-state 100</pre>	<p>送信元とグループのペアのキャッシングをイネーブ ルにします (SA ステートを作成します)。アクセ スリストを通過したこれらのペアがキャッシュに格 納されます。</p> <p><b>list access-list-number</b> の範囲は 100 ~ 199 です。</p> <p>(注) このコマンドの代わりに、<b>ip msdp sa-reques</b> グローバル コンフィギュレー ション コマンドを使用できます。この 代替コマンドを使用すると、グループの 新しいメンバがアクティブになった場合 に、SA 要求メッセージがデバイスから MSDP ピアに送信されます。</p>
ステップ 4	<p><b>access-list</b> <i>access-list-number</i> {<b>deny</b>   <b>permit</b>} <i>protocol</i> <i>source source-wildcard destination destination-wildcard</i></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config)#access-list 100 permit ip 171.69.0.0 0.0.255.255 224.2.0.0 0.0.255.255</pre>	<p>IP 拡張アクセスリストを作成します。必要な回数だ けこのコマンドを繰り返します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>access-list-number</i> の範囲は 100 ~ 199 です。ス テップ 2 で作成した番号と同じ値を入力しま す。</li> <li>• <b>deny</b> キーワードは、条件が一致した場合にアク セスを拒否します。<b>permit</b> キーワードは、条件 が一致した場合にアクセスを許可します。</li> <li>• <i>protocol</i> には、プロトコル名として <b>ip</b> を入力し ます。</li> <li>• <i>source</i> には、パケットの送信元であるネットワ ークまたはホストの番号を入力します。</li> <li>• <i>source-wildcard</i> には、送信元に適用するワイル ドカード ビットをドット付き 10 進表記で入力 します。無視するビット位置には 1 を設定しま す。</li> <li>• <i>destination</i> には、パケットの送信先であるネッ トワークまたはホストの番号を入力します。</li> <li>• <i>destination-wildcard</i> には、宛先に適用するワイ ルドカード ビットをドット付き 10 進表記で入 力します。無視するビット位置には 1 を設定し ます。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		アクセスリストの末尾には、すべてに対する暗黙の拒否ステートメントが常に存在することに注意してください。
ステップ 5	<b>end</b> 例：  Device(config)#end	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show running-config</b> 例：  Device#show running-config	入力を確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例：  Device#copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## MSDP ピアからの送信元情報の要求

グループへの送信元である接続 PIM SM ドメイン内のアクティブなマルチキャスト送信元を、グループの新しいメンバが学習する必要がある場合は、新しいメンバがグループに加入したときに、指定された MSDP ピアに SA 要求メッセージがデバイスから送信されるようにこのタスクを実行します。ピアは SA キャッシュ内の情報に応答します。ピアにキャッシュが設定されていない場合、このコマンドを実行しても何も起こりません。この機能を設定すると加入遅延は短縮されますが、メモリが消費されます。

新しいメンバがグループに加入し、マルチキャストトラフィックを受信する必要がある場合、MSDP ピアに SA 要求メッセージを送信するようにデバイスを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します (要求された場合)。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip msdp sa-request {ip-address   name}</b> 例 :  Device(config)# <b>ip msdp sa-request 171.69.1.1</b>	指定された MSDP ピアに SA 要求メッセージを送信するようにデバイスを設定します。  <i>ip-address name</i> を指定する場合は、グループの新しいメンバーがアクティブになるときにローカルデバイスの SA メッセージの要求元になる MSDP ピアの IP アドレス、または名前を入力します。  SA メッセージを送信する必要がある MSDP ピアごとに、このコマンドを繰り返します。
ステップ 4	<b>end</b> 例 :  Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>show running-config</b> 例 :  Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。
ステップ 6	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## スイッチから発信される送信元情報の制御

デバイスから発信されるマルチキャスト送信元情報を制御できます。

- アドバタイズ対象の送信元 (送信元ベース)
- 送信元情報のレシーバー (要求元認識ベース)

詳細については、[送信元の再配信 \(44 ページ\)](#) および [SA 要求メッセージのフィルタリング \(46 ページ\)](#) を参照してください。

## 送信元の再配信

SA メッセージは、送信元が登録されている RP で発信されます。デフォルトでは、RP に登録されているすべての送信元がアドバタイズされます。送信元が登録されている場合は、RP に A フラグが設定されています。このフラグは、フィルタリングされる場合を除き、送信元が SA に格納されてアドバタイズされることを意味します。

アドバタイズされる登録済みの送信元をさらに制限するには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>パスワードを入力します (要求された場合)。</li> </ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip msdp redistribute [ list access-list-name] [ asn aspath-access-list-number] [ route-map map]</b> 例 : Device (config) # <b>ip msdp redistribute list 21</b>	SA メッセージに格納されてアドバタイズされる、マルチキャストルーティングテーブル内の (S,G) エントリを設定します。 デフォルトでは、ローカルドメイン内の送信元だけがアドバタイズされます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>(任意) <b>list access-list-name</b> : IP 標準または IP 拡張アクセスリストの名前または番号を入力します。標準アクセスリストの範囲は 1 ~ 99、拡張アクセスリストの範囲は 100 ~ 199 です。アクセスリストによって、アドバタイズされるローカルな送信元、および送信されるグループが制御されます。</li> <li>(任意) <b>asn aspath-access-list-number</b> : 1 ~ 199 の範囲の IP 標準または IP 拡張アクセスリスト番号を入力します。このアクセスリスト番号は、<b>ip as-path access-list</b> コマンドでも設定する必要があります。</li> <li>(任意) <b>route-map map</b> : 1 ~ 199 の範囲の IP 標準または IP 拡張アクセスリスト番号を入力します。このアクセスリスト番号は、<b>ip as-path</b></li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<p><b>access-list</b> コマンドでも設定する必要があります。</p> <p>アクセスリストまたは自律システムパスアクセスリストに従って、デバイスが (S, G) ペアをアドバタイズします。</p>
<p><b>ステップ 4</b> 次のいずれかを使用します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>access-list access-list-number {deny   permit} source [source-wildcard]</code></li> <li>• <code>access-list access-list-number {deny   permit} protocol source source-wildcard destination destination-wildcard</code></li> </ul> <p>例 :</p> <pre>Device(config)#access list 21 permit 194.1.22.0</pre> <p>または</p> <pre>Device(config)#access list 21 permit ip 194.1.22.0 1.1.1.1 194.3.44.0 1.1.1.1</pre>		<p>IP 標準アクセスリストを作成します。必要な回数だけこのコマンドを繰り返します。</p> <p>または</p> <p>IP 拡張アクセスリストを作成します。必要な回数だけこのコマンドを繰り返します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>access-list-number</b> : ステップ 2 で作成した同じ番号を入力します。標準アクセスリストの範囲は 1 ~ 99、拡張アクセスリストの範囲は 100 ~ 199 です。</li> <li>• <b>deny</b> : 条件に合致している場合、アクセスを拒否します。<b>permit</b> キーワードは、条件が一致した場合にアクセスを許可します。</li> <li>• <b>protocol</b> : プロトコル名として <b>ip</b> を入力します。</li> <li>• <b>source</b> : パケットの送信元であるネットワークまたはホストの番号を入力します。</li> <li>• <b>source-wildcard</b> : 送信元に適用されるワイルドカードビットをドット付き 10 進表記で入力します。無視するビット位置には 1 を設定します。</li> <li>• <b>destination</b> : パケットの宛先であるネットワークまたはホストの番号を入力します。</li> <li>• <b>destination-wildcard</b> : 宛先に適用されるワイルドカードビットをドット付き 10 進表記で入力します。無視するビット位置には 1 を設定します。</li> </ul> <p>アクセスリストの末尾には、すべてに対する暗黙の拒否ステートメントが常に存在することに注意してください。</p>
<p><b>ステップ 5</b> <b>end</b></p> <p>例 :</p>		<p>特権 EXEC モードに戻ります。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
	Device (config) # <b>end</b>	
ステップ 6	<b>show running-config</b> 例： Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## SA 要求メッセージのフィルタリング

デフォルトでは、SA 情報をキャッシングしているデバイスだけが、SA 要求に応答できます。このようなデバイスでは、デフォルトで MSDP ピアからのすべての SA 要求メッセージが採用され、アクティブな送信元の IP アドレスが取得されます。

ただし、MSDP ピアからの SA 要求をすべて無視するように、デバイスを設定できます。標準アクセスリストに記述されたグループのピアからの SA 要求メッセージだけを採用することもできます。アクセスリスト内のグループが指定された場合は、そのグループのピアからの SA 要求メッセージが受信されます。他のグループのピアからの他のメッセージは、すべて無視されます。

デフォルト設定に戻すには、**no ip msdp filter-sa-request {ip-address|name}** グローバルコンフィギュレーション コマンドを使用します。

これらのオプションのいずれかを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"><li>パスワードを入力します (要求された場合)。</li></ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 3	<p>次のいずれかを使用します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ip msdp filter-sa-request {ip-addressname}</li> <li>ip msdp filter-sa-request {ip-addressname} list access-list-number</li> </ul> <p>例 :</p> <pre>Device(config)#ip msdp filter sa-request 171.69.2.2</pre>	<p>指定された MSDP ピアからの SA 要求メッセージをすべてフィルタリングします。</p> <p>または</p> <p>標準アクセスリストを通過したグループに対して、指定された MSDP ピアからの SA 要求メッセージをフィルタリングします。アクセスリストには、複数のグループアドレスが記述されています。access-list-number の範囲は 1 ~ 99 です。</p>
ステップ 4	<p><b>access-list</b> access-list-number {deny   permit} source [source-wildcard]</p> <p>例 :</p> <pre>Device(config)#access-list 1 permit 192.4.22.0 0.0.0.255</pre>	<p>IP 標準アクセスリストを作成します。必要な回数だけこのコマンドを繰り返します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>access-list-number の範囲は 1 ~ 99 です。</li> <li>deny キーワードは、条件が一致した場合にアクセスを拒否します。permit キーワードは、条件が一致した場合にアクセスを許可します。</li> <li>source には、パケットの送信元であるネットワークまたはホストの番号を入力します。</li> <li>(任意) source-wildcard には、source に適用されるワイルドカードビットをドット付き 10 進表記で入力します。無視するビット位置には 1 を設定します。</li> </ul> <p>アクセスリストの末尾には、すべてに対する暗黙の拒否ステートメントが常に存在することに注意してください。</p>
ステップ 5	<p><b>end</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config)#end</pre>	<p>特権 EXEC モードに戻ります。</p>
ステップ 6	<p><b>show running-config</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device#show running-config</pre>	<p>入力を確認します。</p>
ステップ 7	<p><b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例 :</p>	<p>(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
	Device# <code>copy running-config startup-config</code>	

## スイッチで転送される送信元情報の制御

デフォルトでは、デバイスで受信されたすべての SA メッセージが、すべての MSDP ピアに転送されます。ただし、フィルタリングするか、または存続可能時間 (TTL) 値を設定し、発信メッセージがピアに転送されないようにできます。

### フィルタの使用法

フィルタを作成すると、次のいずれかの処理を実行できます。

- すべての送信元とグループのペアのフィルタリング
- 特定の送信元とグループのペアだけが通過するように、IP 拡張アクセス リストを指定
- ルート マップの一致条件に基づくフィルタリング

フィルタを適用するには、次の手順を実行します。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <code>enable</code>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"><li>• パスワードを入力します (要求された場合)。</li></ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <code>configure terminal</code>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	次のいずれかを使用します。 <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>ip msdp sa-filter out</b> <code>{ip-address name}</code></li><li>• <b>ip msdp sa-filter out</b> <code>{ip-address name}</code> <code>list access-list-number</code></li><li>• <b>ip msdp sa-filter out</b></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 指定された MSDP ピアへの SA メッセージをフィルタリングします。</li><li>• 指定したピアに対する IP 拡張アクセス リストを通過した SA メッセージのみを渡します。拡張アクセスリスト番号の範囲は 100 ~ 199 です。</li></ul> <b>list</b> と <b>route-map</b> の両方のキーワードを使用すると、すべての条件に一致しなければ、発信 SA

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>{ip-address name} route-map map-tag</pre> <p>例 :</p> <pre>Device(config)#ip msdp sa-filter out switch.cisco.com</pre> <p>または</p> <pre>Device(config)#ip msdp sa-filter out list 100</pre> <p>または</p> <pre>Device(config)#ip msdp sa-filter out switch.cisco.com route-map 22</pre>	<p>メッセージ内のいずれの (S,G) ペアも通過できません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>指定された MSDP ピアへのルートマップ <i>map-tag</i> で一致基準を満たす SA メッセージのみを渡します。</li> </ul> <p>すべての一致基準に当てはまる場合、ルートマップの <b>permit</b> がフィルタを通してルートを通過します。 <b>deny</b> はルートをフィルタ処理します。</p>
ステップ 4	<pre>access-list access-list-number {deny   permit} protocol source source-wildcard destination destination-wildcard</pre> <p>例 :</p> <pre>Device(config)#access list 100 permit ip 194.1.22.0 1.1.1.1 194.3.44.0 1.1.1.1</pre>	<p>(任意) IP 拡張アクセスリストを作成します。必要な回数だけこのコマンドを繰り返します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><i>access-list-number</i> には、ステップ 2 で指定した番号を入力します。</li> <li><b>deny</b> キーワードは、条件が一致した場合にアクセスを拒否します。 <b>permit</b> キーワードは、条件が一致した場合にアクセスを許可します。</li> <li><i>protocol</i> には、プロトコル名として <b>ip</b> を入力します。</li> <li><i>source</i> には、パケットの送信元であるネットワークまたはホストの番号を入力します。</li> <li><i>source-wildcard</i> には、送信元に適用するワイルドカードビットをドット付き 10 進表記で入力します。無視するビット位置には 1 を設定します。</li> <li><i>destination</i> には、パケットの送信先であるネットワークまたはホストの番号を入力します。</li> <li><i>destination-wildcard</i> には、宛先に適用するワイルドカードビットをドット付き 10 進表記で入力します。無視するビット位置には 1 を設定します。</li> </ul> <p>アクセスリストの末尾には、すべてに対する暗黙の拒否ステートメントが常に存在することに注意してください。</p>

## SA メッセージに格納されて送信されるマルチキャストデータの TTL による制限

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	<b>end</b> 例：  Device(config)#end	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show running-config</b> 例：  Device#show running-config	入力を確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例：  Device#copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## SA メッセージに格納されて送信されるマルチキャストデータの TTL による制限

TTL 値を使用して、各送信元の最初の SA メッセージにカプセル化されるデータを制御できます。IP ヘッダー TTL 値が *ttl* 引数以上であるマルチキャストパケットだけが、指定された MSDP ピアに送信されます。たとえば、内部トラフィックの TTL 値を 8 に制限できます。他のグループを外部に送信する場合は、これらのパケットの TTL を 8 より大きく設定して送信する必要があります。

TTL しきい値を確立するには、次の手順に従います。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device#configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 3	<b>ip msdp ttl-threshold</b> { <i>ip-address</i>   <i>name</i> } <i>ttl</i> 例 :  Device (config) # <b>ip msdp ttl-threshold</b> <b>switch.cisco.com 0</b>	指定された MSDP ピア宛ての最初の SA メッセージにカプセル化されるマルチキャストデータを制限します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>ip-address</i>   <i>name</i> には、TTL の制限が適用される MSDP ピアの IP アドレスまたは名前を入力します。</li> <li>• <i>ttl</i> には、TTL 値を入力します。デフォルトは 0 です。この場合、すべてのマルチキャストデータパケットは、TTL がなくなるまでピアに転送されます。指定できる範囲は 0 ~ 255 です。</li> </ul>
ステップ 4	<b>end</b> 例 :  Device (config) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>show running-config</b> 例 :  Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。
ステップ 6	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## スイッチで受信される送信元情報の制御

デフォルトでは、デバイスは、MSDP の RPF ピアによって送信されたすべての SA メッセージを受信します。ただし、着信 SA メッセージをフィルタリングし、MSDP ピアから受信する送信元情報を制御できます。つまり、特定の着信 SA メッセージを受信しないようにデバイスを設定できます。

次のいずれかの処理を実行できます。

- MSDP ピアからのすべての着信 SA メッセージのフィルタリング
- 特定の送信元とグループのペアが通過するように、IP 拡張アクセス リストを指定
- ルート マップの一致条件に基づくフィルタリング

フィルタを適用するには、次の手順を実行します。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>パスワードを入力します（要求された場合）。</li> </ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	次のいずれかを使用します。 <ul style="list-style-type: none"> <li><b>ip msdp sa-filter in</b>                {<i>ip-address name</i>}</li> <li><b>ip msdp sa-filter in</b>                {<i>ip-address name</i>}                list <i>access-list-number</i></li> <li><b>ip msdp sa-filter in</b>                {<i>ip-address name</i>}                route-map <i>map-tag</i></li> </ul> 例 : Device(config)# <b>ip msdp sa-filter in</b> <b>switch.cisco.com</b> または Device(config)# <b>ip msdp sa-filter in list 100</b> または Device(config)# <b>ip msdp sa-filter in</b> <b>switch.cisco.com route-map 22</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>指定された MSDP ピアへの SA メッセージをフィルタリングします。</li> <li>IP 拡張アクセスリストを通過する、指定されたピアからの SA メッセージのみを通過させます。拡張アクセスリスト <i>access-list-number</i> の範囲は 100 ~ 199 です。  <b>list</b> と <b>route-map</b> の両方のキーワードを使用すると、すべての条件に一致しなければ、発信 SA メッセージ内のいずれの (S,G) ペアも通過できません。</li> <li>ルートマップ <i>map-tag</i> 内の一致条件を満たす、指定された MSDP ピアからの SA メッセージのみを通過させます。                すべての一致基準に当てはまる場合、ルートマップの <b>permit</b> がフィルタを通してルートを通過します。<b>deny</b> はルートをフィルタ処理します。</li> </ul>
ステップ 4	<b>access-list access-list-number {deny   permit} protocol source source-wildcard destination destination-wildcard</b> 例 : Device(config)# <b>access list 100 permit ip</b> <b>194.1.22.0 1.1.1.1 194.3.44.0 1.1.1.1</b>	(任意) IP 拡張アクセスリストを作成します。必要な回数だけこのコマンドを繰り返します。 <ul style="list-style-type: none"> <li><i>Access-list-number</i> には、ステップ 2 で指定した番号を入力します。</li> <li><b>deny</b> キーワードは、条件が一致した場合にアクセスを拒否します。<b>permit</b> キーワードは、条件が一致した場合にアクセスを許可します。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>protocol</i> には、プロトコル名として <b>ip</b> を入力します。</li> <li>• <i>source</i> には、パケットの送信元であるネットワークまたはホストの番号を入力します。</li> <li>• <i>source-wildcard</i> には、送信元に適用するワイルドカードビットをドット付き 10 進表記で入力します。無視するビット位置には 1 を設定します。</li> <li>• <i>destination</i> には、パケットの送信先であるネットワークまたはホストの番号を入力します。</li> <li>• <i>destination-wildcard</i> には、宛先に適用するワイルドカードビットをドット付き 10 進表記で入力します。無視するビット位置には 1 を設定します。</li> </ul> <p>アクセスリストの末尾には、すべてに対する暗黙の拒否ステートメントが常に存在することに注意してください。</p>
ステップ 5	<b>end</b> 例 : Device (config) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show running-config</b> 例 : Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## MSDP メッシュ グループの設定

MSDP メッシュグループは、MSDP によって完全なメッシュ型に相互接続された MSDP スピーカーのグループです。メッシュグループ内のピアから受信された SA メッセージは、同じメッシュグループ内の他のピアに転送されません。したがって、SA メッセージのフラッドイング

が削減され、ピア RPF フラッディングが簡素化されます。ドメイン内に複数の RP がある場合は、**ip msdp mesh-group** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。特に、ドメインを越えて SA メッセージを送信する場合に使用します。単一のデバイスに複数のメッシュグループを（異なる名前で）設定できます。

メッシュグループを作成するには、次の手順を実行します。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip msdp mesh-group name {ip-address   name}</b> 例：  Devic (config) # <b>ip msdp mesh-group 2</b> <b>switch.cisco.com</b>	MSDP メッシュ グループを設定し、そのメッシュグループに属する MSDP ピアを指定します。  デフォルトでは、MSDP ピアはメッシュグループに属しません。  • <b>name</b> には、メッシュ グループの名前を入力します。  • <b>ip-address   name</b> には、メッシュ グループのメンバーになる MSDP ピアの IP アドレスまたは名前を入力します。  グループ内の MSDP ピアごとに、この手順を繰り返します。
ステップ 4	<b>end</b> 例：  Device (config) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>show running-config</b> 例：  Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## MSDP ピアのシャットダウン

複数の MSDP コマンドが設定された単一のピアをアクティブにしない場合は、ピアをシャットダウンしてから、あとで起動できます。ピアがシャットダウンすると、TCP 接続が終了し、再起動されません。ピアの設定情報を保持したまま、MSDP セッションをシャットダウンすることもできます。

ピアをシャットダウンするには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  <ul style="list-style-type: none"> <li>パスワードを入力します (要求された場合)。</li> </ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip msdp shutdown {peer-name   peer address}</b> 例 :  Device(config)# <b>ip msdp shutdown switch.cisco.com</b>	設定情報を保持したまま、指定された MSDP ピアをシャットダウン状態にします。  <i>peer-name</i>   <i>peer address</i> を指定する場合は、シャットダウンする MSDP ピアの IP アドレスまたは名前を入力します。
ステップ 4	<b>end</b> 例 :  Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>show running-config</b> 例 :	入力を確認します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device# <code>show running-config</code>	
ステップ 6	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <code>copy running-config startup-config</code>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## 境界 PIM デンス モード領域の MSDP への包含

デンスモード (DM) 領域と PIM スパースモード (SM) 領域の境界となるデバイスに MSDP を設定します。デフォルトでは、DM 領域のアクティブな送信元は MSDP に加入しません。



(注) **ip msdp border sa-address** グローバル コンフィギュレーション コマンドの使用は推奨できません。DM ドメイン内の送信元が SM ドメイン内の RP にプロキシ登録されるように SM ドメイン内の境界ルータを設定し、標準 MSDP 手順でこれらの送信元をアドバタイズするように SM ドメインを設定してください。

**ip msdp originator-id** グローバル コンフィギュレーション コマンドを実行すると、RP アドレスとして使用されるインターフェイスも識別されます。**ip msdp border sa-address** および **ip msdp originator-id** グローバル コンフィギュレーション コマンドの両方が設定されている場合、**ip msdp originator-id** コマンドから取得されたアドレスが RP アドレスを指定します。

DM 領域でアクティブな送信元の SA メッセージを MSDP ピアに送信するように境界ルータを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <code>enable</code>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>パスワードを入力します (要求された場合)。</li> </ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <code>configure terminal</code>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 3	<b>ip msdp border sa-address interface-id</b> 例 : Device(config)# <b>ip msdp border sa-address 0/1</b>	DM 領域内のアクティブな送信元に関する SA メッセージを送信するように、DM 領域と SM 領域の境界スイッチを設定します。 interface-id には、SA メッセージ内の RP アドレスとして使用される、IP アドレスの配信元となるインターフェイスを指定します。 インターフェイスの IP アドレスは、SA メッセージ内の RP フィールド [Originator-ID] の値として使用されます。
ステップ 4	<b>ip msdp redistribute [ list access-list-name] [ asn aspath-access-list-number] [ route-map map]</b> 例 : Device(config)# <b>ip msdp redistribute list 100</b>	SA メッセージに格納されてアドバタイズされる、マルチキャストルーティングテーブル内の (S,G) エントリを設定します。詳細については、 <a href="#">送信元の再配信 (44 ページ)</a> を参照してください。
ステップ 5	<b>end</b> 例 : Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show running-config</b> 例 : Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## RP アドレス以外の発信元アドレスの設定

SA メッセージの発信元である MSDP スピーカーで、インターフェイスの IP アドレスを SA メッセージ内の RP アドレスとして使用する場合は、送信元 ID を変更します。次のいずれかの場合に送信元 ID を変更できます。

- MSDP メッシュグループ内の複数のデバイス上で、論理 RP を設定する場合。
- PIM SM ドメインと DM ドメインの境界となるデバイスがある場合。サイトの DM ドメインの境界となるデバイスがあり、SM がその外部で使用されている場合は、DM の送信元

を外部に通知する必要があります。このデバイスは RP でないため、SA メッセージで使用される RP アドレスはありません。したがって、このコマンドではインターフェイスのアドレスを指定し、RP アドレスを提供します。

**ip msdp border sa-address** および **ip msdp originator-id** グローバル コンフィギュレーション コマンドの両方が設定されている場合、**ip msdp originator-id** コマンドから取得されたアドレスが RP アドレスを指定します。

SA メッセージの発信元である MSDP スピーカーで、インターフェイスの IP アドレスを SA メッセージ内の RP アドレスとして使用できるようにするには、次の手順を実行します。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip msdp originator-id interface-id</b> 例：  Device (config) # <b>ip msdp originator-id 0/1</b>	発信元デバイスのインターフェイスのアドレスとなるように、SA メッセージ内の RP アドレスを設定します。  <i>interface-id</i> には、ローカルデバイスのインターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>end</b> 例：  Device (config) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>show running-config</b> 例：  Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。
ステップ 6	<b>copy running-config startup-config</b> 例：	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

コマンドまたはアクション	目的
Device# <code>copy running-config startup-config</code>	

## MSDP のモニタリングおよびメンテナンス

MSDP SA メッセージ、ピア、状態、ピアのステータスをモニターするコマンドは以下のとおりです。

表 1: MSDP のモニターおよびメンテナンスのためのコマンド

コマンド	目的
<code>debug ip msdp [peer-address   name] [detail] [routes]</code>	MSDP アクティビティをデバッグします。
<code>debug ip msdp resets</code>	MSDP ピアのリセット原因をデバッグします。
<code>show ip msdp count [autonomous-system-number]</code>	SA メッセージに格納され、各自律システムから発信された送信元およびグループの個数を表示します。 <code>ip msdp cache-sa-state</code> コマンドは、このコマンドによって出力が生成されるように設定する必要があります。
<code>show ip msdp peer [peer-address   name]</code>	MSDP ピアに関する詳細情報を表示します。
<code>show ip msdp sa-cache [group-address   source-address   group-name   source-name] [autonomous-system-number]</code>	MSDP ピアから学習した (S,G) ステータスを表示します。
<code>show ip msdp summary</code>	MSDP ピア ステータスおよび SA メッセージ数を表示します。

MSDP 接続、統計情報、SA キャッシュ エントリをクリアするコマンドは以下のとおりです。

表 2: MSDP 接続、統計情報、または SA キャッシュ エントリをクリアするためのコマンド

コマンド	目的
<code>clear ip msdp peer peer-address   name</code>	指定された MSDP ピアへの TCP 接続をクリアし、すべての MSDP メッセージ カウンタをリセットします。
<code>clear ip msdp statistics [peer-address   name]</code>	セッションをリセットせずに、1 つまたはすべての MSDP ピア 統計情報 カウンタをクリアします。

コマンド	目的
<b>clear ip msdp sa-cache</b> [group-address   name]	すべてのエントリの SA キャッシュ エントリ、特定のグループのすべての送信元、または特定の送信元とグループのペアのすべてのエントリをクリアします。

## MSDP の設定例

### デフォルト MSDP ピアの設定：例

次に、ルータ A およびルータ C の部分的な設定の例を示します。これらの ISP にはそれぞれに複数のカスタマー（カスタマーと同様）があり、デフォルトのピアリング（BGP または MBGP なし）を使用しています。この場合、両方の ISP で類似した設定となります。つまり、両方の ISP では、対応するプレフィックスリストで SA が許可されている場合、デフォルトピアからの SA だけが受信されます。

ルータ A

```
Device(config)#ip msdp default-peer 10.1.1.1
Device(config)#ip msdp default-peer 10.1.1.1 prefix-list site-a
Device(config)#ip prefix-list site-b permit 10.0.0.0/1
```

ルータ C

```
Device(config)#ip msdp default-peer 10.1.1.1 prefix-list site-a
Device(config)#ip prefix-list site-b permit 10.0.0.0/1
```

### SA ステートのキャッシング：例

次に、グループ 224.2.0.0/16 への送信元である 171.69.0.0/16 のすべての送信元のキャッシュステートをイネーブルにする例を示します。

```
Device(config)#ip msdp cache-sa-state 100
Device(config)#access-list 100 permit ip 171.69.0.0 0.0.255.255 224.2.0.0 0.0.255.255
```

### MSDP ピアからの送信元情報の要求：例

次に、171.69.1.1 の MSDP ピアに SA 要求メッセージを送信するように、スイッチを設定する例を示します。

```
Device(config)#ip msdp sa-request 171.69.1.1
```

## スイッチから発信される送信元情報の制御 : 例

次に、171.69.2.2 の MSDP ピアからの SA 要求メッセージをフィルタリングするように、スイッチを設定する例を示します。ネットワーク 192.4.22.0 の送信元からの SA 要求メッセージはアクセスリスト 1 に合格して、受信されます。その他のすべてのメッセージは無視されます。

```
Device(config)#ip msdp filter sa-request 171.69.2.2 list 1
Device(config)#access-list 1 permit 192.4.22.0 0.0.0.255
```

## スイッチから転送される送信元情報の制御 : 例

次に、アクセスリスト 100 を通過する (S,G) ペアだけが SA メッセージに格納され、*switch.cisco.com* という名前のピアに転送されるように設定する例を示します。

```
Device(config)#ip msdp peer switch.cisco.com connect-source gigabitethernet1/0/1
Device(config)# ip msdp sa-filter out switch.cisco.com list 100
Device(config)#access-list 100 permit ip 171.69.0.0 0.0.255.255 224.20 0 0.0.255.255
```

## スイッチで受信される送信元情報の制御 : 例

次に、*switch.cisco.com* という名前のピアからのすべての SA メッセージをフィルタリングする例を示します。

```
Device(config)#ip msdp peer switch.cisco.com connect-source gigabitethernet1/0/1
Device(config)#ip msdp sa-filter in switch.cisco.com
```

# Multicast Source Discovery Protocol の機能履歴

次の表に、このモジュールで説明する機能のリリースおよび関連情報を示します。

これらの機能は、特に明記されていない限り、導入されたリリース以降のすべてのリリースで使用できます。

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Everest 16.5.1a	MSDP	MSDP を使用すると、さまざまなドメイン内のすべてのランデブーポイント (RP) に、グループのマルチキャスト送信元を通知できます。

Cisco Feature Navigator を使用すると、プラットフォームおよびソフトウェアイメージのサポート情報を検索できます。Cisco Feature Navigator には、<http://www.cisco.com/go/cfn> [英語] からアクセスします。







## 第 4 章

# IP ユニキャスト ルーティングの設定

- [IP ユニキャストルーティングの制約事項 \(63 ページ\)](#)
- [IP ユニキャスト ルーティングの設定に関する情報 \(63 ページ\)](#)
- [IP ルーティングに関する情報 \(64 ページ\)](#)
- [IP ルーティング設定時の注意事項 \(73 ページ\)](#)
- [IP アドレッシングの設定方法 \(73 ページ\)](#)
- [IP ユニキャスト ルーティングの設定方法 \(92 ページ\)](#)
- [設定例：IP ルーティングの有効化 \(94 ページ\)](#)
- [IP アドレスのモニタリングおよびメンテナンス \(94 ページ\)](#)
- [IP ネットワークのモニタリングおよびメンテナンス \(95 ページ\)](#)
- [IP ユニキャスト ルーティングの機能情報 \(95 ページ\)](#)

## IP ユニキャストルーティングの制約事項

- IP ルーティングを有効にすると、SVI として設定されている VLAN は、他の宛先へのブロードキャスト ARP 要求も学習します。
- スイッチは、ユニキャストルーテッドトラフィックのトンネルインターフェイスをサポートしません。
- 設定できるルーテッドポートおよび SVI の個数は 2000 です。推奨個数と実装されている機能の数量を超えると、ハードウェアによって制限されるため、CPU 利用率が影響を受けることがあります。
- このデバイスでは、サブネットワーク アクセス プロトコル (SNAP) アドレス解決はサポートされていません。

## IP ユニキャスト ルーティングの設定に関する情報

このモジュールでは、スイッチで IP Version 4 (IPv4) ユニキャスト ルーティングを設定する方法について説明します。



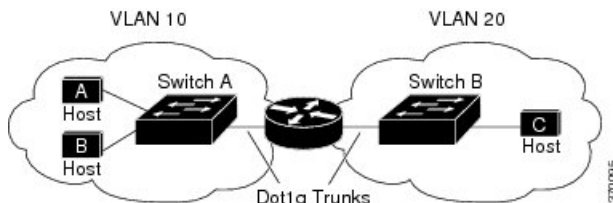
- (注) IPv4 トラフィックに加えて、スイッチまたはスイッチスタックが Network Essentials または Network Advantage ライセンスを実行している場合、I6 (IPv6) ユニキャストルーティングをイネーブルにし、IPv6 トラフィックを転送するようにインターフェイスを設定できます。

## IP ルーティングに関する情報

一部のネットワーク環境で、VLAN (仮想LAN) は各ネットワークまたはサブネットワークに関連付けられています。IP ネットワークで、各サブネットワークは1つの VLAN に対応しています。VLAN を設定すると、ブロードキャストドメインのサイズを制御し、ローカルトラフィックをローカル内にとどめることができます。ただし、異なる VLAN 内のネットワークデバイスが相互に通信するには、VLAN 間でトラフィックをルーティング (VLAN 間ルーティング) するレイヤ3 デバイス (ルータ) が必要です。VLAN 間ルーティングでは、適切な宛先 VLAN にトラフィックをルーティングするため、1つまたは複数のルータを設定します。

図 4: ルーティングトポロジの例

次の図に基本的なルーティングトポロジを示します。スイッチ A は VLAN 10 内、スイッチ B は VLAN 20 内にあります。ルータには各 VLAN のインターフェイスが備わっています。



VLAN 10 内のホスト A が VLAN 10 内のホスト B と通信する場合、ホスト A はホスト B 宛にアドレス指定されたパケットを送信します。スイッチ A はパケットをルータに送信せず、ホスト B に直接転送します。

ホスト A から VLAN 20 内のホスト C にパケットを送信する場合、スイッチ A はパケットをルータに転送し、ルータは VLAN 10 インターフェイスでトラフィックを受信します。ルータはルーティングテーブルを調べて正しい発信インターフェイスを判別し、VLAN 20 インターフェイスを経由してパケットをスイッチ B に送信します。スイッチ B はパケットを受信し、ホスト C に転送します。

## ルーティングタイプ

ルータおよびレイヤ3 スイッチは、次の方法でパケットをルーティングできます。

- デフォルトルーティング
- 事前にプログラミングされているトラフィックのスタティックルートの使用

デフォルトルーティングとは、宛先がルータにとって不明であるトラフィックをデフォルトの出口または宛先に送信することです。

スタティック ユニキャスト ルーティングの場合、パケットは事前に設定されたポートから単一のパスを通り、ネットワークの内部または外部に転送されます。スタティック ルーティングは安全で、帯域幅をほとんど使用しません。ただし、リンク障害などのネットワークの変更には自動的に対応しないため、パケットが宛先に到達しないことがあります。ネットワークが拡大するにつれ、スタティック ルーティングの設定は煩雑になります。

ルータでは、トラフィックを転送する最適ルートを動的に計算するため、ダイナミック ルーティング プロトコルが使用されます。ダイナミック ルーティング プロトコルには次の 2 つのタイプがあります。

- ディスタンスベクトル プロトコルを使用するルータでは、ネットワーク リソースの距離の値を使用してルーティングテーブルを保持し、これらのテーブルをネイバーに定期的に渡します。ディスタンスベクトル プロトコルは 1 つまたは複数のメトリックを使用し、最適なルートを計算します。これらのプロトコルは、簡単に設定、使用できます。
- リンクステート プロトコルを使用するルータでは、ルータ間のリンクステート アドバタイズメント (LSA) の交換に基づき、ネットワーク トポロジに関する複雑なデータベースを保持します。LSA はネットワークのイベントによって起動され、コンバージェンス時間、またはこれらの変更への対応時間を短縮します。リンクステートプロトコルはトポロジの変更にはすばやく対応しますが、ディスタンスベクトルプロトコルよりも多くの帯域幅およびリソースが必要になります。

スイッチでサポートされているディスタンスベクトルプロトコルは、**Routing Information Protocol (RIP)** および **Border Gateway Protocol (BGP)** です。RIP は最適パスを決定するために単一の距離メトリック (コスト) を使用し、BGP はパス ベクトル メカニズムを追加します。また、**Open Shortest Path First (OSPF)** リンクステートプロトコル、および従来の **Interior Gateway Routing Protocol (IGRP)** にリンクステート ルーティング機能の一部を追加して効率化を図った **Enhanced IGRP (EIGRP)** もサポートされています。



- (注) スイッチまたはスイッチ スタックでサポートされるプロトコルは、アクティブ スイッチ上で稼働しているソフトウェアによって決まります。アクティブ スイッチ上で **Network Essentials** ライセンスで稼働している場合は、デフォルトのルーティング、スタティックルーティング、および RIP だけがサポートされます。他のすべてのルーティングプロトコルには、**Network Advantage** ライセンスが必要です。

## IP ルーティングおよびスイッチ スタック

スタックのスイッチがルーティング ピアに接続されているかどうかに関係なく、スイッチ スタックはネットワークからは単一のスイッチとして認識されます。

アクティブ スイッチにより、次の機能が実行されます。

- distributed Cisco Express Forwarding (dCEF) データベースを生成および維持し、すべてのスタックメンバーに配信します。このデータベースに基づいて、スタック内のすべてのスイッチにルートがプログラミングされます。
- アクティブスイッチの MAC アドレスはスタック全体のルータ MAC アドレスとして使用され、すべての外部デバイスはこのアドレスを使用して IP パケットをスタックに送信します。
- ソフトウェア転送またはソフトウェア処理を必要とするすべての IP パケットは、アクティブスイッチの CPU を通ります。

スタックメンバーは、次に示す機能を実行します。

- ルーティングスタンバイスイッチとして機能します。アクティブスイッチに障害が発生し、新規アクティブスイッチとして選択された場合に、処理を引き継ぐことができます。
- ルートをハードウェアにプログラムします。

アクティブスイッチに障害が発生すると、スタックはアクティブスイッチがダウンしていることを検出し、スタックメンバーの1つを新規アクティブスイッチとして選択します。この期間中に、ハードウェアは一時的な中断を除き、アクティブなプロトコルがない状態でパケットの転送を継続します。

ただし、スイッチスタックが障害のあとハードウェア ID を維持していても、アクティブスイッチの再起動前の短い中断の間にルータネイバーのルーティングプロトコルがフラップすることがあります。OSPF や EIGRP などのルーティングプロトコルは、ネイバーの移行を認識する必要があります。ルータは、次の2つのレベルの Nonstop Forwarding (NSF) を使用して、スイッチオーバーの検出、ネットワークトラフィックの転送の継続、およびピアデバイスから情報の回復を行います。

- NSF 認識ルータによるネイバールータ障害の許容。ネイバールータの再起動後、NSF 認識ルータは要求を受けて自身のステート情報とルートの隣接情報を提供します。
- NSF 対応ルータによる NSF のサポート。NSF 対応ルータは、アクティブスイッチの変更を検出した場合、NSF 認識ネイバーまたは NSF 対応ネイバーからの情報でルーティング情報を再構築します。再起動を待つことはしません。

スイッチスタックは NSF 対応ルーティングを OSPF および EIGRP に対してサポートします。

新規アクティブスイッチは、選択されたときに次の機能を実行します。

- ルーティングアップデートの生成、受信、および処理を開始します。
- ルーティングテーブルを構築し、CEF データベースを生成して、スタックメンバーに配信します。
- ルータ MAC アドレスとして自身の MAC アドレスを使用します。新規 MAC アドレスのネットワークピアに通知するために、新規ルータ MAC アドレスを使用して余分の ARP 応答を定期的に (5 分間の間、数秒おきに) 送信します。



(注) 固定 MAC アドレス機能をスタックに設定していて、アクティブスイッチに変更があった場合、設定された時間スタック MAC アドレスは変更されません。この期間に前のアクティブスイッチがメンバスイッチとしてスタックに再加入する場合、スタック MAC アドレスは前のアクティブスイッチの MAC アドレスのままになります。

- ARP 要求をプロキシ ARP IP アドレスに送信し、ARP 応答を受信して、各プロキシ ARP エントリの到達可能性を判別しようとします。到達可能なプロキシ ARP IP アドレスごとに、新規ルータ MAC アドレスを使用して gratuitous ARP 応答を生成します。このプロセスは、新規アクティブスイッチが選択されたあと、5 分間繰り返されます。



(注) アクティブなスイッチで Network Advantage ライセンスを実行している場合、スタックは Enhanced IGRP (EIGRP) や Border Gateway Protocol (BGP) など、サポートされているすべてのプロトコルを実行できます。アクティブスイッチに障害が発生し、新規に選択されたアクティブスイッチ上で Network Essentials ライセンスが稼働している場合、これらのプロトコルはスタック内で稼働しなくなります。



**注意** スイッチスタックを複数のスタックに分割すると、ネットワークが適切に動作しなくなる場合があります。

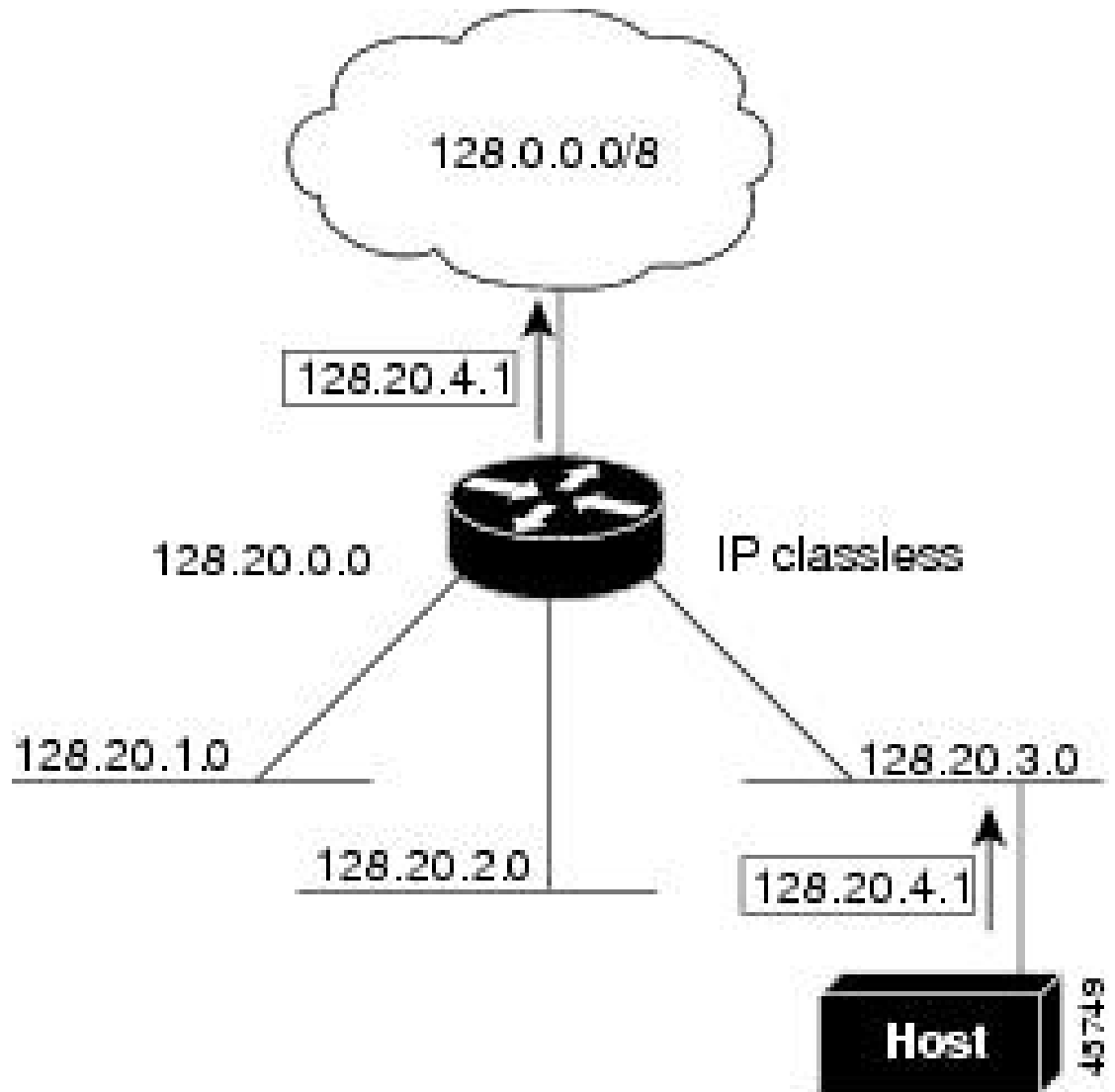
スイッチがリロードされると、NSF/SSO機能である場合でも、そのスイッチのポートがすべてダウンし、ルーティングに関わるインターフェイスにトラフィックの損失が発生します。

## クラスレス ルーティング

ルーティングを行うように設定されたデバイスで、クラスレスルーティング動作はデフォルトで有効となっています。クラスレスルーティングがイネーブルの場合、デフォルトルートがないネットワークのサブネット宛てにパケットをルータが受信すると、ルータは最適なスーパーネットルートにパケットを転送します。スーパーネットは、単一の大規模アドレス空間をシミュレートするために使用されるクラス C アドレス空間の連続ブロックで構成されています。スーパーネットは、クラス B アドレス空間の急速な枯渇を回避するために設計されました。

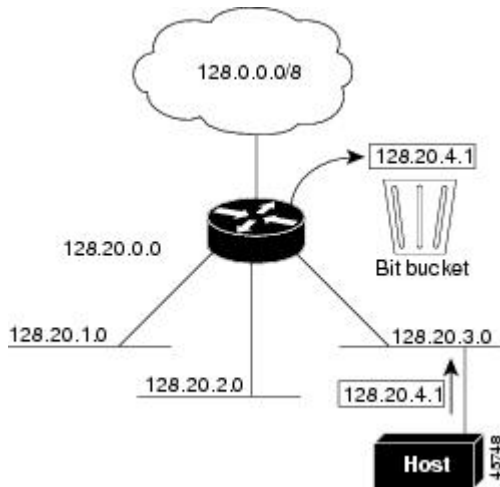
図では、クラスレスルーティングがイネーブルとなっています。ホストがパケットを 128.20.4.1 に送信すると、ルータはパケットを廃棄せずに、最適なスーパーネットルートに転送します。クラスレスルーティングがディセーブルの場合、デフォルトルートがないネットワークのサブネット宛てにパケットを受信したルータは、パケットを廃棄します。

図 5: IPクラスレスルーティングがイネーブルの場合



図では、ネットワーク 128.20.0.0 のルータはサブネット 128.20.1.0、128.20.2.0、128.20.3.0 に接続されています。ホストがパケットを 128.20.4.1 に送信した場合、ネットワークのデフォルトルートが存在しないため、ルータはパケットを廃棄します。

図 6: IP クラスレスルーティングがディセーブルの場合



デバイスが認識されないサブネット宛ての packets を最適なスーパーネットルートに転送しないようにするには、クラスレスルーティング動作を無効にします。

## アドレス解決

インターフェイス固有の IP 処理方法を制御するには、アドレス解決を行います。IP を使用するデバイスには、ローカルセグメントまたは LAN 上のデバイスを一意に定義するローカルアドレス (MAC アドレス) と、デバイスが属するネットワークを特定するネットワークアドレスがあります。



- (注) スイッチスタックでは、スタックの単一の MAC アドレスおよび IP アドレスを使用して、ネットワーク通信を行います。

ローカルアドレス (MAC アドレス) は、パケットヘッダーのデータリンク層 (レイヤ 2) セクションに格納されて、データリンク (レイヤ 2) デバイスによって読み取られるため、データリンクアドレスと呼ばれます。ソフトウェアがイーサネット上のデバイスと通信するには、デバイスの MAC アドレスを学習する必要があります。IP アドレスから MAC アドレスを学習するプロセスを、アドレス解決と呼びます。MAC アドレスから IP アドレスを学習するプロセスを、逆アドレス解決と呼びます。

デバイスでは、次の形式のアドレス解決を行うことができます。

- **ARP** : IP アドレスを MAC アドレスと関連付けるために使用されます。ARP は IP アドレスを入力と解釈し、対応する MAC アドレスを学習します。次に、IP アドレス/MAC アドレスアソシエーションを ARP キャッシュにストアし、すぐに取り出せるようにします。その後、IP データグラムがリンク層フレームにカプセル化され、ネットワークを通じて送信されます。

- プロキシ ARP：ルーティング テーブルを持たないホストで、他のネットワークまたはサブネット上のホストの MAC アドレスを学習できるようにします。デバイス（ルータ）が送信者と異なるインターフェイス上のホストに宛てた ARP 要求を受信した場合、そのルータに他のインターフェイスを経由してそのホストに至るすべてのルートが格納されていれば、ルータは自身のローカルデータリンクアドレスを示すプロキシ ARP パケットを生成します。ARP 要求を送信したホストはルータにパケットを送信し、ルータはパケットを目的のホストに転送します。

デバイスでは、ARP と同様の機能（ローカル MAC アドレスでなく IP アドレスを要求する点を除く）を持つ Reverse Address Resolution Protocol（RARP）を使用することもできます。RARP を使用するには、ルータインターフェイスと同じネットワークセグメント上に RARP サーバーを設置する必要があります。サーバーを識別するには、`ip rarp-server address` インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。

## プロキシ ARP

プロキシ ARP は、他のルートを学習する場合の最も一般的な方法です。プロキシ ARP を使用すると、ルーティング情報を持たないイーサネットホストと、他のネットワークまたはサブネット上のホストとの通信が可能になります。このホストでは、すべてのホストが同じローカルイーサネット上にあり、ARP を使用して MAC アドレスを学習すると想定されています。デバイスが送信元と異なるネットワーク上にあるホストに宛てた ARP 要求を受信した場合、デバイスはそのホストへの最適なルートがあるかどうかを調べます。最適なルートがある場合、デバイスは自身のイーサネット MAC アドレスが格納された ARP 応答パケットを送信します。要求の送信元ホストはパケットをデバイスに送信し、スイッチは目的のホストにパケットを送送します。プロキシ ARP は、すべてのネットワークをローカルな場合と同様に処理し、IP アドレスごとに ARP 要求を実行します。

## ICMP Router Discovery Protocol

ルータディスカバリを使用すると、デバイスは ICMP Router Discovery Protocol（IRDP）を使用し、他のネットワークへのルートを動的に学習します。ホストは IRDP を使用し、ルータを特定します。クライアントとして動作しているデバイスは、ルータディスカバリパケットを生成します。ホストとして動作しているデバイスは、ルータディスカバリパケットを受信します。デバイスは Routing Information Protocol（RIP）ルーティングのアップデートを受信し、この情報を使用してルータの場所を推測することもできます。ルーティングデバイスによって送信されたルーティングテーブルは、実際にはデバイスにストアされません。どのシステムがデータを送信しているのかが記録されるだけです。IRDP を使用する利点は、プライオリティと、パケットが受信されなくなってからデバイスがダウンしていると見なされるまでの期間の両方をルータごとに指定できることです。

検出された各デバイスは、デフォルト ルータの候補となります。現在のデフォルト ルータがダウンしたと宣言された場合、または再送信が多すぎて TCP 接続がタイムアウトになりつつある場合、プライオリティが上位のルータが検出されると、最も高いプライオリティを持つ新しいルータが選択されます。



IP ルーティングの有効化または無効化中は、IRDP パケットは送信されません。インターフェイスのシャットダウン中は、最後の IRDP メッセージに有効期間がありません。すべてのルータで 0 になります。

## UDP ブロードキャスト パケットおよびプロトコル

ユーザーデータグラム プロトコル (UDP) は IP のホスト間レイヤ プロトコルで、TCP と同様です。UDP はオーバーヘッドが少ない、コネクションレスのセッションを 2 つのエンドシステム間に提供しますが、受信されたデータグラムの確認応答は行いません。場合に応じてネットワーク ホストは UDP ブロードキャストを使用し、アドレス、コンフィギュレーション、名前に関する情報を検索します。このようなホストが、サーバーを含まないネットワークセグメント上にある場合、通常 UDP ブロードキャストは転送されません。この状況を改善するには、特定のクラスのブロードキャストをヘルパー アドレスに転送するように、ルータのインターフェイスを設定します。インターフェイスごとに、複数のヘルパーアドレスを使用できます。

UDP 宛先ポートを指定し、転送される UDP サービスを制御できます。複数の UDP プロトコルを指定することもできます。旧式のディスクレス Sun ワークステーションおよびネットワークセキュリティプロトコル SDNS で使用される Network Disk (ND) プロトコルも指定できます。

ヘルパー アドレスがインターフェイスに定義されている場合、デフォルトでは UDP と ND の両方の転送がイネーブルになっています。

## ブロードキャスト パケットの処理

IP インターフェイスアドレスを設定したあとで、ルーティングをイネーブルにしたり、1 つまたは複数のルーティングプロトコルを設定したり、ネットワークブロードキャストへのデバイスの応答方法を設定したりできます。ブロードキャストは、物理ネットワーク上のすべてのホスト宛てのデータパケットです。デバイスでは、2 種類のブロードキャストがサポートされています。

- **ダイレクトブロードキャストパケット**：特定のネットワークまたは一連のネットワークに送信されます。ダイレクトブロードキャストアドレスには、ネットワークまたはサブネットフィールドが含まれます。
- **フラッドイングブロードキャストパケット**：すべてのネットワークに送信されます。



(注) **storm-control** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、トラフィック抑制レベルを設定し、レイヤ 2 インターフェイスでブロードキャスト、ユニキャスト、マルチキャストトラフィックを制限することもできます。

ルータはローカル ケーブルまでの範囲を制限して、ブロードキャスト ストームを防ぎます。ブリッジ (インテリジェントなブリッジを含む) はレイヤ 2 デバイスであるため、ブロードキャストはすべてのネットワーク セグメントに転送され、ブロードキャスト ストームを伝播します。ブロードキャスト ストーム問題を解決する最善の方法は、ネットワーク上で単一のブ

ロードキャストアドレス方式を使用することです。最新の IP 実装機能ではほとんどの場合、アドレスをブロードキャストアドレスとして使用するように設定できます。デバイスの場合も含めて、多くの実装機能では、ブロードキャストメッセージを転送するためのアドレス方式が複数サポートされています。

## IP ブロードキャストのフラッディング

IP ブロードキャストをインターネットワーク全体に、制御可能な方法でフラッディングできるようにするには、ブリッジング STP で作成されたデータベースを使用します。この機能を使用すると、ループを回避することもできます。この機能を使用できるようにするには、フラッディングが行われるインターフェイスごとにブリッジングを設定する必要があります。ブリッジングが設定されていないインターフェイス上でも、ブロードキャストを受信できます。ただし、ブリッジングが設定されていないインターフェイスでは、受信したブロードキャストが転送されません。また、異なるインターフェイスで受信されたブロードキャストを送信する場合、このインターフェイスは使用されません。

IP ヘルパーアドレスのメカニズムを使用して単一のネットワークアドレスに転送されるパケットを、フラッディングできます。各ネットワークセグメントには、パケットのコピーが1つだけ送信されます。

フラッディングを行う場合、パケットは次の条件を満たす必要があります（これらの条件は、IP ヘルパーアドレスを使用してパケットを転送するときの条件と同じです）。

- パケットは MAC レベルのブロードキャストでなければなりません。
- パケットは IP レベルのブロードキャストでなければなりません。
- パケットは Trivial File Transfer Protocol (TFTP)、ドメインネームシステム (DNS)、Time、NetBIOS、ND、または BOOTP パケット、または **ip forward-protocol udp** グローバル コンフィギュレーション コマンドで指定された UDP でなければなりません。
- パケットの存続可能時間 (TTL) 値は 2 以上でなければなりません。

フラッディングされた UDP データグラムには、出力インターフェイスで **ip broadcast-address** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドによって指定された宛先アドレスが表示されます。宛先アドレスを、任意のアドレスに設定できます。このため、データグラムがネットワーク内に伝播されるにつれ、宛先アドレスが変更されることもあります。送信元アドレスは変更されません。TTL 値が減ります。

フラッディングされた UDP データグラムがインターフェイスから送信されると（場合によっては宛先アドレスが変更される）、データグラムは通常の IP 出カルーチンに渡されます。このため、出力インターフェイスにアクセスリストがある場合、データグラムはその影響を受けます。

スイッチでは、パケットの大部分がハードウェアで転送され、スイッチの CPU を経由しません。CPU に送信されるパケットの場合は、ターボフラッディングを使用し、スパニングツリーベースの UDP フラッディングを約 4 ~ 5 倍高速化します。この機能は、ARP カプセル化用に設定されたイーサネット インターフェイスでサポートされています。

## IP ルーティング設定時の注意事項

デバイス上で、IPルーティングはデフォルトでディセーブルとなっているため、ルーティングを行う前に、IPルーティングをイネーブルにする必要があります。

次の手順では、次に示すレイヤ3 インターフェイスの1つを指定する必要があります。

- ルーテッドポート：**no switchport** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用し、レイヤ3 ポートとして設定された物理ポートです。
- スイッチ仮想インターフェイス（SVI）：**interface vlan *vlan\_id*** グローバル コンフィギュレーション コマンドによって作成された VLAN インターフェイス。デフォルトではレイヤ3 インターフェイスです。
- レイヤ3 モードの Etherchannel ポートチャネル：**interface port-channel *port-channel-number*** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用し、イーサネット インターフェイスをチャネルグループにバインドして作成されたポートチャネル論理インターフェイスです。

ルーティングが発生するすべてのレイヤ3 インターフェイスに、IP アドレスを割り当てる必要があります。



- (注) スイッチは、各ルーテッド ポートおよび SVI に割り当てられた IP アドレスを持つことができます。

ルーティングを設定するための主な手順は次のとおりです。

- VLAN インターフェイスをサポートするために、スイッチまたはスイッチ スタックで VLAN を作成および設定し、レイヤ2 インターフェイスに VLAN メンバーシップを割り当てます。詳細については、「VLAN の設定」の章を参照してください。
- レイヤ3 インターフェイスを設定します。
- スイッチ上で IP ルーティングをイネーブルに設定します。
- レイヤ3 インターフェイスに IP アドレスを割り当てます。
- 選択したルーティング プロトコルをスイッチ上でイネーブルにします。
- ルーティング プロトコル パラメータを設定します（任意）。

## IP アドレッシングの設定方法

IP ルーティングを設定するには、レイヤ3 ネットワーク インターフェイスに IP アドレスを割り当ててインターフェイスをイネーブルにし、IP を使用するインターフェイスを経由してホストとの通信を許可する必要があります。次の項では、さまざまな IP アドレス指定機能の設定

方法について説明します。IPアドレスをインターフェイスに割り当てる手順は必須ですが、その他の手順は任意です。

## IP アドレス指定のデフォルト設定

表 3: アドレス指定のデフォルト設定

機能	デフォルト設定
IP アドレス	未定義
ARP	ARP キャッシュに永続的なエントリはありません カプセル化：標準イーサネット形式の ARP 14400 秒（4 時間）
IP ブロードキャストアドレス	255.255.255.255（すべて 1）
IP クラスレスルーティング	イネーブル。
IP デフォルトゲートウェイ	ディセーブル。
IP ダイレクトブロードキャスト	ディセーブル（すべての IP ダイレクトブロードキャストがドロップされます）
IP ドメイン	ドメインリスト：ドメイン名は未定義 ドメイン検索：イネーブル ドメイン名：イネーブル
IP 転送プロトコル	ヘルパーアドレスが定義されているか、またはユーザーデータグラムプロトコルフラグディングが設定されている場合、デフォルトポートでは UDP 転送がイネーブルです ローカルブロードキャスト：ディセーブル スパニングツリープロトコル（STP）：ディセーブル ターボフラグディング：ディセーブル
IP ヘルパーアドレス	ディセーブル。
IP ホスト	ディセーブル。

機能	デフォルト設定
ICMP Router Discovery Protocol (IRDP)	デイセーブル。 イネーブルの場合のデフォルト： <ul style="list-style-type: none"> <li>• ブロードキャスト IRDP アドバタイズメント</li> <li>• アドバタイズメント間の最大インターバル：600 秒</li> <li>• アドバタイズメント間の最小インターバル：最大インターバルの 0.75 倍</li> <li>• プリファレンス：0</li> </ul>
IP プロキシ ARP	イネーブル。
IP ルーティング	デイセーブル。
IP サブネットゼロ	デイセーブル

## ネットワーク インターフェイスへの IP アドレスの割り当て

IP アドレスは IP パケットの送信先を特定します。一部の IP アドレスは特殊な目的のために予約されていて、ホスト、サブネット、またはネットワークアドレスには使用できません。RFC 1166 の『Internet Numbers』には IP アドレスに関する公式の説明が記載されています。

インターフェイスには、1 つのプライマリ IP アドレスを設定できます。マスクで、IP アドレス中のネットワーク番号を示すビットが識別できます。マスクを使用してネットワークをサブネット化する場合、そのマスクをサブネット マスクと呼びます。割り当てられているネットワーク番号については、インターネット サービス プロバイダにお問い合わせください。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• パスワードを入力します（要求された場合）。</li> </ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device#configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

## ネットワーク インターフェイスへの IP アドレスの割り当て

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 3	<b>interface</b> <i>interface-id</i> 例 : Device(config)# <b>interface</b> <b>gigabitethernet</b> 1/0/1	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ3インターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>no switchport</b> 例 : Device(config-if)# <b>no switchport</b>	レイヤ2 コンフィギュレーション モードからインターフェイスを削除します (物理インターフェイスの場合)。
ステップ 5	<b>ip address</b> <i>ip-address subnet-mask</i> 例 : Device(config-if)# <b>ip address</b> 10.1.5.1 255.255.255.0	IP アドレスおよび IP サブネットマスクを設定します。
ステップ 6	<b>no shutdown</b> 例 : Device(config-if)# <b>no shutdown</b>	物理インターフェイスをイネーブルにします。
ステップ 7	<b>end</b> 例 : Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	<b>show ip route</b> 例 : Device# <b>show ip route</b>	入力を確認します。
ステップ 9	<b>show ip interface</b> [ <i>interface-id</i> ] 例 : Device# <b>show ip interface</b> <b>gigabitethernet</b> 1/0/1	入力を確認します。
ステップ 10	<b>show running-config</b> 例 : Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。
ステップ 11	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device# <code>copy running-config startup-config</code>	

## サブネットゼロの使用

サブネットアドレスがゼロであるサブネットを作成しないでください。同じアドレスを持つネットワークおよびサブネットがある場合に問題が発生することがあります。たとえば、ネットワーク 131.108.0.0 のサブネットが 255.255.255.0 の場合、サブネットゼロは 131.108.0.0 と記述され、ネットワークアドレスと同じとなってしまいます。

すべてが 1 のサブネット (131.108.255.0) は使用可能です。また、IP アドレス用にサブネットスペース全体が必要な場合は、サブネットゼロの使用をイネーブルにできます (ただし推奨できません)。

デフォルトに戻して、サブネットゼロの使用を無効にするには、**no ip subnet-zero** グローバルコンフィギュレーション コマンドを使用します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <code>enable</code>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <code>configure terminal</code>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip subnet-zero</b> 例： Device(config)# <code>ip subnet-zero</code>	インターフェイス アドレスおよびルーティングのアップデート時にサブネットゼロの使用をイネーブルにします。
ステップ 4	<b>end</b> 例： Device(config)# <code>end</code>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>show running-config</b> 例：	入力を確認します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device# <code>show running-config</code>	
ステップ 6	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <code>copy running-config startup-config</code>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## クラスレスルーティングのディセーブル化

デバイスが認識されないサブネット宛てのパケットを最適なスーパーネットルートに転送しないようにするには、クラスレスルーティング動作を無効にします。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <code>enable</code>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <code>configure terminal</code>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>no ip classless</b> 例： Device (config) # <code>no ip classless</code>	クラスレスルーティング動作をディセーブルにします。
ステップ 4	<b>end</b> 例： Device (config) # <code>end</code>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>show running-config</b> 例： Device# <code>show running-config</code>	入力を確認します。



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## アドレス解決方法の設定

アドレス解決を設定するために必要な作業は次のとおりです。

### スタティック ARP キャッシュの定義

ARP および他のアドレス解決プロトコルを使用すると、IP アドレスと MAC アドレス間をダイナミックにマッピングできます。ほとんどのホストではダイナミックアドレス解決がサポートされているため、通常の場合、スタティック ARP キャッシュ エントリを指定する必要はありません。静的 ARP キャッシュ エントリを定義する必要がある場合は、グローバルに行うことができます。グローバルに定義すると、IP アドレスを MAC アドレスに変換するためにデバイスが使用する ARP キャッシュに永続的なエントリをインストールします。また、指定された IP アドレスに属しているかのように、デバイスが ARP 要求に応答するように指定することもできます。ARP エントリを永続的なエントリにしない場合は、ARP エントリのタイムアウト期間を指定できます。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>パスワードを入力します (要求された場合)。</li> </ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>arp ip-address hardware-address type</b> 例： Device (config) # <b>ip 10.1.5.1 c2f3.220a.12f4 arpa</b>	ARP キャッシュ内で IP アドレスを MAC (ハードウェア) アドレスに関連付け、次に示すカプセル化タイプのいずれかを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li><b>arpa</b> : ARP カプセル化 (イーサネットインターフェイス用)</li> <li><b>sap</b> : HP の ARP タイプ</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>arp ip-address hardware-address type [alias]</b> 例 : Device(config)# <b>ip 10.1.5.3 d7f3.220d.12f5 arpa alias</b>	(任意) 指定された IP アドレスがスイッチに属する場合と同じ方法で、スイッチが ARP 要求に応答するように指定します。
ステップ 5	<b>interface interface-id</b> 例 : Device(config)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するインターフェイスを指定します。
ステップ 6	<b>arp timeout seconds</b> 例 : Device(config-if)# <b>arp 20000</b>	(任意) ARP キャッシュ エントリがキャッシュに保持される期間を設定します。デフォルト値は 14400 秒 (4 時間) です。指定できる範囲は 0 ~ 2147483 秒です。
ステップ 7	<b>end</b> 例 : Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	<b>show interfaces [interface-id]</b> 例 : Device# <b>show interfaces gigabitethernet 1/0/1</b>	すべてのインターフェイスまたは特定のインターフェイスで使用される ARP のタイプおよびタイムアウト値を確認します。
ステップ 9	<b>show arp</b> 例 : Device# <b>show arp</b>	ARP キャッシュの内容を表示します。
ステップ 10	<b>show ip arp</b> 例 : Device# <b>show ip arp</b>	ARP キャッシュの内容を表示します。
ステップ 11	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## ARP のカプセル化の設定

IP インターフェイスでは、イーサネット ARP カプセル化 (**arpa** キーワードで表される) がデフォルトで有効に設定されています。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例 :  Device (config) # <b>interface gigabitethernet 1/0/2</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ 3 インターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>arp arpa</b> 例 :  Device (config-if) # <b>arp arpa</b>	ARP カプセル化方式を指定します。  <b>no arp arpa</b> コマンドを使用して、ARP カプセル化方式を無効にします。
ステップ 5	<b>end</b> 例 :  Device (config) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show interfaces [interface-id]</b> 例 :  Device# <b>show interfaces</b>	すべてのインターフェイスまたは指定されたインターフェイスの ARP カプセル化設定を確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## プロキシ ARP のイネーブル化

デフォルトでは、プロキシ ARP がデバイスで使用されます。ホストが他のネットワークまたはサブネット上のホストの MAC アドレスを学習できるようにするためです。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例 :  Device (config) # <b>interface gigabitethernet 1/0/2</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ 3 インターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>ip proxy-arp</b> 例 :  Device (config-if) # <b>ip proxy-arp</b>	インターフェイス上でプロキシ ARP をイネーブルにします。
ステップ 5	<b>end</b> 例 :  Device (config) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show ip interface [interface-id]</b> 例 :  Device# <b>show ip interface gigabitethernet 1/0/2</b>	指定されたインターフェイスまたはすべてのインターフェイスの設定を確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## IPルーティングがディセーブルの場合のルーティング支援機能

次のメカニズムを使用することで、デバイスは、IPルーティングが有効でない場合、別のネットワークへのルートを学習できます。

- 『Proxy ARP』
- デフォルトゲートウェイ
- ICMP Router Discovery Protocol (IRDP)

### プロキシ ARP

プロキシ ARP は、デフォルトでイネーブルに設定されています。ディセーブル化されたプロキシ ARP をイネーブルにするには、「プロキシ ARP のイネーブル化」の項を参照してください。プロキシ ARP は、他のルータでサポートされているかぎり有効です。

### デフォルトゲートウェイ

ルートを特定するもう1つの方法は、デフォルトルータ、つまりデフォルトゲートウェイを定義する方法です。ローカルでないすべてのパケットはこのルータに送信されます。このルータは適切なルーティングを行う、またはIP制御メッセージプロトコル (ICMP) リダイレクトメッセージを返信するという方法で、ホストが使用するローカルルータを定義します。デバイスはリダイレクトメッセージをキャッシュに格納し、各パケットをできるだけ効率的に転送します。この方法には、デフォルトルータがダウンした場合、または使用できなくなった場合に、検出が不可能となる制限があります。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip default-gateway ip-address</b> 例： Device (config)# <b>ip default gateway 10.1.5.1</b>	デフォルトゲートウェイ（ルータ）を設定します。

## ICMP Router Discovery Protocol (IRDP)

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>end</b> 例：  Device(config)#end	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>show ip redirects</b> 例：  Device#show ip redirects	設定を確認するため、デフォルトゲートウェイルータのアドレスを表示します。
ステップ 6	<b>copy running-config startup-config</b> 例：  Device#copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## ICMP Router Discovery Protocol (IRDP)

インターフェイスで IRDP ルーティングを行う場合は、インターフェイスで IRDP 処理をイネーブルにしてください。IRDP 処理をイネーブルにすると、デフォルトのパラメータが適用されます。

これらのパラメータを変更することもできます。**maxadvertinterval** 値を変更すると、**holdtime** 値および **minadvertinterval** 値も変更されます。最初に **maxadvertinterval** 値を変更し、次に **holdtime** 値または **minadvertinterval** 値のどちらかを手動で変更することが重要です。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device#configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 3	<b>interface</b> <i>interface-id</i> 例 : Device (config) # <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ3インターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>ip irdp</b> 例 : Device (config-if) # <b>ip irdp</b>	インターフェイスでIRDP処理をイネーブルにします。
ステップ 5	<b>ip irdp multicast</b> 例 : Device (config-if) # <b>ip irdp multicast</b>	(任意) IP ブロードキャストの代わりに、マルチキャストアドレス (224.0.0.1) に IRDP アドバタイズを送信します。  (注) このコマンドを使用すると、IRDP パケットをマルチキャストとして送信するサンマイクロシステムズ社の Solaris との互換性を維持できます。実装機能の中には、これらのマルチキャストを受信できないものも多くあります。このコマンドを使用する前に、エンドホストがこの機能に対応していることを確認してください。
ステップ 6	<b>ip irdp holdtime</b> <i>seconds</i> 例 : Device (config-if) # <b>ip irdp holdtime 1000</b>	(任意) アドバタイズが有効である IRDP 期間を設定します。デフォルトは <b>maxadvertinterval</b> 値の 3 倍です。 <b>maxadvertinterval</b> 値よりも大きな値 (9000 秒以下) を指定する必要があります。 <b>maxadvertinterval</b> 値を変更すると、この値も変更されます。
ステップ 7	<b>ip irdp maxadvertinterval</b> <i>seconds</i> 例 : Device (config-if) # <b>ip irdp maxadvertinterval 650</b>	(任意) アドバタイズメントの IRDP 最大間隔を設定します。デフォルトは 600 秒です。
ステップ 8	<b>ip irdp minadvertinterval</b> <i>seconds</i> 例 : Device (config-if) # <b>ip irdp minadvertinterval 500</b>	(任意) アドバタイズ間の IRDP の最小インターバルを設定します。デフォルト値は <b>maxadvertinterval</b> 値の 0.75 倍です。 <b>maxadvertinterval</b> を変更すると、この値も新しいデフォルト値 ( <b>maxadvertinterval</b> の 0.75 倍) に変更されます。
ステップ 9	<b>ip irdp preference</b> <i>number</i> 例 :	(任意) デバイスの IRDP プリファレンス レベルを設定します。指定できる範囲は -231 ~ 231 です。

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>Device(config-if)#ip irdp preference 2</code>	デフォルトは0です。大きな値を設定すると、ルータのプリファレンス レベルも高くなります。
ステップ 10	<code>ip irdp address address [number]</code> 例： <code>Device(config-if)#ip irdp address 10.1.10.10</code>	(任意) プロキシアドバタイズを行うための IRDP アドレスとプリファレンスを設定します。
ステップ 11	<code>end</code> 例： <code>Device(config)#end</code>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 12	<code>show ip irdp</code> 例： <code>Device#show ip irdp</code>	IRDP 値を表示し、設定を確認します。
ステップ 13	<code>copy running-config startup-config</code> 例： <code>Device#copy running-config startup-config</code>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## ブロードキャストパケットの処理方法の設定

これらの方式をイネーブルにするには、次に示す作業を実行します。

- ダイレクトブロードキャストから物理ブロードキャストへの変換のイネーブル化
- UDP ブロードキャスト パケットおよびプロトコルの転送
- IP ブロードキャストアドレスの確立
- IP ブロードキャストのフラッディング

### ダイレクトブロードキャストから物理ブロードキャストへの変換のイネーブル化

デフォルトでは、IP ダイレクトブロードキャストがドロップされるため、転送されることはありません。IP ダイレクトブロードキャストがドロップされると、ルータが DoS 攻撃（サービス拒絶攻撃）にさらされる危険が少なくなります。

ブロードキャストが物理（MAC レイヤ）ブロードキャストになるインターフェイスでは、IP ダイレクトブロードキャストの転送をイネーブルにできます。`ip forward-protocol` グローバルコンフィギュレーション コマンドを使用し、設定されたプロトコルだけを転送できます。



転送するブロードキャストを制御するアクセスリストを指定できます。アクセスリストを指定すると、アクセスリストで許可されている IP パケットだけが、ダイレクトブロードキャストから物理ブロードキャストに変換できるようになります。アクセスリストの詳細については、『*Security Configuration Guide*』の「Configuring ACLs」の章を参照してください。



- (注) 出力インターフェイスで **ip directed-broadcast** コマンドを設定する前に、入力インターフェイスで **ip network-broadcast** コマンドを設定する必要があります。これにより、確実に、IP ダイレクトブロードキャストが正しく機能し、アップグレード後の停止の発生が防止されるようになります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例： Device (config) # <b>interface gigabitethernet 1/0/2</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するインターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>ip network-broadcast</b> 例： Device (config-if) # <b>ip network-broadcast</b>	入力インターフェイスがネットワークプレフィックスダイレクトブロードキャストパケットを受信して受け入れることを可能にします。
ステップ 5	<b>exit</b> 例： Device (config-if) # <b>exit</b>	グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 6	<b>interface interface-id</b> 例： Device (config) # <b>interface gigabitethernet 1/0/3</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するインターフェイスを指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	<b>ip directed-broadcast</b> [ <i>access-list-number</i> ] 例 : Device(config-if) # <b>ip directed-broadcast 103</b>	インターフェイス上で、ダイレクトブロードキャストから物理ブロードキャストへの変換をイネーブルにします。転送するブロードキャストを制御するアクセスリストを指定できます。アクセスリストを指定すると、アクセスリストで許可されている IP パケットだけが変換可能になります。
ステップ 8	<b>exit</b> 例 : Device(config-if) # <b>exit</b>	グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 9	<b>ip forward-protocol</b> { <i>udp</i> [ <i>port</i> ]   <i>nd</i>   <i>sdns</i> } 例 : Device(config) # <b>ip forward-protocol nd</b>	ブロードキャストパケットを転送するとき、ルータによって転送されるプロトコルおよびポートを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>udp</b> : UPD データグラムを転送します。                <i>port</i> : (任意) 転送される UDP サービスを制御する宛先ポートです。</li> <li>• <b>nd</b> : ND データグラムを転送します。</li> <li>• <b>sdns</b> : SDNS データグラムを転送します。</li> </ul>
ステップ 10	<b>end</b> 例 : Device(config) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 11	<b>show ip interface</b> [ <i>interface-id</i> ] 例 : Device# <b>show ip interface</b>	指定されたインターフェイスまたはすべてのインターフェイスの設定を確認します。
ステップ 12	<b>show running-config</b> 例 : Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。
ステップ 13	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## UDP ブロードキャストパケットおよびプロトコルの転送

UDPブロードキャストの転送を設定するときにUDPポートを指定しないと、ルータはBOOTP  
フォワーディングエージェントとして動作するように設定されます。BOOTP パケットは  
Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) 情報を伝達します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始 します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例： Device (config) # <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モード を開始し、設定するレイヤ3インターフェイスを指 定します。
ステップ 4	<b>ip helper-address address</b> 例： Device (config-if) # <b>ip helper address 10.1.10.1</b>	転送をイネーブルにし、BOOTP などのUDPブロー ドキャストパケットを転送するための宛先アドレ スを指定します。
ステップ 5	<b>exit</b> 例： Device (config-if) # <b>exit</b>	グローバル コンフィギュレーション モードに戻り ます。
ステップ 6	<b>ip forward-protocol {udp [port]   nd   sdns}</b> 例： Device (config) # <b>ip forward-protocol sdns</b>	ブロードキャストパケットを転送するときに、ルー タによって転送されるプロトコルを指定します。
ステップ 7	<b>end</b> 例： Device (config) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 8	<b>show ip interface</b> [ <i>interface-id</i> ] 例 :  Device# <b>show ip interface gigabitethernet 1/0/1</b>	指定されたインターフェイスまたはすべてのインターフェイスの設定を確認します。
ステップ 9	<b>show running-config</b> 例 :  Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。
ステップ 10	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## IP ブロードキャストアドレスの確立

最も一般的な (デフォルトの) IP ブロードキャストアドレスは、すべて 1 で構成されているアドレス (255.255.255.255) です。ただし、任意の形式の IP ブロードキャストアドレスを生成するようにスイッチを設定することもできます。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例 :  Device (config) # <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するインターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>ip broadcast-address ip-address</b> 例 :	デフォルト値と異なるブロードキャストアドレス (128.1.255.255 など) を入力します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-if) # <b>ip broadcast-address</b> 128.1.255.255	
ステップ 5	<b>end</b> 例： Device(config) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show ip interface [interface-id]</b> 例： Device# <b>show ip interface</b>	指定されたインターフェイスまたはすべてのインターフェイスのブロードキャストアドレスを確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## IP ブロードキャストのフラッディング

IP ブロードキャストのフラッディングを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip forward-protocol spanning-tree</b> 例： Device(config) # <b>ip forward-protocol spanning-tree</b>	ブリッジング スパニングツリー データベースを使用し、UDP データグラムをフラッディングします。
ステップ 4	<b>ip forward-protocol turbo-flood</b> 例：	スパニングツリーデータベースを使用し、UDP データグラムのフラッディングを高速化します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>Device(config)#ip forward-protocol turbo-flood</code>	
ステップ 5	<b>end</b> 例： <code>Device(config)#end</code>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show running-config</b> 例： <code>Device#show running-config</code>	入力を確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例： <code>Device#copy running-config startup-config</code>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## IPユニキャストルーティングの設定方法

ここでは、IPユニキャストルーティングの設定について説明します。

### IPユニキャストルーティングのイネーブル化

デフォルトで、デバイスはレイヤ2スイッチングモード、IPルーティングはディセーブルと なっています。デバイスのレイヤ3機能を使用するには、IPルーティングをイネーブルにする 必要があります。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： <code>Device&gt;enable</code>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：	グローバル コンフィギュレーション モードを開始 します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device# <b>configure terminal</b>	
ステップ 3	<b>ip routing</b> 例： Device(config)# <b>ip routing</b>	IP ルーティングを有効にします。
ステップ 4	<b>end</b> 例： Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>show running-config</b> 例： Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。
ステップ 6	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## 次の作業

ここで、選択したルーティングプロトコルのパラメータを設定できます。具体的な手順は次のとおりです。

- RIP
- OSPF
- EIGRP
- BGP
- ユニキャスト Reverse Path Forwarding
- プロトコル独立機能 (任意)

## 設定例：IP ルーティングの有効化

次に、ルーティングプロトコルとしてRIPを使用し、IPルーティングをイネーブルにする例を示します。

```
Device#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Device(config)#ip routing
Device(config-router)#end
```

## IP アドレスのモニタリングおよびメンテナンス

特定のキャッシュ、テーブル、またはデータベースの内容が無効になっている場合、または無効である可能性がある場合は、**clear** 特権 EXEC コマンドを使用し、すべての内容を削除できます。次の表に、内容をクリアするために使用するコマンドを示します。

表 4: キャッシュ、テーブル、データベースをクリアするコマンド

コマンド	目的
<b>clear arp-cache</b>	IP ARP キャッシュおよび高速スイッチング キャッシュをクリアします。
<b>clear host</b> {name   *}	ホスト名およびアドレス キャッシュから 1 つまたはすべてのエントリを削除します。
<b>clear ip route</b> {network [mask]   *}	IP ルーティング テーブルから 1 つまたは複数のルートを削除します。

IP ルーティング テーブル、キャッシュ、データベースの内容、ノードへの到達可能性、ネットワーク内のパケットのルーティングパスなど、特定の統計情報を表示できます。次の表に、IP 統計情報を表示するために使用する特権 EXEC コマンドを示します。

表 5: キャッシュ、テーブル、データベースを表示するコマンド

コマンド	目的
<b>show arp</b>	ARP テーブル内のエントリを表示します。
<b>show hosts</b>	デフォルトのドメイン名、検索サービスの方式、サーバーの IP アドレスおよびキャッシュに格納されているホスト名とアドレスのリストを表示します。
<b>show ip aliases</b>	TCP ポートにマッピングされた IP アドレスを表示します (エンタープライズ機能)。
<b>show ip arp</b>	IP ARP キャッシュを表示します。



コマンド	目的
<code>show ip interface [interface-id]</code>	インターフェイスの IP ステータスを表示します。
<code>show ip irdp</code>	IRDp 値を表示します。
<code>show ip masks address</code>	ネットワーク アドレスに対して使用されるマスクおよびするサブネット番号を表示します。
<code>show ip redirects</code>	デフォルト ゲートウェイのアドレスを表示します。
<code>show ip route [address [mask]]   [protocol]</code>	ルーティング テーブルの現在の状態を表示します。
<code>show ip route summary</code>	サマリー形式でルーティングテーブルの現在のステータス

## IP ネットワークのモニタリングおよびメンテナンス

特定のキャッシュ、テーブル、またはデータベースのすべての内容を削除できます。特定の統計情報を表示することもできます。

表 6: IP ルートの削除またはルートステータスの表示を行うコマンド

コマンド	目的
<code>show ip route summary</code>	サマリー形式でルーティング テーブルの現在のステータスを表示します。

## IP ユニキャストルーティングの機能情報

表 7: IPユニキャストルーティングの機能情報

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Everest 16.5.1a	IP ユニキャストルーティング	IP ユニキャストルーティングは、トラフィックをユニキャストアドレスに転送するルーティングプロセスです。ルータとレイヤ3スイッチは、事前にプログラムされたスタティックルートまたはデフォルトルートのいずれかを介してパケットをルーティングします。

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Amsterdam 17.3.1	新しいコマンドの <b>ip network-broadcast</b>	<b>ip network-broadcast</b> コマンドは、ネットワークプレフィックスダイレクトブロードキャストパケットを受信して受け入れるために導入されました。



## 第 5 章

# IPv6 ユニキャスト ルーティングの設定

- IPv6 ユニキャスト ルーティングの設定について (97 ページ)
- IPv6 ユニキャスト ルーティングの設定方法 (102 ページ)
- IPv6 ユニキャスト ルーティングの設定例 (117 ページ)
- その他の参考資料 (120 ページ)
- IPv6 ユニキャスト ルーティングの機能履歴 (120 ページ)

## IPv6 ユニキャスト ルーティングの設定について

この章では、スイッチに IPv6 ユニキャスト ルーティングを設定する方法について説明します。



- (注) この章のすべての IPv6 機能を使用するには、スイッチまたはアクティブスイッチが Network Advantage ライセンスを実行している必要があります。Network Essentials ライセンスを実行しているスイッチは、IPv6 スタティック ルーティングと IPv6 用の RIP をサポートしています。Network Advantage ライセンスを実行しているスイッチは、IPv6 に対し OSPF、EIGRP および BGP をサポートしています。

## IPv6 の概要

IPv4 ユーザーは IPv6 に移行することができ、エンドツーエンドのセキュリティ、Quality of Service (QoS)、およびグローバルに一意的なアドレスのようなサービスを利用できます。IPv6 アドレス スペースによって、プライベート アドレスの必要性が低下し、ネットワーク エッジの境界ルータで Network Address Translation (NAT; ネットワーク アドレス変換) 処理を行う必要性も低下します。

シスコの IPv6 の実装方法については、次の URL を参照してください。

[http://www.cisco.com/en/US/products/ps6553/products\\_ios\\_technology\\_home.html](http://www.cisco.com/en/US/products/ps6553/products_ios_technology_home.html)

IPv6 およびこの章のその他の機能については、

- 『Cisco IOS IPv6 Configuration Library』を参照してください。

- Cisco.com の [Search] フィールドを使用して、Cisco IOS ソフトウェア マニュアルを特定します。たとえば、スタティック ルートについての情報が必要な場合は、[Search] フィールドで *Implementing Static Routes for IPv6* と入力すると、スタティック ルートについて調べられます。

## IPv6 のスタティック ルート

スタティック ルートは手動で設定され、2つのネットワーキングデバイス間のルートを示的に定義します。スタティック ルートが有効なのは、外部ネットワークへのパスが1つしかない小規模ネットワークの場合、または大規模ネットワークで特定のトラフィックタイプにセキュリティを設定する場合です。

IPv6 のスタティック ルーティングの設定 (CLI)

IPv6 用のスタティック ルートの設定については、「IPv6 用のスタティック ルーティングの設定」を参照してください。

スタティック ルートの詳細については、Cisco.com で『Cisco IOS IPv6 Configuration Library』の「Implementing Static Routes for IPv6」の章を参照してください。

## IPv6 ユニキャストのパス MTU ディスカバリ

スイッチはシステム最大伝送単位 (MTU) の IPv6 ノードへのアダプタイズおよびパス MTU ディスカバリをサポートします。パス MTU ディスカバリを使用すると、ホストは指定されたデータ パスを通るすべてのリンクの MTU サイズを動的に検出して、サイズに合わせて調整できます。IPv6 では、パスを通るリンクの MTU サイズが小さくてパケットサイズに対応できない場合、パケットの送信元がフラグメンテーションを処理します。

## ICMPv6

IPv6 のインターネット制御メッセージプロトコル (ICMP) は、ICMP 宛先到達不能メッセージなどのエラーメッセージを生成して、処理中に発生したエラーや、その他の診断機能を報告します。IPv6 では、ネイバー探索プロトコルおよびパス MTU ディスカバリに ICMP パケットも使用されます。

## ネイバー探索

スイッチは、IPv6 対応の NDP、ICMPv6 の最上部で稼働するプロトコル、および NDP をサポートしない IPv6 ステーション対応のスタティック ネイバー エントリをサポートします。IPv6 ネイバー探索プロセスは ICMP メッセージおよび送信請求 ノード マルチキャスト アドレスを使用して、同じネットワーク (ローカルリンク) 上のネイバーのリンク層アドレスを判別し、ネイバーに到達できるかどうかを確認し、近接ルータを追跡します。

スイッチは、マスク長が 64 未満のルートに対して ICMPv6 リダイレクトをサポートしていません。マスク長が 64 ビットを超えるホスト ルートまたは集約ルートでは、ICMP リダイレクトがサポートされません。

ネイバー探索スロットリングにより、IPv6 パケットをルーティングするためにネクスト ホップ転送情報を取得するプロセス中に、スイッチ CPU に不必要な負荷がかかりません。IPv6 パ

ケットのネクストホップがスイッチによってアクティブに解決しようとしている同じネイバーである場合は、そのようなパケットが追加されると、スイッチはそのパケットをドロップします。このドロップにより、CPU に余分な負荷がかからないようになります。

## DNS 設定の IPv6 ルータ アドバタイズメント オプション

大部分のインターネット サービスは、ドメイン ネーム サーバー (DNS) 名によって識別されます。IPv6 ルータアドバタイズメント (RA) には、IPv6 ホストでの自動 DNS 設定の実行を可能にする次の 2 つのオプションがあります。

- 再帰 DNS サーバー (RDNSS)
- DNS 検索リスト (DNSSL)

RDNSS には、IPv6 ホストでの DNS 名前解決に役立つ再帰 DNS サーバーのアドレスが含まれています。DNS 検索リストは DNS サフィックス ドメイン名のリストであり、IPv6 ホストで DNS クエリ検索を実行する際に使用されます。

DNS 設定の RA オプションの詳細については、IETF RFC 6106 を参照してください。

DNSSL の設定については、『*IP Addressing Services Configuration Guide*』の「*Configuring DNS Search List Using IPv6 Router Advertisement Options*」を参照してください。

## デフォルト ルータ プリファレンス

スイッチは、ルータのアドバタイズメント メッセージの拡張機能である、IPv6 Default Router Preference (DRP) をサポートします。DRP では、特にホストがマルチホーム構成されていて、ルータが異なるリンク上にある場合に、ホストが適切なルータを選択する機能が向上しました。スイッチは、Route Information Option (RFC 4191) をサポートしません。

IPv6 ホストは、オフリンク宛先へのトラフィック用にルータを選択する、デフォルト ルータ リストを維持します。次に、宛先用に選択されたルータは、宛先キャッシュに格納されます。IPv6 NDP では、到達可能であるルータまたは到達可能性の高いルータが、到達可能性が不明または低いルータよりも優先されます。NDP は、到達可能または到達できる可能性の高いルータとして、常に同じルータを選択するか、またはルータ リストを循環して選択できます。DRP を使用することにより、両方ともが到達可能または到達できる可能性の高い 2 台のルータの一方を他方に対して優先させるよう IPv6 ホストを設定することができます。

DRP for IPv6 の設定については、「DRP の設定」を参照してください。

DRP for IPv6 の詳細情報については、Cisco.com の『*Cisco IOS IPv6 Configuration Library*』を参照してください。

## IPv6 のポリシーベース ルーティング

ポリシーベースルーティング (PBR) は、トラフィックフローに定義ポリシーを設定し、ルートにおけるルーティングプロトコルへの依存度を軽くして、パケットのルーティングを柔軟に行えるようにします。したがって、PBR は、ルーティングプロトコルで提供される既存のメカニズムを拡張および補完することにより、ルーティングの制御を強化します。PBR を使用すると、IPv6 precedence を設定できます。単純なポリシーでは、これらのタスクのいずれかを使

用し、複雑なポリシーでは、これらすべてのタスクを使用できます。高コストリンク上のプライオリティトラフィックなど、特定のトラフィックのパスを指定することもできます。

PBR for IPv6 は、転送される IPv6 パケットおよび送信される IPv6 パケットの両方に適用できます。転送されるパケットの場合、PBR for IPv6 は、次の転送パスでサポートされる IPv6 入力インターフェイス機能として実装されます。

- プロセス
- シスコ エクスプレス フォワーディング (旧称 CEF)
- 分散型シスコ エクスプレス フォワーディング

ポリシーは、IPv6 アドレス、ポート番号、プロトコル、またはパケットのサイズに基づいて作成できます。

PBR を使用すると、次の処理を実行できます。

- 拡張アクセスリスト基準に基づいてトラフィックを分類する。リストにアクセスし、次に一致基準を設定します。
- 差別化されたサービス クラスを有効にする機能をネットワークに与える IPv6 precedence ビットを設定する。
- 特定のトラフィック エンジニアリング パスにパケットをルーティングする。ネットワークを介して特定の Quality of Service (QoS) を得るためにパケットをルーティングする必要がある場合があります。

PBR を使用すると、ネットワークのエッジでパケットを分類およびマーキングできます。PBR では、precedence 値を設定することにより、パケットをマーキングします。precedence 値は、ネットワーク コアにあるデバイスが適切な QoS をパケットに適用するために直接使用でき、これにより、パケットの分類がネットワーク エッジで維持されます。

PBR for IPv6 の有効化については、「ローカル PBR for IPv6 の有効化」を参照してください。

インターフェイスの IPv6 PBR の有効化については、「インターフェイスでの IPv6 PBR の有効化」を参照してください。

## サポートされていない IPv6 ユニキャストルーティング機能

スイッチは、次の IPv6 機能をサポートしません。

- サイトローカルアドレス宛ての IPv6 パケット
- IPv4/IPv6 や IPv6/IPv4 などのトンネリング プロトコル
- IPv4/IPv6 または IPv6/IPv4 トンネリング プロトコルをサポートするトンネル エンドポイントとしてのスイッチ
- IPv6 Web Cache Communication Protocol (WCCP)

## IPv6 機能の制限

IPv6 はスイッチのハードウェアに実装されるため、ハードウェアメモリ内の IPv6 圧縮アドレスによる制限がいくつか発生します。ハードウェアの制限により、機能の一部が失われ、一部の機能が制限されます。たとえば、スイッチはハードウェアでソースルーテッド IPv6 パケットに QoS 分類を適用できません。

## IPv6 とスイッチ スタック

スイッチにより、スタック全体で IPv6 転送がサポートされ、アクティブスイッチで IPv6 ホスト機能がサポートされます。アクティブスイッチは IPv6 ユニキャストルーティングプロトコルを実行してルーティングテーブルを計算します。スタック メンバー スイッチはテーブルを受信して、転送用にハードウェア IPv6 ルートを作成します。アクティブスイッチは、すべての IPv6 アプリケーションも実行します。

新しいスイッチがアクティブスイッチになる場合、新しいマスターは IPv6 ルーティングテーブルを再計算してこれをメンバースイッチに配布します。新しいアクティブスイッチが選択中およびリセット中の間には、スイッチスタックによる IPv6 パケットの転送は行われません。スタック MAC アドレスが変更され、これによって IPv6 アドレスが変更されます。 **ipv6 address ipv6-prefix/prefix length eui-64** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、拡張固有識別子 (EUI) でスタック IPv6 アドレスを指定する場合、アドレスは、インターフェイス MAC アドレスに基づきます。「IPv6 アドレッシングの設定と IPv6 ルーティングの有効化」を参照してください。

スタック上で永続的な MAC アドレスを設定し、アクティブスイッチが変更された場合、スタック MAC アドレスは、約 4 分間、変更されません。

IPv6 アクティブスイッチおよびメンバーの機能は次のとおりです。

- アクティブスイッチ：
  - IPv6 ルーティングプロトコルの実行
  - ルーティング テーブルの生成
  - IPv6 用の分散型シスコ エクスプレス フォワーディングを使用するメンバースイッチにルーティングテーブルを配布します。
  - IPv6 ホスト機能および IPv6 アプリケーションの実行
- メンバースイッチ：
  - アクティブスイッチから IPv6 用のシスコ エクスプレス フォワーディングのルーティングテーブルを受信します。
  - ハードウェアへのルートのプログラミング



(注) IPv6 パケットに例外 (IPv6 オプション) がなく、スタック内のスイッチでハードウェアリソースが不足していない場合、IPv6 パケットがスタック全体にわたってハードウェアでルーティングされます。

- アクティブスイッチの再選択で IPv6 用のシスコ エクスプレス フォワーディングのテーブルをフラッシュします。

## IPv6 のデフォルト設定

表 8: IPv6 のデフォルト設定

機能	デフォルト設定
SDM テンプレート	デフォルトは拡張テンプレート
IPv6 ルーティング	すべてのインターフェイスでグローバルに無効
IPv6 用 Cisco Express Forwarding または IPv6 用 distributed Cisco Express Forwarding (dCEF; 分散型シスコ エクスプレス フォワーディング)	無効 (IPv4 Cisco Express Forwarding および distributed Cisco Express Forwarding (dCEF; 分散型シスコ エクスプレス フォワーディング) はデフォルトでは有効)  (注) IPv6 ルーティングを有効にすると、IPv6 用 Cisco Express Forwarding および IPv6 用 distributed Cisco Express Forwarding (dCEF; 分散型シスコ エクスプレス フォワーディング) は自動的に有効になります。
IPv6 アドレス	未設定

## IPv6 ユニキャストルーティングの設定方法

ここでは、IPv6 ユニキャストルーティングに関して使用できるさまざまな設定オプションを示します。

### IPv6 アドレッシングの設定と IPv6 ルーティングの有効化

ここでは、IPv6 アドレスを各レイヤ 3 インターフェイスに割り当てて、IPv6 トラフィックをスイッチ上でグローバル転送する方法を説明します。





- (注) IPv6 ルーティングはデフォルトでは有効になっていないため、**ipv6 unicast-routing** コマンドを使用して有効にする必要があります。

スイッチ上の IPv6 を設定する前に、次の注意事項に従ってください。

- スイッチでは、この章で説明されたすべての機能がサポートされるわけではありません。「[サポートされていない IPv6 ユニキャストルーティング機能](#)」を参照してください。
- **ipv6 address** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドでは、16 ビット値を使用したコロン区切りの 16 進形式で指定したアドレスで *ipv6-address* 変数および *ipv6-prefix* 変数を入力する必要があります。*prefix-length* 変数 (スラッシュ (/) で始まる) は、プレフィックス (アドレスのネットワーク部分) を構成するアドレスの上位連続ビット数を示す 10 進値です。

インターフェイス上の IPv6 トラフィックを転送するには、そのインターフェイス上でグローバル IPv6 アドレスを設定する必要があります。インターフェイス上で IPv6 アドレスを設定すると、リンクローカルアドレスの設定、およびそのインターフェイスに対する IPv6 のアクティブ化が自動的に行われます。設定されたインターフェイスは、次に示す、該当リンクの必須マルチキャスト グループに自動的に参加します。

- インターフェイスに割り当てられた各ユニキャストアドレスの送信要求ノードマルチキャスト グループ FF02:0:0:0:1:ff00::/104 (このアドレスはネイバー探索プロセスで使用される)
- 全ノード向けリンクローカルマルチキャストグループ FF02::1
- 全ルータ向けリンクローカルマルチキャストグループ FF02::2

IPv6 アドレスをインターフェイスから削除するには、**no ipv6 address ipv6-prefix/prefix length eui-64** または **no ipv6 address ipv6-address link-local** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。インターフェイスから手動で設定したすべての IPv6 アドレスを削除するには、**no ipv6 address** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを引数なしで使用します。IPv6 アドレスが明確に設定されていないインターフェイスで IPv6 処理を無効にするには、**no ipv6 enable** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。IPv6 ルーティングをグローバルに無効にするには、**no ipv6 unicast-routing** グローバルコンフィギュレーション コマンドを使用します。

IPv6 ルーティングの設定の詳細については、Cisco.com で『*Cisco IOS IPv6 Configuration Library*』の「Implementing Addressing and Basic Connectivity for IPv6」の章を参照してください。

IPv6 アドレスをレイヤ 3 インターフェイスに割り当て、IPv6 ルーティングを有効にするには、次の手順を実行します。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>sdm prefer access</b> 例： Device(config)# <b>sdm prefer access</b>	スイッチをアクセステンプレートに設定します。
ステップ 4	<b>end</b> 例： Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>reload</b> 例： Device# <b>reload</b>	オペレーティング システムをリロードします。
ステップ 6	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	スイッチのリロード後、グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 7	<b>interface interface-id</b> 例： Device(config)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ3 インターフェイスを指定します。インターフェイスは物理インターフェイス、スイッチ仮想インターフェイス (SVI)、またはレイヤ 3 EtherChannel に設定できます。
ステップ 8	<b>no switchport</b> 例： Device(config-if)# <b>no switchport</b>	レイヤ 2 コンフィギュレーション モードからインターフェイスを削除します（物理インターフェイスの場合）。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 9	<p>次のいずれかを使用します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ipv6 address</b> <i>ipv6-prefix/prefix length eui-64</i></li> <li>• <b>ipv6 address</b> <i>ipv6-address/prefix length</i></li> <li>• <b>ipv6 address</b> <i>ipv6-address link-local</i></li> <li>• <b>ipv6 enable</b></li> <li>• <b>ipv6 address</b> <i>WORD</i></li> <li>• <b>ipv6 address</b> <i>autoconfig</i></li> <li>• <b>ipv6 address</b> [<i>dhcp</i>]</li> </ul> <p>例 :</p> <pre>Device(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8:c18:1::/64 eui 64</pre> <pre>Device(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8:c18:1::/64</pre> <pre>Device(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8:c18:1:: link-local</pre> <pre>Device(config-if)# ipv6 enable</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv6 アドレスの下位 64 ビットの拡張固有識別子 (EUI) を使用して、グローバル IPv6 アドレスを指定します。ネットワークプレフィックスだけを指定します。最終の 64 ビットは、スイッチの MAC アドレスから自動的に計算されます。これにより、インターフェイス上で IPv6 処理が有効になります。</li> <li>• インターフェイスの IPv6 アドレスを手動で設定します。</li> <li>• インターフェイスで IPv6 が有効な場合に自動設定されるリンクローカルアドレスでなく、インターフェイス上の特定のリンクローカルなアドレスを使用するように指定します。このコマンドにより、インターフェイス上で IPv6 処理が有効になります。</li> <li>• インターフェイスに IPv6 リンクローカルアドレスを自動設定し、インターフェイスでの IPv6 処理を有効にします。リンクローカルアドレスを使用できるのは、同じリンク上のノードと通信する場合だけです。</li> </ul>
ステップ 10	<p><b>exit</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-if)# exit</pre>	<p>グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。</p>
ステップ 11	<p><b>ip routing</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config)# ip routing</pre>	<p>スイッチ上で IP ルーティングをイネーブルにします。</p>
ステップ 12	<p><b>ipv6 unicast-routing</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config)# ipv6 unicast-routing</pre>	<p>IPv6 ユニキャスト データ パケットの転送を有効にします。</p>
ステップ 13	<p><b>end</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config)# end</pre>	<p>特権 EXEC モードに戻ります。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 14	<b>show ipv6 interface interface-id</b> 例 : Device# <b>show ipv6 interface gigabitethernet 1/0/1</b>	入力を確認します。
ステップ 15	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## IPv4 および IPv6 プロトコルスタックの設定

IPv4 および IPv6 を両方サポートし、IPv6 ルーティングがイネーブルになるようにレイヤ 3 インターフェイスを設定するには、特権 EXEC モードで次の手順を実行します。



(注) IPv6 アドレスが設定されていないインターフェイスで IPv6 処理をディセーブルにするには、インターフェイス コンフィギュレーション モードで **no ipv6 enable** コマンドを使用します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip routing</b> 例 : Device(config)# <b>ip routing</b>	スイッチ上でルーティングを有効にします。
ステップ 4	<b>ipv6 unicast-routing</b> 例 : Device(config)# <b>ipv6 unicast-routing</b>	スイッチ上で IPv6 データ パケットの転送を有効にします。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	<b>interface</b> <i>interface-id</i> 例： Device(config)# <b>interface</b> <b>gigabitethernet</b> 1/0/1	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ3インターフェイスを指定します。
ステップ 6	<b>no switchport</b> 例： Device(config-if)# <b>no switchport</b>	レイヤ2 コンフィギュレーション モードからインターフェイスを削除します（物理インターフェイスの場合）。
ステップ 7	<b>ip address</b> <i>ip-address mask</i> [ <b>secondary</b> ] 例： Device(config-if)# <b>ip address</b> 10.1.2.3 255.255.255	インターフェイスのプライマリまたはセカンダリ IPv4 アドレスを指定します。
ステップ 8	次のいずれかを使用します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ipv6 address</b> <i>ipv6-prefix/prefix length eui-64</i></li> <li>• <b>ipv6 address</b> <i>ipv6-address/prefix length</i></li> <li>• <b>ipv6 address</b> <i>ipv6-address link-local</i></li> <li>• <b>ipv6 enable</b></li> <li>• <b>ipv6 address</b><i>WORD</i></li> <li>• <b>ipv6 address</b><i>autoconfig</i></li> <li>• <b>ipv6 address</b><i>dhcp</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• グローバル IPv6 アドレスを指定します。ネットワーク プレフィックスだけを指定します。最終の 64 ビットは、スイッチの MAC アドレスから自動的に計算されます。</li> <li>• インターフェイスで IPv6 が有効な場合に自動設定されるリンクローカルアドレスでなく、インターフェイス上のリンクローカルアドレスを使用するように指定します。</li> <li>• インターフェイスに IPv6 リンクローカルアドレスを自動設定し、インターフェイスでの IPv6 処理を有効にします。リンクローカルアドレスを使用できるのは、同じリンク上のノードと通信する場合だけです。</li> </ul> <p>(注) インターフェイスから手動で設定したすべての IPv6 アドレスを削除するには、<b>no ipv6 address</b> インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを引数なしで使用します。</p>
ステップ 9	<b>end</b> 例： Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 10	次のいずれかを使用します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>show interface</b> <i>interface-id</i></li> <li>• <b>show ip interface</b> <i>interface-id</i></li> <li>• <b>show ipv6 interface</b> <i>interface-id</i></li> </ul>	入力を確認します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 11	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## 再帰 DNS サーバー (RDNSS) の設定

最大 8 つの DNS サーバーを設定し、ルータ アドバタイズメントを使用してアドバタイズできます。また、このコマンドの **no** 形式を使用して、アドバタイズングリストから 1 つ以上の DNS サーバーを削除できます。

始める前に

正しい VDC 内にいることを確認します (あるいは、**switchto vdc** コマンドを使用します)。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードをイネーブルにします。プロンプトが表示されたら、パスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface ethernet number</b> 例 : Device(config)# <b>interface ethernet 3/3</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>ipv6 nd ra dns server ipv6-addr [rdnss-life   infinite] sequence sequence-num</b> 例 : Device(config-if)# <b>ipv6 nd ra dns server 1::1 1000 sequence 0</b>	再帰 DNS サーバーを設定します。サーバーの有効期間と順序を指定できます。
ステップ 5	<b>show ipv6 nd ra dns server [ interface interface]</b> 例 : Device(config-if)# <b>show ipv6 nd ra dns server</b>	(任意) 設定した RDNSS リストを表示します。
ステップ 6	<b>ipv6 nd ra dns server suppress</b> 例 : Device(config-if)# <b>ipv6 nd ra dns server suppress</b>	(任意) 設定したサーバーリストをディセーブルにします。

## デフォルトルータ プリファレンス (DRP) の設定

ルータアドバタイズメント (RA) メッセージは、**ipv6 nd router-preference** インターフェイス コンフィギュレーションコマンドによって設定されるデフォルトルータプリファレンス (DRP) とともに送信されます。DRP が設定されていない場合は、RA はプリファレンス「中」とともに送信されます。

リンク上の2つのルータが等価ではあっても、等コストではないルーティングを提供する可能性がある場合、およびポリシーでホストがいずれかのルータを選択するよう指示された場合は、DRP が有効です。

IPv6 の DRP の設定の詳細については、Cisco.com で『Cisco IOS IPv6 Configuration Library』の「Implementing IPv6 Addresses and Basic Connectivity」の章を参照してください。

インターフェイス上のルータに DRP を設定するには、特権 EXEC モードで次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例： Device(config)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始して、DRP を指定するレイヤ 3 インターフェイスを特定します。
ステップ 4	<b>ipv6 nd router-preference {high   medium   low}</b> 例： Device(config-if)# <b>ipv6 nd router-preference medium</b>	スイッチ インターフェイス上のルータに DRP を指定します。
ステップ 5	<b>end</b> 例： Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show ipv6 interface</b> 例： Device# <b>show ipv6 interface</b>	設定を確認します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## IPv6 ICMP レート制限の設定

ICMP レート制限はデフォルトで有効です。エラーメッセージのデフォルト間隔は 100 ミリ秒、デフォルト バケット サイズ (バケットに格納される最大トークン数) は 10 です。

ICMP のレート制限パラメータを変更するには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ipv6 icmp error-interval interval [bucketsize]</b> 例： Device(config)# <b>ipv6 icmp error-interval 50 20</b>	IPv6 ICMP エラーメッセージの間隔とバケットサイズを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interval</i> : バケットに追加されるトークンの間隔 (ミリ秒)。指定できる範囲は 0 ~ 2147483647 ミリ秒です。</li> <li>• <i>bucketsize</i> : (任意) バケットに格納される最大トークン数。指定できる範囲は 1 ~ 200 です。</li> </ul>
ステップ 4	<b>end</b> 例： Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>show ipv6 interface [interface-id]</b> 例： Device# <b>show ipv6 interface gigabitethernet0/1</b>	入力を確認します。
ステップ 6	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。



## IPv6 用のシスコ エクスプレス フォワーディングおよび分散型シスコ エクスプレス フォワーディングの設定

シスコ エクスプレス フォワーディングは、ネットワークパフォーマンスを最適化するためのレイヤ 3 IP スイッチングテクノロジーです。シスコ エクスプレス フォワーディングには高度な IP 検索および転送アルゴリズムが実装されているため、レイヤ 3 スイッチングのパフォーマンスを最大化できます。高速スイッチングルート キャッシュよりも CPU にかかる負担が少ないため、CEF はより多くの CPU 処理能力をパケット転送に振り分けることができます。スイッチスタックでは、ハードウェアによって分散型シスコ エクスプレス フォワーディングが使用されます。IPv4 用のシスコ エクスプレス フォワーディングおよび分散型シスコ エクスプレス フォワーディングはデフォルトで有効になっています。IPv6 用のシスコ エクスプレス フォワーディングおよび分散型シスコ エクスプレス フォワーディングはデフォルトでは無効になっていますが、IPv6 ルーティングを設定すると自動的に有効になります。

IPv6 ルーティングの設定を解除すると IPv6 用のシスコ エクスプレス フォワーディングおよび分散型シスコ エクスプレス フォワーディングは自動的に無効になります。IPv6 用のシスコ エクスプレス フォワーディングおよび分散型シスコ エクスプレス フォワーディングを設定で無効にすることはできません。IPv6 の状態を確認するには、特権 EXEC モードで **show ipv6 cef** コマンドを入力します。

IPv6 ユニキャストパケットをルーティングするには、最初に **ipv6 unicast-routing** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用して、IPv6 ユニキャストパケットの転送をグローバルに設定してから、インターフェイス コンフィギュレーション モードで **ipv6 address** コマンドを使用して、特定のインターフェイスに IPv6 アドレスおよび IPv6 処理を設定する必要があります。

シスコ エクスプレス フォワーディングおよび分散型シスコ エクスプレス フォワーディングの設定の詳細については、Cisco.com の『*Cisco IOS IPv6 Configuration Library*』を参照してください。

## IPv6 のスタティック ルーティングの設定

スタティック IPv6 ルーティングの設定の詳細については、Cisco.com で『*Cisco IOS IPv6 Configuration Library*』の「Implementing Static Routes for IPv6」の章を参照してください。

スタティック IPv6 ルーティングを設定するには、次の手順を実行します。

### 始める前に

**ip routing** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用してルーティングをイネーブルにし、グローバル コンフィギュレーション モードで **ipv6 unicast-routing** コマンドを使用して IPv6 パケットの転送をイネーブルにします。また、インターフェイスに IPv6 アドレスを設定して少なくとも 1 つのレイヤ 3 インターフェイス上で IPv6 をイネーブルにする必要があります。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合) 。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ipv6 route ipv6-prefix/prefix length {ipv6-address   interface-id [ipv6-address]} [administrative distance]</b> 例 : Device(config)# <b>ipv6 route 2001:0DB8::/32 gigabitethernet2/0/1 130</b>	スタティック IPv6 ルートを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>ipv6-prefix</i> : スタティック ルートの宛先となる IPv6 ネットワーク。スタティック ホストルートを設定する場合は、ホスト名も設定できません。</li> <li>• <i>/prefix length</i> : IPv6 プレフィックスの長さ。プレフィックス (アドレスのネットワーク部分) を構成するアドレスの上位連続ビット数を示す 10 進値です。10 進数値の前にスラッシュ記号が必要です。</li> <li>• <i>ipv6-address</i> : 指定したネットワークに到達するために使用可能なネクスト ホップの IPv6 アドレス。ネクスト ホップの IPv6 アドレスを直接接続する必要はありません。再帰処理が実行されて、直接接続されたネクスト ホップの IPv6 アドレスが検出されます。このアドレスは RFC 2373 に記載された形式 (16 ビット値を使用したコロン区切りの 16 進表記で指定) で設定する必要があります。</li> <li>• <i>interface-id</i> : Point-To-Point (ポイントツーポイント) インターフェイスおよびブロードキャスト インターフェイスからのダイレクト スタティックルートを指定します。ポイントツーポイント インターフェイスの場合、ネクスト ホップの IPv6 アドレスを指定する必要はありません。ブロードキャスト インターフェイスの場合は、常にネクストホップの IPv6 アドレスを指定するか、または指定したプレフィックスをリンクに割り当てて、リンクローカルアドレスをネクストホップとして指定する必要があります。パケットの送信先となるネクストホップの IPv6 アドレスを指定することもできます。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>(注) リンクローカルアドレスをネクストホップとして使用する場合は、<i>interface-id</i>を指定する必要があります（リンクローカルネクストホップを隣接ルータに設定する必要もあります）。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>administrative distance</i> : (任意) アドミニストレーティブディスタンス。指定できる範囲は1～254です。デフォルト値は1で、この場合、接続されたルートを除くその他のどのルートタイプよりも、スタティックルートが優先します。フローティングスタティックルートを設定する場合は、ダイナミックルーティングプロトコルよりも大きなアドミニストレーティブディスタンスを使用します。</li> </ul>
ステップ 4	<p><b>end</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config)# end</pre>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<p>次のいずれかを使用します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>show ipv6 static</b> [ <i>ipv6-address</i>   <i>ipv6-prefix/prefix length</i> ] [<b>interface</b> <i>interface-id</i>] [<b>detail</b>][<b>recursive</b>] [<b>detail</b>]</li> <li>• <b>show ipv6 route static</b> [<i>updated</i>]</li> </ul> <p>例 :</p> <pre>Device# show ipv6 static 2001:0DB8::/32 interface gigabitethernet2/0/1</pre> <p>または</p> <pre>Device# show ipv6 route static</pre>	<p>IPv6ルーティングテーブルの内容を表示して、設定を確認します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>interface</b> <i>interface-id</i> : (任意) 出力インターフェイスとして指定されたインターフェイスを含むスタティックルートのみを表示します。</li> <li>• <b>recursive</b> : (任意) 再帰スタティックルートのみを表示します。<b>recursive</b> キーワードは <b>interface</b> キーワードと相互に排他的です。ただし、コマンド構文にIPv6プレフィックスが指定されているかどうかに関係なく、使用できません。</li> <li>• <b>detail</b> : (任意) 次に示す追加情報を表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 有効な再帰ルートの場合、出力パスセットおよび最大分解深度</li> <li>• 無効なルートの場合、ルートが無効な理由</li> </ul> </li> </ul>
ステップ 6	<p><b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device# copy running-config startup-config</pre>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## インターフェイスでの IPv6 PBR の有効化

IPv6 のポリシーベース ルーティング (PBR) を有効にするには、パケットの一致基準と目的のポリシールーティングアクションを指定する、ルートマップを作成する必要があります。次に、そのルートマップを必要なインターフェイスに関連付けます。指定されたインターフェイスに到着し、`match` 句に一致するすべてのパケットに対して、PBR が実行されます。

PBR では、`set vrf` コマンドにより Virtual Routing and Forwarding (VRF) インスタンスとインターフェイスアソシエーションを切り離し、既存の PBR またはルートマップ設定を使用して、アクセスコントロールリスト (ACL) ベースの分類に基づいて VRF を選択できるようになります。このコマンドは、1つのルータに複数ルーティングテーブルを提供し、ACL 分類に基づいてルートを選択できるようにします。ルータは、ACL に基づいてパケットを分類し、ルーティングテーブルを選択し、宛先アドレスを検索し、パケットをルーティングします。

PBR for IPv6 を有効にするには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>route-map map-tag [permit   deny] [sequence-number]</b> 例： Device(config)# <b>route-map rip-to-ospf permit</b>	ルーティングプロトコル間でルートを再配布する条件を定義するか、ポリシールーティングを有効にしてルートマップ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	次のいずれかを実行します。 <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>match length minimum-length maximum-length</b></li><li>• <b>match ipv6 address {prefix-list prefix-list-name   access-list-name}</b></li></ul> 例： Device(config-route-map)# <b>match length 3 200</b> 例： Device(config-route-map)# <b>match ipv6 address marketing</b>	一致基準を指定します。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 次のうちの任意の項目またはすべてを指定できます。<ul style="list-style-type: none"><li>• レベル 3 のパケット長とのマッチング。</li><li>• 指定された IPv6 アクセス リストとのマッチング。</li><li>• <b>match</b> コマンドを指定しない場合、ルートマップはすべてのパケットに適用されます。</li></ul></li></ul>
ステップ 5	次のいずれかを実行します。 <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>set ipv6 next-hop global-ipv6-address [global-ipv6-address...]</b></li></ul>	基準に一致したパケットに適用するアクション（1つまたは複数）を指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>set interface</b> <i>type number</i> [...<i>type number</i>]</li> <li>• <b>set ipv6 default next-hop</b> <i>global-ipv6-address</i> [<i>global-ipv6-address...</i> ]</li> <li>• <b>set vrf</b> <i>vrf-name</i></li> </ul> <p>例 :</p> <pre>Device(config-route-map)# set ipv6 next-hop 2001:DB8:2003:1::95</pre> <p>例 :</p> <pre>Device(config-route-map)# set ipv6 default next-hop 2001:DB8:2003:1::95</pre> <p>例 :</p> <pre>Device(config-route-map)# set vrf vrfname</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 次のうちの任意の項目またはすべてを指定できます。</li> <li>• パケットのルーティング先となるネクストホップを設定します（ネクストホップは隣接している必要があります）。</li> <li>• 宛先への明示的なルートがない場合に、パケットのルーティング先となるネクストホップを設定します。</li> </ul>
ステップ 6	<p><b>exit</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-route-map)# exit</pre>	ルートマップ インターフェイス コンフィギュレーションモードを終了して、グローバルコンフィギュレーションモードに戻ります。
ステップ 7	<p><b>interface</b> <i>type number</i></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config)# interface FastEthernet 1/0</pre>	インターフェイスのタイプと番号を指定し、ルータをインターフェイス コンフィギュレーションモードにします。
ステップ 8	<p><b>ipv6 policy route-map</b> <i>route-map-name</i></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-if)# ipv6 policy-route-map interactive</pre>	インターフェイスで IPv6 PBR に使用するルートマップを特定します。
ステップ 9	<p><b>end</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-if)# end</pre>	インターフェイス コンフィギュレーションモードを終了し、特権 EXEC モードに戻ります。

## ローカル PBR for IPv6 のイネーブル化

デバイスが生成したパケットに対して、通常はポリシーによるルーティングは行われません。これらのパケットのためのローカル IPv6 ポリシーベース ルーティング (PBR) をイネーブルにするには、この作業を実行して、どのルート マップをデバイスで使用するべきかを示します。

ローカル PBR for IPv6 を有効にするには、次の手順を実行します。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ipv6 local policy route-map route-map-name</b> 例： Device(config)# <b>ipv6 local policy route-map pbr-src-90</b>	デバイスによって生成されるパケットに対する IPv6 PBR を設定します。
ステップ 4	<b>end</b> 例： Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。

## IPv6 の表示

次のコマンドの構文および使用方法の詳細については、Cisco IOS のコマンドリファレンスを参照してください。

表 9: IPv6 をモニタリングするコマンド

コマンド	目的
<b>show ipv6 access-list</b>	アクセス リストのサマリーを表示します。
<b>show ipv6 cef</b>	IPv6 の Cisco エクスプレス フォワーディングを表示します。
<b>show ipv6 interface interface-id</b>	IPv6 インターフェイスのステータスと設定を表示します。
<b>show ipv6 mtu</b>	宛先キャッシュごとに IPv6 MTU を表示します。
<b>show ipv6 neighbors</b>	IPv6 ネイバーキャッシュエントリを表示します。
<b>show ipv6 prefix-list</b>	IPv6 プレフィックスリストを表示します。
<b>show ipv6 protocols</b>	スイッチの IPv6 ルーティングプロトコルのリストを表示します。

コマンド	目的
<b>show ipv6 rip</b>	IPv6 RIP ルーティングプロトコルステータスを表示します。
<b>show ipv6 route</b>	IPv6 ルートテーブルエントリを表示します。
<b>show ipv6 static</b>	IPv6 スタティックルートを表示します。
<b>show ipv6 traffic</b>	IPv6 トラフィックの統計情報を表示します。

## IPv6 ユニキャストルーティングの設定例

ここでは、IPv6ユニキャストルーティングに関して使用できるさまざまな設定例を示します。

### 例：IPv4 および IPv6 プロトコルスタックの設定

次に、インターフェイス上で IPv4 および IPv6 ルーティングを有効にする例を示します。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# ip routing
Device(config)# ipv6 unicast-routing
Device(config)# interface fastethernet1/0/11
Device(config-if)# no switchport
Device(config-if)# ip address 192.168.99.1 255.255.255.0
Device(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8:c18:1::/64 eui 64
Device(config-if)# end
```

### 例：RDNSS の設定

次の例は、Ethernet 3/3 に再帰 DNS サーバー リストを設定し、同じであることを確認する方法を示しています。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# interface ethernet 3/3
Device(config-if)# ipv6 nd ra dns server 1::1 1000 sequence 0
Device(config-if)# ipv6 nd ra dns server 2::1 infinite sequence 1
Device(config-if)# exit

Device(config)# show ipv6 nd ra dns server

Recursive DNS Server List on: mgmt0
Suppress DNS Server List: No
Recursive DNS Server List on: Ethernet3/3
  Suppress DNS Server List: No
  DNS Server 1: 1::1 Lifetime:1000 seconds Sequence:0
  DNS Server 2: 2::1 Infinite Sequence:1
```

## 例 : DNSSSL の設定

次の例は、Ethernet 3/3 に DNS 検索リストを設定し、同じであることを確認する方法を示しています。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# interface ethernet 3/3
Device(config-if)# ipv6 nd ra dns search-list cisco.com 100 sequence 1
Device(config-if)# ipv6 nd ra dns search-list ind.cisco.com 100 sequence 2
Device(config-if)# exit

Device(config)# show ipv6 nd ra dns search-list

DNS Search List on: mgmt0
Suppress DNS Search List: No
DNS Search List on: Ethernet3/3
  Suppress DNS Search List: No
  DNS Server 1:cisco.com 100 Sequence:1
  DNS Server 2:ind.cisco.com 100 Sequence:2
```

## 例 : デフォルト ルータ プリファレンスの設定

次に、インターフェイス上のルータに高い DRP を設定する例を示します。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# interface gigabitethernet1/0/1
Device(config-if)# ipv6 nd router-preference high
Device(config-if)# end
```

## 例 : IPv6 ICMP レート制限の設定

次に、IPv6 ICMP エラー メッセージ間隔を 50 ミリ秒に、バケット サイズを 20 トークンに設定する例を示します。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)#ipv6 icmp error-interval 50 20
```

## 例 : IPv6 のスタティックルーティングの設定

次に、アドミニストレーティブ ディスタンスが 130 のフローティング スタティック ルートをインターフェイスに設定する例を示します。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# ipv6 route 2001:0DB8::/32 gigabitethernet 0/1 130
```



## 例：インターフェイスでの PBR のイネーブル化

次の例では、pbr-dest-1 という名前のルート マップを作成および設定し、パケット一致基準および目的のポリシー ルーティング アクションを指定します。次に、PBR が GigabitEthernet インターフェイス 0/0/1 で有効にされます。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# ipv6 access-list match-dest-1
Device(config)# permit ipv6 any 2001:DB8:2001:1760::/32
Device(config)# route-map pbr-dest-1 permit 10
Device(config)# match ipv6 address match-dest-1
Device(config)# set interface GigabitEthernet 0/0/0
Device(config)# interface GigabitEthernet0/0/1
Device(config-if)# ipv6 policy-route-map interactive
```

## 例：ローカル PBR for IPv6 のイネーブル化

次の例では、宛先 IPv6 アドレスがアクセス リスト pbr-src-90 で許可されている IPv6 アドレス範囲に一致するパケットが、IPv6 アドレス 2001:DB8:2003:1::95 のデバイスに送信されています。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# ipv6 access-list src-90
Device(config)# permit ipv6 host 2001:DB8:2003::90 2001:DB8:2001:1000::/64
Device(config)# route-map pbr-src-90 permit 10
Device(config)# match ipv6 address src-90
Device(config)# set ipv6 next-hop 2001:DB8:2003:1::95
Device(config)# ipv6 local policy route-map pbr-src-90
```

## 例：IPv6 の表示

次に、`show ipv6 interface` コマンドの出力の例を示します。

```
Device> enable
Device# show ipv6 interface
Vlan1 is up, line protocol is up
  IPv6 is enabled, link-local address is FE80::20B:46FF:FE2F:D940
  Global unicast address(es):
    3FFE:C000:0:1:20B:46FF:FE2F:D940, subnet is 3FFE:C000:0:1::/64 [EUI]
  Joined group address(es):
    FF02::1
    FF02::2
    FF02::1:FF2F:D940
  MTU is 1500 bytes
  ICMP error messages limited to one every 100 milliseconds
  ICMP redirects are enabled
  ND DAD is enabled, number of DAD attempts: 1
  ND reachable time is 30000 milliseconds
  ND advertised reachable time is 0 milliseconds
  ND advertised retransmit interval is 0 milliseconds
  ND router advertisements are sent every 200 seconds
  ND router advertisements live for 1800 seconds
<output truncated>
```

## その他の参考資料

### 標準および RFC

標準/RFC	タイトル
<a href="#">RFC 5453</a>	予約済み IPv6 インターフェイス識別子

## IPv6 ユニキャストルーティングの機能履歴

次の表に、このモジュールで説明する機能のリリースおよび関連情報を示します。

これらの機能は、特に明記されていない限り、導入されたリリース以降のすべてのリリースで使用できます。

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Everest 16.5.1a	IPv6 ユニキャストルーティング	IPv4 ユーザは IPv6 に移行することができ、エンドツーエンドのセキュリティ、Quality of Service (QoS)、およびグローバルに一意なアドレスのようなサービスを利用できます。
Cisco IOS XE Gibraltar 16.11.1	RFC 5453	RFC 5453 のサポートが導入されました。
	DNS 設定の IPv6 ルータアダプタイズメントオプション	IPv6 ルータアダプタイズメントには、IPv6 ホストでの自動 DNS 設定の実行を可能にする次のオプションがあります。

Cisco Feature Navigator を使用すると、プラットフォームおよびソフトウェアイメージのサポート情報を検索できます。Cisco Feature Navigator には、<http://www.cisco.com/go/cfn> [英語] からアクセスします。



## 第 6 章

# RIP の設定

- [RIP 情報 \(121 ページ\)](#)
- [Routing Information Protocol の設定方法 \(122 ページ\)](#)
- [Routing Information Protocol の設定例 \(132 ページ\)](#)
- [Routing Information Protocol の機能履歴 \(132 ページ\)](#)

## RIP 情報

RIP は、小規模な同種ネットワーク間で使用するために作成された Interior Gateway Protocol (IGP) です。RIP は、ブロードキャスト ユーザー データグラム プロトコル (UDP) データ パケットを使用してルーティング情報を交換するディスタンスベクトル ルーティング プロトコルです。このプロトコルは RFC 1058 に文書化されています。RIP の詳細については、『*IP Routing Fundamentals*』（Cisco Press 刊）を参照してください。



(注) RIP は Network Essentials 機能セットでサポートされています。

スイッチは RIP を使用し、30 秒ごとにルーティング情報アップデート (アドバタイズメント) を送信します。180 秒以上を経過しても別のルータからアップデートがルータに届かない場合、該当するルータから送られたルートは使用不能としてマークされます。240 秒後もまだ更新がない場合、ルータは更新のないルータのルーティングテーブル エントリをすべて削除します。

RIP では、各ルートの値を評価するためにホップ カウントが使用されます。ホップ カウントは、ルート内で経由されるルータ数です。直接接続されているネットワークのホップ カウントは 0 です。ホップ カウントが 16 のネットワークに到達できません。このように範囲 (0 ~ 15) が狭いため、RIP は大規模ネットワークには適していません。

ルータにデフォルトのネットワーク パスが設定されている場合、RIP はルータを疑似ネットワーク 0.0.0.0 にリンクするルートをアドバタイズします。0.0.0.0 ネットワークは存在しません。RIP はデフォルトのルーティング機能を実行するためのネットワークとして、このネットワークを処理します。デフォルト ネットワークが RIP によって取得された場合、またはルータが最終ゲートウェイで、RIP がデフォルトメトリックによって設定されている場合、スイッチはデフォルトネットワークをアドバタイズします。RIP は指定されたネットワーク内のイン

ターフェイスにアップデートを送信します。インターフェイスのネットワークを指定しなければ、RIP のアップデート中にアドバタイズされません。

## RIP for IPv6

IPv6 の Routing Information Protocol (RIP) は、ルーティング メトリックとしてホップ カウントを使用するディスタンスベクトルプロトコルです。IPv6 アドレスおよびプレフィックスのサポート、すべての RIP ルータを含むマルチキャスト グループ アドレス FF02::9 を RIP アップデート メッセージの宛先アドレスとして使用する機能などがあります。

IPv6 の RIP の設定については、「IPv6 の RIP の設定」を参照してください。

IPv6 の RIP の詳細については、Cisco.com で『Cisco IOS IPv6 Configuration Library』の「Implementing RIP for IPv6」の章を参照してください。

## サマリー アドレスおよびスプリット ホライズン

ブロードキャストタイプの IP ネットワークに接続され、ディスタンスベクトルルーティングプロトコルを使用するルータでは、通常ルーティングループの発生を抑えるために、スプリット ホライズン メカニズムが使用されます。スプリット ホライズンは、ルートに関する情報の発信元であるインターフェイス上の、ルータによって、その情報がアドバタイズされないようにします。この機能を使用すると、通常の場合は複数のルータ間通信が最適化されます（特にリンクが壊れている場合）。

## Routing Information Protocol の設定方法

ここでは、RIP の設定について説明します。

### RIP のデフォルト設定

表 10: RIP のデフォルト設定

機能	デフォルト設定
自動サマリー	イネーブル。
デフォルト情報送信元	ディセーブル。
デフォルトメトリック	自動メトリック変換（組み込み）
IP RIP 認証キーチェーン	認証なし 認証モード：クリア テキスト
IP RIP の起動	無効

機能	デフォルト設定
IP スプリット ホライズン	メディアにより異なる
Neighbor	未定義
ネットワーク	指定なし
オフセット リスト	ディセーブル。
出力遅延	0 ミリ秒
タイマー基準	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 更新 : 30 秒</li> <li>• 無効 : 180 秒</li> <li>• ホールドダウン : 180 秒</li> <li>• フラッシュ : 240 秒</li> </ul>
アップデート送信元の検証	イネーブル。
バージョン	RIP バージョン 1 およびバージョン 2 パケットを受信し、バージョン 1 を送信します。

## 基本的な RIP パラメータの設定

RIP を設定するには、ネットワークに対して RIP ルーティングを有効にします。他のパラメータを設定することもできます。スイッチでは、ネットワーク番号を設定するまで RIP コンフィギュレーション コマンドは無視されます。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。</li> </ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip routing</b> 例 :	IP ルーティングを有効にします。(IP ルーティングが無効になっている場合だけ、必須です)。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config)# <b>ip routing</b>	
ステップ 4	<b>router rip</b> 例 : Device(config)# <b>router rip</b>	RIP ルーティング プロセスを有効にし、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 5	<b>network network number</b> 例 : Device(config-router)# <b>network 12.0.0.0</b>	ネットワークを RIP ルーティング プロセスと関連付けます。複数の <b>network</b> コマンドを指定できます。RIP ルーティング アップデートの送受信は、これらのネットワークのインターフェイスを経由する場合だけ可能です。  (注) RIP コマンドを有効にするには、ネットワーク番号を設定する必要があります。
ステップ 6	<b>neighbor ip-address</b> 例 : Device(config-router)# <b>neighbor 10.2.5.1</b>	(任意) ルーティング情報を交換する隣接ルータを定義します。このステップを使用すると、RIP (通常はブロードキャストプロトコル) からのルーティングアップデートが非ブロードキャストネットワークに到達するようになります。
ステップ 7	<b>offset-list [access-list number   name] {in   out} offset [type number]</b> 例 : Device(config-router)# <b>offset-list 103 in 10</b>	(任意) オフセットリストをルーティングメトリックに適用し、RIPによって取得したルートへの着信および発信メトリックを増加します。アクセスリストまたはインターフェイスを使用し、オフセットリストを制限できます。
ステップ 8	<b>timers basic update invalid holddown flush</b> 例 : Device(config-router)# <b>timers basic 45 360 400 300</b>	(任意) ルーティング プロトコル タイマーを調整します。すべてのタイマーの有効範囲は 0 ~ 4294967295 秒です。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>update</b> : ルーティング アップデートの送信間隔。デフォルトは 30 秒です。</li> <li>• <b>invalid</b> : ルートが無効と宣言されるまでの時間。デフォルト値は 180 秒です。</li> <li>• <b>holddown</b> : ルートがルーティング テーブルから削除されるまでの時間。デフォルト値は 180 秒です。</li> <li>• <b>flush</b> : ルーティング アップデートが延期される時間。デフォルトは 240 秒です。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 9	<b>version {1   2}</b> 例 : Device (config-router) # <b>version 2</b>	(任意) RIP バージョン 1 または RIP バージョン 2 のパケットだけを送受信するようにスイッチを設定します。デフォルトの場合、スイッチではバージョン 1 および 2 を受信しますが、バージョン 1 だけを送信します。インターフェイスコマンド <b>ip rip {send   receive} version 1   2   1 2</b> を使用して、インターフェイスでの送受信に使用するバージョンを制御することもできます。
ステップ 10	<b>no auto summary</b> 例 : Device (config-router) # <b>no auto summary</b>	(任意) 自動要約を無効にします。デフォルトでは、クラスフル ネットワーク境界を通過するときにサブプレフィックスがサマライズされます。サマライズを無効にし (RIP バージョン 2 だけ)、クラスフル ネットワーク境界にサブネットおよびホストルーティング情報をアドバタイズします。
ステップ 11	<b>output-delay delay</b> 例 : Device (config-router) # <b>output-delay 8</b>	(任意) 送信する RIP アップデートにパケット間遅延を追加します。デフォルトでは、複数のパケットからなる RIP アップデートのパケットに、パケット間遅延が追加されません。パケットを低速なデバイスに送信する場合は、8 ~ 50 ミリ秒のパケット間遅延を追加できます。
ステップ 12	<b>end</b> 例 : Device (config-router) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 13	<b>show ip protocols</b> 例 : Device# <b>show ip protocols</b>	入力を確認します。
ステップ 14	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## RIP 認証の設定

RIP バージョン 1 は認証をサポートしていません。RIP バージョン 2 のパケットを送受信する場合は、インターフェイスで RIP 認証を有効にできます。インターフェイスで使用できる一連

のキーは、キーチェーンによって指定されます。キーチェーンが設定されていないと、デフォルトの場合でも認証は実行されません。

RIP 認証が有効であるインターフェイスでは、プレーンテキストと MD5 という 2 つの認証モードがサポートされています。デフォルトはプレーンテキストです。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例 :  Device(config)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するインターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>ip rip authentication key-chain name-of-chain</b> 例 :  Device(config-if)# <b>ip rip authentication key-chain trees</b>	RIP 認証を有効にします。
ステップ 5	<b>ip rip authentication mode {text   md5}</b> 例 :  Device(config-if)# <b>ip rip authentication mode md5</b>	プレーンテキスト認証 (デフォルト) または MD5 ダイジェスト認証を使用するように、インターフェイスを設定します。
ステップ 6	<b>end</b> 例 :  Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<b>show running-config</b> 例 :  Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 8	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## IPv6 RIP の設定

IPv6 の RIP ルーティングの設定の詳細については、Cisco.com で『*Cisco IOS IPv6 Configuration Library*』の「Implementing RIP for IPv6」の章を参照してください。

IPv6 の RIP ルーティングを設定するには、次の手順を実行します。

### 始める前に

IPv6 RIP を実行するようにスイッチを設定する前に、グローバルコンフィギュレーションモードで **ip routing** コマンドを使用してルーティングを有効にし、グローバルコンフィギュレーションモードで **ipv6 unicast-routing** コマンドを使用して IPv6 パケットの転送を有効にして、IPv6 RIP を有効にするレイヤ 3 インターフェイス上で IPv6 を有効にする必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 3	<b>ipv6 router rip name</b> 例 : Device(config)# <b>ipv6 router rip cisco</b>	IPv6 RIP ルーティングプロセスを設定し、このプロセスに対してルータコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 4	<b>maximum-paths number-paths</b> 例 : Device(config-router)# <b>maximum-paths 6</b>	(任意) IPv6 RIP がサポートできる等コストルートの最大数を定義します。指定できる範囲は 1 ~ 32 で、デフォルトは 16 ルートです。
ステップ 5	<b>exit</b> 例 : Device(config-router)# <b>exit</b>	グローバルコンフィギュレーションモードに戻ります。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	<b>interface interface-id</b> 例 : Device(config)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ3 インターフェイスを指定します。
ステップ 7	<b>ipv6 rip name enable</b> 例 : Device(config-if)# <b>ipv6 rip cisco enable</b>	指定された IPv6 RIP ルーティング プロセスをインターフェイス上で有効にします。
ステップ 8	<b>ipv6 rip name default-information {only   originate}</b> 例 : Device(config-if)# <b>ipv6 rip cisco default-information only</b>	<p>(任意) IPv6 デフォルトルート (::/0) を RIP ルーティング プロセス アップデートに格納して、指定インターフェイスから送信します。</p> <p>(注) 任意のインターフェイスから IPv6 デフォルトルート (::/0) を送信したあとに、ルーティンググループが発生しないようにするために、ルーティングプロセスは任意のインターフェイスで受信したすべてのデフォルトルートを無視します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>only</b> : このインターフェイスから送信するアップデートに、デフォルトルートを格納し、その他のすべてのルートを含めない場合に選択します。</li> <li>• <b>originate</b> : このインターフェイスから送信するアップデートに、デフォルトルートおよびその他のすべてのルートを格納する場合に選択します。</li> </ul>
ステップ 9	<b>end</b> 例 : Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 10	次のいずれかを使用します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>show ipv6 rip [name] [ interface interface-id] [ database ] [ next-hops ]</b></li> <li>• <b>show ipv6 rip</b></li> </ul> 例 : Device# <b>show ipv6 rip cisco interface gigabitethernet 2/0/1</b> または Device# <b>show ipv6 rip</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 現在の IPv6 RIP プロセスに関する情報を表示します。</li> <li>• IPv6 ルーティング テーブルの現在の内容を表示します。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 11	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## サマリーアドレスおよびスプリット ホライズンの設定



- (注) ルートを適切にアドバタイズするため、アプリケーションがスプリット ホライズンを無効にする必要がある場合を除き、通常はこの機能を無効にしないでください。

ダイヤルアップクライアント用のネットワークアクセスサーバーで、サマライズされたローカル IP アドレスプールをアドバタイズするように、RIP が動作しているインターフェイスを設定する場合は、**ip summary-address rip** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。



- (注) スプリット ホライズンが有効の場合、自動サマリーとインターフェイス IP サマリーアドレスはともにアドバタイズされません。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>パスワードを入力します (要求された場合)。</li> </ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例 : Device(config)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ 3 インターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>ip address ip-address subnet-mask</b> 例 :	IP アドレスおよび IP サブネットを設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-if)# <b>ip address 10.1.1.10 255.255.255.0</b>	
ステップ 5	<b>ip summary-address rip ip address ip-network mask</b> 例 : Device(config-if)# <b>ip summary-address rip ip address 10.1.1.30 255.255.255.0</b>	サマライズする IP アドレスおよび IP ネットワークマスクを設定します。
ステップ 6	<b>no ip split horizon</b> 例 : Device(config-if)# <b>no ip split horizon</b>	インターフェイスでスプリットホライズンを無効にします。
ステップ 7	<b>end</b> 例 : Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	<b>show ip interface interface-id</b> 例 : Device# <b>show ip interface gigabitethernet 1/0/1</b>	入力を確認します。
ステップ 9	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## スプリット ホライズンの設定

ブロードキャストタイプの IP ネットワークに接続され、ディスタンスベクトルルーティングプロトコルを使用するルータでは、通常ルーティングループの発生を抑えるために、スプリットホライズンメカニズムが使用されます。スプリットホライズンは、ルートに関する情報の発信元であるインターフェイス上の、ルータによって、その情報がアドバタイズされないようにします。この機能を使用すると、複数のルータ間通信が最適化されます（特にリンクが壊れている場合）。



(注) ルートを適切にアドバタイズするために、アプリケーションがスプリットホライズンを無効にする必要がある場合を除き、通常この機能を無効にしないでください。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例：  Device(config)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するインターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>ip address ip-address subnet-mask</b> 例：  Device(config-if)# <b>ip address 10.1.1.10 255.255.255.0</b>	IP アドレスおよび IP サブネットを設定します。
ステップ 5	<b>no ip split-horizon</b> 例：  Device(config-if)# <b>no ip split-horizon</b>	インターフェイスでスプリット ホライズンを無効にします。
ステップ 6	<b>end</b> 例：  Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<b>show ip interface interface-id</b> 例：  Device# <b>show ip interface gigabitethernet 1/0/1</b>	入力を確認します。
ステップ 8	<b>copy running-config startup-config</b> 例：  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	（任意）コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## Routing Information Protocol の設定例

ここでは、RIP の設定例を紹介します。

### サマリーアドレスおよびスプリット ホライズンの設定例

次の例では、主要ネットは 10.0.0.0 です。自動サマリーアドレス 10.0.0.0 はサマリーアドレス 10.2.0.0 によって上書きされるため、10.2.0.0 はインターフェイスギガビットイーサネットポート 2 からアドバタイズされますが、10.0.0.0 はアドバタイズされません。この例では、インターフェイスがレイヤ 2 モード（デフォルト）の場合は、**no switchport** インターフェイスコンフィギュレーションコマンドを入力してから、**ip address** インターフェイスコンフィギュレーションコマンドを入力する必要があります。



(注) スプリットホライズンが有効である場合、(**ip summary-address rip** ルータ コンフィギュレーションコマンドによって設定される) 自動サマリーとインターフェイス サマリーアドレスはともにアドバタイズされません。

```
Device(config)# router rip
Device(config-router)# interface gigabitethernet1/0/2
Device(config-if)# ip address 10.1.5.1 255.255.255.0
Device(config-if)# ip summary-address rip 10.2.0.0 255.255.0.0
Device(config-if)# no ip split-horizon
Device(config-if)# exit
Device(config)# router rip
Device(config-router)# network 10.0.0.0
Device(config-router)# neighbor 2.2.2.2 peer-group mygroup
Device(config-router)# end
```

### 例：IPv6 用の RIP の設定

次に、最大 8 の等コストルートにより RIP ルーティングプロセス *cisco* を有効にし、インターフェイス上でこれを有効にする例を示します。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# ipv6 router rip cisco
Device(config-router)# maximum-paths 8
Device(config)# exit
Device(config)# interface gigabitethernet2/0/11
Device(config-if)# ipv6 rip cisco enable
```

## Routing Information Protocol の機能履歴

次の表に、このモジュールで説明する機能のリリースおよび関連情報を示します。

これらの機能は、特に明記されていない限り、導入されたリリース以降のすべてのリリースで使用できます。

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Everest 16.5.1a	ルーティング情報プロトコル	ルーティング情報プロトコルは、小規模な同種ネットワーク間で使用するために作成された内部ゲートウェイプロトコル (IGP) です。

Cisco Feature Navigator を使用すると、プラットフォームおよびソフトウェアイメージのサポート情報を検索できます。Cisco Feature Navigator には、<http://www.cisco.com/go/cfn> [英語] からアクセスします。







## 第 7 章

# OSPF の設定

- [OSPF に関する情報 \(135 ページ\)](#)
- [OSPF の設定方法 \(139 ページ\)](#)
- [OSPF のモニタリング \(153 ページ\)](#)
- [OSPF の設定例 \(154 ページ\)](#)
- [OSPF の設定例 \(154 ページ\)](#)
- [例：基本的な OSPF パラメータの設定 \(154 ページ\)](#)
- [Open Shortest Path First の機能履歴 \(155 ページ\)](#)

## OSPF に関する情報

OSPF は IP ネットワーク専用の IGP で、IP サブネット化、および外部から取得したルーティング情報のタグ付けをサポートしています。OSPF を使用するとパケット認証も可能になり、パケットを送受信するときに IP マルチキャストが使用されます。シスコの実装では、RFC1253 の OSPF 管理情報ベース (MIB) がサポートされています。

シスコの実装は、次の主要機能を含む OSPF バージョン 2 仕様に準拠します。

- スタブエリアの定義がサポートされています。
- 任意の IP ルーティングプロトコルによって取得されたルートは、別の IP ルーティングプロトコルに再配信されます。つまり、ドメイン内レベルで、OSPF は EIGRP および RIP によって取得したルートを取り込むことができます。OSPF ルートを RIP に伝達することもできます。
- エリア内の隣接ルータ間でのプレーンテキスト認証および MD5 認証がサポートされています。
- 設定可能なルーティングインターフェイスパラメータには、インターフェイス出力コスト、再送信インターバル、インターフェイス送信遅延、ルータプライオリティ、ルータのデッドインターバルと hello インターバル、認証キーなどがあります。
- 仮想リンクがサポートされています。
- RFC 1587 に基づく Not-So-Stubby-Area (NSSA) がサポートされています。

通常、OSPFを使用するには、多くの内部ルータ、複数のエリアに接続された Area Border Router (ABR; エリア境界ルータ)、および自律システム境界ルータ (ASBR) 間で調整する必要があります。最小設定では、すべてのデフォルトパラメータ値、エリアに割り当てられたインターフェイスが使用され、認証は行われません。環境をカスタマイズする場合は、すべてのルータの設定を調整する必要があります。

## OSPF for IPv6

スイッチは、IP のリンクステートプロトコルの 1 つである、IPv6 の Open Shortest Path First (OSPF) をサポートしています。

IPv6 用の OSPF の設定については、「IPv6 用の OSPF の設定」を参照してください。

詳細については、Cisco.com の『Cisco IOS IPv6 Configuration Library』を参照してください。

## OSPF NSF

スイッチまたはスイッチスタックは、次の 2 つのレベルの NSF をサポートします。

- [OSPF NSF 認識 \(136 ページ\)](#)
- [OSPF NSF 対応 \(136 ページ\)](#)

## OSPF NSF 認識

Network Advantage ライセンスは IPv4 の OSPF NSF 認識をサポートしています。隣接ルータが NSF 対応である場合、レイヤ 3 デバイスでは、ルータに障害 (クラッシュ) が発生してプライマリルートプロセッサ (RP) がバックアップ RP によって引き継がれる間、または処理を中断させずにソフトウェアアップグレードを行うためにプライマリ RP を手動でリロードしている間、隣接ルータからパケットを転送し続けます。

この機能をディセーブルにできません。

## OSPF NSF 対応

Network Advantage ライセンスでは、前のリリースでサポートされていた OSPFv2 NSF Cisco フォーマットに加えて、OSPFv2 NSF IETF フォーマットもサポートされます。この機能の詳細については、『NSF—OSPF (RFC 3623 OSPF Graceful Restart)』を参照してください。

Network Advantage ライセンスは、OSPF NSF 対応ルーティングも IPv4 に対してサポートし、スタックのアクティブスイッチ変更後のコンバージェンス向上と、トラフィック損失低減を実現します。

OSPF NSF 対応スタックでアクティブスイッチの変更が生じた場合、新しいアクティブスイッチは自身のリンクステートデータベースを OSPF ネイバーと再同期化するために、次の 2 つの処理をする必要があります。

- ネイバー関係をリセットせずにネットワーク上の使用可能な OSPF ネイバーを解放します。

- ネットワークのリンクステート データベースの内容を再取得します。

アクティブスイッチの変更後、新しいアクティブスイッチはネイバー NSF 認識デバイスに OSPF NSF 信号を送信します。デバイスはこの信号を、スタックとのネイバー関係をリセットしない指示として認識します。NSF 対応アクティブスイッチは、ネットワーク上の他のルータから信号を受け取ると、自身のネイバーリストの再構築を開始します。

NSF 対応アクティブスイッチはネイバー関係を再確立すると、自身のデータベースを NSF 認識ネイバーと再同期化し、OSPF ネイバー間でルーティング情報を交換します。新しいアクティブスイッチはこのルーティング情報を使用して、新しい情報を基に古いルートの削除、ルーティング情報ベース (RIB) の更新、転送情報ベース (FIB) の更新を行います。これで OSPF プロトコルは完全に収束します。



- (注) OSPF NSF では、すべてのネイバーネットワークデバイスが NSF 認識である必要があります。ネットワーク セグメント上に非 NSF 認識ネイバーが検出された場合、NSF 対応ルータはそのセグメントに対する NSF 機能をディセーブルにします。すべてのデバイスが NSF 認識または NSF 対応デバイスとなっているその他のネットワーク セグメントでは、NSF 対応機能が継続して提供されます。

OSPF NSF ルーティングを有効にするには、**nsf ospf** ルーティング コンフィギュレーション コマンドを使用します。OSPF NSF ルーティングが有効になっていることを確認するには、**show ip ospf** 特権 EXEC コマンドを使用します。

## OSPF エリア パラメータ

複数の OSPF エリアパラメータを設定することもできます。設定できるパラメータには、エリア、スタブ エリア、および NSSA への無許可アクセスをパスワードによって阻止する認証用パラメータがあります。スタブエリアは、外部ルートの情報が送信されないエリアです。が、代わりに、自律システム (AS) 外の宛先に対するデフォルトの外部ルートが、ABR によって生成されます。NSSA ではコアからそのエリアへ向かう LSA の一部がフラディングされませんが、再配信することによって、エリア内の AS 外部ルートをインポートできます。

経路集約は、アドバタイズされたアドレスを、他のエリアでアドバタイズされる単一のサマリー ルートに統合することです。ネットワーク番号が連続する場合は、**area range** ルータ コンフィギュレーション コマンドを使用し、範囲内のすべてのネットワークを対象とするサマリー ルートをアドバタイズするように ABR を設定できます。

## その他の OSPF パラメータ

ルータ コンフィギュレーション モードで、その他の OSPF パラメータを設定することもできます。

- ルート集約：他のプロトコルからルートを再配信すると、各ルートは外部 LSA 内で個別にアドバタイズされます。OSPF リンクステートデータベースのサイズを小さくするには、**summary-address** ルータ コンフィギュレーション コマンドを使用し、指定されたネット

ワークアドレスおよびマスクに含まれる、再配信されたすべてのルートを単一のルータにアドバタイズします。

- 仮想リンク：OSPF では、すべてのエリアがバックボーンエリアに接続されている必要があります。バックボーンが不連続である場合に仮想リンクを確立するには、2つの ABR を仮想リンクのエンドポイントとして設定します。設定情報には、他の仮想エンドポイント（他の ABR）の ID、および2つのルータに共通する非バックボーンリンク（通過エリア）などがあります。仮想リンクをスタブエリアから設定できません。
- デフォルトルート：OSPF ルーティングドメイン内へのルート再配信を設定すると、ルータは自動的に自律システム境界ルータ（ASBR）になります。ASBR を設定し、強制的に OSPF ルーティングドメインにデフォルトルートを生成できます。
- すべての OSPF **show** 特権 EXEC コマンドでの表示にドメインネームサーバー（DNS）名を使用すると、ルータ ID やネイバー ID を指定して表示する場合に比べ、ルータを簡単に特定できます。
- デフォルトメトリック：OSPF は、インターフェイスの帯域幅に従ってインターフェイスの OSPF メトリックを計算します。メトリックは、帯域幅で分割された *ref-bw* として計算されます。ここでの *ref* のデフォルト値は 10 で、帯域幅 (*bw*) は **bandwidth** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドによって指定されます。大きな帯域幅を持つ複数のリンクの場合は、大きな数値を指定し、これらのリンクのコストを区別できます。
- アドミニストレーティブディスタンスは、ルーティング情報送信元の信頼性を表す数値です。0 ~ 255 の整数を指定でき、値が大きいくほど信頼性は低下します。アドミニストレーティブディスタンスが 255 の場合はルーティング情報の送信元をまったく信頼できないため、無視する必要があります。OSPF では、エリア内のルート（エリア内）、別のエリアへのルート（エリア間）、および再配信によって学習した別のルーティングドメインからのルート（外部）の3つの異なるアドミニストレーティブディスタンスが使用されます。どのアドミニストレーティブディスタンスの値でも変更できます。
- 受動インターフェイス：イーサネット上の2つのデバイス間のインターフェイスは1つのネットワークセグメントしか表しません。このため、OSPF が送信側インターフェイスに **hello** パケットを送信しないようにするには、送信側デバイスを受動インターフェイスに設定する必要があります。両方のデバイスは受信側インターフェイス宛ての **hello** パケットを使用することで、相互の識別を可能にします。
- ルート計算タイマー：OSPF がトポロジ変更を受信してから SPF 計算を開始するまでの遅延時間、および2つの SPF 計算の間のホールドタイムを設定できます。
- ネイバー変更ログ：OSPF ネイバー状態が変更されたときに Syslog メッセージを送信するようにルータを設定し、ルータの変更を詳細に表示できます。

## LSA グループ ペーシング

OSPF LSA グループ ペーシング機能を使用すると、OSPF LSA をグループ化し、リフレッシュ、チェックサム、エージング機能の同期を取って、ルータをより効率的に使用できるようになります。デフォルトでこの機能はイネーブルとなっています。デフォルトのペーシングインター

バルは 4 分間です。通常は、このパラメータを変更する必要はありません。最適なグループ ページング インターバルは、ルータがリフレッシュ、チェックサム、エージングを行う LSA 数に反比例します。たとえば、データベース内に約 10000 個の LSA が格納されている場合は、ページング インターバルを短くすると便利です。小さなデータベース (40 ~ 100 LSA) を使用する場合は、ページング インターバルを長くし、10 ~ 20 分に設定してください。

## ループバック インターフェイス

OSPF は、インターフェイスに設定されている最大の IP アドレスをルータ ID として使用します。このインターフェイスがダウンした場合、または削除された場合、OSPF プロセスは新しいルータ ID を再計算し、すべてのルーティング情報をそのルータのインターフェイスから再送信します。ループバック インターフェイスが IP アドレスによって設定されている場合、他のインターフェイスにより大きな IP アドレスがある場合でも、OSPF はこの IP アドレスをルータ ID として使用します。ループバック インターフェイスに障害は発生しないため、安定性は増大します。OSPF は他のインターフェイスよりもループバック インターフェイスを自動的に優先し、すべてのループバック インターフェイスの中で最大の IP アドレスを選択します。

## OSPF の設定方法

### OSPF のデフォルト設定

表 11: OSPF のデフォルト設定

機能	デフォルト設定
インターフェイス パラメータ	コスト : 再送信インターバル : 5 秒 送信遅延 : 1 秒 プライオリティ : 1 hello インターバル : 10 秒 デッド インターバル : hello インターバルの 4 倍 認証なし パスワードの指定なし MD5 認証はディセーブル

機能	デフォルト設定
エリア	認証タイプ : 0 (認証なし) デフォルト コスト : 1 範囲 : ディセーブル スタブ : スタブ エリアは未定義 NSSA : NSSA エリアは未定義
自動コスト	100 Mb/s
デフォルト情報送信元	ディセーブル。イネーブルの場合、デフォルトのメトリック設定は 1 ルート タイプのデフォルトはタイプ 2 です。
デフォルト メトリック	各ルーティング プロトコルに適切な、組み込みの自動メトリック変換
距離 OSPF	dist1 (エリア内のすべてのルート) : 110。 dist2 (エリア間のすべての 110。 および dist3 (他のルーティング ドメインからのルート) : 110
OSPF データベース フィルタ	ディセーブル。すべての発信 LSA がインターフェイスにフラッドイ す。
IP OSPF 名検索	ディセーブル。
隣接関係変更ログ	イネーブル。
ネイバー	指定なし
ネイバー データベース フィルタ	ディセーブル。すべての発信 LSA はネイバーにフラッディングされ
ネットワーク エリア	ディセーブル。
ノンストップ フォワーディング (NSF) 認識	イネーブル。レイヤ 3 スイッチでは、ハードウェアやソフトウェアの 隣接する NSF 対応ルータからのパケットを転送し続けることができ
ルータ ID	OSPF ルーティング プロセスは未定義
サマリー アドレス	ディセーブル。
タイマー LSA グループのペーシン グ	240 秒
タイマー Shortest Path First (SPF)	spf 遅延 : 50 ミリ秒、spf ホールド時間 : 200 ミリ秒

機能	デフォルト設定
仮想リンク	エリア ID またはルータ ID は未定義 hello インターバル : 10 秒 再送信インターバル : 5 秒 送信遅延 : 1 秒 デッドインターバル : 40 秒 認証キー : キーは未定義 メッセージダイジェストキー (MD5) : キーは未定義

## 基本的な OSPF パラメータの設定

OSPF をイネーブルにするには、OSPF ルーティング プロセスを作成し、そのルーティング プロセスに関連付けられる IP アドレスの範囲を指定し、その範囲に関連付けられるエリア ID を割り当てます。Network Essentials イメージを実行するスイッチの場合は、Cisco OSPFv2 NSF 形式または IETF OSPFv2 NSF 形式のいずれかを設定できます。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>パスワードを入力します (要求された場合)。</li> </ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router ospf process-id</b> 例 : Device (config)# <b>router ospf 15</b>	OSPF ルーティングをイネーブルにし、ルータ コンフィギュレーションモードを開始します。プロセス ID はローカルに割り当てられ、内部で使用される識別パラメータで、任意の正の整数を指定できます。各 OSPF ルーティング プロセスには一意の値があります。 (注) OSPF for Routed Access は、OSPFv2 インスタンスと OSPFv3 インスタンスをそれぞれ1つずつと、最大1000のダイナミックに学習されるルートをサポートします。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>nsf cisco [enforce global]</b> 例 : Device(config-router)# <b>nsf cisco enforce global</b>	(任意) OSPF での Cisco NSF 動作をイネーブルにします。 <b>enforce global</b> キーワードを指定すると、非 NSF 認識のネイバー ネットワーキング デバイスが検出されたときに NSF 再起動がキャンセルされます。 (注) ステップ 3 または ステップ 4 でコマンドを入力し、ステップ 5 に進みます。
ステップ 5	<b>nsf ietf [restart-interval seconds]</b> 例 : Device(config-router)# <b>nsf ietf restart-interval 60</b>	(任意) OSPF での IETF NSF 動作をイネーブルにします。 <b>restart-interval</b> キーワードでは、グレースフルリスタート間隔の長さを秒単位で指定します。有効な範囲は 1 ~ 1800 です。デフォルトは 120 です。 (注) ステップ 3 または ステップ 4 でコマンドを入力し、ステップ 5 に進みます。
ステップ 6	<b>network address wildcard-mask area area-id</b> 例 : Device(config-router)# <b>network 10.1.1.1 255.240.0.0 area 20</b>	OSPF が動作するインターフェイス、およびそのインターフェイスのエリア ID を定義します。単一のコマンドにワイルドカードマスクを指定し、特定の OSPF エリアに関連付けるインターフェイスを 1 つまたは複数定義できます。エリア ID には 10 進数または IP アドレスを指定できます。
ステップ 7	<b>end</b> 例 : Device(config-router)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	<b>show ip protocols</b> 例 : Device# <b>show ip protocols</b>	入力を確認します。
ステップ 9	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## IPv6 OSPF の設定

IPv6 の OSPF ルーティングの設定の詳細については、Cisco.com で『Cisco IOS IPv6 Configuration Library』の「Implementing OSPF for IPv6」の章を参照してください。



IPv6 の OSPF ルーティングを設定するには、次の手順を実行します。

### 始める前に

ネットワークでは、IPv6 の OSPF をカスタマイズできます。ただし、IPv6 の OSPF のデフォルト設定は、ほとんどのお客様および機能の要件を満たします。

次の注意事項に従ってください。

- IPv6 コマンドのデフォルト設定を変更する場合は注意してください。デフォルト設定を変更すると、IPv6 ネットワークの OSPF に悪影響が及ぶことがあります。
- インターフェイスで IPv6 OSPF を有効にする前に、グローバル コンフィギュレーション モードで **ip routing** コマンドを使用してルーティングを有効にし、グローバル コンフィギュレーション モードで **ipv6 unicast-routing** コマンドを使用して IPv6 パケットの転送を有効にし、IPv6 OSPF を有効にするレイヤ 3 インターフェイスで IPv6 を有効にする必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ipv6 router ospf process-id</b> 例： Device(config)# <b>ipv6 router ospf 21</b>	プロセスに対して OSPF ルータ コンフィギュレーション モードを有効にします。プロセス ID は、IPv6 OSPF ルーティング プロセスを有効にする場合に管理上割り当てられる番号です。この ID はローカルに割り当てられ、1～65535 の正の整数を指定できます。
ステップ 4	<b>area area-id range {ipv6-prefix/prefix length} [advertise   not-advertise] [ cost cost]</b> 例： Device(config)# <b>area .3 range 2001:0DB8::/32 not-advertise</b>	(任意) エリア境界でルートを統合および集約します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>area-id</b> : ルートをサマライズするエリアの ID。10 進数または IPv6 プレフィックスのどちらかを指定できます。</li> <li>• <b>ipv6-prefix/prefix length</b> : 宛先 IPv6 ネットワーク、およびプレフィックス（アドレスのネットワーク部分）を構成するアドレスの上位連続ビット数を示す 10 進数。10 進値の前にスラッシュ (/) を付加する必要があります。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>advertise</b> : (任意) アドバタイズするアドレス範囲ステータスを設定し、タイプ3のサマリーリンクステートアドバタイズメント (LSA) を生成します。</li> <li>• <b>not-advertise</b> : (任意) アドレス範囲ステータスを DoNotAdvertise に設定します。Type3 サマリー LSA は抑制され、コンポーネントネットワークは他のネットワークから隠された状態のままです。</li> <li>• <b>cost cost</b> : (任意) 現在のサマリールートの特リックまたはコストを設定します。宛先への最短パスを判別する場合に、OSPF SPF 計算で使用します。指定できる値は 0 ~ 16777215 です。</li> </ul>
ステップ 5	<b>maximum paths number-paths</b> 例 : Device(config)# <b>maximum paths 16</b>	(任意) IPv6 OSPF がルーティングテーブルに入力する必要がある、同じ宛先への等コストルートの最大数を定義します。指定できる範囲は 1 ~ 32 で、デフォルトは 16 です。
ステップ 6	<b>exit</b> 例 : Device(config-if)# <b>exit</b>	グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 7	<b>interface interface-id</b> 例 : Device(config)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ3インターフェイスを指定します。
ステップ 8	<b>ipv6 ospf process-id area area-id [ instance instance-id]</b> 例 : Device(config-if)# <b>ipv6 ospf 21 area .3</b>	インターフェイスで IPv6 の OSPF を有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>instance instance-id</b> : (任意) インスタンス ID</li> </ul>
ステップ 9	<b>end</b> 例 : Device(config-if)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 10	次のいずれかを使用します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>show ipv6 ospf [ process-id ] [ area-id ] interface [ interface-id ]</b></li> <li>• <b>show ipv6 ospf [ process-id ] [ area-id ]</b></li> </ul> 例 :	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OSPF インターフェイスに関する情報を表示します。</li> <li>• OSPF ルーティングプロセスに関する一般情報を表示します。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>Device# show ipv6 ospf 21 interface gigabitethernet2/0/1</pre> <p>または</p> <pre>Device# show ipv6 ospf 21</pre>	
ステップ 11	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : <pre>Device# copy running-config startup-config</pre>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## OSPF インターフェイスの設定

**ip ospf** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用すると、インターフェイス固有の OSPF パラメータを変更できます。これらのパラメータを変更する必要はありませんが、一部のインターフェイスパラメータ (hello インターバル、デッドインターバル、認証キーなど) については、接続されたネットワーク内のすべてのルータで統一性を維持する必要があります。これらのパラメータを変更した場合は、ネットワーク内のすべてのルータの値も同様に変更してください。



(注) **ip ospf** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドはすべてオプションです。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : <pre>Device&gt; enable</pre>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>パスワードを入力します (要求された場合)。</li> </ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : <pre>Device#configure terminal</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例 : <pre>Device(config)#interface gigabitethernet 1/0/1</pre>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ 3 インターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>ip ospf cost</b> 例 :	(任意) インターフェイスでパケットを送信するコストを明示的に指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-if)#ip ospf 8	
ステップ 5	<b>ip ospf retransmit-interval seconds</b> 例 : Device(config-if)#ip ospf transmit-interval 10	(任意) LSA 送信間隔を秒数で指定します。指定できる範囲は 1 ~ 65535 秒です。デフォルト値は 5 秒です。
ステップ 6	<b>ip ospf transmit-delay seconds</b> 例 : Device(config-if)#ip ospf transmit-delay 2	(任意) リンク ステート アップデート パケットを送信するまでの予測待機時間を秒数で設定します。指定できる範囲は 1 ~ 65535 秒です。デフォルト値は 1 秒です。
ステップ 7	<b>ip ospf priority number</b> 例 : Device(config-if)#ip ospf priority 5	(任意) ネットワークに対して、OSPF で指定されたルータを検索するときに役立つプライオリティを設定します。有効な範囲は 0 ~ 255 です。デフォルトは 1 です。
ステップ 8	<b>ip ospf hello-interval seconds</b> 例 : Device(config-if)#ip ospf hello-interval 12	(任意) OSPF インターフェイスで hello パケットの送信間隔を秒数で設定します。ネットワークのすべてのノードで同じ値を指定する必要があります。指定できる範囲は 1 ~ 65535 秒です。デフォルトは 10 秒です。
ステップ 9	<b>ip ospf dead-interval seconds</b> 例 : Device(config-if)#ip ospf dead-interval 8	(任意) 最後のデバイスで hello パケットが確認されてから、OSPF ルータがダウンしていることがネイバーによって宣言されるまでの時間を秒数で設定します。ネットワークのすべてのノードで同じ値を指定する必要があります。指定できる範囲は 1 ~ 65535 秒です。デフォルト値は hello インターバルの 4 倍です。
ステップ 10	<b>ip ospf authentication-key key</b> 例 : Device(config-if)#ip ospf authentication-key password	(任意) 隣接 OSPF ルータで使用されるパスワードを割り当てます。パスワードには、キーボードから入力した任意の文字列 (最大 8 バイト長) を指定できます。同じネットワーク上のすべての隣接ルータには、OSPF 情報を交換するため、同じパスワードを設定する必要があります。
ステップ 11	<b>ip ospf message digest-key keyid md5 key</b> 例 : Device(config-if)#ip ospf message digest-key 16 md5 your1pass	(任意) MDS 認証をイネーブルにします。 <ul style="list-style-type: none"><li>• <i>keyid</i> : 1 ~ 255 の ID。</li><li>• <i>key</i> : 最大 16 バイトの英数字パスワード</li></ul>
ステップ 12	<b>ip ospf database-filter all out</b> 例 :	(任意) インターフェイスへの OSPF LSA パケットのフラッドを阻止します。デフォルトで

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-if)#ip ospf database-filter all out	は、OSPFは、LSAが到着したインターフェイスを除き、同じエリア内のすべてのインターフェイスで新しいLSAをフラッドします。
ステップ 13	<b>end</b> 例： Device(config)#end	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 14	<b>show ip ospf interface [interface-name]</b> 例： Device#show ip ospf interface	OSPFに関連するインターフェイス情報を表示します。
ステップ 15	<b>show ip ospf neighbor detail</b> 例： Device#show ip ospf neighbor detail	ネイバー スイッチの NSF 認証ステータスを表示します。出力には、次のいずれかが表示されます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Options is 0x52</i> <i>LLS Options is 0x1 (LR)</i> これらの行の両方が表示される場合、ネイバー スイッチが NSF 認識です。</li> <li>• <i>Options is 0x42</i> : ネイバー スイッチが NSF 認識でないことを示します。</li> </ul>
ステップ 16	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device#copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## OSPF エリア パラメータの設定

始める前に



(注) OSPF **area** ルータ コンフィギュレーション コマンドはすべて任意です。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"><li>パスワードを入力します (要求された場合)。</li></ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device#configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router ospf process-id</b> 例 : Device(config)#router ospf 109	OSPF ルーティングをイネーブルにし、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>area area-id authentication</b> 例 : Device(config-router)#area 1 authentication	(任意) 特定のエリアへの無許可アクセスに対して、パスワードベースの保護を可能にします。ID には 10 進数または IP アドレスのいずれかを指定できます。
ステップ 5	<b>area area-id authentication message-digest</b> 例 : Device(config-router)#area 1 authentication message-digest	(任意) エリアに関して MD5 認証を有効にします。
ステップ 6	<b>area area-id stub [no-summary]</b> 例 : Device(config-router)#area 1 stub	(任意) エリアをスタブエリアとして定義します。 <b>no-summary</b> キーワードを指定すると、ABR はサマリー リンク アドバタイズメントをスタブエリアに送信できなくなります。
ステップ 7	<b>area area-id nssa [no-redistribution] [default-information-originate] [no-summary]</b> 例 : Device(config-router)#area 1 nssa default-information-originate	(任意) エリアを NSSA として定義します。同じエリア内のすべてのルータは、エリアが NSSA であることを認識する必要があります。次のキーワードのいずれかを選択します。 <ul style="list-style-type: none"><li><b>no-redistribution</b> : ルータが NSSA ABR の場合、<b>redistribute</b> コマンドを使用して、ルート を NSSA エリアでなく通常のエリアに取り込む場合に使用します。</li><li><b>default-information-originate</b> : LSA タイプ 7 を NSSA に取り込めるようにする場合に、ABR で選択します。</li></ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>no-redistribution</b> : サマリー LSA を NSSA に送信しない場合に選択します。</li> </ul>
ステップ 8	<b>area area-id range address mask</b> 例 : Device(config-router)#area 1 range 255.240.0.0	(任意) 単一のルートをアドバタイズするアドレス範囲を指定します。このコマンドは、ABR に対してだけ使用します。
ステップ 9	<b>end</b> 例 : Device(config)#end	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 10	<b>show ip ospf [process-id]</b> 例 : Device#show ip ospf	設定を確認するため、一般的な OSPF ルーティングプロセスまたは特定のプロセス ID に関する情報を表示します。
ステップ 11	<b>show ip ospf [process-id [area-id]] database</b> 例 : Device#show ip ospf database	特定のルータの OSPF データベースに関連する情報のリストを表示します。
ステップ 12	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device#copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## その他の OSPF パラメータの設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• パスワードを入力します (要求された場合)。</li> </ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device#configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 3	<b>router ospf process-id</b> 例 :  Device(config)#router ospf 10	OSPF ルーティングをイネーブルにし、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>summary-address address mask</b> 例 :  Device(config)#summary-address 10.1.1.1 255.255.255.0	(任意) 1つのサマリールートだけがアドバタイズされるように、再配信されたルートアドレスおよび IP サブネット マスクを指定します。
ステップ 5	<b>area area-id virtual-link router-id [hello-interval seconds] [retransmit-interval seconds] [trans [[authentication-key key]   message-digest-key keyid md5 key]]</b> 例 :  Device(config)#area 2 virtual-link 192.168.255.1 hello-interval 5	(任意) 仮想リンクを確立し、パラメータを設定します。
ステップ 6	<b>default-information originate [always] [ metric metric-value] [ metric-type type-value] [ route-map map-name]</b> 例 :  Device(config)#default-information originate metric 100 metric-type 1	(任意) 強制的に OSPF ルーティング ドメインにデフォルト ルートを生成するように ASBR を設定します。パラメータはすべて任意です。
ステップ 7	<b>ip ospf name-lookup</b> 例 :  Device(config)#ip ospf name-lookup	(任意) DNS 名検索を設定します。デフォルトでは無効になっています。
ステップ 8	<b>ip auto-cost reference-bandwidth ref-bw</b> 例 :  Device(config)#ip auto-cost reference-bandwidth 5	(任意) 単一のルートをアドバタイズするアドレス範囲を指定します。このコマンドは、ABR に対してだけ使用します。
ステップ 9	<b>distance ospf {[ inter-area dist1] [ inter-area dist2] [ external dist3]}</b> 例 :  Device(config)#distance ospf inter-area 150	(任意) OSPF の距離の値を変更します。各タイプのルートのデフォルト距離は 110 です。有効値は 1 ~ 255 です。
ステップ 10	<b>passive-interface type number</b> 例 :	(任意) 指定されたインターフェイス経由の hello パケットの送信を抑制します。



	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config)#passive-interface gigabitethernet 1/0/6	
ステップ 11	<b>timers throttle spf <i>spf-delay spf-holdtime spf-wait</i></b> 例 : Device(config)#timers throttle spf 200 100 100	(任意) ルート計算タイマーを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>spf-delay</i> : SPF 計算の変更を受信する間の遅延。指定できる範囲は 1 ~ 600000 ミリ秒です。</li> <li>• <i>spf-holdtime</i> : 最初と 2 番目の SPF 計算の間の遅延。指定できる範囲は 1 ~ 600000 ミリ秒です。</li> <li>• <i>spf-wait</i> : SPF 計算の最大待機時間 (ミリ秒)。指定できる範囲は 1 ~ 600000 ミリ秒です。</li> </ul>
ステップ 12	<b>ospf log-adj-changes</b> 例 : Device(config)#ospf log-adj-changes	(任意) ネイバー ステートが変更されたとき、syslog メッセージを送信します。
ステップ 13	<b>end</b> 例 : Device(config)#end	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 14	<b>show ip ospf [<i>process-id</i> [<i>area-id</i>]] database</b> 例 : Device#show ip ospf database	特定のルータの OSPF データベースに関連する情報のリストを表示します。
ステップ 15	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device#copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## LSA グループ ページングの変更

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• パスワードを入力します (要求された場合)。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
	Device>enable	
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router ospf process-id</b> 例 : Device(config)# <b>router ospf 25</b>	OSPF ルーティングをイネーブルにし、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>timers lsa-group-pacing seconds</b> 例 : Device(config-router)# <b>timers lsa-group-pacing 15</b>	LSA の グループ ペーシングを変更します。
ステップ 5	<b>end</b> 例 : Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show running-config</b> 例 : Device# <b>show running-config</b>	入力を確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## ループバック インターフェイスの設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>パスワードを入力します (要求された場合)。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
	Device>enable	
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface loopback 0</b> 例 :  Device(config)#interface loopback 0	ループバック インターフェイスを作成し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>ip address address mask</b> 例 :  Device(config-if)#ip address 10.1.1.5 255.255.240.0	このインターフェイスに IP アドレスを割り当てます。
ステップ 5	<b>end</b> 例 :  Device(config)#end	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show ip interface</b> 例 :  Device#show ip interface	入力を確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## OSPF のモニタリング

IP ルーティング テーブルの内容、キャッシュの内容、およびデータベースの内容など、特定の統計情報を表示できます。

表 12: IP OSPF 統計情報の表示コマンド

コマンド	目的
<code>show ip ospf [process-id]</code>	OSPF ルーティング情報を表示します。
<code>show ip ospf [process-id] database [router] [link-state-id]</code> <code>show ip ospf [process-id] database [router] [self-originate]</code> <code>show ip ospf [process-id] database [router] [adv-router [ip-address]]</code> <code>show ip ospf [process-id] database [network] [link-state-id]</code> <code>show ip ospf [process-id] database [summary] [link-state-id]</code> <code>show ip ospf [process-id] database [asbr-summary] [link-state-id]</code> <code>show ip ospf [process-id] database [external] [link-state-id]</code> <code>show ip ospf [process-id area-id] database [database-summary]</code>	OSPF データベースの内容を表示します。
<code>show ip ospf border-routes</code>	内部の OSPF ルーティングテーブルのエントリを表示します。
<code>show ip ospf interface [interface-name]</code>	OSPF に関連するインターフェイスの情報を表示します。
<code>show ip ospf neighbor [interface-name] [neighbor-id] detail</code>	OSPF インターフェイスの隣接ルータの情報を表示します。
<code>show ip ospf virtual-links</code>	OSPF に関連する仮想リンクの情報を表示します。

## OSPF の設定例

## OSPF の設定例

### 例：基本的な OSPF パラメータの設定

次に、OSPF ルーティングプロセスを設定し、プロセス番号 109 を割り当てる例を示します。

```
Device(config)#router ospf 109
Device(config-router)#network 131.108.0.0 255.255.255.0 area 24
```

## Open Shortest Path First の機能履歴

次の表に、このモジュールで説明する機能のリリースおよび関連情報を示します。

これらの機能は、特に明記されていない限り、導入されたリリース以降のすべてのリリースで使用できます。

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Everest 16.5.1a	Open Shortest Path First	OSPF は IP ネットワーク専用の IGP で、IP サブネット化、および外部から取得したルーティング情報のタグ付けをサポートしています。

Cisco Feature Navigator を使用すると、プラットフォームおよびソフトウェアイメージのサポート情報を検索できます。Cisco Feature Navigator には、<http://www.cisco.com/go/cfn> [英語] からアクセスします。





## 第 8 章

# OSPFv3 高速コンバージェンス：LSA および SPF スロットリングの設定

- [OSPFv3 高速コンバージェンスについて：LSA および SPF スロットリング](#) (157 ページ)
- [OSPFv3 高速コンバージェンスの設定方法：LSA および SPF スロットリング](#) (158 ページ)
- [OSPFv3 高速コンバージェンスに対する LSA および SPF スロットリングの設定例](#) (160 ページ)
- [その他の参考資料](#) (161 ページ)
- [OSPFv3 高速コンバージェンス：LSA および SPF スロットリングの機能履歴](#) (161 ページ)

## OSPFv3 高速コンバージェンスについて：LSA および SPF スロットリング

Open Shortest Path First バージョン 3 (OSPFv3) のリンクステートアドバタイズメント (LSA) および最短パス優先 (SPF) スロットリング機能では、ネットワークが不安定な間、OSPFv3 でのリンクステートアドバタイズメントアップデートを低速化するためのダイナミックメカニズムを提供します。さらに LSA のレート制限をミリ秒単位で指定することにより、OSPFv3 コンバージェンス時間の短縮が可能になります。

OSPFv3 ではレート制限 SPF 計算および LSA 生成にスタティックタイマーを使用できます。これらのタイマーを設定することもできますが、使用する値は秒単位で指定するため、OSPFv3 コンバージェンスに制限が課せられます。LSA および SPF スロットリングは、すばやく応答できる高度な SPF および LSA レート制限メカニズムを提供することにより、1 秒未満単位でのコンバージェンスを実現し、長引く不安定期間中にも安定性および保護を提供します。

# OSPFv3 高速コンバージェンスの設定方法 : LSA および SPF スロットリング

ここでは、OSPFv3 高速コンバージェンス (LSA および SPF スロットリング) の設定について説明します。

## OSPFv3 高速コンバージェンスに対する LSA および SPF タイマーの調整

OSPFv3 高速コンバージェンスに対する LSA および SPF タイマーを調整するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router ospfv3** *[process-id]*
4. **timers lsa arrival** *milliseconds*
5. **timers pacing flood** *milliseconds*
6. **timers pacing lsa-group** *seconds*
7. **timers pacing retransmission** *milliseconds*

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router ospfv3</b> <i>[process-id]</i> 例 : Device(config)# <b>router ospfv3 1</b>	IPv4 または IPv6 アドレス ファミリの OSPFv3 ルータ コンフィギュレーション モードをイネーブルにします。
ステップ 4	<b>timers lsa arrival</b> <i>milliseconds</i> 例 : Device(config-rtr)# <b>timers lsa arrival 300</b>	ソフトウェアが OSPFv3 ネイバーから同じ LSA を受け入れる最小間隔を設定します。
ステップ 5	<b>timers pacing flood</b> <i>milliseconds</i> 例 :	LSA フラッド パケット ペーシングを設定します。



	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-rtr)# <b>timers pacing flood 30</b>	
ステップ 6	<b>timers pacing lsa-group seconds</b> 例 : Device(config-router)# <b>timers pacing lsa-group 300</b>	OSPFv3 LSA を収集してグループ化し、リフレッシュ、チェックサム、またはエージングを行う間隔を変更します。
ステップ 7	<b>timers pacing retransmission milliseconds</b> 例 : Device(config-router)# <b>timers pacing retransmission 100</b>	IPv4 OSPFv3 での LSA 再送信パケットペーシングを設定します。

## OSPFv3 高速コンバージェンスに対する LSA および SPF スロットリングの設定

OSPFv3 高速コンバージェンスに対する LSA および SPF スロットリングを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **ipv6 router ospf process-id**
4. **timers throttle spf spf-start spf-hold spf-max-wait**
5. **timers throttle lsa start-interval hold-interval max-interval**
6. **timers lsa arrival milliseconds**
7. **timers pacing flood milliseconds**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ipv6 router ospf process-id</b> 例 : Device(config)# <b>ipv6 router ospf 1</b>	OSPFv3 ルータ コンフィギュレーション モードをイネーブルにします。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>timers throttle spf</b> <i>spf-start spf-hold spf-max-wait</i> 例 : Device(config-rtr)# <b>timers throttle spf 200 200 200</b>	SPF スロットリングをオンにします。
ステップ 5	<b>timers throttle lsa</b> <i>start-interval hold-interval max-interval</i> 例 : Device(config-rtr)# <b>timers throttle lsa 300 300 300</b>	OSPFv3 LSA 生成に対するレート制限値を設定します。
ステップ 6	<b>timers lsa arrival</b> <i>milliseconds</i> 例 : Device(config-rtr)# <b>timers lsa arrival 300</b>	ソフトウェアが OSPFv3 ネイバーから同じ LSA を受け入れる最小間隔を設定します。
ステップ 7	<b>timers pacing flood</b> <i>milliseconds</i> 例 : Device(config-rtr)# <b>timers pacing flood 30</b>	LSA フラッド パケット ペーシングを設定します。

## OSPFv3 高速コンバージェンスに対する LSA および SPF スロットリングの設定例

次に、SPF および LSA スロットリング タイマーの設定値を表示する例を示します。

```
Device# show ipv6 ospf

Routing Process "ospfv3 1" with ID 10.9.4.1
Event-log enabled, Maximum number of events: 1000, Mode: cyclic
It is an autonomous system boundary router
Redistributing External Routes from,
    ospf 2
Initial SPF schedule delay 5000 msec
Minimum hold time between two consecutive SPF's 10000 msec
Maximum wait time between two consecutive SPF's 10000 msec
Minimum LSA interval 5 secs
Minimum LSA arrival 1000 msec
```

## その他の参考資料

### 関連資料

関連項目	マニュアル タイトル
IPv6 アドレッシングと接続	『IPv6 Configuration Guide』
OSPFv3 高速コンバージェンス : LSA および SPF スロットリング	OSPF Shortest Path First スロットリングモジュール

### 標準および RFC

標準/RFC	タイトル
IPv6 に関する RFC	IPv6 RFCs

## OSPFv3 高速コンバージェンス : LSA および SPF スロットリングの機能履歴

次の表に、このモジュールで説明する機能のリリースおよび関連情報を示します。

これらの機能は、特に明記されていない限り、導入されたリリース以降のすべてのリリースで使用できます。

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Gibraltar 16.11.1	OSPFv3 高速コンバージェンス : LSA および SPF スロットリング	Open Shortest Path First バージョン 3 (OSPFv3) の LSA および SPF スロットリング機能では、ネットワークが不安定な間、OSPFv3 でのリンクステートアドバタイズメントアップデートを低速化するためのダイナミックメカニズムを提供します。

Cisco Feature Navigator を使用すると、プラットフォームおよびソフトウェアイメージのサポート情報を検索できます。Cisco Feature Navigator には、<http://www.cisco.com/go/cfn> [英語] からアクセスします。





## 第 9 章

# IPsec を使用した OSPFv3 認証サポートの設定

- [IPsec を使用した OSPFv3 認証サポートに関する情報](#) (163 ページ)
- [IPsec を使用した OSPFv3 認証サポートの設定方法](#) (165 ページ)
- [OSPFv3 IPsec ESP 暗号化および認証の設定方法](#) (167 ページ)
- [IPsec を使用した OSPFv3 認証サポートの設定例](#) (169 ページ)
- [OSPFv3 IPsec ESP 暗号化および認証の設定例](#) (170 ページ)
- [IPsec を使用した OSPFv3 認証サポートの機能履歴](#) (171 ページ)

## IPsec を使用した OSPFv3 認証サポートに関する情報

ここでは、IPsec および OSPFv3 仮想リンクを使用した OSPFv3 認証サポートについて説明します。

### IPsec を使用した OSPFv3 認証サポートの概要

OSPFv3 パケットが変更されてデバイスに再送信されることにより、デバイスがシステム管理者にとって望ましくない動作をすることにならないように、OSPFv3 パケットを認証する必要があります。OSPFv3 は、IPsec セキュアソケットを使用して OSPFv3 パケットに認証を追加します。

OSPFv3 では、認証をイネーブルにするために IPsec を使用する必要があります。OSPFv3 で使用するために必要な IPsec は暗号イメージのみに含まれるため、認証を使用するには暗号イメージが必要です。

OSPFv3 では、認証フィールドが OSPFv3 パケットヘッダーから削除されています。IPv6 で OSPFv3 を実行する場合、ルーティング変更の整合性、認証、および機密性を確保するために、OSPFv3 には IPv6 認証ヘッダーまたは IPv6 カプセル化セキュリティペイロード (ESP) ヘッダーが必要です。IPv6 認証ヘッダーおよび ESP 拡張ヘッダーを使用すると、OSPFv3 に認証および機密性を提供できます。

IPsec 認証ヘッダーを使用するには、**ipv6 ospf authentication** コマンドをイネーブにする必要があります。IPsec ESP ヘッダーを使用するには、**ipv6 ospf encryption** コマンドをイネーブにする必要があります。ESP ヘッダーは、単独で適用することも、認証ヘッダーとともに適用することもできます。ESP を使用した場合、暗号化と認証の両方が提供されます。セキュリティ サービスは、通信する 1 組のホスト、通信する 1 組のセキュリティ ゲートウェイ、またはセキュリティ ゲートウェイとホストの間に提供できます。

IPsec を設定するには、セキュリティポリシーを設定する必要があります。これは、Security Policy Index (SPI) とキーの組み合わせです (このキーはハッシュ値の作成および検証に使用されます)。OSPFv3 の IPsec は、インターフェイスまたは OSPFv3 エリアに対して設定できます。セキュリティを強化するには、IPsec を設定する各インターフェイスで異なるポリシーを設定する必要があります。OSPFv3 エリアに対して IPsec を設定した場合、ポリシーはそのエリア内のすべてのインターフェイス (IPsec が直接設定されているインターフェイスを除く) に適用されます。OSPFv3 に対して IPsec を設定すると、IPsec は見えなくなります。

アプリケーションは、IPsecure ソケットを使用することで、セキュアソケットのオープン、リッスン、およびクローズが可能になり、トラフィックが保護されます。また、アプリケーションと Secure Socket Layer の間のバインディングにより、Secure Socket Layer は、接続のオープンやイベントのクローズなど、ソケットへの変更をアプリケーションに通知できます。IPsecure ソケットは、ソケットを識別できます。つまり、セキュリティを必要とするトラフィックを送送するローカルおよびリモートのアドレス、マスク、ポート、およびプロトコルを識別できます。

各インターフェイスのセキュア ソケット ステートは、次のいずれかになります。

- NULL : エリアに対して認証が設定されていれば、インターフェイスに対してセキュアソケットを作成しません。
- DOWN : インターフェイス (またはインターフェイスが含まれるエリア) に対して IPsec は設定されていますが、OSPFv3 がこのインターフェイスに対するセキュアソケットの作成を IPsec に要求していないか、またはエラー条件が存在します。



(注) DOWN 状態の間は、OSPFv3 はパケットを受け入れたり、送信したりすることはありません。

- GOING UP : OSPFv3 はセキュアソケットを IPsec に要求し、IPsec からの CRYPTO\_SS\_SOCKET\_UP メッセージを待っています。
- UP : OSPFv3 は IPsec から CRYPTO\_SS\_SOCKET\_UP メッセージを受信しました。
- CLOSING : インターフェイスのセキュアソケットはクローズされています。インターフェイスに対して新しいソケットがオープンされることがあります。この場合、現在のセキュアソケットは DOWN ステートに移行します。オープンされない場合、インターフェイスは UNCONFIGURED となります。
- UNCONFIGURED : インターフェイス上に認証は設定されていません。

## OSPFv3 仮想リンク

仮想リンクごとに、プライマリセキュリティ情報データブロックが作成されます。各インターフェイスでセキュアソケットをオープンする必要があるため、トランジットエリア内のインターフェイスごとに、対応するセキュリティ情報データブロックが存在することになります。セキュアソケットステータスは、インターフェイスのセキュリティ情報データブロック内に保持されます。プライマリセキュリティ情報データブロック内のステートフィールドは、対応する仮想リンクに対してオープンされたすべてのセキュアソケットのステータスを示します。すべてのセキュアソケットが UP の場合、仮想リンクのセキュリティステータスは UP に設定されます。

IPsec が設定された仮想リンク上を送信されるパケットは、事前に決定された送信元アドレスと宛先アドレスを使用する必要があります。エリアのデバイスのエリア内プレフィックスリンクステートアドバタイズメント (LSA) で見つかった最初のローカルエリアアドレスが、送信元アドレスとして使用されます。この送信元アドレスはエリアのデータ構造に保存されます。セキュアソケットがオープンされ、パケットが対応する仮想リンク経由で送信されるときにこの送信元アドレスが使用されます。送信元アドレスが選択されるまで、仮想リンクはポイントツーポイントステートに移行しません。また、送信元アドレスまたは宛先アドレスが変更された場合は、以前のセキュアソケットをクローズして、新しいセキュアソケットをオープンする必要があります。



(注) 仮想リンクは、IPv4 アドレスファミリーについてはサポートされません。

## IPsec を使用した OSPFv3 認証サポートの設定方法

ここでは、インターフェイスで認証を定義する方法と、OSPFv3 エリアで認証を定義する方法について説明します。

### インターフェイスでの認証の定義

インターフェイスで認証を定義するには、次の手順を実行します。

#### 始める前に

インターフェイスで IPsec を設定する前に、そのインターフェイスで OSPFv3 を設定する必要があります。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :	特権 EXEC モードを有効にします。

## OSPFv3 エリア内の認証の定義

	コマンドまたはアクション	目的
	Device> <b>enable</b>	プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface type number</b> 例： Device(config)# <b>interface ethernet 1/0/1</b>	インターフェイスを設定します。
ステップ 4	次のいずれかを選択します。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ospfv3 authentication</b> {{ <b>ipsec spi spi</b> {<b>md5</b>   <b>sha1</b>}   {<b>key-encryption-type key</b> }   <b>null</b>}</li> <li>• <b>ipv6 ospf authentication</b> {<b>null</b>   <b>ipsec spi spi authentication-algorithm</b> [<b>key-encryption-type</b>] [<b>key</b>]}</li> </ul> 例： Device(config-if)# <b>ospfv3 authentication md5 0 27576134094768132473302031209727</b>  または  Device(config-if)# <b>ipv6 ospf authentication ipsec spi 500 md5 1234567890abcdef1234567890abcdef</b>	インターフェイスの認証タイプを指定します。

## OSPFv3 エリア内の認証の定義

OSPFv3 エリア内で認証を定義するには、次の手順を実行します。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ipv6 router ospf process-id</b> 例： Device(config)# <b>ipv6 router ospf 1</b>	OSPFv3 ルータ コンフィギュレーション モードをイネーブルにします。



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>area area-id authentication ipsec spi spi authentication-algorithm [key-encryption-type] key</b>  例： Device (config-router) # <b>area 1 authentication ipsec spi 678 md5 1234567890ABCDEF1234567890ABCDEF</b>	OSPFv3 エリア内の認証をイネーブルにします。

## OSPFv3 IPsec ESP 暗号化および認証の設定方法

ここでは、インターフェイスで暗号化を定義する方法、OSPFv3 エリアで暗号化を定義する方法、および OSPFv3 エリアで仮想リンクの認証と暗号化を定義する方法について説明します。

### インターフェイスでの暗号化の定義

インターフェイスで暗号化を定義するには、次の手順を実行します。

#### 始める前に

インターフェイスで IPsec を設定する前に、そのインターフェイスで OSPFv3 を設定する必要があります。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b>  例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b>  例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface type number</b>  例： Device (config) # <b>interface ethernet 1/0/1</b>	インターフェイスを設定します。
ステップ 4	次のいずれかを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ospfv3 authentication { ipsec spi spi esp encryption-algorithm key-encryption-type key authentication-algorithm key-encryption-type key   null }</b></li> <li>• <b>ipv6 ospf authentication { ipsec spi spi esp { encryption-algorithm [key-encryption-type] key  </b></li> </ul>	インターフェイスに暗号化タイプを指定します。

## OSPFv3 エリア内の暗号化の定義

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre><b>null</b> authentication-algorithm [key-encryption-type] key]   <b>null</b></pre> <p>例 :</p> <pre>Device(config-if)# <b>ospfv3 encryption ipsec spi 1001 esp null md5 0 27576134094768132473302031209727</b></pre> <p>または</p> <pre>Device(config-if)# <b>ipv6 ospf encryption ipsec spi 1001 esp null sha1 123456789A123456789B123456789C123456789D</b></pre>	

## OSPFv3 エリア内の暗号化の定義

OSPFv3 エリアで暗号化を定義するには、次の手順を実行します。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<pre><b>enable</b></pre> <p>例 :</p> <pre>Device&gt; <b>enable</b></pre>	特権 EXEC モードを有効にします。 プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<pre><b>configure terminal</b></pre> <p>例 :</p> <pre>Device# <b>configure terminal</b></pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<pre><b>ipv6 router ospf process-id</b></pre> <p>例 :</p> <pre>Device(config)# <b>ipv6 router ospf 1</b></pre>	OSPFv3 ルータ コンフィギュレーション モードをイネーブルにします。
ステップ 4	<pre><b>area area-id encryption ipsec spi spi esp {encryption-algorithm [key-encryption-type] key   null} authentication-algorithm [key-encryption-type] key</b></pre> <p>例 :</p> <pre>Device(config-router)# <b>area 1 encryption ipsec spi 500 esp null md5 1aaa2bbb3ccc4ddd5eee6fff7aaa8bbb</b></pre>	OSPFv3 エリア内の暗号化をイネーブルにします。

## OSPFv3 エリア内の仮想リンクに対する認証および暗号化の定義

OSPFv3 エリア内の仮想リンクに対する認証および暗号化を定義するには、次の手順を実行します。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ipv6 router ospf process-id</b> 例： Device(config)# <b>ipv6 router ospf 1</b>	OSPFv3 ルータ コンフィギュレーション モードをイネーブルにします。
ステップ 4	<b>area area-id virtual-link router-id authentication ipsec spi spi authentication-algorithm [key-encryption-type] key</b> 例： Device(config-router)# <b>area 1 virtual-link 10.0.0.1 authentication ipsec spi 940 md5 1234567890ABCDEF1234567890ABCDEF</b>	OSPFv3 エリア内の仮想リンクに対して認証をイネーブルにします。
ステップ 5	<b>area area-id virtual-link router-id authentication ipsec spi spi esp {encryption-algorithm [key-encryption-type] key   null} authentication-algorithm [key-encryption-type] key</b> 例： Device(config-router)# <b>area 1 virtual-link 10.1.0.1 hello-interval 2 dead-interval 10 encryption ipsec spi 3944 esp null sha1 123456789A123456789B123456789C123456789D</b>	OSPFv3 エリア内の仮想リンクに対して暗号化をイネーブルにします。

## IPsec を使用した OSPFv3 認証サポートの設定例

ここでは、IPsec を使用した OSPFv3 認証サポートのさまざまな設定例を示します。

### 例：インターフェイスでの認証の定義

次に、イーサネット インターフェイス 1/0/1 で認証を定義する例を示します。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# interface Ethernet1/0/1
Device(config-if)# ipv6 enable
Device(config-if)# ipv6 ospf 1 area 0
```

## 例：OSPFv3 エリア内の認証の定義

```

Device(config-if)# ipv6 ospf authentication ipsec spi 500 md5
1234567890ABCDEF1234567890ABCDEF
Device(config-if)# exit
Device(config)# interface Ethernet1/0/1
Device(config-if)# ipv6 enable
Device(config-if)# ipv6 ospf authentication null
Device(config-if)# ipv6 ospf 1 area 0

```

## 例：OSPFv3 エリア内の認証の定義

次に、OSPFv3 エリア 0 で認証を定義する例を示します。

```

Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# ipv6 router ospf 1
Device(config-router)# router-id 10.11.11.1
Device(config-router)# area 0 authentication ipsec spi 1000 md5
1234567890ABCDEF1234567890ABCDEF

```

## OSPFv3 IPsec ESP 暗号化および認証の設定例

ここでは、OSPFv3 IPsec ESP 暗号化および認証を確認する例を示します。

## 例：OSPFv3 エリアでの暗号化の確認

次に、`show ipv6 ospf interface` コマンドの出力例を示します。

```

Device> enable
Device# show ipv6 ospf interface

Ethernet1/0/1 is up, line protocol is up
  Link Local Address 2001:0DB1:A8BB:CCFF:FE00:6E00, Interface ID 2
  Area 0, Process ID 1, Instance ID 0, Router ID 10.10.10.1
  Network Type BROADCAST, Cost:10
  MD5 Authentication (Area) SPI 1000, secure socket state UP (errors:0)
  Transmit Delay is 1 sec, State BDR, Priority 1
  Designated Router (ID) 10.11.11.1, local address 2001:0DB1:A8BB:CCFF:FE00:6F00
  Backup Designated router (ID) 10.10.10.1, local address
FE80::A8BB:CCFF:FE00:6E00
  Timer intervals configured, Hello 10, Dead 40, Wait 40, Retransmit 5
  Hello due in 00:00:03
  Index 1/1/1, flood queue length 0
  Next 0x0(0)/0x0(0)/0x0(0)
  Last flood scan length is 1, maximum is 1
  Last flood scan time is 0 msec, maximum is 0 msec
  Neighbor Count is 1, Adjacent neighbor count is 1
    Adjacent with neighbor 10.11.11.1 (Designated Router)
  Suppress hello for 0 neighbor(s)

```

## IPsec を使用した OSPFv3 認証サポートの機能履歴

次の表に、このモジュールで説明する機能のリリースおよび関連情報を示します。

これらの機能は、特に明記されていない限り、導入されたリリース以降のすべてのリリースで使用できます。

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Fuji 16.8.1a	IPsec を使用した OSPFv3 認証サポート	OSPFv3 は、IPsec セキュアソケットを使用して OSPFv3 パケットに認証を追加します。

Cisco Feature Navigator を使用すると、プラットフォームおよびソフトウェアイメージのサポート情報を検索できます。Cisco Feature Navigator には、<http://www.cisco.com/go/cfn> [英語] からアクセスします。





## 第 10 章

# OSPFv3 認証トレーラの設定

- [OSPFv3 認証トレーラに関する情報 \(173 ページ\)](#)
- [OSPFv3 認証トレーラの設定方法 \(174 ページ\)](#)
- [OSPFv3 認証トレーラの設定例 \(176 ページ\)](#)
- [OSPFv3 認証トレーラに関する追加情報 \(178 ページ\)](#)
- [OSPFv3 認証トレーラの機能履歴 \(178 ページ\)](#)

## OSPFv3 認証トレーラに関する情報

OSPFv3 認証トレーラ機能 (RFC 7166 で定義されている) は、Open Shortest Path First バージョン 3 (OSPFv3) プロトコルパケットを認証する代替メカニズムを提供します。OSPFv3 認証トレーラの前は、OSPFv3 IPsec (RFC 4552 で定義されている) がプロトコルパケットの認証を行う唯一のメカニズムでした。OSPFv3 認証トレーラ機能は、シーケンス番号を介したパケットリプレイ保護も提供し、プラットフォームに依存しません。

非 IPsec 暗号化認証を実行するため、デバイスは OSPFv3 パケットの末尾に特別なデータブロック (認証トレーラ) を追加します。認証トレーラの長さは OSPFv3 パケットの長さに含まれず、IPv6 ペイロード長に含まれます。リンクローカルシグナリング (LLS) ブロックは OSPFv3 hello パケットおよびデータベース記述パケットの **OSPFv3 Options** フィールドの L-bit 設定で確立されます。存在する場合、LLS データブロックは OSPFv3 パケットとともに暗号化認証計算に含まれます。

新しい認証トレーラビットは **OSPFv3 Options** フィールドに導入されています。OSPFv3 デバイスは、このリンク上のすべてのパケットに認証トレーラが含まれていることを示すため、OSPFv3 hello パケットおよびデータベース記述パケットで認証トレーラビットを設定する必要があります。OSPFv3 hello パケットおよびデータベース記述パケットの場合、認証トレーラビットは認証トレーラが存在することを示します。他の OSPFv3 パケットタイプでは、OSPFv3 hello およびデータベース記述設定の OSPFv3 認証トレーラビット設定は OSPFv3 ネイバーデータ構造に保持されます。**OSPFv3 Options** フィールドを含まない OSPFv3 パケットタイプでは、ネイバーデータ構造の設定を使用して認証トレーラが必要かどうかを決定します。認証トレーラビットは、認証トレーラを含むすべての OSPFv3 hello パケットおよびデータベース記述パケットで設定する必要があります。

認証トレーラを設定するには、OSPFv3 では既存の Cisco IOS **key chain** コマンドを使用します。発信 OSPFv3 パケットでは、次のルールを使用してキーチェーンからキーを選択します。

- 最後に期限切れになるキーを選択します。
- 2つのキーの終了時間が同じ場合、最も大きいキー ID のキーを選択します。

セキュリティアソシエーション ID は認証アルゴリズムと秘密鍵にマッピングされ、メッセージダイジェストの生成および検証に使用されます。認証が設定されていても、最後の有効なキーが期限切れになると、パケットはそのキーを使用して送信されます。syslog メッセージも生成されます。有効なキーが使用できない場合は、トレーラ認証なしでパケットが送信されず。パケットが受信されると、そのキーのデータを検索するためにキー ID が使用されます。キーチェーンにキー ID が見つからない、またはセキュリティアソシエーションが有効でない場合、パケットはドロップされます。そうでない場合、パケットはキー ID で設定されたアルゴリズムとキーを使用して検証されます。キーチェーンはキーのライフタイムを使用するロールオーバーをサポートします。新しいキーは、将来設定する開始時間の送信でキーチェーンに追加できます。この設定により、キーが実際に使用される前に新しいキーをすべてのデバイスで設定できます。

hello パケットの優先順位はその他の OSPFv3 パケットより高いため、発信インターフェイスで順序変更することができます。この再順序付けにより、隣接デバイスでシーケンス番号の検証に関する問題が発生することがあります。シーケンスの不一致を防ぐには、OSPFv3 でパケットタイプごとに個別にシーケンス番号を検証します。認証手順の詳細については、RFC 7166 を参照してください。

ネットワークでの認証トレーラ機能の初期ロールオーバー時に、認証ルートで設定されているデバイスと展開モードを使用してまだ設定されていないデバイスの隣接関係を維持できます。**authentication mode deployment** コマンドを使用して展開モードが設定されている場合、パケットの処理が異なります。発信パケットの場合は、認証トレーラが設定されていても、OSPF チェックサムが計算されます。着信パケットの場合は、認証トレーラのないパケットまたは認証ハッシュが正しくないパケットはドロップされます。展開モードでは、**show ospfv3 neighbor detail** コマンドによって最後のパケット認証ステータスが表示されます。**authentication mode normal** コマンドを使用して通常モードに設定する前に、この情報を使用して、認証トレーラ機能が動作しているかどうかを確認できます。

## OSPFv3 認証トレーラの設定方法

OSPFv3 認証トレーラを設定するには、次の手順を実行します。

### 始める前に

OSPFv3 認証トレーラを設定するには、認証キーが必要です。認証キーの設定の詳細については、「プロトコル独立機能」の「認証キーの設定方法」を参照してください。



## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface</b> <i>type number</i> 例： Device(config)# <b>interface</b> GigabitEthernet 2/0/1	インターフェイスタイプおよび番号を指定します。
ステップ 4	<b>ospfv3</b> [ <i>pid</i> ] [ <i>ipv4</i>   <i>ipv6</i> ] <b>authentication</b> { <b>key-chain</b> <i>chain-name</i>   <b>null</b> } 例： Device(config-if)# <b>ospfv3</b> 1 <i>ipv6</i> <b>authentication</b> <b>key-chain</b> <i>ospf-1</i>	OSPFv3 インターフェイスの認証タイプを指定します。
ステップ 5	<b>router ospfv3</b> [ <i>process-id</i> ] 例： Device(config-if)# <b>router ospfv3</b> 1	OSPFv3 ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 6	<b>address-family ipv6 unicast</b> 例： Device(config-router)# <b>address-family ipv6 unicast</b>	OSPFv3 プロセスに IPv6 アドレス ファミリを設定し、IPv6 アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 7	<b>area</b> <i>area-id</i> <b>authentication</b> { <b>key-chain</b> <i>chain-name</i>   <b>null</b> } 例： Device(config-router-af)# <b>area</b> 1 <b>authentication</b> <b>key-chain</b> <i>ospf-chain-1</i>	OSPFv3 エリア内のすべてのインターフェイスの認証トレーラを設定します。
ステップ 8	<b>area</b> <i>area-id</i> <b>virtual-link</b> <i>router-id</i> <b>authentication</b> <b>key-chain</b> <i>chain-name</i> 例： Device(config-router-af)# <b>area</b> 1 <b>virtual-link</b> 1.1.1.1 <b>authentication</b> <b>key-chain</b> <i>ospf-chain-1</i>	仮想リンクの認証を設定します。
ステップ 9	<b>area</b> <i>area-id</i> <b>sham-link</b> <i>source-address</i> <i>destination-address</i> <b>authentication</b> <b>key-chain</b> <i>chain-name</i> 例：	模造リンクの認証を設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-router-af)# <b>area 1 sham-link 1.1.1.1 1.1.1.0 authentication key-chain ospf-chain-1</b>	
ステップ 10	<b>authentication mode { deployment   normal }</b> 例： Device(config-router-af)# <b>authentication mode deployment</b>	(任意) OSPFv3 インスタンスに使用する認証のタイプを指定します。 <b>deployment</b> キーワードは、認証を設定済みのデバイスと未設定のデバイス間の隣接関係を表示します。
ステップ 11	<b>end</b> 例： Device(config-router-af)# <b>end</b>	IPv6 アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを終了し、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 12	<b>show ospfv3 interface</b> 例： Device# <b>show ospfv3</b>	(任意) OSPFv3 関連のインターフェイス情報を表示します。
ステップ 13	<b>show ospfv3 neighbor [detail]</b> 例： Device# <b>show ospfv3 neighbor detail</b>	(任意) OSPFv3 ネイバー情報をインターフェイスごとに表示します。
ステップ 14	<b>debug ospfv3</b> 例： Device# <b>debug ospfv3</b>	(任意) OSPFv3 のデバッグ情報を表示します。

## OSPFv3 認証トレーラの設定例

ここでは、OSPFv3 認証トレーラを設定する方法と OSPFv3 認証トレーラの設定を確認する方法の例を示します。

### 例：OSPFv3 認証トレーラの設定

次に、ギガビットイーサネットインターフェイス 1/0/1 で認証トレーラを定義する例を示します。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# interface GigabitEthernet 1/0/1
Device(config-if)# ospfv3 1 ipv6 authentication key-chain ospf-1
Device(config-if)# router ospfv3 1
Device(config-router)# address-family ipv6 unicast
Device(config-router-af)# area 1 authentication key-chain ospf-1
Device(config-router-af)# area 1 virtual-link 1.1.1.1 authentication key-chain ospf-1
```

```
Device(config-router-af)# area 1 sham-link 1.1.1.1 authentication key-chain ospf-1
Device(config-router-af)# authentication mode deployment
Device(config-router-af)# end
Device(config)# key chain ospf-1
Device(config-keychain)# key 1
Device(config-keychain-key)# key-string ospf
Device(config-keychain-key)# cryptographic-algorithm hmac-sha-256
!
```

## 例：OSPFv3 認証トレーラの確認

次に、**show ospfv3** コマンドの出力例を示します

```
Device# show ospfv3
  OSPFv3 1 address-family ipv6
  Router ID 1.1.1.1
  ...
RFC1583 compatibility enabled
Authentication configured with deployment key lifetime
Active Key-chains:
  Key chain ospf-1: Send key 1, Algorithm HMAC-SHA-256, Number of interfaces 1
  Area BACKBONE(0)
```

次に、**show ospfv3 neighbor detail** コマンドの出力例を示します

```
Device# show ospfv3 neighbor detail
OSPFv3 1 address-family ipv6 (router-id 2.2.2.2)
Neighbor 1.1.1.1
  In the area 0 via interface GigabitEthernet0/0
  Neighbor: interface-id 2, link-local address FE80::A8BB:CCFF:FE01:2D00
  Neighbor priority is 1, State is FULL, 6 state changes
  DR is 2.2.2.2 BDR is 1.1.1.1
  Options is 0x000413 in Hello (V6-Bit, E-Bit, R-Bit, AT-Bit)
  Options is 0x000413 in DBD (V6-Bit, E-Bit, R-Bit, AT-Bit)
  Dead timer due in 00:00:33
  Neighbor is up for 00:05:07
  Last packet authentication succeed
  Index 1/1/1, retransmission queue length 0, number of retransmission 0
  First 0x0(0)/0x0(0)/0x0(0) Next 0x0(0)/0x0(0)/0x0(0)
  Last retransmission scan length is 0, maximum is 0
  Last retransmission scan time is 0 msec, maximum is 0 msec
```

次に、**show ospfv3 interface** コマンドの出力例を示します

```
Device# show ospfv3 interface
GigabitEthernet1/0/1 is up, line protocol is up
  Cryptographic authentication enabled
  Sending SA: Key 25, Algorithm HMAC-SHA-256 - key chain ospf-1
  Last retransmission scan time is 0 msec, maximum is 0 msec
```

## OSPFv3 認証トレーラに関する追加情報

### 関連資料

関連項目	マニュアルタイトル
OSPF 機能の設定	IP ルーティング : OSPF 設定ガイド

### 標準および RFC

標準/RFC	マニュアルタイトル
<a href="#">RFC 7166</a>	OSPFv3 認証トレーラのサポートに関する RFC
<a href="#">RFC 6506</a>	OSPFv3 認証トレーラのサポートに関する RFC
<a href="#">RFC 4552</a>	OSPFv3 の認証/機密性に関する RFC

## OSPFv3 認証トレーラの機能履歴

次の表に、このモジュールで説明する機能のリリースおよび関連情報を示します。

これらの機能は、特に明記されていない限り、導入されたリリース以降のすべてのリリースで使用できます。

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Fuji 16.8.1a	OSPFv3 認証トレーラ	OSPFv3 認証トレーラ機能は、既存の OSPFv3 IPsec 認証の代替として OSPFv3 プロトコルパケットを認証するメカニズムを提供します。

Cisco Feature Navigator を使用すると、プラットフォームおよびソフトウェアイメージのサポート情報を検索できます。Cisco Feature Navigator には、<http://www.cisco.com/go/cfn> [英語] からアクセスします。



## 第 11 章

# OSPFv3 のルート再配布数制限の設定

- [OSPFv3 のルート再配布数の制限に関する制約事項 \(179 ページ\)](#)
- [OSPFv3 のルート再配布数制限の前提条件 \(179 ページ\)](#)
- [OSPFv3 のルート再配布数制限について \(179 ページ\)](#)
- [OSPFv3 のルート再配布数制限を設定する方法 \(180 ページ\)](#)
- [OSPFv3 のルート再配布数制限の設定例 \(182 ページ\)](#)
- [OSPFv3 のルート再配布数制限のモニタリング \(183 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(183 ページ\)](#)
- [OSPFv3 のルート再配布数制限の機能情報 \(183 ページ\)](#)

## OSPFv3 のルート再配布数の制限に関する制約事項

この機能は、IPv6 アドレスファミリーについてのみサポートされています。

## OSPFv3 のルート再配布数制限の前提条件

再配布するには、ネットワークで Open Shortest Path First バージョン 3 (OSPFv3) を、別のプロトコルまたは別の OSPFv3 プロセスとともに設定する必要があります。

## OSPFv3 のルート再配布数制限について

OSPFv3 は、別のプロトコルまたは別の OSPFv3 プロセスから OSPFv3 内に再配布できるプレフィックスの最大数をユーザーが定義する機能をサポートします。こうした制限により、デバイスが大量のルートの再配布でフラッディングを起こすことを回避できます。

たとえば、ボーダー ゲートウェイ プロトコル (BGP) の OSPFv3 への再配布が可能なネットワークで OSPFv3 に多数の IP ルートが送信されると、ネットワークで深刻なフラッディング状態になるおそれがあります。ルートの再配布数を制限すると、この潜在的な問題を回避できます。

# OSPFv3 のルート再配布数制限を設定する方法

ここでは、OSPFv3 のルート再配布数制限の設定について説明します。



(注) 以下の手順は相互に排他的です。つまり、再配布されるルートの数制限するか、OSPFv3 に再配布されるルートの数に関する警告を要求するかのいずれかを実行できます。

## OSPFv3 のルート再配布数の制限

このタスクでは、OSPFv3 のルート再配布数を制限する方法について説明します。ルート再配布数が設定された最大数に到達すると、これ以上のルートは再配信されません。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router ospfv3 process-id</b> 例： Device(config)# <b>router ospfv3 1</b>	OSPFv3 ルーティング プロセスを設定します。
ステップ 4	<b>address-family ipv6 [unicast]</b> 例： Device(config-router)# <b>address-family ipv6 unicast</b>	IPv6 アドレスファミリー コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 5	<b>redistribute protocol [process-id] [as-number] [include-connected {level-1   level-1-2   level-2}] [metric metric-value] [metric-type type-value] [nssa-only] [tag tag-value] [route-map map-tag]</b> 例： Device(config-router-af)# <b>redistribute eigrp 10</b>	ルートを 1 つのルーティング ドメインから他のルーティング ドメインに再配布します。
ステップ 6	<b>redistribute maximum-prefix maximum [threshold]</b> 例：	OSPFv3 への再配布が許可される IPv6 プレフィックスの最大数を設定します。  • 引数 <i>maximum</i> のデフォルト値はありません。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-router-af) # <b>redistribute maximum-prefix 100 80</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>threshold</i> 値はデフォルトで 75% に設定されています。</li> </ul> (注) <b>warning-only</b> キーワードをこのコマンドで設定すると、再配布数の制限は設定されず、警告メッセージがログに記録されるようになります。
ステップ 7	<b>exit-address-family</b> 例： Device(config-router-af) # <b>exit-address-family</b>	IPv6 アドレスファミリー コンフィギュレーションモードを終了します。
ステップ 8	<b>end</b> 例： Device(config-router) # <b>end</b>	ルータ コンフィギュレーション モードを終了します。

## OSPFv3 へのルートの再配布数に関する警告メッセージの要求

OSPFv3 に再配布されるルートの数が増え設定制限を超えたときの警告メッセージを要求するには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router ospfv3 process-id</b> 例： Device(config) # <b>router ospfv3 1</b>	OSPFv3 ルーティング プロセスを設定します。
ステップ 4	<b>address-family ipv6 [unicast]</b> 例： Device(config-router) # <b>address-family ipv6 unicast</b>	IPv6 アドレスファミリー コンフィギュレーションモードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	<pre>redistribute protocol [process-id] [as-number] [include-connected {level-1   level-1-2   level-2} [metric metric-value] [metric-type type-value] [nssa-only] [tag tag-value] [route-map map-tag]</pre> <p>例 :</p> <pre>Device(config-router-af)# redistribute eigrp 10</pre>	<p>ルートを1つのルーティングドメインから他のルーティングドメインに再配布します。</p>
ステップ 6	<pre>redistribute maximum-prefix maximum [threshold] [warning-only]</pre> <p>例 :</p> <pre>Device(config-router-af)# redistribute maximum-prefix 100 80 warning-only</pre>	<p>IP プレフィックスの最大数が OSPFv3 内に再配布されたときに警告メッセージのログが記録されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>warning-only</b> キーワードが含まれているため、OSPFv3 へのプレフィックスの再配布数に制限は設定されません。</li> <li>• 引数 <i>maximum</i> のデフォルト値はありません。</li> <li>• <i>threshold</i> 値はデフォルトで 75% に設定されています。</li> <li>• ここでは、1000 の 80% (800 個のルート再配布) で警告する場合と、1000 個のルート再配布で警告する場合の、2 つの例について説明します。</li> </ul>
ステップ 7	<pre>end</pre> <p>例 :</p> <pre>Device(config-router)# end</pre>	<p>ルータ コンフィギュレーション モードを終了します。</p>

## OSPFv3 のルート再配布数制限の設定例

ここでは、OSPFv3 のルート再配布数制限の設定例を示します。

### 例 : OSPFv3 のルート再配布数の制限

次に、OSPFv3 プロセス 1 に再配布できるプレフィックスの最大数に 1200 を設定する例を示します。制限に達する前に、再配布されたプレフィックス数が 1200 の 80% (960 個のプレフィックス) に達すると、警告メッセージのログが記録されます。制限に達すると、もう 1 種類の警告メッセージがログに記録され、これ以降、プレフィックスは再配布されなくなります。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# router ospfv3 1
Device(config-router)# address-family ipv6
Device(config-router-af)# redistribute static subnets
Device(config-router-af)# redistribute maximum-prefix 1200 80
```



## 例：ルートの再配布数に関する警告メッセージの要求

次に、プレフィックスの再配布数が 600 の 85% (510 個のプレフィックス) に達した場合とルートの再配布数が 600 に達した場合にそれぞれ警告メッセージを記録するように設定する例を示します。ただし、再配布されるルート数は制限されません。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# router ospfv3 11
Device(config-router)# address-family ipv6
Device(config-router-af)# redistribute eigrp 10 subnets
Device(config-router-af)# redistribute maximum-prefix 600 85 warning-only
```

## OSPFv3 のルート再配布数制限のモニタリング

ルート再配布数制限をモニターするには、次の表の特権 EXEC コマンドを使用します。

表 13: OSPFv3 のルート再配布数制限をモニターするためのコマンド

コマンド	目的
<pre>show ipv6 ospf [process-id]</pre> <p>または</p> <pre>show ospfv3 ipv6 [process-id]</pre>	OSPFv3 ルーティング プロセスに関する一般情報を表示します。出力には、プレフィックスの再配布数の最大制限値と、警告メッセージが生成されるしきい値が含まれます。

## その他の参考資料

### 関連資料

関連項目	マニュアルタイトル
この章で使用するコマンドの完全な構文および使用方法の詳細。	次のドキュメントのルーティングに関する項を参照してください： <i>Command Reference (Catalyst 9300 Series Switches)</i>

## OSPFv3 のルート再配布数制限の機能情報

次の表に、このモジュールで説明した機能に関するリリース情報を示します。この表は、ソフトウェア リリース トレインで各機能のサポートが導入されたときのソフトウェア リリースだけを示しています。その機能は、特に断りがない限り、それ以降の一連のソフトウェア リリースでもサポートされます。

表 14: OSPFv3 のルート再配布数制限の機能情報

機能名	リリース	機能情報
OSPFv3 のルート再配布数の制限	Cisco IOS XE Gibraltar 16.11.1	OSPFv3 は、別のプロトコルまたは別の OSPFv3 プロセスから OSPFv3 内に再配布できるプレフィックスの最大数をユーザーが定義する機能をサポートします。こうした制限により、デバイスが大量のルートの再配布でフラグディングを起こすことを回避できます。



## 第 12 章

# EIGRP の設定

- [EIGRP に関する情報](#) (185 ページ)
- [EIGRP の設定方法](#) (191 ページ)
- [EIGRP のモニタリングおよびメンテナンス](#) (199 ページ)
- [EIGRP の機能情報](#) (199 ページ)

## EIGRP に関する情報

EIGRP は IGRP のシスコ独自の拡張バージョンです。EIGRP は IGRP と同じディスタンスベクトルアルゴリズムおよび距離情報を使用しますが、EIGRP では収束性および動作効率が大幅に改善されています。

コンバージェンステクノロジーには、拡散更新アルゴリズム (DUAL) と呼ばれるアルゴリズムが採用されています。DUAL を使用すると、ルート計算の各段階でループが発生しなくなり、トポロジの変更に関連するすべてのデバイスを同時に同期できます。トポロジ変更の影響を受けないルータは、再計算に含まれません。

IP EIGRP を導入すると、ネットワークの幅が広がります。RIP の場合、ネットワークの最大幅は 15 ホップです。EIGRP メトリックは数千ホップをサポートするほど大きいので、ネットワークを拡張するときの問題となるのは、トランスポートレイヤのホップカウンタだけです。IP パケットが 15 台のルータを経由し、宛先方向のネクストホップが EIGRP によって取得されている場合だけ、EIGRP は転送制御フィールドの値を増やします。RIP ルートを宛先へのネクストホップとして使用する場合は、転送制御フィールドでは、通常どおり値が増加します。

## EIGRP IPv6

スイッチは、IPv6 の Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) をサポートしています。IPv6 の EIGRP は稼働するインターフェイス上で設定されるため、グローバルな IPv6 アドレスは不要です。Network Essentials を実行しているスイッチは EIGRPv6 スタブルルーティングのみをサポートします。

EIGRP IPv6 インスタンスでは、実行する前に暗示的または明示的なルータ ID が必要です。暗示的なルータ ID はローカルの IPv6 アドレスを基にして作成されるため、すべての IPv6 ノー

ドには常に使用可能なルータ ID があります。ただし、EIGRP IPv6 は IPv6 ノードのみが含まれるネットワークで稼働するため、使用可能な IPv6 ルータ ID がない場合があります。

IPv6 用の EIGRP の設定については、「IPv6 用の EIGRP の設定」を参照してください。

IPv6 用の EIGRP の詳細については、Cisco.com の『Cisco IOS IPv6 Configuration Library』を参照してください。

## EIGRP の機能

EIGRP には次の機能があります。

- 高速コンバージェンス
- 差分更新：宛先のステートが変更された場合、ルーティングテーブルの内容全体を送信する代わりに差分更新を行い、EIGRP パケットに必要な帯域幅を最小化します。
- 低い CPU 使用率：完全更新パケットを受信ごとに処理する必要がないため、CPU 使用率が低下します。
- プロトコルに依存しないネイバー探索メカニズム：このメカニズムを使用し隣接ルータに関する情報を取得します。
- 可変長サブネット マスク (VLSM)
- 任意のルート集約
- 大規模ネットワークへの対応

## EIGRP コンポーネント

EIGRP には次に示す 4 つの基本コンポーネントがあります。

- ネイバー探索および回復：直接接続されたネットワーク上の他のルータに関する情報を動的に取得するために、ルータで使用されるプロセスです。また、ネイバーが到達不能または動作不能になっていることを検出するためにも使用されます。ネイバー探索および回復は、サイズの小さな hello パケットを定期的送信することにより、わずかなオーバーヘッドで実現されます。hello パケットが受信されているかぎり、Cisco IOS ソフトウェアは、ネイバーが有効に機能していると学習します。このように判別された場合、隣接ルータはルーティング情報を交換できます。
- Reliable Transport Protocol：EIGRP パケットをすべてのネイバーに確実に、順序どおりに配信します。マルチキャスト パケットとユニキャスト パケットが混在した伝送もサポートされます。EIGRP パケットには確実に送信する必要があるものと、そうでないものがあります。効率化のため、信頼性は必要時にものみ提供されます。たとえば、マルチキャスト機能があるマルチアクセスネットワーク（イーサネットなど）では、すべてのネイバーにそれぞれ hello パケットを確実に送信する必要はありません。そのため、EIGRP は、1 つのマルチキャスト hello を送信し、パケットに確認応答が必要ないという通知をそのパケットに含めます。他のタイプのパケット（アップデートなど）の場合は、確認応答（ACK

パケット) を要求します。信頼性の高い伝送であれば、ペンディング中の未確認応答パケットがある場合、マルチキャストパケットを迅速に送信できます。このため、リンク速度が変化する場合でも、コンバージェンス時間を短く保つことができます。

- DUAL 有限状態マシンには、すべてのルート計算の決定プロセスが組み込まれており、すべてのネイバーによってアドバタイズされたすべてのルートが追跡されます。DUAL は距離情報 (メトリックともいう) を使用して、効率的な、ループのないパスを選択し、さらに DUAL は適切な後継ルータに基づいて、ルーティング テーブルに挿入するルートを選択します。後継ルータは、宛先への最小コストパス (ルーティング ループに関連しないことが保証されている) を持つ、パケット転送に使用される隣接ルータです。適切な後継ルータが存在しなくても、宛先にアドバタイズするネイバーが存在する場合は再計算が行われ、この結果、新しい後継ルータが決定されます。ルートの再計算に要する時間によって、コンバージェンス時間が変わります。再計算はプロセッサに負荷がかかるため、必要でない場合は、再計算しないようにしてください。トポロジが変更されると、DUAL はフィジブル サクセサの有無を調べます。適切なフィジブル サクセサが存在する場合は、それらを探して使用し、不要な再計算を回避します。
- プロトコル依存モジュールは、ネットワーク層プロトコル固有のタスクを実行します。たとえば、IP EIGRP モジュールは、IP でカプセル化された EIGRP パケットを送受信します。また、EIGRP パケットを解析したり、DUAL に受信した新しい情報を通知したりします。EIGRP は DUAL にルーティング決定を行うように要求しますが、結果は IP ルーティング テーブルに格納されます。EIGRP は、他の IP ルーティング プロトコルによって取得したルートの再配信も行います。



- 
- (注) EIGRP を有効にするには、スタンドアロンスイッチまたはアクティブスイッチで Network Advantage ライセンスを実行している必要があります。
- 

## EIGRP NSF

デバイススタックは、次の 2 つのレベルの EIGRP ノンストップ フォワーディングをサポートします。

- EIGRP NSF 認識
- EIGRP NSF 対応

### EIGRP NSF 認識

Network Advantage ライセンスは IPv4 の EIGRP NSF 認識をサポートしています。隣接ルータが NSF 対応である場合、レイヤ 3 デバイスでは、ルータに障害が発生してプライマリ RP がバックアップ RP によって引き継がれる間、または処理を中断させずにソフトウェアアップグレードを行うためにプライマリ RP を手動でリロードしている間、隣接ルータからパケットを転送し続けます。この機能をディセーブルにできません。

## EIGRP NSF 対応

Network Advantage ライセンスでは、EIGRP Cisco NSF ルーティングがサポートされています。それにより、コンバージェンスの時間が短くなり、アクティブスイッチ変更後のトラフィック損失がなくなります。

Network Advantage ライセンスは、EIGRP NSF 対応ルーティングも IPv4 に対してサポートし、アクティブスイッチ変更後のコンバージェンス向上と、トラフィック損失低減を実現します。EIGRP NSF 対応のアクティブスイッチが再起動したとき、または新しいアクティブスイッチが起動して NSF が再起動したとき、このデバイスにはネイバーが存在せず、トポロジテーブルは空の状態です。デバイスは、デバイススタックに対するトラフィックを中断することなく、インターフェイスの起動、ネイバーの再取得、およびトポロジテーブルとルーティングテーブルの再構築を行う必要があります。EIGRP ピアルータは新しいアクティブスイッチから学習したルートを維持し、NSF の再起動処理の間トラフィックの転送を継続します。

ネイバーによる隣接リセットを防ぐために、新しいアクティブスイッチは EIGRP パケットヘッダーの新しい Restart (RS) ビットを使用して再起動を示します。これを受信したネイバーは、ピアリスト内のスタックと同期を取り、スタックとの隣接関係を維持します。続いてネイバーは、RS ビットがセットされているアクティブスイッチにトポロジテーブルを送信して、自身が NSF 認識デバイスであることおよび新しいアクティブスイッチを補助していることを示します。

スタックのピアネイバーの少なくとも 1 つが NSF 認識デバイスであれば、アクティブスイッチはアップデート情報を受信してデータベースを再構築します。各 NSF 認識ネイバーは、最後のアップデートパケットに End of Table (EOT) マーカーを付けて送信して、テーブル情報の最後であることを示します。アクティブスイッチは、EOT マーカーを受信したときにコンバージェンスを認識し、続いてアップデートの送信を始めます。アクティブスイッチがネイバーからすべての EOT マーカーを受信した場合、または NSF コンバージェンスタイマーが期限切れになった場合、EIGRP は RIB にコンバージェンスを通知し、すべての NSF 認識ピアにトポロジテーブルをフラッシングします。

## EIGRP スタブルルーティング

EIGRP スタブルルーティング機能は、ネットワークの安定性を高め、リソース利用率を抑え、スタブデバイス構成を簡素化します。

スタブルルーティングは一般にハブアンドスポーク型のネットワークトポロジで使用されます。ハブアンドスポーク型ネットワークでは、1 つ以上のエンド (スタブ) ネットワークが 1 台のリモートデバイス (スポーク) に接続され、そのリモートデバイスは 1 つ以上のディストリビューションデバイス (ハブ) に接続されています。リモートデバイスは、1 つ以上のディストリビューションデバイスに隣接しています。IP トラフィックがリモートデバイスに到達するための唯一のルートは、ディストリビューションデバイスを経由するものです。このタイプの設定は、一般的に、ディストリビューションデバイスが WAN に直接接続されている WAN トポロジで使用されます。ディストリビューションデバイスは、多くの場合、多数のリモートデバイスに接続できます。ハブアンドスポーク型トポロジでは、リモートデバイスがすべての非ローカルトラフィックをディストリビューションデバイスに転送する必要があります。これにより、リモートデバイスが完全なルーティングテーブルを保有する必要はなくなります。一

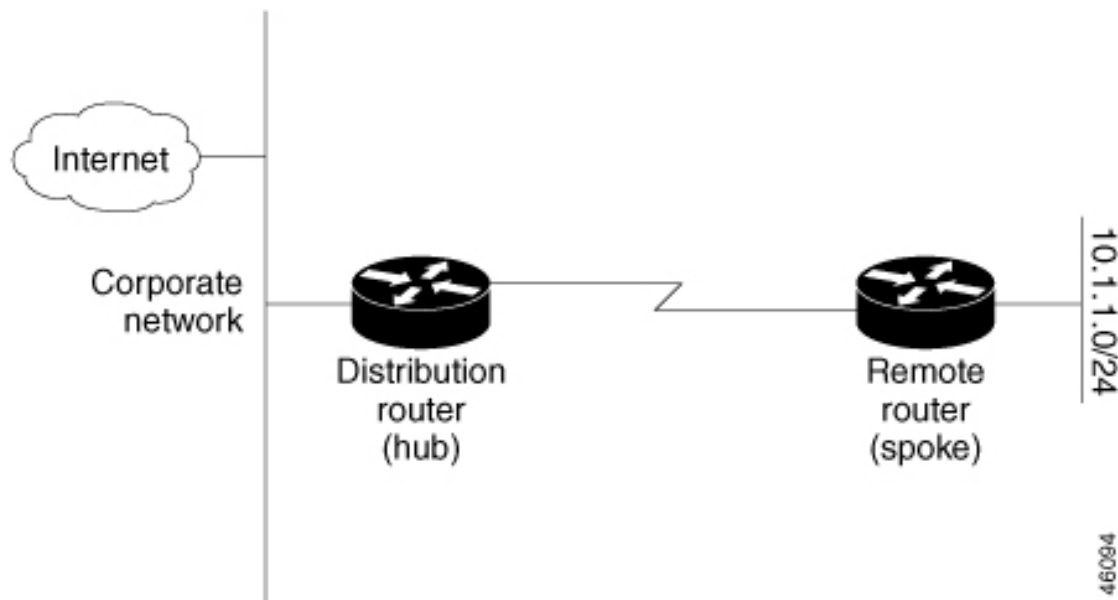
般に、ディストリビューションデバイスはデフォルトルート以外の情報をリモートデバイスに送信する必要はありません。

EIGRP スタブルルーティング機能を使用する場合、EIGRPを使用するように、ディストリビューションデバイスおよびリモートデバイスを設定し、さらにリモートデバイスだけをスタブとして設定する必要があります。指定されたルートのみが、リモート（スタブ）デバイスから伝播されます。スタブデバイスは、サマリー、接続されているルート、再配布されたスタティックルート、外部ルート、および内部ルートに対するクエリーすべてに、応答として「inaccessible」というメッセージを返します。スタブとして設定されているデバイスは、特殊なピア情報パケットをすべての隣接デバイスに送信して、そのステータスをスタブデバイスとして報告します。

スタブステータスの情報を伝えるパケットを受信したネイバーはすべて、スタブデバイスにルートのクエリーを送信しなくなり、スタブピアを持つデバイスはそのピアのクエリーを送信しなくなります。スタブデバイスは、ディストリビューションデバイスを使用して適切なアップデートをすべてのピアに送信します。

次の図は、単純なハブアンドスポーク型ネットワークを示しています。

図 7:単純なハブアンドスポーク型ネットワーク



ルートがリモートデバイスにアドタイズされることを、スタブルルーティング機能自体が回避することはありません。上の例では、リモートデバイスはディストリビューションデバイスを経由してのみ企業ネットワークおよびインターネットにアクセスできます。リモートデバイスが完全なルートテーブルを保有しても機能面での意味はありません。これは、企業ネットワークとインターネットへのパスは常にディストリビューションデバイスを経由するためです。ルートテーブルが大きくなると、リモートデバイスに必要なメモリ量が減るだけです。帯域幅とメモリは、ディストリビューションデバイスのルートを集約およびフィルタリングすることによって節約できます。リモートデバイスは、宛先に関係なく、ディストリビューションデバイスにすべての非ローカルトラフィックを送信する必要があるため、他のネットワークから学習されたルートを受け取る必要がありません。真のスタブネットワークが望ましい場合は、

ディストリビューションデバイスがリモートデバイスにデフォルトルートだけを送信するように設定する必要があります。EIGRP スタブルルーティング機能では、ディストリビューションデバイスでの集約を自動的に有効にしません。ほとんどの場合、ネットワーク管理者が、ディストリビューション デバイスにサマライズを設定する必要があります。



- (注) ディストリビューションデバイスがリモートデバイスにデフォルトルートだけを送信するように設定する場合、リモートデバイスで **ip classless** コマンドを使用する必要があります。デフォルトでは、EIGRP スタブルルーティング機能をサポートするシスコのすべてのイメージで **ip classless** コマンドが有効になっています。

EIGRP スタブルルーティング機能がない場合、ディストリビューション デバイスからリモートデバイスに送信されたルートがフィルタリングまたは集約された後でも、問題が発生することがあります。企業ネットワーク内でルートが失われると、EIGRP はクエリーをディストリビューションデバイスに送信できます。ルートがサマライズされている場合でも、ディストリビューションデバイスが代わりにリモートデバイスにクエリーを送信します。ディストリビューションデバイスとリモートデバイスの間の通信 (WAN リンクを介した) に問題がある場合、EIGRP Stuck In Active (SIA) 状態が発生し、ネットワークのどこかで不安定になる可能性があります。EIGRP スタブルルーティング機能を使用することにより、ネットワーク管理者はリモートデバイスへクエリーが送信されないようにできます。

## EIGRPv6 スタブルルーティング

EIGRPv6 スタブルルーティング機能は、エンドユーザーの近くにルーテッドトラフィックを移動することでリソースの利用率を低減させます。

EIGRPv6 スタブルルーティングを使用するネットワークでは、ユーザーに対する IPv6 トラフィックの唯一の許容ルートは、EIGRPv6 スタブルルーティングを設定しているスイッチ経由のみです。スイッチは、ユーザーインターフェイスとして設定されているインターフェイスまたは他のデバイスに接続されているインターフェイスにルーテッドトラフィックを送信します。

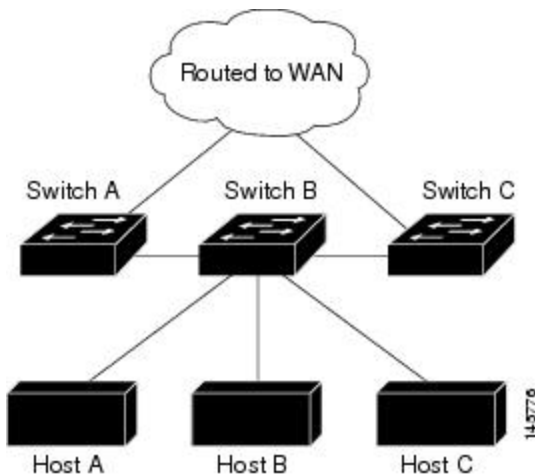
EIGRPv6 スタブルルーティングを使用しているときは、EIGRPv6 を使用してスイッチだけをスタブとして設定するように、ディストリビューションルータおよびリモートルータを設定する必要があります。指定したルートだけがスイッチから伝播されます。スイッチは、サマリー、接続ルート、およびルーティング アップデートに対するすべてのクエリーに応答します。

スタブルルータの状態を通知するパケットを受信した隣接ルータは、ルートについてはスタブルルータに照会しません。また、スタブピアを持つルータは、そのピアについては照会しません。スタブルルータは、ディストリビューションルータを使用して適切なアップデートをすべてのピアに送信します。

次の図では、スイッチ B は EIGRPv6 スタブルルータとして設定されています。スイッチ A および C は残りの WAN に接続されています。スイッチ B は、接続ルート、スタティックルート、再配布ルート、およびサマリールートをスイッチ A と C にアドバタイズします。スイッチ B は、スイッチ A から学習したルートをアドバタイズしません (逆の場合も同様です)。



図 8: EIGRP スタブルータ設定



EIGRPv6 スタブルータ設定の詳細については、『Cisco IOS IP Configuration Guide, Volume 2 of 3: Routing Protocols, Release 12.4』の「Implementing EIGRP for IPv6」を参照してください。

## EIGRP の設定方法

EIGRP ルーティングプロセスを作成するには、EIGRP をイネーブルにし、ネットワークを関連付ける必要があります。EIGRP は指定されたネットワーク内のインターフェイスにアップデートを送信します。インターフェイスネットワークを指定しないと、どのEIGRPアップデートでもアドバタイズされません。



- (注) ネットワーク上に IGRP 用に設定されているルータがあり、この設定を EIGRP に変更する場合は、IGRP と EIGRP の両方が設定された移行ルータを指定する必要があります。この場合は、この次の項に記載されているステップ 1～3 を実行し、さらに「スプリット ホライゾンの設定」も参照してください。ルートを自動的に再配信するには、同じ AS 番号を使用する必要があります。

## EIGRP のデフォルト設定

表 15: EIGRP のデフォルト設定

機能	デフォルト設定
自動サマリー	ディセーブル。
デフォルト情報	再配信中は外部ルートが許可され、EIGRP プロセス間で渡されます。

機能	デフォルト設定
デフォルト メトリック	デフォルトメトリックなしで再配信できるのは、接続されたすべてのインターフェイスのスタティック ルートだけです。デフォルトメトリックは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 帯域幅：0 以上の kb/s</li> <li>• 遅延（10 マイクロ秒）：0 または 39.1 ナノ秒の倍数である整数</li> <li>• 信頼性：0 ～ 255 の任意の数値（255 の場合は信頼性が 100%）</li> <li>• 負荷：0 ～ 255 の数値で表される有効帯域幅（255 の場合は最大帯域幅）</li> <li>• MTU：バイトで表されたルートの MTU サイズ（0 または 1500 の整数）</li> </ul>
ディスタンス	内部距離：90 外部距離：170
EIGRP の隣接関係変更ログ	ディセーブル。隣接関係の変更はロギングされません。
IP 認証キーチェーン	認証なし
IP 認証モード	認証なし
IP 帯域幅比率	50%
IP hello 間隔	低速非ブロードキャスト マルチアクセス（NBMA）ネットワークの場合：60 秒、それ以外のネットワークの場合：5 秒
IP ホールドタイム	低速 NBMA ネットワークの場合：180 秒、それ以外のネットワークの場合：15 秒
IP スプリットホライズン	イネーブル。
IP サマリー アドレス	サマリー集約アドレスは未定義
メトリック 重み	tos：0、k1 および k3：1、k2、k4、および k5：0
ネットワーク	指定なし
ノンストップ フォワーディング（NSF）認識	Network Advantage ライセンスを実行するスイッチ上で IPv4 ネットワークにイネーブルになっています。レイヤ 3 スイッチでは、ハードウェアの変更中に、隣接する NSF 対応ルータからのパケットを受け取り続けることができます。

機能	デフォルト設定
NSF 対応	ディセーブル。 (注) デバイスは EIGRP NSF 対応ルーティングを IP ポートします。
オフセットリスト	ディセーブル。
ルータ EIGRP	ディセーブル。
メトリック設定	ルート マップにはメトリック設定なし
トラフィック共有	メトリックの比率に応じて配分
バリエーション	1 (等コスト ロード バランシング)

## 基本的な EIGRP パラメータの設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device#configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始 します。
ステップ 3	<b>router eigrp autonomous-system</b> 例 : Device (config) #router eigrp 10	EIGRP ルーティング プロセスをイネーブルにし、 ルータ コンフィギュレーション モードを開始しま す。AS 番号によって他の EIGRP ルータへのルート を特定し、ルーティング情報をタグ付けします。
ステップ 4	<b>nsf</b> 例 : Device (config-router) #nsf	(任意) EIGRP NSF をイネーブルにします。アク ティブスイッチとそのすべてのピアでこのコマンド を入力します。
ステップ 5	<b>network network-number</b> 例 : Device (config-router) #network 192.168.0.0	ネットワークを EIGRP ルーティング プロセスに関 連付けます。EIGRP は指定されたネットワーク内 のインターフェイスにアップデートを送信します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	<b>eigrp log-neighbor-changes</b> 例 : Device(config-router) # <b>eigrp log-neighbor-changes</b>	(任意) EIGRP 隣接関係変更のログギングをイネーブルにし、ルーティングシステムの安定性をモニターします。
ステップ 7	<b>metric weights tos k1 k2 k3 k4 k5</b> 例 : Device(config-router) # <b>metric weights 0 2 0 2 0 0</b>	(任意) EIGRP メトリックを調整します。デフォルト値はほとんどのネットワークで適切に動作するように入念に設定されていますが、調整することも可能です。 <b>注意</b> メトリックを設定する作業は複雑です。熟練したネットワーク設計者の指導がない場合は、行わないでください。
ステップ 8	<b>offset-list [access-list number   name] {in   out} offset [type number]</b> 例 : Device(config-router) # <b>offset-list 21 out 10</b>	(任意) オフセットリストをルーティングメトリックに適用し、EIGRP によって取得したルートへの着信および発信メトリックを増加します。アクセスリストまたはインターフェイスを使用し、オフセットリストを制限できます。
ステップ 9	<b>auto-summary</b> 例 : Device(config-router) # <b>auto-summary</b>	(任意) ネットワークレベルルートへのサブネットルートの自動サマライズをイネーブルにします。
ステップ 10	<b>interface interface-id</b> 例 : Device(config-router) # <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ3 インターフェイスを指定します。
ステップ 11	<b>ip summary-address eigrp autonomous-system-number address mask</b> 例 : Device(config-if) # <b>ip summary-address eigrp 1 192.168.0.0 255.255.0.0</b>	(任意) サマリー集約を設定します。
ステップ 12	<b>end</b> 例 : Device(config-if) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 13	<b>show ip protocols</b> 例 : Device# <b>show ip protocols</b>	入力を確認します。 NSF 認識の場合、出力に次のように表示されます。 *** IP Routing is NSF aware *** EIGRP NSF enabled
ステップ 14	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## EIGRP インターフェイスの設定

インターフェイスごとに、他の EIGRP パラメータを任意で設定できます。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"><li>パスワードを入力します (要求された場合)。</li></ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例 : Device(config)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ 3 インターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>ip bandwidth-percent eigrp percent</b> 例 : Device(config-if)# <b>ip bandwidth-percent eigrp 60</b>	(任意) インターフェイスで EIGRP が使用できる帯域幅の割合を設定します。デフォルト値は 50% です。
ステップ 5	<b>ip summary-address eigrp autonomous-system-number address mask</b> 例 : Device(config-if)# <b>ip summary-address eigrp 109 192.161.0.0 255.255.0.0</b>	(任意) 指定されたインターフェイスのサマリー集約アドレスを設定します (auto-summary がイネーブルの場合は、通常設定する必要はありません)。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	<b>ip hello-interval eigrp autonomous-system-number seconds</b> 例 : Device(config-if)#ip hello-interval eigrp 109 10	(任意) EIGRP ルーティングプロセスの hello 時間間隔を変更します。指定できる範囲は 1～65535 秒です。低速 NBMA ネットワークの場合のデフォルト値は 60 秒、その他のすべてのネットワークでは 5 秒です。
ステップ 7	<b>ip hold-time eigrp autonomous-system-number seconds</b> 例 : Device(config-if)#ip hold-time eigrp 109 40	(任意) EIGRP ルーティングプロセスのホールド時間間隔を変更します。指定できる範囲は 1～65535 秒です。低速 NBMA ネットワークの場合のデフォルト値は 180 秒、その他のすべてのネットワークでは 15 秒です。  <b>注意</b> ホールドタイムを調整する前に、シスコのテクニカルサポートにお問い合わせください。
ステップ 8	<b>no ip split-horizon eigrp autonomous-system-number</b> 例 : Device(config-if)#no ip split-horizon eigrp 109	(任意) スプリット ホライズンをディセーブルにし、ルート情報が情報元インターフェイスからルータによってアドバタイズされるようにします。
ステップ 9	<b>end</b> 例 : Device(config)#end	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 10	<b>show ip eigrp interface</b> 例 : Device#show ip eigrp interface	EIGRP がアクティブであるインターフェイス、およびそれらのインターフェイスに関連する EIGRP の情報を表示します。
ステップ 11	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device#copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## IPv6 の EIGRP の設定

IPv6 EIGRP を実行するようにスイッチを設定する前に、**ip routing global configuration** グローバルコンフィギュレーションコマンドを入力してルーティングを有効にし、**ipv6 unicast-routing global** グローバルコンフィギュレーションコマンドを入力して IPv6 パケットの転送を有効にし、IPv6 EIGRP を有効にするレイヤ 3 インターフェイス上で IPv6 を有効にします。

明示的なルータ ID を設定するには、**show ipv6 eigrp** コマンドを使用して設定済みのルータ ID を確認してから、**router-id** コマンドを使用します。

EIGRP IPv4 の場合と同様に、EIGRPv6 を使用して EIGRP IPv6 インターフェイスを指定し、これらのサブセットを受動インターフェイスとして選択できます。**passive-interface** コマンドを使用してインターフェイスをパッシブに設定してから、選択したインターフェイスで **no passive-interface** コマンドを使用してこれらのインターフェイスをアクティブにします。受動インターフェイスでは、EIGRP IPv6 を設定する必要がありません。

設定手順の詳細については、Cisco.com で『Cisco IOS IPv6 Configuration Library』の「Implementing EIGRP for IPv6」の章を参照してください。

## EIGRP ルート認証の設定

EIGRP ルート認証を行うと、EIGRP ルーティング プロトコルからのルーティングアップデートに関する MD5 認証が可能になり、承認されていない送信元から無許可または問題のあるルーティングメッセージを受け取ることがなくなります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。 • パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device#configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例： Device(config)#interface gigabitethernet 1/0/1	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ 3 インターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>ip authentication mode eigrp autonomous-system md5</b> 例： Device(config-if)#ip authentication mode eigrp 104 md5	IP EIGRP パケットの MD5 認証をイネーブルにします。
ステップ 5	<b>ip authentication key-chain eigrp autonomous-system key-chain</b> 例：	IP EIGRP パケットの認証をイネーブルにします。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-if)#ip authentication key-chain eigrp 105 chain1	
ステップ 6	<b>exit</b> 例 :  Device(config-if)#exit	グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 7	<b>key chain name-of-chain</b> 例 :  Device(config)#key chain chain1	キーチェーンを識別し、キーチェーンコンフィギュレーション モードを開始します。ステップ 4 で設定した名前を指定します。
ステップ 8	<b>key number</b> 例 :  Device(config-keychain)#key 1	キーチェーン コンフィギュレーション モードで、キー番号を識別します。
ステップ 9	<b>key-string text</b> 例 :  Device(config-keychain-key)#key-string key1	キーチェーン コンフィギュレーション モードで、キー スtring を識別します。
ステップ 10	<b>accept-lifetime start-time {infinite   end-time   duration seconds}</b> 例 :  Device(config-keychain-key)#accept-lifetime 13:30:00 Jan 25 2011 duration 7200	(任意) キーを受信できる期間を指定します。  <i>start-time</i> および <i>end-time</i> 構文には、 <i>hh:mm:ss Month date year</i> または <i>hh:mm:ss date Month year</i> のいずれかを使用できます。デフォルトは、デフォルトの <i>start-time</i> 以降、無制限です。指定できる最初の日付は 1993 年 1 月 1 日です。デフォルトの <i>end-time</i> および <b>duration</b> は <b>infinite</b> です。
ステップ 11	<b>send-lifetime start-time {infinite   end-time   duration seconds}</b> 例 :  Device(config-keychain-key)#send-lifetime 14:00:00 Jan 25 2011 duration 3600	(任意) キーを送信できる期間を指定します。  <i>start-time</i> および <i>end-time</i> 構文には、 <i>hh:mm:ss Month date year</i> または <i>hh:mm:ss date Month year</i> のいずれかを使用できます。デフォルトは、デフォルトの <i>start-time</i> 以降、無制限です。指定できる最初の日付は 1993 年 1 月 1 日です。デフォルトの <i>end-time</i> および <b>duration</b> は <b>infinite</b> です。
ステップ 12	<b>end</b> 例 :  Device(config)#end	特権 EXEC モードに戻ります。



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 13	<b>show key chain</b> 例 :  Device#show key chain	認証キーの情報を表示します。
ステップ 14	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device#copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## EIGRP のモニタリングおよびメンテナンス

ネイバー テーブルからネイバーを削除できます。さらに、各種 EIGRP ルーティング統計情報を表示することもできます。下の図に、ネイバーを削除し、統計情報を表示する特権 EXEC コマンドを示します。

表 16: IP EIGRP の clear および show コマンド

コマンド	目的
<b>clear ip eigrp neighbors</b> [ <i>if-address</i>   <i>interface</i> ]	ネイバー テーブルからネイ
<b>show ip eigrp interface</b> [ <i>interface</i> ] [ <i>as number</i> ]	EIGRP に設定されているイ
<b>show ip eigrp neighbors</b> [ <i>type-number</i> ]	EIGRP によって検出された
<b>show ip eigrp topology</b> [ <i>autonomous-system-number</i> ]   [[ <i>ip-address</i> ] <i>mask</i> ]]	指定されたプロセスの EIG
<b>show ip eigrp traffic</b> [ <i>autonomous-system-number</i> ]	すべてまたは指定された E

## EIGRP の機能情報

次の表に、このモジュールで説明した機能に関するリリース情報を示します。この表は、ソフトウェア リリース トレインで各機能のサポートが導入されたときのソフトウェア リリースだけを示しています。その機能は、特に断りがない限り、それ以降の一連のソフトウェア リリースでもサポートされます。

表 17: EIGRP 機能の機能情報

リリース	機能情報
Cisco IOS XE Everest 16.5.1a	この機能が導入されました。





## 第 13 章

# BGP の設定

- [BGP の制約事項 \(201 ページ\)](#)
- [BGP に関する情報 \(201 ページ\)](#)
- [BGP の設定方法 \(216 ページ\)](#)
- [BGP の設定例 \(260 ページ\)](#)
- [BGP のモニタリングおよびメンテナンス \(263 ページ\)](#)
- [ボーダー ゲートウェイ プロトコルの機能情報 \(264 ページ\)](#)

## BGP の制約事項

グレースフルリスタートが無効になっている場合でも、BGP ホールド時間は常にデバイスのグレースフルリスタートのホールド時間よりも長く設定する必要があります。ホールド時間がサポートされていないピアデバイスでは、オープンメッセージを介してデバイスとのセッションを確立できますが、グレースフルリスタートが有効になっていると、セッションはフラッピングします。

## BGP に関する情報

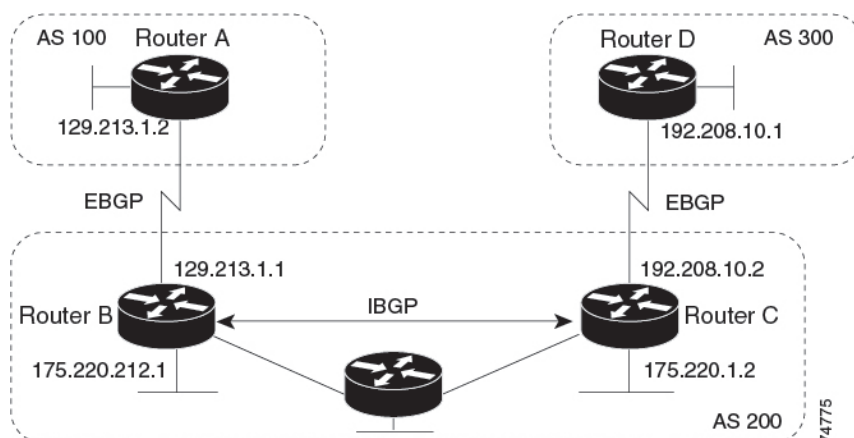
ボーダー ゲートウェイ プロトコル (BGP) は、Exterior Gateway Protocol です。自律システム間で、ループの発生しないルーティング情報交換を保証するドメイン間ルーティングシステムを設定するために使用されます。自律システムは、同じ管理下で動作して RIP や OSPF などの Interior Gateway Protocol (IGP) を境界内で実行し、Exterior Gateway Protocol (EGP) を使用して相互接続されるルータで構成されます。BGP バージョン 4 は、インターネット内でドメイン間ルーティングを行うための標準 EGP です。このプロトコルは、RFC 1163、1267、および 1771 で定義されています。

## BGP ネットワーク トポロジ

同じ自律システム (AS) に属し、BGP アップデートを交換するルータは内部 BGP (IBGP) を実行し、異なる自律システムに属し、BGP アップデートを交換するルータは外部 BGP (EBGP) を実行します。大部分のコンフィギュレーション コマンドは、EBGP と IBGP で同じですが、

ルーティングアップデートが自律システム間で交換されるか（EBGP）、または AS 内で交換されるか（IBGP）という点で異なります。下の図に、EBGP と IBGP の両方を実行しているネットワークを示します。

図 9: EBGP、IBGP、および複数の自律システム



外部 AS と情報を交換する前に、BGP は AS 内のルータ間で内部 BGP ピアリングを定義し、IGRP や OSPF など AS 内で稼働する IGP に BGP ルーティング情報を再配布して、AS 内のネットワークに到達することを確認します。

BGP ルーティングプロセスを実行するルータは、通常 BGP スピーカーと呼ばれます。BGP はトランスポートプロトコルとして伝送制御プロトコル (TCP) を使用します (特にポート 179)。ルーティング情報を交換するため相互に TCP 接続された 2 つの BGP スピーカーを、ピアまたはネイバーと呼びます。上の図では、ルータ A と B が BGP ピアで、ルータ B と C、ルータ C と D も同様です。ルーティング情報は、宛先ネットワークへの完全パスを示す一連の AS 番号です。BGP はこの情報を使用し、ループのない自律システムマップを作成します。

このネットワークの特徴は次のとおりです。

- ルータ A および B では EBGP が、ルータ B および C では IBGP が稼働しています。EBGP ピアは直接接続されていますが、IBGP ピアは直接接続されていないことに注意してください。IGP が稼働し、2 つのネイバーが相互に到達するに限り、IBGP ピアを直接接続する必要はありません。
- AS 内のすべての BGP スピーカーは、相互にピア関係を確立する必要があります。つまり、AS 内の BGP スピーカーは、論理的な完全メッシュ型に接続する必要があります。BGP4 は、論理的な完全メッシュに関する要求を軽減する 2 つの技術 (連合およびルートリフレクタ) を提供します。
- AS 200 は AS 100 および AS 300 の中継 AS です。つまり、AS 200 は AS 100 と AS 300 間でパケットを転送するために使用されます。

BGP ピアは完全な BGP ルーティングテーブルを最初に交換し、差分更新だけを送信します。BGP ピアはキープアライブメッセージ (接続が有効であることを確認)、および通知メッセージ (エラーまたは特殊条件に応答) を交換することもできます。

BGPの場合、各ルートはネットワーク番号、情報が通過した自律システムのリスト（自律システムパス）、および他のパス属性リストで構成されます。BGPシステムの主な機能は、ASパスのリストに関する情報など、ネットワークの到達可能性情報を他のBGPシステムと交換することです。この情報は、ASが接続されているかどうかを判別したり、ルーティンググループをプルーニングしたり、ASレベルポリシー判断を行うために使用できます。

Cisco IOSが稼働しているルータやデバイスがIBGPルートを選択または使用するのには、ネクストホップルータで使用可能なルートがあり、IGPから同期信号を受信している（IGP同期が無効の場合は除く）場合です。複数のルートが使用可能な場合、BGPは属性値に基づいてパスを選択します。BGP属性については、「BGP判断属性の設定」の項を参照してください。

BGPバージョン4ではクラスレスドメイン間ルーティング（CIDR）がサポートされているため、集約ルートを作成してスーパーネットを構築し、ルーティングテーブルのサイズを削減できます。CIDRは、BGP内部のネットワーククラス概念をエミュレートし、IPプレフィックスのアドバタイズをサポートします。

## NSF 認識

BGP NSF 認識機能は、Network Advantage ライセンスで IPv4 に対してサポートされます。BGP ルーティングでこの機能を有効にするには、グレースフル リスタートを有効にする必要があります。隣接ルータが NSF 対応で、この機能が有効になっている場合、レイヤ 3 デバイスは、ルータに障害が発生してプライマリルートプロセッサ（RP）がバックアップ RP によって引き継がれる間、または無停止ソフトウェアアップグレードを行うためにプライマリ RP を手動でリロードしている間、隣接ルータからパケットを転送し続けます。

## BGP ルーティングに関する情報

BGP ルーティングを有効にするには、BGP ルーティング プロセスを確立し、ローカル ネットワークを定義します。BGP はネイバーとの関係を完全に認識する必要があるため、BGP ネイバーも指定する必要があります。

BGP は、内部および外部の 2 種類のネイバーをサポートします。内部ネイバーは同じ AS 内に、外部ネイバーは異なる AS 内にあります。通常の場合、外部ネイバーは相互に隣接し、1 つのサブネットを共有しますが、内部ネイバーは同じ AS 内の任意の場所に存在します。

スイッチではプライベート AS 番号を使用できます。プライベート AS 番号は通常サービス プロバイダによって割り当てられ、ルートが外部ネイバーにアドバタイズされないシステムに設定されます。プライベート AS 番号の範囲は 64512 ~ 65535 です。AS パスからプライベート AS 番号を削除するように外部ネイバーを設定するには、**neighbor remove-private-as** ルータ コンフィギュレーションコマンドを使用します。この結果、外部ネイバーにアップデートを渡すとき、AS パス内にプライベート AS 番号が含まれている場合は、これらの番号が削除されます。

AS が別の AS からさらに別の AS にトラフィックを渡す場合は、アドバタイズ対象のルートに矛盾が存在しないことが重要です。BGP がルートをアドバタイズしてから、ネットワーク内のすべてのルータが IGP を通してルートを学習した場合、AS は一部のルータがルーティングできなかったトラフィックを受信することがあります。このような事態を避けるため、BGP は

IGP が AS に情報を伝播し、BGP が IGP と同期化されるまで、待機する必要があります。同期化は、デフォルトで有効に設定されています。AS が特定の AS から別の AS にトラフィックを渡さない場合、または自律システム内のすべてのルータで BGP が稼働している場合は、同期化を無効にし、IGP 内で伝送されるルート数を少なくして、BGP がより短時間で収束するようにします。

## ルーティング ポリシーの変更

ピアのルーティング ポリシーには、インバウンドまたはアウトバウンドルーティング テーブル アップデートに影響する可能性があるすべての設定が含まれます。BGP ネイバーとして定義された 2 台のルータは、BGP 接続を形成し、ルーティング情報を交換します。このあとで BGP フィルタ、重み、距離、バージョン、またはタイマーを変更する場合、または同様の設定変更を行う場合は、BGP セッションをリセットし、設定の変更を有効にする必要があります。

リセットには、ハードリセットとソフトリセットの 2 種類があります。Cisco IOS Release 12.1 以降では、事前に設定を行わなくても、ソフトリセットを使用できます。事前設定なしにソフトリセットを使用するには、両方の BGP ピアでソフトルートリフレッシュ機能がサポートされていないならばなりません。この機能は、ピアによって TCP セッションが確立されたときに送信される OPEN メッセージに格納されてアドバタイズされます。ソフトリセットを使用すると、BGP ルータ間でルートリフレッシュ要求およびルーティング情報を動的に交換したり、それぞれのアウトバウンドルーティング テーブルをあとで再アドバタイズできます。

- ソフトリセットによってネイバーからインバウンドアップデートが生成された場合、このリセットはダイナミック インバウンドソフトリセットといます。
- ソフトリセットによってネイバーに一連のアップデートが送信された場合、このリセットはアウトバウンドソフトリセットといます。

ソフトインバウンドリセットが発生すると、新規インバウンドポリシーが有効になります。ソフトアウトバウンドリセットが発生すると、BGP セッションがリセットされずに、新規ローカルアウトバウンドポリシーが有効になります。アウトバウンドポリシーのリセット中に新しい一連のアップデートが送信されると、新規インバウンドポリシーも有効になる場合があります。

下の表に、ハードリセットとソフトリセットの利点および欠点を示します。

表 18: ハードリセットとソフトリセットの利点および欠点

リセットタイプ	利点	欠点
ハードリセット	メモリ オーバーヘッドが発生しません。	ネイバーから提供された BGP、FIB テーブルのプレフィックス。非推奨
発信ソフトリセット	ルーティングテーブルアップデートが設定、保管されません。	インバウンドルーティングテーブルアップデートがリセットされない。

リセットタイプ	利点	欠点
ダイナミック インバウンドソフトリセット	BGPセッションおよびキャッシュがクリアされません。  ルーティングテーブルアップデートを保管する必要がなく、メモリオーバーヘッドが発生しません。	両方のBGPルータでルーティングテーブルをサポートする必要があり、IOS Release 12.1 以降)。

## BGP 判断属性

BGP スピーカーが複数の自律システムから受信したアップデートが、同じ宛先に対して異なるパスを示している場合、BGP スピーカーはその宛先に到達する最適パスを1つ選択する必要があります。選択されたパスは BGP ルーティングテーブルに格納され、ネイバーに伝播されます。この判断は、アップデートに格納されている属性値、および BGP で設定可能な他の要因に基づいて行われます。

BGP ピアはネイバー AS からプレフィックスに対する2つのEBGPパスを学習するとき、最適パスを選択してIPルーティングテーブルに挿入します。BGP マルチパスサポートが有効で、同じネイバー自律システムから複数のEBGPパスを学習する場合、単一の最適パスの代わりに、複数のパスがIPルーティングテーブルに格納されます。そのあと、パケットスイッチング中に、複数のパス間でパケット単位または宛先単位のロードバランシングが実行されます。**maximum-paths** ルータ コンフィギュレーション コマンドは、許可されるパス数を制御します。

これらの要因により、BGP が最適パスを選択するために属性を評価する順序が決まります。

1. パスで指定されているネクストホップが到達不能な場合、このアップデートは削除されます。BGP ネクストホップ属性（ソフトウェアによって自動判別される）は、宛先に到達するために使用されるネクストホップのIPアドレスです。EBGPの場合、通常このアドレスは **neighbor remote-as router** ルータ コンフィギュレーション コマンドで指定されたネイバーのIPアドレスです。ネクストホップの処理を無効にするには、ルートマップまたは **neighbor next-hop-self** ルータ コンフィギュレーション コマンドを使用します。
2. 最大の重みのパスを推奨します（シスコ独自のパラメータ）。ウェイト属性はルータにローカルであるため、ルーティングアップデートで伝播されません。デフォルトでは、ルータ送信元のパスに関するウェイト属性は32768で、それ以外のパスのウェイト属性は0です。最大の重みのルートを推奨します。重みを設定するには、アクセスリスト、ルートマップ、または **neighbor weight** ルータ コンフィギュレーション コマンドを使用します。
3. ローカルプリファレンス値が最大のルートを推奨します。ローカルプリファレンスはルーティングアップデートに含まれ、同じAS内のルータ間で交換されます。ローカル初期設定属性のデフォルト値は100です。ローカルプリファレンスを設定するには、**bgp default local-preference** ルータ コンフィギュレーション コマンドまたはルートマップを使用します。
4. ローカルルータ上で稼働するBGPから送信されたルートを推奨します。

5. AS パスが最短のルートを推奨します。
6. 送信元タイプが最小のルートを推奨します。内部ルートまたは IGP は、EGP によって学習されたルートよりも小さく、EGP で学習されたルートは、未知の送信元のルートまたは別の方法で学習されたルートよりも小さくなります。
7. 想定されるすべてのルートについてネイバー AS が同じである場合は、MED メトリック属性が最小のルートを推奨します。MED を設定するには、ルートマップまたは **default-metric** ルータ コンフィギュレーション コマンドを使用します。IBGP ピアに送信されるアップデートには、MED が含まれます。
8. 内部 (IBGP) パスより、外部 (EBGP) パスを推奨します。
9. 最も近い IGP ネイバー (最小の IGP メトリック) を通って到達できるルートを推奨します。ルータは、AS 内の最短の内部パス (BGP のネクストホップへの最短パス) を使用し、宛先に到達するためです。
10. 次の条件にすべて該当する場合は、このパスのルートを IP ルーティング テーブルに挿入してください。
  - 最適ルートと目的のルートがともに外部ルートである
  - 最適ルートと目的のルートの両方が、同じネイバー自律システムからのルートである
  - **maximum-paths** が有効である
11. マルチパスが有効でない場合は、BGP ルータ ID の IP アドレスが最小であるルートを推奨します。通常、ルータ ID はルータ上の最大の IP アドレスまたはループバック (仮想) アドレスですが、実装に依存することがあります。

## ルートマップ

BGP 内でルートマップを使用すると、ルーティング情報を制御、変更したり、ルーティングドメイン間でルートを再配布する条件を定義できます。各ルートマップには、ルートマップを識別する名前 (マップタグ) およびオプションのシーケンス番号が付いています。

## BGP フィルタリング

BGP アドバタイズメントをフィルタリングするには、**as-path access-list** グローバル コンフィギュレーション コマンドや **neighbor filter-list** ルータ コンフィギュレーション コマンドなどの AS パスフィルタを使用します。**neighbor distribute-list** ルータ コンフィギュレーション コマンドとアクセスリストを併用することもできます。**distribute-list** フィルタはネットワーク番号に適用されます。**distribute-list** コマンドの詳細については、「ルーティングアップデートのアドバタイズおよび処理の制御」の項を参照してください。

ネイバー単位でルートマップを使用すると、アップデートをフィルタリングしたり、さまざまな属性を変更したりできます。ルートマップは、インバウンドアップデートまたはアウトバ



ウンドアップデートのいずれかに適用できます。ルート マップを渡すルートだけが、アップデート内で送信または許可されます。着信および発信の両方のアップデートで、AS パス、コミュニティ、およびネットワーク番号に基づくマッチングがサポートされています。AS パスのマッチングには **match as-path access-list** ルートマップコマンド、コミュニティに基づくマッチングには **match community-list** ルートマップコマンド、ネットワークに基づくマッチングには **ip access-list** グローバル コンフィギュレーション コマンドが必要です。

## BGP フィルタリングのプレフィックス リスト

**neighbor distribute-list** ルータ コンフィギュレーション コマンドを含む多数の BGP ルート フィルタリング コマンドでは、アクセスリストの代わりにプレフィックスリストを使用できます。プレフィックスリストを使用すると、大規模リストのロードおよび検索パフォーマンスが改善し、差分更新がサポートされ、コマンドラインインターフェイス (CLI) 設定が簡素化され、柔軟性が増すなどの利点が生じます。

プレフィックス リストによるフィルタリングでは、アクセス リストの照合の場合と同様に、プレフィックス リストに記載されたプレフィックスとルートのプレフィックスが照合されます。一致すると、一致したルートが使用されます。プレフィックスが許可されるか、または拒否されるかは、次に示すルールに基づいて決定されます。

- 空のプレフィックス リストはすべてのプレフィックスを許可します。
- 特定のプレフィックスがプレフィックスリストのどのエン트리とも一致しなかった場合、実質的に拒否されたものと見なされます。
- 指定されたプレフィックスと一致するエント리가プレフィックスリスト内に複数存在する場合は、シーケンス番号が最小であるプレフィックス リスト エントリーが識別されます。

デフォルトでは、シーケンス番号は自動生成され、5 ずつ増分します。シーケンス番号の自動生成を無効にした場合は、エン트리ごとにシーケンス番号を指定する必要があります。シーケンス番号を指定する場合の増分値に制限はありません。増分値が1の場合は、このリストに追加エント리를挿入できません。増分値が大きい場合は、値がなくなることがあります。

## BGP コミュニティ フィルタリング

BGP コミュニティ フィルタリングは、COMMUNITIES 属性の値に基づいてルーティング情報の配信を制御する BGP の方法の 1 つです。この属性によって、宛先はコミュニティにグループ化され、コミュニティに基づいてルーティング判断が適用されます。この方法を使用すると、ルーティング情報の配信制御を目的とする BGP スピーカーの設定が簡単になります。

コミュニティは、共通するいくつかの属性を共有する宛先のグループです。各宛先は複数のコミュニティに属します。AS 管理者は、宛先が属するコミュニティを定義できます。デフォルトでは、すべての宛先が一般的なインターネットコミュニティに属します。コミュニティは、過渡的でグローバルなオプションの属性である、COMMUNITIES 属性 (1 ~ 4294967200 の数値) によって識別されます。事前に定義された既知のコミュニティの一部を、次に示します。

- **internet** : このルートをインターネットコミュニティにアドバタイズします。すべてのルータが所属します。

- **no-export** : EBGP ピアにこのルートをアドバタイズしません。
- **no-advertise** : どのピア（内部または外部）にもこのルートをアドバタイズしません。
- **local-as** : ローカルな AS 外部のピアにこのルートをアドバタイズしません。

コミュニティに基づき、他のネイバーに許可、送信、配信するルーティング情報を制御できます。BGP スピーカーは、ルートを学習、アドバタイズ、または再配布するときに、ルートのコミュニティを設定、追加、または変更します。ルートを集約すると、作成された集約内の COMMUNITIES 属性に、すべての初期ルートの全コミュニティが含まれます。

コミュニティリストを使用すると、ルートマップの **match** 句で使用されるコミュニティグループを作成できます。さらに、アクセスリストの場合と同様、一連のコミュニティリストを作成することもできます。ステートメントは一致が見つかるまでチェックされ、1 つのステートメントが満たされると、テストは終了します。

## BGP ネイバーおよびピア グループ

通常、BGP ネイバーの多くは同じアップデート ポリシー（同じアウトバウンドルートマップ、配信リスト、フィルタリスト、アップデート送信元など）を使用して設定されます。アップデートポリシーが同じネイバーをピアグループにまとめると設定が簡単になり、アップデートの効率が高まります。多数のピアを設定した場合は、この方法を推奨します。

BGP ピアグループを設定するには、ピアグループを作成し、そこにオプションを割り当てて、ピアグループメンバーとしてネイバーを追加します。ピアグループを設定するには、**neighbor** ルータ コンフィギュレーション コマンドを使用します。デフォルトでは、ピアグループメンバーは **remote-as**（設定されている場合）、**version**、**update-source**、**out-route-map**、**out-filter-list**、**out-dist-list**、**minimum-advertisement-interval**、**next-hop-self** など、ピアグループの設定オプションをすべて継承します。すべてのピアグループメンバーは、ピアグループに対する変更を継承します。また、アウトバウンドアップデートに影響しないオプションを無効にするように、メンバーを設定することもできます。

## 集約ルート

クラスレスドメイン間ルーティング (CIDR) を使用すると、集約ルート（またはスーパーネット）を作成して、ルーティングテーブルのサイズを最小化できます。BGP 内に集約ルートを設定するには、集約ルートを BGP に再配布するか、または BGP ルーティングテーブル内に集約エントリを作成します。BGP テーブル内に特定のエントリがさらに 1 つまたは複数存在する場合は、BGP テーブルに集約アドレスが追加されます。

## ルーティング ドメイン コンフェデレーション

IBGP メッシュを削減する方法の 1 つは、自律システムを複数のサブ自律システムに分割して、単一の自律システムとして認識される単一の連合にグループ化することです。各自律システムは内部で完全にメッシュ化されていて、同じコンフェデレーション内の他の自律システムとの間には数本の接続があります。異なる自律システム内にあるピアでは EBGP セッションが使用

されますが、ルーティング情報は IBGP ピアと同様な方法で交換されます。具体的には、ネクストホップ、MED、およびローカルプリファレンス情報は維持されます。すべての自律システムで単一の IGP を使用できます。

## BGP ルート リフレクタ

BGP では、すべての IBGP スピーカーを完全メッシュ構造にする必要があります。外部ネイバーからルートを受信したルータは、そのルートをすべての内部ネイバーにアドバタイズする必要があります。ルーティング情報のループを防ぐには、すべての IBGP スピーカーを接続する必要があります。内部ネイバーは、内部ネイバーから学習されたルートを他の内部ネイバーに送信しません。

ルートリフレクタを使用すると、学習されたルートをネイバーに渡す場合に他の方法が使用されるため、すべての IBGP スピーカーを完全メッシュ構造にする必要はありません。IBGP ピアをルートリフレクタに設定すると、その IBGP ピアは IBGP によって学習されたルートを一連の IBGP ネイバーに送信するようになります。ルートリフレクタの内部ピアには、クライアントピアと非クライアントピア（AS 内の他のすべてのルータ）の 2 つのグループがあります。ルートリフレクタは、これらの 2 つのグループ間でルートを反映させます。ルートリフレクタおよびクライアントピアは、クラスタを形成します。非クライアントピアは相互に完全メッシュ構造にする必要がありますが、クライアントピアはその必要はありません。クラスタ内のクライアントは、そのクラスタ外の IBGP スピーカーと通信しません。

アドバタイズされたルートを受信したルートリフレクタは、ネイバーに応じて、次のいずれかのアクションを実行します。

- 外部 BGP スピーカーからのルートをすべてのクライアントおよび非クライアントピアにアドバタイズします。
- 非クライアントピアからのルートをすべてのクライアントにアドバタイズします。
- クライアントからのルートをすべてのクライアントおよび非クライアントピアにアドバタイズします。したがって、クライアントを完全メッシュ構造にする必要はありません。

通常、クライアントのクラスタにはルートリフレクタが 1 つあり、クラスタはルートリフレクタのルータ ID で識別されます。冗長性を高めて、シングルポイントでの障害を回避するには、クラスタに複数のルートリフレクタを設定する必要があります。このように設定した場合は、ルートリフレクタが同じクラスタ内のルートリフレクタからのアップデートを認識できるように、クラスタ内のすべてのルートリフレクタに同じクラスタ ID（4 バイト）を設定する必要があります。クラスタを処理するすべてのルートリフレクタは完全メッシュ構造にし、一連の同一なクライアントピアおよび非クライアントピアを設定する必要があります。

## ルート ダンプニング

ルートフラップダンプニングは、インターネットワーク内でフラッピングルートの伝播を最小化するための BGP 機能です。ルートの状態が使用可能、使用不可能、使用可能、使用不可能という具合に、繰り返し変化する場合、ルートはフラッピングと見なされます。ルートダンプニングが有効の場合は、フラッピングしているルートにペナルティ値が割り当てられます。

ルートの累積ペナルティが、設定された制限値に到達すると、ルートが稼働している場合であっても、BGP はルートのアドバタイズメントを抑制します。再使用限度は、ペナルティと比較される設定可能な値です。ペナルティが再使用限度より小さくなると、起動中の抑制されたルートのアドバタイズメントが再開されます。

IBGP によって取得されたルートには、ダンプニングが適用されません。このポリシーにより、IBGP ピアのペナルティが AS 外部のルートよりも大きくなることはありません。

## 条件付き BGP ルートの注入

BGP を通じてアドバタイズされるルートは、通常、使用されるルートの数が最小化され、グローバルルーティングテーブルのサイズが小さくなるように集約されます。しかし、共通のルート集約では、より具体的なルーティング情報（より正確であるが、パケットを宛先に転送するために必要なわけではない）がわかりにくくなってしまいます。ルーティングの精度は、共通のルート集約により低下します。これは、トポロジ的に大きな領域に広がる複数のアドレスやホストを表すプレフィックスを1つのルートに正確に反映させることはできないからです。シスコソフトウェアには、プレフィックスを BGP 由来とする方法がいくつか用意されています。BGP 条件付きルート注入機能の導入以前は、既存の方法として、再配布や **network** または **aggregate-address** コマンドが使用されていました。ただし、これらの方法は、より具体的なルーティング情報（開始されるルートと一致するもの）がルーティングテーブルまたは BGP テーブルのいずれかに存在することを前提にしています。

BGP の条件付きルートの注入により、一致するものがなくても、プレフィックスを BGP ルーティングテーブルにすることができます。この機能を使って、管理ポリシーやトラフィックエンジニアリング情報に基づいて、より具体的なルートを生成することができます。これにより、設定された条件が満たされた場合にだけ BGP ルーティングテーブルに注入される、より具体的なルートへのパケットの転送をさらに厳密に制御できるようになります。この機能を有効にすると、条件に応じて、あまり具体的ではないプレフィックスにより具体的なプレフィックスを注入または置き換えることにより、共通のルート集約の精度を高めることができます。元のプレフィックスと同じ、またはより具体的なプレフィックスだけが注入されます。BGP 条件付きルート注入を有効にするには、**bgp inject-map exist-map** コマンドを使用します。また、BGP 条件付きルート注入では、2つのルートマップ（注入マップと存在マップ）を使用して、1つ（または複数）のより具体的なプレフィックスが BGP ルーティングテーブルに注入されます。存在マップは、BGP スピーカーが追跡するプレフィックスを指定します。注入マップは、ローカル BGP テーブルで作成され、このテーブルにインストールされるプレフィックスを定義します。



- (注) 注入マップおよび存在マップで一致となるプレフィックスはルートマップ句ごとに1つだけです。さらにプレフィックスを注入するには、ルートマップ句を追加で設定する必要があります。複数のプレフィックスが使用されている場合は、一致する最初のプレフィックスが使用されます。

## BGP Peer テンプレート

構成管理など、ピアグループの制約の一部に対応するため、BGP アップデートグループ コンフィギュレーションをサポートする BGP ピア テンプレートが導入されました。

ピア テンプレートは、ポリシーを共有するネイバーに適用可能なコンフィギュレーション パターンです。ピア テンプレートは再利用が可能で、継承がサポートされているため、ネットワーク オペレータはピア テンプレートを使用して、ポリシーを共有している BGP ネイバーに対して異なるネイバー コンフィギュレーションをグループ化し適用できます。また、ネットワーク オペレータは、別のピア テンプレートからコンフィギュレーションを継承できるというピア テンプレートの機能を使用して、非常に複雑なコンフィギュレーションパターンを定義できるようになります。

ピア テンプレートには 2 種類あります。

- ピア セッション テンプレート。アドレス ファミリ モードおよび NLRI コンフィギュレーション モードすべてに共通する一般的なセッション コマンドのコンフィギュレーションをグループ化し、適用するために使用されます。
- ピア ポリシー テンプレート。特定のアドレスファミリおよび NLRI コンフィギュレーション モードで適用されるコマンドのコンフィギュレーションをグループ化し、適用するために使用されます。

ピア テンプレートにより、柔軟性が高まり、ネイバー コンフィギュレーションの機能が強化されます。また、ピア テンプレートはピアグループ コンフィギュレーションに代わるものを提供し、ピアグループの制約の一部を解決します。ピアテンプレートを使用した BGP ピア デバイスも、自動アップデートグループ コンフィギュレーションの恩恵を受けています。BGP ピアテンプレートが設定され、BGP ダイナミックアップデートピアグループがサポートされたことにより、ネットワーク オペレータは BGP でピアグループを設定する必要がなくなります。また、ネットワークはコンフィギュレーションの柔軟性が高まり、コンバージェンスが高速化されたことによる恩恵を受けます。



- (注) BGP ネイバーを、ピアグループとピアテンプレートの両方と連動するようには設定できません。BGP ネイバーは、1つのピアグループだけに属するように設定するか、またはピアテンプレートからポリシーを継承するように設定します。

ピアポリシーテンプレートには、次の制約事項が適用されます。

- ピアポリシーテンプレートは、直接的、または間接的に、最高 8 個のピアポリシーテンプレートを継承できます。
- BGP ネイバーを、ピアグループとピアテンプレートの両方と連動するようには設定できません。BGP ネイバーは、1つのピアグループだけに属するように設定するか、またはピアテンプレートだけからポリシーを継承するように設定できます。

## ピア テンプレートでの継承

継承機能は、ピア テンプレート操作の重要なコンポーネントです。ピア テンプレートでの継承は、たとえば、ファイルとディレクトリツリーなど、一般的なコンピューティングで見られるノードとツリーの構造に似ています。ピア テンプレートは、別のピア テンプレートから直接、または間接的にコンフィギュレーションを継承することができます。直接継承されたピア テンプレートは、構造体のツリーを表します。間接継承されたピア テンプレートはツリーのノードを表します。個々のノードもまた継承をサポートしているため、ブランチを作成して、そこから直接継承されたピアテンプレートすなわちツリーの起点へ連なる全ての間接継承されたピアテンプレートの設定を適用することができます。

この構造により、ネイバーのグループに通常、再適用されるコンフィギュレーション文を繰り返す必要がなくなります。これは、共通のコンフィギュレーション文を一度適用しておく、その後は共通のコンフィギュレーションを持つネイバー グループに適用されるピア グループにより間接継承されるからです。ノードとツリー内部の別々の箇所で重複するコンフィギュレーション文は、ツリーの起点で直接継承したテンプレートによりフィルタ処理されます。直接継承されたテンプレートは、重複する間接継承された文を直接継承された文で上書きします。

継承によりネイバーコンフィギュレーションのスケラビリティと柔軟性がさらに広がり、複数のピアテンプレートコンフィギュレーションを連ねることで、共通のコンフィギュレーション文を継承する単純なコンフィギュレーションを作成したり、共通に継承されるコンフィギュレーションとともに非常に限定的なコンフィギュレーション文を適用する複雑なコンフィギュレーションを作成したりできるようになります。ピアセッションテンプレートおよびピアポリシーテンプレートでの継承の設定についての詳細は、これ以降のセクションで説明します。

BGP ネイバーが継承したピア テンプレートを使用する場合、特定のテンプレートに関連付けられているポリシーを判断するのが難しいことがあります。 **show ip bgptemplate peer-policy** コマンドに、特定のテンプレートに関連付けられているローカルポリシーおよび継承されたポリシーの詳細なコンフィギュレーションを表示するためのキーワード **detail** が追加されました。

## ピア セッションテンプレート

ピアセッションテンプレートは、一般的なセッション コマンドのコンフィギュレーションをグループ化し、セッションコンフィギュレーション要素を共有するネイバーのグループに適用するために使用されます。異なるアドレスファミリで設定されているネイバーに共通する一般的なセッション コマンドは、同じピアセッションテンプレートに設定できます。ピアセッションテンプレートの作成と設定は、ピアセッションコンフィギュレーションモードで行います。ピアセッションテンプレートで設定できるのは、一般的なセッション コマンドだけです。次の一般的なセッション コマンドは、ピアセッションテンプレートでサポートされています。

- **description**
- **disable-connected-check**
- **ebgp-multihop**
- **exit peer-session**

- **inherit peer-session**
- **local-as**
- **password**
- **remote-as**
- **shutdown**
- **timers**
- **translate-update**
- **update-source**
- **version**

一般的なセッションコマンドをピアセッションで一度設定しておく、ピアセッションテンプレートの直接適用、またはピアセッションテンプレートの間接継承によって、多数のネイバーに適用できます。ピアセッションテンプレートのコンフィギュレーションにより、自律システム内のすべてのネイバーに共通に適用される一般的なセッションコマンドのコンフィギュレーションが簡素化されます。

ピアセッションテンプレートは、直接継承と間接継承をサポートします。一度にピアの設定に使用できるピアセッションテンプレートは1つだけです。また、このピアセッションテンプレートは、間接継承されたピアセッションテンプレートを1つだけ含むことができます。



- (注) 1つのピアセッションテンプレートを使って、複数の継承文を設定しようとすると、エラーメッセージが表示されます。

この動作により、BGP ネイバーは1つのセッションテンプレートだけを直接継承し、最高7個のピアセッションテンプレートを間接継承できます。したがって、1つのネイバーに最高8個のピアセッションコンフィギュレーション（直接継承されたピアセッションテンプレートのコンフィギュレーションと最高7個の間接継承されたピアセッションテンプレートのコンフィギュレーション）を適用できます。継承されたピアセッションコンフィギュレーションは、ブランチの最後のノードが最初に評価されて適用され、ツリーの起点で直接適用されたピアセッションテンプレートが最後に適用されます。直接適用されたピアセッションテンプレートは、継承されたピアセッションテンプレートコンフィギュレーションよりも優先されます。継承されたピアセッションテンプレートで重複するコンフィギュレーション文はすべて、直接適用されたピアセッションテンプレートにより上書きされます。したがって、基本セッションコマンドが異なる値で再び適用される場合は、後の値が優先され、間接継承されたテンプレートに設定されていた前の値は上書きされます。次に、この機能を使用した例を示します。

次の例では、一般セッションコマンド **remote-as 1** がピアセッションテンプレート **SESSION-TEMPLATE-ONE** に適用されます。

```
template peer-session SESSION-TEMPLATE-ONE
```

```
remote-as 1
exit peer-session
```

ピア セッション テンプレートは、一般的なセッション コマンドだけをサポートします。特定のアドレス ファミリ、または NLRI コンフィギュレーション モードだけのために設定される BGP ポリシー コンフィギュレーション コマンドは、ピア ポリシー テンプレートで設定されません。

## ピア ポリシー テンプレート

ピア ポリシー テンプレートは、特定のアドレス ファミリおよび NLRI コンフィギュレーション モードで適用されるコマンドのコンフィギュレーションをグループ化し、適用するために使用されます。ピア ポリシー テンプレートの作成と設定は、ピア ポリシー コンフィギュレーション モードで行います。特定のアドレス ファミリ専用設定される BGP ポリシー コマンドは、ピア ポリシー テンプレートで設定されます。ピア ポリシー テンプレートでは、次の BGP ポリシー コマンドがサポートされています。

- **advertisement-interval**
- **allowas-in**
- **as-override**
- **capability**
- **default-originate**
- **distribute-list**
- **dmzlink-bw**
- **exit-peer-policy**
- **filter-list**
- **inherit peer-policy**
- **maximum-prefix**
- **next-hop-self**
- **next-hop-unchanged**
- **prefix-list**
- **remove-private-as**
- **route-map**
- **route-reflector-client**
- **send-community**
- **send-label**
- **soft-reconfiguration**
- **unsuppress-map**



- **weight**

ピア ポリシー テンプレートは、特定のアドレス ファミリに属するネイバーに設定される BGP ポリシー コマンドの設定に使用されます。ピア セッション テンプレートと同様、ピア ポリシー テンプレートを一度設定しておく、直接適用、または継承を通じて、多数のネイバーにピア ポリシー テンプレートを適用することができます。ピア ポリシー テンプレートの設定により、自律システム内のすべてのネイバーに適用される BGP ポリシー コマンドの設定が簡略化されます。

ピア セッション テンプレートと同様、ピア ポリシー テンプレートは継承をサポートしていません。しかし、多少の違いはあります。直接適用されたピア ポリシー テンプレートは、最大 7 つのピア ポリシー テンプレートから設定を直接的または間接継承できます。したがって、合計 8 つのピア ポリシー テンプレートをネイバーまたはネイバー グループに適用できます。ルート マップと同じように、継承されたピア ポリシー テンプレートにはシーケンス番号が設定されます。また、ルート マップと同じように、継承されたピア ポリシー テンプレートは、最も低いシーケンス番号を持つ **inherit peer-policy** 文が最初に評価され、最も高いシーケンス番号のものが最後に評価されます。ただし、ピア ポリシー テンプレートはルート マップのように折りたたむことはできません。シーケンスはすべて評価されます。異なる値を使って、BGP ポリシー コマンドが再適用された場合は、シーケンス番号の小さいものから順に、前の値がすべて上書きされます。

直接適用されたピア ポリシー テンプレートと、シーケンス番号が最も大きい **inherit peer-policy** 文のプライオリティは常に最も高く、最後に適用されます。これ以降のピア テンプレートに再適用されるコマンドは、必ず、前の値を上書きします。この動作は、個々のポリシー コンフィギュレーション コマンドを繰り返さずとも、共通のポリシー コンフィギュレーションは大規模なネイバー グループに適用し、特定のポリシー コンフィギュレーションは特定のネイバー やネイバー グループだけに適用できるように設計されています。

ピア ポリシー テンプレートは、ポリシー コンフィギュレーション コマンドだけをサポートします。特定のアドレス ファミリ用に設定される BGP ポリシー コンフィギュレーション コマンドは、ピア ポリシー テンプレートで設定されます。

ピア ポリシー テンプレートの設定により、BGP 設定が簡略化され、柔軟性が向上します。特定のポリシーを 1 回設定すれば、何回も参照できます。ピア ポリシーは最大 8 レベルの継承をサポートするため、非常に具体的で複雑な BGP ポリシーも作成できます。

## BGP ルート マップ ネクスト ホップ セルフ

BGP ルート マップ ネクスト ホップ セルフ機能は、**bgp next-hop unchanged** と **bgp next-hop unchanged allpaths** の設定を選択的にオーバーライドする方法を提供します。これらの設定はアドレス ファミリに対してグローバルに適用されます。ルートによっては、これは適切でない場合があります。たとえば、スタティック ルートは、自身をネクスト ホップとして再配布する必要がある一方で、接続ルート、および内部ボーダー ゲートウェイ プロトコル (IBGP) または外部ボーダー ゲートウェイ プロトコル (EBGP) を介して学習されたルートは、引き続きネクスト ホップを変更せずに再配布する場合があります。

BGP ルートマップネクストホップセルフ機能は、`bgp next-hop unchanged` 設定と `bgp next-hop unchanged allpaths` 設定をオーバーライドする新しい `ip next-hop self` 設定を構成できるように、既存のルートマップインフラストラクチャを変更します。

`ip next-hop self` 設定は、VPNv4 および VPNv6 アドレスファミリにのみ適用されます。BGP 以外のプロトコルによって配布されるルートは影響を受けません。

新しい `bgp route-map priority` 設定を使用すると、`bgp next-hop unchanged` と `bgp next-hop unchanged allpaths` の設定よりもルートマップが優先されることを BGP に通知できます。`bgp route-map priority` 設定は、BGP にのみ影響します。`bgp next-hop unchanged` または `bgp next-hop unchanged allpaths` 設定を構成していない場合、`bgp route-map priority` 設定は効果がありません。

## BGP の設定方法

ここでは、BGP の設定について説明します。

### BGP のデフォルト設定

下の表に、BGP のデフォルト設定を示します。

表 19: BGP のデフォルト設定

機能	デフォルト設定
集約アドレス	無効：未定義
AS パス アクセス リスト	未定義
自動サマリー	ディセーブル。
最適パス	<ul style="list-style-type: none"> <li>ルータはルートを選択する場合に <i>as-path</i> を考慮し、外部 BGP 類似ルートは比較しません。</li> <li>ルータ ID の比較：無効</li> </ul>
BGP コミュニティ リスト	<ul style="list-style-type: none"> <li>番号：未定義。コミュニティ番号を示す特定の値を許可すると、いないその他すべてのコミュニティ番号は、暗黙の拒否にデフォルトされます。</li> <li>フォーマット：シスコデフォルトフォーマット（32 ビット番号）</li> </ul>
BGP 連合 ID/ピア	<ul style="list-style-type: none"> <li>ID：未設定</li> <li>ピア：識別なし</li> </ul>
BGP 高速外部フォールオーバー	有効
BGP ローカル初期設定	100。指定できる範囲は 0～4294967295 です（大きな値を推奨）。

機能	デフォルト設定
BGP ネットワーク	指定なし。バックドア ルートのアドバタイズなし
BGP ルート ダンプニング	デフォルトでは、無効です。有効の場合は、次のようになります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 半減期は 15 分</li> <li>• 再使用は 750 (10 秒増分)</li> <li>• 抑制は 2000 (10 秒増分)</li> <li>• 最大抑制時間は半減期の 4 倍 (60 分)</li> </ul>
BGP ルータ ID	ループバック インターフェイスに IP アドレスが設定されている場合、バック インターフェイスの IP アドレス、またはルータの物理インターフェイスに対して設定された最大の IP アドレス
デフォルトの情報送信元 (プロトコルまたはネットワーク再配布)	ディセーブル。
デフォルト メトリック	自動メトリック変換 (組み込み)
ディスタンス	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 外部ルート アドミニストレーティブ ディスタンス : 20 (有効)</li> <li>• 内部ルート アドミニストレーティブ ディスタンス : 200 (有効)</li> <li>• ローカル ルート アドミニストレーティブ ディスタンス : 200 (有効、255)</li> </ul>
ディストリビュート リスト	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 入力 (アップデート中に受信されたネットワークをフィルタリング)</li> <li>• 出力 (アップデート中のネットワークのアドバタイズを抑制)</li> </ul>
内部ルート再配布	無効
IP プレフィックス リスト	未定義
Multi Exit Discriminator (MED)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 常に比較 : 無効。異なる自律システム内のネイバーからのパスを比較しません。</li> <li>• 最適パスの比較 : 無効</li> <li>• 最悪パスである MED の除外 : 無効</li> <li>• 決定的な MED 比較 : 無効</li> </ul>

機能	デフォルト設定
ネイバー	<ul style="list-style-type: none"> <li>• アドバタイズメントインターバル：外部ピアの場合は30秒、内部は5秒</li> <li>• ロギング変更：有効</li> <li>• 条件付きアドバタイズ：無効</li> <li>• デフォルト送信元：ネイバーに送信されるデフォルトルートはなし</li> <li>• 説明：なし</li> <li>• ディストリビュートリスト：未定義</li> <li>• 外部 BGP マルチホップ：直接接続されたネイバーだけを許可</li> <li>• フィルタ リスト：使用しない</li> <li>• 受信したプレフィックスの最大数：制限なし</li> <li>• ネクスト ホップ（BGP ネイバーのネクスト ホップとなるルータ）</li> <li>• パスワード：無効</li> <li>• ピア グループ：定義なし、割り当てメンバーなし</li> <li>• プレフィックス リスト：指定なし</li> <li>• リモート AS（ネイバー BGP テーブルへのエントリ追加）：ピア</li> <li>• プライベート AS 番号の削除：無効</li> <li>• ルート マップ：ピアへの適用なし</li> <li>• コミュニティ属性送信：ネイバーへの送信なし。</li> <li>• シャットダウンまたはソフト再設定：無効</li> <li>• タイマー：60 秒、ホールドタイム：180 秒</li> <li>• アップデート送信元：最適ローカル アドレス</li> <li>• バージョン：BGP バージョン 4</li> <li>• 重み：BGP ピアによって学習されたルート：0、ローカル ルートされたルート：32768</li> </ul>
NSF <sup>1</sup> 認識	<p>無効にされた NSF 認識は、グレースフルリスタートを有効にすること Network Advantage ライセンスを実行するスイッチ上で IPv4 に対して有 す。<sup>2</sup> 有効な場合、レイヤ 3 スイッチでは、ハードウェアやソフトウェア 中に、隣接する NSF 対応ルータからのパケットを転送し続けることが</p>
ルート リフレクタ	未設定

機能	デフォルト設定
同期化 (BGP および IGP)	無効
テーブル マップ アップデート	無効
タイマー	キープアライブ : 60 秒、ホールドタイム : 180 秒

<sup>1</sup> Nonstop Forwarding

<sup>2</sup>

## BGP ルーティングのイネーブル化

始める前に



(注) EIGRP を有効にするには、スタンドアロンスイッチまたはアクティブスイッチで Network Advantage ライセンスを実行している必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip routing</b> 例 : Device (config)# <b>ip routing</b>	IP ルーティングを有効にします。
ステップ 4	<b>router bgp autonomous-system</b> 例 : Device (config)# <b>router bgp 45000</b>	BGP ルーティング プロセスを有効にして AS 番号を割り当て、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。指定できる AS 番号は 1~65535 です。64512~65535 は、プライベート AS 番号専用です。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	<b>network</b> <i>network-number</i> [ <b>mask</b> <i>network-mask</i> ] [ <b>route-map</b> <i>route-map-name</i> ] 例 : Device(config-router)# <b>network</b> 10.108.0.0	この AS に対してローカルとなるようにネットワークを設定し、BGP テーブルにネットワークを格納します。
ステップ 6	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>remote-as</b> <i>number</i> 例 : Device(config-router)# <b>neighbor</b> 10.108.1.2 <b>remote-as</b> 65200	BGP ネイバー テーブルに設定を追加し、IP アドレスによって識別されるネイバーが、指定された AS に属することを示します。 EBGP の場合、通常ネイバーは直接接続されており、IP アドレスは接続のもう一方の端におけるインターフェイスのアドレスです。 IBGP の場合、IP アドレスにはルータインターフェイス内の任意のアドレスを指定できます。
ステップ 7	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>remove-private-as</b> 例 : Device(config-router)# <b>neighbor</b> 172.16.2.33 <b>remove-private-as</b>	(任意) 発信ルーティング アップデート内の AS パスからプライベート AS 番号を削除します。
ステップ 8	<b>synchronization</b> 例 : Device(config-router)# <b>synchronization</b>	(任意) BGP と IGP の同期化を有効にします。
ステップ 9	<b>auto-summary</b> 例 : Device(config-router)# <b>auto-summary</b>	(任意) 自動ネットワーク サマライズを有効にします。IGP から BGP にサブネットが再配布された場合、ネットワーク ルートだけが BGP テーブルに挿入されます。
ステップ 10	<b>bgp graceful-restart</b> 例 : Device(config-router)# <b>bgp graceful-start</b>	(任意) NSF 認識をスイッチで有効にします。NSF 認識はデフォルトでは無効です。
ステップ 11	<b>end</b> 例 : Device(config-router)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 12	<b>show ip bgp network</b> <i>network-number</i> 例 :	設定を確認します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device# <code>show ip bgp network 10.108.0.0</code>	
ステップ 13	<b>show ip bgp neighbor</b> 例 : Device# <code>show ip bgp neighbor</code>	NSF 認識 (グレースフル リスタート) がネイバーで有効にされていることを確認します。スイッチおよびネイバーで NSF 認識が有効になっている場合、次のメッセージが表示されます。Graceful Restart Capability: advertised and received  スイッチで NSF 認識が有効になっていて、ネイバーで有効になっていない場合、次のメッセージが表示されます。Graceful Restart Capability: advertised
ステップ 14	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <code>copy running-config startup-config</code>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## ルーティング ポリシー変更の管理

BGP ピアがルート リフレッシュ機能をサポートするかどうかを学習して、BGP セッションをリセットするには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>show ip bgp neighbors</b> 例 : Device# <code>show ip bgp neighbors</code>	ネイバーがルート リフレッシュ機能をサポートするかどうかを表示します。サポートされている場合は、ルータに関する次のメッセージが表示されます。  <i>Received route refresh capability from peer</i>
ステップ 2	<b>clear ip bgp</b> {*   <i>address</i>   <i>peer-group-name</i> } 例 : Device# <code>clear ip bgp *</code>	指定された接続上でルーティングテーブルをリセットします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>すべての接続をリセットする場合は、アスタリスク (*) を入力します。</li> <li>特定の接続をリセットする場合は、IP アドレスを入力します。</li> <li>ピア グループをリセットする場合は、ピア グループ名を入力します。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 3	<b>clear ip bgp</b> <i>{*   address   peer-group-name}</i> <b>soft out</b> 例： Device# <b>clear ip bgp * soft out</b>	(任意) 指定された接続上でインバウンドルーティングテーブルをリセットするには、アウトバウンドソフトリセットを実行します。このコマンドは、ルートリフレッシュがサポートされている場合に使用してください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• すべての接続をリセットする場合は、アスタリスク (*) を入力します。</li> <li>• 特定の接続をリセットする場合は、IP アドレスを入力します。</li> <li>• ピア グループをリセットする場合は、ピア グループ名を入力します。</li> </ul>
ステップ 4	<b>show ip bgp</b> 例： Device# <b>show ip bgp</b>	ルーティング テーブルおよび BGP ネイバーに関する情報をチェックし、リセットされたことを確認します。
ステップ 5	<b>show ip bgp neighbors</b> 例： Device# <b>show ip bgp neighbors</b>	ルーティング テーブルおよび BGP ネイバーに関する情報をチェックし、リセットされたことを確認します。

## BGP 判断属性の設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• パスワードを入力します (要求された場合)。</li> </ul>
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 3	<b>router bgp <i>autonomous-system</i></b> 例 :  Device (config) # <b>router bgp 4500</b>	BGP ルーティング プロセスを有効にして AS 番号を割り当て、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>bgp best-path as-path ignore</b> 例 :  Device (config-router) # <b>bgp bestpath as-path ignore</b>	(任意) ルート選択中に AS パス長を無視するようにルータを設定します。
ステップ 5	<b>neighbor {<i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i>} next-hop-self</b> 例 :  Device (config-router) # <b>neighbor 10.108.1.1 next-hop-self</b>	(任意) ネクストホップアドレスの代わりに使用される特定の IP アドレスを入力し、ネイバーへの BGP アップデートに関するネクストホップの処理を無効にします。
ステップ 6	<b>neighbor {<i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i>} weight <i>weight</i></b> 例 :  Device (config-router) # <b>neighbor 172.16.12.1 weight 50</b>	(任意) ネイバー接続に重みを割り当てます。指定できる値は 0 ~ 65535 です。最大の重みのルートを推奨します。別の BGP ピアから学習されたルートのデフォルトの重みは 0 です。ローカル ルータから送信されたルートのデフォルトの重みは 32768 です。
ステップ 7	<b>default-metric <i>number</i></b> 例 :  Device (config-router) # <b>default-metric 300</b>	(任意) 推奨パスを外部ネイバーに設定するように MED メトリックを設定します。MED を持たないすべてのルータも、この値に設定されます。指定できる範囲は 1 ~ 4294967295 です。最小値を推奨します。
ステップ 8	<b>bgp bestpath med missing-as-worst</b> 例 :  Device (config-router) # <b>bgp bestpath med missing-as-worst</b>	(任意) MED がない場合は無限の値が指定されていると見なし、MED 値を持たないパスが最も望ましくないパスになるように、スイッチを設定します。
ステップ 9	<b>bgp always-compare med</b> 例 :  Device (config-router) # <b>bgp always-compare-med</b>	(任意) 異なる AS 内のネイバーからのパスに対して、MED を比較するようにスイッチを設定します。デフォルトでは、MED は同じ AS 内のパス間でだけ比較されます。
ステップ 10	<b>bgp bestpath med confed</b> 例 :  Device (config-router) # <b>bgp bestpath med confed</b>	(任意) 連合内の異なるサブ AS によってアドバタイズされたパスから特定のパスを選択する場合に、MED を考慮するようにスイッチを設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 11	<b>bgp deterministic med</b> 例 : Device(config-router)# <b>bgp deterministic med</b>	(任意) 同じ AS 内の異なるピアによってアドバタイズされたルートから選択する場合に、MED 変数を考慮するようにスイッチを設定します。
ステップ 12	<b>bgp default local-preference value</b> 例 : Device(config-router)# <b>bgp default local-preference 200</b>	(任意) デフォルトのローカルプリファレンス値を変更します。指定できる範囲は 0 ~ 4294967295 で、デフォルト値は 100 です。最大のローカルプリファレンス値を推奨します。
ステップ 13	<b>maximum-paths number</b> 例 : Device(config-router)# <b>maximum-paths 8</b>	(任意) IP ルーティングテーブルに追加するパスの数を設定します。デフォルトでは、最適パスだけがルーティングテーブルに追加されます。指定できる範囲は 1 ~ 16 です。複数の値を指定すると、パス間のロードバランシングが可能になります。スイッチソフトウェアでは最大 32 の等コストルートが許可されていますが、スイッチハードウェアはルートあたり 17 パス以上は使用しません。
ステップ 14	<b>end</b> 例 : Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 15	<b>show ip bgp</b> 例 : Device# <b>show ip bgp</b>	ルーティングテーブルおよび BGP ネイバーに関する情報をチェックし、リセットされたことを確認します。
ステップ 16	<b>show ip bgp neighbors</b> 例 : Device# <b>show ip bgp neighbors</b>	ルーティングテーブルおよび BGP ネイバーに関する情報をチェックし、リセットされたことを確認します。
ステップ 17	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## ルート マップによる BGP フィルタリングの設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>route-map map-tag [permit   deny] [sequence-number]</b> 例 : Device(config)# <b>route-map set-peer-address permit 10</b>	ルートマップを作成し、ルートマップ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>set ip next-hop ip-address [...ip-address] [peer-address]</b> 例 : Device(config)# <b>set ip next-hop 10.1.1.3</b>	（任意）ネクストホップ処理を無効にするようにルートマップを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• インバウンドルートマップの場合は、一致するルートのネクストホップをネイバーピアアドレスに設定し、サードパーティのネクストホップを上書きします。</li> <li>• BGP ピアのアウトバウンドルートマップの場合は、ネクストホップをローカルルータのピアアドレスに設定して、ネクストホップ計算を無効にします。</li> </ul>
ステップ 5	<b>end</b> 例 : Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show route-map [map-name]</b> 例 : Device# <b>show route-map</b>	設定を確認するため、設定されたすべてのルートマップ、または指定されたルートマップだけを表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## ネイバーによる BGP フィルタリングの設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp autonomous-system</b> 例 :  Device(config)# <b>router bgp 109</b>	BGP ルーティングプロセスを有効にして AS 番号を割り当て、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>neighbor {ip-address   peer-group name} distribute-list {access-list-number   name} {in   out}</b> 例 :  Device(config-router)# <b>neighbor 172.16.4.1 distribute-list 39 in</b>	(任意) アクセスリストの指定に従って、ネイバーに対して送受信される BGP ルーティングアップデートをフィルタリングします。  (注) <b>neighbor prefix-list</b> ルータ コンフィギュレーション コマンドを使用して、アップデートをフィルタリングすることもできますが、両方のコマンドを使用して同じ BGP ピアを設定することはできません。
ステップ 5	<b>neighbor {ip-address   peer-group name} route-map map-tag {in   out}</b> 例 :  Device(config-router)# <b>neighbor 172.16.70.24 route-map internal-map in</b>	(任意) ルート マップを適用し、着信または発信ルートをフィルタリングします。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	<b>end</b> 例 :  Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<b>show ip bgp neighbors</b> 例 :  Device# <b>show ip bgp neighbors</b>	設定を確認します。
ステップ 8	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## アクセスリストおよびネイバーによる BGP フィルタリングの設定

BGP 自律システムパスに基づいて着信および発信の両方のアップデートにアクセスリストフィルタを指定して、フィルタリングすることもできます。各フィルタは、正規表現を使用するアクセスリストです。この方法を使用するには、自律システムパスのアクセスリストを定義し、特定のネイバーとの間のアップデートに適用します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip as-path access-list access-list-number {permit   deny} as-regular-expressions</b> 例 :  Device(config)# <b>ip as-path access-list 1 deny _65535_</b>	BGP-related アクセスリストを定義します。

## BGP フィルタリング用のプレフィックス リストの設定

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system</i> 例 :  Device(config)# <b>router bgp</b> 110	BGP ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 5	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group name</i> } <b>filter-list</b> { <i>access-list-number</i>   <i>name</i> } { <b>in</b>   <b>out</b>   <b>weight weight</b> } 例 :  Device(config-router)# <b>neighbor</b> 172.16.1.1 <b>filter-list</b> 1 out	アクセスリストに基づいて、BGP フィルタを確立します。
ステップ 6	<b>end</b> 例 :  Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<b>show ip bgp neighbors</b> [ <i>paths regular-expression</i> ] 例 :  Device# <b>show ip bgp neighbors</b>	設定を確認します。
ステップ 8	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## BGP フィルタリング用のプレフィックス リストの設定

コンフィギュレーションエントリを削除する場合は、シーケンス番号を指定する必要はありません。**Show** コマンドの出力には、シーケンス番号が含まれます。

コマンド内でプレフィックス リストを使用する場合は、あらかじめプレフィックス リストを設定しておく必要があります。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  パスワードを入力します (要求された場合)。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip prefix-list list-name [ seq seq-value] deny   permit network/len [ ge ge-value] [ le le-value]</b> 例 : Device(config)# <b>ip prefix-list BLUE permit 172.16.1.0/24</b>	一致条件に合わせてアクセスを <b>deny</b> または <b>permit</b> するプレフィックスリストを作成します。シーケンス番号を指定することもできます。少なくとも 1 つの <b>permit</b> または <b>deny</b> 句を入力する必要があります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>network/len</i> は、ネットワーク番号およびネットワーク マスクの長さ (ビット単位) です。</li> <li>• (任意) <b>ge</b> および <b>le</b> の値は、一致させるプレフィックス長を指定します。指定する <i>ge-value</i> および <i>le-value</i> は次の条件を満たしている必要があります。 <math>len &lt; ge\text{-}value &lt; le\text{-}value &lt; 32</math></li> </ul>
ステップ 4	<b>ip prefix-list list-name seq seq-value deny   permit network/len [ ge ge-value] [ le le-value]</b> 例 : Device(config)# <b>ip prefix-list BLUE seq 10 permit 172.24.1.0/24</b>	(任意) プレフィックス リストにエントリを追加し、そのエントリにシーケンス番号を割り当てます。
ステップ 5	<b>end</b> 例 : Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show ip prefix list [detail   summary] name [network/len] [ seq seq-num] [longer] [first-match]</b> 例 : Device# <b>show ip prefix list summary test</b>	プレフィックス リストまたはプレフィックス リスト エントリに関する情報を表示して、設定を確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## BGP コミュニティ フィルタリングの設定

デフォルトでは、COMMUNITIES 属性はネイバーに送信されません。COMMUNITIES 属性が特定の IP アドレスのネイバーに送信されるように指定するには、**neighbor send-community** ルータ コンフィギュレーション コマンドを使用します。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **ip community-list *community-list-number* {permit | deny} *community-number***
4. **router bgp *autonomous-system***
5. **neighbor {*ip-address* | *peer-group name*} send-community**
6. **set comm-list *list-num* delete**
7. **exit**
8. **ip bgp-community new-format**
9. **end**
10. **show ip bgp community**
11. **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> enable	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip community-list <i>community-list-number</i> {permit   deny} <i>community-number</i></b> 例： Device(config)# ip community-list 1 permit 50000:10	コミュニティ リストを作成し、番号を割り当てます。  • <i>community-list-number</i> は 1 ～ 99 の整数です。この値は、コミュニティの 1 つ以上の許可または拒否グループを識別します。  • <i>community-number</i> は、 <b>set community</b> ルートマップ コンフィギュレーション コマンドで設定される番号です。
ステップ 4	<b>router bgp <i>autonomous-system</i></b> 例：	BGP ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。



	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config)# router bgp 108	
ステップ 5	<b>neighbor {ip-address   peer-group name} send-community</b>  例 :  Device(config-router)# neighbor 172.16.70.23 send-community	この IP アドレスのネイバーに送信する COMMUNITIES 属性を指定します。
ステップ 6	<b>set comm-list list-num delete</b>  例 :  Device(config-router)# set comm-list 500 delete	(任意) ルート マップで指定された標準または拡張コミュニティ リストと一致する着信または発信アップデートのコミュニティ属性から、コミュニティを削除します。
ステップ 7	<b>exit</b>  例 :  Device(config-router)# end	グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 8	<b>ip bgp-community new-format</b>  例 :  Device(config)# ip bgp-community new format	(任意) AA:NN の形式で、BGP コミュニティを表示、解析します。  BGP コミュニティは、2つの部分からなる2バイト長形式で表示されます。シスコのデフォルトのコミュニティ形式は、NNAA です。BGP に関する最新の RFC では、コミュニティは AA:NN の形式をとります。最初の部分は AS 番号で、その次の部分は 2 バイトの数値です。
ステップ 9	<b>end</b>  例 :  Device(config)# end	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 10	<b>show ip bgp community</b>  例 :  Device# show ip bgp community	設定を確認します。
ステップ 11	<b>copy running-config startup-config</b>  例 :  Device# copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## BGP ネイバーおよびピアグループの設定

各ネイバーに設定オプションを割り当てるには、ネイバーの IP アドレスを使用し、次に示す ルータ コンフィギュレーション コマンドのいずれかを指定します。ピアグループにオプションを割り当てるには、ピアグループ名を使用し、いずれかのコマンドを指定します。**neighbor shutdown** ルータ コンフィギュレーション コマンドを使用して、コンフィギュレーション情報を削除せずに、BGP ピア、またはピアグループを削除することができます。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp autonomous-system</b>	BGP ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>neighbor peer-group-name peer-group</b>	BGP ピアグループを作成します。
ステップ 5	<b>neighbor ip-address peer-group peer-group-name</b>	BGP ネイバーをピアグループのメンバにします。
ステップ 6	<b>neighbor {ip-address   peer-group-name} remote-as number</b>	BGP ネイバーを指定します。 <b>remote-as number</b> を使用してピアグループが設定されていない場合は、このコマンドを使用し、EBGP ネイバーを含むピアグループを作成します。指定できる範囲は 1 ~ 65535 です。
ステップ 7	<b>neighbor {ip-address   peer-group-name} description text</b>	(任意) ネイバーに説明を関連付けます。
ステップ 8	<b>neighbor {ip-address   peer-group-name} default-originate [ route-map map-name]</b>	(任意) BGP スピーカー（ローカルルータ）にネイバーへのデフォルトルート 0.0.0.0 の送信を許可して、このルートがデフォルトルートとして使用されるようにします。
ステップ 9	<b>neighbor {ip-address   peer-group-name} send-community</b>	(任意) この IP アドレスのネイバーに送信する COMMUNITIES 属性を指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 10	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>update-source</b> <i>interface</i>	(任意) 内部 BGP セッションに、TCP 接続に関するすべての操作インターフェイスの使用を許可します。
ステップ 11	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>ebgp-multihop</b>	(任意) ネイバーがセグメントに直接接続されていない場合でも、BGP セッションを使用可能にします。マルチホップ ピア アドレスへの唯一のルートがデフォルトルート (0.0.0.0) の場合、マルチホップ セッションは確立されません。
ステップ 12	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>local-as</b> <i>number</i>	(任意) ローカル AS として使用する AS 番号を指定します。指定できる範囲は 1 ~ 65535 です。
ステップ 13	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>advertisement-interval</b> <i>seconds</i>	(任意) BGP ルーティング アップデートを送信する最小インターバルを設定します。
ステップ 14	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>maximum-prefix</b> <i>maximum</i> [ <i>threshold</i> ]	(任意) ネイバーから受信できるプレフィックス数を制御します。指定できる範囲は 1 ~ 4294967295 です。 <i>threshold</i> (任意) は、警告メッセージが生成される基準となる最大値 (パーセンテージ) です。デフォルトは 75% です。
ステップ 15	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>next-hop-self</b>	(任意) ネイバー宛ての BGP アップデートに関して、ネクストホップでの処理を無効にします。
ステップ 16	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>password</b> <i>string</i>	(任意) TCP 接続での MD5 認証を BGP ピアに設定します。両方の BGP ピアに同じパスワードを設定する必要があります。そうしないと、BGP ピア間に接続が作成されません。
ステップ 17	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>route-map</b> <i>map-name</i> { <b>in</b>   <b>out</b> }	(任意) 着信または発信ルートにルート マップを適用します。
ステップ 18	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>send-community</b>	(任意) この IP アドレスのネイバーに送信する COMMUNITIES 属性を指定します。
ステップ 19	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>timers</b> <i>keepalive holdtime</i>	(任意) ネイバーまたはピアグループ用のタイマーを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>keepalive</i> インターバルは、キープアライブメッセージがピアに送信される間隔です。指定できる範囲は 1 ~ 4294967295 秒です。デフォルト値は 60 秒です。</li> <li>• <i>holdtime</i> は、キープアライブメッセージを受信しなかった場合、ピアが非アクティブと宣言されるまでのインターバルです。指定できる範囲</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		は 1 ~ 4294967295 秒です。デフォルト値は 180 秒です。
ステップ 20	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>weight</b> <i>weight</i>	(任意) ネイバーからのすべてのルートに関する重みを指定します。
ステップ 21	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>distribute-list</b> { <i>access-list-number</i>   <i>name</i> } { <b>in</b>   <b>out</b> }	(任意) アクセスリストの指定に従って、ネイバーに対して送受信される BGP ルーティングアップデートをフィルタリングします。
ステップ 22	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>filter-list</b> <i>access-list-number</i> { <b>in</b>   <b>out</b>   <b>weight</b> <i>weight</i> }	(任意) BGP フィルタを確立します。
ステップ 23	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>version</b> <i>value</i>	(任意) ネイバーと通信するときに使用する BGP バージョンを指定します。
ステップ 24	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>soft-reconfiguration</b> <b>inbound</b>	(任意) 受信したアップデートのストアを開始するようにソフトウェアを設定します。
ステップ 25	<b>end</b> 例：  Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 26	<b>show ip bgp neighbors</b>	設定を確認します。
ステップ 27	<b>copy running-config startup-config</b> 例：  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## ルーティング テーブルでの集約アドレスの設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device# <b>configure terminal</b>	
ステップ 3	<b>router bgp <i>autonomous-system</i></b> 例 : Device(config)# router bgp 106	BGP ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>aggregate-address <i>address mask</i></b> 例 : Device(config-router)# aggregate-address 10.0.0.0 255.0.0.0	BGP ルーティング テーブル内に集約エントリを作成します。集約ルートはASからのルートとしてアドバタイズされます。情報が失われた可能性があることを示すため、アトミック集約属性が設定されます。
ステップ 5	<b>aggregate-address <i>address mask as-set</i></b> 例 : Device(config-router)# aggregate-address 10.0.0.0 255.0.0.0 as-set	(任意) AS 設定パス情報を生成します。このコマンドは、この前のコマンドと同じルールに従う集約エントリを作成します。ただし、アドバタイズされるパスは、すべてのパスに含まれる全要素で構成される AS_SET です。多くのパスを集約するときは、このキーワードを使用しないでください。このルートは絶えず取り消され、アップデートされます。
ステップ 6	<b>aggregate-address <i>address-mask summary-only</i></b> 例 : Device(config-router)# aggregate-address 10.0.0.0 255.0.0.0 summary-only	(任意) サマリー アドレスだけをアドバタイズします。
ステップ 7	<b>aggregate-address <i>address mask suppress-map map-name</i></b> 例 : Device(config-router)# aggregate-address 10.0.0.0 255.0.0.0 suppress-map map1	(任意) 選択された、より具体的なルートを抑制します。
ステップ 8	<b>aggregate-address <i>address mask advertise-map map-name</i></b> 例 : Device(config-router)# aggregate-address 10.0.0.0 255.0.0.0 advertise-map map2	(任意) ルート マップによって指定された設定に基づいて集約を生成します。
ステップ 9	<b>aggregate-address <i>address mask attribute-map map-name</i></b> 例 :	(任意) ルート マップで指定された属性を持つ集約を生成します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-router)# aggregate-address 10.0.0.0 255.0.0.0 attribute-map map3	
ステップ 10	<b>end</b> 例： Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 11	<b>show ip bgp neighbors [advertised-routes]</b> 例： Device# show ip bgp neighbors	設定を確認します。
ステップ 12	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## ルーティング ドメイン連合の設定

自律システムのグループの自律システム番号として機能する連合 ID を指定する必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp <i>autonomous-system</i></b> 例： Device(config)# <b>router bgp 100</b>	BGP ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>bgp confederation identifier</b> <i>autonomous-system</i> 例 : Device (config)# <b>bgp confederation identifier</b> 50007	BGP 連合 ID を設定します。
ステップ 5	<b>bgp confederation peers</b> <i>autonomous-system</i> [ <i>autonomous-system ...</i> ] 例 : Device (config)# <b>bgp confederation peers</b> 51000 51001 51002	連合に属する AS、および特殊な EBGП ピアとして処理する AS を指定します。
ステップ 6	<b>end</b> 例 : Device (config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<b>show ip bgp neighbor</b> 例 : Device# <b>show ip bgp neighbor</b>	設定を確認します。
ステップ 8	<b>show ip bgp network</b> 例 : Device# <b>show ip bgp network</b>	設定を確認します。
ステップ 9	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## BGP ルート リフレクタの設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>パスワードを入力します (要求された場合)。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp <i>autonomous-system</i></b> 例 :  Device(config)# <b>router bgp 101</b>	BGP ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>neighbor {<i>ip-address</i>   <i>peer-group-name</i>}</b> <b>route-reflector-client</b> 例 :  Device(config-router)# <b>neighbor 172.16.70.24</b> <b>route-reflector-client</b>	ローカル ルータを BGP ルートリフレクタとして、指定されたネイバーをクライアントとして、それぞれ設定します。
ステップ 5	<b>bgp cluster-id <i>cluster-id</i></b> 例 :  Device(config-router)# <b>bgp cluster-id 10.0.1.2</b>	(任意) クラスタに複数のルートリフレクタが存在する場合、クラスタ ID を設定します。
ステップ 6	<b>no bgp client-to-client reflection</b> 例 :  Device(config-router)# <b>no bgp client-to-client reflection</b>	(任意) クライアント間のルート反映を無効にします。デフォルトでは、ルートリフレクタクライアントからのルートは、他のクライアントに反映されます。ただし、クライアントが完全メッシュ構造の場合、ルートリフレクタはルートをクライアントに反映させる必要がありません。
ステップ 7	<b>end</b> 例 :  Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	<b>show ip bgp</b> 例 :  Device# <b>show ip bgp</b>	設定を確認します。送信元 ID およびクラスタリスト属性を表示します。
ステップ 9	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。



## ルート ダンプニングの設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> enable	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp autonomous-system</b> 例 :  Device(config)# router bgp 100	BGP ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>bgp dampening</b> 例 :  Device(config-router)# bgp dampening	BGP ルート ダンプニングを有効にします。
ステップ 5	<b>bgp dampening half-life reuse suppress max-suppress [ route-map map]</b> 例 :  Device(config-router)# bgp dampening 30 1500 10000 120	(任意) ルート ダンプニング係数のデフォルト値を変更します。
ステップ 6	<b>end</b> 例 :  Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<b>show ip bgp flap-statistics</b> [{ <b>regexp regexp</b> }   { <b>filter-list list</b> }   { <b>address mask [longer-prefix]</b> }] 例 :  Device# show ip bgp flap-statistics	(任意) フラッピングしているすべてのパスのフラップを監視します。ルートの抑制が終了し、安定状態になると、統計情報が削除されます。
ステップ 8	<b>show ip bgp dampened-paths</b> 例 :	(任意) 抑制されるまでの時間を含めて、ダンプニングされたルートを表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device# show pi bgp dampened-paths	
ステップ 9	<b>clear ip bgp flap-statistics</b> [{ <b>regexp</b> <i>regexp</i> }   { <b>filter-list</b> <i>list</i> }   { <b>address mask</b> [ <b>longer-prefix</b> ] }  例：  Device# clear ip bgp flap-statistics	(任意) BGP フラップ統計情報を消去して、ルートがダンプニングされる可能性を小さくします。
ステップ 10	<b>clear ip bgp dampening</b>  例：  Device# clear ip bgp dampening	(任意) ルートダンプニング情報を消去して、ルートの抑制を解除します。
ステップ 11	<b>copy running-config startup-config</b>  例：  Device# copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## BGP ルートの条件付き注入

標準のルート集約を通じて選択された具体性にかけるプレフィックスではなく、より具体的なプレフィックスを BGP ルーティング テーブルに注入するには、この作業を実行します。より具体的なプレフィックスを使用すると、集約されたルートを使う場合よりも、よりきめ細かなトラフィック エンジニアリングや管理制御を行うことができます。

### 始める前に

この作業は、BGP ピアに対して、IGP がすでに設定されていることを前提にしています。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router bgp** *autonomous-system-number*
4. **bgp inject-map** *inject-map-name* **exist-map** *exist-map-name* [**copy-attributes**]
5. **exit**
6. **route-map** *map-tag* [**permit** | **deny**] [*sequence-number*]
7. **match ip address** { *access-list-number* [*access-list-number...* | *access-list-name...*] | *access-list-name* [*access-list-number...* | *access-list-name*] } **prefix-list** *prefix-list-name* [*prefix-list-name...*]
8. **match ip route-source** { *access-list-number* | *access-list-name* } [*access-list-number...* | *access-list-name...*]
9. **exit**
10. **route-map** *map-tag* [**permit** | **deny**] [*sequence-number*]

11. **set ip address** {*access-list-number* [*access-list-number...* | *access-list-name...*] | *access-list-name* [*access-list-number...* | *access-list-name*] | **prefix-list** *prefix-list-name* [*prefix-list-name...*]}
12. **set community** {*community-number* [**additive**] [*well-known-community*] | **none**}
13. **exit**
14. **ip prefix-list** *list-name* [**seq** *seq-value*] {**deny** *network/length* | **permit** *network/length*} [**ge** *ge-value*] [**le** *le-value*]
15. 作成される各プレフィックス リストについて、ステップ 14 を繰り返します。
16. **exit**
17. **show ip bgp injected-paths**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例： Device(config)# <b>router bgp</b> 40000	指定したルーティング プロセスのルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>bgp inject-map</b> <i>inject-map-name</i> <b>exist-map</b> <i>exist-map-name</i> [ <b>copy-attributes</b> ] 例： Device(config-router)# <b>bgp inject-map</b> ORIGINATE <b>exist-map</b> LEARNED_PATH	条件付きルート注入のために、注入マップと存在マップを指定します。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 注入したルートが集約ルートの属性を継承することを指定するには、<b>copy-attributes</b> キーワードを使用します。</li></ul>
ステップ 5	<b>exit</b> 例： Device(config-router)# <b>exit</b>	ルータ コンフィギュレーション モードを終了し、グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 6	<b>route-map</b> <i>map-tag</i> [ <b>permit</b>   <b>deny</b> ] [ <i>sequence-number</i> ] 例： Device(config)# <b>route-map</b> LEARNED_PATH <b>permit</b> 10	ルートマップを設定し、ルートマップ コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	<p><b>match ip address</b> {<i>access-list-number</i> [<i>access-list-number...</i>   <i>access-list-name...</i>]   <i>access-list-name</i> [<i>access-list-number...</i>   <i>access-list-name</i>]   <b>prefix-list</b> <i>prefix-list-name</i> [<i>prefix-list-name...</i>]}</p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-route-map)# match ip address prefix-list SOURCE</pre>	<p>より具体的なルートの注入先となる集約ルートを指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>この例では、ルートのソースの再配布に、プレフィックスリスト SOURCE が使用されています。</li> </ul>
ステップ 8	<p><b>match ip route-source</b> {<i>access-list-number</i>   <i>access-list-name</i>} [<i>access-list-number...</i>   <i>access-list-name...</i>]</p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-route-map)# match ip route-source prefix-list ROUTE_SOURCE</pre>	<p>ルートのソースを再配布するための一致条件を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>この例では、ルートのソースの再配布に、プレフィックスリスト ROUTE_SOURCE が使用されています。</li> </ul> <p>(注) ルートソースは、<b>neighbor remote-as</b> コマンドで設定されたネイバーアドレスです。より具体的なルートの注入先となし注入する集約ルートを指定します。</p>
ステップ 9	<p><b>exit</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-route-map)# exit</pre>	<p>ルートマップコンフィギュレーションモードを終了して、グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。</p>
ステップ 10	<p><b>route-map</b> <i>map-tag</i> [<b>permit</b>   <b>deny</b>] [<i>sequence-number</i>]</p> <p>例 :</p> <pre>Device(config)# route-map ORIGINATE permit 10</pre>	<p>ルートマップを設定し、ルートマップコンフィギュレーションモードを開始します。</p>
ステップ 11	<p><b>set ip address</b> {<i>access-list-number</i> [<i>access-list-number...</i>   <i>access-list-name...</i>]   <i>access-list-name</i> [<i>access-list-number...</i>   <i>access-list-name</i>]   <b>prefix-list</b> <i>prefix-list-name</i> [<i>prefix-list-name...</i>]}</p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-route-map)# set ip address prefix-list ORIGINATED_ROUTES</pre>	<p>注入されるルートを指定します。</p> <p>この例では、ルートのソースの再配布に、プレフィックスリスト <i>originated_routes</i> が使用されています。</p>
ステップ 12	<p><b>set community</b> {<i>community-number</i> [<b>additive</b>] [<i>well-known-community</i>]   <b>none</b>}</p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-route-map)# set community 14616:555 additive</pre>	<p>注入されたルートの BGP コミュニティ属性を設定します。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 13	<b>exit</b> 例 :  Device (config-route-map) # <b>exit</b>	ルートマップコンフィギュレーションモードを終了して、グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 14	<b>ip prefix-list list-name [seq seq-value] {deny network/length   permit network/length} [ge ge-value] [le le-value]</b> 例 :  Device (config) # <b>ip prefix-list SOURCE permit 10.1.1.0/24</b>	プレフィックスリストを設定します。  この例では、プレフィックスリスト SOURCE は、ネットワーク 10.1.1.0/24 からのルートを許可するように設定されています。
ステップ 15	作成される各プレフィックスリストについて、ステップ 14 を繰り返します。	--
ステップ 16	<b>exit</b> 例 :  Device (config) # <b>exit</b>	グローバルコンフィギュレーションモードを終了し、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 17	<b>show ip bgp injected-paths</b> 例 :  Device# <b>show ip bgp injected-paths</b>	(任意) 注入されたパスに関する情報を表示します。

## ピアセッションテンプレートの設定

次の作業では、ピアセッションテンプレートを作成し、設定します。

### 基本的なピアセッションテンプレートの設定

一般的な BGP ルーティングセッションコマンドを使って、この次に説明する 2 つの作業のうち 1 つを使用して、多数のネイバーに適用できる基本的なピアセッションテンプレートを作成するには、この作業を実行します。



(注) ステップ 5 と 6 のコマンドは任意で、サポートされている一般的なセッションコマンドのいずれとでも置き換えが可能です。



(注) ピアセッションテンプレートには、次の制約事項が適用されます。

- ピアセッションテンプレートが直接継承できるセッションテンプレートは1つだけです。また、継承されたセッションテンプレートはそれぞれ、間接継承されたセッションテンプレートを1つ含むことができます。したがって、ネイバー、またはネイバーグループの設定には、直接適用されたピアセッションテンプレートを1個だけと、間接継承されたピアセッションテンプレートを7個使用できます。
- BGP ネイバーを、ピアグループとピアテンプレートの両方と連動するには設定できません。BGP ネイバーは、1つのピアグループだけに属するように設定するか、またはピアテンプレートだけからポリシーを継承するように設定できます。

## 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router bgp** *autonomous-system-number*
4. **template peer-session** *session-template-name*
5. **remote-as** *autonomous-system-number*
6. **timers** *keepalive-interval hold-time*
7. **end**
8. **show ip bgp template peer-session** [*session-template-name*]

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例： Device(config)# <b>router bgp</b> 101	ルータ コンフィギュレーションモードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>template peer-session</b> <i>session-template-name</i> 例 : Device(config-router)# <b>template peer-session</b> <b>INTERNAL-BGP</b>	セッションテンプレート コンフィギュレーションモードを開始して、ピアセッションテンプレートを作成します。
ステップ 5	<b>remote-as</b> <i>autonomous-system-number</i> 例 : Device(config-router-stmp)# <b>remote-as</b> 202	(任意) 指定された自律システムでリモート ネイバーとのピアリングを設定します。 (注) ここでは、サポートされている一般セッションコマンドなら何でも使用できます。サポートされているコマンドの一覧については、「制限事項」の項を参照してください。
ステップ 6	<b>timers</b> <i>keepalive-interval hold-time</i> 例 : Device(config-router-stmp)# <b>timers</b> 30 300	(任意) BGP キープアライブとホールドタイマーを設定します。 ホールドタイムは、少なくともキープアライブ タイムの 2 倍の長さが必要です。 (注) ここでは、サポートされている一般セッションコマンドなら何でも使用できます。サポートされているコマンドの一覧については、「制限事項」の項を参照してください。
ステップ 7	<b>end</b> 例 : Device(config-router)# <b>end</b>	セッションテンプレート コンフィギュレーションモードを終了して、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	<b>show ip bgp template peer-session</b> [ <i>session-template-name</i> ] 例 : Device# <b>show ip bgp template peer-session</b>	ローカルに設定されたピアセッションテンプレートを表示します。 <i>session-template-name</i> 引数を使用して、ピアポリシーテンプレートが 1 つだけ表示されるように、出力をフィルタ処理できます。また、このコマンドは、標準出力修飾子すべてをサポートしています。

## inherit peer-session コマンドを使用したピアセッションテンプレートの継承の設定

この作業は、**inherit peer-session** コマンドを使用して、ピアセッションテンプレートの継承を設定します。これは、ピアセッションテンプレートを作成、設定し、別のピアセッションテンプレートからコンフィギュレーションを継承できるようにします。



(注) ステップ 5 と 6 のコマンドは任意で、サポートされている一般的なセッションコマンドのいずれとでも置き換えが可能です。

## 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router bgp** *autonomous-system-number*
4. **template peer-session** *session-template-name*
5. **description** *text-string*
6. **update-source** *interface-type interface-number*
7. **inherit peer-session** *session-template-name*
8. **end**
9. **show ip bgp template peer-session** [*session-template-name*]

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例： Device(config)# <b>router bgp</b> 101	ルータ コンフィギュレーションモードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成します。
ステップ 4	<b>template peer-session</b> <i>session-template-name</i> 例： Device(config-router)# <b>template peer-session</b> CORE1	セッションテンプレート コンフィギュレーションモードを開始して、ピアセッションテンプレートを作成します。
ステップ 5	<b>description</b> <i>text-string</i> 例： Device(config-router-stmp)# <b>description</b> CORE-123	(任意) 説明を設定します。 text-string には最大 80 文字を使用できます。



	コマンドまたはアクション	目的
		<p>(注) ここでは、サポートされている一般セッションコマンドならどれでも使用できます。サポートされているコマンドの一覧については、「制限事項」の項を参照してください。</p>
<p>ステップ 6</p>	<p><b>update-source</b> <i>interface-type interface-number</i></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-router-stmp)# <b>update-source</b> loopback 1</pre>	<p>(任意) ルーティングテーブルアップデートを受信するための特定のソース、またはインターフェイスを選択するようにルータを設定します。</p> <p>この例では、ループバックインターフェイスを使用します。このコンフィギュレーションの利点は、ループバックインターフェイスはフラッピングしているインターフェイスの影響を受けにくいところにあります。</p> <p>(注) ここでは、サポートされている一般セッションコマンドならどれでも使用できます。サポートされているコマンドの一覧については、「制限事項」の項を参照してください。</p>
<p>ステップ 7</p>	<p><b>inherit peer-session</b> <i>session-template-name</i></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-router-stmp)# <b>inherit peer-session</b> INTERNAL-BGP</pre>	<p>別のピアセッションテンプレートのコンフィギュレーションを継承するように、このピアセッションテンプレートを設定します。</p> <p>この例では、INTERNAL-BGPからコンフィギュレーションを継承するようにピアセッションテンプレートを設定しています。このテンプレートはネイバーに適用可能で、コンフィギュレーション INTERNAL-BGP は間接的に適用されます。その他のピアセッションテンプレートは直接適用できません。ただし、直接継承されたテンプレートは最高7個の間接継承されたピアセッションテンプレートを持つことができます。</p>
<p>ステップ 8</p>	<p><b>end</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-router)# <b>end</b></pre>	<p>セッションテンプレートコンフィギュレーションモードを終了して、特権 EXEC モードを開始します。</p>
<p>ステップ 9</p>	<p><b>show ip bgp template peer-session</b> [<i>session-template-name</i>]</p> <p>例 :</p> <pre>Device# <b>show ip bgp template peer-session</b></pre>	<p>ローカルに設定されたピアセッションテンプレートを表示します。</p> <p>オプションの <i>session-template-name</i> 引数を使用して、ピアポリシーテンプレートが1つだけ表示される</p>

	コマンドまたはアクション	目的
		ように、出力をフィルタ処理できます。また、このコマンドは、標準出力修飾子すべてをサポートしています。

## neighbor inherit peer-session コマンドを使用したピアセッションテンプレートの継承の設定

この作業では、**neighbor inherit peer-session** コマンドを使用して、ピアセッションテンプレートをネイバーに送信し、指定されたピアセッションテンプレートからコンフィギュレーションを継承させるようにデバイスを設定します。次の手順に従って、ピアセッションテンプレートコンフィギュレーションをネイバーに送信し、継承させます。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router bgp** *autonomous-system-number*
4. **neighbor** *ip-address* **remote-as** *autonomous-system-number*
5. **neighbor** *ip-address* **inherit peer-session** *session-template-name*
6. **end**
7. **show ip bgp template peer-session** [*session-template-name*]

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例： Device(config)# <b>router bgp</b> 101	ルータ コンフィギュレーションモードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成します。
ステップ 4	<b>neighbor</b> <i>ip-address</i> <b>remote-as</b> <i>autonomous-system-number</i> 例：	指定されたネイバーを使ってピアリングセッションを設定します。 手順 5 の <b>neighbor inherit</b> 文を動作させるには、 <b>remote-as</b> 文を明示的に使用する必要があります。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-router)# <b>neighbor 172.16.0.1 remote-as 202</b>	ピアリングが設定されていない場合、手順 5 で指定されたネイバーはセッションテンプレートを受け付けません。
ステップ 5	<b>neighbor ip-address inherit peer-session session-template-name</b>  例 :  Device(config-router)# <b>neighbor 172.16.0.1 inherit peer-session CORE1</b>	<p>ネイバーがコンフィギュレーションを継承できるように、このネイバーにピアセッションテンプレートを送信します。</p> <p>この例では、ピアセッションテンプレート CORE1 を 172.16.0.1 ネイバーに送信し、継承させるようにデバイスを設定しています。このテンプレートはネイバーに適用できます。また、別のピアセッションテンプレートが CORE1 で間接継承された場合、間接継承されたコンフィギュレーションも適用されます。その他のピアセッションテンプレートは直接適用できません。ただし、直接継承されたテンプレートも、さらに最高 7 個の間接継承されたピアセッションテンプレートを継承することができます。</p>
ステップ 6	<b>end</b>  例 :  Device(config-router)# <b>end</b>	ルータ コンフィギュレーションモードを終了して、特権 EXEC モードを開始します。
ステップ 7	<b>show ip bgp template peer-session [session-template-name]</b>  例 :  Device# <b>show ip bgp template peer-session</b>	<p>ローカルに設定されたピアセッションテンプレートを表示します。</p> <p>オプションの <i>session-template-name</i> 引数を使用して、ピアポリシーテンプレートが 1 つだけ表示されるように、出力をフィルタ処理できます。また、このコマンドは、標準出力修飾子すべてをサポートしています。</p>

## ピアポリシー テンプレートの設定

次の作業では、ピアポリシーテンプレートを作成し、設定します。

### 基本的なピアポリシー テンプレートの設定

BGP ポリシー コンフィギュレーション コマンドを使って、この次に説明する 2 つの作業のうち 1 つを使用して、多数のネイバーに適用できる基本的なピアポリシー テンプレートを作成するには、この作業を実行します。



(注) ステップ5～7のコマンドは任意で、サポートされているBGPポリシーコンフィギュレーションコマンドのいずれとでも置き換えが可能です。



(注) ピアポリシーテンプレートには、次の制約事項が適用されます。

- ピアポリシーテンプレートは、直接的、または間接的に、最高8個のピアポリシーテンプレートを継承できます。
- BGPネイバーを、ピアグループとピアテンプレートの両方と連動するようには設定できません。BGPネイバーは、1つのピアグループだけに属するように設定するか、またはピアテンプレートだけからポリシーを継承するように設定できます。

## 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router bgp** *autonomous-system-number*
4. **template peer-policy** *policy-template-name*
5. **maximum-prefix** *prefix-limit* [*threshold*] [**restart** *restart-interval* | **warning-only**]
6. **weight** *weight-value*
7. **prefix-list** *prefix-list-name* {**in** | **out**}
8. **end**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例：  Device(config)# <b>router bgp</b> 45000	ルータ コンフィギュレーションモードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>template peer-policy</b> <i>policy-template-name</i> 例 : Device (config-router) # <b>template peer-policy GLOBAL</b>	ポリシーテンプレートコンフィギュレーションモードを開始し、ピアポリシーテンプレートを作成します。
ステップ 5	<b>maximum-prefix</b> <i>prefix-limit</i> [ <i>threshold</i> ] [ <b>restart</b> <i>restart-interval</i>   <b>warning-only</b> ] 例 : Device (config-router-ptmp) # <b>maximum-prefix 10000</b>	(任意) このピアがネイバーから受け入れるプレフィックスの最大数を設定します。 (注) ここでは、サポートされている BGP ポリシーコンフィギュレーションコマンドならどれでも使用できます。サポートされているコマンドの一覧については、「ピアポリシーテンプレート」の項を参照してください。
ステップ 6	<b>weight</b> <i>weight-value</i> 例 : Device (config-router-ptmp) # <b>weight 300</b>	(任意) このネイバーから送信されるルートデフォルトの重みを設定します。 (注) ここでは、サポートされている BGP ポリシーコンフィギュレーションコマンドならどれでも使用できます。サポートされているコマンドの一覧については、「ピアポリシーテンプレート」の項を参照してください。
ステップ 7	<b>prefix-list</b> <i>prefix-list-name</i> { <b>in</b>   <b>out</b> } 例 : Device (config-router-ptmp) # <b>prefix-list NO-MARKETING in</b>	(任意) ルータにより受信、またはルータから送信されるプレフィックスをフィルタします。 この例のプレフィックスリストは、インバウンド内部アドレスをフィルタします。 (注) ここでは、サポートされている BGP ポリシーコンフィギュレーションコマンドならどれでも使用できます。サポートされているコマンドの一覧については、「ピアポリシーテンプレート」の項を参照してください。
ステップ 8	<b>end</b> 例 : Device (config-router-ptmp) # <b>end</b>	ポリシーテンプレートコンフィギュレーションモードを終了して、特権 EXEC モードに戻ります。

## inherit peer-policy コマンドを使用したピア ポリシー テンプレートの継承の設定

この作業は、**inherit peer-policy** コマンドを使用して、ピア ポリシー テンプレートの継承を設定します。これは、ピア ポリシー テンプレートを作成、設定し、別のピア ポリシー テンプレートからコンフィギュレーションを継承できるようにします。



(注) ステップ 5 と 6 のコマンドは任意で、サポートされている BGP ポリシー コンフィギュレーション コマンドのいずれとでも置き換えが可能です。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router bgp** *autonomous-system-number*
4. **template peer-policy** *policy-template-name*
5. **route-map** *map-name* {**in**|**out**}
6. **inherit peer-policy** *policy-template-name* *sequence-number*
7. **end**
8. **show ip bgp template peer-policy** [*policy-template-name*[**detail**]]

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例：  Device(config)# <b>router bgp</b> 45000	ルータ コンフィギュレーション モードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成します。
ステップ 4	<b>template peer-policy</b> <i>policy-template-name</i> 例：  Device(config-router)# <b>template peer-policy</b> NETWORK1	ポリシー テンプレート コンフィギュレーション モードを開始し、ピア ポリシー テンプレートを作成します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	<b>route-map</b> <i>map-name</i> {in out} 例 : Device(config-router-ptmp) # <b>route-map</b> ROUTE in	(任意) 指定されたルート マップをインバウンド ルート、またはアウトバウンド ルートに適用します。 (注) ここでは、サポートされている BGP ポリシー コンフィギュレーション コマンドならどれでも使用できます。
ステップ 6	<b>inherit peer-policy</b> <i>policy-template-name</i> <i>sequence-number</i> 例 : Device(config-router-ptmp) # <b>inherit peer-policy</b> GLOBAL 10	別のピアポリシーテンプレートのコンフィギュレーションを継承するように、このピアポリシー テンプレートを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>sequence-number</i> 引数は、ピア ポリシー テンプレートの評価順序を設定します。ルートマップのシーケンス番号と同様、最も小さいシーケンス番号が最初に評価されます。</li> <li>• この例では、GLOBAL からコンフィギュレーションを継承するようにピアポリシーテンプレートを設定しています。これらの手順で作成されたテンプレートをネイバーに適用すると、コンフィギュレーション GLOBAL も間接継承され、適用されます。GLOBAL からはさらに最高 6 個のピアポリシーテンプレートが間接継承され、合計 8 個のピアポリシーテンプレートが直接適用、および間接継承されます。</li> <li>• 他のテンプレートで、これより小さいシーケンス番号が設定されていないならば、この例のこのテンプレートが最初に評価されます。</li> </ul>
ステップ 7	<b>end</b> 例 : Device(config-router-ptmp) # <b>end</b>	ポリシーテンプレートコンフィギュレーションモードを終了して、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	<b>show ip bgp template peer-policy</b> [ <i>policy-template-name</i> ][detail] 例 : Device# <b>show ip bgp template peer-policy</b> NETWORK1 detail	ローカルに設定されたピアポリシーテンプレートを表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>policy-template-name</i> 引数を使用して、ピアポリシーテンプレートが 1 つだけ表示されるように、出力をフィルタ処理できます。また、このコマンドは、標準出力修飾子すべてをサポートしています。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 詳細なポリシー情報を表示するには、<b>detail</b> キーワードを使用します。</li> </ul>

### 例

次の例は、**show ip bgp template peer-policy** コマンドに **detail** キーワードを付けた場合の出力で、NETWORK1 というポリシーの詳細が表示されています。この例の出力からは、GLOBAL テンプレートが継承されたことがわかります。ルートマップおよびプレフィックス リスト コンフィギュレーションの詳細も表示されています。

```
Device# show ip bgp template peer-policy NETWORK1 detail
Template:NETWORK1, index:2.
Local policies:0x1, Inherited polices:0x80840
This template inherits:
  GLOBAL, index:1, seq_no:10, flags:0x1
Locally configured policies:
  route-map ROUTE in
Inherited policies:
  prefix-list NO-MARKETING in
  weight 300
  maximum-prefix 10000
Template:NETWORK1 <detail>
Locally configured policies:
  route-map ROUTE in
route-map ROUTE, permit, sequence 10
  Match clauses:
    ip address prefix-lists: DEFAULT
ip prefix-list DEFAULT: 1 entries
  seq 5 permit 10.1.1.0/24
  Set clauses:
  Policy routing matches: 0 packets, 0 bytes
Inherited policies:
  prefix-list NO-MARKETING in
ip prefix-list NO-MARKETING: 1 entries
  seq 5 deny 10.2.2.0/24
```

## neighbor inherit peer-policy コマンドを使用したピア ポリシー テンプレートの継承の設定

この作業では、**neighbor inherit peer-policy** コマンドを使用して、ピアポリシーテンプレートをネイバーに送信し、継承させるようにデバイスを設定します。次の手順に従って、ピアポリシー テンプレート コンフィギュレーションをネイバーに送信し、継承させます。

BGP ネイバーが複数レベルのピア テンプレートを使用する場合、ネイバーに適用されているポリシーを判断するのが難しいことがあります。**show ip bgp neighbors** コマンドの **policy** および **detail** キーワードは、指定されたネイバーに継承されたポリシーおよび直接設定されたポリシーを表示します。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**



3. **router bgp** *autonomous-system-number*
4. **neighbor** *ip-address* **remote-as** *autonomous-system-number*
5. **address-family ipv4** [**multicast** | **unicast** | **vrf** *vrf-name*]
6. **neighbor** *ip-address* **inherit peer-policy** *policy-template-name*
7. **end**
8. **show ip bgp neighbors** [*ip-address* [**policy** [**detail**]]]

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例： Device (config)# <b>router bgp</b> 45000	ルータ コンフィギュレーション モードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成します。
ステップ 4	<b>neighbor</b> <i>ip-address</i> <b>remote-as</b> <i>autonomous-system-number</i> 例： Device (config-router)# <b>neighbor</b> 192.168.1.2 <b>remote-as</b> 40000	指定されたネイバーを使ってピアリングセッションを設定します。  • 手順 6 の <b>neighbor inherit</b> 文を動作させるには、 <b>remote-as</b> 文を明示的に使用する必要があります。ピアリングが設定されていない場合、手順 6 で指定されたネイバーはセッション テンプレートを受け付けません。
ステップ 5	<b>address-family ipv4</b> [ <b>multicast</b>   <b>unicast</b>   <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ] 例： Device (config-router)# <b>address-family ipv4 unicast</b>	アドレスファミリー固有のコマンド コンフィギュレーションを使用するようにネイバーを設定するために、アドレスファミリー コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 6	<b>neighbor</b> <i>ip-address</i> <b>inherit peer-policy</b> <i>policy-template-name</i> 例： Device (config-router-af)# <b>neighbor</b> 192.168.1.2 <b>inherit peer-policy</b> GLOBAL	ネイバーが設定を継承できるように、ピアポリシー テンプレートをこのネイバーに送信します。  この例では、ピア ポリシー テンプレート GLOBAL を 192.168.1.2 ネイバーに送信し、継承させるようにルータを設定しています。このテンプレートはネイバーに適用できます。また、別のピア ポリシー テンプレートが GLOBAL から間接継承された場合、

	コマンドまたはアクション	目的
		間接継承されたコンフィギュレーションも適用されます。GLOBAL からは、さらに最高 7 個のピア ポリシー テンプレートを間接継承できます。
ステップ 7	<b>end</b> 例：  Device(config-router-af)# <b>end</b>	アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを終了して、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	<b>show ip bgp neighbors [ip-address[policy [detail]]]</b> 例：  Device# <b>show ip bgp neighbors 192.168.1.2 policy</b>	ローカルに設定されたピア ポリシー テンプレートを表示します。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>policy-template-name</i> 引数を使用して、ピア ポリシー テンプレートが 1 つだけ表示されるように、出力をフィルタ処理できます。また、このコマンドは、標準出力修飾子すべてをサポートしています。</li> <li>• このネイバーに適用されているポリシーをアドレス ファミリごとに表示するには、<b>policy</b> キーワードを使用します。</li> <li>• 詳細なポリシー情報を表示するには、<b>detail</b> キーワードを使用します。</li> </ul>

### 例

次の出力例に表示されているのは、192.168.1.2 にあるネイバーに適用されたポリシーです。この出力には、継承されたポリシーと、このネイバーデバイスで設定されたポリシーの両方が表示されています。継承されたポリシーは、ピア グループ、またはピア ポリシー テンプレートからネイバーが継承したポリシーです。

```
Device# show ip bgp neighbors 192.168.1.2 policy
Neighbor: 192.168.1.2, Address-Family: IPv4 Unicast
Locally configured policies:
  route-map ROUTE in
Inherited polices:
  prefix-list NO-MARKETING in
  route-map ROUTE in
  weight 300
  maximum-prefix 10000
```

## BGP ルートマップの next-hop self の設定

ip next-hop self 設定を追加し、bgp next-hop unchanged 設定と bgp next-hop unchanged allpaths 設定をオーバーライドして、既存のルート マップを変更するには、この作業を実行します。

## 手順の概要

1. `enable`
2. `configure terminal`
3. `route-map map-tag permit sequence-number`
4. `match source-protocol source-protocol`
5. `set ip next-hop self`
6. `exit`
7. `route-map map-tag permit sequence-number`
8. `match route-type internal`
9. `match route-type external`
10. `match source-protocol source-protocol`
11. `exit`
12. `router bgp autonomous-system-number`
13. `neighbor {ip-address | ipv6-address | peer-group-name} remote-as autonomous-system-number`
14. `address-family vpvv4`
15. `neighbor {ip-address | ipv6-address | peer-group-name} activate`
16. `neighbor {ip-address | ipv6-address | peer-group-name} next-hop unchanged allpaths`
17. `neighbor {ip-address | ipv6-address | peer-group-name} route-map map-name out`
18. `exit`
19. `address-family ipv4 [unicast | multicast| vrf vrf-name]`
20. `bgp route-map priority`
21. `redistribute protocol`
22. `redistribute protocol`
23. `exit-address-family`
24. `end`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> enable	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>route-map map-tag permit sequence-number</b> 例 :  Device(config)# route-map static-next-hop-rewrite permit 10	ルーティング プロトコル間でルート再配布する条件を定義し、ルートマップコンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>match source-protocol</b> <i>source-protocol</i> 例 : <pre>Device(config-route-map)# match source-protocol static</pre>	送信元プロトコルに基づいて、Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) の外部ルートを照合します。
ステップ 5	<b>set ip next-hop self</b> 例 : <pre>Device(config-route-map)# set ip next-hop self</pre>	自身をネクスト ホップとるようにローカル ルート (BGP の場合のみ) を設定します。
ステップ 6	<b>exit</b> 例 : <pre>Device(config-route-map)# exit</pre>	ルートマップ コンフィギュレーション モードを終了し、グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 7	<b>route-map map-tag permit sequence-number</b> 例 : <pre>Device(config)# route-map static-nexthop-rewrite permit 20</pre>	ルーティング プロトコル間でルートを再配布する条件を定義し、ルートマップ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 8	<b>match route-type internal</b> 例 : <pre>Device(config-route-map)# match route-type internal</pre>	指定されたタイプのルートを再配布します。
ステップ 9	<b>match route-type external</b> 例 : <pre>Device(config-route-map)# match route-type external</pre>	指定されたタイプのルートを再配布します。
ステップ 10	<b>match source-protocol</b> <i>source-protocol</i> 例 : <pre>Device(config-route-map)# match source-protocol connected</pre>	送信元プロトコルに基づいて、Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) の外部ルートを照合します。
ステップ 11	<b>exit</b> 例 : <pre>Device(config-route-map)# exit</pre>	ルートマップ コンフィギュレーション モードを終了し、グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 12	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例 :	ルータ コンフィギュレーション モードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config)# router bgp 45000	
ステップ 13	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>ipv6-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>remote-as</b> <i>autonomous-system-number</i>  例 :  Device(config-router)# neighbor 172.16.232.50 remote-as 65001	BGP ネイバー テーブルまたはマルチプロトコル BGP ネイバー テーブルにエントリを追加します。
ステップ 14	<b>address-family vpv4</b>  例 :  Device(config-router)# address-family vpv4	VPNv4 アドレス ファミリを指定し、アドレス ファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 15	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>ipv6-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>activate</b>  例 :  Device(config-router-af)# neighbor 172.16.232.50 activate	ボーダーゲートウェイプロトコル (BGP) ネイバーとの情報交換を有効にします。
ステップ 16	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>ipv6-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>next-hop unchanged allpaths</b>  例 :  Device(config-router-af)# neighbor 172.16.232.50 next-hop unchanged allpaths	マルチホップとして設定されている外部 EBGP ピアで、ネクスト ホップを変更せずに伝播できるようにします。
ステップ 17	<b>neighbor</b> { <i>ip-address</i>   <i>ipv6-address</i>   <i>peer-group-name</i> } <b>route-map</b> <i>map-name</i> <b>out</b>  例 :  Device(config-router-af)# neighbor 172.16.232.50 route-map static-nexthop-rewrite out	発信ルートにルート マップを適用します。
ステップ 18	<b>exit</b>  例 :  Device(config-router-af)# exit	アドレスファミリ コンフィギュレーションモードを終了して、ルータ コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 19	<b>address-family ipv4</b> [ <b>unicast</b>   <b>multicast</b>   <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]  例 :  Device(config-router)# address-family ipv4 unicast vrf inside	IPv4 アドレスファミリを指定し、アドレスファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 20	<b>bgp route-map priority</b> 例 :  Device(config-router-af)# bgp route-map priority	ローカル BGP ルーティングプロセスについてルートマップを優先することを設定します。
ステップ 21	<b>redistribute protocol</b> 例 :  Device(config-router-af)# redistribute static	ルートを1つのルーティングドメインから他のルーティングドメインに再配布します。
ステップ 22	<b>redistribute protocol</b> 例 :  Device(config-router-af)# redistribute connected	ルートを1つのルーティングドメインから他のルーティングドメインに再配布します。
ステップ 23	<b>exit-address-family</b> 例 :  Device(config-router-af)# exit address-family	アドレスファミリー コンフィギュレーションモードを終了し、ルータ コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 24	<b>end</b> 例 :  Device(config-router)# end	ルータ コンフィギュレーションモードを終了して、特権 EXEC モードを開始します。

## BGP の設定例

ここでは、BGP の設定例を紹介します。

### 例：条件付き BGP ルートの注入の設定

次の出力例は、**show ip bgp injected-paths** コマンドを入力したときに表示される出力に類似しています。

```
Device# show ip bgp injected-paths

BGP table version is 11, local router ID is 10.0.0.1
Status codes:s suppressed, d damped, h history, * valid, > best, i -
internal
Origin codes:i - IGP, e - EGP, ? - incomplete
   Network        Next Hop           Metric LocPrf Weight Path
*> 172.16.0.0      10.0.0.2             0 ?
*> 172.17.0.0/16   10.0.0.2             0 ?
```

## 例：ピアセッションテンプレートの設定

次の例は、セッションテンプレート コンフィギュレーション モードで、INTERNAL-BGP という名前のピアセッションテンプレートを作成します。

```
router bgp 45000
  template peer-session INTERNAL-BGP
  remote-as 50000
  timers 30 300
  exit-peer-session
```

次の例は、ピアセッションテンプレート CORE1 を作成します。この例は、INTERNAL-BGP というピアセッションテンプレートのコンフィギュレーションを継承します。

```
router bgp 45000
  template peer-session CORE1
  description CORE-123
  update-source loopback 1
  inherit peer-session INTERNAL-BGP
  exit-peer-session
```

次の例は、CORE1 ピアセッションテンプレートを継承するように、192.168.3.2 ネイバーを設定します。192.168.3.2 ネイバーも、ピアセッションテンプレート INTERNAL-BGP から間接的にコンフィギュレーションを継承します。neighbor inherit 文を動作させるには、remote-as 文を明示的に使用する必要があります。ピアリングが設定されていない場合、指定されたネイバーはセッションテンプレートを受け付けません。

```
router bgp 45000
  neighbor 192.168.3.2 remote-as 50000
  neighbor 192.168.3.2 inherit peer-session CORE1
```

## 例：ピアポリシーテンプレートの設定

次の例は、GLOBAL という名前のピアポリシーテンプレートを作成し、ポリシーテンプレート コンフィギュレーション モードを開始します。

```
router bgp 45000
  template peer-policy GLOBAL
  weight 1000
  maximum-prefix 5000
  prefix-list NO_SALES in
  exit-peer-policy
```

次の例は、PRIMARY-IN という名前のピアポリシーテンプレートを作成し、ポリシーテンプレート コンフィギュレーション モードを開始します。

```
router bgp 45000
  template peer-policy PRIMARY-IN
  prefix-list ALLOW-PRIMARY-A in
  route-map SET-LOCAL in
  weight 2345
  default-originate
  exit-peer-policy
```

## 例 : BGP ルート マップの next-hop self の設定

次の例は、ピア ポリシー テンプレート CUSTOMER-A を作成します。このピア ポリシー テンプレートは、PRIMARY-IN および GLOBAL という名前のピア ポリシー テンプレートからコンフィギュレーションを継承するように設定されています。

```
router bgp 45000
  template peer-policy CUSTOMER-A
  route-map SET-COMMUNITY in
  filter-list 20 in
  inherit peer-policy PRIMARY-IN 20
  inherit peer-policy GLOBAL 10
  exit-peer-policy
```

次の例は、アドレス ファミリ モードでピア ポリシー テンプレート CUSTOMER-A を継承するように 192.168.2.2 ネイバーを設定します。この例は上の例の続きと仮定しており、上のピア ポリシー テンプレート CUSTOMER-A は PRIMARY-IN および GLOBAL という名前のテンプレートからコンフィギュレーションを継承しているため、192.168.2.2 ネイバーもピア ポリシー テンプレート PRIMARY-IN および GLOBAL から間接継承します。

```
router bgp 45000
  neighbor 192.168.2.2 remote-as 50000
  address-family ipv4 unicast
    neighbor 192.168.2.2 inherit peer-policy CUSTOMER-A
  end
```

## 例 : BGP ルート マップの next-hop self の設定

この項では、BGP ルート マップの next-hop self を設定する方法の例を示します。

この例では、bgp next-hop unchanged と bgp next-hop unchanged allpaths の設定をオーバーライドするネットワークを照合するルート マップを設定します。次に、next-hop self を設定します。その後、指定したアドレス ファミリに対して bgp route-map priority を設定して、指定済みのルート マップが bgp next-hop unchanged と bgp next-hop unchanged allpaths の設定よりも優先されるようにします。この設定により、スタティック ルートは自身をネクスト ホップとして再配布されますが、接続されたルートおよび IBGP または EBGP を介して学習されたルートは引き続きネクスト ホップを変更せずに再配布されます。

```
route-map static-nexthop-rewrite permit 10
  match source-protocol static
  set ip next-hop self
route-map static-nexthop-rewrite permit 20
  match route-type internal
  match route-type external
  match source-protocol connected
!
router bgp 65000
  neighbor 172.16.232.50 remote-as 65001
  address-family vpnv4
    neighbor 172.16.232.50 activate
    neighbor 172.16.232.50 next-hop unchanged allpaths
    neighbor 172.16.232.50 route-map static-nexthop-rewrite out
  exit-address-family
  address-family ipv4 unicast vrf inside
    bgp route-map priority
    redistribute static
```



```

    redistribute connected
  exit-address-family
end

```

## BGP のモニタリングおよびメンテナンス

特定のキャッシュ、テーブル、またはデータベースのすべての内容を削除できます。この作業は、特定の構造の内容が無効になった場合、または無効である疑いがある場合に必要となります。

BGP ルーティング テーブル、キャッシュ、データベースの内容など、特定の統計情報を表示できます。さらに、リソースの利用率を取得したり、ネットワーク問題を解決するための情報を使用することもできます。さらに、ノードの到達可能性に関する情報を表示し、デバイスのパケットが経由するネットワーク内のルーティングパスを検出することもできます。

下の図に、BGP を消去および表示するために使用する特権 EXEC コマンドを示します。

表 20: IP BGP の *clear* および *show* コマンド

<code>clear ip bgp address</code>	特定の BGP 接続をリセットします。
<code>clear ip bgp *</code>	すべての BGP 接続をリセットします。
<code>clear ip bgp peer-group tag</code>	BGP ピア グループのすべてのメンバを削除します。
<code>show ip bgp prefix</code>	プレフィックスがアドバタイズされるピア グループとピア グループに含まれないピアを表示します。ブやローカルプレフィックスなどのプレフィックスも表示されます。
<code>show ip bgp cidr-only</code>	サブネットおよびスーパーネット ネットワークのすべての BGP ルートを表示します。
<code>show ip bgp community [community-number] [exact]</code>	指定されたコミュニティに属するルートを表示します。
<code>show ip bgp community-list community-list-number [exact-match]</code>	コミュニティ リストで許可されたルートを表示します。
<code>show ip bgp filter-list access-list-number</code>	指定された AS パス アクセス リストによって許可されたルートを表示します。
<code>show ip bgp inconsistent-as</code>	送信元の AS と矛盾するルートを表示します。
<code>show ip bgp regexp regular-expression</code>	コマンドラインに入力された特定の正規表現と一致するルートを表示します。
<code>show ip bgp</code>	BGP ルーティング テーブルの内容を表示します。

<code>show ip bgp neighbors [address]</code>	各ネイバーとの BGP 接続および TCP 接続に関する表示します。
<code>show ip bgp neighbors [address] [advertised-routes   dampened-routes   flap-statistics   paths regular-expression   received-routes   routes]</code>	特定の BGP ネイバーから取得されたルートを表示
<code>show ip bgp paths</code>	データベース内のすべての BGP パスを表示します
<code>show ip bgp peer-group [tag] [summary]</code>	BGP ピア グループに関する情報を表示します。
<code>show ip bgp summary</code>	BGP 接続すべての状況を表示します。

`bgp log-neighbor changes` コマンドは、デフォルトでは有効です。そのため、BGP ネイバーのリセット、起動、またはダウン時に生成されるメッセージをログに記録できます。

## ボーダー ゲートウェイ プロトコルの機能情報

表 21: ボーダー ゲートウェイ プロトコルの機能情報

機能名	リリース	機能情報
ボーダー ゲートウェイ プロトコル	Cisco IOS XE Everest 16.5.1a	この機能が導入されました。
条件付き BGP ルートの挿入	Cisco IOS XE Gibraltar 16.11.1	この機能が導入されました。
BGP ピア テンプレート	Cisco IOS XE Gibraltar 16.11.1	この機能が導入されました。
BGP ルートマップネクスト ホップセルフ	Cisco IOS XE Gibraltar 16.11.1	この機能が導入されました。



## 第 14 章

# BGP 大型コミュニティの設定

- BGP 大型コミュニティの制限事項 (265 ページ)
- BGP 大型コミュニティについて (265 ページ)
- BGP 大型コミュニティの設定方法 (267 ページ)
- 設定例 : BGP 大型コミュニティ (275 ページ)
- BGP 大型コミュニティの機能履歴 (276 ページ)

## BGP 大型コミュニティの制限事項

コマンドで大型コミュニティを指定する場合は、コロンで区切った 3 つの負ではない 10 進整数で指定しますたとえば、1:2:3 と入力します。各整数は 32 ビットで格納されます。各整数の有効な範囲は 4 オクテット 10 進数で、0 ~ 4294967295 を指定できます。

## BGP 大型コミュニティについて

BGP の大型コミュニティ属性には、ルートをタグ付けし、ルータの BGP ルーティングポリシーを変更する機能があります。ルートがルータ間を移動するときに、BGP の大型コミュニティを属性で選択して追加または削除できます。BGP の大型コミュニティ属性は BGP のコミュニティ属性に似ていますが、サイズが 12 オクテットとなります。ただし、コミュニティのようによく知られた大型コミュニティはありません。また、BGP 大型コミュニティも、4 オクテットのグローバル管理者フィールドと 8 オクテットのローカル管理者フィールドに論理的に分割されます。4 オクテットの自律システムは、グローバル管理者フィールドに適合できます。

BGP 大型コミュニティの詳細については、[rfc8092](#) のドキュメントを参照してください。

## 大型コミュニティリスト

BGP 大型コミュニティリストは、ルートマップの `match` 句で使用可能な大型コミュニティグループを作成するために使用されます。大型コミュニティを使用して、ルーティングポリシーを制御できます。ルーティングポリシーでは、受信またはアドバタイズするルートをフィルタ

リングしたり、受信またはアドバタイズするルートの変更したりできます。また、大型コミュニティリストで大型コミュニティを選択して設定または削除することもできます。

- 標準タイプの大型コミュニティリストは、大型コミュニティの定義に使用されます。
- 拡張タイプの大型コミュニティリストは、正規表現による大型コミュニティの定義に使用されます。

大型コミュニティリストには名前または番号を付け、標準タイプまたは拡張タイプにすることができます。番号付き大型コミュニティリストのルールは、設定可能なコミュニティリスト数の上限がないことを除き、すべて名前付き大型コミュニティリストにも適用されます。



(注) 最大 100 個の標準タイプの番号付き大型コミュニティリストと 100 個の拡張タイプの番号付き大型コミュニティリストを設定できます。名前付き大型コミュニティリストでは、この制限がありません。

## BGP 大型コミュニティ属性

BGP 大型コミュニティでは、コミュニティ値は 12 オクテットの数値として符号化されます。次の図は、大型コミュニティ属性のシンタックスを示しています。

```

      0                1                2
      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7
+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+
|                                     Global Administrator
+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+
|                                     Local Data Part 1
+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+
|                                     Local Data Part 2
+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+--+

Global Administrator:  A four-octet namespace identifier.

Local Data Part 1:    A four-octet operator-defined value.

Local Data Part 2:    A four-octet operator-defined value

```

# BGP 大型コミュニティの設定方法

ここでは、BGP 大型コミュニティの設定について説明します。

## BGP 大型コミュニティの有効化

大型コミュニティを有効化するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *autonomous-system-number*
3. **neighbor** *IP address remote-as autonomous-system-number*
4. **address-family** { *ipv4 | ipv6 | l2vpn | nsap* {*unicast | multicast* } }
5. **neighbor** *IP アドレス activate*
6. **neighbor** *IP address send-community* {*both | extended | standard*}
7. **exit**
8. **end**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例：  Device# configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例：  Device(config)# router bgp 64496	BGP をイネーブルにして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数で構成されます。
ステップ 3	<b>neighbor</b> <i>IP address remote-as autonomous-system-number</i> 例：  Device(config-router)# neighbor 209.165.201.1 remote-as 100	グローバルアドレスファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。このコマンドによって、すべての BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。
ステップ 4	<b>address-family</b> { <i>ipv4   ipv6   l2vpn   nsap</i> { <i>unicast   multicast</i> } } 例：	グローバルアドレスファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。このコマンドによって、すべての BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-router-neighbor)# address-family ipv4 multicast	(注) また、他の使用可能なアドレスファミリーもサポートします。
ステップ 5	<b>neighbor IP アドレス activate</b> 例：  Device(config-router)# neighbor 209.165.201.1 activate	グローバルアドレスファミリー コンフィギュレーションモードを開始し、BGP ネイバーをアクティブにします。
ステップ 6	<b>neighbor IP address send-community {both   extended   standard}</b> 例：  Device(config-router-neighbor-af)# neighbor 209.165.201.1 send-community standard	大型コミュニティ属性をネイバー 209.165.201.1 に送信するようにルータを設定します。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>both</b> : 拡張タイプの大型コミュニティの属性と標準タイプの大型コミュニティ属性の両方をネイバーに送信します。</li> <li>• <b>extended</b> : 拡張タイプのコミュニティ属性をネイバーに送信します。</li> <li>• <b>standard</b> : 大型コミュニティ属性と (通常の) コミュニティ属性をネイバーに送信します。</li> </ul>
ステップ 7	<b>exit</b> 例：  Device(config-router)# exit Device(config-router)# exit	アドレスファミリーモードとルータ コンフィギュレーション モードを終了し、グローバル コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 8	<b>end</b> 例：  Device(config)# end	コンフィギュレーションモードを終了して、特権 EXEC モードを開始します。

## 大型コミュニティリストを使用したルートマップの設定および大型コミュニティの照合

BGP 大型コミュニティを照合するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **route-map map-tag [permit | deny] [sequence number]**
3. **match large-community {name | numbered }**
4. **exit**

5. **route-map** *map-tag* [**permit** | **deny**] [*sequence number*]
6. **match large-community** {*name / numbered* } **exact match**
7. **end**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <code>configure terminal</code>	グローバル設定モードを開始します。
ステップ 2	<b>route-map</b> <i>map-tag</i> [ <b>permit</b>   <b>deny</b> ] [ <i>sequence number</i> ] 例：  Device(config)# <code>route-map test permit 10</code>	ルートマップ コンフィギュレーション モードを開始し、1つのルーティングプロトコルから別のルーティングプロトコルヘルトを再配布する条件を定義します。
ステップ 3	<b>match large-community</b> { <i>name / numbered</i> } 例：  Device(config-route-map)# <code>match large-community 1</code>	大型コミュニティリストと照合します。大型コミュニティリストのエントリルールを定義し、すべての大型コミュニティのルートが一致するようにします。
ステップ 4	<b>exit</b> 例：  Device(config-router)# <code>exit</code>	ルータ コンフィギュレーション モードを終了し、グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 5	<b>route-map</b> <i>map-tag</i> [ <b>permit</b>   <b>deny</b> ] [ <i>sequence number</i> ] 例：  Device(config)# <code>route-map test permit 10</code>	ルートマップ コンフィギュレーション モードを開始し、1つのルーティングプロトコルから別のルーティングプロトコルヘルトを再配布する条件を定義します。
ステップ 6	<b>match large-community</b> { <i>name / numbered</i> } <b>exact match</b> 例：  Device(config-route-map)# <code>match large-community 1 exact-match</code>	大型コミュニティリストと照合します。大型コミュニティリストのエントリルールを定義し、すべての大型コミュニティのルートが一致するようにします。キーワード <code>exact-match</code> は、BGP 大型コミュニティの照合で完全一致が必要であることを示します。
ステップ 7	<b>end</b> 例：  Device(config-route-map)# <code>end</code>	ルートマップ コンフィギュレーション モードを終了して、特権 EXEC モードを開始します。

## BGP 大型コミュニティリストの定義

BGP 大型コミュニティを定義するには、次の手順を実行します。BGP 大型コミュニティは、名前付きコミュニティリストと番号付きコミュニティリストをサポートしています。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **ip large-community-list** {*standard-list-number* | **standard** *standard-list-name*} {**deny** | **permit**} *community-number large-community*
4. **ip large-community-list** {*expanded-list number* | **expanded** *expanded-list-name*} {**deny** | **permit**} *regex*
5. **exit**
6. **end**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> enable	特権 EXEC モードなど、高位の権限レベルを有効にします。  • パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip large-community-list</b> { <i>standard-list-number</i>   <b>standard</b> <i>standard-list-name</i> } { <b>deny</b>   <b>permit</b> } <i>community-number large-community</i> 例： 番号付き大型コミュニティリスト  ip large-community-list 1 permit 1:2:3 5:6:7 ip large-community-list 1 permit 4123456789:4123456780:4123456788  名前付き大型コミュニティリスト  ip large-community-list standard LG_ST permit 1:2:3 5:6:7 ip large-community-list standard LG_ST permit 4123456789:4123456780:4123456788	標準リスト番号に基づく大型コミュニティの定義。6 を超えるコミュニティを設定しようとする、制限数を超えた後続のコミュニティは処理されないか、または実行コンフィギュレーションファイルに保存されます。
ステップ 4	<b>ip large-community-list</b> { <i>expanded-list number</i>   <b>expanded</b> <i>expanded-list-name</i> } { <b>deny</b>   <b>permit</b> } <i>regex</i> 例：	正規表現に基づいて大型コミュニティを定義し、シスコの正規表現の実装に従って照合します。



	コマンドまたはアクション	目的
	<p>拡張タイプの番号付き大型コミュニティリスト</p> <pre>ip large-community-list 100 permit ^5:.*:7\$ ip large-community-list 100 permit ^5:.*:8\$</pre> <p>拡張タイプの名前付き大型コミュニティリスト</p> <pre>ip large-community-list expanded LG_EX permit ^5:.*:7\$ ip large-community-list expanded LG_EX permit ^5:.*:8\$</pre>	
ステップ 5	<p><b>exit</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-router)# exit</pre>	ルータ コンフィギュレーション モードを終了し、グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 6	<p><b>end</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config)# end</pre>	ルート マップ コンフィギュレーション モードを終了して、特権 EXEC モードを開始します。

## BGP 大型コミュニティの設定に向けたルートマップの設定

大型コミュニティを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **route-map map-tag [permit | deny] [sequence number]**
3. **set large-community {none | {xx:yy:zz } }**
4. **exit**
5. **route-map map-tag [permit | deny] [sequence number]**
6. **set large-community {none | {xx:yy:zz | additive } }**
7. **end**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<p><b>configure terminal</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device# configure terminal</pre>	グローバル設定モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	<b>route-map</b> <i>map-tag</i> [ <b>permit</b>   <b>deny</b> ] [ <i>sequence number</i> ] 例 :  Device(config)# route-map foo permit 10	ルートマップ コンフィギュレーション モードを開始し、ルートに一連の大型コミュニティを指定します。
ステップ 3	<b>set large-community</b> { <b>none</b>   { <b>xx:yy:zz</b> }} 例 :  Device(config-route-map)# set large-community 1:2:3 5:6:7	route-map set ステートメントを使用して、ルート内に大型コミュニティを設定します。1つのルートに対して一連の大型コミュニティを指定できます。
ステップ 4	<b>exit</b> 例 :  Device(config-router)# exit	ルータ コンフィギュレーション モードを終了し、グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 5	<b>route-map</b> <i>map-tag</i> [ <b>permit</b>   <b>deny</b> ] [ <i>sequence number</i> ] 例 :  Device(config)# route-map foo permit 10	ルートマップ コンフィギュレーション モードを開始し、ルートに一連の大型コミュニティを指定します。
ステップ 6	<b>set large-community</b> { <b>none</b>   { <b>xx:yy:zz</b>   <b>additive</b> }} 例 :  Device(config-route-map)# set large-community 1:2:3 5:6:7 additive	route-map set ステートメントを使用して、ルート内に大型コミュニティを設定します。1つのルートに対して一連の大型コミュニティを指定できます。また、キーワード <b>additive</b> を使用すると、既存の大型コミュニティを削除することなく大型コミュニティが追加されます。
ステップ 7	<b>end</b> 例 :  Device(config-route-map)# end	ルートマップ コンフィギュレーション モードを終了して、特権 EXEC モードを開始します。

## 大型コミュニティの削除

BGP 大型コミュニティを削除するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **route-map** *map-tag* [**permit** | **deny**] [*sequence number*]
3. **set large-comm-list** *community-list-name delete*
4. **exit**
5. **end**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例： Device# configure terminal	グローバル設定モードを開始します。
ステップ 2	<b>route-map map-tag [permit deny][sequence number]</b> 例： Device(config)# route-map test permit 10	ルートマップ コンフィギュレーション モードを開始し、1つのルーティングプロトコルから別のルーティングプロトコルヘルトを再配布する条件を定義します。
ステップ 3	<b>set large-comm-list community-list-name delete</b> 例： Device(config-route-map)# set large-comm-list 1 delete Device(config-route-map)#	大型コミュニティリスト上で一致する大型コミュニティを削除します。
ステップ 4	<b>exit</b> 例： Device(config-router)# exit	ルータ コンフィギュレーション モードを終了し、グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 5	<b>end</b> 例： Device(config-route-map)# end	ルートマップ コンフィギュレーション モードを終了して、特権 EXEC モードを開始します。

## BGP 大型コミュニティの設定確認

BGP 大型コミュニティの設定を確認するには、次のコマンドを使用します。次の例では、コマンドで指定されたすべての大型コミュニティを含むルートの一覧が表示されます。表示されるルートには、追加の大型コミュニティが含まれることがあります。

```
Device# show bgp large-community 1:2:3 5:6:7
BGP table version is 17, local router ID is 1.1.1.3
Status codes: s suppressed, d damped, h history, * valid, > best, i - internal,
               r RIB-failure, S Stale, m multipath, b backup-path, f RT-Filter,
               x best-external, a additional-path, c RIB-compressed,
Origin codes: i - IGP, e - EGP, ? - incomplete
RPKI validation codes: V valid, I invalid, N Not found

      Network          Next Hop           Metric LocPrf Weight Path
*>i 5.5.5.5/32         1.1.1.2             0      100      0 ?
*>i 5.5.5.6/32         1.1.1.2             0      100      0 ?
```

次の例では、設定でキーワード `exact-match` を追加すると、指定した大型コミュニティのみを含むルートの一覧が表示されます。

```
Device#show bgp large-community 1:2:3 5:6:7 exact-match
BGP table version is 17, local router ID is 1.1.1.3
Status codes: s suppressed, d damped, h history, * valid, > best, i - internal,
               r RIB-failure, S Stale, m multipath, b backup-path, f RT-Filter,
               x best-external, a additional-path, c RIB-compressed,
Origin codes: i - IGP, e - EGP, ? - incomplete
RPKI validation codes: V valid, I invalid, N Not found

      Network          Next Hop          Metric LocPrf Weight Path
*>i 5.5.5.5/32        1.1.1.2              0    100    0 ?
```

これらの例では、ルート `5.5.5.5/32` と `5.5.5.6/32` に大型コミュニティ `1:2:3` と `5:6:7` の両方が含まれています。ルート `5.5.5.6/32` には、いくつかの追加の大型コミュニティが含まれています。

次の例では、大型コミュニティリストが表示されます。

```
Device#show ip largecommunity-list 20
Large Community standard list 20
  permit 1:1:2

Device#show bgp large-community-list 20
Large Community standard list 20
  permit 1:1:2
```

## 大型コミュニティのトラブルシューティング

大型コミュニティをデバッグするには、`debug ip bgp update` コマンドを使用します。

```
Device#debug ip bgp update

*Mar 10 23:25:01.194: BGP(0): 192.0.0.1 rcvd UPDATE w/ attr: nexthop 192.0.0.1, origin
?, metric 0, merged path 1, AS_PATH , community 0:44 1:1 2:3, large-community 3:1:244
3:1:245
*Mar 10 23:25:01.194: BGP(0): 192.0.0.1 rcvd 5.5.5.1/32
*Mar 10 23:25:01.194: BGP(0): Revise route installing 1 of 1 routes for 5.5.5.1/32 ->
192.0.0.1(global) to main IP table
```

### メモリ情報の表示

`show ip bgp summary` コマンドは、大型コミュニティのメモリ情報を表示します。

```
Device #show ip bgp summary
BGP router identifier 1.1.1.1, local AS number 1
BGP table version is 3, main routing table version 3
2 network entries using 496 bytes of memory
2 path entries using 272 bytes of memory
1/1 BGP path/bestpath attribute entries using 288 bytes of memory
1 BGP community entries using 40 bytes of memory
2 BGP large-community entries using 96 bytes of memory
0 BGP route-map cache entries using 0 bytes of memory
0 BGP filter-list cache entries using 0 bytes of memory
BGP using 1096 total bytes of memory
BGP activity 3/1 prefixes, 3/1 paths, scan interval 60 secs
2 networks peaked at 13:04:52 Mar 11 2020 EST (00:07:25.579 ago)

Neighbor      V      AS MsgRcvd MsgSent   TblVer  InQ  OutQ  Up/Down   State/PfxRcd
192.0.0.2     4        2   1245   1245     3     0     0 18:47:56         0
```

## 設定例 : BGP 大型コミュニティ

ここでは、大型コミュニティを使用したルートマップの設定方法の例を紹介します。

`route-map set` ステートメントは、ルート内の大型コミュニティを設定するために使用します。1つのルートに対して一連の大型コミュニティを指定できます。

`additive` キーワードを使用すると、既存の大型コミュニティを削除することなく、大型コミュニティが追加されます（標準タイプの大型コミュニティリストのみ）。

### 大型コミュニティの設定

次の例は、大型コミュニティを設定する方法を示します。

```
route-map foo permit 10
  set large-community 1:2:3 5:6:7

route-map foo2 permit 10
  set large-community 1:2:3 5:6:7 additive
```

### 大型コミュニティの照合

次の例は、大型コミュニティを照合する方法を示します。

```
route-map foo permit 10
  match large-community 1

route-map foo2 permit 10
  match large-community 1 exact-match
```

### 大型コミュニティの削除

次の例は、大型コミュニティを削除する方法を示します。

```
route-map foo
  set large-comm-list 1 delete
```

### 標準タイプの番号付き大型コミュニティリスト

次の例は、標準タイプの番号付き大型コミュニティリストを設定する方法を示します。

```
ip large-community-list 1 permit 1:2:3 5:6:7
ip large-community-list 1 permit 4123456789:4123456780:4123456788
```

### 標準タイプの名前付き大型コミュニティリスト

次の例は、標準タイプの名前付き大型コミュニティリストを設定する方法を示します。

```
ip large-community-list standard LG_ST permit 1:2:3 5:6:7
ip large-community-list standard LG_ST permit 4123456789:4123456780:4123456788
```

### 拡張タイプの番号付き大型コミュニティリスト

次の例は、拡張タイプの番号付き大型コミュニティリストを設定する方法を示します。

```
ip large-community-list 100 permit ^5:.*:7$
ip large-community-list 100 permit ^5:.*:8$
```

### 拡張タイプの名前付き大型コミュニティリスト

次の例は、拡張タイプの名前付き大型コミュニティリストを設定する方法を示します。

```
ip large-community-list expanded LG_EX permit ^5:.*:7$
ip large-community-list expanded LG_EX permit ^5:.*:8$
```

## BGP 大型コミュニティの機能履歴

次の表に、このモジュールで説明する機能のリリースおよび関連情報を示します。

これらの機能は、特に明記されていない限り、導入されたリリース以降のすべてのリリースで使用できます。

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Bengaluru 17.4.1	BGP の大型コミュニティ	BGP の大型コミュニティ属性には、ルートをタグ付けし、ルータの BGP ルーティングポリシーを変更する機能があります。これらは BGP コミュニティ属性に似ていますが、サイズが 12 オクテットとなります。

Cisco Feature Navigator を使用すると、プラットフォームおよびソフトウェアイメージのサポート情報を検索できます。Cisco Feature Navigator にアクセスするには、<https://cfngng.cisco.com/> に進みます。



## 第 15 章

# BGP Monitoring Protocol の設定

- [BGP Monitoring Protocol の前提条件 \(277 ページ\)](#)
- [BGP Monitoring Protocol に関する情報 \(277 ページ\)](#)
- [BGP Monitoring Protocol の設定方法 \(279 ページ\)](#)
- [BGP Monitoring Protocol の確認 \(285 ページ\)](#)
- [BGP Monitoring Protocol のモニター \(285 ページ\)](#)
- [BGP Monitoring Protocol の設定例 \(286 ページ\)](#)
- [BGP Monitoring Protocol の追加情報 \(291 ページ\)](#)
- [BGP Monitoring Protocol の機能履歴 \(293 ページ\)](#)

## BGP Monitoring Protocol の前提条件

BGP Monitoring Protocol (BMP) サーバーを設定する前に、BMP クライアントとして機能するボーダーゲートウェイプロトコル (BGP) ネイバーを設定し、IPv4/IPv6 または VPNv4/VPNv6 アドレス ファミリ識別子を使用してピアとのセッションを確立する必要があります。

## BGP Monitoring Protocol に関する情報

ここでは、BGP Monitoring Protocol について説明します。

## BGP Monitoring Protocol に関する情報

BGP Monitoring Protocol (BMP) 機能により、BGP ネイバー (BMP クライアントとも呼ばれる) をモニターできるようになります。BMP サーバーとして機能するようにデバイスを設定して、複数のアクティブ ピアセッションが確立された 1 つまたは複数の BMP クライアントをモニターできます。また、1 つ以上の BMP サーバーに接続するように BMP クライアントを設定することもできます。BMP 機能では、複数の BMP サーバー (プライマリ サーバーとして設定) を、アクティブな状態で相互に独立して機能しながら BMP クライアントをモニターするように設定できます。

各 BMP サーバーを番号で指定し、コマンドライン インターフェイス (CLI) を使用して、IP アドレス、ポート番号などのパラメータを設定できます。BMP サーバーは、アクティブになると、開始メッセージを送信して BMP クライアントへの接続を試行します。CLI により、複数 (独立かつ非同期) の BMP サーバー接続が可能になります。

BGP ネイバー (BMP クライアント) は、モニタリング目的で特定の BMP サーバーにデータを送信するように設定されます。これらのクライアントはキューに設定されます。BMP クライアントからの接続リクエストが BMP サーバーに着信すると、リクエストが着信した順序に基づいて接続が確立されます。BMP サーバーは、最初の BMP ネイバーと接続した後、BMP クライアントをモニターするためにリフレッシュリクエストを送信し、接続がすでに確立されている BMP クライアントのモニターを開始します。

キュー内の他の BMP クライアントから BMP サーバーへのセッション接続リクエストは、**initial-delay** コマンドを使用して設定できる初期遅延の経過後に開始されます。何らかの理由により、接続が確立後に切断された場合は、**failure-retry-delay** コマンドを使用して設定できる遅延の経過後に接続リクエストが再試行されます。接続の確立でエラーが繰り返し発生する場合は、**flapping-delay** コマンドを使用して設定された遅延に基づいて接続の再試行が遅延されます。このようなリクエストの遅延を設定することは重要な作業になります。これは、接続されているすべての BMP クライアントにルートリフレッシュリクエストが送信されると、ネットワークトラフィックが大量に発生し、デバイスに負荷がかかるためです。

デバイスに過度の負荷がかかるのを避けるために、BMP サーバーは、キュー内で接続が確立された順序に従って、一度に 1 つの BMP クライアントにルートリフレッシュリクエストを送信します。すでに接続されている BMP クライアントは、「レポート中」の状態になると、「ピアアップ」メッセージを BMP サーバーに送信します。ルートリフレッシュリクエストをクライアントが受信すると、そのネイバーのルートモニタリングが開始されます。ルートリフレッシュリクエストが終了すると、キュー内の次のネイバーが処理されます。このサイクルは「レポート中」の BGP ネイバーがすべてレポートされるまで続き、これらの「レポート中」の BGP ネイバーによって送信されたすべてのルートが継続的にモニターされます。BMP モニタリングの開始後にネイバーが確立された場合、ルートリフレッシュリクエストは必要ありません。そのクライアントから受信したすべてのルートが BMP サーバーに送信されます。

複数の BMP サーバーが立て続けにアクティブ化される場合は、BMP クライアントからのリフレッシュリクエストをバッチ化すると便利です。**bmp initial-refresh delay** コマンドを使用して、最初の BMP サーバーが起動したときにリフレッシュメカニズムをトリガーする際の遅延を設定できます。このタイムフレーム内に他の BMP サーバーがオンラインになった場合は、1 セットのリフレッシュリクエストのみが BMP クライアントに送信されます。また、BMP サーバーからのすべてのリフレッシュリクエストをスキップし、ピアからのすべての着信メッセージだけをモニターするように、**bmp initial-refresh skip** コマンドを設定することもできます。

クライアントとサーバーの設定では、デバイスのリソース負荷を最小限に抑え、過度なネットワークトラフィックが発生しないようにすることが推奨されます。BMP 設定では、サーバーとクライアントの間の接続でフラッピングが発生しないように、BMP サーバー上でさまざまな遅延タイマーを設定できます。過度なメッセージスループットやシステムリソースの大量使用を避けるために、BMP セッションの最大バッファ制限を設定できます。



# BGP Monitoring Protocol の設定方法

ここでは、BGP Monitoring Protocol の設定について説明します。

## BGP Monitoring Protocol セッションの設定

BMP サーバーの BGP Monitoring Protocol (BMP) セッションパラメータを設定して BMP クライアントとの接続を確立するには、この作業を実行します。

BGP モニタリング プロトコル セッションを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router bgp *as-number***
4. **bmp { *buffer-size buffer-bytes* | *initial-refresh { delay refresh-delay | skip}* | *server server-number-n***
5. **end**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp <i>as-number</i></b> 例： Device(config)# <b>router bgp 65000</b>	ルータ コンフィギュレーション モードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成します。
ステップ 4	<b>bmp { <i>buffer-size buffer-bytes</i>   <i>initial-refresh { delay refresh-delay   skip}</i>   <i>server server-number-n</i></b> 例： Device(config-router)# <b>bmp initial-refresh delay 30</b>	BGP ネイバーの BMP パラメータを設定し、BMP サーバー コンフィギュレーション モードを開始して BMP サーバーを設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	<b>end</b> 例 :  Device(config-router)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。

## BGP ネイバーでの BGP Monitoring Protocol の設定

BGP ネイバー（BMP クライアントとも呼ばれる）で BGP Monitoring Protocol（BMP）をアクティブ化して、ネイバーで設定された BMP サーバーによってクライアントアクティビティがモニターされるようにするには、この作業を実行します。

BGP ネイバーで BGP モニタリングプロトコルを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router bgp as-number**
4. **neighbor {ipv4-addr | neighbor-tag | ipv6-addr} bmp-activate {all | server server-number-1 [server server-number-2 ... [server server-number-n]]}**
5. 手順 1～4 を繰り返して、セッション内の他の BMP クライアントを設定します。
6. **end**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp as-number</b> 例 :  Device(config)# <b>router bgp 65000</b>	ルータ コンフィギュレーションモードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成します。
ステップ 4	<b>neighbor {ipv4-addr   neighbor-tag   ipv6-addr} bmp-activate {all   server server-number-1 [server server-number-2 ... [server server-number-n]]}</b>	BGP ネイバーで BMP モニタリングをアクティブにします。

	コマンドまたはアクション	目的
	例 :  Device(config-router)# <b>neighbor 30.1.1.1 bmp-activate server 1 server 2</b>	
ステップ 5	手順 1～4 を繰り返して、セッション内の他の BMP クライアントを設定します。	
ステップ 6	<b>end</b>  例 :  Device(config-router)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。

## BGP Monitoring Protocol サーバーの設定

BMP サーバー コンフィギュレーション モードで BGP Monitoring Protocol (BMP) サーバーおよびそのパラメータを設定するには、この作業を実行します。

BGP 監視プロトコル サーバーを構成するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router bgp as-number**
4. **bmp { buffer-size buffer-bytes | initial-refresh { delay refresh-delay | skip } | server server-number-n**
5. **activate**
6. **address { ipv4-addr | ipv6-addr } port-number port-number**
7. **description LINE server-description**
8. **failure-retry-delay failure-retry-delay**
9. **flapping-delay flap-delay**
10. **initial-delay initial-delay-time**
11. **set ip dscp dscp-value**
12. **stats-reporting-period report-period**
13. **update-source interface-type interface-number**
14. **exit-bmp-server-mode**
15. 手順 1～14 を繰り返して、セッション内の他の BMP サーバーを設定します。
16. **end**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp as-number</b> 例： Device(config)# <b>router bgp 65000</b>	ルータ コンフィギュレーションモードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成します。
ステップ 4	<b>bmp { buffer-size buffer-bytes   initial-refresh { delay refresh-delay   skip }   server server-number-n</b> 例： Device(config-router)# <b>bmp server 1</b>	BMP サーバー コンフィギュレーションモードを開始して BMP サーバーを設定します。
ステップ 5	<b>activate</b> 例： Device(config-router-bmpsrvr)# <b>activate</b>	BMP サーバーと BGP ネイバーの間の接続を開始します。
ステップ 6	<b>address { ipv4-addr   ipv6-addr } port-number port-number</b> 例： Device(config-router-bmpsrvr)# <b>address 10.1.1.1 port-number 8000</b>	IP アドレスおよびポート番号を特定の BMP サーバーに設定します。
ステップ 7	<b>description LINE server-description</b> 例： Device(config-router-bmpsrvr)# <b>description LINE SERVER1</b>	BMP サーバーの説明を設定します。
ステップ 8	<b>failure-retry-delay failure-retry-delay</b> 例： Device(config-router-bmpsrvr)# <b>failure-retry-delay 40</b>	BMP サーバー アップデートの送信時にエラーが発生した場合における再試行リクエストの遅延を設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 9	<b>flapping-delay</b> <i>flap-delay</i> 例 :  Device (config-router-bmpsrvr) # <b>flapping-delay</b> 120	BMP サーバー アップデートの送信時におけるフラッピングの遅延を設定します。
ステップ 10	<b>initial-delay</b> <i>initial-delay-time</i> 例 :  Device (config-router-bmpsrvr) # <b>initial-delay</b> 20	BMP サーバーからのアップデートの初期リクエストを送信する際の遅延を設定します。
ステップ 11	<b>set ip dscp</b> <i>dscp-value</i> 例 :  Device (config-router-bmpsrvr) # <b>set ip dscp</b> 5	BMP サーバーの IP Differentiated Services Code Point (DSCP; DiffServ コードポイント) 値を設定します。
ステップ 12	<b>stats-reporting-period</b> <i>report-period</i> 例 :  Device (config-router-bmpsrvr) # <b>stats-reporting-period</b> 30	BMP サーバーが BGP ネイバーから統計レポートを受信する時間間隔を設定します。
ステップ 13	<b>update-source</b> <i>interface-type interface-number</i> 例 :  Device (config-router-bmpsrvr) # <b>update-source</b> <b>ethernet</b> 0/0	BMP サーバー上のルーティングアップデートの送信元インターフェイスを設定します。
ステップ 14	<b>exit-bmp-server-mode</b> 例 :  Device (config-router-bmpsrvr) # <b>exit-bmp-server-mode</b>	BMP サーバー コンフィギュレーションモードを終了し、ルータ コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 15	手順 1 ~ 14 を繰り返して、セッション内の他の BMP サーバーを設定します。	
ステップ 16	<b>end</b> 例 :  Device (config-router) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。

## VRF ネイバーでの BGP Monitoring Protocol の設定

このタスクを実行して、VRF ネイバーで BGP モニタリングプロトコル (BMP) をアクティブにします。

VRF ネイバーで BGP モニタリングプロトコルを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router bgp** *as-number*
4. **address-family** { *ipv4* | *ipv6* } **vrf** *vrf-name*
5. **neighbor** { *ipv4-addr* | *neighbor-tag* | *ipv6-addr* } **bmp-activate** { **all** | **server** *server-number-1* [**server** *server-number-2* . . . [ **server** *server-number-n* ] ] }
6. 手順 1 ~ 5 を繰り返して、セッション内の他の VRF ネイバーを設定します。
7. **end**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp</b> <i>as-number</i> 例：  Device(config)# <b>router bgp</b> 65000	ルータ コンフィギュレーションモードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成します。
ステップ 4	<b>address-family</b> { <i>ipv4</i>   <i>ipv6</i> } <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> 例：  Device (config-router)# <b>address-family</b> 10.1.1.1 <b>vrf</b> vrf1	アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを入力して、アドレス ファミリ コンフィギュレーション モード コマンドに関連付ける VPN ルーティングおよび転送（VRF）インスタンスの名前を指定します。
ステップ 5	<b>neighbor</b> { <i>ipv4-addr</i>   <i>neighbor-tag</i>   <i>ipv6-addr</i> } <b>bmp-activate</b> { <b>all</b>   <b>server</b> <i>server-number-1</i> [ <b>server</b> <i>server-number-2</i> . . . [ <b>server</b> <i>server-number-n</i> ] ] } 例：  Device(config-router)# <b>neighbor</b> 10.1.1.1 <b>bmp-activate</b> <b>server</b> 1 <b>server</b> 2	VRF ネイバーで BMP モニタリングをアクティブにします。
ステップ 6	手順 1 ~ 5 を繰り返して、セッション内の他の VRF ネイバーを設定します。	

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	<b>end</b> 例 :  Device(config-router)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。

## BGP Monitoring Protocol の確認

BGP 監視プロトコル (BMP) サーバーおよび BMP クライアントの構成を確認するには、次の手順を実行します。

BGP 監視プロトコルを確認するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **show ip bgp bmp**
3. **show running-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>show ip bgp bmp</b> 例 :  Device# <b>show ip bgp bmp neighbors</b>	BMP サーバーおよびネイバーに関する情報を表示します。
ステップ 3	<b>show running-config</b> 例 :  Device# <b>show running-config   section bmp</b>	BMP サーバーおよびネイバーに関する情報を表示します。

## BGP Monitoring Protocol のモニター

デバッグを有効にして BGP Monitoring Protocol (BMP) サーバーをモニターするには、次の手順を実行します。

BGP Monitoring Protocol を監視するには、次の手順を実行します。

## 手順の概要

1. `enable`
2. `debug ip bgp bmp`
3. `show debugging`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <code>enable</code>	特権 EXEC モードを有効にします。パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>debug ip bgp bmp</b> 例：  Device# <code>debug ip bgp bmp server</code>	BMP 属性のデバッグを有効にします。
ステップ 3	<b>show debugging</b> 例：  Device# <code>show debugging</code>	デバイスで有効になっているデバッグのタイプに関する情報を表示します。

## BGP Monitoring Protocol の設定例

### BGP Monitoring Protocol の設定、確認、およびモニタリングの例

#### 例：BGP Monitoring Protocol の設定



- (注) BGP Monitoring Protocol (BMP) を設計どおりに機能させるには、2つのレベルの設定が必要になります。ネットワーク内で複数のピアが接続されている各 BGP ネイバー (BMP クライアントとも呼ばれる) で BMP モニタリングを有効にし、BMP サーバーとクライアント間の接続を確立する必要があります。次に、関連する BMP クライアントをモニターするために必要なパラメータを指定して、特定のサーバーの BMP サーバー コンフィギュレーション モードで各 BMP サーバーを設定します。

次の例は、IP アドレスが 30.1.1.1 のネイバーで BMP をアクティブにする方法を示しています。このネイバーは BMP サーバー (この場合はサーバー 1 および 2) によってモニターされます。



```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# router bgp 65000
Device(config-router)# neighbor 30.1.1.1 bmp-activate server 1 server 2
Device(config-router)# end
```

次の例は、**neighbor bmp-activate** コマンドを使用してBMPがアクティブ化されるBGPネイバーに対して30秒の初期リフレッシュ遅延を設定する方法を示しています。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# router bgp 65000
Device(config-router)# bmp initial-refresh delay 30
Device(config-router)# bmp buffer-size 2048
Device(config-router)# end
```

次の例は、BMP サーバー コンフィギュレーション モードを開始し、特定のBMPサーバーとBGP BMP ネイバーの間の接続を開始する方法を示しています。この例では、モニタリングパラメータの設定に従って、BMPサーバー1および2からクライアントへの接続が開始されます。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# router bgp 65000
Device(config-router)# bmp server 1
Device(config-router-bmpsrvr)# activate
Device(config-router-bmpsrvr)# address 10.1.1.1 port-number 8000
Device(config-router-bmpsrvr)# description LINE SERVER1
Device(config-router-bmpsrvr)# failure-retry-delay 40
Device(config-router-bmpsrvr)# flapping-delay 120
Device(config-router-bmpsrvr)# initial-delay 20
Device(config-router-bmpsrvr)# set ip dscp 5
Device(config-router-bmpsrvr)# stats-reporting-period 30
Device(config-router-bmpsrvr)# update-source ethernet 0/0
Device(config-router-bmpsrvr)# exit-bmp-server-mode
Device(config-router)# bmp server 2
Device(config-router-bmpsrvr)# activate
Device(config-router-bmpsrvr)# address 20.1.1.1 port-number 9000
Device(config-router-bmpsrvr)# description LINE SERVER2
Device(config-router-bmpsrvr)# failure-retry-delay 40
Device(config-router-bmpsrvr)# flapping-delay 120
Device(config-router-bmpsrvr)# initial-delay 20
Device(config-router-bmpsrvr)# set ip dscp 7
Device(config-router-bmpsrvr)# stats-reporting-period 30
Device(config-router-bmpsrvr)# update-source ethernet 2/0
Device(config-router-bmpsrvr)# exit-bmp-server-mode
Device(config-router)# end
```

次の例は、IPアドレスが10.1.1.1のVRFネイバーでBMPをアクティブにする方法を示しています。このネイバーはBMPサーバー（この場合はサーバー1および2）によってモニターされます。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# router bgp 65000
Device (config-router)# address-family 10.1.1.1 vrf vrf1
```

```
Device(config-router)# neighbor 10.1.1.1 bmp-activate server 1 server 2
Device(config-router)# end
```

### 例 : BGP Monitoring Protocol の確認

次に、サーバー番号 1 の **show ip bgp bmp server** コマンドの出力例を示します。表示される属性は、BMP サーバー コンフィギュレーション モードで設定します。

```
Device# show ip bgp bmp server 1

Print detailed info for 1 server number 1.

bmp server 1
address: 10.1.1.1    port 8000
description SERVER1
up time 00:06:22
session-startup route-refresh
initial-delay 20
failure-retry-delay 40
flapping-delay 120
activated
```

次に、サーバー番号 2 の **show ip bgp bmp server** コマンドの出力例を示します。表示される属性は、BMP サーバー コンフィギュレーション モードで設定します。

```
Device# show ip bgp bmp server 2

Print detailed info for 1 server number 2.

bmp server 2
address: 20.1.1.1    port 9000
description SERVER2
up time 00:06:23
session-startup route-refresh
initial-delay 20
failure-retry-delay 40
flapping-delay 120
activated
```

次に、BMP サーバー 1 および 2 の接続を非アクティブ化した後の **show ip bgp bmp server summary** コマンドの出力例を示します。

```
Device# show ip bgp bmp server summary

Number of BMP servers configured: 2
Number of BMP neighbors configured: 10
Number of neighbors on TransitionQ: 0, MonitoringQ: 0, ConfigQ: 0
Number of BMP servers on StatsQ: 0
BMP Refresh not in progress, refresh not scheduled
Initial Refresh Delay configured, refresh value 30s
BMP buffer size configured, buffer size 2048 MB, buffer size bytes used 0 MB

ID Host/Net          Port  TCB          Status  Uptime    MsgSent  LastStat
1  10.1.1.1           8000 0x0          Down   0         0
2  20.1.1.1           9000 0x0          Down   0         0
```

次に、BMP サーバー 1 および 2 の接続を再アクティブ化した後の **show ip bgp bmp neighbors** コマンドの出力例を示します。BGP BMP ネイバーの状態が表示されています。

```
Device# show ip bgp bmp server neighbors
```

```
Number of BMP neighbors configured: 10
BMP Refresh not in progress, refresh not scheduled
Initial Refresh Delay configured, refresh value 30s
BMP buffer size configured, buffer size 2048 MB, buffer size bytes used 0 MB
```

Neighbor	PriQ	MsgQ	CfgSvr#	ActSvr#	RM Sent
30.1.1.1	0	0	1 2	1 2	16
2001:DB8::2001	0	0	1 2	1 2	15
40.1.1.1	0	0	1 2	1 2	26
2001:DB8::2002	0	0	1 2	1 2	15
50.1.1.1	0	0	1 2	1 2	16
60.1.1.1	0	0	1 2	1 2	26
2001:DB8::2002	0	0	1	1	9
70.1.1.1	0	0	2	2	12
Neighbor	PriQ	MsgQ	CfgSvr#	ActSvr#	RM Sent
80.1.1.1	0	0	1	1	10
2001:DB8::2002	0	0	1 2	1 2	16

次に、BMP サーバー番号 1 および 2 の **show ip bgp bmp server** コマンドの出力例を示します。BMP サーバー 1 および 2 の統計レポートの間隔は 30 秒に設定されているため、各サーバーは、30 秒のサイクルごとに、接続されている BGP BMP ネイバーから統計メッセージを受信します。

```
Device# show ip bgp bmp server summary
```

```
Number of BMP servers configured: 2
Number of BMP neighbors configured: 10
Number of neighbors on TransitionQ: 0, MonitoringQ: 0, ConfigQ: 0
Number of BMP servers on StatsQ: 0
BMP Refresh not in progress, refresh not scheduled
Initial Refresh Delay configured, refresh value 30s
BMP buffer size configured, buffer size 2048 MB, buffer size bytes used 0 MB
```

ID	Host/Net	Port	TCB	Status	Uptime	MsgSent	LastStat
1	10.1.1.1	8000	0x2A98B07138	Up	00:38:49	162	00:00:09
2	20.1.1.1	9000	0x2A98E17C88	Up	00:38:49	46	00:00:04

```
Device# show ip bgp bmp server summary
```

```
Number of BMP servers configured: 2
Number of BMP neighbors configured: 10
Number of neighbors on TransitionQ: 0, MonitoringQ: 0, ConfigQ: 0
Number of BMP servers on StatsQ: 0
BMP Refresh not in progress, refresh not scheduled
Initial Refresh Delay configured, refresh value 30s
BMP buffer size configured, buffer size 2048 MB, buffer size bytes used 0 MB
```

ID	Host/Net	Port	TCB	Status	Uptime	MsgSent	LastStat
1	10.1.1.1	8000	0x2A98B07138	Up	00:40:19	189	00:00:07
2	20.1.1.1	9000	0x2A98E17C88	Up	00:40:19	55	00:00:02



- (注) BMP サーバーによってモニターする BGP BMP ネイバーを複数、たとえば 10 台設定した場合は、設定されている周期サイクルごとに、両方のサーバーで 10 個の統計メッセージが受信されます。

次に、デバイスの実行コンフィギュレーションを表示する **show running-config** コマンドの出力例を示します。

```
Device# show running-config | section bmp

bmp server 1
address 10.1.1.1 port-number 8000
description SERVER1
initial-delay 20
failure-retry-delay 40
flapping-delay 120
update-source Ethernet0/0
set ip dscp 3
activate
exit-bmp-server-mode
bmp server 2
address 20.1.1.1 port-number 9000
description SERVER2
initial-delay 20
failure-retry-delay 40
flapping-delay 120
update-source Ethernet2/0
set ip dscp 5
activate
exit-bmp-server-mode
bmp initial-refresh delay 30
bmp-activate all
```

#### 例 : BGP Monitoring Protocol のモニター

次の例は、各種の BMP 属性のデバッグを有効にする方法を示しています。

```
Device# debug ip bgp bmp event

BGP BMP events debugging is on

Device# debug ip bgp bmp neighbor

BGP BMP neighbor debugging is on

Device# debug ip bgp bmp server

BGP BMP server debugging is on
```

次に、BGP BMP サーバーのデバッグを有効にした後の **show debugging** コマンドの出力例を示します。

```
Device# show debugging

IP routing:
```

```
BGP BMP server debugging is on

Device#

*Apr  8 21:04:13.164: BGPBMP: BMP server connection attempt timer expired for server 1
- 10.1.1.1/8000
*Apr  8 21:04:13.165: BGPBMP: BMP server 1 active open process success - 10.1.1.1/8000
*Apr  8 21:04:13.165: BGPBMP: TCP KA interval is set to 15

Device#

*Apr  8 21:04:15.171: BGPBMP: Register read/write notification callbacks with BMP server
1 TCB - 10.1.1.1/8000
*Apr  8 21:04:15.171: BGPBMP: Initiation msg sent to BMP server 1 - 10.1.1.1/8000
*Apr  8 21:04:15.171: BGPBMP: BMP server 1 connection - 10.1.1.1/8000 up, invoke refresh
event

Device#

*Apr  8 21:04:16.249: BGPBMP: BMP server connection attempt timer expired for server 2
- 20.1.1.1/9000
*Apr  8 21:04:16.249: BGPBMP: BMP server 2 active open process success - 20.1.1.1/9000
*Apr  8 21:04:16.249: BGPBMP: TCP KA interval is set to 15
*Apr  8 21:04:16.250: BGPBMP: Register read/write notification callbacks with BMP server
2 TCB - 20.1.1.1/9000
*Apr  8 21:04:16.250: BGPBMP: Initiation msg sent to BMP server 2 - 20.1.1.1/9000
*Apr  8 21:04:16.250: BGPBMP: BMP server 2 connection - 20.1.1.1/9000 up, invoke refresh
event
```

## BGP Monitoring Protocol の追加情報

### 関連資料

関連項目	マニュアルタイトル
Cisco IOS コマンド	<a href="#">『Cisco IOS Master Command List, All Releases』</a>
BGP コマンド	<a href="#">『Cisco IOS IP Routing: BGP Command Reference』</a>

## シスコのテクニカル サポート

説明	リンク
<p>シスコのサポート Web サイトでは、シスコの製品やテクノロジーに関するトラブルシューティングにお役立ていただけるように、マニュアルやツールをはじめとする豊富なオンラインリソースを提供しています。</p> <p>お使いの製品のセキュリティ情報や技術情報を入手するために、Cisco Notification Service (Field Notice からアクセス)、Cisco Technical Services Newsletter、Really Simple Syndication (RSS) フィードなどの各種サービスに加入できます。</p> <p>シスコのサポート Web サイトのツールにアクセスする際は、Cisco.com のユーザ ID およびパスワードが必要です。</p>	<p><a href="http://www.cisco.com/support">http://www.cisco.com/support</a></p>

## BGP Monitoring Protocol の機能履歴

表 22: BGP Monitoring Protocol の機能情報

機能名	リリース	機能説明
BGP Monitoring Protocol	Cisco IOS XE Bengaluru 17.5.1	

機能名	リリース	機能説明
		<p>BMP 機能は、BMP クライアントとなるボーダー ゲートウェイ プロトコル (BGP) ネイバーをモニターできるように、次の機能をサポートしています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• BMP サーバーとして機能するようにデバイスを設定し、BGP ネイバーのモニタリングに必要なサーバーのパラメータをセットアップします。</li> <li>• モニタリング用に BMP サーバーと BGP ネイバーの接続を確立します。</li> <li>• BGP ネイバーのモニタリングから統計レポートを生成します。</li> <li>• BGP ネイバーで適切なエラー処理を実行します。</li> <li>• BMP サーバーと BGP ネイバーの間の接続を閉じる時点までのグレースフルなスケールアップおよびスケールダウンを実行します。</li> </ul> <p>次のコマンドが導入または変更されました。</p> <p><b>bmp</b></p> <p><b>debug ip bgp bmp</b></p> <p><b>neighbor bmp-activate</b></p> <p><b>show ip bgp bmp</b></p> <p>特定の BMP サーバーを設定するために、BMP サーバー コンフィギュレーション モードに次のコマンドが導入されました。</p> <p><b>activate</b></p>



機能名	リリース	機能説明
		<b>address</b> <b>default</b> <b>description</b> <b>exit-bmp-server-mode</b> <b>failure-retry-delay</b> <b>flapping-delay</b> <b>initial-delay</b> <b>set ip dscp</b> <b>stats-reporting-period</b> <b>update-source</b>





## 第 16 章

# BGP ネクストホップ非変更の設定

外部 BGP (eBGP) セッションでは、デフォルトで、ルータがルートの送信時に BGP ルートのネクストホップ属性を (自身のアドレスに) 変更します。BGP ネクストホップ非変更機能では、ネクストホップ属性を変更せずに BGP によって eBGP マルチホップピアにアップデートを送信できます。

- [BGP ネクストホップ非変更に関する制約事項 \(297 ページ\)](#)
- [BGP ネクストホップ非変更 \(297 ページ\)](#)
- [BGP ネクストホップ非変更の設定方法 \(298 ページ\)](#)
- [例: eBGP ピアの BGP ネクストホップ非変更 \(301 ページ\)](#)
- [BGP ネクストホップ非変更機能の情報 \(301 ページ\)](#)

## BGP ネクストホップ非変更に関する制約事項

BGP ネクストホップ非変更機能は、マルチホップ eBGP ピア間だけで設定できます。直接接続されたネイバーにこの機能を設定しようとする、次のエラーメッセージが表示されます。

```
%BGP: Can propagate the nexthop only to multi-hop EBGP neighbor
```

## BGP ネクストホップ非変更

外部 BGP (eBGP) セッションでは、デフォルトで、ルータがルートの送信時に BGP ルートのネクストホップ属性を (自身のアドレスに) 変更します。BGP ネクストホップ非変更機能が設定されている場合、BGP はネクストホップ属性を変更せずに eBGP マルチホップピアにルートを送信します。ネクストホップ属性は変更されません。



- (注) ルータがルートを送信するとき、BGP ルートのネクストホップ属性を変更するルータのデフォルト動作の例外があります。ネクストホップが eBGP ピアのピアリングアドレスと同じサブネットにある場合、ネクストホップは変更されません。これは、サードパーティのネクストホップと呼ばれます。

BGP ネクストホップ非変更機能により、ネットワークの設計および移行を柔軟に実行できます。これは、マルチホップとして設定された eBGP ピア間だけで使用できます。2つの自律システム間のさまざまなシナリオで使用できます。たとえば、同じ IGP を共有する複数の自律システムが接続される場合、または少なくともルータに互いのネクストホップに到達するための別の方法がある（このため、ネクストホップを変更しないままにできる）場合などが挙げられます。

この機能の一般的な用途は、RR 間で VPNv4 のマルチホップ MP-eBGP を持つマルチプロトコルラベルスイッチング (MPLS) Inter-AS を設定することです。

この機能のもう1つの一般的な用途は、RFC4364、Section 10 で定義されている VPNv4 Inter-AS オプション C の設定です。この設定では、VPNv4 ルートは、自律システム間で（異なる自律システムの RR 間で）渡されます。RR は複数ホップ離れており、**neighbor next-hop unchanged** が設定されています。異なる自律システムの PE によって、その PE 間に LSP が確立されます（一般的な IGP 経路によって、または ASBR 間のラベル付きルート（1ホップ離れた異なる自律システムからのルート）経路で PE に接続されたネクストホップのアドバタイズによって）。PE は、LSP 経路で別の AS 内の PE のネクストホップに到達でき、したがって VRF RIB に VPNv4 ルートをインストールできます。

## BGP ネクストホップ非変更の設定方法

次の手順には、BGP ネクストホップ非変更を設定する手順が含まれています。

### eBGP ピアの BGP ネクストホップ非変更の設定

#### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **router bgp** *as-number*
4. **address-family** {*ipv4* | *ipv6* | *l2vpn* | *nsap* | *rtfilter* | *vpn4* | *vpn6*}
5. **neighbor** {*ip-address* | *ipv6-address* | *peer-group-name*} **remote-as** *as-number*
6. **neighbor** {*ip-address* | *ipv6-address* | *peer-group-name*} **activate**
7. **neighbor** {*ip-address* | *ipv6-address* | *peer-group-name*} **ebgp-multihop** *ttl*
8. **neighbor** {*ip-address* | *ipv6-address* | *peer-group-name*} **next-hop-unchanged**
9. **end**
10. **show ip bgp**

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device> <b>enable</b>	
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp as-number</b> 例 : Device (config) # <b>router bgp 65535</b>	ルータ コンフィギュレーション モードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成します。
ステップ 4	<b>address-family {ipv4   ipv6   l2vpn   nsap   rtfilter   vpv4   vpv6}</b> 例 : Device (config-router-af) # <b>address-family vpv4</b>	アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始して、アドレス ファミリ 固有の設定を受け入れるように BGP ピアを設定します。
ステップ 5	<b>neighbor {ip-address   ipv6-address   peer-group-name} remote-as as-number</b> 例 : Device (config-router-af) # <b>neighbor 10.0.0.100 remote-as 65600</b>	エントリを BGP ネイバー テーブルに追加します。
ステップ 6	<b>neighbor {ip-address   ipv6-address   peer-group-name} activate</b> 例 : Device (config-router-af) # <b>neighbor 10.0.0.100 activate</b>	ピアとの情報交換をイネーブルにします。
ステップ 7	<b>neighbor {ip-address   ipv6-address   peer-group-name} ebgp-multihop ttl</b> 例 : Device (config-router-af) # <b>neighbor 10.0.0.100 ebgp-multihop 255</b>	ローカル ルータを設定して、直接接続されていないネットワークに存在する外部ピアとの接続を受け入れて開始するようにします。
ステップ 8	<b>neighbor {ip-address   ipv6-address   peer-group-name} next-hop-unchanged</b> 例 : Device (config-router-af) # <b>neighbor 10.0.0.100 next-hop-unchanged</b>	ネクストホップ属性を変更せずに指定された eBGP ピアに BGP アップデートを送信するようにルータを設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 9	<b>end</b> 例 : Device(config-router-af)# <b>end</b>	アドレスファミリー コンフィギュレーションモードを終了して、特権 EXEC モードを開始します。
ステップ 10	<b>show ip bgp</b> 例 : Device# <b>show ip bgp</b>	(任意) BGP ルーティング テーブルのエントリを表示します。 出力には、選択されたアドレスについて <b>neighbor next-hop-unchanged</b> コマンドが設定されているかどうかを示されます。

## ルートマップを使用した BGP ネクストホップ非変更の設定

### eBGP ネイバーに対する発信ルートマップの設定

ルートマップを定義し、ネイバーに対する発信ポリシーを適用するには、**set ip next-hop unchanged** コマンドを使用します。

次の設定では、プレフィックス 1.1.1.1 のネクストホップは eBGP ネイバー 15.1.1.2 への送信時に変更されません。

```
enable
config terminal
router bgp 2
  bgp log-neighbor-changes
  neighbor 15.1.1.2 remote-as 3
  neighbor 15.1.1.2 ebgp-multihop 10
  !
  address-family ipv4
    neighbor 15.1.1.2 activate
    neighbor 15.1.1.2 route-map A out
  exit address-family
  !
  route-map A permit 10
    match ip address 1
    set ip next-hop unchanged
  !
access-list 1 permit 1.1.1.1
end
```

### eBGP ネイバーへの送信時における iBGP および eBGP パス プレフィックスのネクストホップ非変更の設定

eBGP ネイバーへの送信時に iBGP および eBGP パス プレフィックスのネクストホップを変更しないよう設定するには、**next-hop-unchanged allpaths** コマンドを使用します。

次の設定では、iBGP パス プレフィックスでも eBGP パス プレフィックスでも、ネクストホップは eBGP ネイバー 15.1.1.2 への送信時に変更されません。

```
enable
config terminal
```

```
router bgp 2
  bgp log-neighbor-changes
  neighbor 15.1.1.2 remote-as 3
  neighbor 15.1.1.2 ebgp-multihop 10
!
address-family ipv4
  neighbor 15.1.1.2 activate
  neighbor 15.1.1.2 next-hop-unchanged allpaths
exit address-family
!
end
```

## 例：eBGP ピアの BGP ネクストホップ非変更

次に、リモート AS にマルチホップ eBGP ピア 10.0.0.100 を設定する例を示します。ローカルルータがそのピアにアップデートを送信する場合、ネクストホップ属性を変更せずにアップデートを送信します。

```
router bgp 65535
  address-family ipv4
  neighbor 10.0.0.100 remote-as 65600
  neighbor 10.0.0.100 activate
  neighbor 10.0.0.100 ebgp-multihop 255
  neighbor 10.0.0.100 next-hop-unchanged
end
```



- (注) IPv4、IPv6、VPNv4、VPNv6、L2VPN など、すべてのアドレスファミリが **next-hop unchanged** コマンドをサポートしています。ただし、アドレスファミリ L2VPN BGP VPLS シグナリングについては、正常に機能させるためには **next-hop self** コマンドを使用する必要があります。

## BGP ネクストホップ非変更機能の情報

次の表に、このモジュールで説明した機能に関するリリース情報を示します。この表は、ソフトウェア リリース トレインで各機能のサポートが導入されたときのソフトウェア リリースだけを示しています。その機能は、特に断りがない限り、それ以降の一連のソフトウェア リリースでもサポートされます。

プラットフォームのサポートおよびシスコソフトウェアイメージのサポートに関する情報を検索するには、Cisco Feature Navigator を使用します。Cisco Feature Navigator にアクセスするには、[www.cisco.com/go/cfn](http://www.cisco.com/go/cfn) に移動します。Cisco.com のアカウントは必要ありません。

表 23: BGP ネクストホップ非変更機能の情報

機能名	リリース	機能情報
BGP ネクストホップ非変更	Cisco IOS XE Gibraltar 16.11.1	BGP ネクストホップ非変更機能では、ネクストホップ属性を変更せずに BGP によって eBGP マルチホップピアにアップデートを送信できます。





## 第 17 章

# 4 バイト ASN に対する BGP サポートの設定

- 4 バイト ASN に対する BGP サポートに関する情報 (303 ページ)
- 4 バイト ASN に対する BGP サポートの設定方法 (309 ページ)
- 4 バイト ASN に対する BGP サポートの設定例 (316 ページ)
- 4 バイト ASN に対する BGP サポートに関する追加情報 (321 ページ)
- 4 バイト ASN に対する BGP サポートの機能履歴と機能情報 (322 ページ)

## 4 バイト ASN に対する BGP サポートに関する情報

RFC 4271 『*A Border Gateway Protocol 4 (BGP-4)*』に記述されているように、2009 年 1 月まで、企業に割り当てられていた BGP 自律システム (AS) 番号は 1 ~ 65535 の範囲の 2 オクテットの数値でした。現在は、AS 番号の需要増加に伴い、Internet Assigned Numbers Authority (IANA) によって割り当てられる AS 番号は 65536 ~ 4294967295 の範囲の 4 オクテットの番号になりました。RFC 5396 『*Textual Representation of Autonomous System (AS) Numbers*』には、AS 番号を表す 3 つの方式が記述されています。シスコでは、次の 2 つの方式を実装しています。

- **asplain** : 10 進表記方式。2 バイトおよび 4 バイト AS 番号をその 10 進数値で表します。たとえば、65526 は 2 バイト AS 番号、234567 は 4 バイト AS 番号になります。
- **asdot** : 自律システム ドット付き表記。2 バイト AS 番号は 10 進数で、4 バイト AS 番号は ドット付き表記で表されます。たとえば、65526 は 2 バイト AS 番号、1.169031 (10 進表記の 234567 をドット付き表記にしたもの) は 4 バイト AS 番号になります。

自律システム番号を表す 3 つ目の方法については、RFC 5396 を参照してください。

### asdot だけを使用する自律システム番号形式

4 オクテット (4 バイト) の AS 番号は asdot 表記法だけで入力および表示されます。たとえば、1.10 または 45000.64000 です。4 バイト AS 番号のマッチングに正規表現を使用する場合、asdot 形式には正規表現で特殊文字となるピリオドが含まれていることに注意します。正規表現でのマッチングに失敗しないよう、(1\1.14 のように) ピリオドの前にバックスラッシュを入力する必要があります。次の表は、asdot 形式だけが使用できる Cisco IOS イメージで、2 バ

イトおよび 4 バイト AS 番号の設定、正規表現とのマッチング、および **show** コマンド出力での表示に使用される形式をまとめたものです。

表 24: **asdot** だけを使用する 4 バイト AS 番号形式

書式	設定形式	show コマンド出力および正規表現のマッチング形式
asdot	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 1.0 ~ 65535.65535	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 1.0 ~ 65535.65535

#### asplain をデフォルトとする AS 番号形式

シスコ実装の 4 バイト AS 番号では **asplain** がデフォルトの AS 番号表示形式として使用されていますが、4 バイト AS 番号は **asplain** および **asdot** 形式のどちらにも設定できます。また、正規表現で 4 バイト AS 番号とマッチングするためのデフォルト形式は **asplain** であるため、4 バイト AS 番号とマッチングする正規表現はすべて、**asplain** 形式で記述する必要があります。デフォルトの **show** コマンド出力を変更して、4 バイトの自律システム番号を **asdot** 形式で表示する場合は、ルータ コンフィギュレーション モードで **bgp asnotation dot** コマンドを使用します。デフォルトで **asdot** 形式が有効にされている場合、正規表現の 4 バイト AS 番号のマッチングには、すべて **asdot** 形式を使用する必要があります、使用しない場合正規表現によるマッチングは失敗します。次の表に示すように、4 バイト AS 番号は **asplain** と **asdot** のどちらにも設定できますが、**show** コマンド出力と正規表現を使用した 4 バイト AS 番号のマッチング制御には 1 つの形式だけが使用されます。デフォルトは **asplain** 形式です。**show** コマンド出力の表示と正規表現のマッチング制御で **asdot** 形式の 4 バイト AS 番号を使用する場合、**bgp asnotation dot** コマンドを設定する必要があります。**bgp asnotation dot** コマンドを有効にした後、**clear ip bgp \*** コマンドを入力してすべての BGP セッションに対してハードリセットを開始する必要があります。



- (注) 4 バイト AS 番号をサポートしているイメージにアップグレードしている場合でも、2 バイト AS 番号を使用できます。4 バイト AS 番号に設定された形式にかかわらず、2 バイト AS の **show** コマンド出力と正規表現のマッチングは変更されず、**asplain** (10 進数) 形式のままになります。

表 25: **asplain** をデフォルトとする 4 バイト AS 番号形式

書式	設定形式	show コマンド出力および正規表現のマッチング形式
asplain	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 65536 ~ 4294967295	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 65536 ~ 4294967295
asdot	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 1.0 ~ 65535.65535	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 65536 ~ 4294967295

表 26: asdot を使用する 4 バイト AS 番号形式

書式	設定形式	show コマンド出力および正規表現のマッチング形式
asplain	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 65536 ~ 4294967295	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 1.0 ~ 65535.65535
asdot	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 1.0 ~ 65535.65535	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 1.0 ~ 65535.65535

### 予約済みおよびプライベートの AS 番号

シスコが採用している BGP は、RFC 4893 をサポートしています。RFC 4893 は、2 バイト AS 番号から 4 バイト AS 番号への段階的移行を BGP がサポートできるように開発されました。新しい予約済み（プライベート）AS 番号（23456）は RFC 4893 により作成された番号で、Cisco IOS CLI ではこの番号を AS 番号として設定できません。

RFC 5398 『*Autonomous System (AS) Number Reservation for Documentation Use*』では、文書化を目的として新たに予約された AS 番号について説明されています。予約済み番号を使用することで、設定例を正確に文書化しつつ、その設定がそのままコピーされた場合でも製品ネットワークに競合が発生することを防止できます。予約済み番号は IANA AS 番号レジストリに記載されています。予約済み 2 バイト AS 番号は 64496 ~ 64511 の連続したブロック、予約済み 4 バイト AS 番号は 65536 ~ 65551 をその範囲としています。

64512 ~ 65534 を範囲とするプライベートの 2 バイト AS 番号は依然有効で、65535 は特殊な目的のために予約されています。プライベート AS 番号は内部ルーティングドメインで使用できますが、インターネットにルーティングされるトラフィックについては変換が必要です。プライベート AS 番号を外部ネットワークへアドバタイズするように BGP を設定しないでください。Cisco IOS ソフトウェアは、デフォルトではルーティングアップデートからプライベート AS 番号を削除しません。ISP がプライベート AS 番号をフィルタ処理することを推奨します。



- (注) パブリック ネットワークおよびプライベート ネットワークに対する AS 番号の割り当ては、IANA が管理しています。予約済み番号の割り当てや AS 番号の登録申込など、AS 番号に関する情報については、<http://www.iana.org/> を参照してください。

## BGP 自律システム番号の形式

RFC 4271 『*A Border Gateway Protocol 4 (BGP-4)*』に記述されているように、2009 年 1 月まで、企業に割り当てられていた BGP 自律システム (AS) 番号は 1 ~ 65535 の範囲の 2 オクテットの数値でした。現在は、AS 番号の需要増加に伴い、Internet Assigned Numbers Authority (IANA) によって割り当てられる AS 番号は 65536 ~ 4294967295 の範囲の 4 オクテットの番号になりました。RFC 5396 『*Textual Representation of Autonomous System (AS) Numbers*』には、AS 番号を表す 3 つの方式が記述されています。シスコでは、次の 2 つの方式を実装しています。

- **asplain** : 10 進表記方式。2 バイトおよび 4 バイト AS 番号をその 10 進数値で表します。たとえば、65526 は 2 バイト AS 番号、234567 は 4 バイト AS 番号になります。
- **asdot** : 自律システム ドット付き表記。2 バイト AS 番号は 10 進数で、4 バイト AS 番号はドット付き表記で表されます。たとえば、65526 は 2 バイト AS 番号、1.169031 (10 進表記の 234567 をドット付き表記にしたもの) は 4 バイト AS 番号になります。

自律システム番号を表す 3 つ目の方法については、RFC 5396 を参照してください。

#### asdot だけを使用する自律システム番号形式

4 オクテット (4 バイト) の AS 番号は **asdot** 表記法だけで入力および表示されます。たとえば、1.10 または 45000.64000 です。4 バイト AS 番号のマッチングに正規表現を使用する場合、**asdot** 形式には正規表現で特殊文字となるピリオドが含まれていることに注意します。正規表現でのマッチングに失敗しないよう、(1\1.14 のように) ピリオドの前にバックスラッシュを入力する必要があります。次の表は、**asdot** 形式だけが使用できる Cisco IOS イメージで、2 バイトおよび 4 バイト AS 番号の設定、正規表現とのマッチング、および **show** コマンド出力での表示に使用される形式をまとめたものです。

表 27: **asdot** だけを使用する 4 バイト AS 番号形式

書式	設定形式	show コマンド出力および正規表現のマッチング形式
asdot	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 1.0 ~ 65535.65535	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 1.0 ~ 65535.65535

#### asplain をデフォルトとする AS 番号形式

シスコ実装の 4 バイト AS 番号では **asplain** がデフォルトの AS 番号表示形式として使用されていますが、4 バイト AS 番号は **asplain** および **asdot** 形式のどちらにも設定できます。また、正規表現で 4 バイト AS 番号とマッチングするためのデフォルト形式は **asplain** であるため、4 バイト AS 番号とマッチングする正規表現はすべて、**asplain** 形式で記述する必要があります。デフォルトの **show** コマンド出力を変更して、4 バイトの自律システム番号を **asdot** 形式で表示する場合は、ルータ コンフィギュレーション モードで **bgp asnotation dot** コマンドを使用します。デフォルトで **asdot** 形式が有効にされている場合、正規表現の 4 バイト AS 番号のマッチングには、すべて **asdot** 形式を使用する必要があります。使用しない場合正規表現によるマッチングは失敗します。次の表に示すように、4 バイト AS 番号は **asplain** と **asdot** のどちらにも設定できますが、**show** コマンド出力と正規表現を使用した 4 バイト AS 番号のマッチング制御には 1 つの形式だけが使用されます。デフォルトは **asplain** 形式です。**show** コマンド出力の表示と正規表現のマッチング制御で **asdot** 形式の 4 バイト AS 番号を使用する場合、**bgp asnotation dot** コマンドを設定する必要があります。**bgp asnotation dot** コマンドを有効にした後、**clear ip bgp \*** コマンドを入力してすべての BGP セッションに対してハードリセットを開始する必要があります。



- (注) 4 バイト AS 番号をサポートしているイメージにアップグレードしている場合でも、2 バイト AS 番号を使用できます。4 バイト AS 番号に設定された形式にかかわらず、2 バイト AS の **show** コマンド出力と正規表現のマッチングは変更されず、**asplain** (10 進数) 形式のままになります。

表 28: **asplain** をデフォルトとする 4 バイト AS 番号形式

書式	設定形式	show コマンド出力および正規表現のマッチング形式
asplain	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 65536 ~ 4294967295	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 65536 ~ 4294967295
asdot	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 1.0 ~ 65535.65535	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 65536 ~ 4294967295

表 29: **asdot** を使用する 4 バイト AS 番号形式

書式	設定形式	show コマンド出力および正規表現のマッチング形式
asplain	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 65536 ~ 4294967295	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 1.0 ~ 65535.65535
asdot	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 1.0 ~ 65535.65535	2 バイト : 1 ~ 655354 バイト : 1.0 ~ 65535.65535

### 予約済みおよびプライベートの AS 番号

シスコが採用している BGP は、RFC 4893 をサポートしています。RFC 4893 は、2 バイト AS 番号から 4 バイト AS 番号への段階的移行を BGP がサポートできるように開発されました。新しい予約済み (プライベート) AS 番号 (23456) は RFC 4893 により作成された番号で、Cisco IOS CLI ではこの番号を AS 番号として設定できません。

RFC 5398 『*Autonomous System (AS) Number Reservation for Documentation Use*』では、文書化を目的として新たに予約された AS 番号について説明されています。予約済み番号を使用することで、設定例を正確に文書化しつつ、その設定がそのままコピーされた場合でも製品ネットワークに競合が発生することを防止できます。予約済み番号は IANA AS 番号レジストリに記載されています。予約済み 2 バイト AS 番号は 64496 ~ 64511 の連続したブロック、予約済み 4 バイト AS 番号は 65536 ~ 65551 をその範囲としています。

64512 ~ 65534 を範囲とするプライベートの 2 バイト AS 番号は依然有効で、65535 は特殊な目的のために予約されています。プライベート AS 番号は内部ルーティングドメインで使用できますが、インターネットにルーティングされるトラフィックについては変換が必要です。プライベート AS 番号を外部ネットワークへアドバタイズするように BGP を設定しないでください。

い。Cisco IOS ソフトウェアは、デフォルトではルーティング アップデートからプライベート AS 番号を削除しません。ISP がプライベート AS 番号をフィルタ処理することを推奨します。



(注) パブリック ネットワークおよびプライベート ネットワークに対する AS 番号の割り当ては、IANA が管理しています。予約済み番号の割り当てや AS 番号の登録申込など、AS 番号に関する情報については、<http://www.iana.org/> を参照してください。

## シスコが採用している 4 バイト自律システム番号

シスコが採用している 4 バイト自律システム (AS) 番号は、AS 番号の正規表現のマッチングおよび出力表示形式のデフォルトとして `asplain` (たとえば、65538) を使用していますが、RFC 5396 に記載されているとおり、4 バイト AS 番号を `asplain` 形式および `asdot` 形式の両方で設定できます。4 バイト AS 番号の正規表現マッチングと出力表示のデフォルトを `asdot` 形式に変更するには、`bgp asnotation dot` コマンドの後に `clear ip bgp *` コマンドを実行し、現在の BGP セッションをすべてハードリセットします。4 バイト AS 番号形式の詳細については、「BGP 自律システム番号の形式」の項を参照してください。

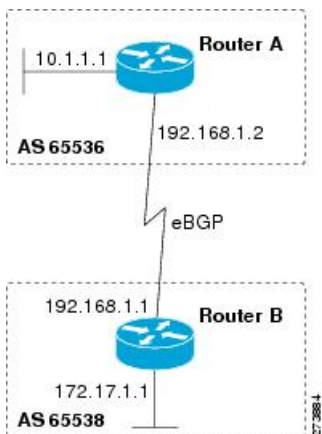
シスコが採用している 4 バイト AS 番号は、設定形式、正規表現とのマッチング、および出力表示として、`asdot` (たとえば、1.2) だけを使用しています。`asplain` はサポートしていません。4 バイト番号を使用する 2 つの自律システム内の BGP ピアの例については、下の図を参照してください。`asdot` 表記法を使用して設定された、異なる 4 バイトの自律システムにある 3 つのネイバー ピアの間での設定例については、「例：BGP ルーティングプロセスと 4 バイト自律システム番号を使用したピアの設定」を参照してください。

シスコは、BGP が 2 バイト AS 番号から 4 バイト AS 番号へ段階的に移行できるように開発された RFC 4893 もサポートしています。スムーズな移行を確実に行うには、4 バイト AS 番号を使用して識別される AS 内の BGP スピーカーをすべて、4 バイト AS 番号をサポートするようにアップグレードすることを推奨します。



(注) 新しいプライベート AS 番号 (23456) は RFC 4893 により作成された番号で、Cisco IOS CLI ではこの番号を AS 番号として設定できません。

図 10: 4 バイト番号を使用する 2 つの自律システム内の BGP ピア



## 4 バイト ASN に対する BGP サポートの設定方法

ここでは、4 バイト ASN の BGP サポートの設定について説明します。

### BGP ルーティングプロセスと 4 バイト自律システム番号を使用したピアの設定

4 バイト自律システム (AS) 番号を使用する AS にボーダーゲートウェイプロトコル (BGP) ピアが配置されているときに、BGP ルーティングプロセスおよび BGP ピアを設定するには、この作業を実行します。ここで設定するアドレスファミリーは、デフォルトの IPv4 ユニキャストアドレスファミリーで、設定は上の図 (「シスコが採用している 4 バイト自律システム番号」の項) のルータ A で行われています。この作業にある 4 バイト AS 番号は、デフォルトの `asplain` (10 進数値) 形式にフォーマットされています。たとえば、上の図にあるルータ B の AS 番号は 65538 です。BGP ピアとなりうるネイバールータすべてについて、必ず、この作業を実行してください。

#### 始める前に



- (注) デフォルトでは、ルータ コンフィギュレーション モードで `neighbor remote-as` コマンドを使用して定義したネイバーは、IPv4 ユニキャストアドレスプレフィックスだけを交換します。IPv6 プレフィックスなど、その他のアドレスプレフィックスタイプを交換するには、そのプレフィックスタイプについて、アドレスファミリー コンフィギュレーション モードで `neighbor activate` コマンドを使用してネイバーをアクティブ化する必要もあります。

#### 手順の概要

1. `enable`

2. **configure terminal**
3. **router bgp** *autonomous-system-number*
4. **neighbor ip-address remote-as** *autonomous-system-number*
5. 必要に応じて、手順 4 を繰り返し、その他の BGP ネイバーを定義します。
6. **address-family ipv4** [**unicast** | **multicast** | **vrf vrf-name**]
7. **neighbor ip-address activate**
8. 必要に応じて、手順 7 を繰り返し、その他の BGP ネイバーをアクティブ化します。
9. **network network-number** [**mask network-mask**] [**route-map route-map-name**]
10. **end**
11. **show ip bgp** [*network*] [*network-mask*]
12. **show ip bgp summary**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 • パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例： Device(config)# <b>router bgp</b> 65538	指定したルーティング プロセスのルータ コンフィギュレーション モードを開始します。 • この例では、4 バイト AS 番号 65538 は <code>asplain</code> 表記法で定義されています。
ステップ 4	<b>neighbor ip-address remote-as</b> <i>autonomous-system-number</i> 例： Device(config-router)# <b>neighbor</b> 192.168.1.2 <b>remote-as</b> 65536	指定された AS のネイバーの IP アドレスを、ローカル デバイスの IPv4 マルチプロトコル BGP ネイバー テーブルに追加します。 • この例では、4 バイト AS 番号 65536 は <code>asplain</code> 表記法で定義されています。
ステップ 5	必要に応じて、手順 4 を繰り返し、その他の BGP ネイバーを定義します。	--
ステップ 6	<b>address-family ipv4</b> [ <b>unicast</b>   <b>multicast</b>   <b>vrf vrf-name</b> ] 例： Device(config-router)# <b>address-family ipv4</b> <b>unicast</b>	IPv4 アドレス ファミリーを指定し、アドレス ファミリー コンフィギュレーション モードを開始します。 • <b>unicast</b> キーワードは、IPv4 ユニキャスト アドレス ファミリーを指定します。デフォルトでは、 <b>address-family ipv4</b> コマンドに <b>unicast</b> キーワー



	コマンドまたはアクション	目的
		<p>ドが指定されていない場合、デバイスは IPv4 ユニキャストアドレスファミリのコンフィギュレーション モードになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>multicast</b> キーワードは、IPv4 マルチキャストアドレスプレフィックスを指定します。</li> <li>• <b>vrf</b> キーワードおよび <i>vrf-name</i> 引数では、後続の IPv4 アドレスファミリ コンフィギュレーションモード コマンドに関連付ける Virtual Routing and Forwarding (VRF; 仮想ルーティングおよび転送) インスタンスの名前を指定します。</li> </ul>
ステップ 7	<b>neighbor ip-address activate</b> 例 : Device(config-router-af)# <b>neighbor 192.168.1.2 activate</b>	ネイバーが IPv4 ユニキャストアドレスファミリのプレフィックスをローカルデバイスと交換できるようにします。
ステップ 8	必要に応じて、手順 7 を繰り返し、その他の BGP ネイバーをアクティブ化します。	--
ステップ 9	<b>network network-number [mask network-mask] [route-map route-map-name]</b> 例 : Device(config-router-af)# <b>network 172.17.1.0 mask 255.255.255.0</b>	<p>(任意) この AS にローカルとしてネットワークを指定し、BGP ルーティングテーブルに追加します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 外部プロトコルの場合、<b>network</b> コマンドはアドバタイズされるネットワークを制御します。内部プロトコルは <b>network</b> コマンドを使用して、アップデートの送信先を決定します。</li> </ul>
ステップ 10	<b>end</b> 例 : Device(config-router-af)# <b>end</b>	アドレスファミリ コンフィギュレーションモードを終了して、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 11	<b>show ip bgp [network] [network-mask]</b> 例 : Device# <b>show ip bgp 10.1.1.0</b>	<p>(任意) BGP ルーティング テーブル内のエントリを表示します。</p> <p>(注) この例では、このタスクに適用可能な構文だけが使用されています。詳細については、『Cisco IOS IP Routing: BGP Command Reference』を参照してください。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 12	<b>show ip bgp summary</b> 例 : Device# <b>show ip bgp summary</b>	(任意) BGP 接続すべての状況を表示します。

次の例は、上の図のルータ B で実行された **show ip bgp** コマンドの出力ですが、ここにはルータ A で 192.168.1.2 にある BGP ネイバーから学習されたネットワーク 10.1.1.0 に対する BGP ルーティング テーブル エントリと、デフォルトの **asplain** 形式で表した 4 バイト AS 番号 65536 が表示されています。

```
RouterB# show ip bgp 10.1.1.0

BGP routing table entry for 10.1.1.0/24, version 2
Paths: (1 available, best #1)
Advertised to update-groups:
 2
 65536
192.168.1.2 from 192.168.1.2 (10.1.1.99)
Origin IGP, metric 0, localpref 100, valid, external, best
```

次の例は、**show ip bgp summary** コマンドの出力ですが、ここには、上の図のルータ B でこの作業を設定した後で、ルータ A にある BGP ネイバー 192.168.1.2 の 4 バイト AS 番号が 65536 であることが表示されています。

```
RouterB# show ip bgp summary

BGP router identifier 172.17.1.99, local AS number 65538
BGP table version is 3, main routing table version 3
2 network entries using 234 bytes of memory
2 path entries using 104 bytes of memory
3/2 BGP path/bestpath attribute entries using 444 bytes of memory
1 BGP AS-PATH entries using 24 bytes of memory
0 BGP route-map cache entries using 0 bytes of memory
0 BGP filter-list cache entries using 0 bytes of memory
BGP using 806 total bytes of memory
BGP activity 2/0 prefixes, 2/0 paths, scan interval 60 secs
Neighbor      V      AS MsgRcvd MsgSent  TblVer  InQ  OutQ  Up/Down  Stated
192.168.1.2   4      65536    6      6        3    0    0 00:01:33    1
```

## 4 バイト自律システム番号で使用される出力および正規表現とのマッチング形式のデフォルトを変更

4 バイト自律システム (AS) 番号のデフォルト出力形式を **asplain** 形式から **asdot** 表記法形式に変更するには、この作業を実行します。4 バイト AS 番号の出力形式の変化を表示するには、**show ip bgp summary** コマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **enable**
2. **show ip bgp summary**
3. **configure terminal**
4. **router bgp *autonomous-system-number***
5. **bgp asnotation dot**
6. **end**
7. **clear ip bgp \***
8. **show ip bgp summary**
9. **show ip bgp regexp *regexp***
10. **configure terminal**
11. **router bgp *autonomous-system-number***
12. **no bgp asnotation dot**
13. **end**
14. **clear ip bgp \***

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"><li>• パスワードを入力します (要求された場合)。</li></ul>
ステップ 2	<b>show ip bgp summary</b> 例 : Device# <b>show ip bgp summary</b>	すべてのボーダーゲートウェイプロトコル (BGP) 接続のステータスを表示します。
ステップ 3	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>router bgp <i>autonomous-system-number</i></b> 例 : Device(config)# <b>router bgp 65538</b>	指定したルーティング プロセスのルータ コンフィギュレーション モードを開始します。 <ul style="list-style-type: none"><li>• この例では、4 バイト AS 番号 65538 は <code>asplain</code> 表記法で定義されています。</li></ul>
ステップ 5	<b>bgp asnotation dot</b> 例 : Device(config-router)# <b>bgp asnotation dot</b>	BGP 4 バイト AS 番号のデフォルト出力形式を <code>asplain</code> (10 進数値) からドット表記法に変更します。

## 4 バイト自律システム番号で使用する出力および正規表現とのマッチング形式のデフォルトを変更

	コマンドまたはアクション	目的
		(注) 4 バイト AS 番号は、 <b>asplain</b> 形式、または <b>asdot</b> 形式を使用して設定できます。このコマンドの影響を受けるのは、 <b>show</b> コマンドの出力、または正規表現のマッチングだけです。
ステップ 6	<b>end</b> 例：  Device(config-router)# <b>end</b>	アドレスファミリー コンフィギュレーション モードを終了して、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<b>clear ip bgp *</b> 例：  Device# <b>clear ip bgp *</b>	現在の BGP セッションをすべてクリアし、リセットします。  • この例では、4 バイト AS 番号形式の変更がすべての BGP セッションに反映されていることを確認するために、ハードリセットが実行されています。  (注) この例では、このタスクに適用可能な構文だけが使用されています。詳細については、『 <i>Cisco IOS IP Routing: BGP Command Reference</i> 』を参照してください。
ステップ 8	<b>show ip bgp summary</b> 例：  Device# <b>show ip bgp summary</b>	BGP 接続すべての状況を表示します。
ステップ 9	<b>show ip bgp regexp regexp</b> 例：  Device# <b>show ip bgp regexp ^1\.0\$</b>	AS パスの正規表現と一致するルートを表示します。  • この例では、4 バイトの AS パスをマッチングする正規表現は、 <b>asdot</b> 形式で設定されています。
ステップ 10	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 11	<b>router bgp autonomous-system-number</b> 例：	指定したルーティングプロセスのルータ コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config)# <b>router bgp 65538</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>この例では、4 バイト AS 番号 65538 は <b>asplain</b> 表記法で定義されています。</li> </ul>
ステップ 12	<b>no bgp asnotation dot</b> 例 : Device(config-router)# <b>no bgp asnotation dot</b>	BGP 4 バイト AS 番号のデフォルト出力形式を <b>asplain</b> (10 進数値) にリセットします。 (注) 4 バイト AS 番号は、 <b>asplain</b> 形式、または <b>asdot</b> 形式を使用して設定できます。このコマンドの影響を受けるのは、 <b>show</b> コマンドの出力、または正規表現のマッチングだけです。
ステップ 13	<b>end</b> 例 : Device(config-router)# <b>end</b>	ルータ コンフィギュレーションモードを終了して、特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 14	<b>clear ip bgp *</b> 例 : Device# <b>clear ip bgp *</b>	現在の BGP セッションをすべてクリアし、リセットします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>この例では、4 バイト AS 番号形式の変更がすべての BGP セッションに反映されていることを確認するために、ハードリセットが実行されています。</li> </ul> (注) この例では、このタスクに適用可能な構文だけが使用されています。詳細については、『 <i>Cisco IOS IP Routing: BGP Command Reference</i> 』を参照してください。

### 例

次の **show ip bgp summary** コマンドの出力は、4 バイト AS 番号のデフォルト **asplain** 形式を示しています。ここで、**asplain** 形式で表された 4 バイト AS 番号 65536 および 65550 に注意してください。

```
Router# show ip bgp summary
```

```
BGP router identifier 172.17.1.99, local AS number 65538
BGP table version is 1, main routing table version 1
Neighbor      V      AS MsgRcvd MsgSent  TblVer  InQ  OutQ  Up/Down  Statd
192.168.1.2   4      65536    7      7        1    0    0 00:03:04    0
192.168.3.2   4      65550    4      4        1    0    0 00:00:15    0
```

**bgp asnotation dot** コマンドの設定後（これに、現在の BGP セッションをすべてハードリセットする **clear ip bgp \*** コマンドが続きます）、出力は、次の **show ip bgp summary** コマンドの出力に示すように、**asdot** 表記法の形式に変換されます。**asdot** 形式で表された 4 バイト AS 番号 1.0 および 1.14 に注意してください。これらは AS 番号 65536 と 65550 を **asdot** 変換したものです。

```
Router# show ip bgp summary
```

```
BGP router identifier 172.17.1.99, local AS number 1.2
BGP table version is 1, main routing table version 1
Neighbor      V          AS MsgRcvd MsgSent  TblVer  InQ  OutQ  Up/Down  Statd
192.168.1.2   4          1.0      9      9        1    0    0 00:04:13  0
192.168.3.2   4          1.14     6      6        1    0    0 00:01:24  0
```

**bgp asnotation dot** コマンドの設定後（これに、現在の BGP セッションをすべてハードリセットする **clear ip bgp \*** コマンドが続きます）、4 バイトの AS パスで使用される正規表現とのマッチング形式は **asdot** 表記法の形式に変更されます。4 バイト AS 番号は、**asplain** 形式または **asdot** 形式のいずれかを使用して、正規表現で設定できますが、現在のデフォルト形式を使用して設定された 4 バイト AS 番号だけがマッチングされます。下の先頭の例では、**show ip bgp regexp** コマンドは、**asplain** 形式で表された 4 バイト AS 番号を使って設定されています。現在のデフォルト形式は **asdot** 形式なのでマッチングは失敗し、何も出力されません。**asdot** 形式を使用した 2 番目の例では、マッチングは成功し、4 バイトの AS パスに関する情報が **asdot** 表記法を使って表示されます。



- (注) この **asdot** 表記法で使用されているピリオドは、シスコの正規表現では特殊文字です。特殊な意味を取り除くには、ピリオドの前にバックスラッシュをつけます。

```
Router# show ip bgp regexp ^65536$
```

```
Router# show ip bgp regexp ^1\.0$
```

```
BGP table version is 2, local router ID is 172.17.1.99
Status codes: s suppressed, d damped, h history, * valid, > best, i - internal,
               r RIB-failure, S Stale
Origin codes: i - IGP, e - EGP, ? - incomplete
   Network        Next Hop           Metric LocPrf Weight Path
*> 10.1.1.0/24    192.168.1.2         0             0 1.0 i
```

## 4 バイト ASN に対する BGP サポートの設定例

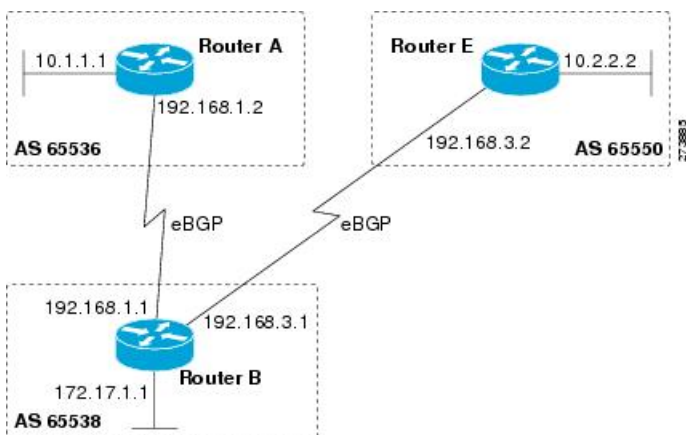
ここでは、4 バイト ASN に対する BGP サポートの設定例を紹介します。

## 例：BGP ルーティング プロセスと 4 バイト自律システム番号を使用したピアの設定

### asplain 形式

次に示すのは、下の図におけるボーダー ゲートウェイ プロトコル (BGP) プロセスを使ったルータ A、B、E のコンフィギュレーションの例で、このプロセスは、**asplain** 表記法を使用して設定された別々の 4 バイト自律システムのルータ A、B、E にある 3 つのネイバー ピアの間設定されています。IPv4 ユニキャスト ルートはすべてのピアと交換されます。

図 11: **asplain** 形式の 4 バイト自律システム番号を使用する BGP ピア



### ルータ A

```

router bgp 65536
  bgp router-id 10.1.1.99
  no bgp default ipv4-unicast
  bgp fast-external-fallover
  bgp log-neighbor-changes
  timers bgp 70 120
  neighbor 192.168.1.1 remote-as 65538
  !
  address-family ipv4
    neighbor 192.168.1.1 activate
    no auto-summary
    no synchronization
    network 10.1.1.0 mask 255.255.255.0
  exit-address-family
  
```

### ルータ B

```

router bgp 65538
  bgp router-id 172.17.1.99
  no bgp default ipv4-unicast
  bgp fast-external-fallover
  bgp log-neighbor-changes
  timers bgp 70 120
  neighbor 192.168.1.2 remote-as 65536
  
```

## 例: BGP ルーティング プロセスと 4バイト自律システム番号を使用したピアの設定

```

neighbor 192.168.3.2 remote-as 65550
neighbor 192.168.3.2 description finance
!
address-family ipv4
neighbor 192.168.1.2 activate
neighbor 192.168.3.2 activate
no auto-summary
no synchronization
network 172.17.1.0 mask 255.255.255.0
exit-address-family

```

## ルータ E

```

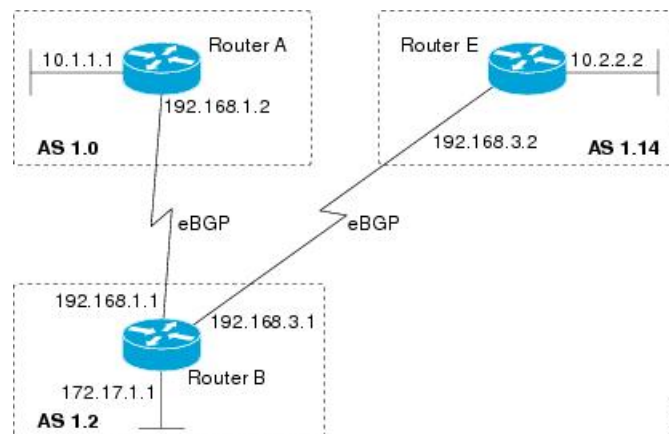
router bgp 65550
bgp router-id 10.2.2.99
no bgp default ipv4-unicast
bgp fast-external-fallover
bgp log-neighbor-changes
timers bgp 70 120
neighbor 192.168.3.1 remote-as 65538
!
address-family ipv4
neighbor 192.168.3.1 activate
no auto-summary
no synchronization
network 10.2.2.0 mask 255.255.255.0
exit-address-family

```

## asdot 形式

次に示すのは、下の図における BGP プロセスを使ったルータ A、B、E のコンフィギュレーションを作成する方法の例で、このプロセスは、デフォルトの asdot 形式を使用して設定された別々の 4 バイト自律システムのルータ A、B、E にある 3 つのネイバー ピアの間を設定されています。IPv4 ユニキャストルートはすべてのピアと交換されます。

図 12: asdot 形式の 4 バイト自律システム番号を使用する BGP ピア



## ルータ A

```

router bgp 1.0
bgp router-id 10.1.1.99

```



```
no bgp default ipv4-unicast
bgp fast-external-fallover
bgp log-neighbor-changes
timers bgp 70 120
neighbor 192.168.1.1 remote-as 1.2
!
address-family ipv4
neighbor 192.168.1.1 activate
no auto-summary
no synchronization
network 10.1.1.0 mask 255.255.255.0
exit-address-family
```

### ルータ B

```
router bgp 1.2
bgp router-id 172.17.1.99
no bgp default ipv4-unicast
bgp fast-external-fallover
bgp log-neighbor-changes
timers bgp 70 120
neighbor 192.168.1.2 remote-as 1.0
neighbor 192.168.3.2 remote-as 1.14
neighbor 192.168.3.2 description finance
!
address-family ipv4
neighbor 192.168.1.2 activate
neighbor 192.168.3.2 activate
no auto-summary
no synchronization
network 172.17.1.0 mask 255.255.255.0
exit-address-family
```

### ルータ E

```
router bgp 1.14
bgp router-id 10.2.2.99
no bgp default ipv4-unicast
bgp fast-external-fallover
bgp log-neighbor-changes
timers bgp 70 120
neighbor 192.168.3.1 remote-as 1.2
!
address-family ipv4
neighbor 192.168.3.1 activate
no auto-summary
no synchronization
network 10.2.2.0 mask 255.255.255.0
exit-address-family
```

## 例：4バイトのBGP自律システム番号を使用したVRFおよび拡張コミュニティの設定

次に、4バイト自律システム番号65537を使用するルートターゲットを使ってVRFを作成する方法、およびルートターゲットに、ルートマップにより許可されたルートの拡張コミュニティ値65537:100を設定する例を示します。

例：4 バイトの BGP 自律システム番号を使用した VRF および拡張コミュニティの設定

```
ip vrf vpn_red
rd 64500:100
route-target both 65537:100
exit
route-map red_map permit 10
set extcommunity rt 65537:100
end
```

コンフィギュレーションの完了後、**show route-map** コマンドを使用して、拡張コミュニティが、4 バイト自律システム番号 65537 を含むルートターゲットに設定されていることを確認します。

```
RouterB# show route-map red_map
route-map red_map, permit, sequence 10
Match clauses:
Set clauses:
extended community RT:65537:100
Policy routing matches: 0 packets, 0 bytes
```

#### 4 バイト自律システム番号の RD サポート

次の例は、4 バイト AS 番号 65536 を含むルート識別子、および 4 バイト自律システム番号 65537 を含むルートターゲットを使用して、VRF を作成する方法を示しています。

```
ip vrf vpn_red
rd 65536:100
route-target both 65537:100
exit
```

コンフィギュレーションの完了後、**show vrf** コマンドを使用して、4 バイト AS 番号ルート識別子が 65536:100 に設定されていることを確認します。

```
RouterB# show vrf vpn_red
Current configuration : 36 bytes
vrf definition x
rd 65536:100
!
```

#### Cisco IOS Release 12.0(32)S12 および 12.4(24)T における asdot デフォルト形式

次に、4 バイト自律システム番号 1.1 を使用するルートターゲットを使って VRF を作成する方法、およびルートターゲットに、ルートマップにより許可されたルートの拡張コミュニティ値 1.1:100 を設定する例を示します。



(注) 次の例が正常に動作するのは、**bgp asnotation dot** コマンドを使用して asdot をデフォルトの表示形式として設定した場合です。

```
ip vrf vpn_red
rd 64500:100
route-target both 1.1:100
exit
route-map red_map permit 10
```

```
set extcommunity rt 1.1:100
end
```

コンフィギュレーションの完了後、**show route-map** コマンドを使用して、拡張コミュニティが、4 バイト自律システム番号 1.1 を含むルートターゲットに設定されていることを確認します。

```
RouterB# show route-map red_map
route-map red_map, permit, sequence 10
Match clauses:
Set clauses:
extended community RT:1.1:100
Policy routing matches: 0 packets, 0 bytes
```

#### 4 バイト自律システム番号の RD サポートの asdot デフォルト形式

次の例が正常に動作するのは、**bgp asnotation dot** コマンドを使用して asdot をデフォルトの表示形式として設定した場合です。

```
ip vrf vpn_red
rd 1.0:100
route-target both 1.1:100
exit
```

## 4 バイト ASN に対する BGP サポートに関する追加情報

### 関連資料

関連項目	マニュアルタイトル
BGP コマンド	『Cisco IOS IP Routing: BGP Command Reference』

### 標準および RFC

標準/RFC	タイトル
RFC 4893	『BGP Support for Four-octet AS Number Space』
RFC 5396	『Textual Representation of Autonomous System (AS) Numbers』
RFC 5398	『Autonomous System (AS) Number Reservation for Documentation Use』
RFC 5668	『4-Octet AS Specific BGP Extended Community』

## 4 バイト ASN に対する BGP サポートの機能履歴と機能情報

次の表に、このモジュールで説明した機能に関するリリース情報を示します。この表は、ソフトウェア リリース トレインで各機能のサポートが導入されたときのソフトウェア リリースだけを示しています。その機能は、特に断りがない限り、それ以降の一連のソフトウェア リリースでもサポートされます。

リリース	変更内容
Cisco IOS XE Gibraltar 16.11.1	この機能が導入されました。



## 第 18 章

# IS-IS ルーティングの設定

- [IS-IS ルーティングに関する情報 \(323 ページ\)](#)
- [IS-IS の設定方法 \(327 ページ\)](#)
- [IS-IS 認証の設定方法 \(337 ページ\)](#)
- [IS-IS のモニタリングおよびメンテナンス \(341 ページ\)](#)
- [IS-IS の機能情報 \(342 ページ\)](#)

## IS-IS ルーティングに関する情報

Integrated Intermediate System-to-Intermediate System (IS-IS) は、ISO ダイナミック ルーティング プロトコルの一つです (ISO 105890 を参照)。IS-IS をイネーブルするには、IS-IS ルーティング プロセスを作成し、それをネットワークではなく特定のインターフェイスに割り当てる必要があります。マルチエリア IS-IS コンフィギュレーション シンタックスを使用することで、レイヤ 3 デバイスごとに複数の IS-IS ルーティング プロトコルを指定できます。その後、IS-IS ルーティング プロセスのインスタンスごとにパラメータを設定する必要があります。

小規模の IS-IS ネットワークは、ネットワーク内にすべてのデバイスが含まれる単一のエリアとして構築されます。このネットワークは、その規模が大きくなるにしたがって、ローカルエリアに接続されたままの、接続済みのレベル 2 デバイスのセットで構成されるバックボーンエリア内に再編成されます。ローカルエリアの内部では、デバイスがすべてのシステム ID に到達する方法を認識しています。エリア間では、デバイスはバックボーンへの到達方法を認識しており、バックボーン デバイスは他のエリアに到達する方法を認識しています。

デバイスは、ローカルエリア内でルーティングを実行するために、レベル 1 の隣接関係を確立します (ステーションルーティング)。デバイスは、レベル 2 隣接関係を確立して、レベル 1 エリア間でルーティングを実行します (エリアルーティング)。

1 つの Cisco デバイスは、最大 29 エリアのルーティングに参加でき、バックボーンでレベル 2 ルーティングを実行できます。一般に、ルーティング プロセスごとに 1 つのエリアに対応します。デフォルトでは、設定されているルーティング プロセスの最初のインスタンスが、レベル 1 ルーティングとレベル 2 ルーティングの両方を実行します。追加のデバイスインスタンスを設定できます。このインスタンスは、自動的にレベル 1 エリアとして扱われます。IS-IS ルーティング プロセスの各インスタンスごとに個別にパラメータを設定する必要があります。

IS-IS マルチエリア ルーティングでは、シスコの各装置に対して最大 29 個の レベル 1 エリアを定義できますが、レベル 2 ルーティングを実行するプロセスは 1 つだけ設定できます。レベル 2 ルーティングが任意のプロセス上に設定されている場合、追加のプロセスは、すべて自動的にレベル 1 に設定されます。同時に、このプロセスがレベル 1 ルーティングを実行するように設定することもできます。デバイスインスタンスにレベル 2 ルーティングが必要でない場合は、グローバル コンフィギュレーションモードで **is-type** コマンドを使用してレベル 2 の機能を削除します。別のデバイスインスタンスをレベル 2 デバイスとして設定する場合にも **is-type** コマンドを使用します。

## IS-IS 認証

無許可のデバイスがリンクステートデータベースに誤ったルーティング情報を挿入することを防ぐために、インターフェイスごとにプレーンテキストのパスワードを設定するとともに IS-IS エリアごとにエリアパスワードを設定するか、IS-IS 認証を設定することができます。

プレーンテキストのパスワードは、無許可のユーザーに対するセキュリティを提供しません。プレーンテキストのパスワードを設定すると、無許可のネットワークングデバイスがルータと隣接関係を形成することを防ぐことができます。このパスワードはプレーンテキストで交換されるため、アクセスして IS-IS パケットを表示できるエージェントによって参照されます。

新しい IS-IS 認証方式には、プレーンテキストパスワード設定コマンドに比べて次のような利点があります。

- ソフトウェア設定が表示されるときにパスワードが暗号化されます。
- パスワードの管理や変更がより容易になります。
- ネットワークの運用を中断させることなく、新しいパスワードに変更できます。
- 中断なしで認証を移行できます。

認証モード (IS-IS 認証またはプレーンテキストパスワード) は、特定の範囲 (IS-IS インスタンスもしくはインターフェイス) またはレベルのいずれかで設定できますが、両方を設定することはできません。ただし、異なる範囲およびレベルに対して、異なるモードを設定することができます。混合モードが設定されている場合は、異なるモードには異なるキーを使用して、プロトコルデータユニット (PDU) で暗号化されたパスワードが危険にさらされないようにする必要があります。

## クリアテキスト認証

IS-IS クリアテキスト認証は **area-password** コマンドまたは **domain-password** コマンドによって提供される機能と同じ機能を提供します。

## HMAC-MD5 認証

IS-IS は、クリアテキスト認証より安全性の高いメッセージダイジェストアルゴリズム 5 (MD5) 認証をサポートしています。

ハッシュメッセージ認証コード (HMAC) は暗号学的ハッシュ関数を使用するメッセージ認証符号 (MAC) のためのメカニズムです。HMAC-MD5 認証では、各 IS-IS PDU に HMAC-MD5 ダイジェストを追加します。ダイジェストによって、不正なルーティングメッセージがネットワークルーティングドメインに入り込むのを防御できるため、IS-IS ルーティングプロトコルレベルでの認証が可能になります。

HMAC-MD5 認証の利点は次のとおりです。

- パスワードは、ルーティングメッセージを中断させずに新しいパスワードに変更できます。
- 中断なしで認証を移行できます。デバイスは、認証情報のない PDU や古い認証情報を持つ PDU を受け入れ、現在の認証情報を持つ PDU を送信します。このような移行は、認証なしの状態からあるタイプの認証に移行するとき、認証タイプを変更するとき、また認証キーを変更するときに便利です。

## HMAC-SHA 認証

IS-IS では、MD5 認証またはクリアテキスト認証よりも安全性の高いセキュアハッシュアルゴリズム (SHA) 認証 (SHA-1、SHA-256、SHA-384、および SHA-512) がサポートされています。

HMAC-SHA 認証方式を有効にすると、共通ネットワークに接続されているすべてのデバイスで共有秘密キーが設定されます。各パケットでは、このキーを使用して、パケットに追加されるメッセージダイジェストを生成および検証します。メッセージダイジェストはパケットおよび秘密キーの単方向機能です。

## ヒットレス アップグレード

使用するセキュリティ認証をあるタイプから別のタイプに移行する前に、次の手順を実行する必要があります。

1. すべてのデバイスに、その新しい認証タイプをサポートする新しいイメージをロードする必要があります。デバイスは、すべてのデバイスが新しい認証方式をサポートする新しいイメージでロードされ、さらにすべてのデバイスがその新しい認証方式を使用するように設定されるまで、元の認証方式を使用し続けます。
2. 現在のキーと新しいキーの両方を含むキーチェーンを追加します。たとえば、HMAC-MD5 から HMAC-SHA1-20 に移行する場合、現在のキーは HMAC-MD5 であり、新しいキーは HMAC-SHA1-20 です。IS-IS が現在のキーを送信しつづけるように、現在のキーが新しいキーよりも `send-lifetime` フィールドの終了日が遅いことを確認してください。IS-IS が両方のキーを受け入れるように、両方のキーの `accept-lifetime` 値を `infinite` に設定してください。
3. 手順 2 が完了したら、リンクまたはエリア内のすべてのデバイスについて、現在のキーをキーチェーンから削除できます。

## NSF 認識

統合型 IS-IS ノンストップ フォワーディング (NSF) 認識機能は IPv4G でサポートされています。この機能により、NSF を認識する顧客宅内機器 (CPE) デバイスが、NSF 対応デバイスによるパケットのノンストップフォワーディングを実現します。ローカルデバイスでは、必ずしも NSF を実行している必要はありませんが、その NSF を認識機能により、スイッチオーバープロセス時にルーティングデータベースの完全性と精度、および隣接 NSF 対応デバイス上のリンクステートデータベースが保持できます。

統合型 IS-IS ノンストップ フォワーディング (NSF) 認識機能は自動的に有効になり、設定は不要です。

## IS-IS グローバル パラメータ

次に、設定可能なオプションの IS-IS グローバルパラメータを示します。

- ルートマップによって制御されるデフォルトルートを設定することで、デフォルトルートを IS-IS ルーティングドメイン内に強制的に設定できます。ルートマップで設定可能な、その他のフィルタリングオプションも指定できます。
- 内部チェックサムエラーとともに受信された IS-IS リンクステートパケット (LSP) を無視したり、破損した LSP を消去するようにデバイスを設定できます。これにより、LSP の発信側は、LSP を再生成します。
- エリアおよびドメインにパスワードを割り当てられます。
- ルーティングテーブルでサマリーアドレスによって表される (経路集約に基づいた) 集約アドレスを作成できます。他のルーティングプロトコルから学習したルートも集約できます。サマリーをアドバタイズするのに使用されるメトリックは、すべての個別ルートにおける最小のメトリックです。
- 過負荷ビットを設定できます。
- LSP リフレッシュインターバルおよび LSP がリフレッシュなしでデバイスデータベース内にとどまることのできる最大時間を設定できます。
- LSP 生成に対するスロットリングタイマー、最短パス優先計算、および部分ルート計算を設定できます。
- IS-IS 隣接関係 (アジャセンシー) がステートを変更 (アップまたはダウン) する際に、デバイスがログメッセージを生成するように設定できます。
- ネットワーク内のリンクが、1500 バイト未満の最大伝送ユニット (MTU) サイズの場合、それでもルーティングが行われるように LSP MTU の値を低くできます。
- **partition avoidance** コマンドを使用して、レベル 1-2 境界デバイス、隣接レベル 1 デバイス、およびエンドホスト間で完全な接続が失われた場合に、エリアがパーティション化されるのを防ぐことができます。



## IS-IS インターフェイス パラメータ

任意で、特定のインターフェイス固有の IS-IS パラメータを、付加されている他のデバイスとは別に設定できます。ただし、デフォルト値（乗数およびタイムインターバルなど）を変更する場合、複数のデバイスおよびインターフェイス上でもこれを変更する必要があります。ほとんどのインターフェイスパラメータは、レベル1、レベル2、またはその両方で設定できます。

設定可能なインターフェイスレベルのパラメータは次のとおりです。

- インターフェイスのデフォルトメトリック：Quality of Service (QoS) ルーティングが実行されない場合に、IS-IS メトリックの値として使用され、割り当てられます。
- hello インターバル（インターフェイスから送信される hello パケットの間隔）またはデフォルトの hello パケット乗数：インターフェイス上で使用されて、IS-IS hello パケットで送信されるホールドタイムを決定します。ホールドタイムは、ネイバーがダウンしていると宣言するまでに、別の hello パケットを待機する時間を決定します。これにより、障害リンクまたはネイバーが検出される速さも決定し、ルートを再計算できるようになります。hello パケットが頻繁に失われ、IS-IS 隣接に無用な障害が発生する場合は、hello 乗数を変更してください。hello 乗数を大きくし、それに対応して hello インターバルを小さくすると、リンク障害を検出するのに必要な時間を増やすことなく、hello プロトコルの信頼性を高めることができます。
- その他のタイム インターバル：
  - Complete Sequence Number PDU (CSNP) インターバル：CSNP は、データベースの同期を維持するために指定デバイスによって送信されます。
  - 再送信インターバル：これは、ポイントツーポイントリンクの IS-IS LSP の再送信間隔です。
  - IS-IS LSP 再送信スロットルインターバル：これは、IS-IS LSP がポイントツーポイントリンク上で再送信される最大レート（パケット間のミリ秒数）です。この間隔は、同じ LSP の連続した再送信の間隔である再送信インターバルとは異なります。
- 指定デバイスの選択の優先順位：マルチアクセスネットワークで必要な隣接数を削減し、その代わりに、ルーティングプロトコルトラフィックの量およびトポロジデータベースのサイズを削減できます。
- インターフェイス回線タイプ：指定されたインターフェイス上のネイバーに必要な隣接タイプです。
- インターフェイスのパスワード認証。

## IS-IS の設定方法

ここでは、インターフェイスで IS-IS を有効にする方法、IS-IS グローバルパラメータを設定する方法、および IS-IS インターフェイスパラメータを設定する方法について説明します。

## IS-IS のデフォルト設定

表 30: IS-IS のデフォルト設定

機能	デフォルト設定
リンクステート PDU (LSP) エラーを無視	イネーブル。
IS-IS タイプ	従来型の IS-IS : ルータは、レベル 1 (ステーション) とレベル 2 (マルチエリア) 両方のルータとして機能します。 マルチエリア IS-IS : IS-IS ルーティングプロセスの最初のインスタンスは、レベル 1-2 ルータです。残りのインスタンスは、レベル 1 ルータです。
デフォルト情報送信元	ディセーブル。
IS-IS 隣接関係のステート変更を記録	ディセーブル。
LSP 生成スロットリング タイマー	連続した 2 つのオカレンス間の最大インターバル : 5000 ミリ秒 初期 LSP 生成遅延 : 50 ミリ秒 最初と 2 番目の LSP 生成の間のホールド時間 : 200 ミリ秒
LSP 最大ライフ タイム (リフレッシュなし)	LSP パケットが削除されるまで 1200 秒 (20 分)
LSP リフレッシュ インターバル	900 秒 (15 分) ごと
最大 LSP パケット サイズ	1497 バイト
NSF 認識	イネーブル。レイヤ 3 デバイスでは、ハードウェアやソフトウェアの再起動中に、隣接するノンストップ フォワーディング対応ルータからパケットを転送し続けることができます。
部分ルート計算 (PRC) スロットリング タイマー	最大 PRC 待機インターバル : 5000 ミリ秒 トポロジの変更後の初期 PRC 計算遅延 : 50 ミリ秒 最初と 2 番目の PRC 計算の間のホールド時間 : 200 ミリ秒
パーティション回避	ディセーブル。
パスワード	エリアまたはドメインのパスワードが定義されておらず、認識されていません。
過負荷ビットの設定	ディセーブル。有効の際に引数が入力されない場合、過負荷ビットはデフォルトで設定され、 <b>no set-overload-bit</b> コマンドが入力されるまで変更されません。

機能	デフォルト設定
Shortest Path First (SPF) スロットリング タイマー	連続した SPF 間の最大インターバル : 5000 ミリ秒 トポロジの変更後の初期 SPF 計算 : 200 ミリ秒 最初と 2 番目の SPF 計算の間のホールド時間 : 50 ミリ秒
サマリー アドレス	ディセーブル

## IS-IS ルーティングのイネーブル化

IS-IS をイネーブルにするには、各ルーティングプロセスに名前とネットワーク エンティティ タイトル (NET) を指定します。インターフェイス上で IS-IS ルーティングをイネーブルにし、ルーティングプロセスの各インスタンスに対してエリアを指定します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>clsns routing</b> 例 : Device(config)# <b>clsns routing</b>	デバイス上で ISO コネクションレス型ルーティングをイネーブルに設定します。
ステップ 4	<b>router isis [area tag]</b> 例 : Device(config)# <b>router isis tag1</b>	指定したルーティングプロセスに対して IS-IS ルーティングをイネーブルにし、IS-IS ルーティング コンフィギュレーション モードを開始します。  (任意) <i>area tag</i> 引数を使用して、IS-IS ルータが割り当てられているエリアを特定します。複数の IS-IS エリアを設定する場合は、値を入力します。  最初に設定された IS-IS インスタンスは、デフォルトでレベル 1-2 です。後のインスタンスは、自動的にレベル 1 に設定されます。グローバル コンフィギュレーション モードで <b>is-type</b> コマンドを使用してルーティングのレベルを変更できます。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	<b>net</b> <i>network-entity-title</i> 例 : <pre>Device(config-router)#net 47.0004.004d.0001.0001.0c11.1111.00</pre>	ルーティングプロセスに NET を設定します。マルチエリア IS-IS を設定する場合は、各ルーティングプロセスに NET を指定します。NET およびアドレスの名前を指定します。
ステップ 6	<b>is-type</b> { <b>level-1</b>   <b>level-1-2</b>   <b>level-2-only</b> } 例 : <pre>Device(config-router)#is-type level-2-only</pre>	(任意) レベル1 (ステーション) ルータ、マルチエリアルーティング用のレベル2 (エリア) ルータ、または両方 (デフォルト) として機能するようにルータを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>level 1</b> : ステーションルータとしてだけ機能します。</li> <li>• <b>level 1-2</b> : ステーションルータおよびエリアルータの両方として機能します。</li> <li>• <b>level 2</b> : エリアルータとしてだけ機能します。</li> </ul>
ステップ 7	<b>exit</b> 例 : <pre>Device(config-router)#end</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 8	<b>interface</b> <i>interface-id</i> 例 : <pre>Device(config)#interface gigabitethernet 1/0/1</pre>	IS-IS をルーティングするインターフェイスを指定し、インターフェイスコンフィギュレーションモードを開始します。インターフェイスがまだレイヤ3 インターフェイスとして設定されていない場合は、 <b>no switchport</b> コマンドを入力してインターフェイスをレイヤ3 モードに設定します。
ステップ 9	<b>ip router isis</b> [ <i>area tag</i> ] 例 : <pre>Device(config-if)#ip router isis tag1</pre>	インターフェイスに IS-IS ルーティングプロセスを設定し、エリア指示子をルーティングプロセスに割り当てます。
ステップ 10	<b>ip address</b> <i>ip-address-mask</i> 例 : <pre>Device(config-if)#ip address 10.0.0.5 255.255.255.0</pre>	インターフェイスの IP アドレスを定義します。インターフェイスのいずれかで IS-IS ルーティングが設定されている場合は、IS-IS がイネーブルになっているエリアに含まれるすべてのインターフェイスに IP アドレスが必要です。
ステップ 11	<b>end</b> 例 : <pre>Device(config)#end</pre>	特権 EXEC モードに戻ります。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 12	<b>show isis [area tag] database detail</b> 例 :  Device#show isis database detail	入力を確認します。

## IS-IS グローバルパラメータの設定

グローバル IS-IS パラメータを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。  プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device#configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router isis</b> 例 :  Device(config)#router isis	IS-IS ルーティングプロトコルを指定し、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>default-information originate [route-map map-name]</b> 例 :  Device(config-router)#default-information originate route-map map1	(任意) デフォルトルートを IS-IS ルーティングドメインに強制的に設定します。 <b>route-map map-name</b> コマンドを入力すると、にルーティングプロセスによって有効なルートマップのデフォルトルートが生成されます。
ステップ 5	<b>ignore-lsp-errors</b> 例 :  Device(config-router)#ignore-lsp-errors	(任意) LSP を消去する代わりに、内部チェックサムにエラーがある LSP を無視するようにデバイスを設定します。このコマンドは、デフォルトでイネーブルになっています (破損した LSP はドロップされます)。破損した LSP を消去するには、ルータ コンフィギュレーション モードで <b>no ignore-lsp-errors</b> コマンドを入力します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	<b>area-password</b> <i>password</i> 例 : Device(config-router)#area-password 1password	(任意) レベル 1 (ステーションルータレベル) LSPに挿入されるエリア認証パスワードを設定します。
ステップ 7	<b>domain-password</b> <i>password</i> 例 : Device(config-router)#domain-password 2password	(任意) レベル 2 (エリアルータレベル) LSPに挿入されるルーティングドメイン認証パスワードを設定します。
ステップ 8	<b>summary-address</b> <i>address mask [level-1   level-1-2   level-2]</i> 例 : Device(config-router)#summary-address 10.1.0.0 255.255.0.0 level-2	(任意) 所定のレベルのアドレスのサマリーを作成します。
ステップ 9	<b>set-overload-bit [on-startup {seconds   wait-for-bgp}]</b> 例 : Device(config-router)#set-overload-bit on-startup wait-for-bgp	(任意) デバイスに問題がある場合に、他のデバイスが最短パス優先 (SPF) 計算でこのデバイスを無視するように過負荷ビットを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• (任意) <b>on-startup</b> : スタートアップ時だけ過負荷ビットを設定します。 <b>on-startup</b> が指定されない場合、過負荷ビットが即座に設定され、<b>no set-overload-bit</b> コマンドを入力するまで設定されたままになります。 <b>on-startup</b> が指定されている場合は、秒数または <b>wait-for-bgp</b> のどちらかを入力する必要があります。</li> <li>• <b>seconds</b> : <b>on-startup</b> キーワードが設定されている場合、システム起動時に過負荷ビットが設定されて、指定した秒数の間設定されたままになります。指定できる範囲は 5 ~ 86400 秒です。</li> <li>• <b>wait-for-bgp</b> : <b>on-startup</b> キーワードが設定されている場合、過負荷ビットがシステム起動時に設定され、BGP が収束するまで設定されたままになります。BGP が収束されたことが IS-IS に通知されない場合、IS-IS は 10 分後に過負荷ビットをオフにします。</li> </ul>
ステップ 10	<b>lsp-refresh-interval</b> <i>seconds</i> 例 : Device(config-router)#lsp-refresh-interval 1080	(任意) LSP リフレッシュインターバル (秒) を設定します。範囲は 1 ~ 65535 秒です。デフォルトでは、LSP リフレッシュを 900 秒 (15 分) ごとに送信します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 11	<b>max-lsp-lifetime</b> <i>seconds</i> 例 : <pre>Device(config-router)#max-lsp-lifetime 1000</pre>	(任意) LSP パケットがリフレッシュされずにルータ データベース内に存続する最大時間を設定します。範囲は 1 ~ 65535 秒です。デフォルト値は 1200 秒 (20 分) です。指定された時間間隔のあと、LSP パケットは削除されます。
ステップ 12	<b>lsp-gen-interval</b> [ <b>level-1</b>   <b>level-2</b> ] <i>lsp-max-wait</i> [ <i>lsp-initial-wait</i> <i>lsp-second-wait</i> ] 例 : <pre>Device(config-router)#lsp-gen-interval level-2 2 50 100</pre>	(任意) IS-IS 生成スロットリング タイマーを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>lsp-max-wait</i> : 生成される LSP の連続した 2 つのオカレンス間の最大インターバル (ミリ秒)。指定できる範囲は 1 ~ 120 ミリ秒です。デフォルト値は 5000 ミリ秒です。</li> <li>• <i>lsp-initial-wait</i> : 最初の LSP 生成遅延 (ミリ秒)。指定できる範囲は 1 ~ 10000 ミリ秒です。デフォルト値は 50 ミリ秒です。</li> <li>• <i>lsp-second-wait</i> : 最初と 2 番目の LSP 生成間 (ミリ秒) のホールド時間。指定できる範囲は 1 ~ 10000 ミリ秒です。デフォルト値は 200 ミリ秒です。</li> </ul>
ステップ 13	<b>spf-interval</b> [ <b>level-1</b>   <b>level-2</b> ] <i>spf-max-wait</i> [ <i>spf-initial-wait</i> <i>spf-second-wait</i> ] 例 : <pre>Device(config-router)#spf-interval level-2 5 10 20</pre>	(任意) IS-IS SPF スロットリングタイマーを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>spf-max-wait</i> : 連続する SFP 間 (ミリ秒) の最大インターバル。指定できる範囲は 1 ~ 120 ミリ秒です。デフォルト値は 5000 ミリ秒です。</li> <li>• <i>spf-initial-wait</i> : トポロジ変更後の最初の SFP 計算 (ミリ秒)。指定できる範囲は 1 ~ 10000 ミリ秒です。デフォルト値は 50 ミリ秒です。</li> <li>• <i>spf-second-wait</i> : 最初と 2 番目の SFP 計算間 (ミリ秒) のホールド時間。指定できる範囲は 1 ~ 10000 ミリ秒です。デフォルト値は 200 ミリ秒です。</li> </ul>
ステップ 14	<b>prc-interval</b> <i>prc-max-wait</i> [ <i>prc-initial-wait</i> <i>prc-second-wait</i> ] 例 : <pre>Device(config-router)#prc-interval 5 10 20</pre>	(任意) IS-IS PRC スロットリングタイマーを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>prc-max-wait</i> : 2 つの連続する PRC 計算間の最大インターバル (ミリ秒)。指定できる範囲は 1 ~ 120 ミリ秒です。デフォルト値は 5000 ミリ秒です。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>prc-initial-wait</i> : トポロジ変更後の最初の PRC 計算遅延 (ミリ秒)。指定できる範囲は 1 ~ 10,000 ミリ秒です。デフォルト値は 50 ミリ秒です。</li> <li>• <i>prc-second-wait</i> : 最初と 2 番目の PRC 計算間 (ミリ秒) のホールドタイム。指定できる範囲は 1 ~ 10,000 ミリ秒です。デフォルト値は 200 ミリ秒です。</li> </ul>
ステップ 15	<b>log-adjacency-changes [all]</b> 例 : <pre>Device(config-router)#log-adjacency-changes all</pre>	(任意) IS-IS 隣接ステート変更をログするようルータを設定します。End System-to-Intermediate System PDU および LSP など、IS-IS hello に関連しないイベントにより生成されたすべての変更をログに含めるには、 <b>all</b> を入力します。
ステップ 16	<b>lsp-mtu size</b> 例 : <pre>Device(config-router)#lsp mtu 1560</pre>	(任意) 最大 LSP パケットサイズ (バイト) を指定します。指定できる範囲は 128 ~ 4352 バイトです。デフォルト値は 1497 バイトです。  (注) ネットワーク内のリンクで MTU サイズが縮小された場合、ネットワーク内のすべてのデバイスで LSP MTU サイズを変更する必要があります。
ステップ 17	<b>partition avoidance</b> 例 : <pre>Device(config-router)#partition avoidance</pre>	(任意) 境界ルータ、すべての隣接レベル 1 ルータ、およびエンドホスト間で、フル接続が切断された場合、IS-IS レベル 1-2 境界ルータがレベル 1 エリアプレフィックスをレベル 2 バックボーンにアドバタイズしないようにします。
ステップ 18	<b>end</b> 例 : <pre>Device(config)#end</pre>	特権 EXEC モードに戻ります。

## IS-IS インターフェイス パラメータの設定

IS-IS インターフェイス固有のパラメータを設定するには、次の手順を実行します。



## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例 : Device(config)# <b>interface</b> gigabitethernet 1/0/1	設定するインターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーションモードを開始します。インターフェイスがまだレイヤ3インターフェイスとして設定されていない場合は、 <b>no switchport</b> コマンドを入力してインターフェイスをレイヤ3モードに設定します。
ステップ 4	<b>isis metric default-metric [level-1   level-2]</b> 例 : Device(config-if)# <b>isis metric</b> 15	(任意) 指定したインターフェイスにメトリック (またはコスト) を設定します。指定できる範囲は 0 ~ 63 です。デフォルトは 10 です。レベルが入力されない場合は、レベル1ルータとレベル2ルータの両方にデフォルト値が適用されます。
ステップ 5	<b>isis hello-interval {seconds   minimal} [level-1   level-2]</b> 例 : Device(config-if)# <b>isis hello-interval</b> minimal	(任意) デバイスが hello パケットを送信する間隔を指定します。デフォルトでは、hello インターバル <i>seconds</i> の 3 倍の値が、送信される hello パケットの <i>holdtime</i> としてアドバタイズされます。hello インターバルが狭まると、トポロジ変更の検出も速くなりますが、ルーティングトラフィック量は増大します。 <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>minimal</b> : 結果として得られるホールドタイムが 1 秒になるように、hello 乗数に基づいて hello 間隔が計算されます。</li><li>• <b>seconds</b> : 指定できる範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 10 秒です。</li></ul>
ステップ 6	<b>isis hello-multiplier multiplier [level-1   level-2]</b> 例 : Device(config-if)# <b>isis hello-multiplier</b> 5	(任意) ネイバーが見落とすことができる IS-IS hello パケット数の最大値を指定します。見落とされたパケット数がこの値を超えると、デバイスは隣接がダウンしていると宣言します。指定できる範囲は 3 ~ 1000 です。デフォルトは 3 です。

	コマンドまたはアクション	目的
		(注) hello 乗数を小さくすると、高速コンバージェンスとなりますが、ルーティングが不安定になる場合があります。
ステップ 7	<b>isis csnp-interval</b> <i>seconds</i> [ <b>level-1</b>   <b>level-2</b> ] 例 : Device(config-if)#isis csnp-interval 15	(任意) インターフェイスに IS-IS CSNP を設定します。指定できる範囲は 0～65535 です。デフォルトは 10 秒です。
ステップ 8	<b>isis retransmit-interval</b> <i>seconds</i> 例 : Device(config-if)#isis retransmit-interval 7	(任意) ポイントツーポイントリンクの IS-IS LSP の再送信間隔 (秒) を設定します。整数で、ネットワーク上の 2 つのルータ間で予測されるラウンドトリップ遅延よりも大きい値を指定してください。指定できる範囲は 0～65535 です。デフォルトは 5 秒です。
ステップ 9	<b>isis retransmit-throttle-interval</b> <i>milliseconds</i> 例 : Device(config-if)#isis retransmit-throttle-interval 4000	(任意) IS-IS LSP 再送信スロットルインターバルを設定します。これは、IS-IS LSP がポイントツーポイントリンク上で再送信される最大レート (パケット間のミリ秒数) です。指定できる範囲は 0～65535 です。デフォルトは <b>isis lsp-interval</b> コマンドによって決定されます。
ステップ 10	<b>isis priority</b> <i>value</i> [ <b>level-1</b>   <b>level-2</b> ] 例 : Device(config-if)#isis priority 50	(任意) 指定ルータの優先順位を設定します。指定できる範囲は 0～127 です。デフォルトは 64 です。
ステップ 11	<b>isis circuit-type</b> { <b>level-1</b>   <b>level-1-2</b>   <b>level-2-only</b> } 例 : Device(config-if)#isis circuit-type level-1-2	(任意) 指定されたインターフェイス上のネイバーに必要な隣接タイプを設定します (インターフェイスの回線タイプを指定します) 。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>level-1</b> : このノードとネイバーの両方に共通のエリアアドレスが少なくとも 1 つある場合、レベル 1 隣接関係が確立されます。</li> <li>• <b>level-1-2</b> : ネイバーもレベル 1 およびレベル 2 の両方として設定されていて、少なくとも 1 つの共通のエリアがある場合、レベル 1 およびレベル 2 隣接関係が確立されます。共通のエリアがない場合は、レベル 2 隣接関係が確立されます。これはデフォルト設定です。これがデフォルトのオプションです。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>level 2</b> : レベル2 隣接関係が確立されます。ネイバー ルータがレベル1 ルータである場合、隣接関係は確立されません。</li> </ul>
ステップ 12	<b>isis password password [level-1   level-2]</b> 例 : Device(config-if)#isis password secret	(任意) インターフェイスの認証パスワードを設定します。デフォルトでは、認証はディセーブルに設定されています。レベル1またはレベル2を指定すると、それぞれレベル1またはレベル2ルーティング用のパスワードだけがイネーブルになります。レベルを指定しない場合、デフォルトはレベル1およびレベル2です。
ステップ 13	<b>end</b> 例 : Device(config)#end	特権 EXEC モードに戻ります。

## IS-IS 認証の設定方法

ここでは、認証キーを生成する方法、インターフェイスの IS-IS 認証を設定する方法、およびインスタンスの IS-IS 認証を設定する方法について説明します。

### 認証キーの設定

複数のキーにライフタイムを設定できます。認証パケットを送信するために、最新の送信ライフタイム設定を持つキーが選択されます。複数のキーが同じ送信ライフタイム設定を持つ場合、キーはランダムに選択されます。受信した認証パケットを調べて受け入れるには、**accept-lifetime** コマンドを使用します。デバイスは、これらのライフタイムを認識している必要があります。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。  プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device#configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 3	<b>key chain</b> <i>name-of-chain</i> 例 :  Device(config)#key chain key10	キーチェーンを識別し、キーチェーンコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 4	<b>key number</b> 例 :  Device(config-keychain)#key 2000	キー番号を識別します。範囲は 0 ~ 65535 です。
ステップ 5	<b>key-string</b> <i>text</i> 例 :  Device(config-keychain-key)#Room 20, 10th floor	キー スtringを確認します。Stringには 1 ~ 80 文字の大文字および小文字の英数字を指定できますが、最初の文字に数字を指定できません。
ステップ 6	<b>accept-lifetime</b> <i>start-time</i> { <b>infinite</b>   <i>end-time</i>   <b>duration</b> <i>seconds</i> } 例 :  Device(config-keychain-key)#accept-lifetime 12:30:00 Jan 25 1009 infinite	(任意) キーを受信できる期間を指定します。  <i>start-time</i> および <i>end-time</i> 構文には、 <i>hh:mm:ss month date year</i> または <i>hh:mm:ss date month year</i> のいずれかを使用できます。デフォルトは、デフォルトの <i>start-time</i> 以降、無制限です。指定できる最初の日付は 1993 年 1 月 1 日です。デフォルトの <i>end-time</i> および <b>duration</b> は <b>infinite</b> です。
ステップ 7	<b>send-lifetime</b> <i>start-time</i> { <b>infinite</b>   <i>end-time</i>   <b>duration</b> <i>seconds</i> } 例 :  Device(config-keychain-key)#accept-lifetime 23:30:00 Jan 25 1019 infinite	(任意) キーを送信できる期間を指定します。  <i>start-time</i> および <i>end-time</i> 構文には、 <i>hh:mm:ss month date year</i> または <i>hh:mm:ss date month year</i> のいずれかを使用できます。デフォルトの <i>start-time</i> は <b>infinite</b> で、指定できる最初の日付は 1993 年 1 月 1 日です。デフォルトの <i>end-time</i> および <b>duration</b> は <b>infinite</b> です。
ステップ 8	<b>cryptographic-algorithm</b> { <b>hmac-sha-1</b>   <b>hmac-sha-256</b>   <b>hmac-sha-384</b>   <b>hmac-sha-512</b>   <b>md5</b> } 例 :  Device(config-keychain-key)#cryptographic-algorithm hmac-sha1-256	(任意) 暗号化アルゴリズムを指定します。
ステップ 9	<b>end</b> 例 :  Device(config-keychain-key)#end	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 10	<b>show key chain</b> 例 :	認証キーの情報を表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device#show key chain	

## IS-IS インスタンスの HMAC-MD5 またはクリアテキスト認証の設定

ある認証方法から別の認証方法へ円滑に移行を実現し、IS-IS PDU の継続的な認証を可能にするには、ネットワークで通信する各デバイスでこの手順を実行します。

### 始める前に

認証文字列キーが生成されている必要があります。ネットワーク内のすべてのデバイスで同じ認証文字列キーを設定する必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device>enable	特権 EXEC モードを有効にします。 プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device#configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router isis [ area tag]</b> 例： Device(config)#router isis 1	IP ルーティング プロトコルとして IS-IS を有効化し、必要に応じてプロセスにタグを割り当てます。ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>authentication send-only [level-1   level-2]</b> 例： Device(config-router)#authentication send-only	指定した IS-IS インスタンスについて送信された（受信ではなく）PDU に対してのみ認証が実行されるように指定します。
ステップ 5	<b>authentication mode {md5   text} [level-1   level-2]</b> 例： Device(config-router)#authentication mode md5	指定された IS-IS インスタンスについて PDU で使用される認証のタイプを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>md5</b> : MD5 認証。</li> <li>• <b>text</b> : クリアテキスト認証。</li> </ul>
ステップ 6	<b>authentication key-chain name-of-chain [level-1   level-2]</b> 例：	指定された IS-IS インスタンスについて認証が有効になります。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device (config-router) # <b>authentication key-chain remote3754</b>	
ステップ 7	<b>no authentication send-only</b> 例： Device (config-router) # <b>no authentication send-only</b>	指定した IS-IS インスタンスについて送信および受信された PDU に対してのみ認証が実行されるように指定します。

## IS-IS インターフェイスの HMAC-MD5 またはクリア テキスト 認証の設定

ある認証方法から別の認証方法へ円滑に移行を実現し、IS-IS PDU の継続的な認証を可能にするには、ネットワークで通信する各デバイスでこの手順を実行します。

### 始める前に

認証文字列キーが生成されている必要があります。ネットワーク内のすべてのデバイスで同じ認証文字列キーを設定する必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface type number</b> 例： Device (config) # <b>interface ethernet 0</b>	インターフェイスを設定します。
ステップ 4	<b>isis authentication send-only [level-1   level-2]</b> 例： Device (config-if) # <b>isis authentication send-only</b>	指定した IS-IS インターフェイスについて送信された（受信ではなく）PDU に対してのみ認証が実行されるように指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	<b>isis authentication mode {md5   text} [level-1   level-2]</b> 例 : Device(config-if) # <b>isis authentication mode md5</b>	指定された IS-IS インスタンスについて PDU で使用される認証のタイプを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>md5</b> : MD5 認証。</li> <li>• <b>text</b> : クリアテキスト認証。</li> </ul>
ステップ 6	<b>isis authentication key-chain name-of-chain [level-1   level-2]</b> 例 : Device(config-if) # <b>isis authentication key-chain multistate87723</b>	指定された IS-IS インスタンスについて MD5 認証が有効になります。
ステップ 7	<b>no isis authentication send-only</b> 例 : Device(config-if) # <b>no isis authentication send-only</b>	IS-IS インスタンスについて送信および受信された PDU に対してのみ認証が実行されるように指定します。

## IS-IS のモニタリングおよびメンテナンス

ルーティングテーブル、キャッシュ、およびデータベースの内容など、特定の IS-IS の統計情報を表示できます。また、特定のインターフェイス、フィルタ、またはネイバーに関する情報も表示できます。

次の表に、IS-IS ルーティングを消去および表示するために使用する特権 EXEC コマンドを示します。

表 31 : IS-IS show コマンド

コマンド
<b>show ip route isis</b>
<b>show isis database</b>
<b>show isis routes</b>
<b>show isis spf-log</b>
<b>show isis topology</b>
<b>show route-map</b>

コマンド

`trace clns [接続先 (Destination) ]`

## IS-IS の機能情報

表 32: IS-IS の機能情報

機能名	リリース	機能情報
Intermediate System-to-Intermediate System (IS-IS)	Cisco IOS XE Everest 16.5.1a	この機能が導入されました。
	Cisco IOS XE Gibraltar 16.10.1	IS-IS は、セキュアハッシュアルゴリズム (SHA) 認証 (SHA-1、SHA-256、SHA-384、および SHA-512) をサポートするようになりました。





## 第 19 章

# プロトコル独立機能

- [分散型シスコ エクスプレス フォワーディングおよび CEF トラフィック用のロードバランシングスキーム \(343 ページ\)](#)
- [等コストルーティングパスの個数 \(349 ページ\)](#)
- [スタティックユニキャストルート \(351 ページ\)](#)
- [デフォルトのルートおよびネットワーク \(353 ページ\)](#)
- [ルーティング情報を再配信するためのルートマップ \(355 ページ\)](#)
- [ポリシーベースルーティング \(361 ページ\)](#)
- [ルーティング情報のフィルタリング \(366 ページ\)](#)
- [認証キーの管理 \(370 ページ\)](#)

## 分散型シスコ エクスプレス フォワーディングおよび CEF トラフィック用のロードバランシングスキーム

ここでは、分散型シスコ エクスプレス フォワーディング (CEF) および CEF トラフィック用のロードバランシングスキームについて説明します。

### CEF トラフィック用のロードバランシングスキームの設定に関する制約事項

- デバイスまたはデバイススタックメンバのロードバランシングを同じように、グローバルに設定する必要があります。
- CEF トラフィックのパケットごとのロードバランシングはサポートされていません。

### シスコ エクスプレス フォワーディングに関する情報

シスコ エクスプレス フォワーディング (CEF) は、ネットワーク パフォーマンスを最適化するために使用されるレイヤ 3 IP スイッチング技術です。CEF には高度な IP 検索および転送アルゴリズムが実装されているため、レイヤ 3 スイッチングのパフォーマンスを最大化できま

す。高速スイッチングルートキャッシュよりも CPU にかかる負担が少ないため、CEF はより多くの CPU 処理能力をパケット転送に割り当てることができます。スイッチ スタックでは、ハードウェアによって distributed CEF (dCEF) が使用されます。動的なネットワークでは、ルーティングの変更によって、高速スイッチング キャッシュ エントリが頻繁に無効になります。高速スイッチング キャッシュ エントリが無効になると、トラフィックがルートキャッシュによって高速スイッチングされずに、ルーティング テーブルによってプロセス スwitching されることがあります。CEF および dCEF は転送情報ベース (FIB) 検索テーブルを使用して、宛先ベースの IP パケット スwitching を実行します。

CEF および dCEF での 2 つの主要なコンポーネントは、分散 FIB と分散隣接テーブルです。

- FIB はルーティング テーブルや情報ベースと同様、IP ルーティング テーブルに転送情報のミラーイメージが保持されます。ネットワーク内でルーティングまたはトポロジが変更されると、IP ルーティング テーブルがアップデートされ、これらの変更が FIB に反映されます。FIB には、IP ルーティング テーブル内の情報に基づいて、ネクストホップのアドレス情報が保持されます。FIB にはルーティング テーブル内の既知のルートがすべて格納されているため、CEF はルート キャッシュをメンテナンスする必要がなく、トラフィックのスイッチングがより効率化され、トラフィック パターンの影響も受けません。
- リンク層上でネットワーク内のノードが 1 ホップで相互に到達可能な場合、これらのノードは隣接関係にあると見なされます。CEF は隣接テーブルを使用し、レイヤ 2 アドレスング情報を付加します。隣接テーブルには、すべての FIB エントリに対する、レイヤ 2 のネクストホップのアドレスが保持されます。

スイッチまたはスイッチスタックは、ギガビット速度の回線レート IP トラフィックを達成するため特定用途向け集積回路 (ASIC) を使用しているため、CEF または dCEF 転送はソフトウェア転送パス (CPU により転送されるトラフィック) にだけ適用されます。

## CEF ロード バランシングの概要

CEF のロードバランシングを行うと、トラフィックを複数のパスに分散することにより、リソースを最適化することができます。CEF のロードバランシングは、送信元と宛先のパケット情報の組み合わせに基づいて動作します。

ロードバランシングは宛先単位で設定できます。ロードバランシングの判断はアウトバウンド インターフェイス上で行われるため、ロードバランシングは、アウトバウンド インターフェイスで設定する必要があります。

## CEF トラフィックに対する宛先別ロードバランシング

宛先単位のロードバランシングにより、デバイスは、複数のパスを使用して、複数の発信元と宛先ホストのペアにわたって負荷を共有することができます。指定された発信元と宛先ホストのペアは、複数のパスを使用可能な場合であっても、同じパスを使用することが保証されています。異なるペアを宛先とするトラフィック ストリームは、異なるパスを使用します。

CEF がイネーブルの場合、宛先別ロードバランシングはデフォルトでイネーブルです。CEF をイネーブルにした場合、宛先単位のロードバランシングを使用するための追加タスクはありません。多くの状況では、ロードバランシングの方法として宛先単位を使用します。

宛先単位のロードバランシングはトラフィックの統計的な分散に依存しているため、発信元と宛先ホストのペア数が増大すると、ロードシェアリングがさらに有効になります。

宛先単位のロードバランシングを使用することにより、個々のホストペアの packets が順に到達することが保証されます。特定のホストペアに宛てられたすべての packets は、（複数の場合も）同じリンクを介して転送されます。

## CEF トラフィックに対するロード バランシング アルゴリズム

CEF トラフィックで使用するために、次のロードバランシングアルゴリズムが用意されています。ロードバランシングアルゴリズムは、`ip cef load-sharing algorithm` コマンドで選択します。

- オリジナルアルゴリズム：オリジナルのロードバランシングアルゴリズムでは、すべてのデバイスで同じアルゴリズムが使用されるため、複数のデバイスにわたるロードシェアリングで歪みが発生します。ネットワーク環境に応じて、アルゴリズムを選択する必要があります。
- ユニバーサルアルゴリズム：ユニバーサルロードバランシングアルゴリズムでは、ネットワーク上の各デバイスは、発信元と宛先の各アドレスペアに対して異なるロードシェアリングの判断を行うことができます。これにより、ロードシェアリングの不均衡が解決されます。デバイスは、デフォルトではユニバーサルロードシェアリングを実行するように設定されています。

## シスコ エクスプレス フォワーディングの設定方法

デフォルトで、CEF または dCEF はグローバルにイネーブルに設定されています。何らかの理由でこれが無効になった場合は、`ip cef` または `ip cef distributed` グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用し、再度有効に設定できます。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>ip cef</b> 例：  Device(config)# <b>ip cef</b>	非スタッキング スイッチで CEF の動作をイネーブルにします。  ステップ 4 に進みます。
ステップ 3	<b>ip cef distributed</b> 例：	アクティブ スイッチで CEF の動作をイネーブルにします。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config)# <b>ip cef distributed</b>	
ステップ 4	<b>interface interface-id</b> 例： Device(config)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ3インターフェイスを指定します。
ステップ 5	<b>ip route-cache cef</b> 例： Device(config-if)# <b>ip route-cache cef</b>	ソフトウェア転送トラフィック用のインターフェイスで CEF をイネーブルにします。  (注) <b>ip route-cache cef</b> コマンドはデフォルトで有効になっており、無効にはできません。
ステップ 6	<b>end</b> 例： Device(config-if)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<b>show ip cef</b> 例： Device# <b>show ip cef</b>	すべてのインターフェイスの CEF ステータスを表示します。
ステップ 8	<b>show cef linecard [detail]</b> 例： Device# <b>show cef linecard detail</b>	(任意) 非スタッキングスイッチの CEF 関連インターフェイス情報を表示します。
ステップ 9	<b>show cef linecard [slot-number] [detail]</b> 例： Device# <b>show cef linecard 5 detail</b>	(任意) スタック内のすべてのスイッチ、または指定されたスイッチに対して、スイッチの CEF 関連インターフェイス情報をスタック メンバ別に表示します。  (任意) <i>slot-number</i> には、スタック メンバーのスイッチ番号を入力します。
ステップ 10	<b>show cef interface [interface-id]</b> 例： Device# <b>show cef interface gigabitethernet 1/0/1</b>	すべてのインターフェイスまたは指定されたインターフェイスの詳細な CEF 情報を表示します。
ステップ 11	<b>show adjacency</b> 例： Device# <b>show adjacency</b>	CEF の隣接テーブル情報を表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 12	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## CEF トラフィックに対するロードバランシングの設定方法

ここでは、CEF トラフィックに対するロードバランシングの設定について説明します。

### CEF の宛先別ロードバランシングの有効化または無効化

CEF の宛先単位のロードバランシングを有効または無効にするには、次の手順を実行します。

#### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **interface interface-id**
4. **[no] ip load-sharing per-destination**
5. **end**

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device# <b>enable</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例 : Device(config-if)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ 3 インターフェイスを指定します。
ステップ 4	<b>[no] ip load-sharing per-destination</b> 例 :	インターフェイスで CEF の宛先別ロードバランシングを有効にします。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-if)# <b>ip load-sharing per-destination</b>	<b>no ip load-sharing per-destination</b> コマンドを使用すると、インターフェイスで CEF の宛先別ロードバランシングが無効になります。
ステップ 5	<b>end</b> 例：  Device(config-if)# <b>end</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了し、特権 EXEC モードに戻ります。

## CEF トラフィックに対するトンネル ロードバランシング アルゴリズムの選択

ネットワーク環境に少数の発信元と宛先のペアしか存在しない場合には、トンネルアルゴリズムを選択します。デバイスは、デフォルトではユニバーサル ロードシェアリングを実行するよう設定されています。

CEF トラフィック用にトンネル ロードバランシングアルゴリズムを選択するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **ip cef load-sharing algorithm {original | universal [id]}**
4. **end**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device# <b>enable</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip cef load-sharing algorithm {original   universal [id]}</b> 例：  Device(config)# <b>ip cef load-sharing algorithm universal</b>	CEF のロードバランシングアルゴリズムを選択します。  • <b>original</b> キーワードは、送信元 IP と宛先 IP のハッシュに基づいて、ロードバランシングア

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>ルゴリズムとしてオリジナルアルゴリズムを設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>universal</b> キーワードは、送信元 IP、宛先 IP、レイヤ 3 プロトコル、レイヤ 4 送信元ポート、レイヤ 4 宛先ポート、および IPv6 トラフィックラベル (IPv6 トラフィック用) を使用するロードバランシングアルゴリズムを設定します。</li> <li>• <i>id</i> 引数は、固定 ID です。</li> </ul>
<p>ステップ 4</p>	<p><b>end</b></p> <p>例：</p> <pre>Device(config)# end</pre>	<p>特権 EXEC モードに戻ります。</p>

## 例：CEFの宛先別ロードバランシングの有効化または無効化

CEF がイネーブルの場合、宛先別ロードバランシングはデフォルトでイネーブルです。次の例は、宛先単位のロードバランシングをディセーブルにする方法を示しています。

```
Device> enable
Device# configure terminal
Device(config)# interface Ethernet1/0/1
Device(config-if)# no ip load-sharing per-destination
Device(config-if)# end
```

## 等コストルーティングパスの個数

ここでは、等コストルーティングパスの個数について説明します。

### 等コストルーティングパスの制約事項

- 等コストルーティングには、次の 2 つのレベルのエントリがあります。
  - LV1：レベル 1 では最大 64 エントリが可能で、外部の等コストネクストホップに使用されます。MPLS 機能に適用されます。
  - LV2：レベル 2 では最大 256 エントリが可能で、内部の等コストネクストホップに使用されます。スタティックルーティング、OSPF、EIGRP、BGP などの機能に適用できます。

## 等コストルーティングパスに関する情報

同じネットワークへ向かう同じメトリックのルートが複数ルータに格納されている場合、これらのルートは等価コストを保有していると思なされます。ルーティングテーブルに複数の等コストルートが含まれる場合は、これらをパラレルパスと呼ぶこともあります。ネットワークへの等コストパスがルータに複数格納されている場合、ルータはこれらを同時に使用できません。パラレルパスを使用すると、パスに障害が発生した場合に冗長性を確保できます。また、使用可能なパスにパケットの負荷を分散し、使用可能な帯域幅を有効利用することもできます。等コストルートは、スタック内の各スイッチでサポートされます。

等コストルートはルータによって自動的に取得、設定されますが、ルーティングテーブルのIPルーティングプロトコルでサポートされるパラレルパスの最大数は制御可能です。スイッチソフトウェアでは最大32の等コストルーティングが許可されていますが、スイッチハードウェアはルートあたり17パス以上は使用しません。

## 等コストルーティングパスの設定方法

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router {rip   ospf   eigrp}</b> 例： Device(config)# <b>router eigrp</b>	ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>maximum-paths maximum</b> 例： Device(config-router)# <b>maximum-paths 2</b>	プロトコルルーティングテーブルのパラレルパスの最大数を設定します。指定できる範囲は1～16です。ほとんどのIPルーティングプロトコルでデフォルトは4ですが、BGPの場合だけ1です。
ステップ 5	<b>end</b> 例： Device(config-router)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	<b>show ip protocols</b> 例： Device# <b>show ip protocols</b>	Maximum path フィールドの設定を確認します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## スタティックユニキャストルート

ここでは、スタティックユニキャストルートについて説明します。

### スタティックユニキャストルートに関する情報

スタティックユニキャストルートは、特定のパスを通過して送信元と宛先間でパケットを送受信するユーザー定義のルートです。ルータが特定の宛先へのルートを構築できない場合、スタティックルートは重要で、到達不能なすべてのパケットが送信される最終ゲートウェイを指定する場合に有効です。

ユーザーによって削除されるまで、スタティックルートはスイッチに保持されます。ただし、アドミニストレーティブディスタンスの値を割り当て、スタティックルートをダイナミックルーティング情報で上書きできます。各ダイナミックルーティングプロトコルには、デフォルトのアドミニストレーティブディスタンスが設定されています(表 10 を参照)。ダイナミックルーティングプロトコルの情報でスタティックルートを上書きする場合は、スタティックルートのアドミニストレーティブディスタンスがダイナミックプロトコルのアドミニストレーティブディスタンスよりも大きな値になるように設定します。

表 33: ダイナミックルーティングプロトコルのデフォルトのアドミニストレーティブディスタンス

ルートの送信元	デフォルト距離
接続されているインターフェイス	0
スタティックルート	1
EIGRP サマリールート	5
内部 EIGRP	90
IGRP	100
OSPF	110

ルートの送信元	デフォルト距離
内部 BGP	200
不明	225

インターフェイスを指し示すスタティックルートは、RIP、IGRP、およびその他のダイナミックルーティングプロトコルを通してアドバタイズされます。**redistribute** スタティックルータコンフィギュレーションコマンドが、これらのルーティングプロトコルに対して指定されているかどうかは関係ありません。これらのスタティックルートがアドバタイズされるのは、インターフェイスを指し示すスタティックルートが接続された結果、静的な性質を失ったとルーティングテーブルで見なされるためです。ただし、**network** コマンドで定義されたネットワーク以外のインターフェイスに対してスタティックルートを定義する場合は、ダイナミックルーティングプロトコルに **redistribute** スタティックコマンドを指定しない限り、ルートはアドバタイズされません。

インターフェイスがダウンすると、ダウンしたインターフェイスを経由するすべてのスタティックルートが IP ルーティングテーブルから削除されます。転送ルータのアドレスとして指定されたアドレスへ向かう有効なネクストホップがスタティックルート内に見つからない場合は、IP ルーティングテーブルからそのスタティックルートも削除されます。

## スタティックユニキャストルートの設定

スタティックユニキャストルートは、特定のパスを通過して送信元と宛先間でパケットを送受信するユーザー定義のルートです。ルータが特定の宛先へのルートを構築できない場合、スタティックルートは重要で、到達不能なすべてのパケットが送信される最終ゲートウェイを指定する場合に有効です。

スタティックルートを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 • パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip route prefix mask {address   interface} [distance]</b> 例：	スタティックルートを確立します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config)# <b>ip route prefix mask gigabitethernet 1/0/4</b>	
ステップ 4	<b>end</b> 例： Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>show ip route</b> 例： Device# <b>show ip route</b>	設定を確認するため、ルーティングテーブルの現在の状態を表示します。
ステップ 6	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

#### 次のタスク

スタティックルートを削除するには、**no ip route prefix mask {address| interface}** グローバル コンフィギュレーションコマンドを使用します。ユーザーによって削除されるまで、スタティックルートはデバイスに保持されます。

## デフォルトのルートおよびネットワーク

ここでは、デフォルトのルートおよびネットワークについて説明します。

### デフォルトのルートおよびネットワークに関する情報

ルータは、他のすべてのネットワークへのルートを学習できません。完全なルーティング機能を実現するには、一部のルータをスマートルータとして使用し、それ以外のルータのデフォルトルートをスマートルータ宛てに指定します（スマートルータにはインターネットワーク全体のルーティングテーブルに関する情報が格納されます）。これらのデフォルトルートは動的に学習できますが、ルータごとに設定することもできます。ほとんどのダイナミックな内部ルーティングプロトコルには、スマートルータを使用してデフォルト情報を動的に生成し、他のルータに転送するメカニズムがあります。

指定されたデフォルトネットワークに直接接続されたインターフェイスがルータに存在する場合は、そのデバイス上で動作するダイナミックルーティングプロトコルによってデフォルトルートが生成されます。RIP の場合は、疑似ネットワーク 0.0.0.0 がアドバタイズされます。

ネットワークのデフォルトを生成しているルータには、そのルータ自身のデフォルトルートも指定する必要があります。ルータが自身のデフォルトルートを生成する方法の1つは、適切なデバイスを経由してネットワーク 0.0.0.0 に至るスタティック ルートを指定することです。

ダイナミック ルーティング プロトコルによってデフォルト情報を送信するときは、特に設定する必要はありません。ルーティング テーブルは定期的にスキャンされ、デフォルトルートとして最適なデフォルト ネットワークが選択されます。IGRP ネットワークでは、システムのデフォルト ネットワークの候補が複数存在する場合があります。Cisco ルータでは、デフォルトルートまたは最終ゲートウェイを設定するため、アドミニストレーティブ ディスタンスおよびメトリック情報を使用します。

ダイナミックなデフォルト情報がシステムに送信されない場合は、**ip default-network** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用し、デフォルトルートの候補を指定します。このネットワークが任意の送信元のルーティング テーブルに格納されている場合は、デフォルトルートの候補としてフラグ付けされます。ルータにデフォルトネットワークのインターフェイスが存在しなくても、そこへのパスが格納されている場合、そのネットワークは1つの候補と見なされ、最適なデフォルト パスへのゲートウェイが最終ゲートウェイになります。

## デフォルトのルートおよびネットワークの設定方法

デフォルトルートおよびネットワークを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>ip default-network network number</b> 例：  Device(config)# <b>ip default-network 1</b>	デフォルト ネットワークを指定します。
ステップ 3	<b>end</b> 例：  Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 4	<b>show ip route</b> 例：  Device# <b>show ip route</b>	最終ゲートウェイで選択されたデフォルトルートを表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## ルーティング情報を再配信するためのルートマップ

ここでは、ルーティング情報を再配信するためのルートマップについて説明します。

### ルートマップの概要

スイッチでは複数のルーティングプロトコルを同時に実行し、ルーティングプロトコル間で情報を再配信できます。ルーティングプロトコル間での情報の再配信は、サポートされているすべての IP ベースルーティングプロトコルに適用されます。

2つのドメイン間で拡張パケットフィルタまたはルートマップを定義することにより、ルーティングドメイン間でルートの再配信を条件付きで制御することもできます。**match** および **set** ルートマップコンフィギュレーションコマンドは、ルートマップの条件部を定義します。**match** コマンドは、条件が一致する必要があることを指定しています。**set** コマンドは、ルーティングアップデートが **match** コマンドで定義した条件を満たす場合に行われる処理を指定します。再配布はプロトコルに依存しない機能ですが、**match** および **set** ルートマップコンフィギュレーションコマンドの一部は特定のプロトコル固有のものです。

**route-map** コマンドのあとに、**match** コマンドおよび **set** コマンドをそれぞれ1つまたは複数指定します。**match** コマンドを指定しない場合は、すべて一致すると見なされます。**set** コマンドを指定しない場合、一致以外の処理はすべて実行されません。このため、少なくとも1つの **match** または **set** コマンドを指定する必要があります。



(注) **set** ルートマップコンフィギュレーションコマンドを使用しないルートマップは、CPU に送信されるので、CPU の使用率が高くなります。

ルートマップステートメントは、**permit** または **deny** として識別することもできます。ステートメントが拒否としてマークされている場合、一致基準を満たすパケットは通常の転送チャンネルを通じて送り返されます (宛先ベースルーティング)、ステートメントが許可としてマークされている場合は、一致基準を満たすパケットに **set** コマンドが適用されます。一致基準を満たさないパケットは、通常のルーティングチャンネルを通じて転送されます。

## ルートマップの設定方法

次に示すステップ3～14はそれぞれ任意ですが、少なくとも1つの **match** ルートマップコンフィギュレーションコマンド、および1つの **set** ルートマップコンフィギュレーションコマンドを入力する必要があります。



(注) キーワードは、ルート配信を制御する手順で定義されているものと同じです。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>route-map map-tag [permit   deny] [sequence number]</b> 例： Device(config)# <b>route-map rip-to-ospf permit 4</b>	再配信を制御するために使用するルートマップを定義し、ルートマップコンフィギュレーションモードを開始します。  <i>map-tag</i> : ルートマップ用のわかりやすい名前を指定します。 <b>redistribute</b> ルータコンフィギュレーションコマンドはこの名前を使用して、このルートマップを参照します。複数のルートマップで同じマップタグ名を共有できます。  (任意) <b>permit</b> が指定され、このルートマップの一致条件が満たされている場合は、 <b>set</b> アクションの制御に従ってルートが再配信されます。 <b>deny</b> が指定が指定されている場合、ルートは再配信されません。  <i>sequence number</i> (任意) : 同じ名前によってすでに設定されているルートマップのリスト内で、新しいルートマップの位置を指定する番号です。
ステップ 3	<b>match as-path path-list-number</b> 例： Device(config-route-map)# <b>match as-path 10</b>	BGP AS パス アクセス リストと照合します。
ステップ 4	<b>match community-list community-list-number [exact]</b> 例：	BGP コミュニティ リストのマッチングを行います。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device (config-route-map) # <b>match community-list 150</b>	
ステップ 5	<b>match ip address</b> { <i>access-list-number</i>   <i>access-list-name</i> } [... <i>access-list-number</i>   ... <i>access-list-name</i> ] 例 : Device (config-route-map) # <b>match ip address 5 80</b>	名前または番号を指定し、標準アクセスリストと照合します。1 ~ 199 の整数を指定できます。
ステップ 6	<b>match metric</b> <i>metric-value</i> 例 : Device (config-route-map) # <b>match metric 2000</b>	指定されたルート メトリックと一致させます。 <i>metric-value</i> には、0 ~ 4294967295 の値が指定された、EIGRP のメトリックを指定できます。
ステップ 7	<b>match ip next-hop</b> { <i>access-list-number</i>   <i>access-list-name</i> } [... <i>access-list-number</i>   ... <i>access-list-name</i> ] 例 : Device (config-route-map) # <b>match ip next-hop 8 45</b>	指定されたアクセスリスト (番号1 ~ 199) のいずれかで送信される、ネクストホップのルータアドレスと一致させます。
ステップ 8	<b>match tag</b> <i>tag value</i> [... <i>tag-value</i> ] 例 : Device (config-route-map) # <b>match tag 3500</b>	1つまたは複数のルートタグ値からなるリスト内の指定されたタグ値と一致させます。0 ~ 4294967295 の整数を指定できます。
ステップ 9	<b>match interface</b> <i>number</i> [... <i>type-number</i> ] 例 : Device (config-route-map) # <b>match interface gigabitethernet 1/0/1</b>	指定されたインターフェイスの1つから、指定されたネクストホップへのルートと一致させます。
ステップ 10	<b>match ip route-source</b> { <i>access-list-number</i>   <i>access-list-name</i> } [... <i>access-list-number</i>   ... <i>access-list-name</i> ] 例 : Device (config-route-map) # <b>match ip route-source 10 30</b>	アドバタイズされた指定のアクセスリストによって指定したアドレスに一致します。
ステップ 11	<b>match route-type</b> { <b>local</b>   <b>internal</b>   <b>external</b> [ <b>type-1</b>   <b>type-2</b> ]} 例 : Device (config-route-map) # <b>match route-type local</b>	指定された <b>route-type</b> と一致させます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>local</b> : ローカルに生成された BGP ルート。</li> <li>• <b>internal</b> : OSPF エリア内およびエリア間ルート、または EIGRP 内部ルート。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>external</b> : OSPF 外部ルート (タイプ 1 またはタイプ 2) または EIGRP 外部ルート。</li> </ul>
ステップ 12	<b>set dampening <i>halflife reuse suppress max-suppress-time</i></b> 例 :  Device(config-route-map)# <b>set dampening 30 1500 10000 120</b>	BGP ルート ダンプニング係数を設定します。
ステップ 13	<b>set local-preference <i>value</i></b> 例 :  Device(config-route-map)# <b>set local-preference 100</b>	ローカル BGP パスに値を割り当てます。
ステップ 14	<b>set origin {<i>igp   egp as   incomplete</i>}</b> 例 :  Device(config-route-map)# <b>set origin igp</b>	BGP 送信元コードを設定します。
ステップ 15	<b>set as-path {<i>tag   prepend as-path-string</i>}</b> 例 :  Device(config-route-map)# <b>set as-path tag</b>	BGP の自律システム パスを変更します。
ステップ 16	<b>set level {<i>level-1   level-2   level-1-2   stub-area   backbone</i>}</b> 例 :  Device(config-route-map)# <b>set level level-1-2</b>	ルーティング ドメインの指定エリアにアドバタイズされるルートのレベルを設定します。 <b>stub-area</b> および <b>backbone</b> は、OSPF NSSA およびバックボーンエリアです。
ステップ 17	<b>set metric <i>metric value</i></b> 例 :  Device(config-route-map)# <b>set metric 100</b>	再配布されるルートを指定するためのメトリック値を設定します (EIGRP のみ)。 <i>metric value</i> は -294967295 ~ 294967295 の整数です。
ステップ 18	<b>set metricbandwidth <i>delay reliability loading mtu</i></b> 例 :  Device(config-route-map)# <b>set metric 10000 10 255 1 1500</b>	再配布されるルートを指定するためのメトリック値を設定します (EIGRP のみ)。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>bandwidth</b> : 0 ~ 4294967295 の範囲のルートのメトリック値または IGRP 帯域幅 (キロビット/秒単位)。</li> <li>• <b>delay</b> : 0 ~ 4294967295 の範囲のルート遅延 (10 マイクロ秒単位)。</li> </ul>



	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>reliability</i> : 0 ~ 255 の数値で表されるパケット伝送の成功可能性。255 は信頼性が 100% であること、0 は信頼性がないことを意味します。</li> <li>• <i>loading</i> : 0 ~ 255 の数値で表されるルートの有効帯域幅 (255 は 100% の負荷)。</li> <li>• <i>mtu</i> : ルートの MTU の最小サイズ (バイト単位)。範囲は 0 ~ 4294967295 です。</li> </ul>
ステップ 19	<b>set metric-type {type-1   type-2}</b> 例 : Device(config-route-map) # <b>set metric-type type-2</b>	再配信されるルートに OSPF 外部メトリック タイプを設定します。
ステップ 20	<b>set metric-type internal</b> 例 : Device(config-route-map) # <b>set metric-type internal</b>	ネクストホップの IGP メトリックと一致するように、EBGP ネイバーにアドバタイズされるプレフィックスの Multi-Exit 識別子 (MED) 値を設定します。
ステップ 21	<b>set weight number</b> 例 : Device(config-route-map) # <b>set weight 100</b>	ルーティングテーブルの BGP 重みを設定します。指定できる値は 1 ~ 65535 です。
ステップ 22	<b>end</b> 例 : Device(config-route-map) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 23	<b>show route-map</b> 例 : Device# <b>show route-map</b>	設定を確認するため、設定されたすべてのルートマップ、または指定されたルートマップだけを表示します。
ステップ 24	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## ルート配信の制御方法

次に示すステップ3～14はそれぞれ任意ですが、少なくとも1つの **match** ルートマップコンフィギュレーションコマンド、および1つの **set** ルートマップコンフィギュレーションコマンドを入力する必要があります。



(注) キーワードは、再配信用にルートマップを設定する手順で定義されているものと同じです。

ルーティングプロトコルのメトリックを、必ずしも別のルーティングプロトコルのメトリックに変換する必要はありません。たとえば、RIPメトリックはホップカウントで、IGRPメトリックは5つの特性の組み合わせです。このような場合は、メトリックを独自に設定し、再配信されたルートに割り当てます。ルーティング情報を制御せずにさまざまなルーティングプロトコル間で交換するとルーティンググループが発生し、ネットワーク動作が著しく低下することがあります。

メトリック変換の代わりに使用されるデフォルトの再配信メトリックが定義されていない場合は、ルーティングプロトコル間で自動的にメトリック変換が発生することがあります。

- RIPはスタティックルートを自動的に再配信できます。スタティックルートにはメトリック1（直接接続）が割り当てられます。
- デフォルトモードになっている場合、どのプロトコルも他のルーティングプロトコルを再配信できます。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ1	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ2	<b>router {rip   ospf   eigrp}</b> 例： Device(config)# <b>router eigrp 10</b>	ルータコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ3	<b>redistribute protocol [process-id] {level-1   level-1-2   level-2} [ metric metric-value] [ metric-type type-value] [match internal   external type-value] [ tag tag-value] [ route-map map-tag] [ weight weight] [subnets]</b> 例： Device(config-router)# <b>redistribute eigrp 1</b>	ルーティングプロトコル間でルートを再配信します。route-mapを指定しないと、すべてのルートが再配信されます。キーワード <b>route-map</b> に <b>map-tag</b> を指定しないと、ルートは配信されません。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>default-metric number</b> 例： Device(config-router)# <b>default-metric 1024</b>	現在のルーティングプロトコルが、再配信されたすべてのルートに対して同じメトリック値を使用するように設定します (RIP と OSPF)。
ステップ 5	<b>default-metric bandwidth delay reliability loading mtu</b> 例： Device(config-router)# <b>default-metric 1000 100 250 100 1500</b>	EIGRP ルーティング プロトコルが、EIGRP 以外で再配信されたすべてのルートに対して同じメトリック値を使用するように設定します。
ステップ 6	<b>end</b> 例： Device(config-router)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<b>show route-map</b> 例： Device# <b>show route-map</b>	設定を確認するため、設定されたすべてのルートマップ、または指定されたルートマップだけを表示します。
ステップ 8	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## ポリシーベースルーティング

### PBR の設定に関する制約事項

- ポリシーベースルーティング (PBR) は、トラフィックの GRE トンネルへの転送ではサポートされません。これは、任意のインターフェイスに適用される PBR と、トラフィックの GRE トンネルへの転送 (PBR ネクストホップもしくはデフォルトのトネクストホップまたは設定済みのインターフェイスを使用) に適用される PBR に適用されます。
- PBR は、GRE トンネル自体ではサポートされていません (GRE トンネル自体のもので適用されます)。
- PBR は、フラグメント化されたトラフィックには適用されません。断片化されたトラフィックは、通常のルーティングパスに従います。
- PBR とネットワーク アドレス変換 (NAT) は、同じインターフェイスではサポートされません。PBR と NAT は、異なるインターフェイス上に設定されている場合にのみ連携します。

## ポリシーベース ルーティングの概要

PBR を使用すると、トラフィック フローに定義済みポリシーを設定できます。PBR を使用してルーティングをより細かく制御するには、ルーティングプロトコルから取得したルートの信頼度を小さくします。PBR は、次の基準に基づいて、パスを許可または拒否するルーティングポリシーを設定したり、実装したりできます。

- 特定のエンド システムの ID
- アプリケーション
- プロトコル

PBR を使用すると、等価アクセスや送信元依存ルーティング、インタラクティブ対バッチ トラフィックに基づくルーティング、専用リンクに基づくルーティングを実現できます。たとえば、在庫記録を本社に送信する場合は高帯域で高コストのリンクを短時間使用し、電子メールなど日常的に使用するアプリケーションデータは低帯域で低コストのリンクで送信できます。

PBR が有効な場合は、アクセス コントロール リスト (ACL) を使用してトラフィックを分類し、各トラフィックがそれぞれ異なるパスを経由するようにします。PBR は着信パケットに適用されます。PBR が有効なインターフェイスで受信されたすべてのパケットは、ルート マップを通過します。ルートマップで定義された基準に基づいて、パケットは適切なネクストホップに転送 (ルーティング) されます。

- 許可とマークされているルート マップ文は次のように処理されます。
  - `match` コマンドは長さまたは複数の ACL で照合できます。ルート マップ文には複数の `match` コマンドを含めることができます。論理関数またはアルゴリズム関数は、許可または拒否の決定がされるまで、すべての `match` コマンドで実行されます。

次に例を示します。

```
match length A B
match ip address acl1 acl2
match ip address acl3
```

パケットは、`match length A B` または `acl1` または `acl2` または `acl3` により許可される場合に許可されます。

- 決定が許可の場合は、`set` コマンドで指定されたアクションがパケットで適用されません。
- 下された決定が拒否の場合は、PBR アクション (`set` コマンドで指定された) が適用されません。代わりに、処理ロジックが、シーケンス内の次のルートマップ文 (シーケンス番号が次に高い文) に移動します。次の文が存在しない場合は、PBR 処理が終了し、パケットがデフォルトの IP ルーティング テーブルを使用してルーティングされます。

標準 IP ACL を使用すると、アプリケーション、プロトコル タイプ、またはエンドステーションに基づいて一致基準を指定するように、送信元アドレスまたは拡張 IP ACL の一致基準を指

定できます。一致が見つかるまで、ルートマップにこのプロセスが行われます。一致が見つからない場合、通常の宛先ベースルーティングが行われます。match ステートメントリストの末尾には、暗黙の拒否ステートメントがあります。

match 句が満たされた場合は、set 句を使用して、パス内のネクスト ホップ ルータを識別する IP アドレスを指定できます。

ローカル PBR 設定は、デバイス管理目的で生成される RADIUS パケットの DSCP マーキングの設定をサポートします。

## PBR の設定方法

- PBR を使用するには、スタンドアロンスイッチまたはアクティブスイッチ上で Network Essentials ライセンスをイネーブルにしておく必要があります。
- マルチキャスト トラフィックには、ポリシーによるルーティングが行われません。PBR が適用されるのはユニキャスト トラフィックだけです。
- ルーテッド ポートまたは SVI 上で、PBR を有効にできます。
- スイッチは一致長に基づき PBR をサポートします。
- レイヤ 3 モードの EtherChannel ポート チャンネルにはポリシー ルート マップを適用できませんが、EtherChannel のメンバーである物理インターフェイスには適用できません。適用しようとすると、コマンドが拒否されます。ポリシー ルート マップが適用されている物理インターフェイスは、EtherChannel のメンバーになることができません。
- スイッチまたはスイッチ スタックには最大 128 個の IP ポリシー ルート マップを定義できます。
- スイッチまたはスイッチ スタックには、PBR 用として最大 512 個のアクセス コントロール エントリ (ACE) を定義できます。
- ルート マップに一致基準を設定する場合は、次の注意事項に従ってください。
  - ローカル アドレス宛てのパケットを許可する ACL と照合させないでください。
- WCCP と PBR は、スイッチ インターフェイスで相互に排他的です。PBR がインターフェイスで有効になっているときは、WCCP を有効にできません。その反対の場合も同じで、WCCP がインターフェイスで有効になっているときは、PBR を有効にできません。
- PBR で使用されるハードウェア エントリ数は、ルート マップ自体、使用される ACL、ACL およびルート マップ エントリの順序によって異なります。
- TOS、DSCP、および IP Precedence に基づく PBR はサポートされません。
- set interface、set default next-hop、および set default interface はサポートされません。
- ip next-hop recursive および ip next-hop verify availability 機能は使用できません。next-hop は、直接接続される必要があります。

- **set** アクションのないポリシー マップはサポートされます。一致パケットは通常どおりにルーティングされます。
- **match** 句のないポリシー マップはサポートされます。set アクションはすべてのパケットに適用されます。

デフォルトでは、PBR はスイッチ上で無効です。PBR を有効にするには、一致基準および結果アクションを指定するルートマップを作成する必要があります。次に、特定のインターフェイスでそのルート マップ用の PBR を有効にします。指定したインターフェイスに着信したパケットのうち、**match** 句と一致したものはすべて PBR の対象になります。

スイッチ（CPU）で生成されたパケットまたはローカルパケットは、通常どおりにポリシールーティングされません。スイッチ上でローカル PBR をグローバルに有効にすると、そのスイッチから送信されたすべてのユニキャストパケットがローカル PBR の影響を受けます。ローカル PBR に関してサポートされているプロトコルは、NTP、DNS、MSDP、SYSLOG、および TFTP です。ローカル PBR は、デフォルトで無効に設定されています。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<p><b>enable</b></p> <p>例：</p> <pre>Device&gt; enable</pre>	<p>特権 EXEC モードを有効にします。</p> <p>パスワードを入力します（要求された場合）。</p>
ステップ 2	<p><b>configure terminal</b></p> <p>例：</p> <pre>Device# configure terminal</pre>	<p>グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。</p>
ステップ 3	<p><b>route-map map-tag [permit] [sequence number]</b></p> <p>例：</p> <pre>Device(config)# route-map pbr-map permit</pre>	<p>パケットの出力場所を制御するために使用するルート マップを定義し、ルート マップのコンフィギュレーション モードを開始します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>map-tag</b> - : ルートマップ用のわかりやすい名前を指定します。 <b>ip policy route-map</b> インターフェイス コンフィギュレーション コマンドは、この名前を使用して、このルートマップを参照します。同じ <b>map-tag</b> がある複数の <b>route-map</b> 文は、1 つの <b>route-map</b> を定義します。</li> <li>• (任意) <b>permit</b> - : <b>permit</b> が指定され、このルートマップの一致条件が満たされている場合は、<b>set</b> アクションの制御に従ってルートがポリシールーティングされます。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>(任意) <code>sequence number -</code> : シーケンス番号は、特定のルートマップ内の <code>route-map</code> ステートメントの位置を示します。</li> </ul>
ステップ 4	<b>match ip address</b> { <i>access-list-number</i>   <i>access-list-name</i> } [ <i>access-list-number</i>   ... <i>access-list-name</i> ] 例 : Device(config-route-map)# <b>match ip address 110 140</b>	1つ以上の標準または拡張アクセスリストで許可されている送信元および宛先 IP アドレスを照合します。ACL は、複数の送信元および宛先 IP アドレスでも照合できます。 <b>match</b> コマンドを指定しない場合、ルートマップはすべてのパケットに適用されます。
ステップ 5	<b>match length min max</b> 例 : Device(config-route-map)# <b>match length 64 1500</b>	パケット長と照合します。
ステップ 6	<b>set ip next-hop ip-address</b> [... <i>ip-address</i> ] 例 : Device(config-route-map)# <b>set ip next-hop 10.1.6.2</b>	基準と一致するパケットの動作を指定します。パケットのルーティング先となるネクスト ホップを設定します (ネクスト ホップは隣接している必要があります)。
ステップ 7	<b>exit</b> 例 : Device(config-route-map)# <b>exit</b>	グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 8	<b>interface interface-id</b> 例 : Device(config)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するインタフェースを指定します。
ステップ 9	<b>ip policy route-map map-tag</b> 例 : Device(config-if)# <b>ip policy route-map pbr-map</b>	レイヤ 3 インターフェイス上で PBR を有効にし、使用するルート マップを識別します。1つのインターフェイスに設定できるルートマップは、1つだけです。ただし、異なるシーケンス番号を持つ複数のルート マップ エントリを設定できます。これらのエントリは、最初の一致が見つかるまで、シーケンス番号順に評価されます。一致が見つからない場合、パケットは通常どおりにルーティングされます。
ステップ 10	<b>ip route-cache policy</b> 例 : Device(config-if)# <b>ip route-cache policy</b>	(任意) PBR の高速スイッチングを有効にします。PBR の高速スイッチングを有効にするには、PBR を有効にする必要があります。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 11	<b>exit</b> 例： Device(config-if)# <b>exit</b>	グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 12	<b>ip local policy route-map map-tag</b> 例： Device(config)# <b>ip local policy route-map local-pbr</b>	(任意) ローカル PBR を有効にして、スイッチから送信されるパケットに PBR を実行します。ローカル PBR は、スイッチによって生成されるパケットに適用されます。着信パケットには適用されません。
ステップ 13	<b>end</b> 例： Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 14	<b>show route-map [map-name]</b> 例： Device# <b>show route-map</b>	(任意) 設定を確認するため、設定されたすべてのルート マップ、または指定されたルート マップだけを表示します。
ステップ 15	<b>show ip policy</b> 例： Device# <b>show ip policy</b>	(任意) インターフェイスに付加されたポリシー ルート マップを表示します。
ステップ 16	<b>show ip local policy</b> 例： Device# <b>show ip local policy</b>	(任意) ローカル PBR が有効であるかどうか、および有効である場合は使用されているルート マップを表示します。

## ルーティング情報のフィルタリング

ルーティング プロトコル情報をフィルタリングする場合は、以下の作業を実行します。



(注) OSPF プロセス間でルートが再配信される場合、OSPF メトリックは保持されません。

## 受動インターフェイスの設定

ローカルネットワーク上の他のルータが動的にルートを取得しないようにするには、**passive-interface** ルータ コンフィギュレーション コマンドを使用し、ルーティング アップデート メッセージがルータ インターフェイスから送信されないようにします。OSPF プロトコルでこのコマンドを使用すると、パッシブに指定したインターフェイス アドレスが OSPF ドメイン



のスタブネットワークとして表示されます。OSPF ルーティング情報は、指定されたルータ インターフェイスから送受信されません。

多数のインターフェイスが存在するネットワークで、インターフェイスを手動でパッシブに設定する作業を回避するには、**passive-interface default** ルータ コンフィギュレーション コマンドを使用し、すべてのインターフェイスをデフォルトでパッシブになるように設定します。このあとで、隣接関係が必要なインターフェイスを手動で設定します。

パッシブとして有効にしたインターフェイスを確認するには、**show ip ospf interface** などのネットワーク モニタリング 用 特 権 EXEC コマンドを使用します。アクティブとして有効にしたインターフェイスを確認するには、**show ip interface** 特権 EXEC コマンドを使用します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>router {rip   ospf   eigrp}</b> 例 :  Device(config)# <b>router ospf</b>	ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>passive-interface interface-id</b> 例 :  Device(config-router)# <b>passive-interface gigabitethernet 1/0/1</b>	指定されたレイヤ 3 インターフェイス経由のルーティング アップデートの送信を抑制します。
ステップ 4	<b>passive-interface default</b> 例 :  Device(config-router)# <b>passive-interface default</b>	(任意) すべてのインターフェイスを、デフォルトでパッシブとなるように設定します。
ステップ 5	<b>no passive-interface interface type</b> 例 :  Device(config-router)# <b>no passive-interface gigabitethernet1/0/3</b> <b>gigabitethernet 1/0/5</b>	(任意) 隣接関係を送信する必要があるインターフェイスだけをアクティブにします。
ステップ 6	<b>network network-address</b> 例 :  Device(config-router)# <b>network 10.1.1.1</b>	(任意) ルーティング プロセス用のネットワーク リストを指定します。 <i>network-address</i> は IP アドレスです。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	<b>end</b> 例：  Device(config-router)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	<b>copy running-config startup-config</b> 例：  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## ルーティングアップデートのアドバタイズおよび処理の制御

アクセス制御リストと **distribute-list** ルータ コンフィギュレーション コマンドを組み合わせて使用すると、ルーティングアップデート中にルートのアドバタイズを抑制し、他のルータが 1 つまたは複数のルートを取得しないようにできます。この機能を OSPF で使用した場合は外部ルートにだけ適用されるため、インターフェイス名を指定できません。

**distribute-list** ルータ コンフィギュレーション コマンドを使用し、着信したアップデートのリストのうち特定のルート进行处理しないようにすることもできます。(OSPF にこの機能は適用されません)。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router {rip   eigrp}</b> 例：  Device(config)# <b>router eigrp 10</b>	ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>distribute-list {access-list-number   access-list-name} out</b> [interface-name   routing process   autonomous-system-number] 例：	アクセスリスト内のアクションに応じて、ルーティングアップデート内のルートのアドバタイズを許可または拒否します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-router)# <b>distribute 120 out gigabitethernet 1/0/7</b>	
ステップ 5	<b>distribute-list</b> { <i>access-list-number</i>   <i>access-list-name</i> } <b>in</b> [ <i>type-number</i> ] 例： Device(config-router)# <b>distribute-list 125 in</b>	アップデートにリストされたルートの処理を抑制します。
ステップ 6	<b>end</b> 例： Device(config-router)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## ルーティング情報の送信元のフィルタリング

一部のルーティング情報が他の情報よりも正確な場合があるため、フィルタリングを使用し、さまざまな送信元から送られる情報にプライオリティを設定できます。「アドミニストレーティブディスタンス」は、ルータやルータのグループなど、ルーティング情報の送信元の信頼性を示す数値です。大規模ネットワークでは、他のルーティングプロトコルよりも信頼できるルーティングプロトコルが存在する場合があります。アドミニストレーティブディスタンスの値を指定すると、ルータはルーティング情報の送信元をインテリジェントに区別できるようになります。常にルーティングプロトコルのアドミニストレーティブディスタンスが最短（値が最小）であるルートが選択されます。

各ネットワークには独自の要件があるため、アドミニストレーティブディスタンスを割り当てる一般的な注意事項はありません。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device# <b>configure terminal</b>	
ステップ 3	<b>router {rip   ospf   eigrp}</b> 例： Device(config)# <b>router eigrp 10</b>	ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>distance weight {ip-address {ip-address mask}} [ip access list]</b> 例： Device(config-router)# <b>distance 50 10.1.5.1</b>	アドミニストレーティブ ディスタンスを定義します。  <i>weight</i> : アドミニストレーティブ ディスタンスは 10 ~ 255 の整数です。単独で使用した場合、 <i>weight</i> はデフォルトのアドミニストレーティブ ディスタンスを指定します。ルーティング情報の送信元に他の指定がない場合に使用されます。アドミニストレーティブ ディスタンスが 255 のルートはルーティング テーブルに格納されません。  (任意) <i>ip access list</i> : 着信ルーティングアップデートに適用される IP 標準または IP 拡張アクセス リストです。
ステップ 5	<b>end</b> 例： Device(config-router)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<b>show ip protocols</b> 例： Device# <b>show ip protocols</b>	指定されたルーティングプロセス用のデフォルトのアドミニストレーティブ ディスタンスを表示します。
ステップ 7	<b>copy running-config startup-config</b> 例： Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## 認証キーの管理

キー管理を使用すると、ルーティングプロトコルで使用される認証キーを制御できます。一部のプロトコルでは、キー管理を使用できません。認証キーは EIGRP および RIP バージョン 2 で使用できます。

## 前提条件

認証キーを管理する前に、認証をイネーブルにする必要があります。プロトコルに対して認証をイネーブルにする方法については、該当するプロトコルについての説明を参照してください。認証キーを管理するには、キーチェーンを定義してそのキーチェーンに属するキーを識別し、各キーの有効期間を指定します。各キーは、独自のキー識別子（**key number** キーチェーンコンフィギュレーションコマンドで指定されたもの）を保持し、ローカルに格納されています。キー ID、およびメッセージに関連付けられたインターフェイスの組み合わせにより、使用中の認証アルゴリズムおよび Message Digest 5（MD5）認証キーが一意に識別されます。

## 認証キーの設定方法

有効期間が指定された複数のキーを設定できます。存在する有効なキーの数にかかわらず、送信される認証パケットは1つだけです。最小の番号から順にキー番号が調べられ、最初に見つかった有効なキーが使用されます。キー変更中は、有効期間が重なっても問題ありません。これらの有効期間は、ルータに通知する必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル設定モードを開始します。
ステップ 2	<b>key chain name-of-chain</b> 例： Device(config)# <b>key chain key10</b>	キーチェーンを識別し、キーチェーンコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 3	<b>key number</b> 例： Device(config-keychain)# <b>key 2000</b>	キー番号を識別します。有効値は 0 ～ 2147483647 です。
ステップ 4	<b>key-string text</b> 例： Device(config-keychain)# <b>Room 20, 10th floor</b>	キー字符串を確認します。字符串には 1 ～ 80 文字の大文字および小文字の英数字を指定できますが、最初の文字に数字を指定できません。
ステップ 5	<b>accept-lifetime start-time {infinite   end-time   duration seconds}</b> 例： Device(config-keychain)# <b>accept-lifetime 12:30:00</b>	(任意) キーを受信できる期間を指定します。 <i>start-time</i> および <i>end-time</i> 構文には、 <i>hh:mm:ss Month date year</i> または <i>hh:mm:ss date Month year</i> のいずれかを使用できます。デフォルトは、デフォルトの <i>start-time</i> 以降、無制限です。指定できる最初の日付

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>Jan 25 1009 infinite</code>	は 1993 年 1 月 1 日です。デフォルトの <i>end-time</i> および <b>duration</b> は <b>infinite</b> です。
ステップ 6	<p><b>send-lifetime</b> <i>start-time</i> {<b>infinite</b>   <i>end-time</i>   <b>duration</b> <i>seconds</i>}</p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-keychain)# <b>accept-lifetime</b> 23:30:00 Jan 25 1019 infinite</pre>	<p>(任意) キーを送信できる期間を指定します。</p> <p><i>start-time</i> および <i>end-time</i> 構文には、<i>hh:mm:ss Month date year</i> または <i>hh:mm:ss date Month year</i> のいずれかを使用できます。デフォルトは、デフォルトの <i>start-time</i> 以降、無制限です。指定できる最初の日付は 1993 年 1 月 1 日です。デフォルトの <i>end-time</i> および <b>duration</b> は <b>infinite</b> です。</p>
ステップ 7	<p><b>end</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-keychain)# <b>end</b></pre>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	<p><b>show key chain</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device# <b>show key chain</b></pre>	認証キーの情報を表示します。
ステップ 9	<p><b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例 :</p> <pre>Device# <b>copy running-config startup-config</b></pre>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。



## 第 20 章

# Multi-VRF CE の設定

- [Multi-VRF CE に関する情報 \(373 ページ\)](#)
- [Multi-VRF CE の設定方法 \(378 ページ\)](#)
- [Multi-VRF CE のモニタリング \(393 ページ\)](#)
- [Multi-VRF CE の設定例 \(394 ページ\)](#)
- [マルチ VRF CE の機能情報 \(397 ページ\)](#)

## Multi-VRF CE に関する情報

バーチャルプライベート ネットワーク (VPN) は、ISP バックボーン ネットワーク 上でお客様にセキュアな帯域幅共有を提供します。VPN は、共通ルーティング テーブルを共有するサイトの集合です。カスタマー サイトは、1 つまたは複数の インターフェイス でサービス プロバイダ ネットワーク に接続され、サービス プロバイダ は、VRF テーブル と呼ばれる VPN ルーティング テーブル と各 インターフェイス を関連付けます。

スイッチが Network Advantage ライセンス で稼働している場合、スイッチ はカスタマー エッジ (CE) デバイスの Multiple VPN Routing/Forwarding (Multi-VRF) インスタンス をサポート します (Multi-VRF CE)。サービス プロバイダ は、Multi-VRF CE により、重複する IP アドレス で複数の VPN をサポート できます。



(注) スイッチでは、VPN のサポート のために マルチプロトコル ラベル スイッチング (MPLS) が使用 されません。

## Multi-VRF CE の概要

Multi-VRF CE は、サービス プロバイダ が複数の VPN をサポート し、VPN 間で IP アドレス を重複 して使用 できるようにする機能です。Multi-VRF CE は入カ インターフェイス を使用 して、さまざまな VPN のルート を区別 し、1 つまたは複数の レイヤ 3 インターフェイス と各 VRF を関連 付けて 仮想パケット 転送 テーブル を形成 します。VRF 内の インターフェイス は、イーサ ネット ポート のように 物理的なもの、または VLAN SVI のように 論理的なもの にも できますが、複数の VRF に属す ことは できません。



(注) Multi-VRF CE インターフェイスは、レイヤ 3 インターフェイスである必要があります。

Multi-VRF CE には、次のデバイスが含まれます。

- お客様は、CE デバイスにより、1 つまたは複数のプロバイダエッジ (PE) ルータへのデータリンクを介してサービスプロバイダネットワークにアクセスできます。CE デバイスは、サイトのローカルルートをルータにアドバタイズし、リモート VPN ルートをそこから学習します。スイッチを CE に設定することができます。
- PE ルータは、スタティックルーティング、または BGP、RIPv2、OSPF、EIGRP などのルーティングプロトコルを使用して、CE デバイスとルーティング情報を交換します。PE は、直接接続している VPN に対する VPN ルートのみを保守する必要があります。そのため、すべてのサービスプロバイダ VPN ルートを PE が保守する必要はありません。各 PE ルータは、直接接続しているサイトごとに VRF を維持します。すべてのサイトが同じ VPN に存在する場合は、PE ルータの複数のインターフェイスを 1 つの VRF に関連付けることができます。各 VPN は、指定された VRF にマッピングされます。PE ルータは、ローカル VPN ルートを CE から学習したあとで、IBGP を使用して別の PE ルータと VPN ルーティング情報を交換します。
- CE デバイスに接続していないサービスプロバイダネットワークのルータは、プロバイダルータやコアルータになります。

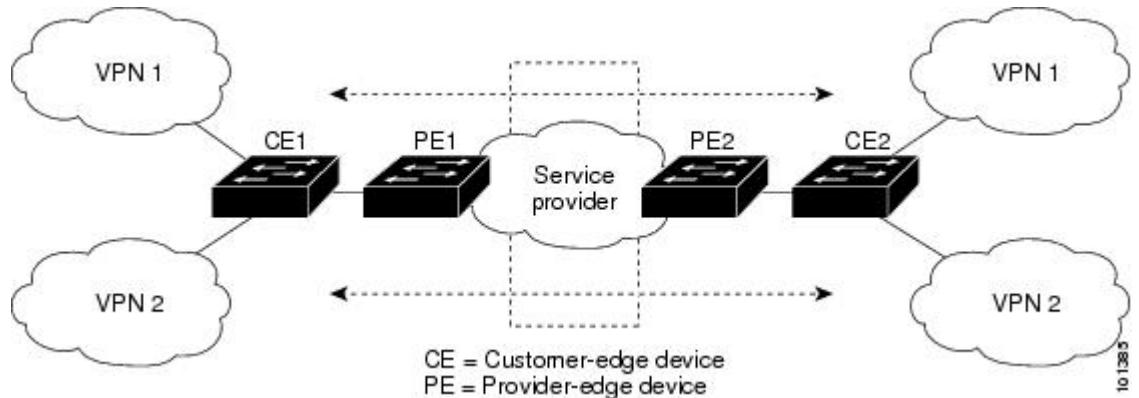
Multi-VRF CE では、複数のお客様が 1 つの CE を共有でき、CE と PE の間で 1 つの物理リンクだけが使用されます。共有 CE は、お客様ごとに別々の VRF テーブルを維持し、独自のルーティングテーブルに基づいて、お客様ごとにパケットをスイッチングまたはルーティングします。Multi-VRF CE は、制限付きの PE 機能を CE デバイスに拡張して、別々の VRF テーブルを維持し、VPN のプライバシーおよびセキュリティをブランチ オフィスに拡張します。

## ネットワーク トポロジ

次の図に、スイッチを複数の仮想 CE として使用した構成例を示します。このシナリオは、中小企業など、VPN サービスの帯域幅要件の低いお客様に適しています。この場合、スイッチにはマルチ VRF CE のサポートが必要です。Multi-VRF CE はレイヤ 3 機能なので、VRF のそれぞれのインターフェイスはレイヤ 3 インターフェイスである必要があります。



図 13: 複数の仮想 CE として機能するスイッチ



CE スイッチは、レイヤ3 インターフェイスを VRF に追加するコマンドを受信すると、Multi-VRF CE 関連のデータ構造で VLAN ID と Policy Label (PL) の間に適切なマッピングを設定し、VLAN ID と PL を VLAN データベースに追加します。

Multi-VRF CE を設定すると、レイヤ3 フォワーディング テーブルは、次の 2 つのセクションに概念的に分割されます。

- Multi-VRF CE ルーティング セクションには、さまざまな VPN からのルートが含まれます。
- グローバル ルーティング セクションには、インターネットなど、VPN 以外のネットワークへのルートが含まれます。

さまざまな VRF の VLAN ID はさまざまな PL にマッピングされ、処理中に VRF を区別するために使用されます。レイヤ3 設定機能では、学習した新しい VPN ルートごとに、入力ポートの VLAN ID を使用して PL を取得し、Multi-VRF CE ルーティング セクションに PL および新しいルートを挿入します。ルーテッド ポートからパケットを受信した場合は、ポート内部 VLAN ID 番号が使用されます。SVI からパケットを受信した場合は、VLAN 番号が使用されません。

## パケット転送処理

Multi-VRF CE 対応ネットワークのパケット転送処理は次のとおりです。

- スイッチは、VPN からパケットを受信すると、入力 PL 番号に基づいてルーティング テーブルを検索します。ルートが見つかり、スイッチはパケットを PE に転送します。
- 入力 PE は、CE からパケットを受信すると、VRF 検索を実行します。ルートが見つかり、ルータは対応する MPLS ラベルをパケットに追加し、MPLS ネットワークに送信します。
- 出力 PE は、ネットワークからパケットを受信すると、ラベルを除去してそのラベルを使用し、正しい VPN ルーティング テーブルを識別します。次に、通常のルート検索を実行します。ルートが見つかり、パケットを正しい隣接デバイスに転送します。

- CE は、出力 PE からパケットを受信すると、入力 PL を使用して正しい VPN ルーティング テーブルを検索します。ルートが見つかり、パケットを VPN 内で転送します。

## ネットワーク コンポーネント

VRF を設定するには、VRF テーブルを作成し、VRF に関連するレイヤ 3 インターフェイスを指定します。次に、VPN、および CE と PE 間でルーティング プロトコルを設定します。プロバイダのバックボーンで VPN ルーティング情報を配信する場合は、BGP が優先ルーティング プロトコルです。Multi-VRF CE ネットワークには、次の 3 つの主要コンポーネントがあります。

- VPN ルート ターゲット コミュニティ：VPN コミュニティのその他すべてのメンバーのリスト。VPN コミュニティ メンバーごとに VPN ルート ターゲットを設定する必要があります。
- VPN コミュニティ PE ルータのマルチプロトコル BGP ピアリング：VPN コミュニティのすべてのメンバーに VRF 到達可能性情報を伝播します。VPN コミュニティのすべての PE ルータで BGP ピアリングを設定する必要があります。
- VPN 転送：VPN サービスプロバイダ ネットワークを介し、全 VPN コミュニティメンバー間で、全トラフィックを伝送します。

## VRF 認識サービス

IP サービスはグローバル インターフェイスに設定可能で、グローバル ルーティング インスタンスで稼働します。IP サービスは複数のルーティング インスタンス上で稼働するように拡張されます。これが、VRF 認識です。システム内の任意の設定済み VRF であればいずれも、VRF 認識サービス用に指定できます。

VRF 認識サービスは、プラットフォームに依存しないモジュールに実装されます。VRF とは、Cisco IOS 内の複数のルーティング インスタンスを意味します。各プラットフォームには、サポートする VRF 数に関して独自の制限があります。

VRF 認識サービスには、次の特性があります。

- ユーザーは、ユーザー指定の VRF 内のホストに ping を実行できます。
- ARP エントリは、個別の VRF で学習されます。ユーザーは、特定の VRF の ARP エントリを表示できます。

## Multi-VRF CE の設定時の注意事項



- 
- (注) Multi-VRF CE を使用するには、スイッチで Network Advantage ライセンスをイネーブルにする必要があります。
-

- Multi-VRF CE を含むスイッチは複数のお客様によって共有され、各お客様には独自のルーティングテーブルがあります。
- お客様は別々の VRF テーブルを使用するので、同じ IP アドレスを再利用できます。別々の VPN では IP アドレスの重複が許可されます。
- Multi-VRF CE では、複数のお客様が、PE と CE の間で同じ物理リンクを共有できます。複数の VLAN を持つトランクポートでは、パケットがお客様間で分離されます。それぞれのお客様には独自の VLAN があります。
- Multi-VRF CE ではサポートされない MPLS-VRF 機能があります。ラベル交換、LDP 隣接関係、ラベル付きパケットはサポートされません。
- PE ルータの場合、Multi-VRF CE の使用と複数の CE の使用に違いはありません。図 41-6 では、複数の仮想レイヤ 3 インターフェイスが Multi-VRF CE デバイスに接続されています。
- スイッチでは、物理ポートか VLAN SVI、またはその両方の組み合わせを使用して、VRF を設定できます。SVI は、アクセスポートまたはトランクポートで接続できます。
- お客様は、別のお客様と重複しないかぎり、複数の VLAN を使用できます。お客様の VLAN は、スイッチに保存されている適切なルーティングテーブルの識別に使用される特定のルーティングテーブル ID にマッピングされます。
- スイッチは、1 つのグローバルネットワークおよび最大 256 の VRF をサポートします。
- CE と PE の間では、ほとんどのルーティングプロトコル (BGP、OSPF、RIP、およびスタティックルーティング) を使用できます。ただし、次の理由から External BGP (EBGP) を使用することを推奨します。
  - BGP では、複数の CE とのやり取りに複数のアルゴリズムを必要としません。
  - BGP は、さまざまな管理者によって稼働するシステム間でルーティング情報を渡すように設計されています。
  - BGP では、ルートの属性を CE に簡単に渡すことができます。
- Multi-VRF CE は、パケットのスイッチングレートに影響しません。
- VPN マルチキャストはサポートされません。
- プライベート VLAN で VRF をイネーブルにできます (逆も同様です)。
- インターフェイスでポリシーベースルーティング (PBR) がイネーブルになっている場合は、VRF をイネーブルにできません (逆も同様です)。
- インターフェイスで Web Cache Communication Protocol (WCCP) がイネーブルになっている場合は、VRF をイネーブルにできません (逆も同様です)。

# Multi-VRF CE の設定方法

ここでは、Multi-VRF CE の設定について説明します。

## Multi-VRF CE のデフォルト設定

表 34: VRF のデフォルト設定

機能	デフォルト設定
VRF	ディセーブル。VRF は定義されていません。
マップ	インポートマップ、エクスポートマップ、ルートマップは定義されていません。
VRF 最大ルート数	ファストイーサネットスイッチ：8000 ギガビットイーサネットスイッチ：12000
転送テーブル	インターフェイスのデフォルトは、グローバルルーティングテーブルです。

## VRF の設定

次の操作を行ってください。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip routing</b> 例： Device(config)# <b>ip routing</b>	IP ルーティングを有効にします。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>ip vrf vrf-name</b> 例 :  Device (config) # <b>ip vrf vpn1</b>	VRF 名を指定し、VRF コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 5	<b>rd route-distinguisher</b> 例 :  Device (config-vrf) # <b>rd 100:2</b>	ルート識別子を指定して VRF テーブルを作成します。AS 番号と任意の番号 (xxx:y) または IP アドレスと任意の番号 (A.B.C.D:y) を入力します。
ステップ 6	<b>route-target {export   import   both}</b> <i>route-target-ext-community</i> 例 :  Device (config-vrf) # <b>route-target both 100:2</b>	指定された VRF のインポート、エクスポート、またはインポートおよびエクスポートルートターゲットコミュニティのリストを作成します。AS システム番号と任意の番号 (xxx:y) または IP アドレスと任意の番号 (A.B.C.D:y) を入力します。 <i>route-target-ext-community</i> は、ステップ 4 で入力した <i>route-distinguisher</i> と同一にする必要があります。
ステップ 7	<b>import map route-map</b> 例 :  Device (config-vrf) # <b>import map importmap1</b>	(任意) VRF にルートマップを対応付けます。
ステップ 8	<b>interface interface-id</b> 例 :  Device (config-vrf) # <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	VRF に関連付けるレイヤ 3 インターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーションモードを開始します。インターフェイスにはルーテッドポートまたは SVI を設定できます。
ステップ 9	<b>ip vrf forwarding vrf-name</b> 例 :  Device (config-if) # <b>ip vrf forwarding vpn1</b>	VRF をレイヤ 3 インターフェイスに対応付けます。 (注) <b>ip vrf forwarding</b> が管理インターフェイスで有効になっている場合、アクセスポイントは加入しません。
ステップ 10	<b>end</b> 例 :  Device (config) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 11	<b>show ip vrf [brief   detail   interfaces] [vrf-name]</b> 例 :  Device # <b>show ip vrf interfaces vpn1</b>	設定を確認します。設定した VRF に関する情報を表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 12	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## マルチキャスト VRF の設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip routing</b> 例 : Device(config)# <b>ip routing</b>	IP ルーティング モードをイネーブルにします
ステップ 4	<b>ip vrf vrf-name</b> 例 : Device(config)# <b>ip vrf vpn1</b>	VRF 名を指定し、VRF コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 5	<b>rd route-distinguisher</b> 例 : Device(config-vrf)# <b>rd 100:2</b>	ルート識別子を指定して VRF テーブルを作成します。AS 番号と任意の番号 (xxx:y) または IP アドレスと任意の番号 (A.B.C.D:y) を入力します。
ステップ 6	<b>route-target {export   import   both}</b> <i>route-target-ext-community</i> 例 : Device(config-vrf)# <b>route-target import 100:2</b>	指定された VRF のインポート、エクスポート、またはインポートおよびエクスポートルートターゲットコミュニティのリストを作成します。AS システム番号と任意の番号 (xxx:y) または IP アドレスと任意の番号 (A.B.C.D:y) を入力します。

	コマンドまたはアクション	目的
		<i>route-target-ext-community</i> は、ステップ 4 で入力した <i>route-distinguisher</i> と同一にする必要があります。
ステップ 7	<b>import map <i>route-map</i></b> 例 :  Device (config-vrf) # <b>import map importmap1</b>	(任意) VRF にルート マップを対応付けます。
ステップ 8	<b>ip multicast-routing vrf <i>vrf-name</i> distributed</b> 例 :  Device (config-vrf) # <b>ip multicast-routing vrf vpn1 distributed</b>	(任意) VRF テーブルでグローバル マルチキャスト ルーティングをイネーブルにします。
ステップ 9	<b>interface <i>interface-id</i></b> 例 :  Device (config-vrf) # <b>interface gigabitethernet 1/0/2</b>	VRF に関連付けるレイヤ 3 インターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。インターフェイスはルーテッドポートまたは SVI に設定できます。
ステップ 10	<b>ip vrf forwarding <i>vrf-name</i></b> 例 :  Device (config-if) # <b>ip vrf forwarding vpn1</b>	VRF をレイヤ 3 インターフェイスに対応付けます。
ステップ 11	<b>ip address <i>ip-address</i> <i>mask</i></b> 例 :  Device (config-if) # <b>ip address 10.1.5.1 255.255.255.0</b>	レイヤ 3 インターフェイスの IP アドレスを設定します。
ステップ 12	<b>ip pim sparse-dense mode</b> 例 :  Device (config-if) # <b>ip pim sparse-dense mode</b>	VRF に関連付けられているレイヤ 3 インターフェイス上で、PIM をイネーブルにします。
ステップ 13	<b>end</b> 例 :  Device (config) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 14	<b>show ip vrf [brief   detail   interfaces] [<i>vrf-name</i>]</b> 例 :  Device# <b>show ip vrf detail vpn1</b>	設定を確認します。設定した VRF に関する情報を表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 15	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

## VPN ルーティングセッションの設定

VPN内のルーティングは、サポートされている任意のルーティングプロトコル（RIP、OSPF、EIGRP、BGP）、またはスタティックルーティングで設定できます。ここで説明する設定は OSPF のものですが、その他のプロトコルでも手順は同じです。



(注) VRF インスタンス内で EIGRP ルーティングプロセスが実行されるように設定するには、**autonomous-system autonomous-system-number** アドレス ファミリ コンフィギュレーション モード コマンドを入力して、自律システム番号を設定する必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>router ospf process-id vrf vrf-name</b> 例 :  Device (config) # <b>router ospf 1 vrf vpn1</b>	OSPF ルーティングをイネーブルにして VPN 転送テーブルを指定し、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>log-adjacency-changes</b> 例 :  Device (config-router) # <b>log-adjacency-changes</b>	(任意) 隣接ステートの変更を記録します。これは、デフォルトの状態です。
ステップ 5	<b>redistribute bgp autonomous-system-number subnets</b> 例 :	BGP ネットワークから OSPF ネットワークに情報を再配布するようにスイッチを設定します。



	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config-router)# <b>redistribute bgp 10 subnets</b>	
ステップ 6	<b>network network-number area area-id</b> 例 : Device(config-router)# <b>network 1 area 2</b>	OSPF が動作するネットワーク アドレスとマスク、およびそのネットワーク アドレスのエリア ID を定義します。
ステップ 7	<b>end</b> 例 : Device(config-router)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	<b>show ip ospf process-id</b> 例 : Device# <b>show ip ospf 1</b>	OSPF ネットワークの設定を確認します。
ステップ 9	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## BGP PE/CE ルーティング セッションの設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例 : Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>router bgp autonomous-system-number</b> 例 : Device(config)# <b>router bgp 2</b>	その他の BGP ルータに AS 番号を渡す BGP ルーティング プロセスを設定し、ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>network network-number mask network-mask</b> 例 : Device(config-router)# <b>network 5 mask 255.255.255.0</b>	BGP を使用してアナウンスするネットワークおよびマスクを指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>redistribute ospf process-id match internal</b> 例 :  Device(config-router)# <b>redistribute ospf 1 match internal</b>	OSPF 内部ルートを再配布するようにスイッチを設定します。
ステップ 5	<b>network network-number area area-id</b> 例 :  Device(config-router)# <b>network 5 area 2</b>	OSPF が動作するネットワークアドレスとマスク、およびそのネットワークアドレスのエリア ID を定義します。
ステップ 6	<b>address-family ipv4 vrf vrf-name</b> 例 :  Device(config-router)# <b>address-family ipv4 vrf vpn1</b>	PE/CE ルーティングセッションの BGP パラメータを定義し、VRF アドレスファミリモードを開始します。
ステップ 7	<b>neighbor address remote-as as-number</b> 例 :  Device(config-router)# <b>neighbor 10.1.1.2 remote-as 2</b>	PE と CE ルータの間の BGP セッションを定義します。
ステップ 8	<b>neighbor address activate</b> 例 :  Device(config-router)# <b>neighbor 10.2.1.1 activate</b>	IPv4 アドレスファミリのアドバタイズメントをアクティブ化します。
ステップ 9	<b>end</b> 例 :  Device(config-router)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 10	<b>show ip bgp [ipv4] [neighbors]</b> 例 :  Device# <b>show ip bgp ipv4 neighbors</b>	BGP 設定を確認します。
ステップ 11	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  Device# <b>copy running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## VRF 認識サービスの設定

次のサービスは、VRF 認識です。

- ARP
- ping
- 簡易ネットワーク管理プロトコル (SNMP)
- ユニキャスト RPF (uRPF)
- Syslog
- traceroute
- FTP および TFTP

## SNMP 用 VRF 認識サービスの設定

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 :  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します (要求された場合)。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例 :  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>snmp-server trap authentication vrf</b> 例 :  Device (config)# <b>snmp-server trap authentication vrf</b>	VRF で、パケットに対して SNMP トラップをイネーブルにします。
ステップ 4	<b>snmp-server engineID remote host vrf vpn-instance engine-id string</b> 例 :  Device (config)# <b>snmp-server engineID remote 172.16.20.3 vrf vpn1 80000009030000B064EFE100</b>	スイッチ上で、リモート SNMP エンジンの名前を設定します。
ステップ 5	<b>snmp-server host host vrf vpn-instance traps community</b> 例 :	SNMP トラップ動作の受信側、および SNMP トラップの送信に使用される VRF テーブルを指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config)# <b>snmp-server host 172.16.20.3 vrf vpn1 traps comaccess</b>	
ステップ 6	<b>snmp-server host host vrf vpn-instance informs community</b> 例 : Device(config)# <b>snmp-server host 172.16.20.3 vrf vpn1 informs comaccess</b>	SNMP 通知動作の受信先を指定し、SNMP 通知の送信に使用される VRF テーブルを指定します。
ステップ 7	<b>snmp-server user user group remote host vrf vpn-instance security model</b> 例 : Device(config)# <b>snmp-server user abcd remote 172.16.20.3 vrf vpn1 priv v2c 3des secure3des</b>	SNMP アクセス用に、VRF 上にあるリモートホストの SNMP グループにユーザーを追加します。
ステップ 8	<b>end</b> 例 : Device(config-if)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。

## NTP 用 VRF 認識サービスの設定

NTP 用の VRF 認識サービスの設定には、NTP サーバーと、NTP サーバーに接続された NTP クライアント インターフェイスの設定が含まれます。

### 始める前に

NTP クライアントとサーバーの間の接続を確認します。NTP サーバーに接続されているクライアント インターフェイスで有効な IP アドレスおよびサブネットを設定します。

### NTP クライアントでの NTP 用 VRF 認識サービスの設定

NTP サーバーに接続されているクライアント インターフェイスで次の手順を実行します。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例 : Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• プロンプトが表示されたらパスワードを入力します。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface interface-id</b> 例： Device (config)# <b>interface gigabitethernet 1/0/1</b>	VRF に関連付けるレイヤ 3 インターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	<b>vrf forwarding vrf-name</b> 例： Device (config-if)# <b>vrf forwarding A</b>	VRF をレイヤ 3 インターフェイスに対応付けます。
ステップ 5	<b>ip address ip-address subnet-mask</b> 例： Device (config-if)# <b>ip address 1.1.1.1 255.255.255.0</b>	インターフェイスの IP アドレスを入力します。
ステップ 6	<b>no shutdown</b> 例： Device (config-if)# <b>no shutdown</b>	インターフェイスをイネーブルにします。
ステップ 7	<b>exit</b> 例： Device (config-if) <b>exit</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了します。
ステップ 8	<b>ntp authentication-key number md5 md5-number</b> 例： Device (config)# <b>ntp authentication-key 1 md5 cisco123</b>	認証キーを定義します。デバイスが時刻源と同期するのは、時刻源がこれらの認証キーのいずれかをもち、 <b>ntp trusted-key number</b> コマンドによってキー番号が指定されている場合だけです。  (注) 認証キー番号と MD5 パスワードは、クライアントとサーバーの両方で同じである必要があります。
ステップ 9	<b>ntp authenticate</b> 例： Device (config)# <b>ntp authenticate</b>	NTP 認証機能をイネーブルにします。NTP 認証はデフォルトでディセーブルになっています。
ステップ 10	<b>ntp trusted-key key-number</b> 例： Device (config)# <b>ntp trusted-key 1</b>	NTP クライアントで同期をとれるようにするために、NTP サーバーによってその NTP パケットで提供される必要がある 1 つ以上のキーを指定します。trusted key の範囲は 1 ~ 65535 です。このコマンド

## NTP サーバーでの NTP 用 VRF 認識サービスの設定

	コマンドまたはアクション	目的
		により、NTP クライアントが、信頼されていない NTP サーバーと誤って同期する、ということが防止されます。
ステップ 11	<b>ntp server vrf vrf-name</b> 例： Device(config)# <b>ntp server vrf A 1.1.1.2 key 1</b>	指定された VRF で NTP サーバーを設定します。

## NTP サーバーでの NTP 用 VRF 認識サービスの設定

NTP サーバーで次の手順を実行します。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  • パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ntp authentication-key number md5 passowrd</b> 例： Device(config)# <b>ntp authentication-key 1 md5 cisco123</b>	認証キーを定義します。デバイスが時刻源と同期するのは、時刻源がこれらの認証キーのいずれかを持ち、 <b>ntp trusted-key number</b> コマンドによってキー番号が指定されている場合だけです。  (注) 認証キー番号と MD5 パスワードは、クライアントとサーバーの両方で同じである必要があります。
ステップ 4	<b>ntp authenticate</b> 例： Device(config)# <b>ntp authenticate</b>	NTP 認証機能をイネーブルにします。NTP 認証はデフォルトでディセーブルになっています。
ステップ 5	<b>ntp trusted-key key-number</b> 例： Device(config)# <b>ntp trusted-key 1</b>	NTP クライアントで同期をとれるようにするために、NTP サーバーによってその NTP パケットで提供される必要がある 1 つ以上のキーを指定します。trusted key の範囲は 1 ~ 65535 です。このコマンド

	コマンドまたはアクション	目的
		により、NTP クライアントが、信頼されていない NTP サーバーと誤って同期する、ということが防止されます。
ステップ 6	<b>interface</b> <i>interface-id</i> 例： Device(config)# <b>interface</b> <b>gigabitethernet</b> 1/0/3	VRF に関連付けるレイヤ 3 インターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 7	<b>vrf forwarding</b> <i>vrf-name</i> 例： Device(config-if)# <b>vrf forwarding</b> A	VRF をレイヤ 3 インターフェイスに対応付けます。
ステップ 8	<b>ip address</b> <i>ip-address subnet-mask</i> 例： Device(config-if)# <b>ip address</b> 1.1.1.2 255.255.255.0	インターフェイスの IP アドレスを入力します。
ステップ 9	<b>exit</b> 例： Device(config-if) <b>exit</b>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを終了します。

## uRPF 用 VRF 認識サービスの設定

uRPF は、VRF に割り当てられたインターフェイス上で設定でき、送信元検索が VRF テーブルで実行されます。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface</b> <i>interface-id</i> 例： Device(config)# <b>interface</b> <b>gigabitethernet</b> 1/0/1	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、設定するレイヤ 3 インターフェイスを指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>no switchport</b> 例：  Device(config-if)# <b>no switchport</b>	レイヤ 2 コンフィギュレーション モードからインターフェイスを削除します（物理インターフェイスの場合）。
ステップ 5	<b>ip vrf forwarding vrf-name</b> 例：  Device(config-if)# <b>ip vrf forwarding vpn2</b>	インターフェイス上で VRF を設定します。
ステップ 6	<b>ip address ip-address</b> 例：  Device(config-if)# <b>ip address 10.1.5.1</b>	インターフェイスの IP アドレスを入力します。
ステップ 7	<b>ip verify unicast reverse-path</b> 例：  Device(config-if)# <b>ip verify unicast reverse-path</b>	インターフェイス上で uRPF を有効にします。
ステップ 8	<b>end</b> 例：  Device(config-if)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。

## VRF 認識 RADIUS の設定

VRF 認識 RADIUS を設定するには、まず RADIUS サーバー上で AAA をイネーブルにする必要があります。『*Per VRF AAA Feature Guide*』で説明されているとおり、スイッチで **ip vrf forwarding vrf-name** サーバークラウド コンフィギュレーション コマンドと **ip radius source-interface** グローバル コンフィギュレーション コマンドがサポートされます。

## syslog 用 VRF 認識サービスの設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例：  Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。  パスワードを入力します（要求された場合）。



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例：  Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>logging on</b> 例：  Device(config)# <b>logging on</b>	ストレージルータ イベント メッセージのロギングを、イネーブルまたは一時的にディセーブルにします。
ステップ 4	<b>logging host ip-address vrf vrf-name</b> 例：  Device(config)# <b>logging host 10.10.1.0 vrf vpn1</b>	ロギング メッセージが送信される Syslog サーバーのホストアドレスを指定します。
ステップ 5	<b>logging buffered logging buffered size debugging</b> 例：  Device(config)# <b>logging buffered critical 6000 debugging</b>	メッセージを内部バッファにロギングします。
ステップ 6	<b>logging trap debugging</b> 例：  Device(config)# <b>logging trap debugging</b>	Syslog サーバーに送信されるロギングメッセージを制限します。
ステップ 7	<b>logging facility facility</b> 例：  Device(config)# <b>logging facility user</b>	ロギング ファシリティにシステムロギングメッセージを送信します。
ステップ 8	<b>end</b> 例：  Device(config-if)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。

## traceroute 用 VRF 認識サービスの設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>traceroute vrf vrf-name ipaddress</b> 例：	宛先アドレスを取得する VPN VRF の名前を指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device (config) # <b>traceroute vrf vpn2 10.10.1.1</b>	

## FTP および TFTP 用 VRF 認識サービスの設定

FTP および TFTP を VRF 認識とするには、いくつかの FTP/TFTP CLI を設定する必要があります。たとえば、インターフェイスに付加される VRF テーブルを使用する場合、E1/0 であれば、`ip tftp source-interface E1/0` コマンドまたは `ip ftp source-interface E1/0` コマンドを設定して、特定のルーティング テーブルを使用するように TFTP または FTP サーバーに通知する必要があります。この例では、VRF テーブルが宛先 IP アドレスを検索するのに使用されます。これらの変更には下位互換性があり、既存の動作には影響を及ぼしません。つまり、VRF がそのインターフェイスに設定されていない場合でも、送信元インターフェイス CLI を使用して、特定のインターフェイスにパケットを送信できます。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>ip ftp source-interface interface-type interface-number</b> 例： Device (config) # <b>ip ftp source-interface gigabitethernet 1/0/2</b>	FTP 接続の発信元 IP アドレスを指定します。
ステップ 4	<b>end</b> 例： Device (config) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	<b>ip tftp source-interface interface-type interface-number</b> 例 : Device(config)# <b>ip tftp source-interface gigabitethernet 1/0/2</b>	TFTP 接続用の送信元 IP アドレスを指定します。
ステップ 7	<b>end</b> 例 : Device(config)# <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。

## ARP 用 VRF 認識サービスのモニタリング

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>show ip arp vrf vrf-name</b> 例 : Device# <b>show ip arp vrf vpn1</b>	指定された VRF 内の ARP テーブルを表示します。

## ping 用 VRF 認識サービスの設定

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>ping vrf vrf-name ip-host</b> 例 : Device# <b>ping vrf vpn1 ip-host</b>	指定された VRF 内の ARP テーブルを表示します。

## Multi-VRF CE のモニタリング

表 35: Multi-VRF CE 情報を表示するコマンド

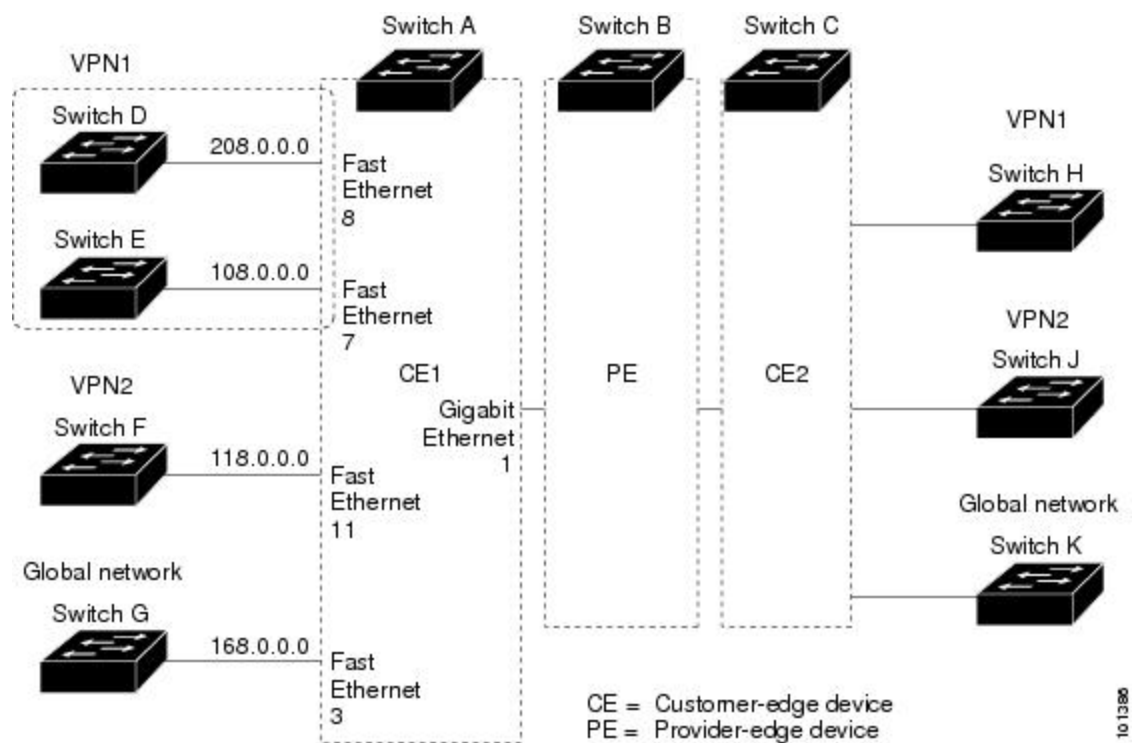
コマンド	目的
<b>show ip protocols vrf vrf-name</b>	VRF に対応付けられたルーティン情報を表示します。

コマンド	目的
<b>show ip route vrf</b> <i>vrf-name</i> [ <b>connected</b> ] [ <i>protocol</i> [ <i>as-number</i> ]] [ <b>list</b> ] [ <b>mobile</b> ] [ <b>odr</b> ] [ <b>profile</b> ] [ <b>static</b> ] [ <b>summary</b> ] [ <b>supernets-only</b> ]	VRF に対応付けられた IP ルーティング情報を表示します。
<b>show ip vrf</b> [ <b>brief</b>   <b>detail</b>   <b>interfaces</b> ] [ <i>vrf-name</i> ]	定義された VRF インスタンスに関する情報を表示します。

## Multi-VRF CE の設定例

VPN1、VPN2、およびグローバルネットワークで使用されるプロトコルは OSPF です。CE/PE 接続には BGP が使用されます。図のあとに続く出力は、スイッチを CE スイッチ A として設定する例、およびカスタマー スイッチ D と F の VRF 設定を示しています。CE スイッチ C とその他のカスタマー スイッチを設定するコマンドは含まれていませんが、内容は同様です。

図 14: Multi-VRF CE の設定例



スイッチ A では、ルーティングをイネーブルにして VRF を設定します。

```
Device#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Device(config)#ip routing
Device(config)#ip vrf v11
Device(config-vrf)#rd 800:1
Device(config-vrf)#route-target export 800:1
Device(config-vrf)#route-target import 800:1
```

```
Device(config-vrf)#exit
Device(config)#ip vrf v12
Device(config-vrf)#rd 800:2
Device(config-vrf)#route-target export 800:2
Device(config-vrf)#route-target import 800:2
Device(config-vrf)#exit
```

スイッチ A のループバックおよび物理インターフェイスを設定します。ギガビットイーサネットポート 1 は PE へのトランク接続です。ギガビットイーサネットポート 8 と 11 は VPN に接続されます。

```
Device(config)#interface loopback1
Device(config-if)#ip vrf forwarding v11
Device(config-if)#ip address 8.8.1.8 255.255.255.0
Device(config-if)#exit

Device(config)#interface loopback2
Device(config-if)#ip vrf forwarding v12
Device(config-if)#ip address 8.8.2.8 255.255.255.0
Device(config-if)#exit

Device(config)#interface gigabitethernet1/0/5
Device(config-if)#switchport trunk encapsulation dot1q
Device(config-if)#switchport mode trunk
Device(config-if)#no ip address
Device(config-if)#exit
Device(config)#interface gigabitethernet1/0/8
Device(config-if)#switchport access vlan 208
Device(config-if)#no ip address
Device(config-if)#exit
Device(config)#interface gigabitethernet1/0/11
Device(config-if)#switchport trunk encapsulation dot1q
Device(config-if)#switchport mode trunk
Device(config-if)#no ip address
Device(config-if)#exit
```

スイッチ A で使用する VLAN を設定します。VLAN 10 は、CE と PE 間の VRF 11 によって使用されます。VLAN 20 は、CE と PE 間の VRF 12 によって使用されます。VLAN 118 と 208 は、それぞれスイッチ F とスイッチ D を含む VPN に使用されます。

```
Device(config)#interface vlan10
Device(config-if)#ip vrf forwarding v11
Device(config-if)#ip address 38.0.0.8 255.255.255.0
Device(config-if)#exit
Device(config)#interface vlan20
Device(config-if)#ip vrf forwarding v12
Device(config-if)#ip address 83.0.0.8 255.255.255.0
Device(config-if)#exit
Device(config)#interface vlan118
Device(config-if)#ip vrf forwarding v12
Device(config-if)#ip address 118.0.0.8 255.255.255.0
Device(config-if)#exit
Device(config)#interface vlan208
Device(config-if)#ip vrf forwarding v11
Device(config-if)#ip address 208.0.0.8 255.255.255.0
Device(config-if)#exit
```

VPN1 と VPN2 で OSPF ルーティングを設定します。

```
Device(config)#router ospf 1 vrf v11
Device(config-router)#redistribute bgp 800 subnets
```

```
Device(config-router)#network 208.0.0.0 0.0.0.255 area 0
Device(config-router)#exit
Device(config)#router ospf 2 vrf v12
Device(config-router)#redistribute bgp 800 subnets
Device(config-router)#network 118.0.0.0 0.0.0.255 area 0
Device(config-router)#exit
```

CE/PE ルーティングに BGP を設定します。

```
Device(config)#router bgp 800
Device(config-router)#address-family ipv4 vrf v12
Device(config-router-af)#redistribute ospf 2 match internal
Device(config-router-af)#neighbor 83.0.0.3 remote-as 100
Device(config-router-af)#neighbor 83.0.0.3 activate
Device(config-router-af)#network 8.8.2.0 mask 255.255.255.0
Device(config-router-af)#exit
Device(config-router)#address-family ipv4 vrf v11
Device(config-router-af)#redistribute ospf 1 match internal
Device(config-router-af)#neighbor 38.0.0.3 remote-as 100
Device(config-router-af)#neighbor 38.0.0.3 activate
Device(config-router-af)#network 8.8.1.0 mask 255.255.255.0
Device(config-router-af)#end
```

スイッチ D は VPN 1 に属します。次のコマンドを使用して、スイッチ A への接続を設定します。

```
Device#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Device(config)#ip routing
Device(config)#interface gigabitethernet1/0/2
Device(config-if)#no switchport
Device(config-if)#ip address 208.0.0.20 255.255.255.0
Device(config-if)#exit

Device(config)#router ospf 101
Device(config-router)#network 208.0.0.0 0.0.0.255 area 0
Device(config-router)#end
```

スイッチ F は VPN 2 に属します。次のコマンドを使用して、スイッチ A への接続を設定します。

```
Device#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Device(config)#ip routing
Device(config)#interface gigabitethernet1/0/1
Device(config-if)#switchport trunk encapsulation dot1q
Device(config-if)#switchport mode trunk
Device(config-if)#no ip address
Device(config-if)#exit

Device(config)#interface vlan118
Device(config-if)#ip address 118.0.0.11 255.255.255.0
Device(config-if)#exit

Device(config)#router ospf 101
Device(config-router)#network 118.0.0.0 0.0.0.255 area 0
Device(config-router)#end
```

このコマンドをスイッチ B (PE ルータ) で使用すると、CE デバイス、スイッチ A に対する接続だけが設定されます。

```

Device#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Device(config)#ip vrf v1
Device(config-vrf)#rd 100:1
Device(config-vrf)#route-target export 100:1
Device(config-vrf)#route-target import 100:1
Device(config-vrf)#exit

Device(config)#ip vrf v2
Device(config-vrf)#rd 100:2
Device(config-vrf)#route-target export 100:2
Device(config-vrf)#route-target import 100:2
Device(config-vrf)#exit
Device(config)#ip cef
Device(config)#interface Loopback1
Device(config-if)#ip vrf forwarding v1
Device(config-if)#ip address 3.3.1.3 255.255.255.0
Device(config-if)#exit

Device(config)#interface Loopback2
Device(config-if)#ip vrf forwarding v2
Device(config-if)#ip address 3.3.2.3 255.255.255.0
Device(config-if)#exit

Device(config)#interface gigabitethernet1/1/0.10
Device(config-if)#encapsulation dot1q 10
Device(config-if)#ip vrf forwarding v1
Device(config-if)#ip address 38.0.0.3 255.255.255.0
Device(config-if)#exit

Device(config)#interface gigabitethernet1/1/0.20
Device(config-if)#encapsulation dot1q 20
Device(config-if)#ip vrf forwarding v2
Device(config-if)#ip address 83.0.0.3 255.255.255.0
Device(config-if)#exit

Device(config)#router bgp 100
Device(config-router)#address-family ipv4 vrf v2
Device(config-router-af)#neighbor 83.0.0.8 remote-as 800
Device(config-router-af)#neighbor 83.0.0.8 activate
Device(config-router-af)#network 3.3.2.0 mask 255.255.255.0
Device(config-router-af)#exit
Device(config-router)#address-family ipv4 vrf v1
Device(config-router-af)#neighbor 38.0.0.8 remote-as 800
Device(config-router-af)#neighbor 38.0.0.8 activate
Device(config-router-af)#network 3.3.1.0 mask 255.255.255.0
Device(config-router-af)#end

```

## マルチ VRF CE の機能情報

表 36: マルチ VRF CE の機能情報

機能名	リリース	機能情報
マルチ VRF CE	Cisco IOS XE Everest 16.5.1a	この機能が導入されました







## 第 21 章

# ユニキャスト リバース パス転送の設定

- [ユニキャスト リバース パス転送の設定 \(399 ページ\)](#)
- [IPv6 ユニキャスト リバース パス転送の設定 \(399 ページ\)](#)

## ユニキャスト リバース パス転送の設定

ユニキャスト リバース パス転送 (ユニキャスト RPF) 機能は、検証可能な送信元 IP アドレスが不足している IP パケットを廃棄することで、間違っただけまたは偽造 (スプーフィングされた) 送信元 IP アドレスがネットワークに流れて発生する問題を軽減するのに役立ちます。たとえば、Smurf や Tribal Flood Network (TFN) など、多くの一般的なタイプの DoS 攻撃は、偽造された、または次々に変わる送信元 IP アドレスを使用して、攻撃を突き止めたりフィルタすることを攻撃者が阻止できるようにします。パブリックアクセスを提供するインターネットサービスプロバイダ (ISP) の場合、uRPF が IP ルーティングテーブルと整合性の取れた有効な送信元アドレスを持つパケットだけを転送することによって、そのような攻撃をそらします。この処理により、ISP のネットワーク、その顧客、および残りのインターネットが保護されます。



- (注)
- ユニキャスト RPF は、Network Essentials でサポートされています。
  - スイッチが複数のスイッチタイプが混在する混合ハードウェアスタック内にある場合は、ユニキャスト RPF を設定しないでください。

IP uRPF 設定の詳細については、『Cisco IOS Security Configuration Guide』の「Other Security Features」の章を参照してください。

## IPv6 ユニキャスト リバース パス転送の設定

ユニキャスト リバース パス転送 (ユニキャスト RPF) 機能は、検証できない送信元 IP アドレスの IP パケットを廃棄することで、間違っただけまたは偽造 (スプーフィングされた) 送信元 IP アドレスがネットワークに流れて発生する問題を軽減するのに役立ちます。たとえば、Smurf や Tribal Flood Network (TFN) など、多くの一般的なタイプの DoS 攻撃は、偽造された、または次々に変わる送信元 IP アドレスを使用して、攻撃を突き止めたりフィルタすることを攻撃

者が阻止できるようにします。パブリックアクセスを提供するインターネットサービスプロバイダ（ISP）の場合、uRPFがIPルーティングテーブルと整合性の取れた有効な送信元アドレスを持つパケットだけを転送することによって、そのような攻撃をそらします。この処理により、ISPのネットワーク、その顧客、および残りのインターネットが保護されます。



- 
- (注)
- スイッチが複数のスイッチタイプが混在する混合ハードウェアスタック内にある場合は、ユニキャストRPFを設定しないでください。
- 

IPユニキャストRPF設定の詳細については、『*Cisco IOS Security Configuration Guide, Release 12.4*』の「*Other Security Features*」の章を参照してください。



## 第 22 章

# Generic Routing Encapsulation (GRE) トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップの設定

- [GRE トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップの制約事項 \(401 ページ\)](#)
- [GRE トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップについての情報 \(402 ページ\)](#)
- [GRE トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップの設定方法 \(402 ページ\)](#)
- [GRE トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップの設定例 \(404 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(404 ページ\)](#)
- [Generic Routing Encapsulation \(GRE\) トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップの機能履歴 \(405 ページ\)](#)

## GRE トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップの制約事項

- トンネルの両端は同じ VRF 内に存在する必要があります。
- `tunnel vrf` コマンドで関連付けられた VRF は、トンネルがパケットを送信する際に経由する物理インターフェイスに関連付けられている VRF と同じです (外部 IP パケットルーティング)。
- `ip vrf forwarding` コマンドを使用してトンネルに関連付けられた VRF は、パケットがトンネルを出る際に転送される VRF です (内部 IP パケットルーティング)。
- この機能では、マルチキャスト トンネルを通過するマルチキャストパケットのフラグメンテーションはサポートされません。
- この機能では、ISIS (Intermediate System to Intermediate System) プロトコルはサポートされません。
- IPv6 ICMP 応答パケットは、IPv4 GRE トンネルではサポートされていません。

## GRE トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップについての情報

この機能では、トンネルの送信元と宛先を任意のバーチャルプライベートネットワーク (VPN) ルーティングおよび転送 (VRF) テーブルに所属するように設定できます。VRF テーブルには、各 VPN のルーティングデータが保管されます。VRF テーブルでは、ネットワークアクセスサーバー (NAS) に接続されているカスタマー サイトの VPN メンバーシップを定義します。各 VRF テーブルは、IP ルーティング テーブル、派生したシスコ エクスプレス フォワーディング (CEF) テーブル、およびルーティング テーブルに含まれる情報を制御するガイドラインおよびルーティング プロトコル パラメータから構成されます。

以前は、GRE IP トンネルでは IP トンネルの宛先がグローバル ルーティング テーブルに含まれている必要がありました。この機能の実装により、トンネルの送信元と宛先が任意の VRF に所属するよう設定できます。既存の GRE トンネルと同様、トンネルの宛先へのルートが定義されていない場合は、トンネルはディセーブルになります。

## GRE トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップの設定方法

GRE トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップを設定するには、次の手順を実行します。

### 手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **interface tunnelnumber**
4. **ip vrf forwardingvrf-name**
5. **ip addressip-address subnet-mask**
6. **tunnel source {ip-address | type number}**
7. **tunnel destination {hostname | ip-address}**
8. **tunnel vrfvrf-name**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>enable</b> 例： Device> <b>enable</b>	特権 EXEC モードを有効にします。 • パスワードを入力します (要求された場合)。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	<b>configure terminal</b> 例： Device# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>interface tunnel</b> <i>number</i> 例： Device (config)# <b>interface tunnel 0</b>	指定したインターフェイスのインターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。  • <i>number</i> はトンネルインターフェイスに関連付けられた番号です。
ステップ 4	<b>ip vrf forwarding</b> <i>vrf-name</i> 例： Device (config-if)# <b>ip vrf forwarding green</b>	バーチャルプライベート ネットワーク (VPN) ルーティングおよび転送 (VRF) インスタンスをインターフェイスまたはサブインターフェイスに関連付けます。  • <i>vrf-name</i> は VRF に割り当てられる名前です。
ステップ 5	<b>ip address</b> <i>ip-address subnet-mask</i> 例： Device (config-if)# <b>ip address 10.7.7.7 255.255.255.255</b>	インターフェイス IP アドレスとサブネット マスクを指定します。  • <i>ip-address</i> でインターフェイスの IP アドレスを指定します。  • <i>subnet-mask</i> でインターフェイスのサブネットマスクを指定します。
ステップ 6	<b>tunnel source</b> { <i>ip-address</i>   <i>type number</i> } 例： Device (config-if)# <b>tunnel source loop 0</b>	トンネルインターフェイスの送信元を指定します。  • <i>ip-address</i> でトンネル内のパケットの送信元アドレスとして使用する IP アドレスを指定します。  • <i>type</i> でインターフェイスのタイプ (シリアルなど) を指定します。  • <i>number</i> でポート、コネクタ、またはインターフェイスカードの番号を指定します。この番号は、設置時、またはシステムへの追加時に、工場で割り当てられます。また、 <code>show interfaces</code> コマンドを使用して表示できます。
ステップ 7	<b>tunnel destination</b> { <i>hostname</i>   <i>ip-address</i> } 例： Device (config-if)# <b>tunnel destination 10.5.5.5</b>	トンネルの宛先を指定します。  • <i>hostname</i> で宛先ホストの名前を指定します。  • <i>ip-address</i> で宛先ホストの IP アドレスを指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 8	<b>tunnel vrf</b> <i>vrf-name</i> 例： Device(config-if)# <b>tunnel vrf</b> <b>financel</b>	特定のトンネル宛先に VPN ルーティングおよび転送 (VRF) インスタンスを関連付けます。 • <i>vrf-name</i> は VRF に割り当てられる名前です。

## GRE トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップの設定例

次に、VRF green を使用してインターフェイス e0 で受信されたパケットを、VRF blue を使用し、インターフェイス e1 を通じてトンネルから外部へ転送する例を示します。

```
ip vrf blue rd 1:1

ip vrf green rd 1:2

interface loop0
ip vrf forwarding blue
ip address 10.7.7.7 255.255.255.255

interface tunnel0
ip vrf forwarding green
ip address 10.3.3.3 255.255.255.0 tunnel source loop 0
tunnel destination 10.5.5.5 tunnel vrf blue

interface ethernet0
ip vrf forwarding green
ip address 10.1.1.1 255.255.255.0

interface ethernet1
ip vrf forwarding blue
ip address 10.2.2.2 255.255.255.0

ip route vrf blue 10.5.5.5 255.255.255.0 ethernet 1
```

## その他の参考資料

表 37: 関連資料

関連項目	マニュアル タイトル
VRF テーブル	『Cisco IOS Switching Services Configuration Guide, Release 12.2』の「Configuring Multiprotocol Label Switching」の章
トンネル	『Cisco IOS Interface Configuration Guide, Release 12.2』

# Generic Routing Encapsulation (GRE) トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップの機能履歴

次の表に、このモジュールで説明した機能に関するリリース情報を示します。この表は、ソフトウェア リリース トレインで各機能のサポートが導入されたときのソフトウェア リリースだけを示しています。その機能は、特に断りがない限り、それ以降の一連のソフトウェア リリースでもサポートされます。

表 38: Generic Routing Encapsulation (GRE) トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップの機能履歴

機能名	リリース	機能情報
Generic Routing Encapsulation トンネル IP 送信元および宛先 VRF メンバーシップ	Cisco IOS 16.6.1	Generic Routing Encapsulation トンネルの IP 送信元および宛先の VRF メンバーシップ機能では、トンネルの送信元および宛先が任意のバーチャルプライベートネットワーク (VPN) ルーティングおよび転送 (VRF) テーブルに属するように設定できます。





## 翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。