



C

Connection サーバのサーバ ロール マネージャ サービス、概要 [3-2](#)

W

Web アプリケーション、サーバ ステータス変更の影響 [3-8](#)

あ

アラート、サーバ ステータス変更通知の設定 [1-2](#)

え

影響

サーバ ステータス変更時の Web アプリケーションへの影響 [3-8](#)

サーバ ステータス変更時の進行中のコールへの影響 [3-8](#)

重要なサービスの停止 [3-9](#)

スプリット ブレーン状態 [3-9](#)

<

クラスタ

動作 [3-1](#)

ライセンス [3-3](#)

[クラスタ設定 (Cluster Configuration)] ページ、設定の変更 [1-3](#)

クラスタ設定のタスク リスト [1-1](#)

クラスタの設定のカスタマイズ [1-3](#)

クラスタの要件 [3-7](#)

クラスタのライセンス [3-3](#)

さ

サーバ

起動順序 [2-1](#)

クラスタでのステータス機能 [3-3](#)

クラスタの設定 [1-2](#)

クラスタの要件 [3-7](#)

シャットダウン [2-4](#)

ステータスのモニタ [3-2](#)

ステータス変更時のイベント [3-10](#)

ステータス変更時の進行中のコールへの影響 [3-8](#)

パブリッシャ、概要 [3-3](#)

ボイスメッセージング ポートの割り当て [3-5](#)

サーバ、ステータスの手動変更 [2-1](#)

サーバ ステータスの変更、通知の設定 [1-2](#)

サーバ ステータスのモニタ [3-2](#)

サーバ ステータス変更アラートの通知、設定 [1-2](#)

サーバ ステータス変更アラートの通知の設定 [1-2](#)

サーバ ステータス変更時のイベント [3-10](#)

サーバの起動、順序 [2-1](#)

サーバのシャットダウン [2-4](#)

再起動

サーバ、順序 [2-1](#)

全ポートでコールへの応答 [2-4](#)

し

重要なサービス、停止の影響 [3-9](#)

重要なサービスの停止、影響 [3-9](#)

進行中のコール、サーバ ステータス変更の影響 [3-8](#)

す

ステータス

サーバ **3-2**サーバ、クラスタでの機能 **3-3**サーバステータス変更時のイベント **3-10**手動変更、イベント **3-11**

[セカンダリ (

Secondary)] から [非アクティブ (Deactivated)] へ、手動変更 **2-1**Secondary)] から [プライマリ (Primary)] へ、手動変更 **2-1**[セカンダリ (Secondary)] のサーバによる自動変更、イベント **3-11**[非アクティブ (Deactivated)]、手動でのアクティブ化 **2-1**[プライマリ (Primary)] のサーバによる自動変更、イベント **3-10**

ステータスの自動変更

[セカンダリ (Secondary)] のサーバによる、イベント **3-11**[プライマリ (Primary)] のサーバによる、イベント **3-10**ステータスの手動変更、イベント **3-11**スプリットプレーン状態、影響 **3-9**

せ

設定

クラスタ **1-2**タスクリスト **1-1**設定、クラスタのカスタマイズ **1-3**全ポートでの新規コールへの応答の停止 **2-3**

て
データベースのレプリケーション **3-1**

は
パブリッシャサーバ、概要 **3-3**

ひ
[非アクティブ (Deactivated)] ステータスのサーバのアクティブ化 **2-1**

へ

変更

クラスタの設定 **1-3**サーバステータス、手動 **2-1**[セカンダリ (Secondary)] ステータスのサーバを [非アクティブ (Deactivated)] へ **2-1**[セカンダリ (Secondary)] ステータスのサーバを [プライマリ (Primary)] へ **2-1**

ほ
ボイスメッセージの複製 **3-1**ボイスメッセージングポート、各サーバへの割り当て **3-5**

ポート

各サーバへのボイスメッセージングの割り当て **3-5**コールへの応答の再起動 **2-4**新規コールへの応答の停止 **2-3**

め
メッセージストアのレプリケーション **3-1**

れ

レプリケーション

データベースとメッセージストア **3-1**ボイスメッセージ **3-1**