



拡張 BGP の設定

この章では、Cisco NX-OS デバイスでボーダー ゲートウェイ プロトコル (BGP) の拡張機能を設定する方法について説明します。

この章は、次の項で構成されています。

- 「[拡張 BGP について](#)」 (P.10-1)
- 「[拡張 BGP のライセンス要件](#)」 (P.10-12)
- 「[拡張 BGP の前提条件](#)」 (P.10-13)
- 「[拡張 BGP に関する注意事項と制限事項](#)」 (P.10-13)
- 「[拡張 BGP のデフォルト設定](#)」 (P.10-14)
- 「[拡張 BGP の設定](#)」 (P.10-14)
- 「[拡張 BGP の設定の確認](#)」 (P.10-50)
- 「[BGP 統計情報のモニタリング](#)」 (P.10-52)
- 「[設定例](#)」 (P.10-52)
- 「[関連項目](#)」 (P.10-52)
- 「[その他の関連資料](#)」 (P.10-53)

拡張 BGP について

BGP は、組織または自律システム間のループフリー ルーティングを実現する、ドメイン間ルーティング プロトコルです。Cisco NX-OS は BGP バージョン 4 をサポートします。BGP v4 に組み込まれているマルチプロトコル拡張機能を使用すると、IP マルチキャスト ルートおよび複数のレイヤ 3 プロトコル アドレス ファミリーに関するルーティング情報を BGP に伝送させることができます。BGP では、他の BGP 対応デバイス (BGP ピア) との間で TCP セッションを確立するために、信頼できるトランスポート プロトコルとして TCP を使用します。外部組織に接続するときには、ルータが外部 BGP (eBGP) ピ어링 セッションを作成します。同じ組織内の BGP ピアは、内部 BGP (iBGP) ピ어링 セッションを通じて、ルーティング情報を交換します。

この項では、次のトピックについて取り上げます。

- 「[ピア テンプレート](#)」 (P.10-2)
- 「[認証](#)」 (P.10-2)
- 「[ルート ポリシーおよび BGP セッションのリセット](#)」 (P.10-3)
- 「[eBGP](#)」 (P.10-3)
- 「[iBGP](#)」 (P.10-4)

- 「機能ネゴシエーション」 (P.10-6)
- 「ルート ダンプニング」 (P.10-6)
- 「ロードシェアリングおよびマルチパス」 (P.10-7)
- 「BGP の追加パス」 (P.10-7)
- 「ルート集約」 (P.10-8)
- 「BGP 条件付きアドバタイズメント」 (P.10-9)
- 「BGP ネクストホップアドレス トラッキング」 (P.10-9)
- 「ルートの再配布」 (P.10-10)
- 「BFD」 (P.10-10)
- 「BGP の調整」 (P.10-10)
- 「マルチプロトコル BGP」 (P.10-11)
- 「グレースフルリスタートおよびハイ アベイラビリティ」 (P.10-11)
- 「仮想化のサポート」 (P.10-12)

ピア テンプレート

BGP ピア テンプレートを使用すると、共通のコンフィギュレーションブロックを作成し、類似している BGP ピア間で再利用できます。各ブロックでは、ピアに継承させる一連の属性を定義できます。継承した属性の一部を上書きすることもできるので、非常に柔軟性のある方法で、繰り返しの多い BGP の設定を簡素化できます。

Cisco NX-OS は、3 種類のピア テンプレートを実装します。

- **peer-session** テンプレートでは、トランスポートの詳細、ピアのリモート自律システム番号、セッションタイマーといった BGP セッション属性を定義します。**peer-session** テンプレートは、別の **peer-session** テンプレートから属性を継承することもできます（ローカル定義の属性によって、継承した **peer-session** 属性は上書きされます）。
- **peer-policy** テンプレートでは、着信ポリシー、発信ポリシー、フィルタリスト、プレフィックスリストを含め、アドレスファミリに依存する、ピアのポリシー要素を定義します。**peer-policy** テンプレートは、一連の **peer-policy** テンプレートからの継承が可能です。Cisco NX-OS は、継承設定のプリファレンス値で指定された順序で、これらの **peer-policy** テンプレートを評価します。最小値が大きい値よりも優先されます。
- **peer** テンプレートは、**peer-session** および **peer-policy** テンプレートからの継承が可能であり、ピアの定義を簡素化できます。**peer** テンプレートの使用は必須ではありませんが、**peer** テンプレートによって再利用可能なコンフィギュレーションブロックが得られるので、BGP の設定を簡素化できます。

認証

BGP ネイバーセッションに認証を設定できます。この認証方式によって、ネイバーに送られる各 TCP セグメントに MD5 認証ダイジェストが追加され、不正なメッセージや TCP セキュリティ アタックから BGP が保護されます。



(注) BGP ピア間で MD5 パスワードを一致させる必要があります。

ルート ポリシーおよび BGP セッションのリセット

BGP ピアにルート ポリシーを関連付けることができます。ルート ポリシーではルート マップを使用して、BGP が認識するルートを制御または変更します。着信または発信ルート アップデートに関するルート ポリシーを設定できます。ルート ポリシーはプレフィックス、AS_path 属性など、さまざまな条件で一致が必要であり、ルートを選択して受け付けるかまたは拒否します。ルート ポリシーでパス属性を変更することもできます。

BGP ピアに適用するルート ポリシーを変更する場合は、そのピアの BGP セッションをリセットする必要があります。Cisco NX-OS は、BGP ピアリングセッションのリセット方法として、次のサポートをします。

- **ハードリセット**：ハードリセットでは、指定されたピアリングセッションが TCP 接続を含めて切断され、指定のピアからのルートが削除されます。このオプションを使用すると、BGP ネットワーク上のパケットフローが中断します。ハードリセットは、デフォルトでディセーブルです。
- **ソフト再構成着信**：ソフト再構成着信によって、セッションをリセットすることなく、指定されたピアのルーティングアップデートが開始されます。このオプションを使用できるのは、着信ルートポリシーを変更する場合です。ソフト再構成着信の場合、ピアから受け取ったすべてのルートのコピーを保存した後で、着信ルートポリシーを介してルートが処理されます。着信ルートポリシーをする場合、Cisco NX-OS は変更された着信ルートポリシーを介して保存ルートを渡し、既存のピアリングセッションを切断することなく、ルートテーブルをアップデートします。ソフト再構成着信の場合、まだフィルタリングされていない BGP ルートの保存に、大量のメモリリソースを使用する可能性があります。ソフト再構成着信は、デフォルトでディセーブルです。
- **ルートリフレッシュ**：ルートリフレッシュでは、着信ルートポリシーの変更時に、サポートするピアにルートリフレッシュ要求を送信することによって、着信ルーティングテーブルがダイナミックにアップデートされます。リモート BGP ピアは新しいルートコピーで応答し、ローカル BGP スピーカが変更されたルートポリシーでそれを処理します。Cisco NX-OS はピアに、プレフィックスの発信ルートリフレッシュを自動的に送信します。
- **BGP ピアは、BGP ピアセッションの確立時に、BGP 機能ネゴシエーションの一部として、ルートリフレッシュ機能をアドバタイズします。ルートリフレッシュは優先オプションであり、デフォルトでイネーブルです。**



(注) BGP はさらに、ルート再配布、ルート集約、ルートダンプなどの機能にルートマップを使用します。ルートマップの詳細については、第 15 章「Route Policy Manager の設定」を参照してください。

eBGP

eBGP を使用すると、異なる自律システムからの BGP ピアを接続し、ルーティングアップデートを交換できます。外部ネットワークへの接続によって、自分のネットワークから他のネットワークへ、またインターネットを介して、トラフィックを転送できます。

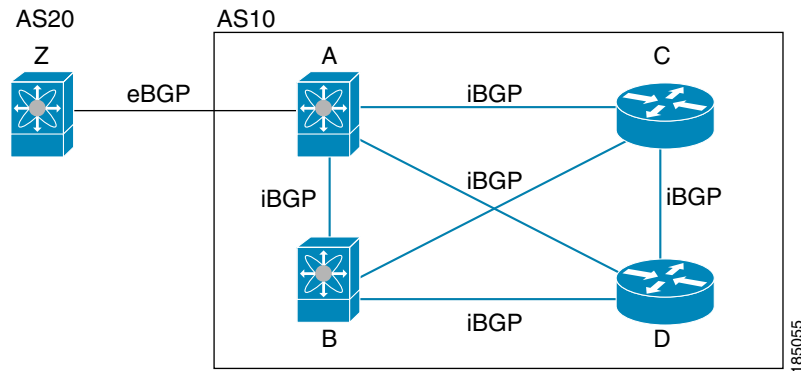
eBGP ピアリングセッションの確立には、ループバックインターフェイスを使用します。ループバックインターフェイスは、インターフェイスフラップが発生する可能性が小さいからです。インターフェイスフラップが発生するのは、障害またはメンテナンスが原因で、インターフェイスが管理上アップまたはダウンになったときです。マルチホップ、高速外部フォールオーバー、AS パス属性のサイズ制限については、「eBGP の設定」(P.10-28) を参照してください。

iBGP

iBGP を使用すると、同じ自律システム内の BGP ピアを接続できます。iBGP はマルチホーム BGP ネットワーク（同じ外部自律システムに対して複数の接続があるネットワーク）に使用できます。

図 10-1 に、規模の大きい BGP ネットワークの中の iBGP ネットワークを示します。

図 10-1 iBGP ネットワーク



iBGP ネットワークはフルメッシュです。各 iBGP ピアは、ネットワーク ループを防止するために、他のすべての iBGP ピアに対して直接接続されています。

ネイバー コンフィギュレーション モードで `update-source` が設定された単一ホップ iBGP ピアでは、ピアは高速外部フォールオーバーをサポートします。



(注)

iBGP ネットワークでは別個のインテリア ゲートウェイ プロトコルを設定する必要があります。

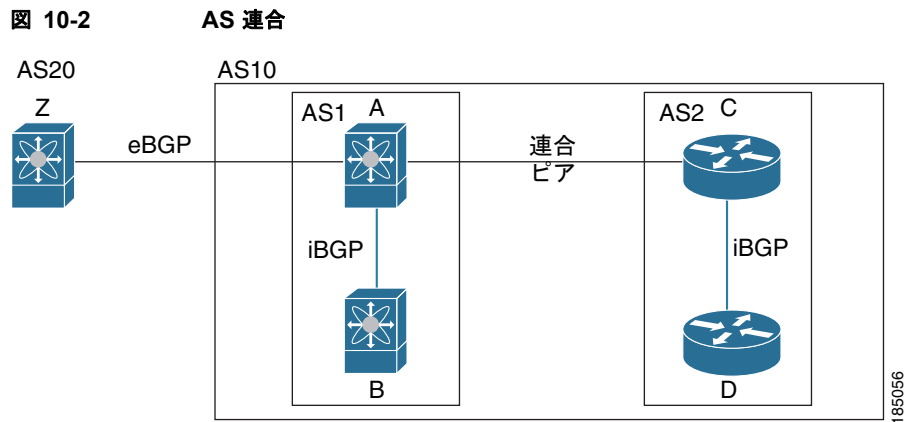
この項では、次のトピックについて取り上げます。

- 「AS 連合」 (P.10-4)
- 「ルート リフレクタ」 (P.10-5)

AS 連合

フルメッシュの iBGP ネットワークは、iBGP ピア数が増えるにしたがって複雑になります。自律システムを複数のサブ自律システムに分割し、それを 1 つの連合としてまとめることによって、iBGP メッシュを緩和できます。連合は、同じ自律システム番号を使用して外部ネットワークと通信する、iBGP ピアからなるグループです。各サブ AS はその中ではフルメッシュであり、同じ連合内の他のサブ AS に対する少数の接続があります。

図 10-2 に、図 10-1 の BGP ネットワークを 2 つのサブ AS に分割し、1 つの連合にしたものを示します。



この例では、AS10 が 2 つの AS (AS1 および AS2) に分割されています。各サブ AS はフルメッシュですが、サブ AS 間のリンクは 1 つだけです。AS 連合を使用することによって、図 10-1 のフルメッシュ自律システムに比べて、リンク数を少なくできます。

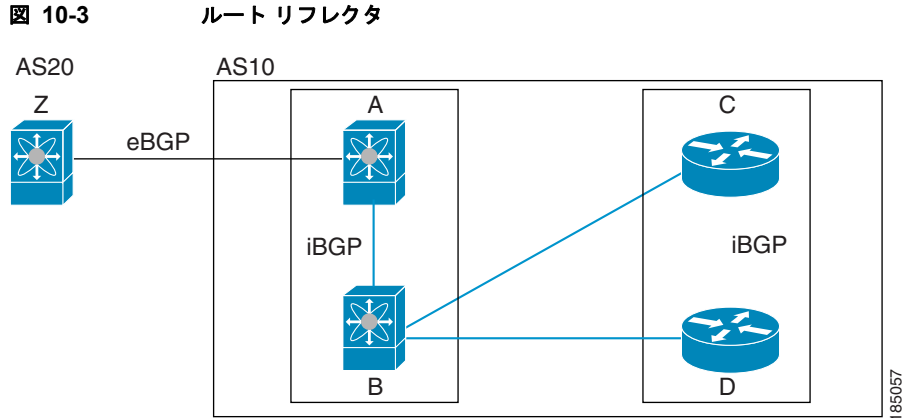
ルート リフレクタ

すべての iBGP ピアが完全に一致する必要がないように、ルート リフレクタが学習したルートをネイバーに渡すルート リフレクタ構成を使用することによって、iBGP メッシュを削減できます。

図 10-1 に、メッシュの iBGP スピーカを 4 つ (ルータ A、B、C、D) 使用する、単純な iBGP 構成を示します。ルート リフレクタを使用しなかった場合、外部ネイバーからルートを受け取ったルータ A は、3 つの iBGP ネイバーのすべてにルートをアドバタイズします。

ある iBGP ピアをルート リフレクタとして設定すると、そのピアが iBGP で学習したルートを一連の iBGP ネイバーに渡す役割を担います。

図 10-3 では、ルータ B がルート リフレクタです。ルータ A からアドバタイズされたルートを受信したルート リフレクタは、そのルートをルータ C および D にアドバタイズ (リフレクション) します。ルータ A からルータ C および D の両方にアドバタイズする必要がなくなります。



ルート リフレクタおよびそのクライアント ピアは、クラスタを形成します。ルート リフレクタのクライアント ピアとして動作するように、すべての iBGP ピアを設定する必要はありません。ただし、完全な BGP アップデートがすべてのピアに届くように、非クライアント ピアはフルメッシュとして設定する必要があります。

機能ネゴシエーション

BGP スピーカは機能ネゴシエーション機能を使用することによって、ピアがサポートする BGP 拡張機能について学習できます。機能ネゴシエーションによって、リンクの両側の BGP ピアがサポートする機能セットだけを BGP に使用させることができます。

BGP ピアが機能ネゴシエーションをサポートしない場合で、なおかつアドレス ファミリが IPv4 として設定されている場合、Cisco NX-OS は機能ネゴシエーションを行わずに、ピアとの新規セッションを試みます。他のマルチプロトコル設定 (IPv6 など) の場合は、機能ネゴシエーションが不可欠です。

ルート ダンプニング

ルート ダンプニングは、インターネットワーク上でのフラッピング ルートの伝播を最小限に抑える BGP 機能です。ルート フラップが発生するのは、使用可能ステートと使用不能ステートが短時間で次々切り替わる場合です。

AS1、AS2、および AS3 という 3 つの BGP 自律システムからなるネットワークの場合について考えてみます。AS1 のルートがフラップした (使用不能になった) とします。ルート ダンプニングを使用しない場合、AS1 は AS2 に回収メッセージを送信します。AS2 は AS3 にその回収メッセージを伝達します。フラッピング ルートが再び発生すると、AS1 から AS2 にアダバタイズメント メッセージを送信し、AS2 は AS3 にそのアダバタイズメントを送信します。ルートの使用不能と使用可能が繰り返されると、AS1 は多数の回収メッセージおよびアダバタイズメント メッセージを送信することになり、それが他の自律システムに伝播します。

ルート ダンプニングによって、フラッピングを最小限に抑えることができます。ルート フラップが発生したとします。(ルート ダンプニングがイネーブルの) AS2 がルートにペナルティとして 1000 を割り当てます。AS2 は引き続き、ネイバーにルートの状態をアダバタイズします。ルート フラップが発生するたびに、AS2 がペナルティ値を追加します。ルート フラップが頻繁に発生して、ペナルティが設定可能な抑制限度を超えると、AS2 はフラップ回数に関係なく、ルートのアダバタイズを中止します。その結果、ルートが減衰 (ダンプニング) します。

ルートに与えられたペナルティは、再使用限度に達するまで減衰します。その時点で、AS2 は再びルートをアドバタイズします。再使用限度が 50% になると、AS2 はそのルートのダンプニング情報を削除します。



(注) ルート ダンプニングがイネーブルの場合は、ピアのリセットによってルートが回収されても、リセット中の BGP にはペナルティは適用されません。

ロード シェアリングおよびマルチパス

BGP はルーティング テーブルに、同じ宛先プレフィックスに到達する複数の等コスト eBGP または iBGP パスを組み込むことができます。その場合、宛先プレフィックスへのトラフィックは、組み込まれたすべてのパス間で共有されます。

BGP ベストパス アルゴリズムでは、次の属性が同じ場合に、等コスト パスと見なされます。

- Weight
- ローカル プリファレンス
- AS_path
- オリジン コード
- Multi-Exit Discriminator (MED)
- BGP ネクスト ホップまでの IGP コスト

BGP は、プレフィックスごとの複数パスの送受信と、このパスのアドバタイジングをサポートします。詳細については、「[BGP の追加パス](#)」を参照してください。



(注) 異なる AS 連合から受け取ったパスは、外部 AS_path 値およびその他の属性が同じ場合に、等コストパスと見なされます。



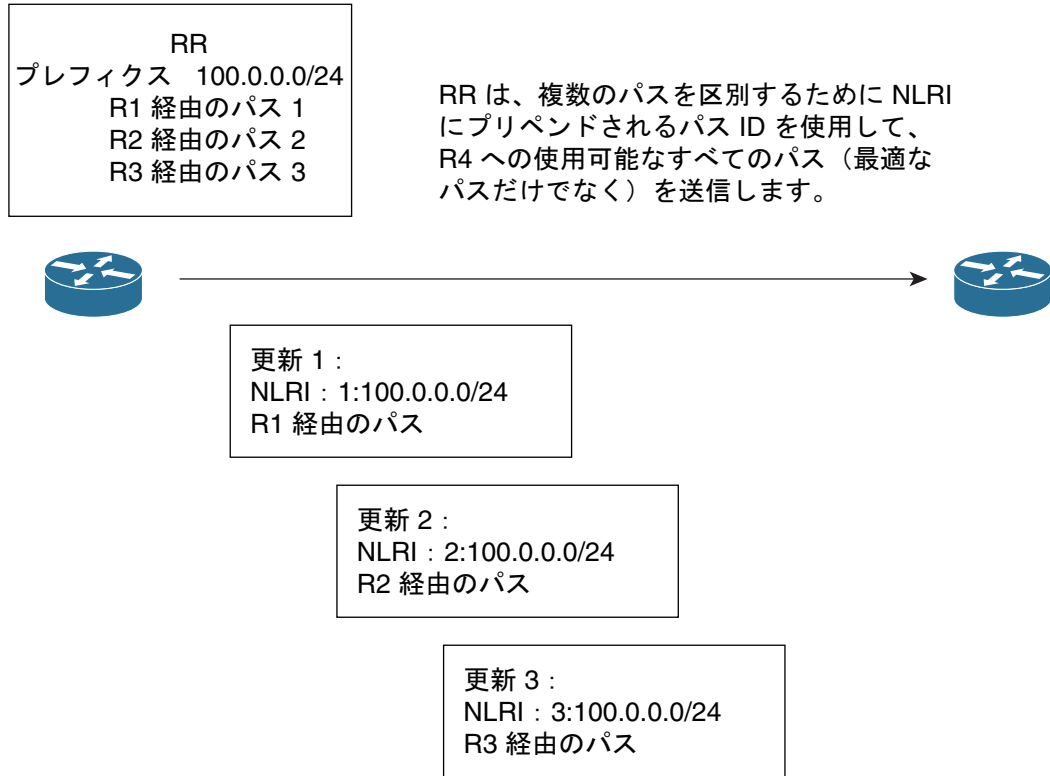
(注) iBGP マルチパスに関してルート リフレクタを設定すると、ルート リフレクタが、選択されたベストパスをピアにアドバタイズします。そのパスのネクスト ホップは変更されません。

BGP の追加パス

1 つの BGP 最良パスだけがアドバタイズされ、BGP スピーカは特定ピアからの特定プレフィックスの 1 パスだけを受け入れます。BGP スピーカが同じセッション内で同じプレフィックスの複数のパスを受信した場合、最新のアドバタイズメントを使用します。

BGP は、以前のパスに代わる新しいパスなしで、BGP スピーカが同じプレフィックスに対して複数のパスを伝播し、受け入れることを可能にする追加のパス機能をサポートします。この機能は、BGP スピーカのピアが、プレフィックスごとの複数パスのアドバタイズおよび受信をサポートし、また、そのパスのアドバタイズをサポートするかどうかネゴシエートすることを可能にします。特別な 4 バイトのパス ID は、ピアセッションを介して送信される同じプレフィックスに対して複数のパスを区別するため、ネットワーク層到達可能性情報 (NLRI) に追加されます。図 10-4 は、BGP パスの追加機能について説明します。

図 10-4 追加パスの機能を持つ BGP ルート アドバタイズメント



BGP 追加パス設定の詳細については、「[BGP 追加パスの設定](#)」(P.10-26) を参照してください。

ルート集約

集約アドレスを設定できます。ルート集約を使用すると、固有性の強い一連のアドレスをすべての固有アドレスを代表する 1 つのアドレスに置き換えることによって、ルート テーブルを簡素化できます。たとえば、10.1.1.0/24、10.1.2.0/24、および 10.1.3.0/24 という固有性の強い 3 つのアドレスを 1 つの集約アドレス 10.1.0.0/16 に置き換えることができます。

アドバタイズされるルートが少なくなるように、BGP ルート テーブル内には集約プレフィックスが存在します。



(注)

Cisco NX-OS は、自動ルート集約をサポートしません。

ルート集約はフォワーディング ループにつながる可能性があります。この問題を回避するために、集約アドレスのアドバタイズメントを生成するときに、BGP はローカル ルーティング テーブルに、その集約アドレスに対応するサマリー廃棄ルートを自動的に組み込みます。BGP はサマリー廃棄のアドミニストレーティブ ディスタンスを 220 に設定し、ルート タイプを廃棄に設定します。BGP はネクスト ホップ解決に廃棄ルートを使用しません。

BGP 条件付きアドバタイズメント

BGP 条件付きアドバタイズメントを使用すると、プレフィックスが BGP テーブルに存在するかどうかに基づいてルートをアドバタイズまたは撤回するように BGP を設定できます。この機能は、たとえば、BGP でいずれかのプロバイダーにプレフィックスをアドバタイズするようなマルチホーム ネットワーク（他のプロバイダーからの情報が存在しない場合のみ）で便利です。

AS1、AS2、および AS3 という 3 つの BGP 自律システムからなるネットワークの例について考えてみます。この例で、AS1 と AS3 はインターネットと AS2 に接続しています。条件付きアドバタイズメントを使用しない場合、AS2 はすべてのルートを AS1 と AS3 の両方にプロパゲートします。条件付きアドバタイズメントを使用すれば、AS1 からのルートが存在しない場合のみ（たとえば AS1 へのリンクがダウンした場合）、特定のルートを AS3 にアドバタイズするように AS2 を設定できます。

BGP 条件付きアドバタイズメントでは、設定されたルート マップに一致する各ルートに、存在テストまたは非存在テストが追加されます。詳細については、「[BGP 条件付きアドバタイズメントの設定](#)」(P.10-38) を参照してください。

BGP ネクストホップ アドレス トラッキング

BGP は、インストールされているルートのネクストホップ アドレスをモニタして、ネクストホップの到達可能性の確認、および BGP ベストパスの選択、インストール、検証を行います。BGP ネクストホップ アドレスのトラッキングを行うと、ネクストホップの到達可能性に影響を及ぼす可能性のあるルート変更がルーティング情報ベース (RIB) で行われたときに確認プロセスをトリガーすることで、このようなネクストホップ到達可能性テストの速度が向上します。

ネクストホップ情報が変更されると、BGP は RIB から通知を受信します（イベント駆動型の通知）。BGP は、次のいずれかのイベントが発生したときに通知を受けます。

- ネクスト ホップが到達不能になった。
- ネクスト ホップが到達可能になった。
- ネクスト ホップへの完全再帰のインテリア ゲートウェイ プロトコル (IGP) メトリックは変更されます。
- ファースト ホップの IP アドレスまたはファースト ホップのインターフェイスが変更される。
- ネクスト ホップが接続された。
- ネクスト ホップが接続解除された。
- ネクストホップがローカル アドレスになった。
- ネクスト ホップが非ローカル アドレスになった。



(注)

到達可能性および再帰メトリック イベントは、最適パスの再計算をトリガーします。

RIB からのイベント通知は、クリティカルおよび非クリティカルとして分類されます。クリティカルおよび非クリティカル イベントの通知は、別々のバッチで送信されます。ただし、非クリティカル イベントが保留中であり、クリティカル イベントを読み込む必要がある場合は、非クリティカル イベントがクリティカル イベントとともに送信されます。

- クリティカルなイベントとは、異なるパスに対してスイッチオーバーの原因となるネクストホップの消失など、ネクストホップの到達可能性に関連しています。異なるパスに対してスイッチオーバーの原因となるネクストホップの IGP メトリックの変更は、クリティカルなイベントと見なすことができます。

- ・ 非クリティカルなイベントとは、最適パスに影響を与えたり、単一のネクスト ホップに IGP メトリックを変更したりせずに追加されるネクスト ホップに関連しています。

詳細については、「[BGP ネクストホップ アドレス トラッキングの設定](#)」(P.10-24) を参照してください。

ルートの再配布

スタティック ルートまたは他のプロトコルからのルートを再配布するように、BGP を設定できます。再配布を指定したルート マップを設定して、どのルートが BGP に渡されるかを制御する必要があります。ルート マップを使用すると、宛先、送信元プロトコル、ルートタイプ、ルートタグなどの属性に基づいて、ルートをフィルタリングできます。詳細については、[第 15 章「Route Policy Manager の設定」](#)を参照してください。デフォルトでは、iBGP は IGP に再配布されません。

ルート マップを使用して両シナリオのデフォルト動作を無効にできますが、ルート マップの正しくない使用によってネットワーク ループが発生することがあるため、そうする場合は注意が必要です。次に、デフォルトの動作の変更によりルート マップを使用する例を示します。

ルート マップの変更によって、シナリオ 1 のデフォルトの動作を次のように変更できます。

```
route-map foo permit 10
  match route-type internal
router ospf 1
  redistribute bgp 100 route-map foo
```

同様に、ルート マップの変更によって、シナリオ 2 のデフォルトの動作を次のように変更できます。

```
route-map foo deny 10
  match route-type internal
router ospf 1
  vrf bar
  redistribute bgp 100 route-map foo
```

BFD

この機能は、IPv4 アドレス ファミリの Bidirectional Forwarding Detection (BFD) をサポートします。BFD は、転送パスの障害を高速で検出することを目的にした検出プロトコルです。BFD は 2 台の隣接デバイス間のサブセカンド障害を検出し、BFD の負荷の一部を、サポートされるモジュール上のデータプレーンに分散できるため、プロトコル hello メッセージよりも CPU を使いません。

BGP の BFD は eBGP ピアおよび iBGP シングルホップ ピアでサポートされます。BFD を使用している iBGP シングルホップ ピアのネイバー コンフィギュレーション モードでアップデート送信元オプションを設定します。



(注)

BFD は他の iBGP ピアまたはマルチ ホップ eBGP ピアではサポートされていません。

詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Interfaces Configuration Guide](#)』を参照してください。

BGP の調整

BGP タイマーによって、さらにベストパス アルゴリズムの調整によって、BGP のデフォルト動作を変更できます。

この項では、次のトピックについて取り上げます。

- 「BGP タイマー」 (P.10-11)
- 「ベストパス アルゴリズムの調整」 (P.10-11)

BGP タイマー

BGP では、ネイバー セッションおよびグローバル プロトコル イベントにさまざまなタイプのタイマーを使用します。確立されたセッションごとに、最低限 2 つのタイマーがあります。定期的にキープアラート メッセージを送信するためのタイマー、さらに想定時間内にピアのキープアラートが届かなかった場合に、セッションをタイムアウトさせるためのタイマーです。また、個々の機能进行处理のための、その他のタイマーがあります。これらのタイマーは通常、秒単位で設定します。タイマーには、異なる BGP ピアで同じタイマーが異なるタイミングでスタートするように、ランダム アジャストメントが組み込まれています。

ベストパス アルゴリズムの調整

オプションの設定パラメータによって、ベストパス アルゴリズムのデフォルト動作を変更できます。たとえば、アルゴリズムでの Multi-Exit Discriminator (MED) 属性およびルータ ID の扱い方を変更できます。

マルチプロトコル BGP

Cisco NX-OS の BGP は、複数のアドレス ファミリをサポートします。マルチプロトコル BGP (MP-BGP) は、アドレス ファミリに応じて異なるルート セットを伝送します。BGP ではたとえば、IPv4 ユニキャスト ルーティング用のルート セットを 1 つ、IPv4 マルチキャスト ルーティング用のルート セットを 1 つ、さらに IPv6 マルチキャスト ルーティング用のルート セットを 1 つ伝送できます。



(注)

マルチキャスト BGP ではマルチキャスト状態情報をプロパゲートしないため、プロトコル独立マルチキャスト (PIM) などのマルチキャスト プロトコルが必要です。

マルチプロトコル BGP 設定をサポートするには、ルータ アドレスファミリおよびネイバー アドレスファミリの各コンフィギュレーション モードを使用します。MP-BGP では、設定されたアドレスファミリごとに別々の RIB が維持されます (ユニキャスト RIB と、BGP のマルチキャスト RIB など)。

マルチプロトコル BGP ネットワークは下位互換性がありますが、マルチプロトコル拡張機能をサポートしない BGP ピアは、アドレス ファミリ ID 情報など、マルチプロトコル拡張機能が伝送するルーティング情報を転送できません。

グレースフル リスタートおよびハイ アベイラビリティ

Cisco NX-OS は、BGP の無停止フォワーディングおよびグレースフル リスタートをサポートします。

BGP ルーティング プロトコル情報がフェールオーバー後に復元されている間に、転送情報ベース (FIB) 内の既知のルートでデータ パケットを転送するように、BGP の無停止フォワーディング (NSF) を使用できます。NSF では、BGP ピアはルーティング フラップと無縁です。フェールオーバー時に、データ トラフィックはインテリジェント モジュール経由で転送され、スタンバイ スーパーバイザがアクティブになります。

Cisco NX-OS ルータでコールド リブートが発生した場合、ネットワークはルータにトラフィックを転送しないで、ネットワーク トポロジからルータを削除します。この状況では、BGP は非グレースフル リスタートになり、すべてのルートが削除されます。Cisco NX-OS はスタートアップ コンフィギュレーションを適用し、BGP はピアリング セッションを再び確立して、ルートを再学習します。

Cisco NX-OS デュアル スーパーバイザ構成のルータでは、ステートフル スーパーバイザ スイッチオーバーが実行されます。スイッチオーバーの間、BGP は無停止フォワーディングを使用し、FIB の情報に基づいてトラフィックを転送します。システムがネットワーク トポロジから取り除かれることはありません。ネイバーが再起動しているルータは、「ヘルパー」と呼ばれます。スイッチオーバーの後でグレースフル リスタート処理が開始します。この処理が進行中の際、2 つのルータはネイバー関係を再確立し、これらの BGP ルートを交換します。それらネイバー関係が再起動したとしても、ヘルパーは再起動中のピアを指すプレフィックスを転送し続け、再起動中のルータはピアへトラフィックを転送し続けます。再起動中のルータがグレースフル リスタート可能なすべての BGP ピアを持つ場合、グレースフル リスタートが完了し、BGP は再び動作可能なネイバーを通知します。

ネイバー コンフィギュレーション モードで `update-source` が設定された単一ホップ iBGP ピアでは、ピアは高速外部フェールオーバーをサポートします。

追加 BGP パス機能により、特定のプレフィックスにアダバタイズされるパス数が再起動の前後で同じ場合、パス ID の選択は古いパスの最終状態および削除を保証します。いくつかのパスが指定されたプレフィックスにアダバタイズされる場合、古いパスがグレースフル リスタート ヘルパー ピアに発生する可能性があります。

メモリ不足の処理

BGP は、次の条件でメモリ不足に対処します。

- **マイナー アラート** : BGP は新しい eBGP ピアを確立しません。BGP は新しい iBGP ピアおよび連合ピアの確立は続行します。確立されたピアは存続しますが、リセット ピアは再確立されません。
- **重大アラート** : BGP は、メモリ アラートがマイナーになるまで、選択した確立済み eBGP ピアを 2 分おきにシャット ダウンします。eBGP ピアごとに、受信したパスの合計数とベスト パスとして選択されたパスの数の比率が計算されます。比率が最高のピアが、メモリ使用状況を削減するためのシャット ダウン対象として選択されます。オシレーションを回避するために、シャットダウンされた eBGP ピアを復帰する前にその eBGP ピアをクリアする必要があります。



(注) 重要な eBGP ピアをこの選択プロセスから除外できます。

- **クリティカル アラート** : BGP は確立されたすべてのピアを正常にシャット ダウンします。シャットダウンされた eBGP ピアを復帰する前にその eBGP ピアをクリアする必要があります。

メモリ不足状態によるシャットダウンから BGP ピアを除外する詳細については、「[BGP の調整 \(P.10-43\)](#)」を参照してください。

仮想化のサポート

1 台の BGP インスタンスを設定できます。BGP は、仮想ルーティング/転送 (VRF) インスタンスをサポートします。

拡張 BGP のライセンス要件

次の表に、この機能のライセンス要件を示します。

製品	ライセンス要件
Cisco NX-OS	BGP には Enterprise Services ライセンスが必要です。Cisco NX-OS ライセンス方式、およびライセンスの取得方法と適用方法の詳細については、『Cisco NX-OS Licensing Guide』を参照してください。

拡張 BGP の前提条件

拡張 BGP の前提条件は次のとおりです。

- BGP をイネーブルにします（「BGP の有効化」(P.9-11) を参照）。
- システムに有効なルータ ID を設定しておく必要があります。
- Regional Internet Registry (RIR) によって割り当てられたか、またはローカル管理の AS 番号を取得しておく必要があります。
- ネイバー関係を作成しようとするピアに到達可能でなければなりません（Interior Gateway Protocol (IGP)、スタティックルート、直接接続など）。
- BGP セッションを確立するネイバー環境で、アドレス ファミリを明示的に設定する必要があります。

拡張 BGP に関する注意事項と制限事項

拡張 BGP 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- ダイナミック AS 番号プレフィックス ピア設定は、BGP テンプレートから継承した個々の AS 番号の設定よりも優先します。
- AS 連合でプレフィックス ピアにダイナミック AS 番号を設定した場合、BGP はローカル連合の AS 番号のみでセッションを確立します。
- ダイナミック AS 番号プレフィックス ピアで作成された BGP セッションは、設定済みの eBGP マルチホップ存続可能時間 (TTL) 値や直接接続ピアに対するディセーブル済みのチェックを無視します。
- ルータ ID の自動変更およびセッション フラップを避けるために、BGP 用のルータ ID を設定します。
- ピアごとに最大プレフィックス設定オプションを使用し、受信するルート数および使用するシステム リソース数を制限してください。
- update-source を設定し、eBGP マルチホップ セッションでセッションを確立します。
- 再配布を設定する場合は、BGP ルート マップを指定します。
- VRF 内で BGP ルータ ID を設定します。
- キープアライブおよびホールド タイマーの値を小さくすると、ネットワークでセッション フラップが発生する可能性があります。
- BGP を IGP に再配布するとき、iBGP も再配布されます。この動作を無効にするには、ルート マップに追加 deny 文を挿入します。
- Cisco NX-OS は、マルチ ホップ BFD をサポートしません。BGP 用 BFD に関する制約事項は、次のとおりです。
 - BFD は、eBGP ピアおよび iBGP シングル ホップ ピアでのみサポートされます。

- iBGP の単一ホップ ピアに対して BFD をイネーブルにするには、物理インターフェイスの `update-source` オプションを設定します。
- BFD は、マルチ ホップ iBGP ピアおよびマルチ ホップ eBGP ピアではサポートされません。

`remove-private-as` コマンドには、次のガイドラインと制限事項が適用されます。

- これは、eBGP ピアにだけ適用されます。
- ネイバー コンフィギュレーション モードだけで設定可能となり、ネイバー アドレス ファミリリ モードでは設定できません。
- AS パスにプライベートとパブリック AS 番号を含める場合、プライベート AS 番号は削除されません。
- AS パスに eBGP ネイバーの AS 番号が含まれている場合、プライベート AS 番号は削除されません。
- その AS パス内のすべての AS 番号がプライベート AS 番号範囲に属する場合のみ、プライベート AS 番号は削除されます。ピアの AS 番号または非プライベート AS 番号が AS パス セグメントに存在する場合、プライベート AS 番号は削除されません。

拡張 BGP のデフォルト設定

表 10-1 に、拡張 BGP パラメータのデフォルト設定値を示します。

表 10-1 デフォルトの BGP パラメータ

パラメータ	デフォルト
BGP 機能	ディセーブル
BGP の追加パス	ディセーブル
ホールド タイマー	180 秒
キープアライブ インターバル	60 秒
ダイナミック機能	イネーブル

拡張 BGP の設定

この項では、次のトピックについて取り上げます。

- 「BGP セッション テンプレートの設定」 (P.10-15)
- 「BGP peer-policy テンプレートの設定」 (P.10-17)
- 「BGP peer テンプレートの設定」 (P.10-20)
- 「プレフィックス ピアリングの設定」 (P.10-22)
- 「BGP 認証の設定」 (P.10-23)
- 「BGP セッションのリセット」 (P.10-23)
- 「ネクストホップ アドレスの変更」 (P.10-24)
- 「BGP ネクストホップ アドレス トラッキングの設定」 (P.10-24)
- 「ネクストホップ フィルタリングの設定」 (P.10-25)
- 「機能ネゴシエーションのディセーブル化」 (P.10-25)

- 「BGP 追加パスの設定」 (P.10-26)
- 「eBGP の設定」 (P.10-28)
- 「AS 連合の設定」 (P.10-30)
- 「ルート リフレクタの設定」 (P.10-31)
- 「アウトバウンドルート マップを使用した、反映されたルートのネクスト ホップの設定」 (P.10-33)
- 「ルート ダンプニングの設定」 (P.10-35)
- 「ロード シェアリングおよび ECMP の設定」 (P.10-36)
- 「最大プレフィックス数の設定」 (P.10-36)
- 「ダイナミック機能の設定」 (P.10-37)
- 「集約アドレスの設定」 (P.10-38)
- 「BGP 条件付きアドバタイズメントの設定」 (P.10-38)
- 「ルートの再配布の設定」 (P.10-41)
- 「マルチプロトコル BGP の設定」 (P.10-42)
- 「BGP の調整」 (P.10-43)
- 「グレースフルリスタートの設定」 (P.10-47)
- 「仮想化の設定」 (P.10-49)



(注)

Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能に対応する Cisco NX-OS コマンドは通常使用する Cisco IOS コマンドと異なる場合がありますので注意してください。

BGP セッション テンプレートの設定

BGP セッション テンプレートを使用すると、類似した設定が必要な複数の BGP ピアで、BGP の設定を簡素化できます。BGP テンプレートによって、共通のコンフィギュレーション ブロックを再利用できます。先に BGP テンプレートを設定し、BGP ピアにテンプレートを適用します。

BGP セッション テンプレートでは、継承、パスワード、タイマー、セキュリティなどのセッション属性を設定できます。

peer-session テンプレートは、別の peer-session テンプレートからの継承が可能です。第 3 のテンプレートから継承するように第 2 テンプレートを設定できます。さらに最初のテンプレートもこの第 3 のテンプレートから継承させることができます。この間接継承を続けることができる peer-session テンプレートの数は、最大 7 つです。

ネイバーに設定した属性は、ネイバーが BGP テンプレートから継承した属性よりも優先されます。

はじめる前に

BGP をイネーブルにします（「BGP の有効化」 (P.9-11) を参照）。



(注)

テンプレートを編集するときには、ピアまたはテンプレートのレベルで **no** 形式のコマンドを使用すると、テンプレートの設定を明示的に上書きできます。属性をデフォルトの状態にリセットするには、**default** 形式のコマンドを使用する必要があります。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *autonomous-system-number*
3. **template peer-session** *template-name*
4. (任意) **password number** *password*
5. (任意) **timers** *keepalive hold*
6. **exit**
7. **neighbor** *ip-address remote-as as-number*
8. **inherit peer-session** *template-name*
9. (任意) **description** *text*
10. (任意) **show bgp peer-session** *template-name*
11. (任意) **copy running-config startup-config**

手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ1	configure terminal Example: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ2	router bgp <i>autonomous-system-number</i> Example: switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#	BGP をイネーブルにして、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
ステップ3	template peer-session <i>template-name</i> Example: switch(config-router)# template peer-session BaseSession switch(config-router-stmp)#	peer-session テンプレート コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ4	password number <i>password</i> Example: switch(config-router-stmp)# password 0 test	(任意) ネイバーにクリアテキスト パスワード <i>test</i> を追加します。パスワードは 3DES (タイプ 3 暗号形式) で保存および表示されます。
ステップ5	timers <i>keepalive hold</i> Example: switch(config-router-stmp)# timers 30 90	(任意) peer-session テンプレートに BGP キープアライブおよびホールド タイマー値を追加します。 デフォルトのキープアライブ インターバルは 60 です。デフォルトのホールド タイムは 180 です。
ステップ6	exit Example: switch(config-router-stmp)# exit switch(config-router)#	peer-session テンプレート コンフィギュレーション モードを終了します。

	コマンド	目的
ステップ 7	neighbor <i>ip-address</i> remote-as <i>as-number</i> Example: switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65535 switch(config-router-neighbor)#	BGP ルーティング用のネイバー コンフィギュレーション モードを開始し、ネイバー IP アドレスを設定します。
ステップ 8	inherit peer-session <i>template-name</i> Example: switch(config-router-neighbor)# inherit peer-session BaseSession switch(config-router-neighbor)	ピアに peer-session テンプレートを適用します。
ステップ 9	description <i>text</i> Example: switch(config-router-neighbor)# description Peer Router A switch(config-router-neighbor)	(任意) ネイバーの説明を追加します。
ステップ 10	show bgp peer-session <i>template-name</i> Example: switch(config-router-neighbor)# show bgp peer-session BaseSession	(任意) peer-policy テンプレートを表示します。
ステップ 11	copy running-config startup-config Example: switch(config-router-neighbor)# copy running-config startup-config	(任意) この設定の変更を保存します。

適用されたテンプレートを確認するには、**show bgp neighbor** コマンドを使用します。

BGP **peer-session** テンプレートを設定して、BGP ピアに適用する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65535
switch(config-router)# template peer-session BaseSession
switch(config-router-stmp)# timers 30 90
switch(config-router-stmp)# exit
switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65535
switch(config-router-neighbor)# inherit peer-session BaseSession
switch(config-router-neighbor)# description Peer Router A
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor)# copy running-config startup-config
```

BGP peer-policy テンプレートの設定

peer-policy テンプレートを設定すると、特定のアドレス ファミリに対応する属性を定義できます。各 **peer-policy** テンプレートにプリファレンスを割り当て、指定した順序でテンプレートが継承されるようにします。ネイバー アドレス ファミリでは最大 5 つの **peer-policy** テンプレートを使用できます。

Cisco NX-OS は、プリファレンス値を使用して、アドレス ファミリの複数のピア ポリシーを評価します。プリファレンス値が最小のものが最初に評価されます。ネイバーに設定した属性は、ネイバーが BGP テンプレートから継承した属性よりも優先されます。

peer-policy テンプレートでは、**AS-path** フィルタ リスト、プレフィックス リスト、ルート リフレクション、ソフト再構成など、アドレス ファミリ固有の属性を設定できます。

はじめる前に

BGP をイネーブルにします（「[BGP の有効化](#)」(P.9-11) を参照）。



(注)

テンプレートを編集するときには、ピアまたはテンプレートのレベルで **no** 形式のコマンドを使用すると、テンプレートの設定を明示的に上書きできます。属性をデフォルトの状態にリセットするには、**default** 形式のコマンドを使用する必要があります。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *autonomous-system-number*
3. **template peer-policy** *template-name*
4. (任意) **advertise-active-only**
5. (任意) **maximum-prefix** *number*
6. **exit**
7. **neighbor** *ip-address remote-as as-number*
8. **address-family** {*ipv4* | *ipv6* | *vpnv4* | *vpnv6*} {**multicast** | **unicast**}
9. **inherit peer-policy** *template-name preference*
10. (任意) **show bgp peer-policy** *template-name*
11. (任意) **copy running-config startup-config**

手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ1	configure terminal Example: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ2	router bgp <i>autonomous-system-number</i> Example: switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#	BGP をイネーブルにして、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
ステップ3	template peer-policy <i>template-name</i> Example: switch(config-router)# template peer-policy BasePolicy switch(config-router-ptmp)#	peer-policy テンプレートを作成します。
ステップ4	advertise-active-only Example: switch(config-router-ptmp)# advertise-active-only	(任意) アクティブ ルートだけをピアにアドバタイズします。

	コマンド	目的
ステップ 5	maximum-prefix <i>number</i> Example: switch(config-router-ptmp)# maximum-prefix 20	(任意) このピアに認めるプレフィックスの最大数を設定します。
ステップ 6	exit Example: switch(config-router-ptmp)# exit switch(config-router)#	peer-policy テンプレート コンフィギュレーション モードを終了します。
ステップ 7	neighbor <i>ip-address</i> remote-as <i>as-number</i> Example: switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65535 switch(config-router-neighbor)#	BGP ルーティング用のネイバー コンフィギュレーション モードを開始し、ネイバー IP アドレスを設定します。
ステップ 8	address-family { <i>ipv4</i> <i>ipv6</i> <i>vpn4</i> <i>vpn6</i> } { multicast unicast } Example: switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#	指定のアドレス ファミリに対しグローバル アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 9	inherit peer-policy <i>template-name</i> <i>preference</i> Example: switch(config-router-neighbor-af)# inherit peer-policy BasePolicy 1	ピア アドレス ファミリ設定に peer-policy テンプレートを適用し、このピア ポリシーのプリファレンス値を割り当てます。
ステップ 10	show bgp peer-policy <i>template-name</i> Example: switch(config-router-neighbor-af)# show bgp peer-policy BasePolicy	(任意) peer-policy テンプレートを表示します。
ステップ 11	copy running-config startup-config Example: switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config	(任意) この設定の変更を保存します。

適用されたテンプレートを確認するには、**show bgp neighbor** コマンドを使用します。

BGP peer-policy テンプレートを設定して、BGP ピアに適用する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65535
switch(config-router)# template peer-session BasePolicy
switch(config-router-ptmp)# maximum-prefix 20
switch(config-router-ptmp)# exit
switch(config-router)# neighbor 192.168.1.1 remote-as 65535
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# inherit peer-policy BasePolicy
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

BGP peer テンプレートの設定

BGP peer テンプレートを設定すると、1 つの再利用可能なコンフィギュレーションブロックで、セッション属性とポリシー属性を結合することができます。peer テンプレートも、peer-session または peer-policy テンプレートを継承できます。ネイバーに設定した属性は、ネイバーが BGP テンプレートから継承した属性よりも優先されます。ネイバーに設定できる peer テンプレートは 1 つですが、peer テンプレートは peer-session および peer-policy テンプレートを継承できます。

peer テンプレートは、eBGP マルチホップ TTL、最大プレフィックス数、ネクストホップセルフ、タイマーなど、セッション属性およびアドレス ファミリー属性をサポートします。

はじめる前に

BGP をイネーブルにします（「[BGP の有効化](#)」(P.9-11) を参照）。



(注)

テンプレートを編集するときには、ピアまたはテンプレートのレベルで **no** 形式のコマンドを使用すると、テンプレートの設定を明示的に上書きできます。属性をデフォルトの状態にリセットするには、default 形式のコマンドを使用する必要があります。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *autonomous-system-number*
3. **template peer** *template-name*
4. **inherit peer-session** *template-name*
5. **address-family** {*ipv4* | *ipv6* | *vpn4* | *vpn6*} {**multicast** | **unicast**}
6. **inherit peer** *template-name*
7. **exit**
8. **timers** *keepalive hold*
9. **exit**
10. **neighbor** *ip-address* **remote-as** *as-number*
11. **inherit peer** *template-name*
12. **timers** *keepalive hold*
13. (任意) **show bgp peer-template** *template-name*
14. (任意) **copy running-config startup-config**

手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ 1	configure terminal Example: switch# <code>configure terminal</code> switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンド	目的
ステップ 2	router bgp <i>autonomous-system-number</i> Example: switch(config)# router bgp 65535	BGP モードを開始し、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
ステップ 3	template peer <i>template-name</i> Example: switch(config-router)# template peer BasePeer switch(config-router-neighbor)#	peer テンプレート コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	inherit peer-session <i>template-name</i> Example: switch(config-router-neighbor)# inherit peer-session BaseSession	(任意) peer テンプレートで peer-session テンプレートを継承します。
ステップ 5	address-family { <i>ipv4</i> <i>ipv6</i> <i>vpnv4</i> <i>vpnv6</i> } { <i>multicast</i> <i>unicast</i> } Example: switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#	(任意) 指定のアドレス ファミリに対しグローバル アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを設定します。
ステップ 6	inherit peer <i>template-name</i> Example: switch(config-router-neighbor-af)# inherit peer BasePolicy	(任意) ネイバー アドレス ファミリ設定に peer テンプレートを適用します。
ステップ 7	exit Example: switch(config-router-neighbor-af)# exit switch(config-router-neighbor)#	BGP ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを終了します。
ステップ 8	timers <i>keepalive hold</i> Example: switch(config-router-neighbor)# timers 45 100	(任意) ピアに BGP タイマー値を追加します。 これらの値によって、peer-session テンプレート、BaseSession のタイマー値が上書きされます。
ステップ 9	exit Example: switch(config-router-neighbor)# exit switch(config-router)#	BGP peer テンプレート コンフィギュレーション モードを終了します。
ステップ 10	neighbor <i>ip-address remote-as as-number</i> Example: switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65535 switch(config-router-neighbor)#	BGP ルーティング用のネイバー コンフィギュレーション モードを開始し、ネイバー IP アドレスを設定します。
ステップ 11	inherit peer <i>template-name</i> Example: switch(config-router-neighbor)# inherit peer BasePeer	peer テンプレートを継承します。

	コマンド	目的
ステップ 12	timers keepalive hold Example: switch(config-router-neighbor)# timers 60 120	(任意) このネイバーに BGP タイマー値を追加します。 これらの値によって、peer テンプレートおよび peer-session テンプレートのタイマー値が書き込まれます。
ステップ 13	show bgp peer-template template-name Example: switch(config-router-neighbor-af)# show bgp peer-template BasePeer	(任意) peer テンプレートを表示します。
ステップ 14	copy running-config startup-config Example: switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config	(任意) この設定の変更を保存します。

適用されたテンプレートを確認するには、**show bgp neighbor** コマンドを使用します。

BGP peer テンプレートを設定して、BGP ピアに適用する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65535
switch(config-router)# template peer BasePeer
switch(config-router-neighbor)# inherit peer-session BaseSession
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# inherit peer-policy BasePolicy 1
switch(config-router-neighbor-af)# exit
switch(config-router-neighbor)# exit
switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65535
switch(config-router-neighbor)# inherit peer BasePeer
switch(config-router-neighbor)# copy running-config startup-config
```

プレフィックス ピアリングの設定

BGP では IPv4 および IPv6 の両方のプレフィックスを使用して、ピア セットを定義できます。この機能を使用すると、各ネイバーを設定に追加する必要がありません。

プレフィックス ピアリングを定義する場合は、プレフィックスとともにリモート AS 番号を指定する必要があります。プレフィックス ピアリングが設定されている許容最大ピア数を超えない場合、BGP はプレフィックスおよび自律システムから接続するピアを受け付けます。

プレフィックス ピアリングに含まれている BGP ピアが切断されると、Cisco NX-OS は定義されているプレフィックス ピア タイムアウト値まで、ピア構造を維持します。この場合、そのプレフィックス ピアリングのすべてのスロットを他のピアが使い果たした結果、ブロックされるという危険性を伴わずに、確立されたピアのリセットまたは再接続が可能になります。

BGP プレフィックス ピアリング タイムアウト値を設定するには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

	コマンド	目的
	timers prefix-peer-timeout value Example: switch(config-router-neighbor)# timers prefix-peer-timeout 120	プレフィックス ピアリングのタイムアウト値を設定します。指定できる範囲は 0 ~ 1200 秒です。デフォルト値は 30 です。

ピアの最大数を設定するには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
maximum-peers <i>value</i> Example: switch(config-router-neighbor) # maximum-peers 120	このプレフィックス ピアリングの最大ピア数を設定します。指定できる範囲は 1 ~ 1000 です。

最大 10 のピアを受け付けるプレフィックス ピアリングの設定例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65535
switch(config-router)# timers prefix-peer-timeout 120
switch(config-router)# neighbor 10.100.200.0/24 remote-as 65535
switch(config-router-neighbor)# maximum-peers 10
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)#
```

所定のプレフィックス ピアリングの設定の詳細とともに、現在受け付けられているインスタンスのリスト、アクティブ ピア数、最大同時ピア数、および受け付けたピアの合計数を表示するには、**show ip bgp neighbor** コマンドを使用します。

BGP 認証の設定

MD5 ダイジェストを使用して、ピアからのルート アップデートを認証するように BGP を設定できます。

MD5 認証を使用するように BGP を設定するには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
password [0 3 7] <i>string</i> Example: switch(config-router-neighbor) # password BGPpassword	MGP ネイバー セッションの MD5 パスワードを設定します。

BGP セッションのリセット

BGP のルート ポリシーを変更した場合は、関連付けられた BGP ピア セッションをリセットする必要があります。BGP ピアがルート リフレッシュをサポートしない場合は、着信ポリシー 変更に関するソフト再構成を設定できます。Cisco NX-OS は自動的に、セッションのソフトリセットを試みます。

ソフト再構成着信を設定するには、ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
soft-reconfiguration inbound Example: switch(config-router-neighbor-af) # soft-reconfiguration inbound	着信 BGP ルートアップデートを格納するために、ソフト再構成をイネーブルにします。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。

BGP ネイバーセッションをリセットするには、任意のモードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
clear bgp {ipv4 ipv6 vpvv4 vpvv6} {unicast multicast} ip-address soft {in out} Example: switch# clear bgp ip unicast 192.0.2.1 soft in	TCP セッションを切断しないで、BGP セッションをリセットします。

ネクストホップアドレスの変更

次の方法で、ルートアドバタイズメントで使用するネクストホップアドレスを変更できます。

- ネクストホップ計算をディセーブルにして、ローカル BGP スピーカアドレスをネクストホップアドレスとして使用します。
- ネクストホップアドレスをサードパーティアドレスとして設定します。この機能は、元のネクストホップアドレスがルートの送り先のピアと同じサブネット上にある場合に使用します。この機能を使用すると、フォワーディング時に余分なホップを節約できます。

ネクストホップアドレストラッキングを変更するには、アドレスファミリコンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
next-hop-self Example: switch(config-router-neighbor-af) # next-hop-self	ルートアップデートのネクストホップアドレスとして、ローカル BGP スピーカアドレスを使用します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。
next-hop-third-party Example: switch(config-router-neighbor-af) # next-hop-third-party	ネクストホップアドレスをサードパーティアドレスとして設定します。このコマンドは、 next-hop-self を設定されていないシングルホップ EBGP ピアに使用します。

BGP ネクストホップアドレストラッキングの設定

BGP ネクストホップアドレストラッキングはデフォルトでイネーブルであり、ディセーブルにすることができません。

BGP ネクストホップトラッキングのパフォーマンスを向上するために、RIB チェック間の遅延インターバルを変更できます。

BGP ネクストホップ アドレス トラッキングを変更するには、アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>nexthop trigger-delay {critical non-critical} milliseconds</pre> <p>Example: switch(config-router-af)# nexthop trigger-delay critical 5000</p>	<p>クリティカルなネクストホップの到達可能性ルートおよび非クリティカルなルートについて、ネクストホップ アドレス トラッキングの遅延タイマーを指定します。指定できる範囲は 1 ～ 4294967295 ミリ秒です。クリティカル タイマーのデフォルトは 3000 です。非クリティカル タイマーのデフォルトは 10000 です。</p>

ネクストホップ フィルタリングの設定

BGP ネクストホップ フィルタリングを使用すると、RIB でネクストホップ アドレスがチェックされるときにそのネクストホップ アドレスの基盤となるルートがルート マップを経由します。ルート マップでそのルートが拒否されると、ネクストホップ アドレスは到達不能として扱われます。

BGP は、ルート ポリシーによって拒否されたすべてのネクストホップを無効であるとマークし、無効なネクストホップ アドレスを使用するルートについてベスト パスを計算しません。

BGP ネクストホップ フィルタリングを設定するには、アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>nexthop route-map name</pre> <p>Example: switch(config-router-af)# nexthop route-map nextHopLimits</p>	<p>BGP ネクストホップ ルートが一致するルート マップを指定します。63 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</p>

機能ネゴシエーションのディセーブル化

機能ネゴシエーションをディセーブルにすると、機能ネゴシエーションをサポートしない古い BGP ピアとの相互運用が可能です。

機能ネゴシエーションをディセーブルにするには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>dont-capability-negotiate</pre> <p>Example: switch(config-router-neighbor)# dont-capability-negotiate</p>	<p>機能ネゴシエーションをディセーブルにします。このコマンドの設定後、BGP セッションを手動でリセットする必要があります。</p>

BGP 追加パスの設定

BGP は、プレフィックスごとの複数パスの送受信と、このパスのアドバタイジングをサポートします。ここでは、次の内容について説明します。

- 「追加パスの送受信機能のアドバタイズ」(P.10-26)
- 「追加パスの送受信の設定」(P.10-26)
- 「アドバタイズされたパスの設定」(P.10-27)
- 「追加パス選択の設定」(P.10-28)

追加パスの送受信機能のアドバタイズ

BGP ピア間の追加パスの送受信機能をアドバタイズするように BGP を設定できます。これを行うには、ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>[no] capability additional-paths send [disable] Example: switch(config-router-neighbor-af)# capability additional-paths send</pre>	<p>BGP ピアに追加パスを送信する機能をアドバタイズします。disable オプションは、追加パス送信機能のアドバタイズをディセーブルにします。</p> <p>このコマンドの no 形式は、追加パスの送信機能をディセーブルにします。</p>
<pre>[no] capability additional-paths receive [disable] Example: switch(config-router-neighbor-af)# capability additional-paths receive</pre>	<p>BGP ピアから追加パスを受信する機能をアドバタイズします。disable オプションは、追加パス受信機能のアドバタイズをディセーブルにします。</p> <p>このコマンドの no 形式は、追加パスの受信機能をディセーブルにします。</p>
<pre>show bgp neighbor Example: switch(config-router-neighbor-af)# show bgp neighbor</pre>	<p>ローカル ピアがリモートピアへの追加パス送受信機能をアドバタイズしたかを表示します。</p>

BGP ピアに追加のパスを送受信する機能をアドバタイズする BGP の設定例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 100
switch(config-router)# neighbor 10.131.31.2 remote-as 100
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# capability additional-paths send
switch(config-router-neighbor-af)# capability additional-paths receive
```

追加パスの送受信の設定

BGP ピア間の追加パスの送受信機能を設定できます。これを行うには、アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<p>[no] additional-paths send</p> <p>Example: switch(config-router-af)# additional-paths send</p>	<p>機能がディセーブルになっていないこのアドレスファミリで、すべてのネイバーの追加パスの送信機能をイネーブルにします。</p> <p>このコマンドの no 形式を使用すると、送信機能がディセーブルになります。</p>
<p>[no] additional-paths receive</p> <p>Example: switch(config-router-af)# additional-paths receive</p>	<p>機能がディセーブルになっていないこのアドレスファミリで、すべてのネイバーの追加パスの受信機能をイネーブルにします。</p> <p>このコマンドの no 形式を使用すると、受信機能がディセーブルになります。</p>
<p>show bgp neighbor</p> <p>Example: switch(config-router-af)# show bgp neighbor</p>	<p>ローカル ピアがリモート ピアへの追加パス送受信機能をアドバタイズしたかを表示します。</p>

機能がディセーブルになっていない指定されたアドレスファミリで、すべてのネイバーの追加パスの受信機能をイネーブルにする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 100
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# additional-paths send
switch(config-router-af)# additional-paths receive
```

アドバタイズされたパスの設定

BGP にアドバタイズされたパスを指定できます。これを行うには、ルート マップ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<p>[no] set ip next-hop unchanged</p> <p>Example: switch(config-route-map)# set ip next-hop unchanged</p>	<p>不変のネクスト ホップ IP アドレスを指定します。</p>
<p>[no] set path-selection all advertise</p> <p>Example: switch(config-route-map)# set path-selection all advertise</p>	<p>すべてのパスが指定されたプレフィックスにアドバタイズされるように指定します。</p> <p>このコマンドの no 形式は、最適パスだけがアドバタイズされるように指定します。</p>
<p>show bgp {ipv4 ipv6} unicast [ip-address ipv6-prefix] [vrf vrf-name]</p> <p>Example: switch(config-route-map)# show bgp ipv4 unicast</p>	<p>プレフィックスの追加パスのパス ID とこれらのパスのアドバタイズメント情報を表示します。</p>

すべてのパスが指定されたプレフィックスにアドバタイズされるように指定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# route-map PATH_SELECTION_RMAP
switch(config-route-map)# match ip address prefix-list p1
switch(config-route-map)# set path-selection all advertise
```

追加パス選択の設定

プレフィックスに追加のパスを選択する機能を設定できます。これを行うには、アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>[no] additional-paths selection route-map map-name</pre> <p>Example: switch(config-router-af)# additional-paths selection route-map map1</p>	<p>プレフィックスに追加のパスを選択する機能を設定します。</p> <p>このコマンドの no 形式は、追加パス選択機能をディセーブルにします。</p>
<pre>show bgp {ipv4 ipv6} unicast [ip-address ipv6-prefix] [vrf vrf-name]</pre> <p>Example: switch(config-router-af)# show bgp ipv4 unicast</p>	<p>プレフィックスの追加パスのパス ID とこれらのパスのアドバタイズメント情報を表示します。</p>

指定されたアドレス ファミリで追加パス選択を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 100
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# additional-paths selection route-map PATH_SELECTION_RMAP
```

eBGP の設定

ここでは、次の内容について説明します。

- 「[eBGP シングルホップ チェックのディセーブル化](#)」 (P.10-28)
- 「[eBGP マルチホップの設定](#)」 (P.10-29)
- 「[高速外部フォールオーバーのディセーブル化](#)」 (P.10-29)
- 「[AS パス属性の制限](#)」 (P.10-29)
- 「[ローカル AS サポートの設定](#)」 (P.10-30)

eBGP シングルホップ チェックのディセーブル化

シングルホップ eBGP ピアがローカル ルータに直接接続されているかどうかのチェック機能をディセーブルにするように、eBGP を設定できます。このオプションは、直接接続されたスイッチ間のシングルホップ ループバック eBGP セッションの設定に使用します。

シングルホップ eBGP ピアが直接接続されているかどうかのチェックをディセーブルにするには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
disable-connected-check Example: switch(config-router-neighbor)# disable-connected-check	シングルホップ eBGP ピアが直接接続されているかどうかのチェックをディセーブルにします。このコマンドの使用後、BGP セッションを手動でリセットする必要があります。

eBGP マルチホップの設定

eBGP マルチホップをサポートする eBGP 存続可能時間 (TTL) 値を設定できます。eBGP ピアは状況によって、別の eBGP ピアに直接接続されず、リモート eBGP ピアに到達するために複数のホップを必要とします。ネイバー セッションに eBGP TTL 値を設定すると、このようなマルチホップセッションが可能になります。

eBGP マルチホップを設定するには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
ebgp-multihop ttl-value Example: switch(config-router-neighbor)# ebgp-multihop 5	eBGP マルチホップの eBGP TTL を設定します。範囲は 2 ~ 255 です。このコマンドの使用後、BGP セッションを手動でリセットする必要があります。

高速外部フォールオーバーのディセーブル化

Cisco NX-OS デバイスは、すべての VRF のネイバーおよびアドレス ファミリ (IPv4 または IPv6) の高速外部フォールオーバーをデフォルトでサポートします。通常、BGP ルータと直接接続 eBGP ピア間の接続が失われると、ピアとの eBGP セッションをリセットすることによって、BGP が高速外部フォールオーバーを開始します。この高速外部フォールオーバーをディセーブルにすると、リンク フラップが原因の不安定さを制限できます。

高速外部フォールオーバーをディセーブルにするには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
no fast-external-fallover Example: switch(config-router)# no fast-external-fallover	eBGP ピアの高速外部フォールオーバーをディセーブルにします。このコマンドは、デフォルトでイネーブルになっています。

AS パス属性の制限

AS パス属性で自律システム番号が非常に高いルートを廃棄するように eBGP を設定できます。

AS パス属性で AS 番号が非常に高いルートを廃棄するには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
maxas-limit <i>number</i> Example: switch(config-router)# maxas-limit 50	AS パス セグメントの番号が指定された上限を超えている eBGP ルートを廃棄します。指定できる範囲は 1 ~ 2000 です。

ローカル AS サポートの設定

ローカル AS 機能では、ルータが実際の AS に加えて、別の自律システム (AS) のメンバであるように見せることができます。ローカル AS を使用すると、ピアリングの調整を変更せずに 2 つの ISP をマージできます。マージされた ISP 内のルータは、新しい自律システムのメンバになりますが、使用者に対しては古い自律システム番号を使用し続けます。

この機能は、正しい eBGP ピアにしか使用できません。別のコンフェデレーションのサブ自律システムのメンバである 2 ピアに対しては、この機能は使用できません。

eBGP ローカル AS のサポートを設定するには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
local-as <i>number</i> [no-prepend [replace-as [dual-as]]] Example: switch(config-router-neighbor)# local-as 1.1	ローカルの AS 番号を AS_PATH 属性に追加するために eBGP を設定します。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。

次に、VRF のローカル AS サポートを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 1
switch(config-router)# vrf test
switch(config-router-vrf)# local-as 1
switch(config-router-vrf)# show running-config bgp
```

AS 連合の設定

AS 連合を設定するには、連合識別情報を指定する必要があります。AS 連合内の自律システム グループは、自律システム番号として連合 ID を持つ、1 つの自律システムとして外部で認識されます。

BGP 連合 ID を設定するには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
confederation identifier <i>as-number</i> Example: switch(config-router)# confederation identifier 4000	AS 連合を表す連合 ID を設定します。このコマンドによって、BGP ネイバー セッションの自動通知およびセッション リセットが開始されます。

AS 連合に所属する自律システムを設定するには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre> bgp confederation peers <i>as-number</i> [<i>as-number2...</i>] Example: switch(config-router)# bgp confederation peers 5 33 44 </pre>	<p>連合に所属する自律システムのリストを指定します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。</p>

ルート リフレクタの設定

ルート リフレクタとして動作するローカル BGP スピーカに対するルート リフレクタ クライアントとして、iBGP ピアを設定できます。ルート リフレクタとそのクライアントがともにクラスタを形成します。クライアントからなるクラスタには通常、ルート リフレクタが 1 つ存在します。このような状況では、ルート リフレクタのルータ ID でクラスタを識別します。ネットワークの冗長性を高め、シングルポイント障害を回避するために、複数のルート リフレクタからなるクラスタを設定できます。クラスタ内のすべてのルート リフレクタは、同じ 4 バイトクラスタ ID で設定する必要があります。これは、ルート リフレクタが同じクラスタ内のルート リフレクタからのアップデートを認識できるようにするためです。

はじめる前に

BGP をイネーブルにします（「BGP の有効化」(P.9-11) を参照）。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *as-number*
3. **cluster-id** *cluster-id*
4. **address-family** {*ipv4* | *ipv6* | *vpn4* | *vpn6*} {**unicast** | **multicast**}
5. (任意) **client-to-client reflection**
6. **exit**
7. **neighbor** *ip-address* **remote-as** *as-number*
8. **address-family** {*ipv4* | *ipv6* | *vpn4* | *vpn6*} {**unicast** | **multicast**}
9. **route-reflector-client**
10. (任意) **show bgp** {*ipv4* | *ipv6* | *vpn4* | *vpn6*} {**unicast** | **multicast**} **neighbors**
11. (任意) **copy running-config startup-config**

手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ 1	configure terminal Example: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	router bgp as-number Example: switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#	BGP モードを開始し、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
ステップ 3	cluster-id cluster-id Example: switch(config-router)# cluster-id 192.0.2.1	クラスタに対応するルート リフレクタの 1 つとして、ローカル ルータを設定します。クラスタを識別するクラスタ ID を指定します。このコマンドによって、BGP ネイバー セッションの自動ソフト クリアまたはリフレッシュが開始されます。
ステップ 4	address-family {ipv4 ipv6 vpv4 vpv6} {unicast multicast} Example: switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	指定のアドレス ファミリに対しルータ アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 5	client-to-client reflection Example: switch(config-router-af)# client-to-client reflection	(任意) クライアント間のルート リフレクションを設定します。この機能は、デフォルトでイネーブルにされています。このコマンドによって、BGP ネイバー セッションの自動ソフト クリアまたはリフレッシュが開始されます。
ステップ 6	exit Example: switch(config-router-neighbor)# exit switch(config-router)#	ルータ アドレス コンフィギュレーション モードを終了します。
ステップ 7	neighbor ip-address remote-as as-number Example: switch(config-router)# neighbor 192.0.2.10 remote-as 65535 switch(config-router-neighbor)#	リモート BGP ピアの IP アドレスおよび AS 番号を設定します。
ステップ 8	address-family {ipv4 ipv6 vpv4 vpv6} {unicast multicast} Example: switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#	指定のアドレス ファミリに対応しネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 9	route-reflector-client Example: switch(config-router-neighbor-af)# route-reflector-client	BGP ルート リフレクタとしてデバイスを設定し、そのクライアントとしてネイバーを設定します。このコマンドによって、BGP ネイバー セッションの自動通知およびセッション リセットが開始されます。

	コマンド	目的
ステップ 10	<pre>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} neighbors</pre> <p>Example: switch(config-router-neighbor-af) # show bgp ip unicast neighbors</p>	(任意) BGP ピアを表示します。
ステップ 11	<pre>copy running-config startup-config</pre> <p>Example: switch(config-router-neighbor-af) # copy running-config startup-config</p>	(任意) この設定の変更を保存します。

次に、ルート リフレクタとしてルータを設定し、クライアントとしてネイバーを 1 つ追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65535
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.10 remote-as 65535
switch(config-router-neighbor)# address-family ip unicast
switch(config-router-neighbor-af)# route-reflector-client
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

アウトバウンド ルート マップを使用した、反映されたルートのネクストホップの設定

アウトバウンド ルート マップを使用して、BGP ルート リフレクタの反映されたルートのネクストホップを変更できます。ネクストホップアドレスとしてピアのローカルアドレスを指定するため、アウトバウンド ルート マップを設定できます。



(注) **next-hop-self** コマンドは、ルート リフレクタによってクライアントに反映されるルートに対するこの機能を有効にしません。この機能は、アウトバウンド ルート マップを使用した場合にだけイネーブルにできます。

はじめる前に

BGP をイネーブルにします（「BGP の有効化」(P.9-11) を参照）。

アドレス ファミリ固有のネクストホップアドレスを設定するには、**set next-hop** コマンドを入力する必要があります。たとえば、IPv6 アドレス ファミリには、**set ipv6 next-hop peer-address** コマンドを入力します。

- ルート マップを使用して IPv4 ネクストホップを設定する場合：**set ip next-hop peer-address** がルート マップに一致する場合、ネクストホップはピアのローカルアドレスに設定されます。ネクストホップがルート マップで設定されていない場合、ネクストホップはパスに保存されているネクストホップに設定されます。
- ルート マップを使用して IPv6 ネクストホップを設定する場合：**set ipv6 next-hop peer-address** がルート マップに一致する場合、ネクストホップは次のとおり設定されます。
 - IPv6 ピアでは、ネクストホップはピアのローカル IPv6 アドレスに設定されます。
 - IPv4 ピアでは、**update-source** が設定されている場合、ネクストホップは、もしあれば、発信元インターフェイスの IPv6 アドレスに設定されます。IPv6 アドレスが設定されていない場合、ネクストホップは設定されません。

- IPv4 ピアでは、**update-source** が設定されていない場合、ネクストホップは、もしあれば、発信インターフェイスの IPv6 アドレスに設定されます。IPv6 アドレスが設定されていない場合、ネクストホップは設定されません。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp as-number**
3. **neighbor ip-address remote-as as-number**
4. (任意) **update-source interface number**
5. **address-family {ipv4 | ipv6 | vpnv4 | vpnv6} {unicast | multicast}**
6. **route-reflector-client**
7. **route-map map-name out**
8. (任意) **show bgp {ipv4 | ipv6 | vpnv4 | vpnv6} {unicast | multicast} neighbors**
9. (任意) **copy running-config startup-config**

手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ1	configure terminal Example: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ2	router bgp as-number Example: switch(config)# router bgp 200 switch(config-router)#	BGP モードを開始し、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
ステップ3	neighbor ip-address remote-as as-number Example: switch(config-router)# neighbor 192.0.2.12 remote-as 200 switch(config-router-neighbor)#	リモート BGP ピアの IP アドレスおよび AS 番号を設定します。
ステップ4	update-source interface number Example: switch(config-router-neighbor)# update-source loopback 300	(任意) BGP セッションの送信元を指定し、更新します。
ステップ5	address-family {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} Example: switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#	指定のアドレスファミリに対しルータ アドレスファミリ コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンド	目的
ステップ 6	route-reflector-client Example: switch(config-router-neighbor-af) # route-reflector-client	BGP ルート リフレクタとしてデバイスを設定し、そのクライアントとしてネイバーを設定します。このコマンドによって、BGP ネイバー セッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。
ステップ 7	route-map map-name out Example: switch(config-router-neighbor-af) # route-map setrrnh out	発信ルートに設定された BGP ポリシーを適用します。
ステップ 8	show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] route-map map-name [vrf vrf-name] Example: switch(config-router-neighbor-af) # show bgp ipv4 unicast route-map setrrnh	(任意) ルート マップと一致する BGP ルートを表示します。
ステップ 9	copy running-config startup-config Example: switch(config-router-neighbor-af) # copy running-config startup-config	(任意) この設定の変更を保存します。

アウトバウンドルート マップを使用して、BGP ルート リフレクタの反映されたルートのネクストホップを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface loopback 300
switch(config-if)# ip address 192.0.2.11/32
switch(config-if)# ipv6 address 2001::a0c:1a65/64
switch(config-if)# ip router ospf 1 area 0.0.0.0
switch(config-if)# exit
switch(config)# route-map setrrnh permit 10
switch(config-route-map)# set ip next-hop peer-address
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# route-map setrrnhv6 permit 10
switch(config-route-map)# set ipv6 next-hop peer-address
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# router bgp 200
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.12 remote-as 200
switch(config-router-neighbor)# update-source loopback 300
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# route-reflector-client
switch(config-router-neighbor-af)# route-map setrrnh out
switch(config-router-neighbor-af)# exit
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# route-reflector-client
switch(config-router-neighbor-af)# route-map setrrnhv6 out
```

ルート ダンプニングの設定

iBGP ネットワーク上でのルート フラップの伝播を最小限に抑えるために、ルート ダンプニングを設定できます。

ルート ダンプニングを設定するには、アドレス ファミリまたは VRF アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>dampening [{<i>half-life</i> <i>reuse-limit</i> <i>suppress-limit</i> <i>max-suppress-time</i> <i>route-map</i> <i>map-name</i>}]</pre> <p>Example: switch(config-router-af)# dampening route-map bgpDamp</p>	<p>機能ネゴシエーションをディセーブルにします。パラメータ値は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • half-life : 指定できる範囲は 1 ~ 45 です。 • reuse-limit : 指定できる範囲は 1 ~ 20000 です。 • suppress-limit : 指定できる範囲は 1 ~ 20000 です。 • max-suppress-time : 指定できる範囲は 1 ~ 255 です。

ロード シェアリングおよび ECMP の設定

等コスト マルチパス ロード バランシング用に BGP がルート テーブルに追加するパスの最大数を設定できます。

パスの最大数を設定するには、ルータ アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>maximum-paths [<i>ibgp</i>] <i>maxpaths</i></pre> <p>Example: switch(config-router-af)# maximum-paths 8</p>	<p>ロードシェアリング用の等コスト パスの最大数を設定します。デフォルトは 1 です。</p>

最大プレフィックス数の設定

BGP が BGP ピアから受け取ることのできるプレフィックスの最大数を設定できます。任意で、プレフィックス数がこの値を超えた場合に、BGP に警告メッセージを生成させる、またはピアとの BGP セッションを切断させることを設定できます。

BGP ピアに認めるプレフィックスの最大数を設定するには、ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>maximum-prefix maximum [threshold] [restart time warning-only]</pre> <p>Example: switch(config-router-neighbor-af)# maximum-prefix 12</p>	<p>ピアからのプレフィックスの最大数を設定します。パラメータの範囲は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>maximum</i> : 指定できる範囲は 1 ~ 300000 です。 • <i>threshold</i> : 指定できる範囲は 1 ~ 100% です。デフォルトは 75% です。 • <i>time</i> : 指定できる範囲は 1 ~ 65535 分です。 <p>このコマンドによって、プレフィックス限度を超えた場合に、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。</p>

ダイナミック機能の設定

BGP ピアのダイナミック機能を設定できます。

ダイナミック機能を設定するには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>dynamic-capability</pre> <p>Example: switch(config-router-neighbor)# dynamic-capability</p>	<p>ダイナミック機能をイネーブルにします。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。</p>

集約アドレスの設定

BGP ルート テーブルの集約アドレス エントリを設定できます。

集約アドレスを設定するには、ルータ アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>aggregate-address ip-prefix/length [as-set] [summary-only] [advertise-map map-name] [attribute-map map-name] [suppress-map map-name]</pre> <p>Example:</p> <pre>switch(config-router-af)# aggregate-address 192.0.2.0/8 as-set</pre>	<p>集約アドレスを作成します。このルートに関してアドバタイズされるパスは、集約されているすべてのパスに含まれるすべての要素からなる、自律システム セットです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • as-set キーワードで、自律システム セット パス情報および関係するパスに基づくコミュニティ情報が生成されます。 • summary-only キーワードによって、アップデートから固有性の強いルートがすべてフィルタリングされます。 • advertise-map キーワードおよび引数では、選択されたルートから属性情報を選択するためのルート マップを指定します。 • attribute-map キーワードおよび引数では、集約から属性情報を選択するためのルート マップを指定します。 • suppress-map キーワードおよび引数によって、固有性の強いルートを条件付きでフィルタリングします。

BGP 条件付きアドバタイズメントの設定

BGP がプロパゲートするルートを制限するように BGP 条件付きアドバタイズメントを設定できます。次の 2 つのルート マップを定義します。

- アドバタイズ マップ：BGP が条件付きアドバタイズメントを考慮する前にルートが一致する必要のある条件を指定します。このルート マップには、適切な **match** 文を含めることができます。
- 存在マップまたは非存在マップ：BGP がアドバタイズ マップに一致するルートをプロパゲートする前に BGP テーブルに存在する必要のあるプレフィックスを定義します。非存在マップは、BGP がアドバタイズ マップに一致するルートをプロパゲートする前に BGP テーブルに存在してはならないプレフィックスを定義します。BGP は、これらのルート マップでプレフィックスリストの **match** 文内にある **permit** 文のみを処理します。

ルートが条件を渡さない場合、そのルートが BGP テーブルにあれば BGP によってルートが取り消されます。

はじめる前に

BGP をイネーブルにします（「BGP の有効化」(P.9-11) を参照）。

手順の概要

1. `configure terminal`
2. `router bgp as-number`
3. `neighbor ip-address remote-as as-number`
4. `address-family {ipv4 | ipv6 | vpnv4 | vpnv6} {unicast | multicast}`
5. `advertise-map adv-map {exist-map exist-rmap | non-exist-map nonexist-rmap}`
6. (任意) `show ip bgp neighbor`
7. (任意) `copy running-config startup-config`

手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ 1	<code>configure terminal</code> Example: switch# <code>configure terminal</code> switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<code>router bgp as-number</code> Example: switch(config)# <code>router bgp 65535</code> switch(config-router)#	BGP モードを開始し、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
ステップ 3	<code>neighbor ip-address remote-as as-number</code> Example: switch(config-router)# <code>neighbor 192.168.1.2 remote-as 65534</code> switch(config-router-neighbor)#	BGP ルーティング用のネイバー コンフィギュレーション モードを開始し、ネイバー IP アドレスを設定します。
ステップ 4	<code>address-family {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast}</code> Example: switch(config-router-neighbor)# <code>address-family ipv4 multicast</code> switch(config-router-neighbor-af)#	アドレスファミリー コンフィギュレーション モードに入ります。

	コマンド	目的
ステップ5	<pre>advertise-map adv-map {exist-map exist-rmap non-exist-map nonexist-rmap} Example: switch(config-router-neighbor-af)# advertise-map advertise exist-map exist</pre>	<p>2つの設定済みルートマップに従い、ルートを条件付きでアドバタイズするように BGP を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <i>adv-map</i> : BGP がルートを次のルートマップに渡す前に、そのルートが渡す必要のある match 文を使用してルートマップを指定します。<i>adv-map</i> は、大文字と小文字が区別される 63 文字以下の英数字文字列です。 <i>exist-rmap</i> : プレフィックスリストの match 文を使用してルートマップを指定します。BGP テーブル内のプレフィックスは、BGP がルートをアドバタイズする前に、プレフィックスリスト内のプレフィックスと一致する必要があります。<i>exist-rmap</i> は、大文字と小文字が区別される 63 文字以下の英数字文字列です。 <i>nonexist-rmap</i> : プレフィックスリストの match 文を使用してルートマップを指定します。BGP テーブル内のプレフィックスは、BGP がルートをアドバタイズする前に、プレフィックスリスト内のプレフィックスと一致してはいけません。<i>nonexist-rmap</i> は、大文字と小文字が区別される 63 文字以下の英数字文字列です。
ステップ6	<pre>show ip bgp neighbor Example: switch(config-router-neighbor-af)# show ip bgp neighbor</pre>	(任意) BGP に関する情報、および設定した条件付きアドバタイズメントのルートマップに関する情報を表示します。
ステップ7	<pre>copy running-config startup-config Example: switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config</pre>	(任意) この設定の変更を保存します。

次に、BGP 条件付きアドバタイズメントを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65535
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.2 remote-as 65534
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# advertise-map advertise exist-map exist
switch(config-router-neighbor-af)# exit
switch(config-router-neighbor)# exit
switch(config-router)# exit
switch(config)# route-map advertise
switch(config-route-map)# match as-path pathList
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# route-map exit
switch(config-route-map)# match ip address prefix-list plist
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# ip prefix-list plist permit 172.16.201.0/27
```


ルートの再配布の設定

別のルーティング プロトコルからのルーティング情報を受け入れて、BGP ネットワークを通じてその情報を再配布するように、BGP を設定できます。任意で、再配布ルートのためのデフォルト ルートを割り当てることができます。

はじめる前に

BGP をイネーブルにします（「[BGP の有効化](#)」(P.9-11) を参照）。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp *as-number***
3. **address-family {*ipv4* | *ipv6* | *vpn4* | *vpn6*} {unicast | multicast}**
4. **redistribute {direct | {*eigrp* | *isis* | *ospf* | *ospfv3* | *rip*} *instance-tag* | static} route-map *map-name***
5. (任意) **default-metric *value***
6. (任意) **copy running-config startup-config**

手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ 1	configure terminal Example: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	router bgp <i>as-number</i> Example: switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#	BGP モードを開始し、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
ステップ 3	address-family {<i>ipv4</i> <i>ipv6</i> <i>vpn4</i> <i>vpn6</i>} {unicast multicast} Example: switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	アドレスファミリ コンフィギュレーション モードに入ります。
ステップ 4	redistribute {direct {<i>eigrp</i> <i>isis</i> <i>ospf</i> <i>ospfv3</i> <i>rip</i>} <i>instance-tag</i> static} route-map <i>map-name</i> Example: switch(config-router-af)# redistribute eigrp 201 route-map Eigrpmap	他のプロトコルからのルートを BGP に再配布します。ルート マップの詳細については、「 ルート マップの設定 」(P.15-12) を参照してください。

	コマンド	目的
ステップ5	<code>default-metric value</code> Example: <code>switch(config-router-af)# default-metric 33</code>	(任意) BGP へのデフォルト ルートを作成します。
ステップ6	<code>copy running-config startup-config</code> Example: <code>switch(config-router-af)# copy running-config startup-config</code>	(任意) この設定の変更を保存します。

次に、EIGRP を BGP に再配布する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65535
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# redistribute eigrp 201 route-map Eigrpmap
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

マルチプロトコル BGP の設定

複数のアドレス ファミリ (IPv4 および IPv6 のユニキャストおよびマルチキャスト ルートを含む) をサポートするように MP-BGP を設定できます。

はじめる前に

BGP をイネーブルにします (「[BGP の有効化](#)」(P.9-11) を参照)。

手順の概要

1. `configure terminal`
2. `router bgp as-number`
3. `neighbor ip-address remote-as as-number`
4. `address-family {ipv4 | ipv6 | vpnv4 | vpnv6} {unicast | multicast}`
5. (任意) `copy running-config startup-config`

手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ1	<code>configure terminal</code> Example: <code>switch# configure terminal</code> <code>switch(config)#</code>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ2	<code>router bgp as-number</code> Example: <code>switch(config)# router bgp 65535</code> <code>switch(config-router)#</code>	BGP モードを開始し、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。

	コマンド	目的
ステップ 3	neighbor <i>ip-address</i> remote-as <i>as-number</i> Example: switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65534 switch(config-router-neighbor)#	BGP ルーティング用のネイバー コンフィギュレーション モードを開始し、ネイバー IP アドレスを設定します。
ステップ 4	address-family { <i>ipv4</i> <i>ipv6</i> <i>vpn4</i> <i>vpn6</i> } { <i>unicast</i> <i>multicast</i> } Example: switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 multicast switch(config-router-neighbor-af)#	アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 5	copy running-config startup-config Example: switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config	(任意) この設定の変更を保存します。

次に、ネイバーのマルチキャスト RPF に対して IPv4 および IPv6 ルートのアドバタイズおよび受信をイネーブルにする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 2/1
switch(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8::1
switch(config-if)# router bgp 65535
switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 35537
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 multicast
switch(config-router-neighbor-af)# exit
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv6 multicast
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

BGP の調整

一連のオプション パラメータを使用することによって、BGP 特性を調整できます。

BGP を調整するには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のオプション コマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>bestpath [always-compare-med as-path multipath-relax compare-routerid cost-community ignore med {confed missing-as-worst non-deterministic}]</pre> <p>Example: switch(config-router)# bestpath always-compare-med</p>	<p>ベストパス アルゴリズムを変更します。オプション パラメータは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • always-compare-med : 異なる自律システムからのパスの MED を比較します。 • as-path multipath-relax : 異なる (ただし長さが等しい) AS パスを持つプロバイダー間でのロード シェアリングを許可します。このオプションを指定しないと、AS パスはロード シェアリングの場合に同一である必要があります。 • compare-routerid : 同一の eBGP パスのルータ ID を比較します。 • cost-community ignore : BGP 最良パスを計算する場合に、コスト コミュニティを無視します。 • med confed : コンフェデレーション内を起点とするパス間でのみ MED 比較を実行するよう bestpath を強制します。 • med missing-as-worst : 脱落 MED を最上位 MED として扱います。 • med non-deterministic : 同じ自律システムからのパス間で、必ずしも最適な MED パスを選択しません。
<pre>enforce-first-as</pre> <p>Example: switch(config-router)# enforce-first-as</p>	<p>ネイバー自律システムを eBGP の AS_path 属性で指定する最初の AS 番号にします。</p>
<pre>log-neighbor-changes</pre> <p>Example: switch(config-router)# log-neighbor-changes</p>	<p>ネイバーでステータスが変わったときに、システム メッセージを生成します。</p>
<pre>router-id id</pre> <p>Example: switch(config-router)# router-id 10.165.20.1</p>	<p>この BGP スピーカのルータ ID を手動で設定します。</p>

コマンド	目的
<p>timers [bestpath-delay delay bgp keepalive holdtime prefix-peer-timeout timeout]</p> <p>Example: switch(config-router)# timers bgp 90 270</p>	<p>BGP タイマー値を設定します。オプションパラメータは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <i>delay</i> : 再起動後の初期ベストパス タイムアウト値。指定できる範囲は 0 ~ 3600 秒です。デフォルト値は 300 です。 <i>keepalive</i> : BGP セッション キープアライブ タイム。指定できる範囲は 0 ~ 3600 秒です。デフォルト値は 60 です。 <i>holdtime</i> : BGP セッション ホールド タイム。指定できる範囲は 0 ~ 3600 秒です。デフォルト値は 180 です。 <i>timeout</i> : プレフィックス ピア タイムアウト値。指定できる範囲は 0 ~ 1200 秒です。デフォルト値は 30 です。 <p>このコマンドの設定後、BGP セッションを手動でリセットする必要があります。</p>

BGP を調整するには、ルータ アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のオプション コマンドを使用します。

コマンド	目的
<p>distance ebgp-distance ibgp-distance local-distance</p> <p>Example: switch(config-router-af)# distance 20 100 200</p>	<p>BGP のアドミニストレーティブ ディスタンスを設定します。範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトの設定は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <i>ebgp-distance</i> : 20。 <i>ibgp-distance</i> : 200。 <i>local-distance</i> : 220。ローカル ディスタンスは、集約廃棄ルートが RIB に組み込まれている場合に、集約廃棄ルートに使用するアドミニストレーティブ ディスタンスです。

BGP を調整するには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のオプション コマンドを使用します。

コマンド	目的
<p>description string</p> <p>Example: switch(config-router-neighbor)# description main site</p>	<p>この BGP ピアを説明するストリングを設定します。ストリングには最大 80 の英数字を使用できません。</p>
<p>low-memory exempt</p> <p>Example: switch(config-router-neighbor)# low-memory exempt</p>	<p>メモリ不足状態によるシャットダウンからこの BGP ネイバーを除外します。</p>

コマンド	目的
transport connection-mode passive Example: switch(config-router-neighbor)# transport connection-mode passive	受動接続の確立だけが可能です。この BGP スピーカは BGP ピアへの TCP 接続を開始しません。このコマンドの設定後、BGP セッションを手動でリセットする必要があります。
[no default] remove-private-as [all replace-as] Example: switch(config-router-neighbor)# remove-private-as	eBGP ピアへの発信ルートアップデートからプライベート AS 番号を削除します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。 オプションパラメータは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> • no : コマンドをディセーブルにします。 • default : デフォルトモードにコマンドを移動します。 • all : AS パスからすべてのプライベート AS 番号を削除します。 • replace-as : すべてのプライベート AS 番号を replace-as AS-path 値に置き換えます。 (注) このコマンドの詳細については、「 拡張 BGP に関する注意事項と制限事項 」を参照してください。
update-source interface-type number Example: switch(config-router-neighbor)# update-source ethernet 2/1	ピアとの BGP セッション用に設定されたインターフェイスの送信元 IP アドレスを使用するように、BGP スピーカを設定します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。単一ホップ iBGP ピアでは、 update-source が設定されている場合に、高速外部フォールオーバーをサポートします。

BGP を調整するには、ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のオプションコマンドを使用します。

コマンド	目的
allowas in Example: switch(config-router-neighbor-af)# allowas in	BRIP にインストールする AS パスにルート自体の AS を持つことを可能にします。
default-originate [route-map map-name] Example: switch(config-router-neighbor-af)# default-originate	BGP ピアへのデフォルト ルートを作成します。
disable-peer-as-check Example: switch(config-router-neighbor-af)# disable-peer-as-check	デバイスが同じ AS パスで一方のノードからもう一方のノードに学習されたルートを追加すると同時に、ピア AS 番号のチェックをディセーブルにします。

コマンド	目的
filter-list <i>list-name</i> { in out } Example: switch(config-router-neighbor-af) # filter-list BGPFilter in	着信または発信ルートアップデートに関して、この BGP ピアに AS_path フィルタ リストを適用します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフト クリアまたはリフレッシュが開始されます。
prefix-list <i>list-name</i> { in out } Example: switch(config-router-neighbor-af) # prefix-list PrefixFilter in	着信または発信ルートアップデートに関して、この BGP ピアにプレフィックス リストを適用します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフト クリアまたはリフレッシュが開始されます。
send-community Example: switch(config-router-neighbor-af) # send-community	この BGP ピアにコミュニティ属性を送信します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフト クリアまたはリフレッシュが開始されます。
send-community extended Example: switch(config-router-neighbor-af) # send-community extended	この BGP ピアに拡張コミュニティ属性を送信します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフト クリアまたはリフレッシュが開始されます。
suppress-inactive Example: switch(config-router-neighbor-af) # suppress-inactive	ベスト (アクティブ) ルートだけを BGP ピアにアドバタイズします。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフト クリアまたはリフレッシュが開始されます。

グレースフル リスタートの設定

BGP のグレースフル リスタートを設定し、グレースフル リスタート ヘルパー機能をイネーブルにできます。

はじめる前に

BGP をイネーブルにします (「BGP の有効化」(P.9-11) を参照)。
VRF を作成します。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *as-number*
3. **graceful-restart**
4. **graceful-restart** [**restart-time** *time* | **stalepath-time** *time*]
5. **graceful-restart-helper**
6. (任意) **show running-config bgp**
7. (任意) **copy running-config startup-config**

手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ1	configure terminal Example: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ2	router bgp as-number Example: switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#	自律システム番号を設定して、新しい BGP プロセスを作成します。
ステップ3	graceful-restart Example: switch(config-router)# graceful-restart	<p>グレースフル リスタートおよびグレースフル リスタート ヘルパー機能をイネーブルにします。このコマンドは、デフォルトでイネーブルになっています。</p> <p>このコマンドによって、BGP ネイバー セッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。</p>
ステップ4	graceful-restart [restart-time time stalepath-time time] Example: switch(config-router)# graceful-restart restart-time 300	<p>グレースフル リスタート タイマーを設定します。</p> <p>オプション パラメータは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • restart-time : BGP ピアに送信されたリスタートの最大時間。指定できる範囲は 1 ~ 3600 秒です。デフォルト値は 120 です。 • stalepath-time : BGP が再起動中の BGP ピアからの古いルートを維持する最大時間。指定できる範囲は 1 ~ 3600 秒です。デフォルト値は 300 です。 <p>このコマンドによって、BGP ネイバー セッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。</p>
ステップ5	graceful-restart-helper Example: switch(config-router)# graceful-restart-helper	グレースフル リスタート ヘルパー機能をイネーブルにします。このコマンドは、グレースフル リスタートをディセーブルにしていながら、グレースフル リスタート ヘルパー機能はイネーブルにする必要がある場合に使用します。このコマンドによって、BGP ネイバー セッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。
ステップ6	show running-config bgp Example: switch(config-router)# show running-config bgp	(任意) BGP の設定を表示します。
ステップ7	copy running-config startup-config Example: switch(config-router)# copy running-config startup-config	(任意) この設定の変更を保存します。

次に、グレースフル リスタートをイネーブルにする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65535
switch(config-router)# graceful-restart
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

仮想化の設定

1 つの BGP プロセスを設定し、複数の VRF を作成できます。また、各 VRF で同じ BGP プロセスを使用できます。

はじめる前に

BGP をイネーブルにします（「BGP の有効化」(P.9-11) を参照）。

手順の概要

1. `configure terminal`
2. `vrf context vrf-name`
3. `exit`
4. `router bgp as-number`
5. `vrf vrf-name`
6. `neighbor ip-address remote-as as-number`
7. (任意) `copy running-config startup-config`

手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ 1	<code>configure terminal</code> Example: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<code>vrf context vrf-name</code> Example: switch(config)# vrf context RemoteOfficeVRF switch(config-vrf)#	新しい VRF を作成し、VRF コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<code>exit</code> Example: switch(config-vrf)# exit switch(config)#	VRF コンフィギュレーション モードを終了します。
ステップ 4	<code>router bgp as-number</code> Example: switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#	自律システム番号を設定して、新しい BGP プロセスを作成します。

	コマンド	目的
ステップ5	vrf vrf-name Example: switch(config-router)# vrf RemoteOfficeVRF switch(config-router-vrf)#	ルータ VRF コンフィギュレーション モードを開始し、この BGP インスタンスと VRF を関連付けます。
ステップ6	neighbor ip-address remote-as as-number Example: switch(config-router-vrf)# neighbor 209.165.201.1 remote-as 65535 switch(config-router--vrf-neighbor)#	リモート BGP ピアの IP アドレスおよび AS 番号を設定します。
ステップ7	copy running-config startup-config Example: switch(config-router-vrf-neighbor)# copy running-config startup-config	(任意) この設定の変更を保存します。

次に、VRF を作成し、VRF でルータ ID を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# vrf context NewVRF
switch(config-vrf)# exit
switch(config)# router bgp 65535
switch(config-router)# vrf NewVRF
switch(config-router-vrf)# neighbor 209.165.201.1 remote-as 65535
switch(config-router-vrf-neighbor)# copy running-config startup-config
```

拡張 BGP の設定の確認

BGP の設定を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
show bgp all [summary] [vrf vrf-name]	すべてのアドレス ファミリについて、BGP 情報を表示します。
show bgp convergence [vrf vrf-name]	すべてのアドレス ファミリについて、BGP 情報を表示します。
show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] community {regexp expression [community] [no-advertise] [no-export] [no-export-subconfed]} [vrf vrf-name]	BGP コミュニティと一致する BGP ルートを表示します。
show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] community-list list-name [vrf vrf-name]	BGP コミュニティ リストと一致する BGP ルートを表示します。
show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] extcommunity {regexp expression generic [non-transitive transitive] aa4:nn [exact-match]} [vrf vrf-name]	BGP 拡張コミュニティと一致する BGP ルートを表示します。

コマンド	目的
<code>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] extcommunity-list list-name [exact-match] [vrf vrf-name]</code>	BGP 拡張コミュニティ リストと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] {dampening dampened-paths [regex expression]} [vrf vrf-name]</code>	BGP ルート ダンプニングの情報を表示します。ルート フラップ ダンプニング情報を消去するには、 clear bgp dampening コマンドを使用します。
<code>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] history-paths [regex expression] [vrf vrf-name]</code>	BGP ルート ヒストリ パスを表示します。
<code>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] filter-list list-name [vrf vrf-name]</code>	BGP フィルタ リストの情報を表示します。
<code>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] neighbors [ip-address ipv6-prefix] [vrf vrf-name]</code>	BGP ピアの情報を表示します。これらのネイバーを消去するには、 clear bgp neighbors コマンドを使用します。
<code>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] {nexthop nexthop-database} [vrf vrf-name]</code>	BGP ルート ネクスト ホップの情報を表示します。
<code>show bgp paths</code>	BGP パス情報を表示します。
<code>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] policy name [vrf vrf-name]</code>	BGP ポリシー情報を表示します。ポリシー情報を消去するには、 clear bgp policy コマンドを使用します。
<code>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] prefix-list list-name [vrf vrf-name]</code>	プレフィックス リストと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] received-paths [vrf vrf-name]</code>	ソフト再構成用に保管されている BGP パスを表示します。
<code>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] regex expression [vrf vrf-name]</code>	AS_path 正規表現と一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] route-map map-name [vrf vrf-name]</code>	ルート マップと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp peer-policy name [vrf vrf-name]</code>	BGP ピア ポリシー情報を表示します。
<code>show bgp peer-session name [vrf vrf-name]</code>	BGP ピア セッション情報を表示します。
<code>show bgp peer-template name [vrf vrf-name]</code>	BGP ピア テンプレート情報を表示します。ピア テンプレートのすべてのネイバーを消去するには、 clear bgp peer-template コマンドを使用します。
<code>show bgp process</code>	BGP プロセス情報を表示します。
<code>show {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} bgp options</code>	BGP のステータスと構成情報を表示します。

コマンド	目的
<code>show {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} mbgp options</code>	BGP のステータスと構成情報を表示します。
<code>show running-configuration bgp</code>	現在実行中の BGP コンフィギュレーションを表示します。

BGP 統計情報のモニタリング

BGP の統計情報を表示するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<code>show bgp {ipv4 ipv6 vpnv4 vpnv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] flap-statistics [vrf vrf-name]</code>	BGP ルートフラップの統計情報を表示します。これらの統計情報を消去するには、 clear bgp flap-statistics コマンドを使用します。
<code>show bgp {ipv4 ipv6} unicast injected-routes</code>	ルーティングテーブルに挿入されたルートを表示します。
<code>show bgp sessions [vrf vrf-name]</code>	すべてのピアの BGP セッションを表示します。これらの統計情報を消去するには、 clear bgp sessions コマンドを使用します。
<code>show bgp sessions [vrf vrf-name]</code>	すべてのピアの BGP セッションを表示します。これらの統計情報を消去するには、 clear bgp sessions コマンドを使用します。
<code>show bgp statistics</code>	BGP 統計情報を表示します。

設定例

プレフィックスベースネイバーの MD5 認証を設定する例を示します。

```
template peer BasePeer-V6
  description BasePeer-V6
  password 3 f4200cfc725bbd28
  transport connection-mode passive
  address-family ipv6 unicast
template peer BasePeer-V4
  bfd
  description BasePeer-V4
  password 3 f4200cfc725bbd28
  address-family ipv4 unicast
--
neighbor fc00::10:3:11:0/127 remote-as 65006
  inherit peer BasePeer-V6
neighbor 10.3.11.0/31 remote-as 65006
  inherit peer BasePeer-V4
```

関連項目

BGP の詳細については、次の項目を参照してください。

- [第 9 章「ベーシック BGP の設定」](#)

- 第 15 章「Route Policy Manager の設定」

その他の関連資料

BGP の実装に関連する詳細情報については、次の項を参照してください。

- 「MIB」(P.10-53)

MIB

MIB	MIB のリンク
BGP に関連する MIB	サポートされている MIB を検索およびダウンロードするには、次の URL にアクセスしてください。 ftp://ftp.cisco.com/pub/mibs/supportlists/nexus9000/Nexus9000MIBSupportList.html

