



## ベーシック BGP の設定

この章では、Cisco NX-OS スイッチ上で Border Gateway Protocol (BGP; ボーダー ゲートウェイ プロトコル) を設定する方法について説明します。

この章では、次の内容について説明します。

- 「[ベーシック BGP の概要](#)」 (P.7-1)
- 「[ベーシック BGP のライセンス要件](#)」 (P.7-7)
- 「[BGP の前提条件](#)」 (P.7-7)
- 「[BGP に関する注意事項および制限事項](#)」 (P.7-8)
- 「[CLI コンフィギュレーション モード](#)」 (P.7-8)
- 「[デフォルト設定](#)」 (P.7-10)
- 「[ベーシック BGP の設定](#)」 (P.7-10)
- 「[ベーシック BGP の設定確認](#)」 (P.7-21)
- 「[BGP 統計情報の表示](#)」 (P.7-23)
- 「[ベーシック BGP の設定例](#)」 (P.7-23)
- 「[関連資料](#)」 (P.7-23)
- 「[次の作業](#)」 (P.7-23)
- 「[その他の関連資料](#)」 (P.7-24)

## ベーシック BGP の概要

Cisco NX-OS は BGP バージョン 4 をサポートします。BGP v4 に組み込まれているマルチプロトコル拡張機能を使用すると、IP マルチキャスト ルートおよび複数のレイヤ 3 プロトコル アドレス ファミリーに関するルーティング情報を BGP に伝送させることができます。BGP では、他の BGP 対応スイッチとの間で TCP セッションを確立するための、信頼できるトランスポート プロトコルとして TCP を使用します。

BGP ではパセクトル ルーティング アルゴリズムを使用して、BGP 対応ネットワーク スイッチまたは *BGP スピーカ*間でルーティング情報を交換します。各 BGP スピーカはこの情報を使用して、特定の宛先までのパスを判別し、なおかつルーティング ループを伴うパスを検出して回避します。ルーティング情報には、宛先の実際のルート プレフィックス、宛先に対する Autonomous System (AS; 自律システム) のパス、およびその他のパス属性が含まれます。

BGP はデフォルトで、宛先ホストまたはネットワークへの最適パスとして、1 つだけパスを選択します。各パスは、BGP ベストパス分析で使用される well-known mandatory、well-known discretionary、optional transitive の各属性を伝送します。BGP ポリシーを設定し、これらの属性の一部を変更することによって、BGP パス選択を制御できます。詳細については、「[ルート ポリシーおよび BGP セッションのリセット](#)」(P.8-3) を参照してください。

BGP は、ロード バランシングまたは Equal-Cost Multipath (ECMP; 等コスト マルチパス) もサポートします。詳細については、「[ロード シェアリングおよびマルチパス](#)」(P.8-6) を参照してください。

ここでは、次の内容について説明します。

- 「[BGP AS](#)」(P.7-2)
- 「[アドミニストレーティブ ディスタンス](#)」(P.7-2)
- 「[BGP ピア](#)」(P.7-3)
- 「[BGP ルータ ID](#)」(P.7-4)
- 「[BGP パスの選択](#)」(P.7-4)
- 「[BGP およびユニキャスト RIB](#)」(P.7-7)
- 「[BGP の仮想化](#)」(P.7-7)

## BGP AS

**自律システム (AS)** とは、単一の管理エンティティにより制御されるネットワークです。AS は 1 つまたは複数の IGP および整合性のある一連のルーティング ポリシーを使用して、ルーティング ドメインを形成します。BGP は 16 ビットおよび 32 ビットの AS 番号をサポートします。詳細については、「[自律システム](#)」(P.1-5) を参照してください。

個々の BGP AS は external BGP (eBGP; 外部 BGP) ピアリング セッションを通じて、ルーティング情報をダイナミックに交換します。同じ AS 内の BGP スピーカは、internal BGP (iBGP; 内部 BGP) を通じて、ルーティング情報を交換できます。

### 4 バイトの AS 番号のサポート

BGP では、2 バイトまたは 4 バイトの AS 番号をサポートしています。Cisco NX-OS は、プレーンテキスト表記で 4 バイト (つまり 32 ビットの整数) の AS 番号を表示します。4 バイトの AS 番号は、プレーンテキスト表記 (たとえば 1 ~ 4294967295) または AS ドット表記 (たとえば 1.0) で設定できます。詳細については、「[自律システム](#)」(P.1-5) を参照してください。

## アドミニストレーティブ ディスタンス

**アドミニストレーティブ ディスタンス** は、ルーティング情報の送信元の信頼性のランクです。BGP はデフォルトで、[表 7-1](#) のアドミニストレーティブ ディスタンスを使用します。

表 7-1 デフォルトの BGP アドミニストレーティブ ディスタンス

ディスタンス	デフォルト値	機能
外部	20	eBGP から学習したルートに適用
内部	200	iBGP から学習したルートに適用
ローカル	200	ルータを起点とするルートに適用



(注)

アドミニストレーティブディスタンスが BGP パス選択アルゴリズムに影響を与えることはありませんが、BGP で学習されたルートが IP ルーティングテーブルに組み込まれるかどうかを左右します。

詳細については、「アドミニストレーティブディスタンス」(P.1-7) を参照してください。

## BGP ピア

BGP スピーカが別の BGP スピーカを自動的に検出することはありません。ユーザ側で BGP スピーカ間の関係を設定する必要があります。**BGP ピア**は、もう 1 つの BGP スピーカとの間にアクティブな TCP 接続が存在する BGP スピーカです。

## BGP セッション

BGP は TCP ポート 179 を使用して、ピアとの TCP セッションを作成します。ピア間で TCP 接続が確立されると、各 BGP ピアは最初に相手と、それぞれのすべてのルートを交換し、BGP ルーティングテーブルを完成させます。初期交換以後、BGP ピアはネットワークトポロジが変化したとき、またはルーティングポリシーが変更されたときに、差分アップデートだけを送信します。このようなアップデートからアップデートまでの非アクティブ期間中に、ピアは **キープアライブ** という特殊なメッセージを交換します。**ホールドタイム**は、次の BGP アップデートまたはキープアライブメッセージを受信するまでに経過することが許容される、最大時間限度です。

Cisco NX-OS は、次のピア設定オプションをサポートします。

- 個別の IPv4 または IPv6 アドレス : BGP は、リモートアドレスと AS 番号が一致する BGP スピーカとのセッションを確立します。
- 単一 AS 番号の IPv4 または IPv6 プレフィックスピア : BGP は、プレフィックスおよび AS 番号が一致する BGP スピーカとのセッションを確立します。
- ダイナミック AS 番号プレフィックスピア : BGP は、プレフィックスと、設定済み AS 番号のリストに載っている AS 番号と一致する BGP スピーカとのセッションを確立します。

## プレフィックスピアのダイナミック AS 番号

Cisco NX-OS では、BGP セッションを確立する AS 番号の範囲またはリストを受け入れます。たとえば IPv4 プレフィックス 192.0.2.0/8 および AS 番号 33、66、99 を使用するように BGP を設定する場合、BGP は 192.0.2.1 および AS 番号 66 を使用してセッションを確立しますが、192.0.2.2 および AS 番号 50 からのセッションは拒否します。

Cisco NX-OS では、セッションが確立されるまで internal BGP (iBGP; 内部 BGP) または external BGP (eBGP; 外部 BGP) セッションとして、プレフィックスピアをダイナミック AS 番号と関連付けません。iBGP および eBGP の詳細については、第 8 章「**拡張 BGP の設定**」を参照してください。



(注)

ダイナミック AS 番号プレフィックスピア設定は、BGP テンプレートから継承した個々の AS 番号の設定よりも優先します。テンプレートの詳細については、第 8 章「**拡張 BGP の設定**」を参照してください。

## BGP ルータ ID

ピア間で BGP セッションを確立するには、BGP に **ルータ ID** を設定する必要があります。ルータ ID は BGP セッションの確立時に、OPEN メッセージで BGP ピアに送信されます。BGP ルータ ID は 32 ビット値であり、IPv4 アドレスで表すことがよくあります。ルータ ID はユーザ側で設定できます。ルータ ID はデフォルトで、Cisco NX-OS によってルータのループバック インターフェイスの IPv4 アドレスに設定されます。ルータ上でループバック インターフェイスが設定されていない場合は、ルータ上の物理インターフェイスに設定されている最大の IPv4 アドレスが BGP ルータ ID を表すものとして、ソフトウェアによって選択されます。BGP ルータ ID は、ネットワーク内の BGP ピアごとに一意である必要があります。

BGP にルータ ID が設定されていない場合、BGP ピアとのピアリングセッションを確立できません。

## BGP パスの選択

BGP は複数の送信元から、同じルートのアドバタイズメントを受信する可能性があります。BGP は最適パスとして、パスを 1 つだけ選択します。BGP は、そのパスを IP ルーティングテーブルに格納し、ピアにパスを伝達します。

所定のネットワークでパスが追加または削除されるたびに、ベストパス アルゴリズムが実行されます。ベストパス アルゴリズムは、ユーザが BGP 設定を変更した場合にも実行されます。BGP は所定のネットワークで使用できる一連の有効パスの中から、最適パスを選択します。

Cisco NX-OS は次の手順で、BGP ベストパス アルゴリズムを実行します。

- 
- ステップ 1** 2 つのパスを比較し、どちらが適切かを判別します（「[ステップ 1：パス ペアの比較](#)」(P.7-4) を参照）。
  - ステップ 2** すべてのパスを繰り返し、全体として最適なパスを選択するためにパスを比較する順序を決定します（「[ステップ 2：比較順序の決定](#)」(P.7-6) を参照）。
  - ステップ 3** 新しい最適パスを使用するに足るだけの差が新旧の最適パスにあるかどうかを判別します（「[ステップ 3：最適パス変更の抑制の決定](#)」(P.7-6) を参照）。
- 



(注)

重要なのは、パート 2 で決定される比較順序です。A、B、C という 3 つのパスがあるとします。A と B を比較して Cisco NX-OS は A を選択します。B と C を比較して Cisco NX-OS は B を選択します。しかし、A と C を比較した場合、Cisco NX-OS は A を選択しません。これは一部の BGP メトリックが同じネイバー AS からのパスだけに適用され、すべてのパスにわたっては適用されないからです。

パス選択には、BGP AS パス属性が使用されます。AS パス属性には、アドバタイズされたパスでたどる自律システム番号 (AS 番号) のリストが含まれます。BGP AS を AS の集合または連合に細分化する場合は、AS パスにローカル定義の AS を指定した連合セグメントが含まれます。

### ステップ 1：パス ペアの比較

BGP ベストパス アルゴリズムの最初のステップでは、より適切なパスを判別するために 2 つのパスを比較します。次に、Cisco NX-OS が 2 つのパスを比較して、より適切なパスを判別する基本的なステップについて説明します。

1. Cisco NX-OS は、比較のために有効なパスを選択します（たとえば、到達不能なネクスト ホップがあるパスは無効です）。

2. Cisco NX-OS は、重みが最大のパスを選択します。
3. Cisco NX-OS は、ローカル プリファレンスが最大のパスを選択します。
4. パスの一方がローカル起点の場合、Cisco NX-OS はそのパスを選択します。
5. Cisco NX-OS は、AS パスが短い方のパスを選択します。



(注) AS パス長を計算するときに、Cisco NX-OS は連合セグメントを無視し、AS セットを 1 として数えます。詳細については、「[AS 連合](#)」(P.8-4) を参照してください。

6. Cisco NX-OS は、起点が低い方のパスを選択します。IGP は EGP よりも低いと見なされます。
7. Cisco NX-OS は、Multi Exit Discriminator (MED) が小さい方のパスを選択します。

このステップが実行されるされないを左右する、一連のオプションを選択できます。Cisco NX-OS が両方のパスの MED を比較するのは、通常、同じ AS のピアからそれらのパスを受け取った場合です。それ以外の場合、Cisco NX-OS は MED の比較を省略します。

パスのピア AS に関係なく、ベストパス アルゴリズムの MED 比較が必ず実行されるように、Cisco NX-OS を設定することもできます。詳細については、「[ベストパス アルゴリズムの調整](#)」(P.8-9) を参照してください。この設定を行わなかった場合、Cisco NX-OS によって MED 比較が実行されるかどうかは、次のように比較する 2 つのパスの AS パス属性によって決まります。

- a. パスに AS パスがない場合、または AS パスが AS\_SET で始まる場合、パスは内部であり、Cisco NX-OS は他の内部パスに対して MED を比較します。
- b. AS パスが AS\_SEQUENCE から始まる場合、ピア AS がシーケンスで最初の AS 番号になり、Cisco NX-OS は同じピア AS を持つ他のパスに対して MED を比較します。
- c. AS-path パ스에連合セグメントだけが含まれている場合、または連合セグメントで始まり、AS\_SET が続いている場合、パスは内部であり、Cisco NX-OS は他の内部パスに対して MED を比較します。
- d. AS パスが連合セグメントで始まり、AS\_SEQUENCE が続いている場合、ピア AS が AS\_SEQUENCE で最初の AS 番号になり、Cisco NX-OS は同じピア AS を持つ他のパスに対して MED を比較します。



(注) Cisco NX-OS がパスの指定された MED 属性を受信しなかった場合、欠落 MED が使用可能な最大値になるように、ユーザがベストパス アルゴリズムを設定していない限り、Cisco NX-OS は MED を 0 と見なします。詳細については、「[ベストパス アルゴリズムの調整](#)」(P.8-9) を参照してください。

- e. 非決定性の MED 比較機能がイネーブルの場合、ベストパス アルゴリズムでは Cisco IOS スタイルの MED 比較が使用されます。詳細については、「[ベストパス アルゴリズムの調整](#)」(P.8-9) を参照してください。
8. 一方のパスが内部ピアから、他方のパスが外部ピアからの場合、Cisco NX-OS は外部ピアからのパスを選択します。
9. ネクストホップアドレスへの IGP メトリックが異なるパスの場合、Cisco NX-OS は IGP メトリックが小さい方のパスを選択します。
10. Cisco NX-OS は、最後に実行したベストパス アルゴリズムによって選択されたパスを使用します。ステップ 1 ~ 9 のすべてのパス パラメータが同じ場合、ルータ ID を比較するようにベストパス アルゴリズムを設定できます。詳細については、「[ベストパス アルゴリズムの調整](#)」(P.8-9) を参照してください。パスに発信元属性が含まれている場合、Cisco NX-OS はその属性をルータ ID として使用して

比較します。発信もと属性が含まれていない場合、Cisco NX-OS はパスを送信したピアのルータ ID を使用します。パス間でルータ ID が異なる場合、Cisco NX-OS はルータ ID が小さい方のパスを選択します。



(注) 属性の送信元をルータ ID として使用する場合は、2つのパスに同じルータ ID を設定することができます。また、同じピアルータとの2つの BGP セッションが可能です。したがって、同じルータ ID で2つのパスを受信できます。

11. Cisco NX-OS は、クラスタ長が短いほうのパスを選択します。クラスタ リスト属性の指定されたパスを受け取らなかった場合、クラスタ長は 0 です。

12. Cisco NX-OS は、IP アドレスが小さいほうのピアから受信したパスを選択します。ローカル発生 のパス（再配布のパスなど）は、ピア IP アドレスが 0 になります。



(注) ステップ 9 以降が同じパスは、マルチパスを設定している場合、マルチパスに使用できます。詳細については、「ロード シェアリングおよびマルチパス」(P.8-6) を参照してください。

## ステップ 2 : 比較順序の決定

BGP ベストパス アルゴリズム実装の 2 番目のステップでは、Cisco NX-OS がパスを比較する順序を決定します。

1. Cisco NX-OS は、パスをグループに分けます。各グループ内で、Cisco NX-OS はすべてのパスにわたって MED を比較します。Cisco NX-OS は、「ステップ 1 : パス ペアの比較」(P.7-4) と同じルールを使用して、2つのパス間で MED を比較できるかどうかを決定します。この比較では通常、ネイバー AS ごとに1つずつグループが選択されます。**bgp bestpath med always** コマンドを設定すると、Cisco NX-OS はすべてのパスが含まれた 1 グループだけを選択します。
2. Cisco NX-OS は、常に最適な方を維持しながら、グループのすべてのパスを反復することによって、各グループの最適パスを決定します。Cisco NX-OS は、各パスをそれまでの一時的な最適パスと比較します。それまでの最適パスよりも適切な場合は、そのパスが新しく一時的な最適パスになり、Cisco NX-OS はグループの次のパスと比較します。
3. Cisco NX-OS は、ステップ 2 の各グループで選択された最適パスからなる、パス セットを形成します。Cisco NX-OS は、このパス セットでもステップ 2 と同様にそれぞれの比較を繰り返すことによって、全体としての最適パスを選択します。

## ステップ 3 : 最適パス変更の抑制の決定

実装の次のパートでは、Cisco NX-OS が新しいベスト パスを使用するのか抑制するのかを決定します。新しい最適パスが古いパスとまったく同じ場合、ルータは引き続き既存の最適パスを使用できます（ルータ ID が同じ場合）。Cisco NX-OS では引き続き既存のベスト パスを使用することによって、ネットワークにおけるルート変更を回避できます。

抑制機能をオフにするには、ルータ ID を比較するように最適パス アルゴリズムを設定します。詳細については、「ベストパス アルゴリズムの調整」(P.8-9) を参照してください。この機能を設定すると、新しい最適パスが常に既存の最適パスよりも優先されます。

次の条件が発生した場合に、最適パス変更を抑制できません。

- 既存の最適パスが無効になった。
- 既存または新しい最適パスを内部（または連合）ピアから受信したか、またはローカルに発生した（再配布などによって）。

- 同じピアからパスを受信した（パスのルータ ID が同じ）。
- パス間で重み値、ローカルプリファレンス、オリジン、またはネクスト ホップ アドレスに対する IGP メトリックが異なっている。
- パス間で MED が異なっている。

## BGP およびユニキャスト RIB

BGP はユニキャスト RIB（ルーティング情報ベース）と通信して、ユニキャストルーティングテーブルに IPv4 ルートを格納します。最適パスの選択後、最適パスの変更をルーティングテーブルに反映させる必要があると BGP が判別した場合、BGP はユニキャスト RIB にルートアップデートを送信しません。

BGP はユニキャスト RIB における BGP ルートの変更に関して、ルート通知を受け取ります。さらに、再配布をサポートする他のプロトコルルートに関するルート通知を受け取ります。

BGP はネクスト ホップの変更に関する通知も、ユニキャスト RIB から受け取ります。BGP はこれらの通知を使用して、ネクスト ホップ アドレスへの到達可能性および IGP メトリックをトラッキングします。

ユニキャスト RIB でネクスト ホップ到達可能性または IGP メトリックが変更されるたびに、BGP は影響を受けるルートについて、最適パス再計算を開始させます。

## BGP の仮想化

BGP は Virtual Routing and Forwarding（VRF; 仮想ルーティングおよび転送）インスタンスをサポートします。デフォルトでは、特に別の VRF を設定しない限り、Cisco NX-OS によりデフォルト VRF が使用されます。詳細については、第 13 章「レイヤ 3 仮想化の設定」を参照してください。

## ベーシック BGP のライセンス要件

次の表に、この機能のライセンス要件を示します。

製品	ライセンス要件
Cisco NX-OS	BGP には、LAN Enterprise Services ライセンスが必要です。Cisco NX-OS ライセンス方式の詳細と、ライセンスの取得および適用の方法については、『Cisco NX-OS Licensing Guide』を参照してください。  (注) レイヤ 3 インターフェイスをイネーブルにするため、LAN Base Services ライセンスがスイッチにインストールされていることを確認します。

## BGP の前提条件

BGP を使用するには、次の前提条件を満たしている必要があります。

- BGP 機能をイネーブルにする必要があります（「BGP 機能のイネーブル化」(P.7-11) を参照）。
- システムに有効なルータ ID を設定しておく必要があります。
- Regional Internet Registry（RIR）によって割り当てられたか、またはローカル管理の AS 番号を取得しておく必要があります。

- 再帰ネクスト ホップ解決に対応できる IGP を 1 つ以上設定する必要があります。
- BGP セッションを確立するネイバー環境で、アドレス ファミリを設定する必要があります。

## BGP に関する注意事項および制限事項

BGP 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- ダイナミック AS 番号プレフィックス ピア設定は、BGP テンプレートから継承した個々の AS 番号の設定よりも優先します。
- AS 連合でプレフィックス ピアにダイナミック AS 番号を設定した場合、BGP はローカル連合の AS 番号のみでセッションを確立します。
- ダイナミック AS 番号プレフィックス ピアで作成された BGP セッションは、設定済みの eBGP マルチホップ Time-to-Live (TTL; 存続可能時間) 値や直接接続ピアに対するディセーブル済みのチェックを無視します。
- ルータ ID の自動変更およびセッション フラップを避けるために、BGP のルータ ID を設定する必要があります。
- ピアごとに最大プレフィックス設定オプションを使用し、受信するルート数および使用するシステム リソース数を制限する必要があります。
- update-source を設定し、BGP/eBGP マルチホップ セッションでセッションを確立する必要があります。
- 再配布を設定する場合、BGP ポリシーを指定する必要があります。
- VRF 内で BGP ルータ ID を定義する必要があります。
- キープアライブおよびホールド タイマーの値を小さくすると、BGP セッション フラップが発生する可能性があります。
- VRF を設定する場合、該当する VRF を入力します (第 13 章「レイヤ 3 仮想化の設定」を参照)。

## CLI コンフィギュレーション モード

ここでは BGP に対応する各 CLI コンフィギュレーション モードの開始方法について説明します。各モードから、? コマンドを入力すると、そのモードで使用できるコマンドが表示されます。

ここでは、次の内容について説明します。

- 「グローバル コンフィギュレーション モード」 (P.7-8)
- 「アドレス ファミリ コンフィギュレーション モード」 (P.7-9)
- 「ネイバー コンフィギュレーション モード」 (P.7-9)
- 「ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モード」 (P.7-10)

## グローバル コンフィギュレーション モード

グローバル コンフィギュレーション モードは、BGP プロセスを作成したり、AS 連合、ルート ダンプニングなどの拡張機能を設定したりする場合に使用します。詳細については、第 8 章「拡張 BGP の設定」を参照してください。

次に、ルータ コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。



```
switch# configuration
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)#
```

BGP は Virtual Routing and Forwarding (VRF; 仮想ルーティングおよび転送) をサポートします。ネットワークで VRF を使用する場合は、適切な VRF 内で BGP を設定できます。詳細については、「仮想化の設定」(P.8-40) を参照してください。

次に、VRF コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)#
```

## アドレス ファミリ コンフィギュレーション モード

任意で、BGP がサポートするアドレス ファミリを設定できます。アドレス ファミリ用の機能を設定する場合は、ルータ コンフィギュレーション モードで **address-family** コマンドを使用します。ネイバーに対応する特定のアドレス ファミリを設定する場合は、ネイバー コンフィギュレーション モードで **address-family** コマンドを使用します。

ルート再配布、アドレス集約、ロード バランシングなどの拡張機能を使用する場合は、アドレス ファミリを設定する必要があります。

次に、ルータ コンフィギュレーション モードからアドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-af)#
```

次に、VRF を使用している場合に、VRF アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-vrf-af)#
```

## ネイバー コンフィギュレーション モード

Cisco NX-OS には、BGP ピアを設定するためのネイバー コンフィギュレーション モードがあります。ネイバー コンフィギュレーション モードを使用して、ピアのあらゆるパラメータを設定できます。

次に、ネイバー コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.1
switch(config-router-neighbor)#
```

次に、VRF ネイバー コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)# neighbor 192.0.2.1
switch(config-router-vrf-neighbor)#
```

## ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モード

アドレス ファミリ固有のネイバー設定を入力し、ネイバーのアドレス ファミリをイネーブルにするには、ネイバー コンフィギュレーション サブモード内のアドレス ファミリ コンフィギュレーション サブモードを使用できます。このモードは、所定のネイバーに認められるプレフィックス数の制限、eBGP のプライベート AS 番号の削除といった拡張機能に使用します。

次に、ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.1
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)#
```

次に、VRF ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)# neighbor 209.165.201.1
switch(config-router-vrf-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-vrf-neighbor-af)#
```

## デフォルト設定

表 7-2 に、BGP パラメータのデフォルト設定を示します。

表 7-2 デフォルトの BGP パラメータ

パラメータ	デフォルト
BGP 機能	ディセーブル
キープアライブ インターバル	60 秒
ホールド タイマー	180 秒

## ベーシック BGP の設定

ベーシック BGP を設定するには、BGP をイネーブルにして、BGP ピアを設定する必要があります。ベーシック BGP ネットワークの設定は、いくつかの必須作業と多数の任意の作業からなります。BGP ルーティング プロセスおよび BGP ピアの設定は必須です。

ここでは、次の内容について説明します。

- 「BGP 機能のイネーブル化」 (P.7-11)
- 「BGP インスタンスの作成」 (P.7-12)
- 「BGP インスタンスの再起動」 (P.7-13)
- 「BGP のシャットダウン」 (P.7-13)
- 「BGP ピアの設定」 (P.7-14)
- 「プレフィックス ピアのダイナミック AS 番号の設定」 (P.7-16)
- 「BGP 情報のクリア」 (P.7-18)



(注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能の Cisco NX-OS コマンドは従来の Cisco IOS コマンドと異なる点があるため注意が必要です。

## BGP 機能のイネーブル化

BGP を設定するには、BGP 機能をイネーブルにしておく必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **feature bgp**
3. (任意) **show feature**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ1	<b>configure terminal</b>  <b>Example:</b> switch# configure terminal switch(config)#	コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ2	<b>feature bgp</b>  <b>Example:</b> switch(config)# feature bgp	BGP 機能をイネーブルにします。
ステップ3	<b>show feature</b>  <b>Example:</b> switch(config)# show feature	(任意) イネーブルおよびディセーブルにされた機能を表示します。
ステップ4	<b>copy running-config startup-config</b>  <b>Example:</b> switch(config)# copy running-config startup-config	(任意) この設定の変更を保存します。

BGP 機能をディセーブルにして、関連するすべての設定を削除する場合は、**no feature bgp** コマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>no feature bgp</b>  <b>Example:</b> switch(config)# no feature bgp	BGP 機能をディセーブルにして、関連するすべての設定を削除します。

## BGP インスタンスの作成

BGP インスタンスを作成し、BGP インスタンスにルータ ID を割り当てることができます。「[BGP ルータ ID](#)」(P.7-4) を参照してください。Cisco NX-OS は、2 バイトまたは 4 バイトのプレーンテキスト表記または AS ドット表記による AS 番号をサポートします。詳細については、「[4 バイトの AS 番号のサポート](#)」(P.7-2) を参照してください。

### はじめる前に

BGP 機能がイネーブルになっていることを確認します（「[BGP 機能のイネーブル化](#)」(P.7-11) を参照）。

BGP はルータ ID（設定済みループバック アドレスなど）を取得できなければなりません。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp autonomous-system-number**
3. (任意) **router-id ip-address**
4. (任意) **address-family { ipv4 { unicast | multicast }**
5. (任意) **network ip-prefix [route-map map-name]**
6. (任意) **show bgp all**
7. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ1	<b>configure terminal</b>  <b>Example:</b> switch# configure terminal switch(config)#	コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ2	<b>router bgp autonomous-system-number</b>  <b>Example:</b> switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#	BGP をイネーブルにして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。
ステップ3	<b>router-id ip-address</b>  <b>Example:</b> switch(config-router)# router-id 192.0.2.255	(任意) BGP ルータ ID を設定します。この IP アドレスによって、この BGP スピーカを特定します。このコマンドによって、BGP ネイバー セッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。
ステップ4	<b>address-family { ipv4 { unicast   multicast }</b>  <b>Example:</b> switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	(任意) 指定のアドレス ファミリに対応するグローバル アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始します。このコマンドによって、すべての BGP ネイバー セッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。

	コマンド	目的
ステップ5	<b>network</b> <i>ip-prefix</i> [ <b>route-map</b> <i>map-name</i> ]  <b>Example:</b> switch(config-router-af)# network 192.0.2.0	(任意) この AS にローカルとしてネットワークを指定し、BGP ルーティング テーブルに追加します。  エクステリア プロトコルの場合、 <b>network</b> コマンドでアドバタイズするネットワークを制御します。インテリア プロトコルでは、 <b>network</b> コマンドを使用して、アップデートの送信先を決定します。
ステップ6	<b>show bgp all</b>  <b>Example:</b> switch(config-router-af)# show bgp all	(任意) すべての BGP アドレス ファミリに関する情報を表示します。
ステップ7	<b>copy running-config startup-config</b>  <b>Example:</b> switch(config-router-af)# copy running-config startup-config	(任意) この設定の変更を保存します。

BGP プロセスおよび関連するすべての設定を削除するには、**no router bgp** コマンドを使用します。

	コマンド	目的
	<b>no router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i>  <b>Example:</b> switch(config)# no router bgp 201	BGP プロセスおよび関連する設定を削除します。

次に、IPv4 ユニキャスト アドレス ファミリを指定して BGP をイネーブルに設定し、アドバタイズするネットワークを 1 つ追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# network 192.0.2.0
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

## BGP インスタンスの再起動

BGP インスタンスを再起動し、そのインスタンスのすべてのピア セッションをクリアできます。

BGP インスタンスを再起動し、関連付けられたすべてのピアを削除するには、次のコマンドを使用します。

	コマンド	目的
	<b>restart bgp</b> <i>instance-tag</i>  <b>Example:</b> switch(config)# restart bgp 201	BGP インスタンスを再起動し、すべてのピアリング セッションをリセットまたは再確立します。

## BGP のシャットダウン

BGP プロトコルをシャットダウンして BGP を正常にディセーブルし、設定を保持できます。

BGP をシャットダウンするには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>shutdown</b>  <b>Example:</b> switch(config-router)# shutdown	BGP を正常にシャットダウンします。

## BGP ピアの設定

BGP プロセス内で BGP ピアを設定できます。BGP ピアごとに、関連付けられたキープアライブ タイマーとホールド タイマーがあります。これらのタイマーは、グローバルに設定することも、BGP ピアごとに設定することもできます。ピア設定はグローバル設定を上書きします。



(注)

ピアごとに、ネイバー コンフィギュレーション モードでアドレス ファミリを設定する必要があります。

### はじめる前に

BGP 機能がイネーブルになっていることを確認します（「[BGP 機能のイネーブル化](#)」(P.7-11) を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp *autonomous-system-number***
3. **neighbor *ip-address* {*ipv4* | *ipv6*} remote-as *as-number***
4. (任意) **description *text***
5. (任意) **timers *keepalive-time hold-time***
6. (任意) **shutdown**
7. **address-family *ipv4* {*unicast* | *multicast*}**
8. (任意) **show bgp *ipv4* {*unicast* | *multicast*} neighbors**
9. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ1	<b>configure terminal</b>  <b>Example:</b> switch# configure terminal switch(config)#	コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ2	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i>  <b>Example:</b> switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#	BGP をイネーブルにして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。
ステップ3	<b>neighbor ip-address</b> { <i>ipv4</i>   <i>ipv6</i> } <b>remote-as</b> <i>as-number</i>  <b>Example:</b> switch(config-router)# neighbor 209.165.201.1 remote-as 64497 switch(config-router-neighbor)#	リモートの BGP ピアの特定のアドレス形式と自律システム番号を設定します。 <i>ip-address</i> の形式は x.x.x.x です。IPv6 <i>address-format</i> は A:B::C:D です。
ステップ4	<b>description</b> <i>text</i>  <b>Example:</b> switch(config-router-neighbor)# description Peer Router B switch(config-router-neighbor)#	(任意) ネイバーの説明を追加します。最大 80 文字の英数字ストリングを使用できます。
ステップ5	<b>timers</b> <i>keepalive-time hold-time</i>  <b>Example:</b> switch(config-router-neighbor)# timers 30 90	(任意) ネイバーのキープアライブおよびホールドタイムを表す BGP タイマー値を追加します。指定できる範囲は 0 ~ 3600 秒です。デフォルトは、キープアライブタイムで 60 秒、ホールドタイムで 180 秒です。
ステップ6	<b>shutdown</b>  <b>Example:</b> switch(config-router-neighbor)# shutdown	(任意) この BGP ネイバーを管理目的でシャットダウンします。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。
ステップ7	<b>address-family</b> { <i>ipv4</i> { <i>unicast</i>   <i>multicast</i> }}  <b>Example:</b> switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#	指定のユニキャストアドレスファミリに対応するネイバーアドレスファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ8	<b>show bgp</b> { <i>ipv4</i> { <i>unicast</i>   <i>multicast</i> }} <b>neighbors</b>  <b>Example:</b> switch(config-router-neighbor-af)# show bgp ipv4 unicast neighbors	(任意) BGP ピアの情報を表示します。
ステップ9	<b>copy running-config startup-config</b>  <b>Example:</b> switch(config-router-neighbor-af) copy running-config startup-config	(任意) この設定の変更を保存します。

次に、BGP ピアを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.1 remote-as 64497
switch(config-router-neighbor)# description Peer Router B
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

## プレフィックス ピアのダイナミック AS 番号の設定

BGP プロセス内で複数の BGP ピアを設定できます。BGP セッションの確立をルート マップの単一の AS 番号または複数の AS 番号に制限できます。

プレフィックス ピアのダイナミック AS 番号を使用して設定された BGP セッションでは、**ebgp-multihop** コマンドおよび **disable-connected-check** コマンドを無視します。

ルート マップの AS 番号のリストを変更できますが、ルート マップ名を変更するには **no neighbor** コマンドを使用する必要があります。設定されたルート マップの AS 番号に変更を加えた場合、新しいセッションのみに影響します。

### はじめる前に

BGP 機能がイネーブルになっていることを確認します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp autonomous-system-number**
3. **neighbor prefix remote-as route-map map-name**
4. (任意) **show bgp ipv4 {unicast | multicast} neighbors**
5. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンド	目的
ステップ1	<b>configure terminal</b>  <b>Example:</b> switch# configure terminal switch(config)#	コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ2	<b>router bgp autonomous-system-number</b>  <b>Example:</b> switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#	BGP をイネーブルにして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。



	コマンド	目的
ステップ3	<pre>neighbor prefix remote-as route-map map-name</pre> <p><b>Example:</b>  <pre>switch(config-router)# neighbor 192.0.2.0/8 remote-as routemap BGPPeers switch(config-router-neighbor)#</pre></p>	IPv4 プレフィックス、およびリモート BGP ピアの受け付けられた自律システム番号一覧のルート マップを設定します。IPv4 の場合の <i>prefix</i> の形式は「x.x.x.x/長さ」です。長さの範囲は 1 ~ 32 です。 <i>map-name</i> には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
ステップ4	<pre>show bgp {ipv4 {unicast   multicast} neighbors</pre> <p><b>Example:</b>  <pre>switch(config-router-neighbor-af)# show bgp ipv4 unicast neighbors</pre></p>	(任意) BGP ピアの情報を表示します。
ステップ5	<pre>copy running-config startup-config</pre> <p><b>Example:</b>  <pre>switch(config-router-neighbor-af) copy running-config startup-config</pre></p>	(任意) この設定の変更を保存します。

次に、プレフィックス ピアのダイナミック AS 番号を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# route-map BGPPeers
switch(config-route-map)# match as-number 64496, 64501-64510
switch(config-route-map)# match as-number as-path-list List1, List2
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.0/8 remote-as route-map BGPPeers
switch(config-router-neighbor)# description Peer Router B
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

## BGP 情報のクリア

BGP 情報をクリアするには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>clear bgp all</b> { <i>neighbor</i>   *   <i>as-number</i>   <i>peer-template name</i>   <i>prefix</i> } [ <i>vrf vrf-name</i> ]	<p>すべてのアドレス ファミリーから 1 つ以上のネイバーをクリアします。* は、すべてのアドレス ファミリーのすべてのネイバーをクリアします。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>neighbor</i> : ネイバーの IPv4 アドレス。</li> <li>• <i>as-number</i> : AS 番号。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。</li> <li>• <i>name</i> : ピア テンプレート名。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> <li>• <i>prefix</i> : IPv4 プレフィックス。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>
<b>clear bgp all dampening</b> [ <i>vrf vrf-name</i> ]	<p>すべてのアドレス ファミリーのルートフラップ ダンプニング ネットワークをクリアします。<i>vrf-name</i> には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と小文字は区別されます。</p>
<b>clear bgp all flap-statistics</b> [ <i>vrf vrf-name</i> ]	<p>すべてのアドレス ファミリーのルートフラップ統計情報をクリアします。<i>vrf-name</i> には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と小文字は区別されます。</p>
<b>clear bgp ipv4</b> { <i>unicast</i>   <i>multicast</i> } <b>dampening</b> [ <i>vrf vrf-name</i> ]	<p>選択したアドレス ファミリーのルートフラップ ダンプニング ネットワークをクリアします。<i>vrf-name</i> には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と小文字は区別されます。</p>
<b>clear bgp ipv4</b> { <i>unicast</i>   <i>multicast</i> } <b>flap-statistics</b> [ <i>vrf vrf-name</i> ]	<p>選択したアドレス ファミリーのルートフラップ統計情報をクリアします。<i>vrf-name</i> には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と小文字は区別されます。</p>

コマンド	目的
<pre>clear bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} {neighbor   *   as-number   peer-template name   prefix} [vrf vrf-name]</pre>	<p>選択したアドレス ファミリから 1 つ以上のネイバーをクリアします。* は、アドレス ファミリのすべてのネイバーをクリアします。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>neighbor</i> : ネイバーの IPv4 アドレス。</li> <li>• <i>as-number</i> : AS 番号。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による <i>xx.xx</i> という形式です。</li> <li>• <i>name</i> : ピア テンプレート名。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> <li>• <i>prefix</i> : IPv4 プレフィックス。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>
<pre>clear ip bgp {ip {unicast   multicast}} {neighbor   *   as-number   peer-template name   prefix} [vrf vrf-name]</pre>	<p>1 つ以上のネイバーをクリアします。* は、アドレス ファミリのすべてのネイバーをクリアします。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>neighbor</i> : ネイバーの IPv4 アドレス。</li> <li>• <i>as-number</i> : AS 番号。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による <i>xx.xx</i> という形式です。</li> <li>• <i>name</i> : ピア テンプレート名。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> <li>• <i>prefix</i> : IPv4 プレフィックス。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>

コマンド	目的
<pre>clear ip bgp dampening [<i>ip-neighbor</i>   <i>ip-prefix</i>] [<i>vrf vrf-name</i>]</pre>	<p>1 つ以上のネットワークのルートフラップダンピングをクリアします。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>ip-neighbor</i> : ネイバーの IPv4 または IPv6 アドレス。</li> <li>• <i>ip-prefix</i> : IPv4 または IPv6。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>
<pre>clear ip bgp flap-statistics [<i>ip-neighbor</i>   <i>ip-prefix</i>] [<i>vrf vrf-name</i>]</pre>	<p>1 つ以上のネットワークのルートフラップ統計情報をクリアします。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>ip-neighbor</i> : ネイバーの IPv4 または IPv6 アドレス。</li> <li>• <i>ip-prefix</i> : IPv4 または IPv6。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>
<pre>clear ip mbgp {<i>ip</i> {<i>unicast</i>   <i>multicast</i>}} {<i>neighbor</i>   *   <i>as-number</i>   <i>peer-template name</i>   <i>prefix</i>} [<i>vrf vrf-name</i>]</pre>	<p>1 つ以上のネイバーをクリアします。* は、アドレスファミリのすべてのネイバーをクリアします。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>neighbor</i> : ネイバーの IPv4 アドレス。</li> <li>• <i>as-number</i> : AS 番号。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。</li> <li>• <i>name</i> : ピア テンプレート名。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> <li>• <i>prefix</i> : IPv4 プレフィックス。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>

コマンド	目的
<code>clear ip mbgp dampening</code> [ <i>ip-neighbor</i>   <i>ip-prefix</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	1 つ以上のネットワークのルートフラップダンピングをクリアします。引数は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li><i>ip-neighbor</i> : ネイバーの IPv4 または IPv6 アドレス。</li> <li><i>ip-prefix</i> : IPv4 または IPv6。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li><i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>
<code>clear ip mbgp flap-statistics</code> [ <i>ip-neighbor</i>   <i>ip-prefix</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	1 つ以上のネットワークのルートフラップ統計情報をクリアします。引数は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li><i>ip-neighbor</i> : ネイバーの IPv4 または IPv6 アドレス。</li> <li><i>ip-prefix</i> : IPv4 または IPv6。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li><i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>

## ベーシック BGP の設定確認

BGP の設定情報を表示するには、次の作業を行います。

コマンド	目的
<code>show bgp all</code> [ <b>summary</b> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	すべてのアドレスファミリについて、BGP 情報を表示します。
<code>show bgp convergence</code> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	すべてのアドレスファミリについて、BGP 情報を表示します。
<code>show bgp</code> { <b>ipv4</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i> ] <b>community</b> { <b>regexp</b> <i>expression</i>   <b>community</b> } [ <b>no-advertise</b> ] [ <b>no-export</b> ] [ <b>no-export-subconfed</b> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP コミュニティと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp</code> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ] { <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i> ] <b>community-list</b> <i>list-name</i> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP コミュニティリストと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp ip</code> { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i> ] <b>extcommunity</b> { <b>regexp</b> <i>expression</i>   <b>generic</b> } [ <b>non-transitive</b>   <b>transitive</b> ] <i>aa4:nn</i> [ <b>exact-match</b> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP 拡張コミュニティと一致する BGP ルートを表示します。

コマンド	目的
<code>show bgp ip {unicast   multicast} [ip-address] extcommunity-list list-name [exact-match] [vrf vrf-name]</code>	BGP 拡張コミュニティリストと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp ip {unicast   multicast} [ip-address] {dampening dampened-paths [regexp expression]} [vrf vrf-name]</code>	BGP ルート ダンプニングの情報を表示します。ルート フラップ ダンプニング情報を消去するには、 <b>clear bgp dampening</b> コマンドを使用します。
<code>show bgp ip {unicast   multicast} [ip-address] history-paths [regexp expression] [vrf vrf-name]</code>	BGP ルート ヒストリ パスを表示します。
<code>show bgp ip {unicast   multicast} [ip-address] filter-list list-name [vrf vrf-name]</code>	BGP フィルタ リストの情報を表示します。
<code>show bgp ip {unicast   multicast} [ip-address] neighbors [ip-address] [vrf vrf-name]</code>	BGP ピアの情報を表示します。これらのネイバーを消去するには、 <b>clear bgp neighbors</b> コマンドを使用します。
<code>show bgp ip {unicast   multicast} [ip-address] {nexthop   nexthop-database} [vrf vrf-name]</code>	BGP ルート ネクスト ホップの情報を表示します。
<code>show bgp paths</code>	BGP パス情報を表示します。
<code>show bgp ip {unicast   multicast} [ip-address] policy name [vrf vrf-name]</code>	BGP ポリシー情報を表示します。ポリシー情報を消去するには、 <b>clear bgp policy</b> コマンドを使用します。
<code>show bgp ip {unicast   multicast} [ip-address] prefix-list list-name [vrf vrf-name]</code>	プレフィックス リストと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp ip {unicast   multicast} [ip-address] received-paths [vrf vrf-name]</code>	ソフト再構成用に保管されている BGP パスを表示します。
<code>show bgp ip {unicast   multicast} [ip-address] regexp expression [vrf vrf-name]</code>	AS_path 正規表現と一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp ip {unicast   multicast} [ip-address] route-map map-name [vrf vrf-name]</code>	ルート マップと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp peer-policy name [vrf vrf-name]</code>	BGP ピア ポリシー情報を表示します。
<code>show bgp peer-session name [vrf vrf-name]</code>	BGP ピア セッション情報を表示します。
<code>show bgp peer-template name [vrf vrf-name]</code>	BGP ピア テンプレート情報を表示します。ピア テンプレートのすべてのネイバーを消去するには、 <b>clear bgp peer-template</b> コマンドを使用します。
<code>show bgp process</code>	BGP プロセス情報を表示します。
<code>show ip bgp options</code>	BGP のステータスと構成情報を表示します。このコマンドには複数のオプションがあります。詳細については、『Cisco Nexus 3000 Series Command Reference』を参照してください。

コマンド	目的
<code>show ip mbgp options</code>	BGP のステータスと構成情報を表示します。このコマンドには複数のオプションがあります。詳細については、『 <i>Cisco Nexus 3000 Series Command Reference</i> 』を参照してください。
<code>show running-configuration bgp</code>	現在実行中の BGP コンフィギュレーションを表示します。

## BGP 統計情報の表示

BGP の統計情報を表示するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<code>show bgp ip {unicast   multicast} [ip-address] flap-statistics [vrf vrf-name]</code>	BGP ルートフラップの統計情報を表示します。これらの統計情報を消去するには、 <code>clear bgp flap-statistics</code> コマンドを使用します。
<code>show bgp sessions [vrf vrf-name]</code>	すべてのピアの BGP セッションを表示します。これらの統計情報を消去するには、 <code>clear bgp sessions</code> コマンドを使用します。
<code>show bgp sessions [vrf vrf-name]</code>	すべてのピアの BGP セッションを表示します。これらの統計情報を消去するには、 <code>clear bgp sessions</code> コマンドを使用します。
<code>show bgp statistics</code>	BGP 統計情報を表示します。

## ベーシック BGP の設定例

次に、ベーシック BGP 設定の例を示します。

```
feature bgp
router bgp 64496
  neighbor 192.0.2.1 remote-as 64496
  address-family ipv4 unicast
    next-hop-self
```

## 関連資料

BGP の関連項目は、次のとおりです。

- [第 15 章「Route Policy Manager の設定」](#)

## 次の作業

次の機能の詳細について、[第 8 章「拡張 BGP の設定」](#)を参照してください。

- ピア テンプレート
- ルートの再配布

- ルート マップ

## その他の関連資料

BGP の実装に関連する詳細情報については、次の項を参照してください。

- 「関連資料」(P.7-24)
- 「管理情報ベース (MIB)」(P.7-24)

## 関連資料

関連項目	マニュアル名
BGP CLI コマンド	『Cisco Nexus 3000 Series Command Reference』

## 管理情報ベース (MIB)

管理情報ベース (MIB)	MIB のリンク
BGP4-MIB CISCO-BGP4-MIB	管理情報ベース (MIB) を検索およびダウンロードするには、次の URL にアクセスしてください。 <a href="http://www.cisco.com/public/sw-center/netmgmt/cmtk/mibs.shtml">http://www.cisco.com/public/sw-center/netmgmt/cmtk/mibs.shtml</a>