

# 如何從Unity Connection獲取網路捕獲？

## 目錄

### [簡介](#)

[問：如何從Unity Connection獲取網路捕獲？](#)

## 簡介

本文描述如何從Unity Connection進行網路捕獲。為了從即時監控工具(RTMT)和CLI收集日誌，提供了指南。

## 問：如何從Unity Connection獲取網路捕獲？

答：您可以從Unity Connection的命令列或CLI獲取監聽器捕獲。若要開始擷取，請輸入以下具有您想要的檔案名稱的命令：

```
utils network capture eth0 size ALL count 100000 file
```

按Enter以開始擷取，按Ctrl-C以停止擷取。

若要收集擷取，請執行以下步驟之一：

- 您可以像收集跟蹤一樣從RTMT收集捕獲。  
**附註：**選中這些框時，捕獲不在專案的第一頁上，而是位於第二頁的底部。導覽至RTMT > Trace & Log Central > Collect Files。按「Next」（下一步）。選中Packet Capture Logs覈取方塊。選擇捕獲的時間範圍以及您要下載到的位置。
- 您可通過CLI收集捕獲。若要顯示放置捕獲的目錄，請輸入file list activelog /platform/cli/\*命令。若要將檔案下載到SFTP伺服器，請輸入file get activelog /platform/cli/<filename>指令。**附註：**輸入命令後，需要更多有關存取SFTP伺服器的資訊。