

在Sx500系列堆疊式交換器上設定簡易網路管理通訊協定(SNMP)引擎ID

目標

簡單網路管理協定(SNMP)是一種應用層協定，允許SNMP管理器通過交換SNMP消息來控制SNMP代理。SNMP有助於查詢和解決網路問題、管理網路效能和規劃網路增長。SNMPv3是SNMP的高級版本，可提供更多安全標準和隱私。引擎ID僅由SNMPv3實體或代理用於唯一標識它們。本文說明如何在SX500系列堆疊式交換器上設定SNMP引擎ID。

附註：要新增SNMP使用者，請參閱[在Sx500堆疊式交換機上配置SNMP使用者](#)文章。

適用裝置

- Sx500系列堆疊式交換器

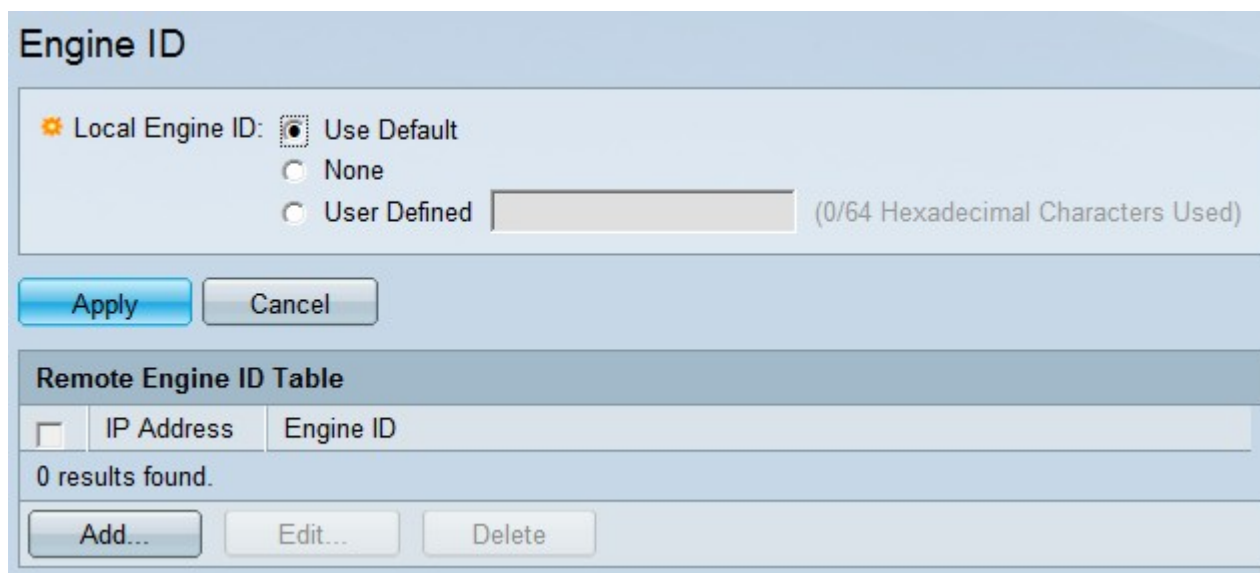
軟體版本

- 1.3.0.62

SNMP引擎ID的配置

本地引擎ID配置

步驟1. 登入到Web配置實用程式並選擇SNMP > Engine ID。此時將打開*Engine ID*頁面：

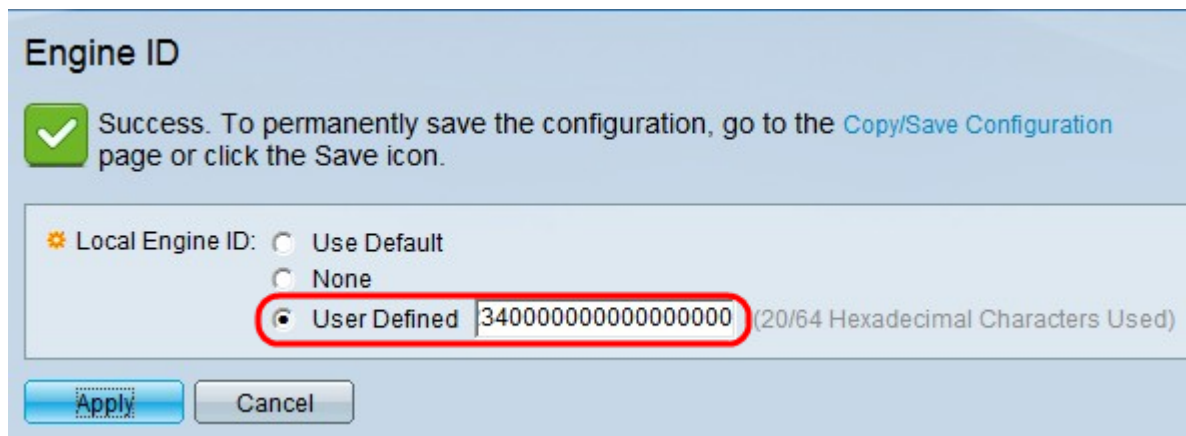


The screenshot shows the 'Engine ID' configuration page. It features a section for 'Local Engine ID' with three radio button options: 'Use Default' (selected), 'None', and 'User Defined'. The 'User Defined' option is accompanied by a text input field and the text '(0/64 Hexadecimal Characters Used)'. Below this section are 'Apply' and 'Cancel' buttons. A second section, 'Remote Engine ID Table', contains a table with columns for 'IP Address' and 'Engine ID'. The table is currently empty, showing '0 results found'. At the bottom of this section are 'Add...', 'Edit...', and 'Delete' buttons.

附註：本地引擎ID由SNMP引擎的唯一識別符號定義，通常用於標識，但不用於定址。本地裝置引擎ID指示配置SNMP。更改引擎ID後，所有配置的SNMP使用者和SNMP組都會被清除。


步驟2. 在*Local Engine ID*欄位中，按一下一個所需的單選按鈕，通過此按鈕可以建立本地引擎ID：

- 使用預設值 — 使用裝置生成的引擎ID並基於交換機的MAC地址，定義如下：
 - 前4個八位元 — 第一個位元等於1，其餘位元是Internet編號指派機構(IANA)企業編號。
 - 第五個二進位制八位數 — 該值設定為3表示後面的MAC地址。
 - 最後6個八位元 — 這僅僅是屬於交換器的MAC位址。
- 無 — 此選項將指示不使用引擎ID。
- 使用者定義 — 這允許使用者輸入本地裝置引擎ID。



步驟3.如果您在步驟2中選擇了「自定義」，請在引擎旁邊的欄位中輸入所需的引擎ID。引擎ID必須是範圍為10到64的十六進位制字串。必須至少包含20個十六進位制字元。

步驟4.按一下Apply 以儲存設定。

 The SNMP database (including all users) will be erased. Do you want to continue?



步驟5.按一下OK以確認資料庫清除。

遠端引擎ID配置

使用者連線到本地交換機之外的其他SNMP實體。定義遠端引擎ID，遠端裝置接收通知消息，但無法請求資訊。

步驟1.登入到Web配置實用程式並選擇SNMP > Engine ID。此時將打開Engine ID頁面：

步驟2.在 *Remote Engine ID* 表中，按一下 **Add** 以新增要用您自己的SNMP引擎ID對映的遠端引擎ID。下表將顯示所有新增的遠端引擎ID和IP地址，您的引擎可以對這些地址進行對話或傳送消息。出現一個新視窗。

步驟3.在 *Server Definition* 欄位中，選擇是按遠端引擎的IP地址還是按名稱指定遠端引擎：

- 按名稱 — 指定網站名稱或域名。
- 按IP地址 — 指定網站IP地址(示例：192.168.1.200)。

步驟4.如果您在步驟3中按一下 **By IP Address**，請根據遠端IP地址型別 (IPv4或IPv6) 按一下 **Version 4** 或 **Version 6**。

步驟5.如果在步驟4中選擇了 **IPv6**，請按一下其中一個「IPv6地址型別」單選按鈕。

- 本地鏈路 — IPv6地址標識單個網路鏈路上的每台主機。鏈路本地地址不可路由，只能用於本地網路上的通訊。
- 全域性 — IPv6地址是全域性單播IPv6型別，可從其他網路檢視和訪問。

步驟6.如果在步驟9為IPv6地址型別選擇了 **Link Local**，請從下拉選單中選擇介面。您可能會在清單中看到所有可用介面的字首。可以在IPv6介面下配置介面。有關詳細說明，請參閱 [Sx500系列堆疊式交換機上的IPv6介面配置](#)一文。

Server Definition: By IP address By name

IP Version: Version 6 Version 4

IPv6 Address Type: Link Local Global

Link Local Interface: FE1/2/1

Server IP Address/Name: fe80::a9be:ef5a:c8ab:e310

Engine ID: 12340000000000000000 (20/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Close

步驟7.對於在第3步點選的選項，在Server IP Address/Name欄位中輸入伺服器的IP地址或域名。

步驟8.在引擎ID欄位中，輸入與您在步驟7中輸入的相應IP地址/域名關聯的遠端引擎ID。

步驟9.按一下Apply。

編輯SNMP引擎ID

步驟1.登入到Web配置實用程式並選擇SNMP > Engine ID。此時將打開Engine ID頁面：

Engine ID

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined 12340000000000000000 (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Cancel

Remote Engine ID Table

<input type="checkbox"/>	IP Address	Engine ID
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.1.253	12340000000000000000
<input type="checkbox"/>	fe80::a9be:ef5a:c8ab:e310%fa1/2/1	12340000000000000000

Add... Edit... Delete

步驟2.選中所需的覈取方塊，然後按一下Edit編輯SNMP引擎ID。出現一個新視窗。

IP Address: 192.168.1.253

Engine ID: 12340000000000000000 (20/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Close

步驟3. (可選) 從IP Address下拉選單中選擇IP地址，需要編輯其引擎ID。

IP Address: 192.168.1.253

Engine ID: 12340000000000000000 (20/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Close

步驟4.在引擎ID欄位中輸入所需的引擎ID。

步驟5.按一下Apply 以儲存變更。

IP Address	Engine ID
192.168.1.253	16340000000000000000
fe80::a9be:ef5a:c8ab:e310%fa1/2/1	12340000000000000000

Add... Edit... Delete

注意：編輯現有對映時，無法更改伺服器定義或IP版本。您需要為此類更改建立一個新的。

刪除SNMP引擎ID

步驟1.登入到Web配置實用程式並選擇SNMP > Engine ID。此時將打開Engine ID頁面：

Local Engine ID: Use Default None User Defined 12340000000000000000 (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Cancel

IP Address	Engine ID
192.168.1.253	12340000000000000000

Add... Edit... Delete

步驟2.如果需要從Remote Engine ID (遠端引擎ID) 表中刪除SNMP對映，請選中相應的覈取方塊，然後按一下Delete (刪除)。