



Messaging Assistant Web 工具中的媒体播放器

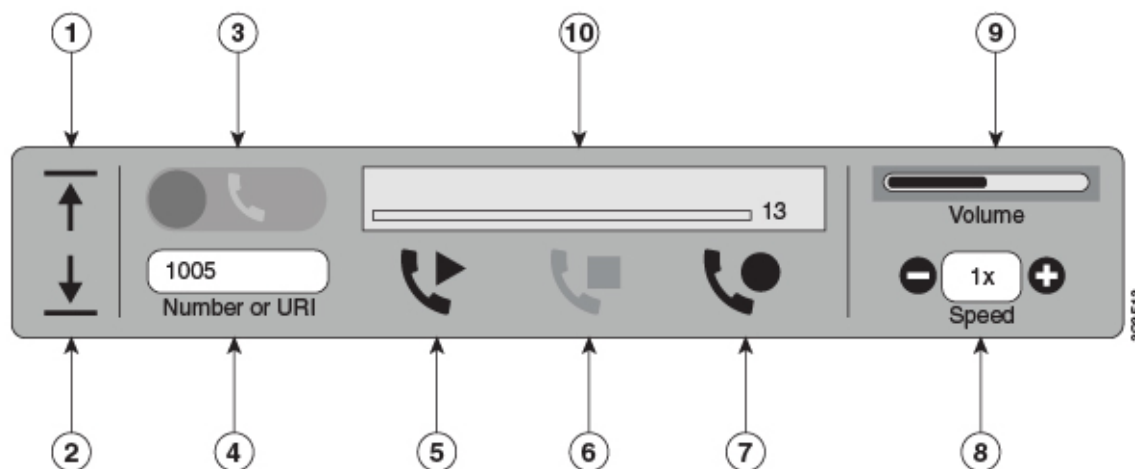
• [Messaging Assistant Web 工具中的媒体播放器](#)，第 1 页

Messaging Assistant Web 工具中的媒体播放器

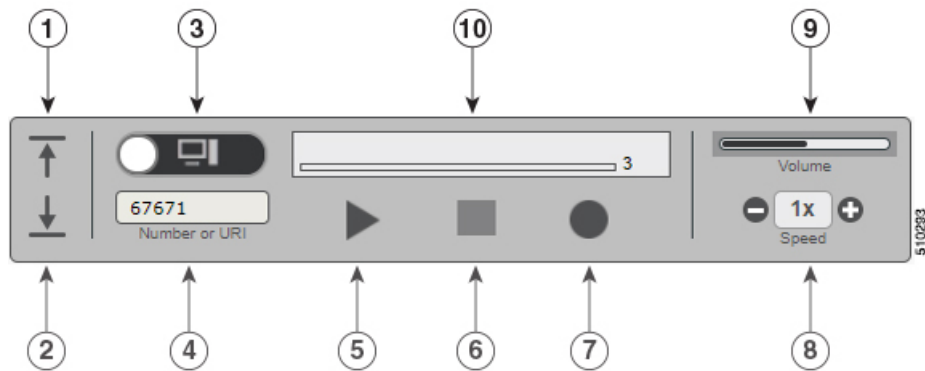
使用媒体播放器

在版本 11.5(1) 中，Unity Connection 加入了新的媒体播放器，提供通过电话播放、录制、上传和下载用户的语音姓名和问候的功能。媒体播放器显示在 Messaging Assistant web 工具的各个页面中。

媒体播放器支持将电话作为播放和录音设备。播放器允许选择输入主分机、电话号码或目录 URI 让 Connection 呼叫以通过电话来收听或录制。



使用 Unity Connection。11.5(1) SU5 和更高版本，媒体播放器还支持将计算机与电话一起用作播放或录制设备。播放器提供选择电话或计算机进行播放和录制的选项。



1	上传预录的 WAV 文件。
2	下载录制媒体。
3	切换按键以选择电话或计算机作为播放和录制设备。 ¹ 注释 默认情况下，会将计算机选项启用为播放和录音设备。
4	(仅当选择电话作为播放和录制设备时适用) 号码或 URI ²
5	播放或暂停录音。
6	停止播放。
7	录音或暂停
8	控制播放速度 ³
9	控制音量。 ⁴
10	显示播放或录音的进度 (以秒为单位)。例如 3s 和 13s, 如图所示。

¹ 对于 11.5(1) SU5 之前的版本，仅支持使用播放和录制。

² 输入可以在其上录制或播放用户语音名称或问候的电话号码或目录 URI。

³ 默认情况下，速度值设置为 1x。可以将速度更改为 -1x、2x 和 3x。

⁴ 默认情况下，音量值设置为 50。可以在 0 到 100 之间更改音量。



注释 在媒体播放器中上传预录的 WAV 文件时，必须保存该页面以成功上传文件。

支持的音频格式

Unity Connection 支持录音文件使用以下音频格式：

- PCM 线性格式
- G.711 mu-law
- G.711 a-law
- G.729a

- G.726
- GSM 06.10

您可以录制或上传上述音频格式的 WAV 文件。

