

Unity Connection FAQ : 如何采取从Unity Connection的一网络捕捉？

目录

[简介](#)

[Q. 如何采取从Unity Connection的一网络捕捉？](#)

简介

此条款描述如何采取从Unity Connection的一网络捕捉。方向给为了采集日志从实时监控程序工具 (RTMT)和从CLI。

Q. 如何采取从Unity Connection的网络捕捉？

A.您能采取从Unity Connection命令行或CLI的一个嗅探器捕获。为了开始捕获，请输入与文件名的此命令您希望：

```
utils network capture eth0 size ALL count 100000 file <file-name>
```

按回车为了开始捕获和ctrl-c为了终止捕获。

为了采集捕获，请跟随这些步骤之一：

- 您能采集从RTMT的一个捕获同一个方式您搜集trace。
Note:当您检查方框时，捕获不在项目第一个页，然而在第二个页的底部。导航对RTMT > Trace &记录中央印制厂>收集的文件。单击 Next。检查数据包捕获日志复选框。请选择时间段，当捕获被采取了和您要下载的位置。
- 您能通过CLI采集捕获。为了显示捕获放置的目录，请输入文件列表active log /platform/cli/ *命令。为了下载文件到SFTP服务器，请输入文档获得active log /platform/cli/ <filename>命令。
Note:在命令被输入后，关于访问的更多信息对SFTP服务器要求。