

# Unity Connection FAQ : 如何采取从Unity Connection的一网络捕捉？

## Contents

### [Introduction](#)

#### Q. [如何采取从Unity Connection的一网络捕捉？](#)

## Introduction

此条款描述如何采取从Unity Connection的一网络捕捉。产生方向为了采集日志从实时监控程序工具(RTMT)和从CLI。

### Q. 如何采取从Unity Connection的网络捕捉？

A.您能采取从Unity Connection命令行或CLI的一个嗅探器捕获。为了开始捕获，请输入与您想要的文件名的此命令：

```
utils network capture eth0 size ALL count 100000 file <file-name>
```

按Enter为了开始捕获和Ctrl-C为了终止捕获。

为了采集捕获，请跟随这些步骤之一：

- 您能采集从RTMT的一个捕获同一个方式您搜集跟踪。  
**Note:**当您检查机箱时，捕获不在项目第一页，然而在第二页的底部。连接对RTMT >跟踪&日志中央>收集文件。单击 Next。检查信息包获取日志复选框。请选择时间段，当捕获被采取了和您要下载的位置。
- 您能通过CLI采集捕获。为了显示捕获放置的目录，请输入文件列表`activelog /platform/cli/ *`命令。为了下载文件到SFTP服务器，请输入文档获得`activelog /platform/cli/ <filename>`命令。  
**Note:**在命令被输入后，对SFTP服务器需要关于访问的详细信息。