

# Unity Connection版本9.x许可证和榆木

## 目录

[简介](#)

[先决条件](#)

[要求](#)

[使用的组件](#)

[规则](#)

[背景信息](#)

[对许可的功能的变化在Unity Connection上](#)

[榆木安装](#)

[榆木接口访问](#)

[版本9.x服务器和榆木](#)

[注册一个9.x Unity Connection或CUCM服务器有榆木的](#)

[许可证文件](#)

[新/清理安装](#)

[从前一版本的迁移](#)

[许可证和Cisco Unity Connection集群](#)

[相关信息](#)

## 简介

本文描述Unity Connection版本9.x许可证进程和企业许可授权的管理器(榆木)的介绍。榆木是能运行在节点和Unity Connection/CUCM一样或在独立设备并且简化许可证注册注册过程的基于Web的工具。

## 先决条件

### 要求

本文档没有任何特定的要求。

### 使用的组件

本文根据Cisco Unity Connection版本9.0及以后。

本文档中的信息都是基于特定实验室环境中的设备编写的。本文档中使用的所有设备最初均采用原始(默认)配置。如果您使用的是真实网络,请确保您已经了解所有命令的潜在影响。

### 规则

有关文档规则的详细信息，请参阅 [Cisco 技术提示规则](#)。

## 背景信息

许可证在Cisco Unity Connection和Cisco Unified Communications Manager (CUCM)版本9.0(1)及以后不同处理。以前，许可证在上传对单个服务器/集群并且附加对服务器的MAC地址的纯文本许可证文件被处理了。或者，一旦虚拟机，许可授权的MAC地址。

在版本9.0中及以后，Unity Connection移动向什么有希望地将是更加容易管理进程。支持更加容易的进程的主要版本是榆木的介绍。多个服务器可以连接到单个榆木实例和允许共享/池许可证。除对许可证应用的方法的更改之外，思科非常地也简化是可用的许可的功能的数量。

## 对许可的功能的变化在Unity Connection上

以前，版本的许可证文件早于版本9.x也许已经有一十二个属性：

- LicSubscribersMax —有语音邮箱的用户
- LicIMAPSubscribersMax —有网络邮件访问协议(IMAP)或单个收件箱访问的用户对语音留言
- LicVMISubscribersMax — Cisco Unity收件箱用户
- LicAdvancedUserMax — Text-to-Speech (TTS)和自动语音识别(ASR) (高级用户)
- LicVoicePortsMax —语音端口
- LicRealspeakSessionsMax — TTS会话
- LicUnityVoiceRecSessionsMax —语音识别会话
- LicUnityVoiceRecSessionsMax —语音识别会话
- LicSTTSubscribersMax —思科SpeechView用户
- LicMaxMsgRecLenIsLicensed —允许的语音留言录音长比30秒
- LicRegionIsUnrestricted —美国英国使用情况和允许的私人电话路由规则
- LicVPIMIsLicensed —互联网邮件(VPIM)允许的网络发送位置的语音配置文件
- LicUCxnUpgrades —从允许的上一个版本的许可证文件
- LicVMNIsLicensed —允许的笔记功能的ViewMail

使用版本9.x，这非常地简化：

- CUC\_Messaging —语音邮件用户总数
- CUC\_SpeechView — SpeechView标准用户总数
- CUC\_SpeechViewPro — SpeechView专业人员用户总数
- CUC\_SpeechConnectPort — TTS和ASR会话总数

几乎一切崩溃了在CUC\_Messaging功能下。多数用户功能，除SpeechView之外，没有分开准许，并且不再有端口许可证。这允许您配置和您的硬件平台支持一样多。

## 榆木安装

默认情况下，榆木是有Unity Connection，CUCM或者CUCM企业版本的5000安装的共存。没有保证此的必要步骤发生，并且，实际上，您不可以防止它。榆木在独立服务器可能也安装。

为了安装榆木，请完成这些步骤：

1. 启动服务器或虚拟机版本9.0安装媒体，是相同的象为Unity Connection或CUCM安装过程。

2. 从产品部署选择窗口，请选择**Cisco企业许可证管理器**。
3. 完成安装作为正常。

## [榆木接口访问](#)

榆木可以从此URL被到达：`server>/elm-admin/https:// <address`

链路在此URL的系统设计的主页也提供：`server> https:// <address`。它在其他服务器管理页右上角的定位下拉列表当前没有列出(例如，OS admin，cuadmin、ccmadmin和维护性)。

要登陆，请使用Application Administrator的帐户凭证。这些是您会使用访问cuadmin或ccmadmin的凭证，不是OS管理帐户。

## [版本9.x服务器和榆木](#)

必须注册所有版本9.x服务器到榆木服务器正常运行。没有替代方案。

## [注册9.x Unity Connection或CUCM服务器有榆木的](#)

**注意：**同样步骤适用为从版本9.x的升级和及早并且为新的安装。

为了注册服务器，请完成这些步骤：

1. 登陆对榆木管理界面(参考的[榆木安装](#))。
2. 展开**库存**并且点击**产品实例**。
3. 选择**添加**并且输入名称，产品类型，主机名/ip，用户名，密码，等等如适当。**注意：**在用户名/密码字段，请输入用于的OS管理帐户信息而不是应用管理帐户信息登陆到榆木。
4. 选择**测试连接**验证条目。一旦测验通过，请点击OK键。
5. 验证服务器当前列出在产品实例表里。

## [许可证文件](#)

跟随的确切的进程依靠您的安装/升级路径。参考下面可适用的部分关于确切的步骤。

## [新/清理安装](#)

为了安装文件，请完成这些步骤：

1. 登陆对榆木管理界面(参考的[榆木安装](#))。
2. 展开**许可证管理**并且点击**许可证**。
3. 单击**生成许可证请求**。屏幕显示说明选择和复制文本字符串。去[产品许可证注册](#)，输入您的产品授权密钥(PAK) ID，并且粘贴在文本字符串。一旦上述步骤完成，许可证文件将被发电子邮件。
4. 为了上传被发电子邮件的文件对榆木服务器，在许可证窗口点击**安装许可证文件**。

## [从前一版本的迁移](#)

支持这三个方案为了移植到版本9.x Unity Connection许可证。在所有三个方案中，在要求之前的最终结果版本9.x许可证是数据在UnityDirDb数据库的tbl\_CUCLegacyLicenseInfo表里填充。一旦此信息存在，同一进程按照请求一个被移植的版本9.x许可证。

## Unity Connection以前版本的就地升级对Unity Connection版本9.x的

许可证数据自动地复制到在升级进程的表。

## 从Unity Connection以前版本的迁移对一个新版本9.x服务器的通过眼镜蛇

1. 下载并运行思科新版本反对备份和恢复Unity工具的应用套件(眼镜蛇)出口从[Cisco Unified Communications工具](#)。
2. 选择迁移的许可证详细信息对连接9.x和以后。此选项要求用于的OS管理凭证而不是应用管理帐户运行眼镜蛇。
3. 下载并运行眼镜蛇导入新版本Unity工具的，从[Cisco Unified Communications工具](#)的版本1.2.10或以后。
4. 选择至少一个对象导入。没有仅方式进口许可协议数据。在导入完成后，SQL表更新，如果导入是成功的。

## 从Microsoft基于Windows的Unity Connection的迁移到一个新的Unity Connection版本9.x服务器通过眼镜蛇

1. 下载并运行眼镜蛇新版本为Unity工具导出，从[Cisco Unified Communications工具](#)的版本7.0.121或以后。
2. 运行出口。当前许可证信息在出口数据将包括。**注意：** 没有需要被检查的一个特定选项。它永远将包括。
3. 运行眼镜蛇导入新版本Unity工具的，从[Cisco Unified Communications工具](#)的版本1.2.10或以后。为了使继续的向导，请选择至少一个对象。
4. 在导入完成后，tbl\_CUCLegacyLicenseInfo SQL表更新，如果导入是成功的。

有在tbl\_CUCLegacyLicenseInfo填充的数据由上述方法的某个组合，请完成这些步骤请求和安装被移植的许可证文件：

**注意：** 必须首先注册服务器与榆木。

1. 登陆对服务器注册的榆木管理界面。
2. 选择许可证Management>许可证规划>升级许可证。
3. 在产品类型字段，请选择Unity Connection。单击 Next。
4. 在可用的产品实例字段，请选择有问题的服务器。点击箭头移动服务器名向产品实例升级。单击 Next。
5. 验证许可证计数。单击 Next。
6. 随意地，视图/保存汇总报告。
7. 点击芬通社&生成请求。
8. 跟随屏幕说明复制/保存文本输出和粘贴它到[产品许可证注册](#)迁移门户。一旦上述步骤完成，许可证文件将被发电子邮件。
9. 要应用在榆木的许可证文件，请选择许可证Management>许可证。点击安装许可证文件并且上传已接收许可证文件。

## [许可证和Cisco Unity Connection集群](#)

在Cisco Unity Connection (高可用性)环境，仅发布服务器需要配置和连接以榆木获取许可证状态和

为许可证实施。当发布服务器停止作用(例如，当它为维护被关闭)，用户服务器处理集群的所有呼入呼叫一个60天宽限期。然而，如果发布服务器不恢复其在60天宽限期的正常功能， Unity Connection将移动向“超时”状态。

## [相关信息](#)

- [企业许可证管理器用户指南](#)
- [Unity Connection 9.0 Licensing/ELM培训视频](#)
- [技术支持和文档 - Cisco Systems](#)