

# 为什么内置的算术元素存储值为-0或NaN

文档ID71615

已更新：七月03，2007

 [下载 pdf文档](#)

[打印](#)

[Feedback](#)

## 相关产品

- [Cisco Unified Call Services, 通用版本](#)
- [Cisco Unified Call Studio](#)

## 目录

[简介](#)

[先决条件](#)

[使用的组件](#)

[规则](#)

[背景信息](#)

[相关信息](#)

[相关的思科支持社区讨论](#)

## 简介

本文解释开发人员应该知道内置的算术元素的多种回归值。

## 先决条件

## 使用的组件

本文档中的信息基于Cisco Unified Call Services、通用版本和Cisco Unified Call Studio，通用版本。

## 规则

有关文档规则的详细信息，请参阅 [Cisco 技术提示规则](#)。

## 背景信息

**症状：**内置的算术元素用于求值在运行时间的表达式，但是产生的值存储作为-0或NaN。

**解决方法：**值为-0能发生在通常将评估到0的表达式的负数。这不是错误情况，并且可以由所有自定义码处理或您的应用程序使用解析此值的决策。

值NaN意味着有与指定的表达式评估的问题。例如，被零除将导致值南。每当您的语音应用使用内置的算术元素，必须检查此值，并且处理它适当地，例如，请退出在从判定元素的一math\_error注销状态下，以便呼叫流能继续。

## [相关信息](#)

- [技术支持和文档 - Cisco Systems](#)

本文档是否是有用？[有](#) [没有](#)

感谢您的反馈。

[打开通用支持案例](#)（需要[思科服务合同](#)。）

## 相关的思科支持社区讨论

[思科支持社区](#)是提出和解答问题、分享建议以及与同行协作的论坛。

有关本文档中所用的规则信息，请参阅 [Cisco Technical Tips Conventions](#)。

已更新：七月03，2007

文档ID71615