

Unity Connection SMTP域名崔凡吉莱

目录

[简介](#)

[步骤](#)

[相关信息](#)

简介

本文在连接管理中描述如何更新简单邮件传输协议(SMTP)域名。此域有一效果在统一消息和数字联网。

Unity Connection有能力实行作为SMTP客户端以及SMTP服务器。默认情况下，SMTP域名设置为完全限定域名(FQDN -与被添附的DNS域名的主机名，如果适用) 第一个节点安装的。在某些情况下，更改从默认值的SMTP域名也许是必要的。这也许要求为了保证其中每一个连接位置有一个唯一SMTP域，并且此域不是相同的象公司电子邮件域。

步骤

如果有一个当前数字联网设置，为了更改集群的SMTP域您必须从网络删除它。在您添加它回到数字网络前，请完成这些步骤：

1. 检查所有远程位置为了验证(集群)将更改的位置在这些列表之一不再出现：连接Administration >网络>连接> Intrasite链路连接Administration >网络>连接> Intersite链路
2. 一旦位置在远程集群不再出现，请完成这些步骤为了更改SMTP域：去Unity Connection管理网页。选择**系统设置> SMTP Configuration>服务器**。点击**崔凡吉莱SMTP域**。更新域名并且点击“**Save**”。将提示您重新启动这些服务：连接会话管理器、连接消息转发代理和连接SMTP服务器。如果在集群，请重新启动连接会话管理器和连接在两个服务器的SMTP服务器(邮件转发代理[MTA]在主节点只运行)。
3. 如可适用，请添加上一步Intrasite和Intersite链路。

Note:保证Cisco Unity Connection SMTP域是与公司电子邮件域不同为了避免在信息发送的问题Cisco Unity Connection的。

相关信息

- [信息发送如何通过SMTP域名工作](#)
- [技术支持和文档 - Cisco Systems](#)