

在WAP551和WAP561接入点的简单网络管理协议(SNMP)一般设置配置

客观

简单网络管理协议(SNMP)是用于网络管理，排除故障和维护的协议。SNMP在两关键软件帮助下记录，存储，并且共享信息：该网络管理的系统(NMS)在管理器设备和在可管理的设备运行的代理程序运行。WAP551和WAP561支持SNMPv2和SNMPv3。

此条款说明如何配置在WAP551和WAP561接入点的一般SNMP设置。

可适用的设备

- WAP551
- WAP561

软件版本

- 1.0.4.2

SNMP一般设置

步骤1.登陆到访问接入节点配置工具并且选择SNMP >General。一般页打开：

General

Global Settings

SNMP: Enable

UDP Port: (Range:1025-65535, Default: 161)

SNMPv2c Settings

Read-only Community: (Range: 1 - 256)

Read-write Community: (Range: 1 - 256)

Management Station: All User Defined

NMS IPv4 Address/Name: (xxx.xxx.xxx.xxx /)

NMS IPv6 Address/Name: (xxx)

SNMPv2c Trap Settings

Trap Community: (Range: 1 - 60 Char)

Step 2.在整体设置地区中，请检查**Enable复选框**对enable (event) SNMP。

步骤3.输入UDP端口号在Port字段的UDP。SNMP代理程序检查此端口访问请求。默认端口是161。

节时： 如果不需要SNMPv2配置请跳到步骤的其余。跳到第11步保存当前配置。

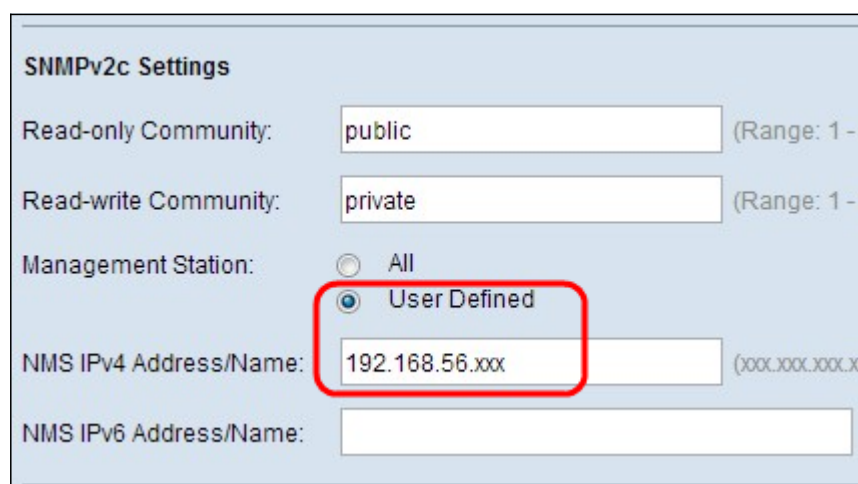
步骤4.输入只读属性名字。作为一个简单的认证机制或密码限制在网络的设备能请求从SNMP代理程序的数据的属性名称是一用户建立的有效名称。在请求信息包发送的社区字符串发送由发送方必须匹配在代理程序设备的社区字符串。只读的默认字符串通常是“公共”。只读密码产生权限检索仅信息。

步骤5.输入一个读写属性名称对于允许的SNMP设置的操作。从识别自己与此属性名称被接受的设备只请求。这是一个用户建立的名字。默认值是“专用的”。这是允许你们俩从代理程序检索信息和修改在该代理程序设备的设置的密码。

Note:更改两个密码到定制的某事为了避免从局外人的安全攻击是可行的。

步骤6.点击appropriate单选按钮**全部**或**用户定义**选择管理站首选。管理站监控并且更新在管理信息库(MIB)的值。

- 全允许在网络的所有位置通过SNMP访问WAP作为管理站。
- 用户定义—限制对一个特定位置或组的访问位置。



The image shows a configuration window titled "SNMPv2c Settings". It contains several fields and options:

- Read-only Community:** A text box containing "public".
- Read-write Community:** A text box containing "private".
- Management Station:** Two radio buttons: "All" (unselected) and "User Defined" (selected). The "User Defined" option is highlighted with a red rectangular box.
- NMS IPv4 Address/Name:** A text box containing "192.168.56.xxx".
- NMS IPv6 Address/Name:** An empty text box.

第7.步。如果在第6步选择了所有，请跳到此步骤。如果选择了用户定义在上一步，请输入您希望访问在NMS IPv4地址/名字和各自NMS IPv6的WAP地址/名称字段管理站的IPv4或IPv6地址。网络管理系统(NMS)是指执行应用程序监控程序和控制可管理的设备的管理站。

SNMPv2c Trap Settings

Trap Community: (Range: 1 - 60)

Trap Destination Table		
<input type="checkbox"/>	Host IP Address Type	Hostname/IP Address
<input type="checkbox"/>	IPv4	
<input type="checkbox"/>	IPv4	
<input type="checkbox"/>	IPv4	

步骤8. 输入与SNMP陷阱产生关联的全局属性名称在陷阱属性字段。陷阱是通知从代理程序到包含座席的信息的管理器。从设备使用发送的陷阱作为属性名称被输入的字符串。

SNMPv2c Trap Settings

Trap Community: (Range: 1 - 60 Ch)

Trap Destination Table		
<input type="checkbox"/>	Host IP Address Type	Hostname/IP Address
<input checked="" type="checkbox"/>	IPv4	192.168.56.xxx
<input checked="" type="checkbox"/>	IPv4	snmptraps.foo.com
<input type="checkbox"/>	IPv4	

第9.步。检查主机IP地址类型复选框并且从在主机IP地址类型字段的下拉列表选择主机IP地址正确的类型(IPv4或IPv6)。这是指从可管理的设备收到陷阱适当的管理站的地址或名字。

第10.步。在主机名/IP Address字段在陷阱目的地表里，请输入三台主机的主机名或IP地址收到SNMP陷阱。

步骤11. 点击“Save”保存配置。