

多生成树协议(MSTP)接口在Sx500系列可堆叠交换机的设置配置

目标

多生成树协议(MSTP)是扩展名对快速生成树协议(RSTP)。更加进一步的MSTP开发VLAN的实用性。MSTP配置每个VLAN组的一个独立的生成树并且阻拦所有除了在每个生成树内的一可能的备选路径。一个多个生成树实例(MSTI)计算并且构建一个无回环拓扑到从映射对实例的VLAN的网桥信息包。

MSTP接口设置用于配置每个MST实例的端口MSTP设置。它也用于查看从协议了解的统计数据。

此条款说明如何配置MSTP在Sx500系列可堆叠交换机的接口设置。

Note:在您配置MSTP前接口设置，您应该选择多个STP操作模式。请参见在Sx500系列可堆叠交换机的条款生成树协议(STP)配置。

可适用的设备

- Sx500系列可堆叠交换机

软件版本

- v1.2.7.76

MSTP接口设置

步骤1. 登陆到Web配置工具并且选择生成树> MSTP接口设置。Settings页MSTP的接口打开：

步骤2.选择您要从实例等于编辑到下拉列表的期望实例。

步骤3.选择您要从接口类型等于应用MSTP接口设置于下拉列表的所需的接口。

步骤4.点击去。

编辑接口设置

步骤1.点击端口的单选按钮或滞后您要修改并且点击**编辑**。*Settings*窗口编辑MSTP的接口出现。

| | |
|-----------------------|---|
| Instance ID: | <input type="text" value="1"/> |
| Interface: | <input checked="" type="radio"/> Unit/Slot <input type="text" value="1/1"/> Port <input type="text" value="GE12"/> <input type="radio"/> LAG <input type="text" value="1"/> |
| Interface Priority: | <input type="text" value="128"/> |
| ✦ Path Cost: | <input type="radio"/> Use Default <input checked="" type="radio"/> User Defined <input type="text" value="200000"/> (Range: 1 - 200000000, Default: 2000000) |
| Port State: | Forwarding |
| Port Role: | Designated port |
| Mode: | N/A |
| Type: | Internal |
| Designated Bridge ID: | 32768-c4:0a:cb:8e:53:05 |
| Designated Port ID: | 128-60 |
| Designated Cost: | 0 |
| Remain Hops: | 20 |
| Forward Transitions: | |

第2步(可选)从实例ID下拉列表选择期望实例。

第3步(可选)点击在接口字段的期望单选按钮。

- 单元/Slot—从单元/Slot和端口下拉列表选择端口配置。单元识别交换机是否是一个主设备或从在堆栈。slot识别哪台交换机被连接slot (slot 1是SF500和slot 2是SG500)。

- 滞后—从滞后下拉列表选择期望滞后。链路汇集组(滞后)用于一起连接多个端口。滞后倍增带宽，增加端口灵活性，并且提供在两个设备之间的链路冗余优化端口使用方法。

| | |
|---------------------|---|
| Instance ID: | <input type="text" value="5"/> |
| Interface: | <input checked="" type="radio"/> Unit/Slot <input type="text" value="1/1"/> Port <input type="text" value="GE12"/> <input type="radio"/> LAG <input type="text" value="1"/> |
| Interface Priority: | <input type="text" value="176"/> |
| ✦ Path Cost: | <input checked="" type="radio"/> Use Default <input type="radio"/> User Defined <input type="text" value="Default"/> (Range: 1 - 200000000, Default: 2000000) |

步骤4.从接口优先级下拉列表选择期望优先级。优先级值确定端口选择，当网桥有能形成循环的两个端口时。与更加低优先级的端口被选择作为转发端口，并且另一个端口被阻拦。

第5步。路径成本由在交换机之间的带宽计算。根端口根据路径成本选择。到根网桥的路径成本最低的端口将成为根端口。点击对应于在路径成本字段开销的所需的路径的单选按钮。

- 使用默认值—请使用系统生成的默认值。
- 用户定义—输入路径成本的值在用户定义域。

Port State: Forwarding
Port Role: Designated port
Mode: N/A
Type: Internal
Designated Bridge ID: 45056-c4:0a:cb:8e:53:05
Designated Port ID: 128-60
Designated Cost: 0
Remain Hops: 20
Forward Transitions:

以下信息显示：

- 端口状态—在选择的地口的RSTP状态。
 - 失效—STP在地口被禁用。
 - 阻塞—端口被阻拦。端口不能转发数据流或了解MAC地址。端口能转递BPDU数据。
 - 转发—端口转发数据流，并且能了解新的MAC地址。
- 角色—STP分配的端口的角色提供STP路径。可用的角色是：
 - 根—有最便宜的路径转发信息包到根网桥。
 - 选定—网桥被连接到LAN，提供从LAN的最便宜的路径给根网桥的接口。
 - 备选—提供备选路径给从根接口的根网桥。
 - 备份—提供备用路径给被指派的端口。备份端口，当LAN有与共享段时的两个或多个建立的连接也使用。
 - 失效—端口不参加生成树。
 - 边界—端口是边界端口。边界端口从实例0分配其状态。
- 模式—电流模式生成树例如经典STP或RSTP。
- 类型—MST端口的种类是：
 - 边界—端口在一个远程区域附有MST网桥LAN。它指示在链路的另一边连接的设备是否使用一个RSTP或STP模式。
 - 内部—端口是一个内部端口。
- 选定的网桥ID—连接共享LAN到根网桥的ID。
- 选定的端口ID—连接共享LAN到根指定的网桥的ID。
- 选定的费用—端口开销在STP结构里。如果费用然后是低的，当STP发现一个循环时有无足轻重机会端口被阻拦。
- 剩余的跳跃—跳跃的编号耕种下个目的地。
- 转发转换—端口从转发状态更改了到阻塞状态的次数。

步骤6.点击**适用**。