

简单网络管理协议(SNMP)在Sx500系列可堆叠交换机的引擎ID的配置

客观

简单网络管理协议(SNMP)是允许SNMP Manager通过SNMP消息交换控制SNMP代理程序的应用层协议。查找和解决网络问题的SNMP帮助，管理网络性能和计划的网络增长。SNMPv3是提供更多安全标准和保密性SNMP的高级版本。SNMPv3实体或代理程序仅用于引擎ID独特识别他们。此条款说明如何配置在SX500系列可堆叠交换机的SNMP引擎ID。

Note:要添加SNMP用户是指[SNMP用户的条款](#) [配置Sx500可堆叠交换机的](#)。

可适用的设备

- Sx500系列可堆叠交换机

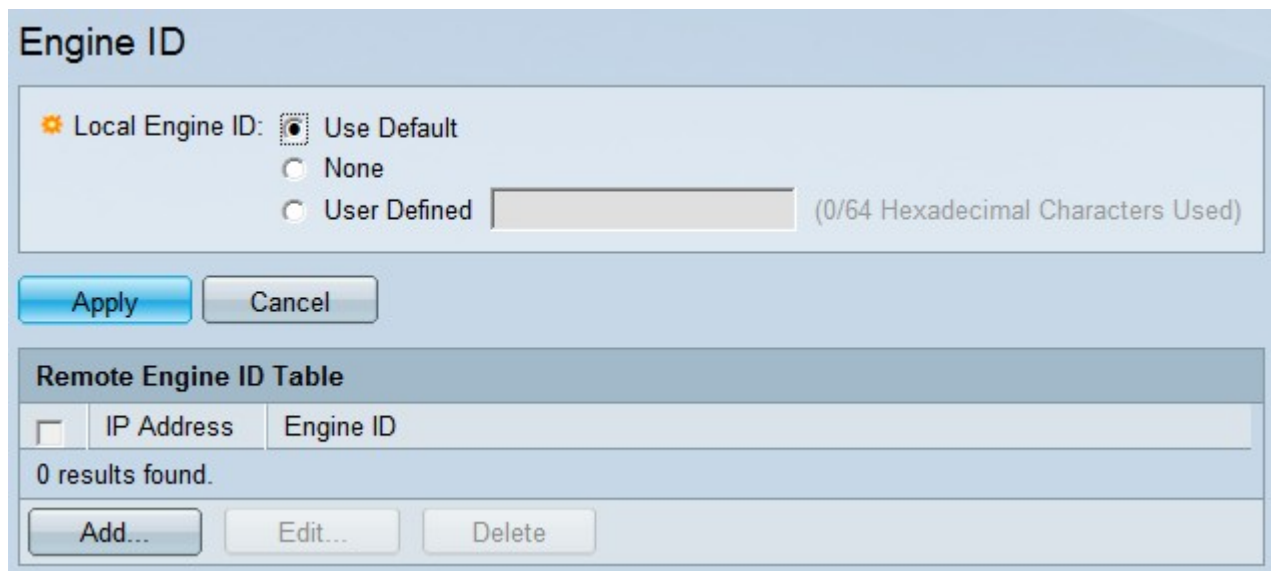
软件版本

- 1.3.0.62

SNMP引擎ID的配置

本地引擎ID配置

步骤1. 登录到Web配置工具并且选择SNMP >引擎ID。引擎ID页打开：



Engine ID

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Cancel

Remote Engine ID Table

IP Address	Engine ID
0 results found.	

Add... Edit... Delete

Note:本地引擎ID由SNMP引擎唯一标识符定义，其通常使用证明，但是不寻址。本地设备引擎ID指示配置SNMP。当更改时引擎ID，清除所有被配置的SNMP用户和SNMP组。

Step 2.在本地引擎ID字段，请点击本地引擎ID将被创建的其中一个期望单选按钮：

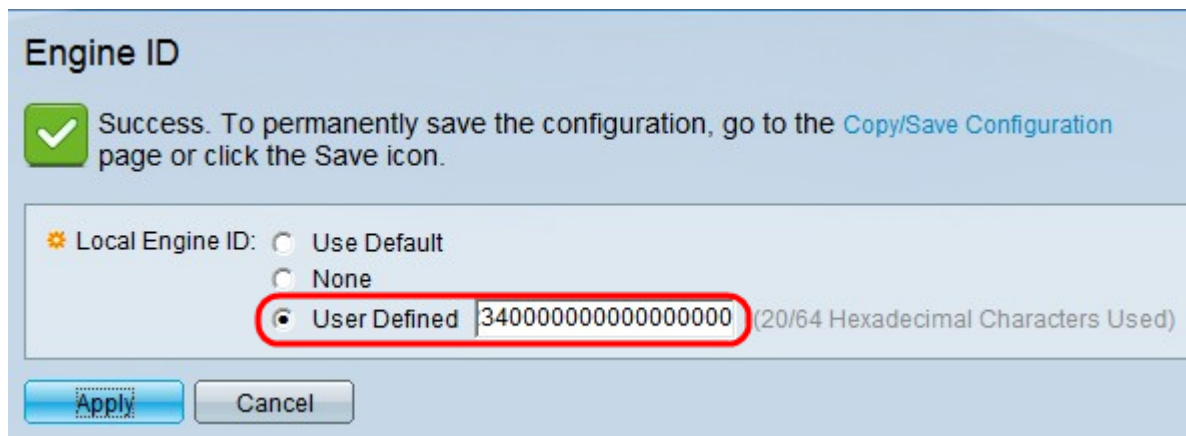
- 使用默认值—这使用设备生成的引擎ID和根据交换机的MAC地址，被定义如下：

-前4个八位位组—第一位是相等的到1，并且其余将是互联网分配号码授权中心(IANA)企业编号。

-第五个八位位组—设置这相等到3指示跟随的MAC地址。

-前6个八位位组—这是属于交换机的MAC地址。

- 什么都—此选项表明没有使用引擎ID。
- 用户定义—这允许用户输入本地设备引擎ID。



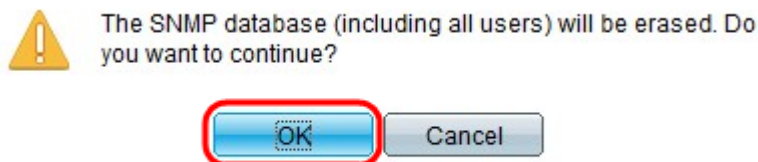
Engine ID

Success. To permanently save the configuration, go to the [Copy/Save Configuration](#) page or click the Save icon.

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined (20/64 Hexadecimal Characters Used)

第3步：如果选择了用户定义在第2步，请输入期望引擎ID在它旁边提供的字段。引擎ID必须是范围自10到64的十六进制串。必须有最小数量20十六进制字符。

步骤4. 点击**适用**保存设置。



步骤5. 点击OK键确认数据库清除。

远程引擎ID配置

用户被联络到除本地交换机以外的一个不同的SNMP实体。远程引擎ID被定义，远端设备接受通知消息，但是不能做申请信息。

步骤1. 登陆到Web配置工具并且选择**SNMP > 引擎ID**。引擎ID页打开：

Step 2.在远程引擎ID表里，请点击**添加**添加将映射的新的远程引擎ID与您自己的SNMP引擎ID。下面表将显示您的引擎能谈或传送信息的所有被添加的远程引擎ID和IP地址。一个新窗口出现。

第 3 步：在**服务器**定义域，是否请选择指定由其IP地址的名义上远程引擎或：

- 名义上—指定网站名字或域名。
- 由IP地址—指定网站IP地址(示例：192.168.1.200)。

第 4 步：如果由在第3步的**IP地址**点击，请点击**版本4**或**版本6**根据远程IP地址的种类(IPv4或IPv6)。

第 5 步：如果**IPv6**被选择在第4步，请点击其中一个IPv6地址类型单选按钮。

- 链路本地— IPv6地址识别其中每一在单个网络链路的主机。链路本地地址不可路由的，并且可以用于仅通信关于本地网络。
- 全局— IPv6地址是从其他网络是可视和可及的一种全球单播IPv6类型。

第6步。如果**链路本地**为在第9步的IPv6地址类型被选择，从下拉列表请选择接口。您可以发现所有可用的接口前缀在列表的。接口可以被配置在IPv6接口下。为详细指令参考题为 [IPv6在Sx500系列可堆叠交换机的接口配置的条款](#)。

Server Definition: By IP address By name

IP Version: Version 6 Version 4

IPv6 Address Type: Link Local Global

Link Local Interface: FE1/2/1

Server IP Address/Name: fe80::a9be:ef5a:c8ab:e310

Engine ID: 12340000000000000000 (20/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Close

步骤7.关于选项点击在第3步，请输入服务器的IP地址或域名在服务器IP地址/名称字段。

第8.步。在引擎ID字段，请输入与您在第7.步输入的各自IP地址/域名产生关联的远程引擎ID。

步骤9.点击适用。

编辑SNMP引擎ID

步骤1.登陆到Web配置工具并且选择SNMP >引擎ID。引擎ID页打开：

Engine ID

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined 12340000000000000000 (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Cancel

Remote Engine ID Table	IP Address	Engine ID
<input checked="" type="checkbox"/>	192.168.1.253	12340000000000000000
<input type="checkbox"/>	fe80::a9be:ef5a:c8ab:e310%fa1/2/1	12340000000000000000

Add... Edit... Delete

Step 2.检查期望复选框并且点击编辑编辑SNMP引擎ID。一个新建窗口出现。

IP Address: 192.168.1.253

Engine ID: 12340000000000000000 (20/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Close

第3.步(可选)从引擎ID需要被编辑的IP地址下拉列表选择IP地址。

IP Address: 192.168.1.253

Engine ID: 12340000000000000000 (20/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Close

第 4 步：在引擎ID字段，请输入希望引擎ID的。

步骤5.点击适用保存更改。

IP Address	Engine ID
192.168.1.253	16340000000000000000
fe80::a9be:ef5a:c8ab:e310%fa1/2/1	12340000000000000000

Add... Edit... Delete

Note: 当您编辑一个现有的映射时，您不能更改服务器定义或IP版本。您需要创建这样更改的新的。

删除SNMP引擎ID

步骤1.登陆到Web配置工具并且选择SNMP >引擎ID。引擎ID页打开：

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined 12340000000000000000 (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Cancel

IP Address	Engine ID
192.168.1.253	12340000000000000000

Add... Edit... Delete

Step 2.如果需要从远程引擎ID表检查删除SNMP映射appropriate复选框的并且点击删除。