

连接在ESW2 350G系列被管理的交换机的设置

客观

Ping是用于测试的技术，如果目的地设备可以由在网络的一个源设备到达。Ping也测量采取为了信息包能到达从来源的一个目的地的总往返时间(以毫秒)并且收集信息包丢失统计数据。如果要排除网络连通性或带宽故障，Ping是有用的。

此条款说明如何配置在ESW2 350G交换机的ping设置。

可适用的设备

- ESW2-350G-52
- ESW2-350G-52DC

软件版本

- 1.3.0.62

ping

步骤1.登陆到Web配置工具并且选择Administration > Ping。Ping页打开：

The screenshot shows the 'Ping' configuration interface. It includes the following fields and options:

- Host Definition: By IP address By name
- IP Version: Version 6 Version 4
- IPv6 Address Type: Link Local Global
- Link Local Interface: GE18
- Host IP Address/Name: fe80::1234:1234:5678
- Ping Interval: Use Default User Defined 59843 mS (Range: 0 - 65535, Default: 2000)
- Number of Pings: Use Default User Defined 50 (Range: 1 - 65535, Default: 4)
- Status:

Buttons: Activate Ping, Cancel

Step 2.在主机定义域，请点击appropriate单选按钮指定主机设备由他们的IP地址或由他们的名字：

- 由IP地址—请选择此单选按钮，如果要指定IP地址(示例：)连接的192.168.1.200。
- 名义上—，如果要指定Web地址连接，请选择此单选按钮。(示例：www.google.com)。

省时：如果名义上点击在第2步的单选按钮，请跳到第6步。

第 3 步：在IP版本字段，请点击appropriate单选按钮根据主机IP地址的种类。

- 版本4 —，如果主机IP地址是IPv4，请选择此单选按钮。
- 版本6 —选择主机IP地址是IPv6的此无线电buttonif。

第 4 步：如果IPv6在第3步被选择，请点击其中一个IPv6地址类型单选按钮。

- 链路本地—识别在单个网络链路的主机的IPv6地址。链路本地地址不可路由的，并且可以用于仅通信关于本地网络。
- 全局—使用得全局并且从其他网络是可访问的单播IPv6地址类型。

第 5 步：如果链路本地为IPv6地址类型被选择，请选择从链路本地接口下拉列表被接受的接口。您可以发现所有可用的接口前缀在列表的。默认前缀是一个不可路由的本地接口的FE80。

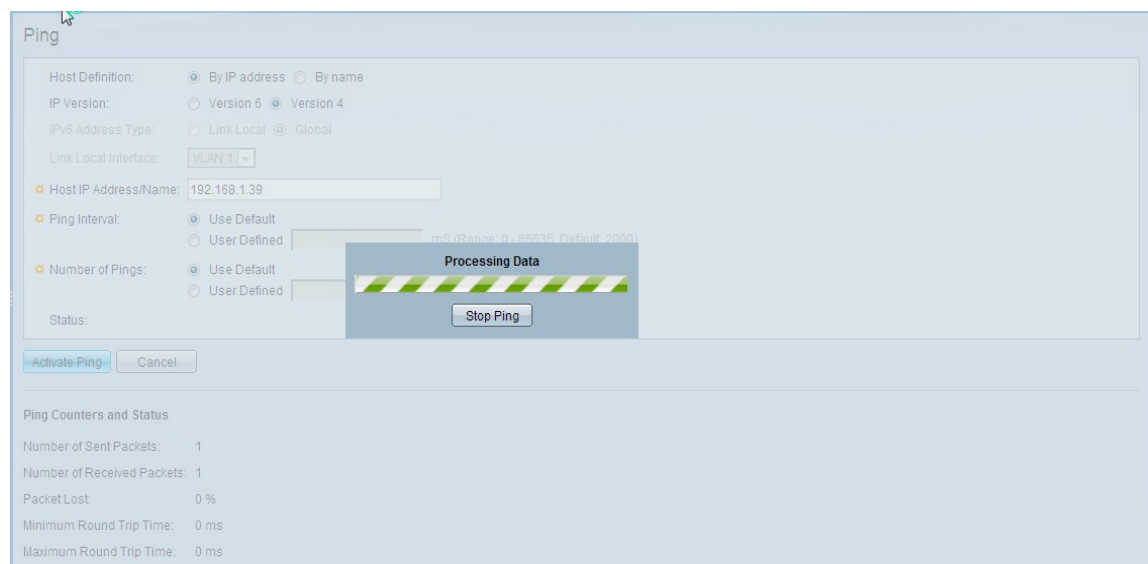
第6.步。在主机IP地址/名称字段，请输入您希望连接设备的IP地址，如果由在第2步的IP地址选择了或输入主机名，如果在第2.步名义上选择了。

第 7 步：在Ping间隔字段，请输入系统等待在ping信息包之间的时间长度。点击是2000女士年的使用默认值选择DEFAULT值。否则，请点击用户定义并且从0输入编号到65535女士。

第8.步。在Ping字段的编号，请输入ping操作被执行的次数。点击是4.的使用默认值选择DEFAULT值。否则，请点击用户定义并且输入0到65535范围的一个编号。

- 使用默认值— DEFAULT值是4。
- 用户定义—从1的一个间隔到65535。输入ping操作被执行的期望次数。

步骤9.点击**激活Ping ping主机**。



Note:要终止ping请求，请点击**终止Ping**。

Ping Counters and Status

Number of Sent Packets:	10
Number of Received Packets:	10
Packet Lost:	0 %
Minimum Round Trip Time:	0 ms
Maximum Round Trip Time:	0 ms
Average Round Trip Time:	0 ms
Status:	Success

您能看到ping的结果在Ping计数器和状态地区下：

- sent信息包的编号—表示被发送到主机或ping的数量信息包的总数。
- 收到的信息包的编号—表示主机收到的信息包总数。
- 信息包丢失—表示信息包丢失百分比或收到的信息包比与被发送的信息包。
- 定期最低的往返表示一个帧花费的最少时间的往返(反复)。
- 定期最大的往返表示一个帧需要的最大时间的往返(反复去)。
- 定期平均的往返表示所有帧拿走的时间的平均值的往返。
- 状态—表示是否ping成功。如果主机不收到甚而一个信息包，那认为故障。