ISE状态部署最佳实践和考虑事项

目录

简介

本文描述寻址有基于重定向的状态的几个使用案件的一些基准配置。在这些配置中客户端保持兼容，但是网络接入设备(NAD)限额访问，因为在重定向状态。

限制

在本文的配置不一定工作为Cisco NAD，但是为第三方NAD。

状态客户端行为

状态客户端将触发探测器在这些时刻：

- 首次登录
- 第3层(L3)更改/network接口卡(NIC)更改(新建的IP地址， NIC状态变换)

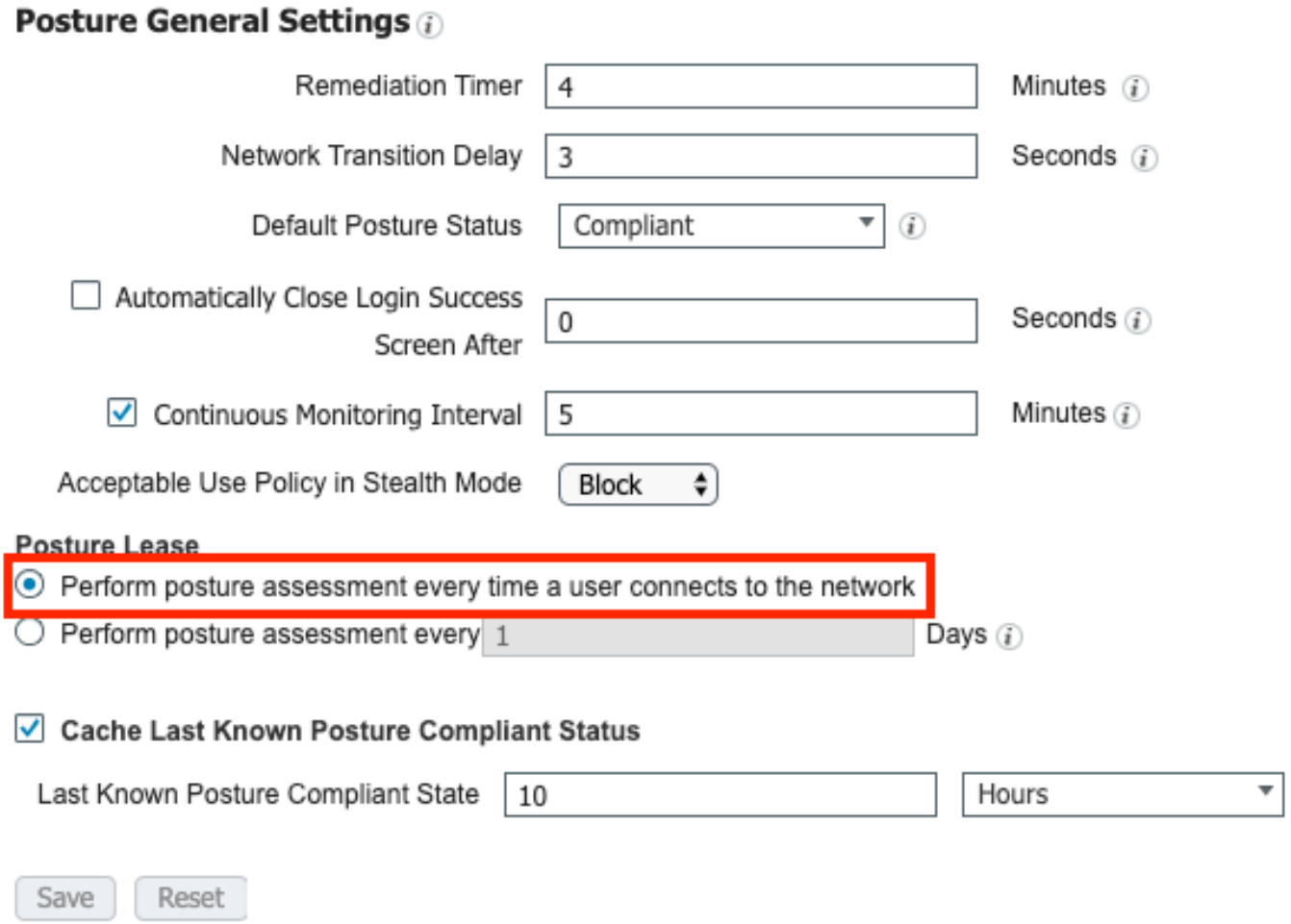
请使用案件

用例1 -客户端重新验证强制NAD生成个新会话ID。

在此用例，客户端是兼容的，但是由于重新验证， NAD在重定向状态(重定向URL和访问列表)。

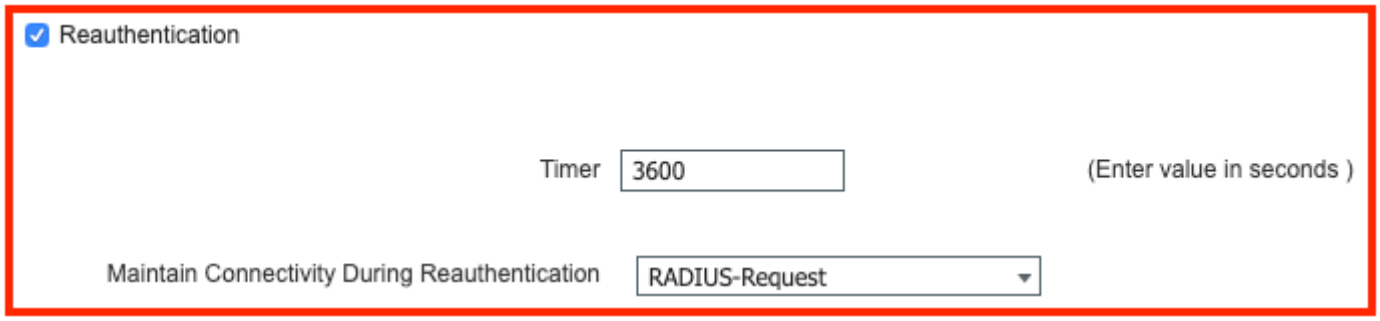
默认情况下，身份服务引擎(ISE)配置每次执行连接对网络的一状态评估，特别地每个新会话的。

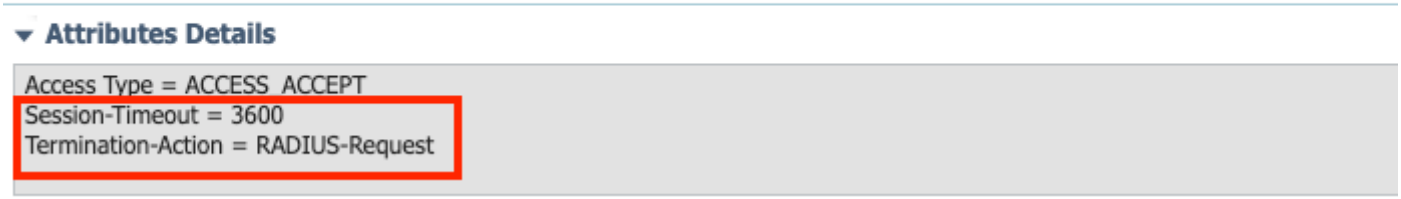
此设置配置在工作区>状态>设置>状态一般设置下。



为了保持从生成个新会话ID的NAD在重新验证，请配置在授权配置文件的这些重新验证值。显示的重新验证计时器不是标准推荐，重新验证计时器应该每根据连接类型的部署考虑(无线/有线的)，设计(什么是在loadbalancer的持续时间规则)，等等。

策略>Policy元素>发生>授权>授权配置文件





在交换机上，您需要配置每个接口或者模板，从ISE获得其重新验证计时器。

```
authentication timer reauthenticate server
```

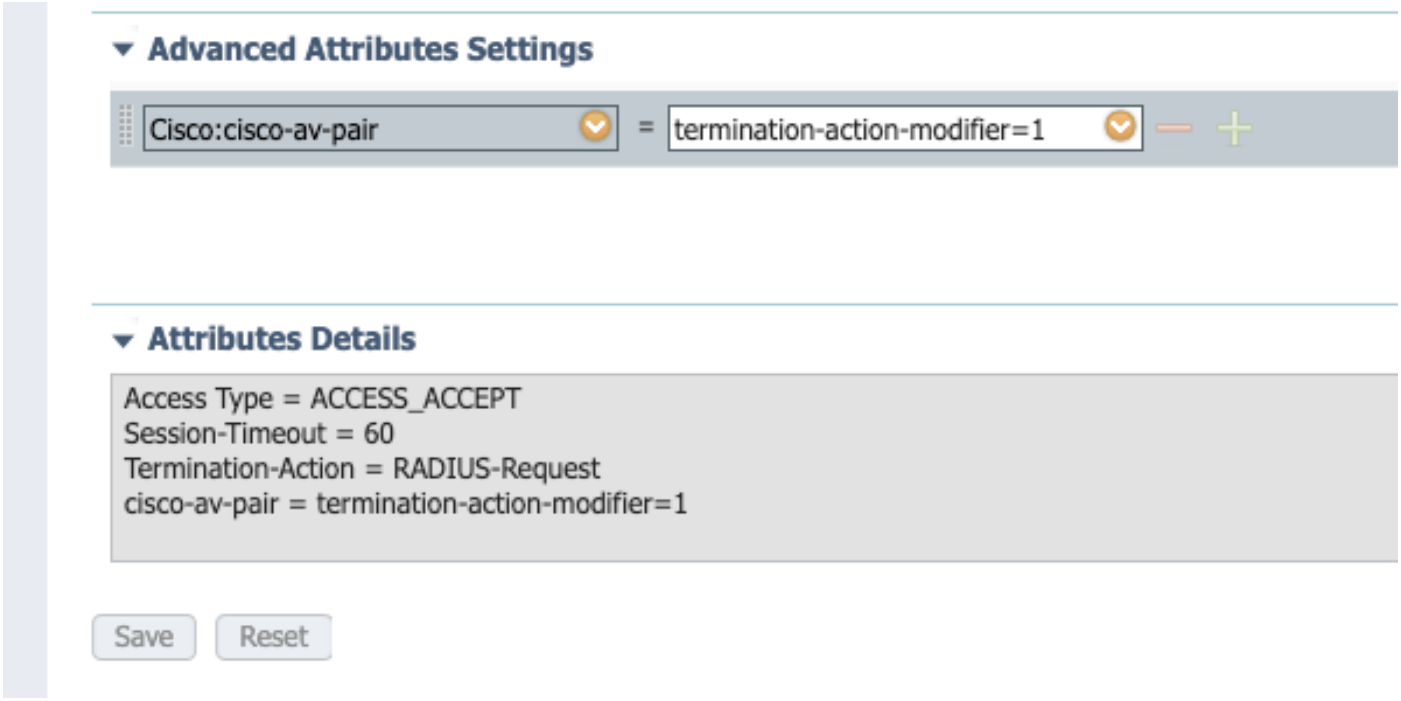
> **Note**:如果有负载平衡器，您需要确保，持续时间配置用方式重新验证将返回对原始策略服务(PSN)。

用例2 -交换机配置与顺序MAB DOT1X和优先级DOT1X MAB (有线)。

在这种情况下重新验证将终止，因为802.1x会话的一个核算终止将发送，当MAC验证旁路(MAB)在重新验证时尝试。

- 为MAB进程发送的核算终止，当发生故障验证时正确，因为客户端的用户名从802.1X用户名变成MAB用户名。
- Dot1x作为在核算终止的方法id也正确，虽然授权的方法dot1x。
- 当Dot1x方法成功时，发送核算从方法id开始作为dot1x。此处，此行为是正如所料。

为了解决此问题，请配置cisco-av-pair ：终端操作修正值= 1在使用的authZ配置文件，当终端是兼容的。此attribute-value (AV)对指定不管配置的顺序， NAD应该重新使用在原始验证的选择的方法。



用例3 -无线客户端漫游，并且另外AP的认证去不同的控制器。

对于此情况，无线网络将需要设计，以便接入点(AP)在伸手可及的距离内对漫游的使用其他AP同一个激活控制器。一示例是无线局域网控制器(WLC) Stateful Switchover (SSO)故障切换。关于WLC的高性能的(HA) SSO的更多信息，请参阅高性能的(SSO)部署指南。

用例4 -部署用负载平衡器(前2.6补丁程序6， 2.7补丁程序P2和3.0)。

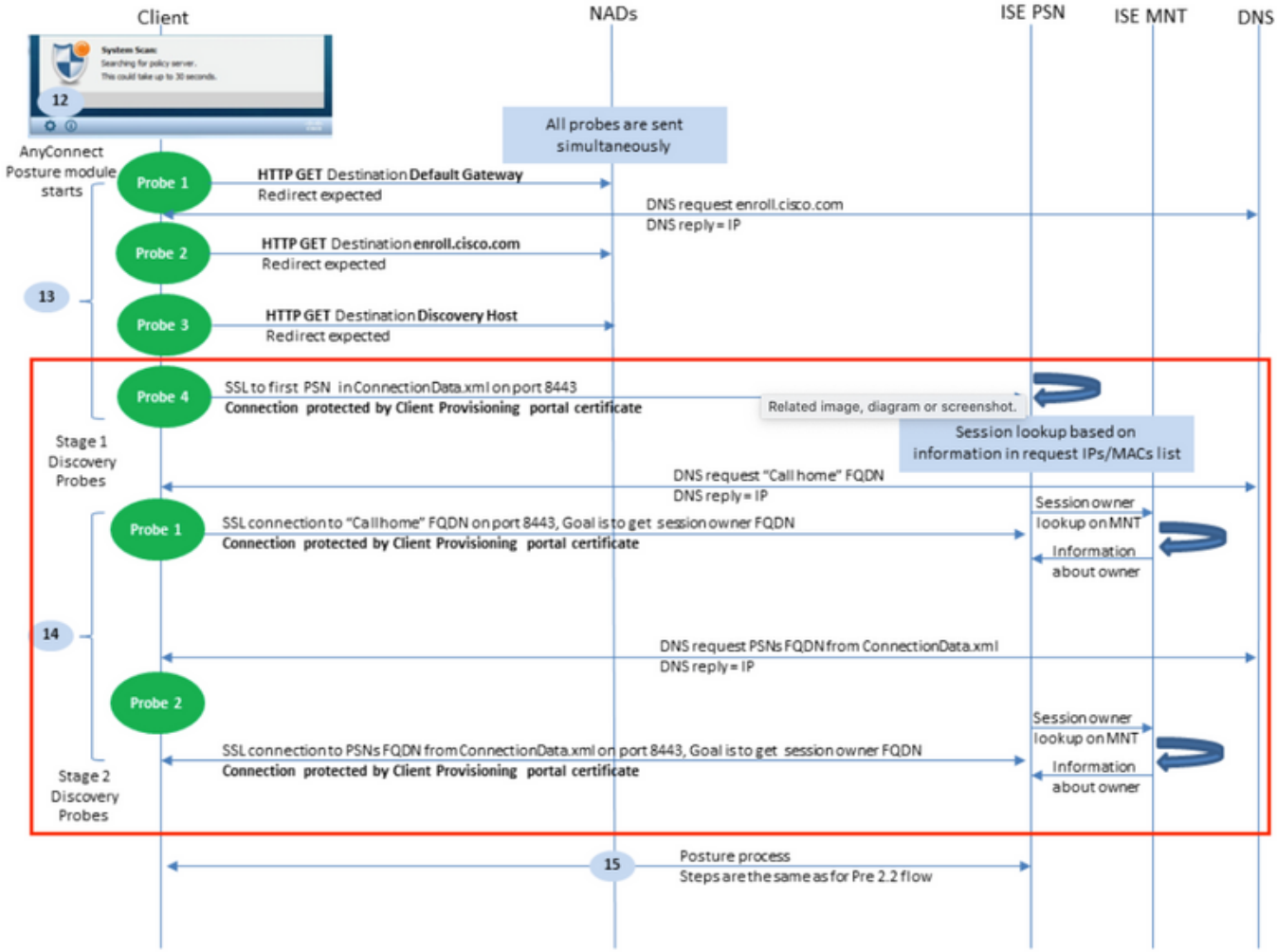
在部署用介入的负载平衡器，确保是重要的，在您做在上一个使用事例后的变动，会话继续去同样PSN。在为此步骤/补丁程序之前列出的版本，状态状态没有复制在节点之间通过轻的数据Dirstribution (以前轻的会话目录)。因此，返回不同的状态状态结果不同的PSN是可能的。

如果持续时间没有正确地配置，重新鉴别的会话比最初使用的那个可能去不同的PSN。如果这发生，新的PSN可能指示会话符合状态作为未知和通过authZ结果与重定向访问控制表(ACL) /URL和限制终端访问。再次，在NAD的此更改不会由状态模块认可，并且探测器不会被触发。

关于如何配置负载平衡器的更多信息，请参阅Cisco & F5部署指南：ISE负载均衡使用BIG-IP。它为在负载被平衡的环境的ISE部署提供最佳实践设计的高水平概述和F5特定配置。

用例5 -阶段2发现探测比客户端验证与responsed到由不同的服务器(前2.6修补6，2.7补丁程序2，和3.0)。

看一看在红色方框内的探测器在此图表中。



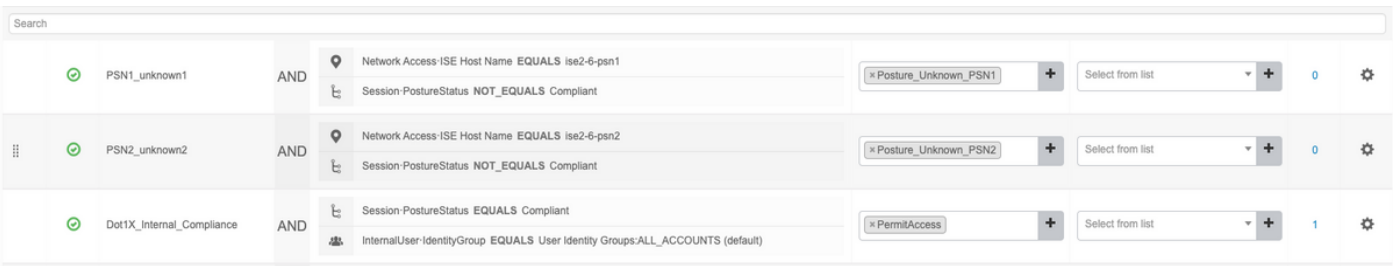
PSN在origninal PSN将存储会话数据五天，“兼容”会话的会话数据仍然那么有时居住，即使客户端不再验证与该节点。如果在红色方框放入的探测器响应对由PSN除当前验证会话，并且PSN以前拥有了并且指示了兼容此的终端的那个之外，为了有状态模块的状态验证PSN的状况在终端和当前之间的一不匹配是可能的。

这是一些常见情况此不匹配能发生的地方：

- 当从网络时，断开核算终止没有为终端接收。
- NAD从一个PSN故障切换到另一个。
- 负载平衡器寄认证给同一个终端的不同的PSN。

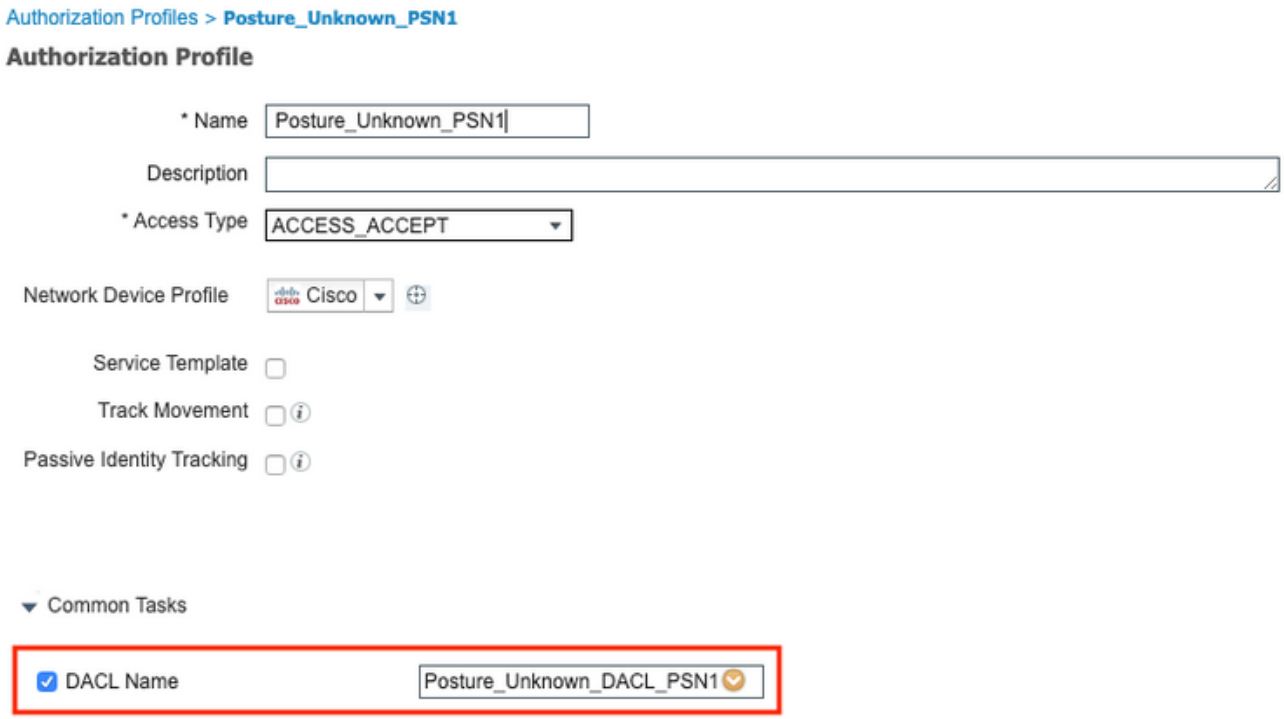
为了从此行为保护，ISE可以配置只允许从一个特定的终端的发现探测到达当前验证的PSN。为了达到此，请配置每个PSN的一项不同的授权策略在您的部署。在这些策略，请参考包含可下载的访问控制表的一不同的authZ配置文件(DACL)仅允许探测器对在authZ情况指定的PSN。参见此示例：：

每个PSN将有未知状态状态的一个规则：

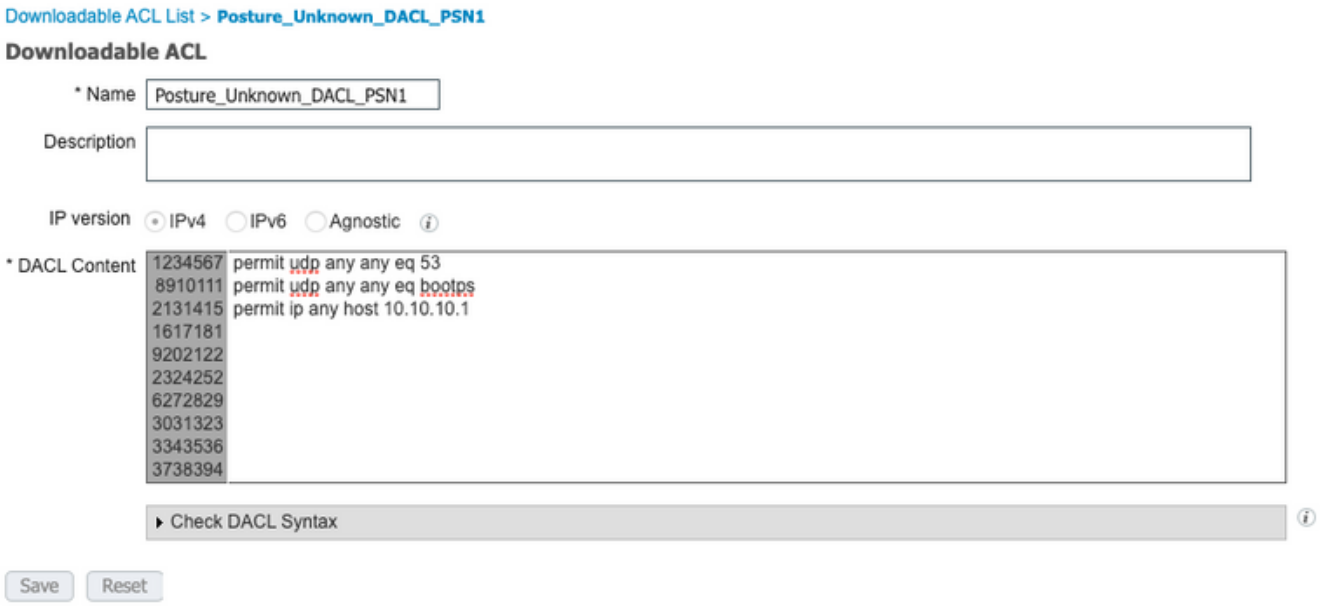


每单个配置文件参考不同的DACL。

Note:对于无线，请使用Airespace ACL。



每个DACL只允许处理验证对PSN的探测器访问。



在前一个示例中， 10.10.10.1是PSN 1.的IP地址。如果限制访问对仅PSN该把柄验证，被参考的DACL可以为所有其它服务/IP被修改当必要时，但是。

行为更改发表物2.6补丁程序6， 2.7修补2和3.0

状态状态被添加了到RADIUS会话目录通过轻的数据分配框架。每次状态状态更新在所有PSN接收

，将复制对在部署的所有PSN。一旦此更改有效，到达在不同的认证的不同的PSN认证和或探测器的暗示删除和所有PSN应该能应答到他们当前验证的所有终端不管。

在本文的五个使用事例中，请考虑这些行为：

用例1 -客户端重新验证强制NAD生成个新会话ID。客户端是兼容的，但是由于重新验证， NAD在重定向状态(重定向URL和访问列表)。

-此行为不会更改，并且在ISE和NAD应该仍然实现此配置。

用例2 -交换机配置与顺序MAB DOT1X和优先级DOT1X MAB (有线)。

-此行为不会更改，并且在ISE和NAD应该仍然实现此配置。

用例3 -无线客户端漫游，并且另外AP的认证去不同的控制器。

-此行为不会更改，并且在ISE和NAD应该仍然实现此配置。

用例4 -部署用负载平衡器。

-应该仍然跟随在负载均衡指南定义的最佳实践，但是，在认证转发对不同的PSN由负载平衡器情况下，正确状态状态应该返回对客户端。

用例5 -阶段2发现探测比客户端验证与responsed到由一个不同的服务器

-这不应该是与新的behvaior的一个问题，并且每PSN授权配置文件不应该是必要的。

考虑事项，当维护同样SessionID时

当您在本文时使用列出的方法，保持已连接对网络的用户可能潜在保持兼容在长时间时间。即使他们重新鉴别， sessionID不更改并且ISE将继续通过他们的匹配兼容状态的规则的AuthZ结果。

在此事件，定期重新估价需要配置，以便状态将要求确保终端保持兼容与公司策略在定义间隔。

这可以配置在工作区>状态>设置> Ressessment配置下。