

目录

[应该使用什么地址定义串行隧道\(STUN\)对等名称语句？](#)

[串行隧道\(STUN\)对等体名称为什么关闭？](#)

[和为什么什么时候使用不同的串行隧道\(STUN\)组？](#)

[在配置在接口的串行隧道\(STUN\)封装以后，如何删除此功能？？？？no stun encapsulation？？？命令不运作。](#)

[为什么必须使用中断盒附加请求发送和数据终端就绪\(DTR\)一起保持串行隧道\(STUN\)接口？](#)

[如何应该指定优先级串行隧道\(STUN\)流量？](#)

[在交换式多兆位数据服务SMDS、帧中继或者X.25的串行隧道\(STUN\)工作能否覆盖？](#)

[在56 Kbps链路之间的缓慢的交换为什么在快速交换推荐？](#)

[在输出debug stun packet命令中，什么SDI和NDI含义？](#)

[相关信息](#)

Q. 应该使用什么地址定义串行隧道(STUN)对等名称语句？

A. 您在路由器可以使用激活接口的所有IP地址。您应该，然而，使用多数稳定接口IP地址，是环回地址。

Q. 串行隧道(STUN)对等体名称为什么关闭？

A. 因为数据未交换，您的STUN对等体名称关闭。

- 如果曾经直接封装，然后您的接口发生故障。
- 如果使用IP封装，然后在两对等体之间的IP连接不是，因为没有IP连通性或，因为两个设备未尝试发送在管道的数据。

Q. 和为什么什么时候使用不同的串行隧道(STUN)组？

A. 请使用不同的STUN组区分从有有同一个地址的控制器的前端处理器(FEP)的流量。

Q. 在配置在接口的串行隧道(STUN)封装以后，如何删除此功能？？？？no stun encapsulation？？？命令不运作。

A. 发出hdlc encapsulation命令，将设置接口回到其默认封装。

Q. 为什么必须使用中断盒附加请求发送和数据终端就绪(DTR)一起保持串行隧道(STUN)接口？

A. 除非有新的半双工nonreturn to zero inverted (NRZI)，STUN只支持全双工;由此规则，？？？全双工？？？含义RTS和Clear To Send (CTS)总是高。束缚RTS和DTR管脚一直将一起保持RTS高。

Q. 如何应该指定优先级串行隧道(STUN)流量？

A. 指定了优先级Cisco IOS软件版本9.1及以上版本的STUN流量，如下所示。

- 使用下面步骤简单串行封装。发出以下命令：`priority-list x stun {high|medium|normal|low} address stun_group controller_address!---` *The above command is entered on one line.* 分配优先级组到输出接口。
- 对于TCP封装当前有四个端口，列出下面，而不是一个端口，正如在上一个软件。`priority-list x stun {high|medium|normal|low} address stun_group controller_address!---` *The above command is entered on one line.* 因此指定优先级流量，首先请编码STUN端口，然后请使用**priority-list**命令分配优先级。例如，请设置STUN的优先级列表在与控制器地址C1的interface serial 1如下所示。`priority-list 1 protocol ip high tcp 1994priority-list 1 protocol ip medium tcp 1990priority-list 1 protocol ip normal tcp 1991priority-list 1 protocol ip low tcp 1992priority-list 1 stun high address 1 C1interface s lencapsulation stunstun group 1stun route address C1 tcp 131.108.64.250 local-ack priority!---` *The above command is entered on one line.*`interface serial 2priority-group 1!---` *Note: This is the WAN interface.*

注意：priority-group语句应用对STUN流量被以隧道传输的广域网接口，不对STUN接口。

Q. 在交换式多兆位数据服务SMDS、帧中继或者X.25的串行隧道(STUN)工作能否覆盖？

A. 是，如果曾经TCP封装。在封装以后，数据包将是正如一普通的IP数据包，并且在X.25、帧中继或者SMDS将路由作为正常IP数据流。

Q. 在56 Kbps链路之间的缓慢的交换为什么在快速交换推荐？

A. 在大多数情况下，快速交换太迅速放数据包到输出队列为56 Kbps链路，并且数据包丢弃，如果不可以分配输出缓冲。当丢包，TCP设法重传数据包，使用很多CPU周期。所以，与56 Kbps或更加慢的所有链路，通常推荐您关闭快速交换。

Q. 在输出

A. 参考[SDI和NDI的说明从一debug stun packet命令](#)串行数据输入(SDI)和网络数据输入(NDI)的含义的。

[相关信息](#)

- [技术支持 - Cisco Systems](#)