

目录

[简介](#)

[开始使用前](#)

[规则](#)

[先决条件](#)

[使用的组件](#)

[输出队列溢出](#)

[相关信息](#)

简介

本文描述在接口的输出队列溢出。

开始使用前

规则

有关文档规则的详细信息，请参阅 [Cisco 技术提示规则](#)。

先决条件

本文档没有任何特定的前提条件。

使用的组件

本文档不限于特定的软件和硬件版本。

输出队列溢出

每个接口拥有上路由处理器的一个输出队列在(RP)放置在接口将发送的输出数据包。有时在输出队列放置的速率输出数据包由RP超出接口能发送数据包的速率。

每个输出队列有指示最大信息包的数量在队列可能保持的一个大小。一旦输出队列变得全双工(数据包最大数在队列)，RP丢弃另外的输出数据包。当RP设法立即时，发送许多数据包输出队列溢出方案经常发生。

示例。

假设远端源路由桥接/传输控制协议(RSRB/TCP) local-ack配置：

- RP对流量控制负责逻辑链路控制，类型2 (LLC2)会话。
- 如果RP是本地确认50 LLC2会话，并且TCP管道突然关闭，RP发送断开请求(光盘)每LLC2会话的。

- 50个光盘在输出接口的输出队列被放置，但是一些可能丢弃，如果输出队列溢出。

以下**show interface <interface-identifier>**输出显示输出电流输出队列级别和丢弃的输出数据包数量：

```
dspu-7k#show interface channel 4/2Channel4/2 is up, line protocol is up Hardware is cxBus IBM Channel MTU 4472 bytes, BW 98304 Kbit, DLY 100 usec, rely 255/255, load 1/255 Encapsulation CHANNEL, loopback not set, keepalive not set Virtual interface Last input 1:09:19, output 1:10:29, output hang never Last clearing of "show interface" counters never Output queue 35/40, 67 drops; input queue 0/75, 0 drops 5 minute input rate 0 bits/sec, 0 packets/sec 5 minute output rate 0 bits/sec, 0 packets/sec 7668 packets input, 252270 bytes, 0 no buffer Received 0 broadcasts, 0 runts, 0 giants 0 input errors, 0 CRC, 0 frame, 0 overrun, 0 ignored, 0 abort 7661 packets output, 258070 bytes, 0 underruns 0 output errors, 0 collisions, 0 interface resets, 0 restarts 0 output buffer failures, 0 output buffers swapped out
```

show interface <interface-identifier>输出了提供以下信息：

- 输出队列x/y计数器显示数据包当前数量在输出队列“x”的和输出队列“y”的当前大小。
- 丢弃计数器指示被丢弃的输出数据包数量。
- 如果数据包当前数量在输出队列的一致在或非常地比输出队列的当前大小的80百分比，输出队列的大小可能要求适应输出数据包速率的调整。
- 即使数据包当前数量在输出队列的从未似乎接近输出队列的大小，数据包突发流量可能仍然溢出队列。
- 如果丢弃计数器以高速率增加，输出队列的大小可能要求适应突发流量的调整。

注意：使用**hold-queue interface configuration**命令，输出队列的大小可能被调整，如下面示例所显示。

```
interface channel 4/2 hold-queue 125 output
```

[相关信息](#)

- [技术支持 - Cisco Systems](#)