

目录

[简介](#)

[先决条件](#)

[要求](#)

[使用的组件](#)

[规则](#)

[输入队列溢出](#)

[相关信息](#)

简介

本文讨论接口上输入队列溢出。

先决条件

要求

本文档没有任何特定的要求。

使用的组件

本文档不限于特定的软件和硬件版本。

规则

有关文档规则的详细信息，请参阅 [Cisco 技术提示规则](#)。

输入队列溢出

每个接口拥有上流入数据包路由处理器放置等候处理的一Input queue在(RP)。频繁地，在Input queue放置的速率流入数据包超出RP能处理数据包的速率。

每Input queue有指示最大信息包的数量在队列可以被放置的一个大小。一旦Input queue变得全双工(最大信息包的数量在队列)，接口丢弃另外的流入数据包。

接口输入流入数据包没有接受的节流的模式。限制的期限允许RP处理数据包积压在Input queue的。当更高的速度接口提供数据包对低速度接口时，输入队列溢出方案经常发生。示例如下：

```
packetsIn--> 1.5Mb-->路由器--> 9.6Kb-->packetsOut
```

注意：此情况能变得更加有问题，当您使用Cisco Systems网络体系结构(SNA)时由于高速信道接口处理器(CIP)与其他接口的较低的速度。

此**show interface interface-identifier**输出显示输出电流输出队列级别和丢弃的输出数据包数量：

```
dspu-7k#show interface channel 4/2Channel4/2 is up, line protocol is up Hardware is cxBus IBM
```

```
Channel MTU 4472 bytes, BW 98304 Kbit, DLY 100 usec, rely 255/255, load 1/255 Encapsulation
CHANNEL, loopback not set, keepalive not set Virtual interface Last input 0:00:04, output
0:00:04, output hang never Last clearing of "show interface" counters never Output queue 0/40,
0 drops; input queue 63/75, 118 drops 5 minute input rate 0 bits/sec, 0 packets/sec 5 minute
output rate 0 bits/sec, 0 packets/sec 101646 packets input, 2427760 bytes, 0 no buffer
Received 0 broadcasts, 0 runts, 0 giants 0 input errors, 0 CRC, 0 frame, 0 overrun, 0
ignored, 0 abort 210328 packets output, 5016959 bytes, 0 underruns 0 output errors, 0
collisions, 0 interface resets, 0 restarts 0 output buffer failures, 0 output buffers
swapped out
```

show interface *interface-identifier*提供此信息：

- **Input queue x/y**计数器显示数据包当前数量在Input queue x的和Input queue y.的当前大小。
- 丢弃计数器指示被丢弃的流入数据包数量。
- 如果数据包当前数量在Input queue的一致在或非常地比Input queue的当前大小的80百分比，Input queue的大小也许要求为了适应流入数据包速率的调整。
- 即使数据包当前数量在Input queue的从未似乎接近Input queue的大小，数据包突发流量也许仍然溢出队列。
- 如果丢弃计数器以高速率增加，Input queue的大小能要求为了适应突发流量的调整。

注意： 因为此示例显示，使用**hold-queue interface configuration**命令，您能调整Input queue的大小。

```
interface channel 4/2      hold-queue 125 in
```

[相关信息](#)

- [排除交换机端口及接口问题](#)
- [技术支持和文档 - Cisco Systems](#)