

ASR1000监控的PUNT策略器记录和

目录

[简介](#)

[每接口PUNT策略器](#)

[配置并且验证](#)

[默认PUNT策略器的记录日志](#)

[结论](#)

简介

本文描述PUNT策略器功能和一些在它上的新的变化思科聚合服务路由器的(ASR) 1000和集成服务路由器(ISR) G3设备。PUNT策略器启用默认情况下，并且修正所有控制层面被踢的流量。如果要读更多关于PUNT策略器和平底船涉及您能参考[ASR丢包故障排除文档](#)。的丢包。最近有做的少量变化在记录平底船的策略器上，并且操作，更改打算给普通的CLI用户clear logging机制到识别丢包原因在设备的。

每接口PUNT策略器

这在代码16.4北极星版本介绍。

这让网络admin配置PUNT策略器限额每接口上。是特别有用，当您要识别发出平底船流量大量的接口时并且降低在故障排除时间下并且给备选给数据包捕获。在此功能前，如果需要认识源接口平底船流量，然后您必须执行很多时间消耗和资源的数据包捕获。

配置并且验证

```
Router(config)#platform PUNT intf速率<数据包每second>  
Router(config)-interface千兆以太网0/0/0  
路由器(config-if) #punt控制enable (event) <packet每second>
```

此配置启用监控每个接口的PUNT管制。例如，如果配置PUNT控制速率作为1000全局以及在一个particular接口，设备将记录此特定接口的平底船丢弃时间的30秒。在30秒时间间隔之后，路由器显示象这样的一本日志警告admin有平底船violation事件。

```
*Jun 21 23:01:01.476 : %IOSXE-5-PLATFORM : F1 : cpp_cp : QFP:0.1 Thread:076  
TS:00000044123616602847 %PUNT_INJECT-5-DROP_PUNT_INTF : 平底船接口从  
GigabitEthernet0/0/0的策略器丢弃数据包
```

当30秒是一个大间隔，您能为接口看到最新的平底船丢弃的命令介绍。

新Router#show平台硬件qfp活动infrastructure平底船统计类型的PUNT intf丢弃平底船Intf丢弃统计信息(最新的1000个丢弃的数据包)：

接口数据包

GigabitEthernet0/0/0 1000

您能清除此丢弃stats监控实时丢包。

Router#show平台硬件qfp活动infrastructure平底船统计类型PUNT intf丢弃最新的结算平底船Intf丢弃统计信息(最新的1000个丢弃的数据包)：

接口数据包

Router-

默认PUNT策略器的记录日志

根据接口，PUNT策略器需要明确地配置。然而，在全局ASR设备，每原因PUNT策略器总是活跃的。

最近在16.6.1镜像，记录为每原因平底船策略器实现。从现在起，日志将被生成，每当有a每原因平底船侵害发生。

从第一个日志路由器时的开始将监控平底船原因30秒。万一在30秒之后有另一个丢弃活动然后有生成的另一本日志。

日志消息如下所示:并且您为平底船原因60看到丢弃。

F1 : cpp_cp : QFP:0.1 Thread:035 TS:00000000089593031387 %PUNT_INJECT-5-DROP_PUNT_CAUSE : 平底船casue策略器丢弃数据包casue 60

您能检查平底船原因涉及详细信息用下面的命令。

BGL14.Q.20-ASR1006-1#show平台硬件qfp活动infrastructure平底船设置原因60 QFP平底船表配置

平底船表基地址：0x48F46010
平底船原因索引60
平底船原因名称IP子网或广播包
最大实例1
平底船表执行地址：0x48F46100
instance[0] ptr：0x48F46910
QFP接口把柄：3
接口名称：internal1/0/rp:1
实例地址：0x48F46910
快速故障切换地址：0x48F2B884
低优先级的策略器：70
高优先权策略器：71

除此日志外，您能总是使用旧有命令监控平底船丢包。

Router#show平台硬件qfp活动infrastructure平底船统计类型PUNT丢弃

Router#show平台硬件qfp活动infrastructure平底船统计类型每原因

Router#show平台硬件qfp活动infrastructure平底船统计类型全局丢弃

结论

使用PUNT每原因记录日志和单个接口的PUNT监听的介绍，有查出平底船相关问题的一个更加好的工具。每当您看到在qfp状态的平底船丢弃，您应该使用解释的工具进一步查出问题。