

# 了解内容引擎处理日志分析

## 目录

[简介](#)

[开始使用前](#)

[规则](#)

[先决条件](#)

[使用的组件](#)

[标准日志代码](#)

[TCP\\_HIT](#)

[TCP\\_MISS](#)

[TCP\\_REFRESH\\_HIT](#)

[TCP\\_REF\\_FAIL\\_HIT](#)

[TCP\\_REFRESH\\_MISS](#)

[TCP\\_CLIENT\\_REFRESH](#)

[TCP\\_IMS\\_HIT](#)

[TCP\\_IMS\\_MISS](#)

[TCP\\_SWAPFAIL](#)

[TCP\\_DENIED](#)

[UDP](#)

[UDP\\_HIT](#)

[UDP\\_HIT\\_OBJ](#)

[UDP\\_MISS](#)

[UDP\\_DENIED](#)

[UDP\\_INVALID](#)

[UDP\\_RELOADING](#)

[ERR](#)

[分级数据代码](#)

[直接](#)

[FIREWALL\\_IP\\_DIRECT](#)

[FIRST\\_PARENT\\_MISS](#)

[FIRST\\_UP\\_PARENT](#)

[LOCAL\\_IP\\_DIRECT](#)

[SIBLING\\_HIT](#)

[NO\\_DIRECT\\_FAIL](#)

[NO\\_PARENT\\_DIRECT](#)

[PARENT\\_HIT](#)

[SINGLE\\_PARENT](#)

[SOURCE\\_FASTEST](#)

[PARENT\\_UDP\\_HIT\\_OBJ](#)

[SIBLING\\_UDP\\_HIT\\_OBJ](#)  
[PASSTHROUGH\\_PARENT](#)  
[SSL\\_PARENT\\_MISS](#)  
[DEFAULT\\_PARENT](#)  
[ROUNDROBIN\\_PARENT](#)  
[CLOSEST\\_PARENT\\_MISS](#)  
[CLOSEST\\_DIRECT](#)

[相关信息](#)

## [简介](#)

本文解释您在发出**show transaction-log entries 255**命令以后看到在Cisco内容引擎的代码。这些日志代码在Squid日志格式写入，并且每本日志可以用在Squid使用的所有日志文件解析工具解析缓存日志。

## [开始使用前](#)

### [规则](#)

有关文档规则的详细信息，请参阅 [Cisco 技术提示规则](#)。

### [先决条件](#)

本文读者应该对Squid日志格式熟悉。不同于通用日志格式，Squid的本地日志格式设计有内容引擎统计信息的念头。此格式可以生成不仅由Squid，而且由商业内容引擎，例如ContentFlow、InfoLibria和NetContent。欲知更多信息，参考的[Squid Web代理内容](#)。

### [使用的组件](#)

本文档中的信息基于以下软件和硬件版本。

- 所有版本Cisco内容引擎软件(以前Cache Engine软件)
- 所有版本Cisco内容引擎(以前Cache Engine软件)

## [标准日志代码](#)

此部分说明标准日志代码。

### [TCP\\_HIT](#)

请求的对象的有效复制在内容引擎。

### [TCP\\_MISS](#)

请求的对象不在内容引擎。

## TCP\_REFRESH\_HIT

对象在内容引擎，但是过时的(旧有)。—if-modified-since请求被做了，并且304回复接收。

## TCP\_REF\_FAIL\_HIT

对象在内容引擎，但是过时的。请求验证失败的对象，因此过时的对象返回。

## TCP\_REFRESH\_MISS

对象在内容引擎，但是过时的。—if-modified-since请求被做了和回复包含的新建的内容。

## TCP\_CLIENT\_REFRESH

客户端发出与no-cache附注的一请求。

## TCP\_IMS\_HIT

客户端发出—if-modified-since请求，并且对象在内容引擎和新鲜。

## TCP\_IMS\_MISS

客户端发出一个if-modified-since要求过时的对象。

## TCP\_SWAPFAIL

对象认为在内容引擎，但是不可能访问。

## TCP\_DENIED

访问为此请求拒绝。

## UDP

此代码是指在互联网控制协议(ICP)端口(3130)的请求。

## UDP\_HIT

请求的对象的有效复制在内容引擎。

## UDP\_HIT\_OBJ

请求的对象的有效复制在内容引擎，但是目标数据是足够小发送在用户数据报协议(UDP)应答数据包。它保存传输控制协议(TCP)请求。

## UDP\_MISS

请求的对象不在内容引擎。

## [UDP\\_DENIED](#)

访问为此请求拒绝。

## [UDP\\_INVALID](#)

无效的请求接收。

## [UDP\\_RELOADING](#)

因为内容引擎忙于重新加载其元数据，ICP请求拒绝。

## [ERR](#)

此代码是指错误的多种类型HTTP请求的。

## [分级数据代码](#)

此部分说明分级数据代码。

## [直接](#)

对象从源服务器请求。

## [FIREWALL\\_IP\\_DIRECT](#)

因为原始主机IP地址是在您的防火墙里面，对象从源服务器请求。

## [FIRST\\_PARENT\\_MISS](#)

对象从与最快速的被衡量的往返时间的parent内容引擎请求。

## [FIRST\\_UP\\_PARENT](#)

对象从在您的列表的第一可用的parent请求。

## [LOCAL\\_IP\\_DIRECT](#)

因为原始主机IP地址匹配您的local\_ip列表，对象从源服务器请求。

## [SIBLING\\_HIT](#)

对象从兄弟内容引擎请求，回复以UDP\_HIT。

## [NO\\_DIRECT\\_FAIL](#)

对象不可能请求由于防火墙限制，并且parent内容引擎不是可用的。

## [NO\\_PARENT\\_DIRECT](#)

因为parent内容引擎不为URL，存在对象从源服务器请求。

## [PARENT\\_HIT](#)

对象从parent内容引擎请求，回复以UDP\_HIT。

## [SINGLE\\_PARENT](#)

对象从唯一的parent内容引擎请求适当为此URL。

## [SOURCE\\_FASTEST](#)

因为source\_ping回复到达先，对象从源服务器请求。

## [PARENT\\_UDP\\_HIT\\_OBJ](#)

对象在从parent内容引擎的—UDP\_HIT\_OBJ回复接收。

## [SIBLING\\_UDP\\_HIT\\_OBJ](#)

对象在从兄弟内容引擎的—UDP\_HIT\_OBJ回复接收。

## [PASSTHROUGH\\_PARENT](#)

定义的使用了邻居在passthrough\_proxy配置选项或代理。

## [SSL\\_PARENT\\_MISS](#)

定义的使用了邻居在ssl\_proxy配置选项或代理。

## [DEFAULT\\_PARENT](#)

ICP查询未被发送对任何parent内容引擎。因为被标记了作为在配置文件的默认此parent选择。

## [ROUNDROBIN\\_PARENT](#)

ICP查询未从任何parent内容引擎接收。此parent选择，因为被标记了作为在配置文件的默认，并且有最低的循环法使用计数。

## [CLOSEST\\_PARENT\\_MISS](#)

因为包括最低的Round-Trip Time (RTT)测量到源服务器，此parent选择。这只显示在配置文件设置的选项的—query\_icmp。

## [CLOSEST\\_DIRECT](#)

因为此内容引擎比其中任一测量了更低RTT parent内容引擎，对象直接地从源服务器被拿来了。

## [相关信息](#)

- [内容引擎常见问题](#)
- [Cisco 500系列内容引擎支持页面](#)
- [优化内容引擎](#)
- [内容网络软件中心\(注册用户\)](#)
- [内容网络设备硬件支持](#)
- [技术支持 - Cisco Systems](#)