

了解内容引擎处理日志分析

目录

[简介](#)

[开始使用前](#)

[规则](#)

[先决条件](#)

[使用的组件](#)

[标准日志代码](#)

[TCP_HIT](#)

[TCP_MISS](#)

[TCP_REFRESH_HIT](#)

[TCP_REF_FAIL_HIT](#)

[TCP_REFRESH_MISS](#)

[TCP_CLIENT_REFRESH](#)

[TCP_IMS_HIT](#)

[TCP_IMS_MISS](#)

[TCP_SWAPFAIL](#)

[TCP_DENIED](#)

[UDP](#)

[UDP_HIT](#)

[UDP_HIT_OBJ](#)

[UDP_MISS](#)

[UDP_DENIED](#)

[UDP_INVALID](#)

[UDP_RELOADING](#)

[ERR](#)

[分级数据代码](#)

[直接](#)

[FIREWALL_IP_DIRECT](#)

[FIRST_PARENT_MISS](#)

[FIRST_UP_PARENT](#)

[LOCAL_IP_DIRECT](#)

[SIBLING_HIT](#)

[NO_DIRECT_FAIL](#)

[NO_PARENT_DIRECT](#)

[PARENT_HIT](#)

[SINGLE_PARENT](#)

[SOURCE_FASTEST](#)

[PARENT_UDP_HIT_OBJ](#)

[SIBLING_UDP_HIT_OBJ](#)
[PASSTHROUGH_PARENT](#)
[SSL_PARENT_MISS](#)
[DEFAULT_PARENT](#)
[ROUNDROBIN_PARENT](#)
[CLOSEST_PARENT_MISS](#)
[CLOSEST_DIRECT](#)

[相关信息](#)

[简介](#)

本文解释您在发出**show transaction-log entries 255**命令以后看到在Cisco内容引擎的代码。这些日志代码在Squid日志格式写入，并且每本日志可以用在Squid使用的所有日志文件解析工具解析缓存日志。

[开始使用前](#)

[规则](#)

有关文档规则的详细信息，请参阅 [Cisco 技术提示规则](#)。

[先决条件](#)

本文读者应该对Squid日志格式熟悉。不同于通用日志格式，Squid的本地日志格式设计有内容引擎统计信息的念头。此格式可以生成不仅由Squid，而且由商业内容引擎，例如ContentFlow、InfoLibria和NetContent。欲知更多信息，参考的[Squid Web代理内容](#)。

[使用的组件](#)

本文档中的信息基于以下软件和硬件版本。

- 所有版本Cisco内容引擎软件(以前Cache Engine软件)
- 所有版本Cisco内容引擎(以前Cache Engine软件)

[标准日志代码](#)

此部分说明标准日志代码。

[TCP_HIT](#)

请求的对象的有效复制在内容引擎。

[TCP_MISS](#)

请求的对象不在内容引擎。

TCP_REFRESH_HIT

对象在内容引擎，但是过时的(旧有)。—if-modified-since请求被做了，并且304回复接收。

TCP_REF_FAIL_HIT

对象在内容引擎，但是过时的。请求验证失败的对象，因此过时的对象返回。

TCP_REFRESH_MISS

对象在内容引擎，但是过时的。—if-modified-since请求被做了和回复包含的新建的内容。

TCP_CLIENT_REFRESH

客户端发出与no-cache附注的一请求。

TCP_IMS_HIT

客户端发出—if-modified-since请求，并且对象在内容引擎和新鲜。

TCP_IMS_MISS

客户端发出一个if-modified-since要求过时的对象。

TCP_SWAPFAIL

对象认为在内容引擎，但是不可能访问。

TCP_DENIED

访问为此请求拒绝。

UDP

此代码是指在互联网控制协议(ICP)端口(3130)的请求。

UDP_HIT

请求的对象的有效复制在内容引擎。

UDP_HIT_OBJ

请求的对象的有效复制在内容引擎，但是目标数据是足够小发送在用户数据报协议(UDP)应答数据包。它保存传输控制协议(TCP)请求。

UDP_MISS

请求的对象不在内容引擎。

[UDP_DENIED](#)

访问为此请求拒绝。

[UDP_INVALID](#)

无效的请求接收。

[UDP_RELOADING](#)

因为内容引擎忙于重新加载其元数据，ICP请求拒绝。

[ERR](#)

此代码是指错误的多种类型HTTP请求的。

[分级数据代码](#)

此部分说明分级数据代码。

[直接](#)

对象从源服务器请求。

[FIREWALL_IP_DIRECT](#)

因为原始主机IP地址是在您的防火墙里面，对象从源服务器请求。

[FIRST_PARENT_MISS](#)

对象从与最快速的被衡量的往返时间的parent内容引擎请求。

[FIRST_UP_PARENT](#)

对象从在您的列表的第一可用的parent请求。

[LOCAL_IP_DIRECT](#)

因为原始主机IP地址匹配您的local_ip列表，对象从源服务器请求。

[SIBLING_HIT](#)

对象从兄弟内容引擎请求，回复以UDP_HIT。

[NO_DIRECT_FAIL](#)

对象不可能请求由于防火墙限制，并且parent内容引擎不是可用的。

[NO_PARENT_DIRECT](#)

因为parent内容引擎不为URL，存在对象从源服务器请求。

[PARENT_HIT](#)

对象从parent内容引擎请求，回复以UDP_HIT。

[SINGLE_PARENT](#)

对象从唯一的parent内容引擎请求适当为此URL。

[SOURCE_FASTEST](#)

因为source_ping回复到达先，对象从源服务器请求。

[PARENT_UDP_HIT_OBJ](#)

对象在从parent内容引擎的—UDP_HIT_OBJ回复接收。

[SIBLING_UDP_HIT_OBJ](#)

对象在从兄弟内容引擎的—UDP_HIT_OBJ回复接收。

[PASSTHROUGH_PARENT](#)

定义的使用了邻居在passthrough_proxy配置选项或代理。

[SSL_PARENT_MISS](#)

定义的使用了邻居在ssl_proxy配置选项或代理。

[DEFAULT_PARENT](#)

ICP查询未被发送对任何parent内容引擎。因为被标记了作为在配置文件的默认此parent选择。

[ROUNDROBIN_PARENT](#)

ICP查询未从任何parent内容引擎接收。此parent选择，因为被标记了作为在配置文件的默认，并且有最低的循环法使用计数。

[CLOSEST_PARENT_MISS](#)

因为包括最低的Round-Trip Time (RTT)测量到源服务器，此parent选择。这只显示在配置文件设置的选项的—query_icmp。

[CLOSEST_DIRECT](#)

因为此内容引擎比其中任一测量了更低RTT parent内容引擎，对象直接地从源服务器被拿来了。

[相关信息](#)

- [内容引擎常见问题](#)
- [Cisco 500系列内容引擎支持页面](#)
- [优化内容引擎](#)
- [内容网络软件中心\(注册用户\)](#)
- [内容网络设备硬件支持](#)
- [技术支持 - Cisco Systems](#)