

Лицензии выпуска 9.x Unity Connection и ELM

Содержание

[Введение](#)

[Предварительные условия](#)

[Требования](#)

[Используемые компоненты](#)

[Условные обозначения](#)

[Общие сведения](#)

[Изменяется на лицензированные функции в Unity Connection](#)

[Установка ELM](#)

[Доступ интерфейса ELM](#)

[Серверы выпуска 9.x и ELM](#)

[Зарегистрируйтесь 9.x Unity Connection или сервер CUCM с ELM](#)

[Файлы лицензии](#)

[Новая/Чистая Установка](#)

[Мигрируйте от предыдущего выпуска](#)

[Лицензии и кластеры Cisco Unity Connection](#)

[Дополнительные сведения](#)

Введение

Этот документ описывает процесс лицензии Выпуска 9.x Unity Connection и введение Предприятия, лицензирующего менеджера (ELM). ELM является веб-инструментом, который может работать на том же узле как Unity Connection/CUCM или на отдельном устройстве и упрощает процесс регистрации лицензии.

Предварительные условия

Требования

Для этого документа отсутствуют особые требования.

Используемые компоненты

Этот документ основывается на Выпуске 9.0 Cisco Unity Connection и позже.

Сведения, представленные в этом документе, были получены от устройств, работающих в специальной лабораторной среде. Все устройства, описанные в этом документе, были запущены с чистой (стандартной) конфигурацией. В рабочей сети необходимо изучить потенциальное воздействие всех команд до их использования.

Условные обозначения

[Дополнительные сведения об условных обозначениях см. в документе Условные обозначения технических терминов Cisco.](#)

Общие сведения

Лицензии обрабатываются по-другому в Cisco Unity Connection и Выпуске 9.0 (1) Cisco Unified Communications Manager (CUCM) и позже. Ранее, лицензии обрабатывались в файлах лицензии открытого текста, которые были загружены к отдельным серверам/кластерам и связаны к MAC-адресу сервера. Или, в случае виртуальных машин, MAC-адреса лицензирования.

В Выпуске 9.0 и позже, Unity Connection переместился в то, что, надо надеяться, будет более легким для управления процессом. Основной пересмотр, который поддерживает более легкий процесс, является введением ELM. Несколько адресов серверов могут быть связаны с одиночным экземпляром ELM и позволены совместно использовать/объединить лицензии. В дополнение к изменениям к методу, что лицензии применены, Cisco также значительно упростила количество лицензированных функций, которые доступны.

Изменяется на лицензированные функции в Unity Connection

Ранее, файл лицензии для выпуска ранее, чем Выпуск 9.x, возможно, имел более чем дюжину атрибутов:

- LicSubscribersMax — Пользователи с почтовыми ящиками голосовой корреспонденции
- LicIMAPSubscribersMax — Пользователи с Протоколом IMAP или Одиночным Входящим доступом к голосовым сообщениям
- LicVMISubscribersMax — пользователи Cisco Unity Inbox
- LicAdvancedUserMax — Текст к речи (TTS) и Автоматическое распознавание голоса (ASR) (опытные пользователи)
- LicVoicePortsMax — Голосовые порты
- LicRealspeakSessionsMax — сеансы TTS
- LicUnityVoiceRecSessionsMax — Сеансы распознавания голоса
- LicUnityVoiceRecSessionsMax — Сеансы распознавания голоса
- LicSTTSubscribersMax — Пользователи Cisco SpeechView
- LicMaxMsgRecLenIsLicensed — Записи голосового сообщения дольше, чем 30 секунд позволены
- LicRegionIsUnrestricted — Позволены Английские США правила маршрутизации использования и персонального вызова
- LicVPIMIsLicensed — Речевой Профиль для интернет-Почты (VPIM) Сетевые размещения доставки позволен
- LicUCxnUpgrades — Файлы лицензии от предыдущих версий позволены
- LicVMNIsLicensed — ViewMail для функции Примечаний позволен

С Выпуском 9.x это было значительно упрощено:

- CUC_Messaging — Общее число пользователей голосовой почты
- CUC_SpeechView — Общее число стандартных пользователей SpeechView

- CUC_SpeechViewPro — Общее число профессиональных пользователей SpeechView
- CUC_SpeechConnectPort — Общее число TTS и сеансов ASR

Почти все было свернуто под функцией CUC_Messaging. Большинство средств пользователя, кроме SpeechView, не лицензируется отдельно и больше нет лицензий порта. Это позволяет вам настраивать столько же сколько ваши поддержки аппаратной платформы.

Установка ELM

По умолчанию ELM установлен совместно расположенный с Unity Connection, CUCM или Бизнес-Выпуском 5000 CUCM. Нет никаких шагов, необходимых, чтобы гарантировать, что это происходит и, фактически, вы не можете предотвратить его. ELM может также быть установлен на отдельном сервере.

Для установки ELM выполните эти шаги:

1. Загрузите сервер или виртуальную машину прочь носителей с программой установки Выпуска 9.0, который совпадает с для Unity Connection или процесса установки CUCM.
2. От Окна выбора Развертываний продукта выберите **Cisco Enterprise License Manager**.
3. Завершите установку как обычную.

Доступ интерфейса ELM

ELM может быть достигнут от этого URL: <https://<адрес сервер>/elm-admin/>

Ссылка также предоставлена на домашней странице по умолчанию в этом URL: <https://<адрес сервер>>. Это в настоящее время не перечисляется в выпадающем списке навигации на верхнем правом угле других страниц администрирования сервера (такой как, admin OC, suadmin, csmadmin и удобство обслуживания).

Для регистрации используйте учетные данные учетной записи приложения - администратора. Это учетные данные, которые вы использовали бы для доступа к suadmin или csmadmin, НЕ учетной записи администратора OC.

Серверы выпуска 9.x и ELM

Все серверы Выпуска 9.x должны быть зарегистрированы к серверу ELM для функционирования должным образом. Нет никакой альтернативы.

Зарегистрируйтесь 9.x Unity Connection или сервер CUCM с ELM

Примечание: Те же шаги просят и обновление от Выпуска 9.x и ранее и также для новых установок.

Для регистрации сервера выполните эти шаги:

1. Войдите к интерфейсу администрирования ELM (обратитесь к [Установке ELM](#)).

2. Разверните **Материально-технические ресурсы** и нажмите **Product Instances**.
3. Выберите **Add** и введите имя, тип продукта, имя хоста/ip, имя пользователя, пароль, и так далее как соответствующие. **Примечание:** В имени пользователя/полях Password введите информацию об учетной записи администратора ОС, а НЕ учетные данные администрирования приложения использовал входить к ELM.
4. Выберите **Test Connection** для проверки записей. Как только тест проходит, нажмите **ОК**.
5. Проверьте, что сервер теперь перечислен в таблице Экземпляров продукта.

Файлы лицензии

Точный процесс для придержаний зависит от установки/пути повышения. См. применимый раздел ниже для точных шагов.

Новая/Чистая Установка

Для установки файлов выполните эти шаги:

1. Войдите к интерфейсу администрирования ELM (обратитесь к [Установке ELM](#)).
2. Разверните **Управление лицензиями** и нажмите **Licenses**.
3. Нажмите **Generate License Request**. Инструкции по изображениям на экране, чтобы выбрать и скопировать строку текста. Перейдите к [Регистрации Лицензии на продукты](#), введите свой идентификатор Ключа авторизации продукта (ПАК) и вставку в строке текста. Как только вышеупомянутые шаги завершены, файл лицензии будет послан по электронной почте.
4. Для загрузки посланного по электронной почте файла к серверу ELM в Licenses, окно нажимает **Install License File**.

Мигрируйте от предыдущего выпуска

Эти три сценария поддерживаются для миграции на лицензии Unity Connection Выпуска 9.x. Во всех трех сценариях конечный результат до запроса о лицензии Выпуска 9.x - то, что данные заполнены в tbl_CUCLegacyLicenseInfo таблице в базе данных UnityDirDb. Как только эта информация присутствует, тот же процесс придерживается для запроса перемещенной лицензии Выпуска 9.x.

Оперативное обновление предыдущей версии Unity Connection к выпуску 9 Unity Connection. x

Данные лицензий автоматически скопированы в таблицу в процессе обновления.

Миграция от Предыдущей версии Unity Connection к Новому Серверу Выпуска 9.x через COBRAS

1. Загрузите и работайте, последняя версия Cisco Возразила Комплекту Приложения для резервного копирования и Соответствующего приложения (COBRAS) Экспорт для программного средства Unity от [Программных средств Объединенных коммуникаций Cisco](#).

2. Выберите **License Details for Migration to Connection 9.x** и позже. Эта опция требует, чтобы учетные данные администрирования ОС а НЕ учетная запись администрирования приложения использовали выполнять COBRAS.
3. Загрузите и выполните последнюю версию Импорта COBRAS для программного средства Unity, Выпуска 1.2.10 или позже, от [Программных средств Объединенных коммуникаций Cisco](#).
4. Выберите по крайней мере один объект для импорта. Нет пути к только данным лицензии на импорт. После того, как импорт завершен, таблица SQL обновлена, если импорт был успешен.

Миграция с Microsoft Windows-based Unity Connection на Новый Сервер Выпуска 9.x Unity Connection через COBRAS

1. Загрузите и выполните последнюю версию Экспорта COBRAS для программного средства Unity, Выпуска 7.0.121 или позже, от [Программных средств Объединенных коммуникаций Cisco](#).
2. Выполните экспорт. Текущие лицензионные сведения будут включены в данные экспорта. **Примечание:** Нет определенной опции, которая должна быть проверена. Это будет всегда включаться.
3. Выполните последнюю версию Импорта COBRAS для программного средства Unity, Выпуска 1.2.10 или позже, от [Программных средств Объединенных коммуникаций Cisco](#). Для мастера для перехода выберите по крайней мере один объект.
4. После того, как импорт завершен, таблица tbl_CUCLegacyLicenseInfo SQL обновлена, если импорт был успешен.

С данными, заполненными в tbl_CUCLegacyLicenseInfo некоторой комбинацией вышеупомянутых методов, выполните эти шаги, чтобы запросить и установить перемещенный файл лицензии:

Примечание: Сервер должен быть зарегистрирован в ELM сначала.

1. Войдите к интерфейсу администрирования ELM, к которому зарегистрирован сервер.
2. Выберите **License Management > License Planning > Upgrade Licenses**.
3. В поле Product Type выберите **Unity Connection**. **Нажмите кнопку Next**.
4. В поле Available Product Instances выберите рассматриваемый сервер. Нажмите стрелку для перемещения имени сервера в Экземпляры продукта для Обновления. **Нажмите кнопку Next**.
5. Проверьте количество лицензии. **Нажмите кнопку Next**.
6. Дополнительно, просмотрите/сохраните сводный отчет.
7. Нажмите **Finish** и **Generate Request**.
8. Придерживайтесь появляющаяся на экране инструкция, чтобы копировать/сохранять вывод текста и вставить его в [Регистрационный портал миграции Лицензии на продукты](#). Как только вышеупомянутые шаги выполнены, файл лицензии будет послан по электронной почте.
9. Для применения файла лицензии в ELM выберите **License Management > Licenses**. Нажмите **Install License File** и загрузите полученный файл лицензий.

[Лицензии и кластеры Cisco Unity Connection](#)

В Cisco Unity Connection (высокая доступность) среда только сервер публикаций должен

быть настроен и связан с ELM для получения статуса лицензии и для осуществления лицензии. Когда сервер публикаций прекращает функционировать (например, когда он закрыт для обслуживания), абонентский сервер обрабатывает все входящие вызовы для кластера в течение льготного периода 60 дней. Однако, если сервер публикаций не возобновит свою нормальную работу в течение льготного периода этих 60 дней, то Unity Connection переместится в "Истечь" состояние.

[Дополнительные сведения](#)

- [Менеджер корпоративной лицензии руководство пользователя](#)
- [Unity Connection 9.0 Видео Обучения Лицензирования/ELM](#)
- [Cisco Systems – техническая поддержка и документация](#)