

# Unity Connection и ведущая проблема сред с Java 7 обновляют 51

## Содержание

[Введение](#)

[Проблема](#)

[Решение](#)

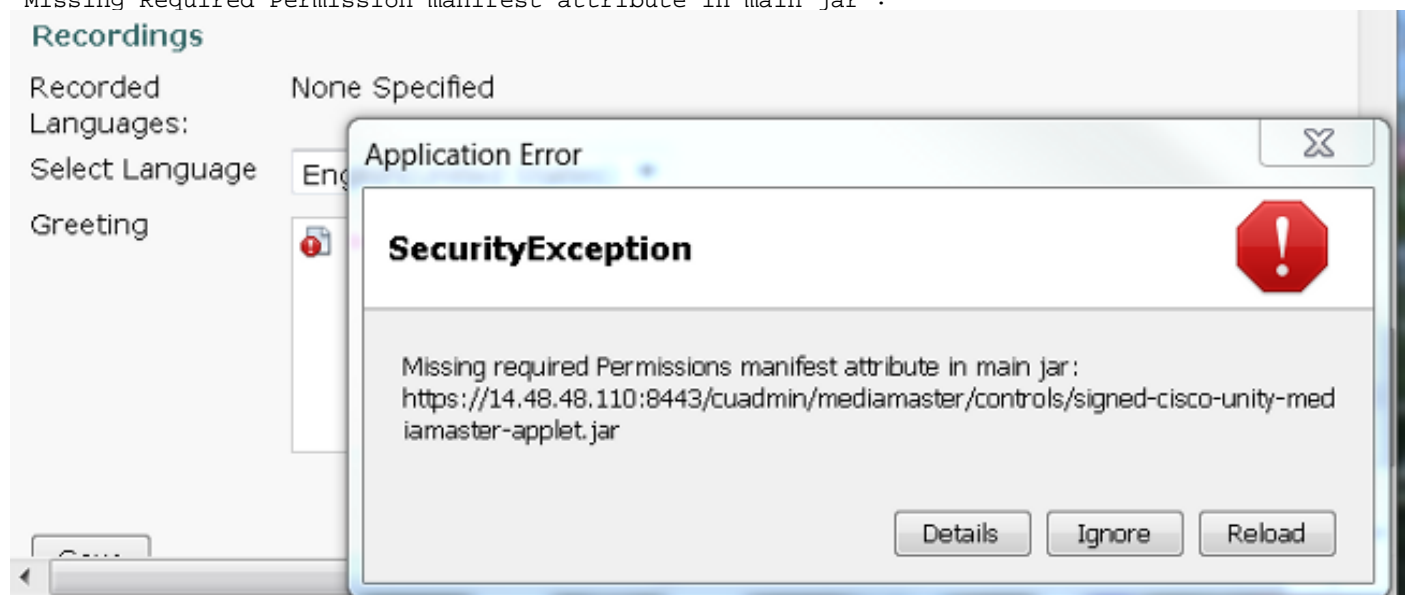
## Введение

Этот документ описывает проблему с Java, который заставляет Unity Connection не работать должным образом. Unity Connection зависит от Java для некоторых компонентов для работы. Как только такой компонент является Ведущим устройством Сред, которое может использоваться, чтобы играть или сделать записи.

## Проблема

Когда вы находитесь в Personal Communications Assistant (PCA) или в Административной веб - странице Unity Connection и попытке запустить Ведущее устройство Сред, вы получаете эту ошибку:

```
"Missing Required Permission manifest attribute in main jar":
```



Нажмите **Details** для отображения информации отнесенный к проблеме.

```
Missing Application-Name manifest attribute for:  
https://14.48.48.110/cuadmin/mediamaster/controls/
```

```
signed-cisco-unity-mediamastrer-applet.jar
Java Plug-in 10.51.2.13
Using JRE version 1.7.0_51-b13 Java HotSpot(TM) Client VM
User home directory = C:\Users\tuser
-----
```

```
c: clear console window
f: finalize objects on finalization queue
g: garbage collect
h: display this help message
l: dump classloader list
m: print memory usage
o: trigger logging
q: hide console
r: reload policy configuration
s: dump system and deployment properties
t: dump thread list
v: dump thread stack
x: clear classloader cache
0-5: set trace level to <n>
-----
```

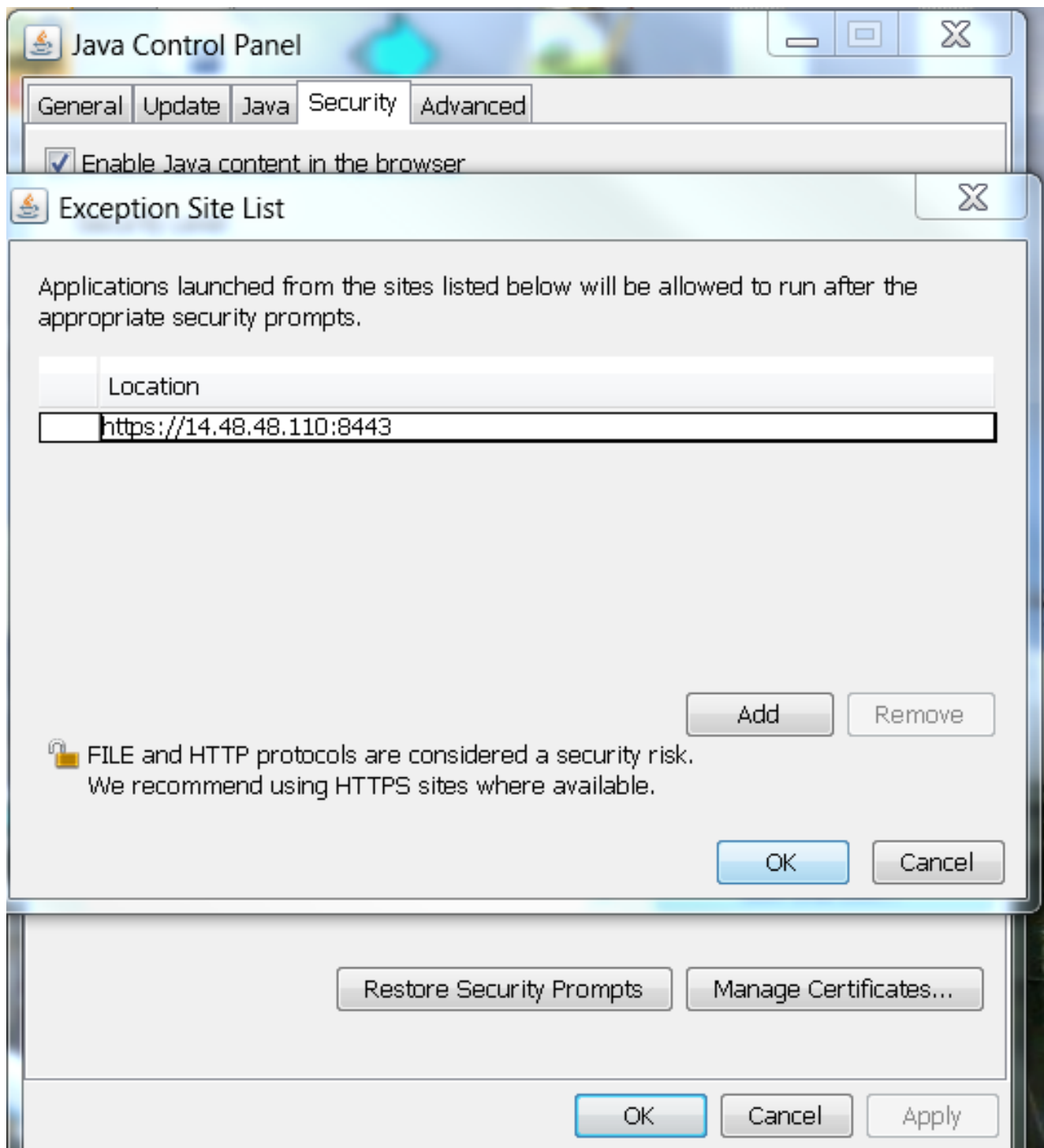
## Решение

См. эту статью для решения, [Почему Приложения Java заблокированы вашими параметрами безопасности с последним Java?](#)

**Примечание:** Обходной путь, перечисленный здесь, является решением, предоставленным Java.

Выполните эти шаги для добавления URL Unity Connection к Списку Узла Исключения:

1. Выберите **Start> Control Panel> Java**.
2. **Щелкните вкладку Безопасность**.
3. Нажмите **Edit Site List**.
4. Нажмите **Add**.
5. Введите **https://<IP-адрес Unity Connection>:8443** в поле Location. **Примечание:** В Выпуске 9.x Unity Connection вы, возможно, должны были бы ввести **https://<IP-адрес Unity Connection> /** в поле Location.



6. Нажмите кнопку ОК.
7. Нажмите ОК для выхода.