

# Содержание

[Введение](#)

[Предварительные условия](#)

[Требования](#)

[Используемые компоненты](#)

[Условные обозначения](#)

[Кадры, сброшенные на вход \(От устройства пользователя до сети\)](#)

[Кадры, сброшенные на выход \(С сети на устройство пользователя\)](#)

[Пример](#)

[Дополнительные сведения](#)

## **Введение**

Списки, включенные в этот документ, сообщают причины для сбросов фрейма и статистики, на которую влияют. Номерами в круглых скобках являются Типы статистики. \* символ обозначает внутреннюю статистику, которая сохранена Портом Frame Relay (FRP) и не передается PCC.

## **Предварительные условия**

### **Требования**

Для этого документа отсутствуют особые требования.

### **Используемые компоненты**

Настоящий документ не имеет жесткой привязки к каким-либо конкретным версиям программного обеспечения и оборудования.

Сведения, представленные в этом документе, были получены от устройств, работающих в специальной лабораторной среде. Все устройства, описанные в этом документе, были запущены с чистой (стандартной) конфигурацией. В рабочей сети необходимо изучить потенциальное воздействие всех команд до их использования.

### **Условные обозначения**

[Дополнительные сведения об условных обозначениях см. в документе Технические рекомендации Cisco. Условные обозначения.](#)

## **Кадры, сброшенные на вход (От устройства пользователя до сети)**

1.	Плохой Формат DLCI (Плохой EA укусил),	Кадры порта, недопустимые (недопустимые форматы принимаемых кадров P 0x07)? Это происходит, когда наименьшие значащие биты первых двух байтов кадра не 1 и 0, как они должны быть согласно стандартам Frame Relay.
2.	Неизвестный DLCI	Порт неизвестный DLCI (P 0x11 Принимают Кадр Неопределенные Ошибки DLCI) Длится неизвестный номер DLCI ( <b>dspportstats</b> )
3.	Размер неправильного кадра (5 или 4096 на Revision C Модели C, 4510 на Revision D Модели C и Модели D)	Структурируйте слишком длинный (недопустимые длины принимаемого кадра P 0x09) Кадр, слишком короткий (недопустимые форматы принимаемых кадров P 0x07) *кадры min PVC *Короткие фреймы, от которых сбрасывают
4.	Количество помещенных в очередь кадров превышает максимум PVC (вероятно, из-за клиента чрезмерный CIR)	Переполнение очереди виртуального канала (C 0x01 принимают сброшенные кадры и сброшенные принятые байты C 0x0A),
5.	ACP FRP к переполнению очереди FPTx	(C 0x01 Принимает Сброшенные Кадры и Сброшенные принятые байты C 0x0A) *полная очередь Muxbus (Из-за недостаточной пропускной способности muxbus. Может быть вызван переутилизацией.) Также привязывает <b>dspportstats</b>
6.	DMA FRP к переполнению очереди ACP	Переполнение ресурса ( <b>dspportstats</b> ) (C 0x01 принимают сброшенные кадры и сброшенные принятые байты C 0x0A), переполнение ресурса ( <b>dspportstats</b> )
7.	Ошибка CRC кадра	Ошибки CRC порта (P 0x06)

		Получают ошибки CRC Кадра, также С 0x03 инкрементов и С 0x0C выход),
8.	Ошибка синхронизация кадров	Ошибки выравнивания кадра порта (P 0x08 Получают Ошибки синхронизация кадров),
9.	Слишком большой кадр	Слишком большие кадры порта (подмножество три выше) (недопустимые длины принимаемого кадра P 0x09)
10	Прерывания кадра DMA (Когда порт реконфигурирован с <b>cnffrport.</b> )	Кадры порта прервались (Количество P 0x0A Переполнений DMA)
11	Когда PVC удален или побежден, PVC очистил/устранил (.)	Кадры/байты PVC сбросили (Ни один)
12	Недопустимые кадры LMI (Плохое поле LMI.) <b>Примечание:</b> Отказы LMI могут заставить внешнее оборудование отказывать порт и соединения. Как правило, отказ LMI оказывает влияние на сетевой трафик.	Порт недопустимый принятый кадр LMI (один из запросов P 0x0E LMI Недопустимого статуса, Ошибок Таймаута Ссылки P 0x0F LMI или ошибок нумерации P 0x10 LMI Поддержки активности.) *Недопустимый интерфейсный элемент
13	DE структурирует сброшенный (Модель D)	(P 0x12 принимает сброшенные кадры DE, и С 0x17 DE принимают сброшенные кадры),

## [Кадры, сброшенные на выход \(С сети на устройство пользователя\)](#)

1	DE (право сброса) кадр, когда порог кадра DE достиг (Модель D)	Нет
2	Очередь передачи порта переполняется/достигает порога Tx (в байтах) (Из-за перегрузки,	Кадры/FP/байты PVC, от которых сбрасывают (С 0x03 Передают Сброшенные Кадры, С 0x05, Получают

	превышения подписки, или потеря отмечает время прихода на работу DTE),	Сброшенные Пакеты, и Сброшенные Байты Передачи С 0x0С), * достигнутый порог Очереди
3	Плохой CRC или плохая длина (из-за повреждения при пересечении сети)	Ошибки CRC PVC или ошибки длины PVC (С 0x03 Передают Сброшенные Кадры и Сброшенные Байты Передачи С 0x0С),
4	Время ожидания кадра / потеряло EOF (CRC во входных причинах это)	PVC потерял EOF (С 0x03 Передают Сброшенные Кадры и Сброшенные Байты Передачи С 0x0С),
5	Недостаточный объем буфера кадров	*Недостаточные объемы буфера кадров (С 0x03 Передают Сброшенные Кадры и Сброшенные Байты Передачи С 0x0С),
6	DMA прервал кадр (когда порт реконфигурирован с <code>cnffrport</code> ),	Кадры/байты PVC сбросили (С 0x03 Передают Сброшенные Кадры и Сброшенные Байты Передачи С 0x0С),

**Примечание:** Если связь прерывается (из-за ошибки карты или удаления или из-за неспособности направить), кадры приняты и сброшены (пока карта не отсутствует или подведенная). Отказы LMI не заставляют соединение отказывать и не приводят к сбрасываемым кадрам. Однако отказы LMI могут заставить внешнее оборудование отказывать порт и соединения. Отказ LMI, как правило, оказывает влияние на сетевой трафик.

**Примечание:** В этой таблице некоторые дополнительные сведения относительно события FRP Cbus C2, который содержит некоторую ценную статистику, не отображенную на канале или экранах статистики порта.

Байт	Описание
ФК	C2, код функции
00	Номер логического канала
01	Номер сообщения, это значение указывает, какое из этих определений применяется к остатку от события C2. номер сообщения == 2
08-11	Количество ошибки CRC передачи, количество кадров повторно собралось от <code>muxbus</code> , который отказал проверку CRC. (Сброс CRC, как правило, вызывается ошибками магистрали.)
12-	Передайте потерянный счет SOF, число раз,

15	SOF FastPacket был очевидно потерян, MOF, полученный после EOF.
16-19	Передайте потерянный счет EOF, число раз, EOF FastPacket был очевидно потерян, SOF, полученный после MOF или SOF.
20-23	Количество ошибки длины передачи, количество кадров получило от mxbus, который превысил максимальную длину допустимого фрейма (вероятно, из-за последовательного потерянного EOF и SOF FastPacket).

## Пример

## Дополнительные сведения

- [Сбросы фрейма](#)
- [Загрузки - программное обеспечение коммутации глобальных сетей только для зарегистрированных пользователей\)](#)
- [Техническая поддержка - Cisco Systems](#)