

Содержание

[Введение](#)

[Использовать статический IP - адрес для обновлений Licensekey](#)

[Устанавливать ключи вручную](#)

Введение

Выпуск 6.3 устройства шифрования IronPort (IEA) или более поздние проверки для новых ключей однажды ежедневно. Если это найдет новые ключи, то это обновит файл лицензии соответственно. Этот процесс является исходящим вызовом на порту 80 от IEA до <http://загрузки-static.ironport.com> (по умолчанию).

Для проверки статуса ключей на GUI IEA перейдите к **Дом > Сервер Монитора**. Вы будете видеть представленные Лицензионные сведения.

Загрузки лицензионного ключа будут происходить ежедневно, пока они планируются. Это собирается работать один раз в день. Видеть, что список переходит к **администрированию > Запланированные задачи**. Можно выполнить задачу с помощью кнопки **Run Now**.

Использовать статический IP - адрес для обновлений Licensekey

Если необходимо использовать статическое ip от IEA для обновлений, два файла должны модифицироваться для использования <http://загрузки-static.ironport.com> (204.15.82.8).

1. Измените ссылку в `pxeconfg.xml`. Отредактируйте линию: `<запись desc = "$msg.svc.scheduler.licenseremind.url . desc" маркируют = "$msg.svc.scheduler.licenseremind.url . маркируйте" название = "URL" требуемый = "1" значение = "http://downloads.ironport.com/asyncos/fkey"/>` Измените `"http://downloads.ironport.com/asyncos/fkey"` к `"http://downloads-static.ironport.com/asyncos/fkey"`.
2. Отредактируйте `postx.license` файл, расположенный в `/usr/local/postx/server_6.3/conf/lm` каталоге. Измените `"http://downloads.ironport.com/asyncos/fkey"` к `"http://downloads-static.ironport.com/asyncos/fkey"`.

Устанавливать ключи вручную

- `ssh` к устройству и `'su -'` для укоренения (поражает 'x' из меню администратора для припадания до оболочки; обратите внимание, что это - скрытая опция в 6.3).
- Выполнение `'managelicense.sh'` сценария оболочки с `importKey` опцией - то, что необходимо будет использовать для установки новых ключей. Необходимо будет выполнить команду для каждой новой лицензии, которую необходимо установить.

Пример:

- Выполнение **managelicenses.sh** сценария без флагов позволит вам видеть все доступные параметры.

Пример: