

Настройка соединений BSTUN Point-to-Point с локальным подтверждением по сети Frame Relay

Содержание

[Введение](#)

[Предварительные условия](#)

[Требования](#)

[Используемые компоненты](#)

[Условные обозначения](#)

[Настройка](#)

[Схема сети](#)

[Конфигурации](#)

[Проверка](#)

[Устранение неполадок](#)

[Команды для устранения неполадок](#)

[Дополнительные сведения](#)

Введение

Bisync Serial Tunnel (BSTUN), который функция включает поддержке устройств, которые используют Протокол bisync. Этот протокол позволяет предприятиям передать трафик BiSync (двоичная синхронная передача данных) по той же сети, которая поддерживает их Системную сетевую архитектуру (SNA) и мультипротокольный трафик, который избавляет от необходимости отдельные средства синхронной передачи двоичных данных. С Frame Relay можно использовать функцию локального подтверждения для обеспечения локального завершения сеанса на Одноранговом телефонном соединении BSTUN.

В данном примере Функция BSTUN точка-точка настроена с Локальным Acknowledgement по Frame Relay. Соответствующие состояния в выходных данных команды `show bstun` выделены в этом документе.

Примечание: Несмотря на то, что `debug bstun packet/event` и команды `debug bsc packet/event` не должны вызывать чрезмерную загрузку ЦП, команда `logging buffered` используется для копирования выходных данных к файлу журнала.

Предварительные условия

Требования

Для этого документа отсутствуют особые требования.

Используемые компоненты

Сведения в этом документе основываются на релизе 12.1 программного обеспечения Cisco IOS (5).

Условные обозначения

[Дополнительные сведения об условных обозначениях в документах см. Cisco Technical Tips Conventions.](#)

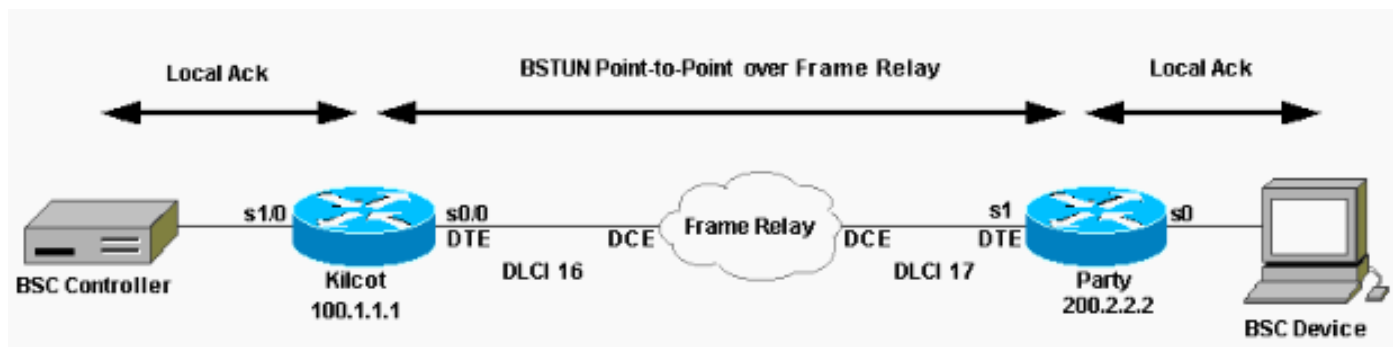
Настройка

В этом разделе содержатся сведения о настройке функций, описанных в этом документе.

Примечание: [Поиск дополнительной информации о командах в данном документе можно выполнить с помощью средства "Command Lookup" \(Поиск команд\) \(только для зарегистрированных клиентов\).](#)

Схема сети

В настоящем документе используется следующая схема сети:



Конфигурации

Эти конфигурации используются в данном документе:

```
Kilcot
Building configuration
!
version 12.1
service timestamps debug datetime msec
!
hostname kilcot
!
!
bstun peer-name 100.1.1.1
bstun protocol-group 72 bsc-local-ack
!
!
interface Loopback0
ip address 100.1.1.1 255.0.0.0
!
interface Serial0/0
```

```
ip address 10.1.1.1 255.0.0.0
encapsulation frame-relay
no ip mroute-cache
frame-relay interface-dlci 16
frame-relay lmi-type ansi
!
interface Serial1/0
no ip address
ip directed-broadcast
encapsulation bstun
no ip mroute-cache
no keepalive
full-duplex
clockrate 9600
bstun group 72
bsc secondary
bstun route all tcp 200.2.2.2
!
!
router rip
network 10.0.0.0
network 100.0.0.0
!
end
```

Сторона

```
Building configuration...

version 12.1
!
service timestamps debug datetime msec
!
hostname party
!
bstun peer-name 200.2.2.2
bstun protocol-group 72 bsc-local-ack
!
!
interface Loopback0
ip address 200.2.2.2 255.255.255.0
!
interface Serial0
no ip address
encapsulation bstun
load-interval 30
no keepalive
full-duplex
clockrate 9600
bstun group 72
bsc primary
bstun route all tcp 100.1.1.1
!
interface Serial1
ip address 10.1.1.2 255.0.0.0
encapsulation frame-relay IETF
no ip mroute-cache
frame-relay interface-dlci 17
frame-relay lmi-type ansi
!
!
router rip
network 10.0.0.0
network 200.2.2.0
!
```

[Проверка](#)

В данном разделе содержатся сведения о проверке работы конфигурации.

Некоторые команды `show` поддерживаются Средством интерпретации выходных данных(только зарегистрированные клиенты), которое позволяет просматривать аналитику выходных данных команды `show`.

- `show bstun`
- `show bsc`

```
kilcot#show bsc BSC local-ack on Serial1/0: secondary state is CU_Idle. Control units on this interface: Poll address: 40. Select address: 60 *CURRENT-CU* State is Initializing. Tx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes. Rx Counts: 3 frames(total). 0 frames(data). 15 bytes. Total Tx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes. Total Rx Counts: 19 frames(total). 0 frames(data). 59 bytes. kilcot#show bstun This peer: 100.1.1.1 *Serial1/0 (group 72 [bsc-local-ack]) route transport address dlci lsap state rx_pkts tx_pkts drops all TCP 200.2.2.2 open 1 3 0 party#show bsc BSC local-ack on Serial0: primary state is TCU_Polled. Control units on this interface: Poll address: 40. Select address: 60 *CURRENT-CU* State is Inactive. Tx Counts: 126 frames(total). 0 frames(data). 378 bytes. Rx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes. Total Tx Counts: 126 frames(total). 0 frames(data). 378 bytes. Total Rx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes. party#show bstun This peer: 200.2.2.2 *Serial0 (group 72 [bsc-local-ack]) route transport address dlci lsap state rx_pkts tx_pkts drops all TCP 100.1.1.1 open 3 2 0
```

[Устранение неполадок](#)

В этом разделе описывается процесс устранения неполадок конфигурации.

[Команды для устранения неполадок](#)

`Debug bstun packet/event` и выходные данные `debug bsc packet/event` были скопированы к файлу журнала. Когда вы интерпретируете эти выходные данные отладки:

- Поступление данных, передаваемых последовательно (SDI) — Пакеты получены от интерфейса Протокола SDLC.
- Поступление сетевых данных (NDI) — Пакеты, извлеченные из пакета от глобальной сети (WAN).

Примечание: Прежде чем применять команды отладки, ознакомьтесь с разделом "Важные сведения о командах отладки".

```
kilcot#show log Syslog logging: enabled (0 messages dropped, 0 flushes, 0 overruns) Console logging: disabled Monitor logging: level debugging, 0 messages logged Buffer logging: level debugging, 5088 messages logged Trap logging: level informational, 70 message lines logged Log Buffer (100000 bytes): Dec 28 09:43:21.748: BSC: Serial1/0: POLLEE-FSM event: E_LineUp old_state: CU_Down. new_state: CU_Idle. Dec 28 09:43:21.756: BSC: Serial1/0: SDI-rx: Data (5 bytes): 40407F7F2D Dec 28 09:43:36.756: BSTUN bsc-local-ack: Serial1/0 SDI: Data: 401100 Dec 28 09:43:36.756: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (closed->opening) Dec 28 09:43:36.756: BSC: Serial1/0: POLLEE-FSM event: E_RxEnq Dec 28 09:43:36.760: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (opening->open wait) Dec 28 09:43:36.764: %BSTUN-6-OPENING: CONN: opening peer (all[72])200.2.2.2/1976, 3 Dec 28 09:43:36.792: bsttcpd_connect: Refreshing tcp_encaps for group 72 Dec 28 09:43:36.792: %BSTUN-6-OPENED: CONN: peer (all[72])200.2.2.2/1976 opened, [previous state open wait] Dec 28 09:43:36.792: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (open wait->open) Dec 28 09:43:36.844: BSTUN bsc-local-ack: Serial1/0
```

```
NDI: Data: 401400 Dec 28 09:43:36.848: BSC: Serial1/0: NDI-rx: Data (3 bytes): 401400 Dec 28
09:43:37.640: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by vty0 party#show log Syslog logging:
enabled (0 messages dropped, 0 flushes, 0 overruns) Console logging: disabled Monitor logging:
level debugging, 114 messages logged Logging to: vty2(114) Buffer logging: level debugging, 5199
messages logged Trap logging: level informational, 79 message lines logged Log Buffer (100000
bytes): ec 28 09:48:09.816: %BSTUN-6-PASSIVEOPEN: passive open 100.1.1.1(11017) -> 1976 Dec 28
09:48:09.836: %BSTUN-6-OPENED: PHDR: peer (all[72])100.1.1.1/1976 opened, [previous state
closed] Dec 28 09:48:09.836: BSTUN: Change state for peer (all[72])100.1.1.1/1976 (closed->open)
Dec 28 09:48:09.836: BSTUN bsc-local-ack: Serial0 NDI: Data: 401100 Dec 28 09:48:09.836: BSC:
Serial0: NDI-rx: Data (3 bytes): 401100 Dec 28 09:48:09.836: BSTUN bsc-local-ack: Serial0 SDI:
Data: 401400 Dec 28 09:48:09.836: BSC: Serial0: SDI-tx: Data (10 bytes): 37FF32323240407F7F2D
```

[Дополнительные сведения](#)

- [Страница технической поддержки STUN](#)
- [Документация Cisco на STUN Настройки и BSTUN](#)
- [Страница технической поддержки SNA IBM](#)
- [Техническая поддержка - Cisco Systems](#)