

Содержание

[Какой адрес я должен использовать для определения Последовательного туннелирования \(STUN\) оператор peer-name?](#)

[Почему является мое Последовательное туннелирование \(STUN\) одноранговым закрытым названием?](#)

[Почему и когда используется другое Последовательное туннелирование \(STUN\) группы?](#)

[После настройки Последовательного туннелирования \(STUN\) инкапсуляция на интерфейсе, как я удаляю эту функцию? Команда "no stun encapsulation" не работает.](#)

[Почему мы должны использовать пассивную коммутационную панель для связи Request To Send \(RTS\) и готовности терминала данных \(DTR\) вместе для хранения Последовательного туннелирования \(STUN\) интерфейс?](#)

[Как я должен расположить по приоритетам Последовательное туннелирование \(STUN\) трафик?](#)

[Последовательное туннелирование \(STUN\) может переработать Коммутируемый мультимегабитный сервис передачи данных Switched Multimegabit Data Service \(SMDS\), Frame Relay или облако X.25?](#)

[Почему медленная коммутация между 56 связями со скоростью 64 кбит/с рекомендована по быстрой коммутации?](#)

[В выходных данных команды `debug stun packet`, что означают SDI и NDI?](#)

[Дополнительные сведения](#)

Вопрос. Какой адрес я должен использовать для определения Последовательного туннелирования (STUN) оператор peer-name?

О. Можно использовать любой IP-адрес активного интерфейса в маршрутизаторе. Однако, вы должны использовать IP-адрес наиболее устойчивого интерфейса, который является адресом обратной связи.

Вопрос. Почему является мое Последовательное туннелирование (STUN) одноранговым закрытым названием?

О. Ваше одноранговое название STUN закрыто, потому что не были переданы никакие данные.

- Если использовать непосредственную инкапсуляцию, то ваш интерфейс не будет функционировать.
- Если использовать IP-инкапсуляцию, то IP-подключение между 2 пирами не установится, потому что либо отсутствует подключения с помощью IP-адреса, либо ни одно из устройств не попыталось послать данные по проводу.

Вопрос. Почему и когда используется другое Последовательное туннелирование (STUN) группы?

О. Используйте другого Stun group для дифференциации трафика от процессоров интерфейсной части (FEP), которые имеют контроллеры с тем же адресом.

Вопрос. После настройки Последовательного туннелирования (STUN) инкапсуляция на интерфейсе, как я удаляю эту функцию? Команда "no stun encapsulation" не работает.

О. Выполните команду инкапсуляции HDLC, которая задержит интерфейс к его инкапсуляции по умолчанию.

Вопрос. Почему мы должны использовать пассивную коммутационную панель для связи Request To Send (RTS) и готовности терминала данных (DTR) вместе для хранения Последовательного туннелирования (STUN) интерфейс?

О. Пока у вас нет нового полудуплексного инвертированного невозврата к нулю (NRZI), STUN только поддерживает полный дуплекс; этим соглашением??? полный дуплекс??? RTS средств и Clear To Send (CTS) всегда высоки. Связывание штырьков RTS и DTR вместе поддержит RTS на высоком уровне в любом случае.

Вопрос. Как я должен расположить по приоритетам Последовательное туннелирование (STUN) трафик?

О. Расположите по приоритетам трафик STUN для Cisco IOS Software Release 9.1 и позже, как показано ниже.

- Используйте процедуру ниже для простой серийной инкапсуляции. Выполните следующую команду: `priority-list x stun {high|medium|normal|low} address stun_group controller_address`!--- The above command is entered on one line. Назначьте приоритетную группу на выходной интерфейс.
- Для инкапсуляции TCP существует теперь четыре порта, упомянутые ниже, вместо одного порта, как в предшествующем программном обеспечении. `priority-list x stun {high|medium|normal|low} address stun_group controller_address`!--- The above command is entered on one line. Таким образом для расположения по приоритетам трафика закодируйте порт STUN сначала, и затем используйте команду `priority-list` для присвоения приоритизации. Например, установите приоритетный список для STUN на **interface serial 1** с адресом контроллера **C1** как показано ниже. `priority-list 1 protocol ip high tcp 1994 priority-list 1 protocol ip medium tcp 1990 priority-list 1 protocol ip normal tcp 1991 priority-list 1 protocol ip low tcp 1992 priority-list 1 stun high address 1 C1 interface s1 encapsulation stun stun group 1 stun route address C1 tcp 131.108.64.250 local-ack priority!`!--- The above command is entered on one line. `interface serial 2 priority-group 1`!--- Note: This is the WAN interface.

Примечание: применен к Интерфейсу WAN, по которому трафик STUN туннелирован, не к самому интерфейсу STUN.

Вопрос. Последовательное туннелирование (STUN) может переработать Коммутируемый мультимегабитный сервис передачи данных Switched Multimegabit Data Service (SMDS), Frame Relay или облако X.25?

О. Да, при использовании инкапсуляции TCP. После инкапсуляции пакет будет точно так же, как обычный пакет IP, и это будет маршрутизироваться по X.25, Frame Relay или SMDS как обычный IP - трафик.

Вопрос. Почему медленная коммутация между 56 связями со скоростью 64 кбит/с рекомендована по быстрой коммутации?

О. В большинстве случаев быстрая коммутация помещает пакеты в очередь вывода слишком быстро для 56 связей со скоростью 64 кбит/с, и пакеты отброшены, если не может быть выделен никакой буфер вывода. Когда отбрасывание пакета, TCP пытается повторно передать пакет, который использует много циклов ЦПУ. Поэтому с любой ссылкой, которая составляет 56 кбит/с или медленнее, обычно рекомендуется выключить быструю коммутацию.

Вопрос. В выходных данных команды debug stun packet

О. См. [Пояснение SDI и NDI от Команды debug stun packet](#) для значений Serial Data Input (SDI) и Network Data Input (NDI).

Дополнительные сведения

- [Техническая поддержка - Cisco Systems](#)