

Пример конфигурации каскадирования устройства управления многосторонней СВЯЗЬЮ

Содержание

[Введение](#)

[Предварительные условия](#)

[Требования](#)

[Используемые компоненты](#)

[Настройка](#)

[Установите MCU 1](#)

[Установите MCU 2](#)

[Установите конференцию](#)

[Проверка](#)

[Устранение неполадок](#)

Введение

Этот документ описывает конфигурацию для чрезвычайно большой конференции, когда количество портов Устройства управления многосторонней связью (MCU), доступных на одиночном MCU, является лишь немногими. В этих случаях возможно подключить один MCU с другим для создания более крупных конференций. Этот способ вызывают, располагаясь каскадом и включает набор номера от одной конференции по MCU до другой конференции по MCU. Каждый MCU замечен как дополнительный участник на локальной конференции по MCU. Этот способ ограничивает опыт, доступный участникам, потому что они могут только видеть значительную долю участников на одном или другом MCU. Каскад происходит между одиночным основным MCU и один или несколько ведомый MCUs. Оконечные точки могут быть связаны или с основным или с ведомым MCUs. Эти соединения израсходовали порт на каждом ведомом MCU и один порт на ведомое устройство на основном MCU.

Во время каскадной конференции видео от активного динамика на ведомом MCU передается основному MCU. На основном MCU видео от всего ведомого MCUs и непосредственно подключенных оконечных точек смешано в соответствии с планом конференции. Это представление тогда передают обратно в каждый ведомый MCU, который тогда вперед это к его оконечным точкам. Каждая из этих оконечных точек получает отдельно закодированную копию на основе потоков на их возможностях.

Предварительные условия

Требования

Для этого документа отсутствуют особые требования.

Используемые компоненты

Настоящий документ не имеет жесткой привязки к каким-либо конкретным версиям программного обеспечения и оборудования.

Сведения, представленные в этом документе, были получены от устройств, работающих в специальной лабораторной среде. Все устройства, описанные в этом документе, были запущены с чистой (стандартной) конфигурацией. В рабочей сети необходимо изучить потенциальное воздействие всех команд до их использования.

Настройка

Установите MCU 1

1. На вашем первом MCU (названный MCU1 в этой статье), выберите **Endpoints**.
2. **Нажмите Add H.323**.
3. В Поле имени введите **MCU2**.
4. В параметрах Выноски и полях параметров соответствия вызова, введите IP-адрес MCU2.
5. В представлении семейства По умолчанию выберите **одного участника, полный экран**. **Примечание:** Это - представление, что видят участники, которые соединяются непосредственно с MCU1. Эта установка важна, потому что она гарантирует, что MCU2 передает только одному участнику за один раз к MCU1, когда каскад активен.
6. В поле замены названия Показа введите один пробел. Это препятствует тому, чтобы MCU перезаписал участвующие названия вдоль каскадного канала, который позволяет вам видеть имя участников на MCU2.
7. **Нажмите Add окончечную точку**.
8. Выберите **Conference> Add новая конференция**.
9. В Поле имени введите имя для своей конференции.
10. В поле Numeric ID введите числовой идентификатор для своей конференции (в этой статье, 333).
11. Выберите **Permanent**.
12. **Нажмите Add конференцию**. Вы возвращены к списку Конференции.
13. Выберите новую конференцию и нажмите **Participants**.
14. Добавьте участников, которые будут связаны непосредственно с MCU1 (для получения дополнительной информации об этом, посмотрите онлайную справку).

Установите MCU 2

Шаги ниже устанавливали шлюз так, чтобы MCUs мог связаться непосредственно и затем принести MCU1 в конференцию. Шлюз только должен быть установлен однажды и будет

использоваться каждый раз, когда эта конференция происходит.

1. На вашем втором MCU (названный MCU2 в этой статье), **выбранные шлюзы**.
2. **Нажмите Add New шлюз H.323**.
3. В Поле имени введите **MCU1**.
4. В Поле адреса введите IP-адрес MCU1.
5. При необходимости ограничьте пропускную способность, которая будет использоваться для вызова между двумя MCUs.
6. В поле замены названия Показа введите один пробел. Это препятствует тому, чтобы MCU перезаписал участвующие названия вдоль каскадного канала, который позволяет вам видеть имена участников на MCU1.
7. **Нажмите Add шлюз H.323**.
8. Выберите **Endpoints** и **нажмите Add H.323**.
9. В Поле имени введите **Каскад в конференцию MCU1 333**.
10. В поле адреса Выноски войдите **333**.
11. В 323 полях шлюза введите **MCU1**.
12. В поле view семейства По умолчанию выберите **одного участника, полный экран**.
13. В Автоматическом поле разъединения выберите **Enabled**. Это означает, что каскад автоматически разъединен в конце конференции.
14. **Нажмите Add окончную точку**.

Установите конференцию

Выполните эти шаги для устанавливания конференции по MCU1:

1. Выберите **Conferences** и **нажмите Add New конференцию**.
2. В Поле имени введите имя для своей конференции.
3. В поле Numeric ID введите Числовой идентификатор, определенный о (в данном примере, который это 333).
4. Проверьте, что не установлен **Числовой регистрационный флажок ID**.
5. Выберите **Permanent**.
6. В Приглашении предварительно сконфигурированного поля участников выберите **When, по крайней мере, еще один участник присутствует**.
7. **Нажмите участников Pre-configured**.
8. Выберите **323: Каскад к конференции MCU1 333**.
9. Выберите любых других предварительно сконфигурированных участников, вы хотите присоединиться к конференции.
10. **Нажмите Return к конфигурации конференции**.
11. **Нажмите Add конференцию**. Вы возвращены к списку Конференции.
12. Выберите новую конференцию и нажмите **Participants**.
13. Добавьте участников, которые будут связаны непосредственно с этим MCU.

Проверка

Воспользуйтесь данным разделом для проверки правильности функционирования вашей конфигурации.

Как только конференция по MCU1 запускается, это вызывает любые предварительно

сконфигурированные оконечные точки, которые включают конференцию MCU2 333. Это означает, что звонит непосредственно в конференцию 333 на MCU2, который располагает каскадом MCUs вместе. Оконечные точки, связанные с конференцией 333 на обоих MCUs, участвуют в той же конференции.

Устранение неполадок

Для этой конфигурации в настоящее время нет сведений об устранении проблем.