

Содержание

[Введение](#)

[Почему моя оконечная точка сообщает о другом разрешении для передачи и получает, когда связано с MCU Codian / VCR IP?](#)

[Дополнительные сведения](#)

Введение

Эта статья касается Cisco TelePresence MCU 4203, Cisco TelePresence MCU MSE 8420, Cisco TelePresence IP VCR 2210, Cisco TelePresence VCR MSE 8220, Cisco TelePresence MCU 4505 и MCU Cisco TelePresence MSE 8510 продуктов.

Вопрос. Почему моя оконечная точка сообщает о другом разрешении для передачи и получает, когда связано с MCU Codian / VCR IP?

О. MCU Codian и VCR IP могут получить много разрешений от оконечных точек, чтобы позволить каждой оконечной точке передавать разрешение, которое оптимально для него. Например, это может зависеть от разрешения камеры оконечной точки или значения предпочтений пользователя на оконечной точке. Как правило, оконечная точка с высоким разрешением имела бы камеру с высоким разрешением, позволяющую его передать 720 пунктов (1280x720), тогда как более старая оконечная точка может быть ограничена CIF (288x352) или SIF (240x352).

Разрешение, которое MCU передает обратно в оконечную точку, вероятно, будет варьироваться во время конференции, поскольку участник изменяет его представление плана или изменения расположения области потому что изменение активного динамика.

- Если оконечная точка отображает текущий полный экран динамика (голос активировал режим), то разрешение будет разрешением камеры докладчика (или как близко к нему, поскольку оконечная точка может отобразиться). Это может позволить оконечной точке передавать CIF и получать SIF, например.
- Если оконечная точка просматривает непрерывный план присутствия, то MCU может принять решение передать более высокие разрешения такой как 4CIF, VGA или даже 720 пунктов (Высокая четкость). Это может быть необходимо для сохранения качества видеосигнала отдельных областей; например, чтобы избежать уменьшать масштаб видеопотка, полученного от оконечной точки с высоким разрешением.

Когда MCU имеет выбор разрешений для передачи к оконечной точке, максимальная частота кадров может быть другой для каждого разрешения. Значение компромисса Движения/резкости используется в этих случаях, чтобы позволить MCU делать выбор на основе предпочтения администратора. Например, можно принять решение всегда передать высокое разрешение в более низкой частоте кадров, вместо того, чтобы сохранить частоту кадров за счет передачи более низкого разрешения. (Для получения информации о настройке значения компромисса движения/резкости посмотрите онлайн-справку.)

Максимальное применимое разрешение для любой данной оконечной точки также зависит от битовой скорости вызова: не полезно передать очень высокие разрешения в Low Bit Rate.

VCR IP делает запись видео в разрешении, которое передает оконечная точка. Компромисс Движения/резкости, устанавливаемый только, влияет на разрешение, используемое для того, чтобы воспроизвести существующую запись к оконечной точке. (Для получения информации о настройке значения компромисса движения/резкости посмотрите онлайн-справку.)

Дополнительные сведения

- [Cisco Systems – техническая поддержка и документация](#)