

CacheRefresh: Проверьте, что мы - единственный, пытающийся обновлять для этого ключа	U			
CacheRefresh: Укажите на происходящее обновление	U			
CacheRefresh: данные Копии				U
CacheRefresh: ключ кэша Марка как активный	U			
CacheClear: кэш Марка для ключа, как очищено			U	
CacheClear: Сбор мусора	D	D	D	
CacheClear: Удалите данные				D

Легенда:

U - Обновление/Вставка

D - Удалить

Жизненный цикл кэша

Обновление

- Кэш может быть обновлен любой по требованию (пользователь нажимает Кнопку Обновить, SQL-запрос, который зависит от кэшируемого представления), или списком (триггер).
- Основанный cache refresh списка внедрен с триггерами. Иницирует огонь в списке, и триггер вызывает процедуры cache refresh, чтобы сделать cache refresh.
- Даже если cache refresh будет списком основанный (триггер) и если это никогда не обновлялось и если запрос пользователя прибудет или в для кэшируемого представления или в если пользователь попросит обновление, то кэш будет обновлен.

Clear

- Кэш может быть очищен или пользовательским требованием или политикой истечения.
- Ясный кэш происходит на двух этапах а) данные метки, как очищено в таблице состояний и б) Сборе мусора: удалите записи для очищенных данных от таблицы состояний и удалите данные из целевой таблицы.

Влияния сбора мусора кэша

- В кластере, должном кластеризовать разделение, иногда, данные могли бы быть удалены, который используется другими участниками. "garbageCollectionDelaySeconds" является параметром конфигурации, разработанным для обработки этого.
- Если кэширование процедуры используется и если существует значительное количество вариантов, которые постоянно обновляются, то Сбор мусора мог бы использовать значительный ЦП и память. Существует несколько параметров для управления этим а) debug/maxConcurrentCacheGarbageCollectionJobs или debug/delayBetweenCacheGarbageCollectionJobs и б) debug/disableCacheOrphanGarbageCollection.

Владение кэша

Каждый экземпляр кэша принадлежит кластеру (если Активный Кластер присутствует), иначе экземпляром сервера (если serverid присутствует).