

Links de VoIP por PPP com qualidade de serviço (LLQ / prioridade IP RTP, LFI, cRTP)

Índice

[Introdução](#)

[Pré-requisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenções](#)

[Diretrizes para projetos de QoS para VoIP em enlaces PPP](#)

[Prioridade estrita para tráfego de voz \(prioridade de RTP de IP ou LLQ\)](#)

[Diretrizes de configuração de LLQ](#)

[Diretrizes de configuração de prioridade IP RTP](#)

[Fragmentação e intercalação de link \(LFI\): Multilink PPP](#)

[Protocolo de Tempo Real Compactado \(cRTP\)](#)

[Outras dicas de redução de largura de banda](#)

[Diagrama de Rede](#)

[Configurações](#)

[Comandos de Verificação e Troubleshooting](#)

[Exemplo de show e debug](#)

[Informações Relacionadas](#)

[Introdução](#)

Esse exemplo de configuração estuda um VoIP com Point to Point Protocol (PPP) por configuração de linha em uso com pouca largura de banda. Este documento inclui informações técnicas de fundo sobre recursos configurados, diretrizes de projeto e verificação básica e estratégias de Troubleshooting.

Nota: É importante observar que, na configuração abaixo, os dois roteadores estão conectados back-to-back em uma linha alugada. Na maioria das topologias, no entanto, os roteadores ativados por voz podem existir em todos os locais. Em geral, os roteadores de voz usam conectividade de LAN com outros roteadores que estão conectados à WAN (em outras palavras, uma linha alugada). Isso é importante porque, se os roteadores de voz não estiverem diretamente conectados via PPP em uma linha concedida, todos os comandos de configuração da WAN devem ser configurados em tais roteadores conectados à WAN e não nos roteadores de voz, conforme demonstrado nas configurações abaixo.

[Pré-requisitos](#)

[Requisitos](#)

Não existem requisitos específicos para este documento.

Componentes Utilizados

As configurações apresentadas neste documento foram testadas com este equipamento:

- Dois Cisco 3640s com Cisco IOS® Software Versão 12.2.6a (IP Plus)
- A prioridade de RTP de IP foi apresentada na versão 12.0(5)T do Cisco IOS.
- O LLQ foi introduzido no Cisco IOS versão 12.0(7)T.
- O recurso LFI foi introduzido no Cisco IOS versão 11.3.
- As liberações do Cisco IOS além de 12.0.5T contêm melhorias significativas de desempenho para o cRTP.

Convenções

Para obter mais informações sobre convenções de documento, consulte as [Convenções de dicas técnicas Cisco](#).

Diretrizes para projetos de QoS para VoIP em enlaces PPP

Esta seção fornece diretrizes do projeto para configurar VoIP sobre linhas alugadas PPP (com uma ênfase em enlaces de velocidade baixa). Há dois requisitos básicos para uma boa qualidade de voz:

- [Retardo ponto-a-ponto](#) mínimo e [prevenção de tremulação](#) (variação de retardo).
- Requisitos de enlace de largura de banda otimizados e corretamente executados.

Para garantir as exigências acima, há diversas diretrizes importantes que devem ser seguidas:

Diretriz	Descrição
Prioridade estrita para tráfego de voz (prioridade de RTP de IP ou LLQ)	Método para dar prioridade máxima para tráfego de voz.
Fragmentação e intercalação de link (LFI)	Pode ser um requisito obrigatório para enlaces de baixa velocidade.

Compactação RTP	Não é necessário para fornecer boa qualidade de voz, mas reduz o consumo de largura de banda para chamadas. Os comentários gerais relativos ao compactação RTP são aplicá-la em seguida que tem uma configuração em funcionamento com boa qualidade de voz (simplifica o Troubleshooting).
Controle CAC	Não incluído neste documento. O CAC é usado para controlar o número de chamadas que podem ser estabelecidas sobre o enlace. Por exemplo, se o link MACILENTO entre os dois gateways tem a largura de banda para levar somente duas chamadas VoIP, admitir um terceiro atendimento pode danificar a Qualidade de voz de todos os três atendimentos. Para obter mais informações, consulte: Controle de admissão de chamada VoIP.

Para resumir, porque o enlace de PPP de velocidade baixa com o roteador/gateways como somente fontes de tráfego de voz duas características é imperativo:

1. Prioridade estrita para o tráfego de voz
2. [Fragmentação e intercalação de link \(LFI\)](#)

[Prioridade estrita para tráfego de voz \(prioridade de RTP de IP ou LLQ\)](#)

Até à data do Cisco IOS Software Release 12.2, há dois métodos principais para fornecer a prioridade estrita para o tráfego de voz:

- IP RTP Priority (também chamada de PQ/WFQ: Fila de prioridade/Weighted Fair Queuing)
- Enfileiramento da latência baixa (igualmente chamado PQ/CBWFQ: Priority Queue / Class Based Weighted Fair Queuing).

[Prioridade de RTP de IP](#)

O IP RTP Priority cria uma fila de prioridade estrita para um grupo de fluxos do pacote RTP que pertencem às portas do destino de uma faixa de protocolo de datagrama de usuário (UDP). Enquanto as portas reais utilizadas são negociadas dinamicamente entre os dispositivos de ponta ou gateways, todos os produtos Cisco VoIP utilizam a mesma faixa de porta de UDP (16384-32767). Assim que o roteador reconhecer o tráfego VoIP, ele o colocará na estrita fila de prioridade. Quando a fila de prioridade está vazia, as outras filas estão processadas de acordo com as [filas "Standard Weighted Fair Queuing" \(WFQ\)](#). A prioridade de RTP de IP não se torna ativa até que haja congestionamento na interface. Esta imagem ilustra a operação da prioridade de IP RTP:

Nota: O IP RTP Priority reserva estourar o priority queue (PQ) quando há uma largura de banda disponível na fila padrão (WFQ), mas policia restritamente os índices da fila de prioridade quando há uma congestão na relação.

[Enfileiramento de latência baixa](#)

O LLQ é uma característica que forneça um PQ restrito ao [Class-Based Weighted Fair Queuing \(CBWFQ\)](#). O LLQ habilita um único PQ estrito dentro do CBWFQ no nível de classe. Com o LLQ, os dados sensíveis a retardo (no PQ) são retirados da fila e enviados primeiro. Em um VoIP com implementação LLQ, o tráfego de voz é colocado no PQ estrito.

O PQ é vigiado para garantir que as filas justas não tenham necessidade de largura de banda. Quando você configura o PQ, você especifica nos kbps a quantidade máxima de largura de banda disponível ao PQ. Quando a interface estiver congestionada, o PQ receberá o serviço até que a carga atinja o valor de Kbps configurado na declaração da prioridade. O tráfego excedente é descartado para evitar problemas com o recurso de enfraquecimento das filas de menor prioridade do grupo de prioridade herdado da Cisco.

Este método é mais complexo e flexível que a prioridade de RTP de IP. A opção entre os métodos deve ter como base os padrões de tráfego na sua rede real e nas suas necessidades reais.

[Prioridade LLQ versus IP RTP](#)

Esta tabela resume os principais diferença entre o LLQ e o IP RTP Priority e fornece algumas diretrizes de quando usar cada método.

Low Latency Queuing (LLQ)	Prioridade de RTP de IP
<p>Comparar tráfego de voz com base em:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Listas de acesso (para faixa de portas UDP, endereços de hosts, campos ToS de cabeçalho de IP): Precedência de IP, DSCP e mais) • Intervalo de porta IP RTP • Campos 	<p>Comparar tráfego de voz com base em:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Baseado no intervalo de porta RTP UDP: 16384-32767 <p>Vantagens:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configuração simples <p>Desvantagens:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tráfego RTCP (Sinalização VoIP) atendido na fila WFQ Nota: O protocolo de RTP usa RTCP (protocolo real time control) para controlar a entrega de pacotes de RTP. Quando as portas RTP usarem números par, as portas RTCP usam números ímpares na escala de 16384-32767. A IP RTP Priority coloca portas RTP no PQ, enquanto as portas RTCP são atendidas no WFQ (Weighted Fair Queuing) padrão. • Serve o tráfego voip no PQ, mas todo o outro tráfego que precisar o tratamento preferencial e a garantia de largura de banda é servido no WFQ. Enquanto o WFQ pode diferenciar fluxos com pesos (com

ToS
(Type of
Service)
de IP:
DCSP
e/ou
precedê
ncia do
IP

- Protocolos e interfaces de entrada
- Todos os critérios válidos de verificação de repetição de dados usados no CBWFQ

Vantagens:

- Mais flexibilidade em como o tráfego é correspondido e direcionado para PQ e CBWFQ estritos
- Pode configurar classes adicionais para garantir

base na precedência IP), ele não pode garantir que a largura de banda para qualquer fluxo.

<p>a largura de banda para o outro tráfego como: Sinalização e vídeo de VoIP.</p> <p>Desvantagens:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Configuração complexa 	
<p>Diretrizes</p> <ul style="list-style-type: none"> • A escolha entre eles deve ser baseada nos padrões de tráfego na rede real e nas necessidades verdadeiras. • Se você precisa de fornecer a prioridade estrita a seu tráfego de voz, e o outro tráfego pode ser tratado como um único tipo (dados), a seguir o IP RTP Priority faz um bom trabalho para sua rede com uma configuração simples. • Se você planeia dar a prioridade ao tráfego de voz baseado em critérios diferentes das portas UDP (por exemplo DiffServ PHB), o LLQ é necessário. 	

Para obter mais informações sobre a correlação e das diferenças dos métodos de enfileiramento, refira a [visão geral sobre Tratamento de Congestionamento](#).

[Diretrizes de configuração de LLQ](#)

Siga estas diretrizes para configurar o LLQ:

1. Crie um mapa da classe para o tráfego voip e defina critérios de verificação de repetição de dados. Estes comandos explicam como terminar esta tarefa:

```

maui-voip-sj(config)#class-map ?
WORD class-map name match-all Logical-AND all matching statements under this classmap
match-any Logical-OR all matching statements under this classmap maui-voip-
sj(config)#class-map match-all voice-traffic !-- Choose a descriptive class_name. maui-
voip-sj(config-cmap)#match ? access-group Access group any Any packets class-map Class map
cos IEEE 802.1Q/ISL class of service/user priority values destination-address Destination
address input-interface Select an input interface to match ip IP specific values mpls Multi
Protocol Label Switching specific values not Negate this match result protocol Protocol
qos-group Qos-group source-address Source address !-- In this example, the access-group
matching option is used for its !-- flexibility (it uses an access-list) maui-voip-
sj(config-cmap)#match access-group ? <1-2699> Access list index name Named Access List
maui-voip-sj(config-cmap)#match access-group 102 !-- Now, create the access-list to match
the class-map access-group: maui-voip-sj(config)#access-list 102 permit udp any any range

```

16384 32776 *!-- Safest and easiest way is to match with UDP port range 16384-32767 !-- This is the port range Cisco IOS H.323 products utilize to transmit !-- VoIP packets.* Estas listas de acesso podem igualmente ser usadas para combinar o tráfego de voz com o comando **match access-group**:

```
access-list 102 permit udp any any precedence critical !-- This list filters traffic based on the IP packet TOS: Precedence field. !-- Note: Ensure that other non-voice traffic does NOT uses the !-- same precedence value. access-list 102 permit udp any any dscp ef !-- In order for this list to work, ensure that VoIP packets are tagged with !-- the dscp ef code before they exit on the LLQ WAN interface. !-- For more information on DSCP refer to: !-- Implementing Quality of Service Policies with DSCP !-- Note: If endpoints are not trusted on their packet marking, you can mark !-- incoming traffic by applying an inbound service policy on an inbound !-- interface. This procedure is out of the scope of this doc. Access-list 102 permit udp host 192.10.1.1 host 192.20.1.1 !-- This access-list can be used in cases where the VoIP devices cannot !-- do precedence or dscp marking and you cannot determine the !-- VoIP UDP port range.
```

Estes são outros métodos correspondentes que podem ser usados em vez dos grupos de acesso: A funcionalidade IP RTP Priority passou a ser implementada para LLQ a partir da Versão 12.1.2.T do Cisco IOS. Este recurso corresponde ao conteúdo de classe de prioridade, ao observar as portas UDP configuradas, e está sujeito à limitação de servir somente as portas pares da PQ.

```
class-map voice match ip rtp 16384 16383
```

Estes dois métodos operam-se sob a suposição que os pacotes voip estão marcados nos host de origem, ou combinados e marcados no roteador antes de aplicar a operação LLQ de saída.

```
class-map voice match ip precedence 5 OU
```

```
class-map voice match ip dscp ef
```

Nota: A partir da Versão 12.2.2T do IOS, os peers de discagem VoIP podem marcar portador de voz e pacotes de sinalização antes da operação de LLQ. Isto permite uma maneira escalável de marcar e corresponder pacotes VoIP por meio de valores de código DHCP para LLQ.

2. Crie um mapa de classe para sinalização de VoIP e defina critérios de verificação de repetição de dados (Opcional) Estes comandos explicam como terminar esta tarefa:

```
class-map voice-signaling match access-group 103 ! access-list 103 permit tcp any eq 1720 any access-list 103 permit tcp any any eq 1720
```

Nota: As chamadas de VoIP podem ser estabelecidas com o uso de H.323, SIP, MGCP ou Skinny (protocolo proprietário utilizado pelo Cisco Call Manager). O exemplo acima pressupõe o H.323 Fast Connect. Esta lista serve como a referência para as portas usadas pela sinalização voip/canais de controle: H.323/H.225 = TCP 1720 H.323/H.245 = TCP 11xxx (conexão padrão) H.323/H.245 = TCP 1720 (Fast Connect) H.323/H.225 RAS = TCP 1719 Skinny = TCP 2000-2002 (CM Encore) ICCP = TCP 8001-8002 (CM Encore) MGCP = UDP 2427, TCP 2428 (CM Encore) SIP = UDP 5060, TCP 5060 (configurável)

3. Crie um mapa de política e associe a VoIP os mapas de classe A finalidade do mapa de política é definir como os recursos do link são compartilhados ou atribuídos às classes diferentes do mapa. Estes comandos explicam como terminar esta tarefa:

```
maui-voip-sj(config)#policy-map VOICE-POLICY !-- Choose a descriptive policy_map_name. maui-voip-sj(config-pmap)#class voice-traffic maui-voip-sj(config-pmap-c)#priority ? <8-2000000> Kilo Bits per second !-- Configure the voice-traffic class to the strict priority !-- Queue (priority command) and assign the bandwidth. maui-voip-sj(config-pmap)#class voice-signaling maui-voip-sj(config-pmap-c)#bandwidth 8 !-- Assign 8 Kbps to the voice-signaling class maui-voip-sj(config-pmap)#class class-default maui-voip-sj(config-pmap-c)#fair-queue !-- The remaining data traffic is treated as Weighted Fair Queue
```

Nota: Embora seja possível enfileirar vários tipos de tráfego de tempo real ao PQ, Cisco recomenda que você lhe dirige somente o tráfego de voz. O tráfego de tempo real, tal como o vídeo, poderia introduzir a variação no atraso (o PQ é um FIFO - First In First Out - fila). O tráfego de voz exige que o atraso não seja variável para evitar tremulação. **Nota:** A soma dos valores para a

prioridade e as **instruções de largura de banda** precisa de ser inferior ou igual a 75 por cento da largura de banda de enlace. Do contrário, a política de serviço não pode ser atribuída ao link (para visualizar as mensagens de erro, certifique-se de que o console de registro esteja habilitado para acesso ao console e o monitor terminal esteja habilitado para acesso telnet). **Nota:** Ao configurar VoIP sobre um link de KBPS 64 para apoiar duas chamadas de voz, é comum atribuir mais de 75 por cento (48Kbps) da largura de banda de enlace ao PQ. Nesses casos, você pode usar o [comando max-reserved-bandwidth 80](#) levantar a largura de banda disponível para 80 por cento (51 kbps). Para obter mais informações sobre os comandos bandwidth e priority, consulte [Comparando os comandos bandwidth e priority de uma política de serviços de QoS](#).

4. Permita o LLQ: Aplicar o mapa de política à interface WAN externa Estes comandos explicam como terminar esta tarefa:
- ```
maui-voip-sj(config)#interface multilink 1 maui-voip-sj(config-if)#service-policy output VOICE-POLICY !-- In this scenario (MLPPP LFI), the service policy is applied to !-- the Multilink interface.
```

## [Diretrizes de configuração de prioridade IP RTP](#)

Para configurar o uso do IP RTP Priority estas diretrizes:

- Router(config-if)#**ip rtp priority starting-rtp-port-#port-#-rangebandwidth** Configuração de exemplo:

```
interface Multilink1
!--- Some output omitted bandwidth 64 ip address 172.22.130.2 255.255.255.252 ip tcp header-compression fair-queue no cdp enable ppp multilink ppp multilink fragment-delay 10 ppp multilink interleave multilink-group 1 ip rtp header-compression iphc-format ip rtp priority 16384 16383 45
```

## [Fragmentação e intercalação de link \(LFI\): Multilink PPP](#)

Enquanto 1500 bytes é um tamanho comum para os pacotes de dados, um pacote VoIP típico (carregando estruturas de vozes G.729) pode ser de aproximadamente 66 bytes (virulência de voz de 20 bytes, cabeçalho de camada 2 de 6 bytes, cabeçalho RTP & UDP de 20 bytes e cabeçalho IP de 20 bytes).

Agora, imagine um link de linha em uso 56Kbps no qual coexistem tráfego de dados e de voz. Se um pacote de voz estiver pronto para ser serializado apenas quando um pacote de dados começar a ser transmitido no enlace, há um problema. O pacote da voz sensível a retardo tem que esperar 214 milissegundos antes de ser transmitido ([toma 214 milissegundos para fabricar um pacote de bytes 1500 sobre um link 56Kbps](#)).

Como você pode ver, os pacotes grandes de dados podem atrasar a entrega de pequenos pacotes de voz, reduzindo a qualidade do discurso. Fragmentar estes grandes pacotes de dados nos menores e intercalar pacotes de voz entre os fragmentos reduzem o tremor e o atraso. [O recurso LFI \(Fragmentação e intercalação de link\) do Cisco IOS ajuda a atender os requisitos de entrega em tempo real de VoIP](#). Esta imagem ilustra a operação do LFI:

Conforme indicado na Tabela 1, a quantidade de atrasos de serialização (o tempo necessário para colocar de fato os bits na interface) introduzidos nos enlaces WAN de baixa velocidade pode ser significativa, considerando que a meta do atraso unidirecional de ponta a ponta não deve exceder 150 ms. (Recomendação do ITU-T o G.114 especifica 150 fim-a-fim de sentido único máximos da Senhora.)

**Retardo de serialização da tabela 1. para vários tamanhos do frame na largura de banda do**



retardo de serialização = do tamanho do frame dos enlaces de velocidade baixa (bit) /link (bps)

|           | 1 byte   | 64 bytes | Bytes 128  | Bytes 256 | 512 Bytes | 1024 bytes | 1500 bytes  |
|-----------|----------|----------|------------|-----------|-----------|------------|-------------|
| 56 kbps   | 143 us   | 9 ms     | Senhora 18 | 36 ms     | 72 ms     | 144 ms     | Senhora 214 |
| 64 kbps   | 125 us   | 8 ms     | 16 ms      | 32 ms     | 64 ms     | 126 ms     | Senhora 187 |
| kbps 128  | 62.5 us  | 4 ms     | 8 ms       | 16 ms     | 32 ms     | 64 ms      | Senhora 93  |
| 256 kbps  | 31 us    | 2 ms     | 4 ms       | 8 ms      | 16 ms     | 32 ms      | Senhora 46  |
| 512 Kbps  | 15.5 nós | 1 ms     | 2 ms       | 4 ms      | 8 ms      | 16 ms      | 32 ms       |
| 768 Kbps  | 10 us    | 640 us   | 1,28 ms    | 2,56 ms   | 5,12 ms   | 10,24 ms   | 15 ms       |
| 1536 kbps | 5 nós    | 320 us   | 640 us     | 1,28 ms   | 2,56 ms   | 5,12 ms    | 7,5 ms      |

**Nota:** Para Aplicações de voz, o retardo de serialização recomendado (pela base do salto) é a Senhora 10 e não deve exceder a Senhora 20.

O tamanho do fragmento do enlace é configurável em medições de tempo de milissegundos (ms) com o comando ppp multilink fragment-delay. LFI requer que o multilink ppp seja configurado na interface com a intercalação de multilink ppp ativada. Para obter mais informações sobre de configurar o LFI, refira a seção deste documento.

**Nota:** Nos casos em que há mais que uma conexão semi-T1 dedicada (768 Kbps), não é necessário um recurso de fragmentação. (Você ainda, contudo, precisa um mecanismo de QoS, tal como o LLQ ou o IP RTP Priority). O half T1 oferece largura de banda suficiente para permitir que os pacotes de voz entrem e saiam da fila sem problemas de atraso. Além disso, talvez não seja necessário usar o Compression for Real-time Protocol (cRTP), que ajuda a conservar a largura de banda por meio da compactação de cabeçalhos RTP IP, no caso de uma metade de T1.

## [Protocolo de Tempo Real Compactado \(cRTP\)](#)

**Nota:** cRTP não é necessário para garantir uma boa qualidade de voz. É um recurso que reduz o consumo de largura de banda. Configure cRTP depois de todas as outras condições serem atendidas e a qualidade de voz ser boa. Esse procedimento pode economizar tempo no Troubleshooting, isolando os problemas potenciais de cRTP.

Baseado no RFC 2508, a característica RTP Header Compression comprime o encabeçamento IP/UDP/RTP de 40 bytes a 2 ou 4 bytes, reduzindo o consumo de largura de banda desnecessário. É um esquema de compressão de salto a salto; portanto, o cRTP deve ser configurado nas duas extremidades do link (a menos que a opção passiva esteja configurada). Para configurar o cRTP, use este comando a nível de interface:

- Router(config-if)#ip rtp header-compression [passive]

Como o processo de compressão pode ser de CPU intenso, a compressão do cabeçalho de RTP é implementada nos caminhos de switching rápida e de switching de CEF, como na versão 12.0.(7)T do Cisco IOS. Às vezes estas aplicações são quebradas, e então a única maneira que os trabalhos estarão processados comutou. A Cisco recomenda o uso de cRTP somente com enlaces menores que 768 Kbps, a menos que o roteador esteja executando em baixa taxa de utilização da CPU. Monitore a utilização da CPU dos roteadores e desabilite o cRTP, se ela estiver acima de 75%.

**Nota:** Quando você configura o comando ip rtp header-compression, o roteador adiciona o comando ip tcp header-compression à configuração à revelia. Isto é usado para comprimir os pacotes TCP/IP dos encabeçamentos. A compressão de cabeçalhos é particularmente útil em redes com um percentual alto de pacotes pequenos, tais como aqueles que apoiam muitas conexões Telnet. A técnica TCP Header Compression, descrita inteiramente no RFC 1144, é apoiada em linhas de série usando o HDLC ou o encapsulamento PPP.

Para comprimir os cabeçalhos de TCP sem permitir o cRTP, use este comando:

- Router(config-if)#ip tcp header-compression [passive]

Para obter mais informações: [Protocolo de Transporte em Tempo Real Compactado](#)

## Outras dicas de redução de largura de banda

- Use o codificador do low-bit-rate/decodificadores (codec) nos pés da chamada VoIP; G.729 (8 kbps) é recomendado. (Este é o codec do padrão nos VoIP dial-peer). Para configurar codecs diferentes use o **comando router(config-dial-peer)-codec** sob o dial-peer do voip desejado.
- Embora DTMF (Dual Tone Multifrequency) seja normalmente transportada com precisão ao usar high-bit-rate voice codecs como G.711, low-bit-rate codecs (como G.729 e G.723.1) são altamente otimizados para padrões de voz e tendem a distorcer tons DTMF. Esta abordagem pode resultar em problemas durante o acessar a sistemas de Resposta de Voz Interativa (IVR). O comando dtmf relay resolve o problema da distorção DTMF transportando os tons de DTMF para "fora da banda" ou separados do fluxo de voz codificado. Se os codecs do low-bit-rate (G.729, G.723) são usados, gire sobre o **relé DTMF** sob o VoIP dial-peer.
- Uma conversa típica pode conter o percentual de silêncio 35-50. Com VAD (Voice Activity Detection), os pacotes de silêncio são suprimidos. Para o planejamento da largura de banda voip, supõe que o VAD reduz a largura de banda por 35 por cento. VAD é configurado por padrão nos correspondentes de discagem VoIP. Para permitir ou desabilitar o VAD, use os **comandos router(config-dial-peer)-vad e router(config-dial-peer)- no vad** sob o dial peers do voip desejado.

## Diagrama de Rede

## Configurações

### maui-voip-sj (Cisco 3640)

```
version 12.2service timestamps debug datetime msec
!-- < Some output omitted > ! hostname maui-voip-sj ! ip
subnet-zero ! no ip domain-lookup ! -- Definition of
the voice signaling and traffic class maps !-- "voice-
```

```

traffic" class uses access-list 102 for its matching
criteria. !-- "voice-signaling" class uses access-list
103 for its matching criteria. Class-map match-all
voice-signaling match access-group 103 class-map match-
all voice-traffic match access-group 102 ! !-- The
policy-map defines how the link resources are assigned
!-- to the different map classes. In this configuration,
strict priority !-- queue is assigned to "voice-traffic"
class with (based on ACL in !-- class voice) with max
bandwidth = 45 Kbps. policy-map VOICE-POLICY class
voice-traffic priority 48 class voice-signaling
bandwidth 8 !-- Assigns a queue for "voice-signaling"
traffic that ensures 8 Kbps. !-- Note that this is
optional and has nothing to do with good voice !--
quality, but rather a way to secure signaling. class
class-default fair-queue !-- The class-default class is
used to classify traffic that does !-- not fall into one
of the defined classes. !-- The fair-queue command
associates the default class WFQ queueing. ! call rsvp-
sync ! !-- Note that MLPPP is strictly an LFI mechanism.
It does not !-- bundle multiple serial interfaces to the
same virtual interface as !-- the name stands (This
bundling is done for data and NOT recommended !-- for
voice). The end result may manifest itself as jitter and
no audio. interface Multilink1 ip address 172.22.130.1
255.255.255.252 ip tcp header-compression iphc-format
service-policy output VOICE-POLICY !-- LLQ is an
outbound operation and applied to the outbound WAN !--
interface. no cdp enable ppp multilink ppp multilink
fragment-delay 10 !-- The configured value of 10 sets
the fragment size such that !-- all fragments have a 10
ms maximum serialization delay. ppp multilink interleave
multilink-group 1 ip rtp header-compression iphc-format
! interface Ethernet0/0 ip address 172.22.113.3
255.255.255.0 no keepalive half-duplex ! interface
Serial0/0 bandwidth 128 !-- the bandwidth command needs
to be set correctly for the !-- right fragment size to
be calculated. no ip address encapsulation ppp clockrate
128000 ppp multilink multilink-group 1 !-- This command
links the multilink interface to the physical !-- serial
interface. ! router eigrp 69 network 172.22.0.0 auto-
summary no eigrp log-neighbor-changes ! !-- access-list
102 matches VoIP traffic based on the UDP port range. !-
- Both odd and even ports are put into the PQ. !--
access-list 103 is used to match VoIP signaling
protocol. In this !-- case, H.323 V2 with fast start
feature is used. access-list 102 permit udp any any
range 16384 32767 access-list 103 permit tcp any eq 1720
any access-list 103 permit tcp any any eq 1720 ! voice-
port 1/0/0 ! voice-port 1/0/1 ! voice-port 1/1/0 !
voice-port 1/1/1 ! dial-peer cor custom ! dial-peer
voice 1 pots destination-pattern 5000 port 1/0/0 ! dial-
peer voice 2 voip destination-pattern 6000 session
target ipv4:172.22.130.2
```

### maui-voip-austin (Cisco 3640)

```

version 12.2
service timestamps debug datetime msec
!
hostname maui-voip-austin ! boot system flash
slot1:c3640-is-mz.122-6a.bin ! ip subnet-zero ! class-
map match-all voice-signaling match access-group 103
class-map match-all voice-traffic match access-group 102
! policy-map voice-policy class voice-signaling
```

```
bandwidth 8 class voice-traffic priority 48 class class-
default fair-queue ! interface Multilink1 bandwidth 128
ip address 172.22.130.2 255.255.255.252 ip tcp header-
compression iphc-format service-policy output voice-
policy no cdp enable ppp multilink ppp multilink
fragment-delay 10 ppp multilink interleave multilink-
group 1 ip rtp header-compression iphc-format !--
Configure cRTP after you have a working configuration.
!-- This helps isolate potential cRTP issues. !
Interface Ethernet0/0 ip address 172.22.112.3
255.255.255.0 no keepalive half-duplex ! interface
Serial0/0 bandwidth 128 no ip address encapsulation ppp
no ip mroute-cache ppp multilink multilink-group 1 !
router eigrp 69 network 172.22.0.0 auto-summary no eigrp
log-neighbor-changes ! access-list 102 permit udp any
any range 16384 32767 access-list 103 permit tcp any eq
1720 any access-list 103 permit tcp any any eq 1720 !
voice-port 1/0/0 ! voice-port 1/0/1 ! voice-port 1/1/0 !
voice-port 1/1/1 ! dial-peer cor custom ! dial-peer
voice 1 pots destination-pattern 6000 port 1/0/0 ! dial-
peer voice 2 voip destination-pattern 5000 session
target ipv4:172.22.130.1
```

## Comandos de Verificação e Troubleshooting

Antes de tentar algum comando debug, refira a [informação importante em comandos Debug](#). Para obter mais informações sobre dos comandos alistados aqui, veja a seção do [exemplo de show e debug](#) deste documento.

### Comandos da interface:

- **mostre a relação [série | multilink]** — use este comando verificar esse estado da interface serial. Certifique-se que a série e a interface multilink estão ascendentes e abertas.
- [Troubleshooting de Linhas Seriais](#)

### Comandos LFI:

- **show ppp multilink** — Esse comando exibe informações de pacote para os conjuntos de PPP multilink.
- **debug ppp multilink fragments** — Este comando debug indica a informação sobre fragmentos de multilink individual e eventos de intercalação. Este comando output igualmente identifica o número de sequência do pacote e dos tamanhos do fragmento.

### Comandos da prioridade RTP LLQ/IP:

- **interface# do show policy-map interface multilink** — Este comando é muito útil considerar a operação de LLQ e considerar todas as gotas no PQ. Para obter informações adicionais sobre os diversos campos nesse comando, consulte [Entendendo os contadores de pacote na Saída show policy-map interface](#).
- **show policy-map policy\_map\_name** — Este comando indica a informação sobre a configuração de mapa de política.
- **show queue interface-type interface-number** — Estas configuração e estatísticas do enfileiramento considerável das lista de comando para uma interface particular.
- **Debugar a prioridade** — Este comando debug indica eventos das filas de prioridade e mostra se deixar cair ocorre nesta fila. Igualmente refira [gotas das saídas de Troubleshooting com](#)

[filas de prioridade.](#)

- **show class-map class\_name** — Este comando indica a informação sobre a configuração de mapa de classe.
- **mostre a voz ativa do atendimento** — Este comando é útil de verificar para ver se há pacotes perdidos a nível DSP.

#### Outros Comandos/Referências:

- **mostre a compressão de cabeçalhos do RTP IP** — Este comando indica estatísticas RTP Header Compression.
- [Troubleshooting & fundamentos de chamada voip da eliminação de erros](#)
- [Comandos de debug VoIP](#)

#### Problemas conhecidos:

- CSCds43465: O “LLQ, vigilante, shaper deve tomar o Feedback de Compactação CRTP” para ver Release Note, refere o [Bug Toolkit \(clientes registrados somente\)](#).

#### Diretrizes:

Estão aqui algumas etapas de Troubleshooting básicas, uma vez que o link de PPP é em serviço (MLPPP, fragmentação, intercalando):

1. **mostre a voz ativa do atendimento** — Use para verificar para ver se há os pacotes perdidos a nível DSP.
2. **relação da mostra** — Use para verificar para ver se há os problemas da linha serial geral ou da relação. Quedas na interface não significam um problema ainda, mas é preferível derrubar o pacote na fila de prioridade baixa antes de atingir a fila da interface.
3. **mostre a relação do mapa de política** — Use para verificar para ver se há as gotas e a configuração de enfileiramento LLQ. Não deve relatar nenhuma gotas que violam a política.
4. **mostre a compressão de cabeçalhos do RTP IP** — Use para verificar para ver se há os problemas do específico do cRTP.

## [Exemplo de show e debug](#)

```
!----- !-----
!----- !---- To
capture sections of this output, the LLQ PQ bandwidth !-
--- was lowered and large data traffic was placed !----
on the link to force some packets drops. !-----
!----- !-----
!----- !---- Packet Drop
Verification (During an Active Call) !--- Assuming your
ppp link is up and running, the first step of voice !---
quality problems verification is to check for lost
packets !--- at the DSP. Note: Use the show call active
voice command !--- NOT show call active voice brief
maui-voip-austin#show call active voice Total call-legs:
2 !--- Indicates that the connection is established and
both legs exist GENERIC: SetupTime=155218260 ms Index=1
PeerAddress=5000 PeerSubAddress= PeerId=2 PeerIfIndex=13
LogicalIfIndex=0 ConnectTime=155218364
CallDuration=00:00:27 CallState=4 !--- indicates that it
```

```
is the active call !--- (#define
D_callActiveCallState_active 4). CallOrigin=2
ChargedUnits=0 InfoType=2 TransmitPackets=365
TransmitBytes=7300 ReceivePackets=229 ReceiveBytes=4580
VOIP: !--- For this call, this was the terminating
gateway. !--- At this gateway, the call started at the
VoIP leg. ConnectionId[0x18872BEB 0x1A8911CC 0x808CBE60
0x6D946FC6] IncomingConnectionId[0x18872BEB 0x1A8911CC
0x808CBE60 0x6D946FC6] RemoteIPAddress=172.22.130.1 !---
Indicates from which IP address the RTP stream is
originating. RemoteUDPPort=18778
RemoteSignallingIPAddress=172.22.130.1 !--- Indicates
from which IP address signaling messages are coming.
RemoteSignallingPort=11010
RemoteMediaIPAddress=172.22.130.1 RemoteMediaPort=18778
RoundTripDelay=50 ms SelectedQoS=best-effort
tx_DtmfRelay=inband-voice FastConnect=TRUE Separate H245
Connection=FALSE H245 Tunneling=FALSE
SessionProtocol=cisco SessionTarget=
OnTimeRvPlayout=4570 GapFillWithSilence=20 ms
GapFillWithPrediction=1840 ms GapFillWithInterpolation=0
ms GapFillWithRedundancy=0 ms HiWaterPlayoutDelay=70 ms
LoWaterPlayoutDelay=51 ms ReceiveDelay=51 ms
LostPackets=90 EarlyPackets=1 LatePackets=0 !---
Indicates the precense of jitter, lost packets, or !---
corrupted packets. VAD = enabled CoderTypeRate=g729r8
CodecBytes=20 GENERIC: SetupTime=155218260 ms Index=2
PeerAddress=6000 PeerSubAddress= PeerId=1 PeerIfIndex=12
LogicalIfIndex=6 ConnectTime=155218364
CallDuration=00:00:34 CallState=4 CallOrigin=1
ChargedUnits=0 InfoType=2 TransmitPackets=229
TransmitBytes=4580 ReceivePackets=365 ReceiveBytes=7300
TELE: ConnectionId=[0x18872BEB 0x1A8911CC 0x808CBE60
0x6D946FC6] IncomingConnectionId=[0x18872BEB 0x1A8911CC
0x808CBE60 0x6D946FC6] TxDuration=35360 ms
VoiceTxDuration=730 ms FaxTxDuration=0 ms
CoderTypeRate=g729r8 NoiseLevel=-46 ACOMLevel=2
OutSignalLevel=-58 InSignalLevel=-42 InfoActivity=2
ERLLevel=7 SessionTarget= ImgPages=0Total call-legs: 2
!-----
--- !--- Interface Verification !--- Make sure you see
this: !--- LCP Open, multilink Open: Link control
protocol (LCP) open statement !--- indicates that the
connection is establish. !--- Open:IPCP. Indicates that
IP traffic can be transmitted via the PPP link. maui-
voip-sj#show interface multilink 1 Multilink1 is up,
line protocol is up Hardware is multilink group
interface Internet address is 172.22.130.1/30 MTU 1500
bytes, BW 128 Kbit, DLY 100000 usec, reliability
255/255, txload 1/255, rxload 1/255 Encapsulation PPP,
loopback not set Keepalive set (10 sec) DTR is pulsed
for 2 seconds on reset LCP Open, multilink Open Open:
IPCP Last input 00:00:01, output never, output hang
never Last clearing of "show interface" counters
00:25:20 Input queue: 0/75/0/0 (size/max/drops/flushes);
Total output drops: 91 Queueing strategy: weighted fair
Output queue: 0/1000/64/37/383 (size/max
total/threshold/drops/interleaves) Conversations 0/3/32
(active/max active/max total) Reserved Conversations 1/1
(allocated/max allocated) Available Bandwidth 38
kilobits/sec 5 minute input rate 0 bits/sec, 0
packets/sec 5 minute output rate 0 bits/sec, 0
packets/sec 8217 packets input, 967680 bytes, 0 no
buffer Received 0 broadcasts, 0 runts, 0 giants, 0
```

```
throttles 0 input errors, 0 CRC, 0 frame, 0 overrun, 0
ignored, 0 abort 13091 packets output, 1254194 bytes, 0
underruns 0 output errors, 0 collisions, 0 interface
resets 0 output buffer failures, 0 output buffers
swapped out 0 carrier transitions -----
----- !-- Note:
There are no drops at the interface level. !-- All
traffic that is dropped due to policing, is !-- dropped
before it gets to the interface queue. maui-voip-
austin#show interface serial 0/0Serial0/0 is up, line
protocol is up Hardware is QUICC Serial MTU 1500 bytes,
BW 128 Kbit, DLY 20000 usec, reliability 255/255, txload
49/255, rxload 47/255 Encapsulation PPP, loopback not
set Keepalive set (10 sec) LCP Open, multilink Open Last
input 00:00:00, output 00:00:00, output hang never Last
clearing of "show interface" counters 00:22:08 Input
queue: 0/75/0/0 (size/max/drops/flushes); Total output
drops: 0 Queueing strategy: weighted fair [suspended,
using FIFO] FIFO output queue 0/40, 0 drops 5 minute
input rate 24000 bits/sec, 20 packets/sec 5 minute
output rate 25000 bits/sec, 20 packets/sec 4851 packets
input, 668983 bytes, 0 no buffer Received 0 broadcasts,
0 runts, 0 giants, 0 throttles 0 input errors, 0 CRC, 0
frame, 0 overrun, 0 ignored, 0 abort 4586 packets
output, 657902 bytes, 0 underruns 0 output errors, 0
collisions, 0 interface resets 0 output buffer failures,
0 output buffers swapped out 0 carrier transitions
DCD=up DSR=up DTR=up RTS=up CTS=up !-----
----- !--- LLQ Verification maui-voip-
austin#show policy-map int multilink 1 Multilink1
Service-policy output: voice-policy Class-map: voice-
signaling (match-all) !--- This is the class for the
voice signaling traffic. 10 packets, 744 bytes 5 minute
offered rate 0 BPS, drop rate 0 BPS Match: access-group
103 Weighted Fair Queueing Output Queue: Conversation 42
Bandwidth 8 (kbps) Max Threshold 64 (packets) (pkts
matched/bytes matched) 10/744 (depth/total drops/no-
buffer drops) 0/0/0 Class-map: voice-traffic (match-all)
!--- This is PQ class for the voice traffic. 458
packets, 32064 bytes 5 minute offered rate 0 BPS, drop
rate 0 BPS Match: access-group 102 Weighted Fair
Queueing Strict Priority Output Queue: Conversation 40
Bandwidth 15 (kbps) Burst 375 (Bytes) !--- Notice that
the PQ bandwidth was lowered to force packet drops.
(pkts matched/bytes matched) 458/29647 (total
drops/bytes drops) 91/5890 !--- Some packets were
dropped. In a well designed link, !--- there should be
no (or few) drops of the PQ class. Class-map: class-
default (match-any) 814 packets, 731341 bytes 5 minute
offered rate 27000 BPS, drop rate 0 BPS Match: any
Weighted Fair Queueing Flow Based Fair Queueing Maximum
Number of Hashed Queues 32 (total queued/total drops/no-
buffer drops) 0/0/0 !-----
----- !--- Verify the class-map configuration maui-
voip-austin#show class-map Class Map match-all voice-
signaling (id 2) Match access-group 103 Class Map match-
any class-default (id 0) Match any Class Map match-all
voice-traffic(id 3) Match access-group 102 !--- Verify
the access-lists of the class-maps maui-voip-austin#show
access-lists Extended IP access list 102 permit udp any
any range 16384 32767 (34947 matches) Extended IP access
list 103 permit tcp any eq 1720 any (187 matches) permit
tcp any any eq 1720 (86 matches) !--- Verify the policy-
pap configuration maui-voip-austin#show policy-map
```

```

voice-policy Policy Map voice-policy Class voice-
signaling Weighted Fair Queueing Bandwidth 8 (kbps) Max
Threshold 64 (packets) Class voice-traffic Weighted Fair
Queueing Strict Priority Bandwidth 50 (kbps) Burst 1250
(Bytes) Class class-default Weighted Fair Queueing Flow
based Fair Queueing Max Threshold 64 (packets) -----
----- !--- Debug priority command provides
immediate feedback in case !--- of VoIP packet drops. !-
-- The output below shows the error message when VoIP
packets !--- are being dropped from the strict priority
queue. maui-voip-sj#debug priority priority output
queueing debugging is on maui-voip-sj# Mar 17
19:47:09.947: WFQ: dropping a packet from the priority
queue 0 Mar 17 19:47:09.967: WFQ: dropping a packet from
the priority queue 0 Mar 17 19:47:09.987: WFQ: dropping
a packet from the priority queue 0 -----
----- !--- Link
Fragmentation and Interleaving (LFI) Verification maui-
voip-sj#show ppp multilink !--- Verify the fragmentation
size and multilink Multilink1, bundle name is maui-voip-
austin Bundle up for 00:08:04 0 lost fragments, 0
reordered, 0 unassigned 0 discarded, 0 lost received,
1/255 load 0x6D received sequence, 0x6E sent sequence
Member links: 1 active, 0 inactive (max not set, min not
set) Serial0/0, since 00:08:09, last rcvd seq 00006C 160
weight !--- Notice the fragmentation size is 160 Bytes.
The link is configured with a !--- bandwidth of 128 kbps
and a serialization delay of 10 msec. !--- Fragment Size
(in bits) = bandwidth * serialization delay. !--- Note:
There are 8 bits in one byte. -----
----- !--- Link Fragmentation
and Interleaving (LFI) Verification !--- Testing
Multilink PPP Link LFI !--- This output displays
fragmentation and interleaving information !--- when the
the 128kbps PPP link is loaded with big data and VoIP
packets. maui-voip-sj#debug ppp multilink fragments
Multilink fragments debugging is on lw3d: Se0/0 MLP: O
frag 800004CF size 160 lw3d: Se0/0 MLP: O frag 000004D0
size 160 lw3d: Se0/0 MLP: I ppp IP (0021) size 64 direct
lw3d: Mul MLP: Packet interleaved from queue 40 lw3d:
Se0/0 MLP: O ppp IP (0021) size 64 lw3d: Se0/0 MLP: I
ppp IP (0021) size 64 direct lw3d: Se0/0 MLP: O frag
400004D1 size 106 lw3d: Se0/0 MLP: O ppp IP (0021) size
64 lw3d: Se0/0 MLP: I ppp IP (0021) size 64 direct lw3d:
Se0/0 MLP: O ppp IP (0021) size 64 direct lw3d: Se0/0
MLP: I frag 800004E0 size 160 direct lw3d: Se0/0 MLP: I
frag 000004E1 size 160 direct lw3d: Se0/0 MLP: I ppp IP
(0021) size 64 direct -----
----- !--- Sample output of
show ip rtp header-compression command maui-voip-sj#show
ip tcp header-compression TCP/IP header compression
statistics: Interface Multilink1: Rcvd: 10 total, 6
compressed, 0 errors 0 dropped, 0 buffer copies, 0
buffer failures Sent: 10 total, 7 compressed, 230 bytes
saved, 99 bytes sent 3.32 efficiency improvement factor
Connect: 16 rx slots, 16 tx slots, 2 long searches, 1
misses 0 collisions, 0 negative cache hits 90% hit
ratio, five minute miss rate 0 misses/sec, 0 max -----
----- !--- This command displays information of the
voip dial-peers command. maui-voip-sj#show dial-peer
voice 2 VoiceOverIpPeer2 information type = voice, tag =
2, destination-pattern = `6000', answer-address = `',
preference=0, group = 2, Admin state is up, Operation

```



```
state is up, incoming called-number = `',
connections/maximum = 0/unlimited, application
associated: type = voip, session-tMarget =
`ipv4:172.22.130.2', technology prefix: ip precedence =
0, UDP checksum = disabled, session-protocol = cisco,
req-qos = best-effort, acc-qos = best-effort, fax-rate =
voice, payload size = 20 bytes codec = g729r8, payload
size = 20 bytes, Expect factor = 10, Icpif =
30,signaling-type = cas, VAD = enabled, Poor QOV Trap =
disabled, Connect Time = 283, Charged Units = 0,
Successful Calls = 1, Failed Calls = 0, Accepted Calls =
1, Refused Calls = 0, Last Disconnect Cause is "10 ",
Last Disconnect Text is "normal call clearing.", Last
Setup Time = 93793451. -----
----- !---The CPU
utilization of the router should not exceed the 50-60
percent !--- during any five-minute interval. maui-voip-
austin#show processes cpu CPU utilization for five
seconds: 12%/8%; one minute: 11%; five minutes: 9% PID
Runtime(ms) Invoked uSecs 5Sec 1Min 5Min TTY Process 1
148 310794 0 0.00% 0.00% 0.00% 0 Load Meter 2 76 23 3304
0.81% 0.07% 0.01% 0 Exec
```

## [Informações Relacionadas](#)

- [Enfileiramento de latência baixa](#)
- [Visão geral do gerenciamento de congestionamentos](#)
- [Implementando QoS](#)
- [Voz sobre IP - Consumo de largura de banda por chamada](#)
- [Qualidade de serviço de voz sobre IP](#)
- [Configurando voz sobre IP](#)
- [Suporte à Tecnologia de Voz](#)
- [Suporte de Produtos de Comunicação de Voz e de IP](#)
- [Troubleshooting da Telefonia IP Cisco](#)
- [Suporte Técnico - Cisco Systems](#)