

# Acréscimos de funcionalidade do ViewMail for Microsoft Outlook através das liberações

## Índice

[Introdução](#)

[O VMO libera 8.6\(4\) a funcionalidade nova](#)

[Apoio para a resposta com texto somente com VMO](#)

[Apoio para mensagens do jogo do acesso da caixa postal de intercâmbio do grupo](#)

[O VMO libera 8.6\(5\) Functionaility novo](#)

[Apoio para o acessório do correio de voz do Cisco Unity com VMO](#)

[Apoio para único Sinal-no VMO](#)

[Sincronização dos mensagens de voz no dobrador enviado dos artigos](#)

[Apoio para mensagens do jogo do acesso da caixa postal de intercâmbio do grupo](#)

[O VMO libera 8.6\(7\) Functionaility novo](#)

[Apoio para o IPv6 com Cisco VMO](#)

[Apoio para a característica do Failover em Cisco VMO](#)

[O apoio para restrito escolhe Sinal-no VMO](#)

[Informações Relacionadas](#)

## Introdução

Este documento descreve as mudanças da característica que foram executadas nas versões anterior do ViewMail for Microsoft Outlook (VMO) mas é ainda possível nas liberações as mais atrasadas do VMO. A funcionalidade nova e mudada para o VMO é descrita nos Release Note whent ele é introduzida primeiramente. Contudo, estas mudanças não propagam às novas versões da documentação do Release Note VMO. É algum dia difícil encontrar a informação em mudanças precedentes da característica. O objetivo deste documento é fornecer um sumário das mudanças em um lugar.

## O VMO libera 8.6(4) a funcionalidade nova

### Apoio para a resposta com texto somente com VMO

No VMO libere 8.5(7) e mais adiantado, a resposta com característica do texto somente para mensagens de voz não é apoiada. Com VMO libere 8.6(4) e mais atrasado, a resposta com característica do texto somente para mensagens de voz é apoiada. O VMO considera a resposta com texto somente como um email normal e envia-a ao receptor respectivo.

**Note:** A resposta com característica do texto somente com VMO não trabalha com mensagens seguras.

A fim permitir uma resposta do texto-somente para o VMO, você deve terminar estas etapas:

1. Configurar o valor do registro de sistema do tipo DWORD como:

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\Cisco Systems\ViewMail for Outlook\ VoiceMailReplywithText]
"VoiceMailReplywithText" = "1"
```

2. Configurar as regras de roteamento do ambiente do Microsoft Exchange de modo que todos os correios enviados ao domínio do Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) da conexão sejam distribuídos ao server da conexão apropriada.
3. Configurar a conexão a fim retransmitir email ao email corporativo do usuário dentro da troca. Para mais informação, refira as [ações da mensagem na](#) seção do [Cisco Unity Connection 8.x nos movimentos do usuário, adicionar, e mude o guia para o](#) documento da [liberação 8.x do Cisco Unity Connection](#).
4. Configurar o endereço de proxy SMTP para o NON-único usuário da caixa de entrada (SIB). Para mais informação, refira os [endereços de proxy SMTP na](#) seção do [Cisco Unity Connection 8.x nos movimentos do usuário, adicionar, e mude o guia para o](#) documento da [liberação 8.x do Cisco Unity Connection](#).

## Apoio para mensagens do jogo do acesso da caixa postal de intercâmbio do grupo

Se você tem direitos do delegado de alcançar a caixa postal de um outro usuário na liberação VMO 8.5(7) e mais adiantado, você não pode jogar mensagens de voz desse usuário. Se você tem direitos do delegado de alcançar a caixa postal de um outro usuário com liberação VMO 8.6(4) e liberação do Cisco Unity Connection 8.5(1) com planejamento do Special 49 e mais atrasado, você pode jogar mensagens de voz desse usuário da caixa de entrada do usuário.

**Note:** As mensagens do jogo do acesso da caixa postal de intercâmbio do grupo não trabalham com mensagens seguras.

A fim permitir o grupo que a caixa postal de intercâmbio alcança a funcionalidade das mensagens do jogo, termine estas etapas:

1. Configurar o valor do registro de sistema do tipo DWORD como:

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\Cisco Systems\ViewMail for Outlook\ VoiceMailTUI]
"VoiceMailTUI" = "1"
```

2. Configurar o usuário na troca a fim delegar o acesso do correio a um outro usuário.

# O VMO libera 8.6(5) Functionaility novo

## Apoio para o acessório do correio de voz do Cisco Unity com VMO

Em Cisco VMO libere 8.6(4) e mais adiantado, quando os usuários do Cisco Unity migram ao Cisco Unity Connection, não podem jogar correios de voz na conexão. Consequentemente, os correios de voz do Cisco Unity e os arquivos do .WAV são somente visíveis porque acessórios no Microsoft outlook sem controle VMO sobre eles.

Com Cisco VMO libere 8.6(5) e mais atrasado, os usuários migrados do Cisco Unity podem jogar correios de voz NON-seguros e os anexos de arquivos do .WAV com o **VMO jogam a característica de acessório**. Para obter mais informações sobre da migração do Cisco Unity ao Cisco Unity Connection, refira a [migração do Cisco Unity ao Cisco Unity Connection 8.x pelo capítulo gradualmente móvel dos dados no guia da reconfiguração e da elevação para o Cisco Unity Connection](#).

**Note:** Você pôde experimentar um atraso se o tamanho do acessório é grande.

Os usuários migrados do Cisco Unity podem jogar estes tipos de correios de voz e de anexos de arquivos do .WAV:

- Correios de voz do Cisco Unity Connection
- Correios de voz do Cisco Unity
- Algum anexo de arquivos do .WAV

Quando você migra do Cisco Unity à liberação do Cisco Unity Connection 8.6(1) que projeta o Special 14 e à liberação mais atrasada ou do Cisco Unity Connection 8.6(2) que projeta o Special 18 e mais atrasado, você pode jogar mensagens de voz NON-seguros do Cisco Unity com a característica de **acessório do jogo VMO**. Isto inclui os mensagens de voz que não são migrados do Cisco Unity à conexão de unidade.

**Note:** A característica de **acessório do jogo** está somente disponível para os mensagens de voz da conexão que já existem, os mensagens de voz do Cisco Unity, e os acessórios do .WAV. Contudo, os usuários não podem responder e encaminhar os mensagens de voz do Cisco Unity e os anexos de arquivos do .WAV respectivamente.

As mensagens seguras do Cisco Unity não podem ser jogadas com VMO ou media player. Quando você tenta os jogar, este mensagem codificada está jogado:

“Este mensagem de voz é seguro e pode ser jogado somente usando um cliente suportado do Cisco Unity. Se você recebeu esta mensagem no erro, suprima d imediatamente e notifique o remetente.”

A fim jogar o acessório do correio de voz do Cisco Unity com VMO, você deve configurar o valor do registro de sistema do tipo DWORD como:

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\Cisco Systems\ViewMail for Outlook\ VoiceMailUpload_Play]  
"VoiceMailUpload_Play" = "1"
```

**Note:** O valor padrão da chave **VoiceMailUpload\_Play** do registro de sistema é **0**. Se o valor de registro é ajustado a **0**, a seguir somente os correios de voz do Cisco Unity Connection estão jogados e não correios de voz do Cisco Unity.

## Apoio para único Sinal-no VMO

Quando você tenta obter conectado com o Cisco Unity Connection na liberação de Cisco VMO 8.6(4) e mais adiantado, você deve incorporar as credenciais do início de uma sessão.

A liberação de Cisco VMO 8.6(5) e mais atrasado, quando integrados com o único sinal-em, permitem que você aceda para usar o VMO sem a necessidade de incorporar credenciais do início de uma sessão. Se você é autenticado ao diretório ativo, você está conectado automaticamente ao Cisco Unity Connection também.

Estão aqui alguns pontos importantes a notar:

- Os recursos single sign-on são permitidos somente se você tem a liberação VMO 8.6(5) e a liberação mais atrasada e da conexão 8.6(1) que projeta o Special 17 e a liberação mais atrasada ou da conexão 8.6(2) que projeta o Special 18 e mais atrasado.
- A liberação de Cisco VMO 8.6(5) e mais atrasado com o único sinal-em são somente aplicáveis para usuários SIB.

A fim desabilitar os recursos single sign-on no editor de registro, termine estas etapas:

1. Configurar o valor do registro de sistema do tipo DWORD em Windows XP como:

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\Cisco Systems\ViewMail for  
Outlook\Profiles\User Name\Server\VoiceMailRequiresUserNameAndPassword]  
"VoiceMailRequiresUserNameAndPassword" = "1"
```

**Note:** A fim configurar o valor do registro de sistema do tipo DWORD em Windows 7, use este trajeto: [HKEY\_CURRENT\_USERSoftwareCisco SystemsViewMail for OutlookProfilesOutlookServersUser Name].

2. Reinicie a probabilidade, e entre manualmente nos campos do nome de usuário e de senha na página de Cisco VMO.

**Note:** O valor padrão da chave **VoiceMailRequiresUserNameAndPassword** do registro de sistema é **0**. Se o valor de registro é ajustado a **1**, a seguir os recursos single sign-on com VMO estão desabilitados.

## Sincronização dos mensagens de voz no dobrador enviado dos artigos

Com VMO libere 8.6(5) e uma liberação mais atrasada, do Cisco Unity Connection 8.6(1) que projetam o Special 17 e uma liberação mais atrasada, e da conexão 8.6(2) que projeta o Special 18 e mais atrasado mantém uma cópia dos mensagens de voz enviados pelo usuário na troca

enviada dobrador dos artigos. Os mensagens de voz são igualmente visíveis na conexão enviada dobrador dos artigos. Os mensagens de voz na troca enviam o dobrador dos artigos e a conexão de unidade enviada dobrador é sincronizada em uma base de hora em hora. Além disso, os mensagens de voz na troca enviada dobrador dos artigos podem somente ser jogados com um computador. Quando você envia o mensagem de voz a seu correio de voz, o mensagem de voz torna-se visível na conexão enviada dobrador dos artigos. Contudo, não obtém sincronizado com a troca enviada dobrador dos artigos.

Àrevelia, a sincronização dos mensagens de voz na troca enviada dobrador dos artigos com o dobrador enviado conexão dos artigos não é permitida. A fim permitir a característica, para navegar às **configurações de sistema > avançou > página da Mensagem na administração do Cisco Unity Connection** e muda as mensagens enviadas: Período de retenção (nos dias) que ajusta-se a um valor maior de zero.

Para mais informação, refira a [seção de configuração da Mensagem do documento avançado 8.x dos ajustes do Cisco Unity Connection](#).

**Note:** A fim jogar os mensagens de voz na troca enviou o dobrador dos artigos com um telefone, você deve permitir a funcionalidade das mensagens do jogo do acesso da caixa postal de intercâmbio do grupo. Para a informação detalhada, refira o [apoio da seção para mensagens do jogo do acesso da caixa postal de intercâmbio do grupo](#).

## Apoio para mensagens do jogo do acesso da caixa postal de intercâmbio do grupo

Se você tem direitos do delegado de alcançar a caixa postal de um outro usuário na liberação VMO 8.5(7) e mais adiantado, você não pode jogar o mensagem de voz desse usuário. Se você tem direitos do delegado de alcançar a caixa postal de um outro usuário na liberação VMO 8.6(5) e na liberação do Cisco Unity Connection 8.6(1) com planejamento do Special 17 e na liberação mais atrasada ou da conexão 8.6(2) que projeta o Special 18 e mais atrasado, você pode jogar o mensagem de voz desse usuário da caixa de entrada do usuário.

**Note:** As mensagens do jogo do acesso da caixa postal de intercâmbio do grupo não trabalham com mensagens seguras.

A fim permitir o grupo que a caixa postal de intercâmbio alcança a funcionalidade das mensagens do jogo, termine estas etapas:

1. Configurar o valor do registro de sistema do tipo DWORD como:

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\Cisco Systems\ViewMail for Outlook\ VoiceMailTUI  
"VoiceMailTUI" = "1"
```

2. Configurar o usuário na troca a fim delegar o acesso do correio a um outro usuário.

## O VMO libera 8.6(7) Functionaility novo

## Apoio para o IPv6 com Cisco VMO

Em Cisco VMO libere 8.6(6) e mais adiantado, as comunicações de rede sobre o IPv4 são apoiadas entre a probabilidade e a liberação do Cisco Unity Connection 8.6(x) e o mais adiantado. Em Cisco VMO libere 8.6(7) e mais atrasado, comunicações de rede sobre o IPv4 e o IPv6 são apoiados entre a probabilidade e a liberação 9.0 do Cisco Unity Connection e mais atrasado. Você pode inscrever qualquer uma destes no **campo de nome do servidor de correio de voz**:

- Endereço/hostname do IPv4
- IPv6address/Hostname

Como um melhor prática, Cisco recomenda que você incorpora o endereço do IPv6 entre **& os** suportes ao **campo de nome do servidor de correio de voz**.

Para obter mais informações sobre do apoio do IPv6 com VMO, refira a [matriz de compatibilidade: Cisco Unity Connection e o software em estações de trabalho de usuário](#).

## Apoio para a característica do Failover em Cisco VMO

Em Cisco VMO libere 8.6(6) e mais adiantado, o servidor de correio de voz é atualizado com o valor definido pelo utilizador do servidor de correio de voz apesar do estado do conjunto do Cisco Unity Connection.

Com Cisco VMO libere 8.6(7) e mais atrasado, o servidor de correio de voz é atualizado automaticamente com o server do Cisco Unity Connection do primário atual com base no estado do conjunto do Cisco Unity Connection.

Antes que você use a característica do Failover do Cisco Unity Connection, note isso:

- A característica do Failover do Cisco Unity Connection é permitida somente se você tem a liberação VMO 8.6(7) e a liberação mais atrasada e da conexão 8.6(2) que projeta o Special 27 e mais atrasado.
- A característica do Failover do Cisco Unity Connection está somente aplicável para usuários SIB com liberação de Cisco VMO 8.6(7) e mais atrasada.
- Se você quer usar a característica do Failover do Cisco Unity Connection, única sinal-no deve ser permitido. Para mais informação, refira o [único Sinal-no ViewMail para a seção de Outlook\(VMO\) dos Release Note para o documento da liberação do ViewMail for Microsoft Outlook de Cisco 8.6\(5\)](#).
- Se a característica do Failover do Cisco Unity Connection é permitida, o **campo de nome do servidor de correio de voz do VMO** é de leitura apenas.

A fim permitir a característica do Failover da conexão de unidade no editor de registro, você deve configurar o valor do registro de sistema do tipo DWORD como:

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\Cisco Systems\ViewMail for  
Outlook\Profiles\User Name\Server\VoiceMailSSOCxnFailOverMode]  
"VoiceMailSSOCxnFailOverMode" = "1"
```

**Note:** O valor padrão da chave **VoiceMailSSOCxnFailOverMode** do registro de sistema é **0**. Se o valor de registro é ajustado a **1**, a seguir a característica do Failover do Cisco Unity Connection com VMO está permitida.

## O apoio para restrito escolhe Sinal-no VMO

Se a autenticação de usuário falha em Cisco VMO libera 8.6(5) e 8.6(6) com o único sinal-no permitido, VMO permite que você atualize os campos do nome de usuário e senha.

Se a autenticação de usuário falha na liberação de Cisco VMO 8.6(7) e mais atrasado com o único restrito sinal-no permitido, o VMO não permite que você atualize os campos do nome de usuário e senha.

Antes que você use único restrito sinal-em, você deve assegurar:

- Os recursos single sign-on restritos são permitidos somente com liberação VMO 8.6(7) e mais atrasado.
- Se você quer usar o único restrito sinal-na funcionalidade, o único sinal-no deve ser permitido. Para mais informação, veja o [apoio para único Sinal-no ViewMail para a seção de Outlook\(VMO\) nos Release Note para o documento da liberação do ViewMail for Microsoft Outlook de Cisco 8.6\(5\)](#).

A fim permitir os recursos single sign-on restritos no editor de registro, você deve configurar o valor do registro de sistema do tipo DWORD como:

```
[HKEY_CURRENT_USER\Software\Cisco Systems\ViewMail for  
Outlook\Profiles\User Name\Server\VoiceMailSSOStrictMode]  
"VoiceMailSSOStrictMode" = "1"
```

**Note:** O valor padrão da chave **VoiceMailSSOStrictMode** do registro de sistema é **0**. Se o valor de registro é ajustado a **1**, a seguir os recursos single sign-on restritos com VMO estão permitidos.

## Informações Relacionadas

- [Release Note Viewmail para a probabilidade 8.6\(4\)](#)
- [Release Note Viewmail para a probabilidade 8.6\(5\)](#)
- [Release Note Viewmail para a probabilidade 8.6\(6\)](#)
- [Release Note Viewmail para a probabilidade 8.6\(7\)](#)