

Porque os quadros e os bytes são rejeitados

Índice

[Introdução](#)

[Pré-requisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenções](#)

[Quadros rejeitados em cima do ingresso \(do dispositivo de usuário à rede\)](#)

[Quadros rejeitados em cima da saída \(da rede ao dispositivo de usuário\)](#)

[Exemplo](#)

[Informações Relacionadas](#)

[Introdução](#)

As lista incluídas neste documento indicam razões para descartes de frame e as estatísticas afetadas. Os números entre parênteses são os tipos de estatística. * o símbolo denota uma estatística interna que seja mantida pela porta do Frame Relay (FRP) e não enviada ao PCC.

[Pré-requisitos](#)

[Requisitos](#)

Não existem requisitos específicos para este documento.

[Componentes Utilizados](#)

Este documento não se restringe a versões de software e hardware específicas.

As informações neste documento foram criadas a partir de dispositivos em um ambiente de laboratório específico. Todos os dispositivos utilizados neste documento foram iniciados com uma configuração (padrão) inicial. Se a sua rede estiver ativa, certifique-se de que entende o impacto potencial de qualquer comando.

[Convenções](#)

For more information on document conventions, refer to the [Cisco Technical Tips Conventions](#).

[Quadros rejeitados em cima do ingresso \(do dispositivo de usuário à rede\)](#)

1	Formato ruim DLCI (EA ruim mordido)	Os frames de porta inválidos (frames receptores de formato inválidos P 0x07) — isto ocorrem quando os bit menos significativo dos primeiros dois bytes do quadro não são 1 e 0, porque devem ser de acordo com padrões do Frame Relay.
2	DLCI desconhecido	Mova número de DLCIs desconhecido do último desconhecido DLCI (P 0x11 recebe erros Undefined quadro DLCI) (os dsppportstats)
3	Tamanho do frame ruim (5 ou 4096 no Revision C modelo do C, 4510 no Revision D modelo do C e modelo D)	Quadro (os quadros demasiado curtos demasiado longos do *Short dos quadros do minuto do quadro (frames receptores de formato inválidos P 0x07) *PVC de frames de recepção de extensão ilegais) P 0x09 rejeitados
4	O número de quadros enfileirados excede PVC máximo (provavelmente devido ao cliente que excede o CIR)	Excesso de fila dos circuitos virtuais (o C 0x01 recebe os quadros rejeitados e os bytes de recepção do C 0x0A rejeitados)
5	FRP ACP ao excesso de fila de FPTx	(O C 0x01 recebe os quadros rejeitados e os bytes de recepção do C 0x0A rejeitados) fila do *Muxbus completamente (devido à insuficiente largura de banda de barramento MUX. Pode ser causado pela sobre-utilização.) Iguamente cavilha dsppportstats
6	FRP DMA ao excesso de fila ACP	Excessos de recurso dos excessos de recurso (dsppportstats) (o C 0x01 recebe os quadros rejeitados e os bytes de recepção do C 0x0A rejeitados) (dsppportstats)
7	Erro CRC do quadro	Erros CRC da porta (P 0x06 recebe erros CRC do quadro, igualmente incrementa a saída do C 0x03 & do C 0x0C @)
8	Erro de alinhamento de frame	Erros de alinhamento do frame de porta (P 0x08 recebe erros de alinhamento de frame)
9	Quadro demasiado grande	Frames de porta demasiado grandes (um subconjunto de

		três acima) (frames de recepção de extensão ilegais P 0x09)
1 0	Abortos do quadro DMA (quando a porta for reconfigurada com cnffrport.)	Frames de porta abortados (número P 0x0A de excedentes DMA)
1 1	PVC removido/eliminado (quando o PVC for suprimido ou tragado.)	Quadros/bytes PVC rejeitados (nenhum)
1 2	Quadros inválidos LMI (campo ruim LMI.) Nota: As falhas de LMI podem fazer com que o equipamento externo falhe a porta e as conexões. Tipicamente, uma falha de LMI tem um impacto no tráfego de rede.	Quadro inválido da porta LMI recebido (um de erros do intervalo dos inquéritos de status inválido P 0x0E LMI, do link P 0x0F LMI, ou de erros de sequência da manutenção de atividade P 0x10 LMI.) elemento da relação do *Invalid
1 3	DE quadro rejeitado (modelo D)	(P 0x12 recebe DE Quadro Discarded e o C 0x17 DE Recepção Quadro rejeitou)

Quadros rejeitados em cima da saída (da rede ao dispositivo de usuário)

1	Quadro DE (elegibilidade de descarte) quando o ponto inicial de DE quadro alcançou (modelo D)	Nenhum
2	O excesso do transmitir fila da porta/alcançou o ponto inicial de Tx (nos bytes) (devido à congestão, à sobreassinatura, ou à perda de pulso de disparo no DTE)	Os quadros PVC/FP/(o C 0x03 transmite os quadros rejeitados, o C 0x05 recebe os pacotes rejeitados, e o C 0x0C transmite os bytes rejeitados) ponto inicial rejeitado bytes do *Queue alcançaram
3	CRC ruim ou comprimento ruim (devido à corrupção ao atravessar a rede)	Erros CRC PVC ou erros de comprimento PVC (o C 0x03 transmite os quadros rejeitados e o C 0x0C transmite os bytes rejeitados)

4	O frame timeout/perdeu o EOF (o CRC no ingresso causa este)	PVC EOF perdidos (o C 0x03 transmite os quadros rejeitados e o C 0x0C transmite os bytes rejeitados)
5	Escacez de buffer de frame	falhas de buffer do *Frame (o C 0x03 transmite os quadros rejeitados e o C 0x0C transmite os bytes rejeitados)
6	O DMA abortou o quadro (quando a porta é reconfigurada com cnffrport)	Quadros/bytes PVC rejeitados (o C 0x03 transmite os quadros rejeitados e o C 0x0C transmite os bytes rejeitados)

Nota: Se a conexão falha (devido a uma falha de placa ou a uma remoção ou devido a uma incapacidade distribuir), os quadros estão recebidos e rejeitados (a menos que o cartão é faltante ou falhado). As falhas de LMI não fazem com que a conexão falhe e não conduzem aos quadros que estão sendo rejeitados. Contudo, as falhas de LMI podem fazer com que o equipamento externo falhe a porta e as conexões. Uma falha de LMI tem tipicamente um impacto no tráfego de rede.

Nota: Nesta tabela é alguma informação adicional em relação ao evento C2 FRP Cbus, que contém algumas estatísticas valiosa não indicadas no canal ou nas telas de estatística de porta.

B yt e	Descrição
fc	C2, código de função
00	Número de canal lógico
01	O número de mensagens, este valor indica qual destas definições se aplica ao restante do evento C2. == 2 do número de mensagens
08-11	Transmita a contagem de erro CRC, número de quadros remontados dos muxbus que falharam a verificação CRC. (Os descartes CRC são causados tipicamente por erros de tronco.)
12-15	Transmit perdeu a contagem SOF, número de vezes que um SOF FastPacket foi perdido aparentemente, MOF recebido depois do EOF.
16-19	Transmit perdeu a contagem, o número de vezes que um Pacote Rápido EOF foi perdido aparentemente, o SOF recebido depois do MOF ou o SOF EOF.
20-23	Transmita a contagem de erro de comprimento, número de quadros recebidos dos muxbus que excederam o comprimento máximo do frame válido (provavelmente devido ao EOF e aos SOF FastPacket perdidos consecutivos).

Exemplo

```
C2 12 02 xx xx xx xx xx xx 00 00 00 02 00 00 00 33 00 00 00 45 00 00 00 01
```

```
transmit CRC error count:      = 02  
transmit lost SOF count:      = 33  
transmit lost EOF count:      = 45  
transmit length error count:  = 01
```

Informações Relacionadas

- [Descartes de frame](#)
- [Transferências - Software de switching WAN \(clientes registrados somente\)](#)
- [Suporte Técnico - Cisco Systems](#)