

Alcance as estatísticas de rádio em um ponto de acesso Wireless (o WAP)

Objetivo

As estatísticas de rádio no WAP131, no WAP351, e no WAP371 permitem que você ver a informação de uso de rádio gravada. Esta informação pode ser útil ao diagnosticar problemas, ou para monitorar o uso do WAP.

O objetivo deste original é mostrar-lhe como alcançar e interpretar as estatísticas de rádio dos Access point WAP131, WAP351, e WAP371.

Dispositivos aplicáveis

- WAP131
- WAP351
- WAP371

Versão de software

- v1.0.0.39 (WAP131, WAP351)
- v1.1.2.3 (WAP371)

Alcance configurações de rádio

Etapa 1. Entre ao utilitário de configuração da Web e escolha o **estado e as estatísticas > as estatísticas do rádio**. A página *de rádio das estatísticas* abre:

Radio Statistics

Refresh

Radio: Radio 1 (2.4 GHz)
 Radio 2 (5 GHz)

Packets Received:	0	Packets Transmitted:	100
Bytes Received:	0	Bytes Transmitted:	21,908
Packets Receive Dropped:	0	Packets Transmit Dropped:	0
Bytes Receive Dropped:	0	Bytes Transmit Dropped:	0
Fragments Received:	0	Fragments Transmitted:	0
Multicast Frames Received:	0	Multicast Frames Transmitted:	100
Duplicate Frame Count:	394	Failed Transmit Count:	0
FCS Error Count:	24,561	Transmit Retry Count:	0
ACK Failure Count:	0	RTS Failure Count:	0
WEP Undecryptable Count:	0	RTS Success Count:	0
		Multiple Retry Count:	0
		Frames Transmitted Count:	100

Etapa 2. Selecione o **rádio 1 (2.4 gigahertz)** ou **transmita por rádio 2** o botão de rádio **gigahertz (5)** para selecionar que as estatísticas da interface de rádio são indicadas.

Radio Statistics

Refresh

Radio: Radio 1 (2.4 GHz)
 Radio 2 (5 GHz)

Packets Received:	0	Packets Transmitted:	100
Bytes Received:	0	Bytes Transmitted:	21,908
Packets Receive Dropped:	0	Packets Transmit Dropped:	0
Bytes Receive Dropped:	0	Bytes Transmit Dropped:	0
Fragments Received:	0	Fragments Transmitted:	0
Multicast Frames Received:	0	Multicast Frames Transmitted:	100
Duplicate Frame Count:	394	Failed Transmit Count:	0
FCS Error Count:	24,561	Transmit Retry Count:	0
ACK Failure Count:	0	RTS Failure Count:	0
WEP Undecryptable Count:	0	RTS Success Count:	0
		Multiple Retry Count:	0
		Frames Transmitted Count:	100

Nota: No WAP371, os botões de rádio são o **rádio 1 (gigahertz 5)** e o **rádio 2 (2.4 gigahertz)**. O rádio 1 corresponde a gigahertz 5 em vez de 2.4 gigahertz, e o rádio 2 corresponde a 2.4 gigahertz em vez de gigahertz 5.

As informações a seguir são exibidas:

- Pacotes recebidos — Número total de pacotes recebidos pela interface de rádio selecionada.
- Pacotes transmitidos — Número total de pacotes transmitidos pela interface de rádio selecionada.
- Bytes recebidos — Número total de bytes recebidos pela interface de rádio selecionada.
- Bytes transmitidos — Número total de bytes transmitidos pela interface de rádio selecionada.
- Os pacotes recebem deixado cair — Número de pacotes recebidos pela interface de rádio selecionada que foram deixados cair. Os pacotes podem ser deixados cair se a rede é congestionada demasiado, ou se o pacote esteve corrompido.
- Os pacotes transmitem deixado cair — Número de pacotes transmitidos pela interface de rádio selecionada que foram deixados cair.

- Os bytes recebem deixado cair — Número de bytes recebido pela interface de rádio selecionada que foi deixado cair.
- Os bytes transmitem deixado cair — Número de bytes transmitido pela interface de rádio selecionada que foi deixado cair.
- Fragmentos recebidos — Número de frames fragmentados recebidos pela interface de rádio selecionada. Um frame fragmentado é parte de um quadro que seja rachado nas peças múltiplas.
- Fragmentos transmitidos — Número de frames fragmentados enviados pela interface de rádio selecionada.
- Frames de transmissão múltipla recebidos — Número de quadros MSDU (unidade de dados de serviço MAC) recebidos com o jogo do bit do Multicast no MAC address do destino. Desde que o bit do Multicast é ajustado, estes quadros foram enviados aos destinos múltiplos simultaneamente. Os quadros MSDU são parte da segunda camada no modelo osi.
- Frames de transmissão múltipla transmitidos — Número de quadros MSDU (unidade de dados de serviço MAC) transmitidos com o jogo do bit do Multicast no MAC address do destino.
- Contagem de frame duplicado — O número de vezes que um quadro esteve recebido e o campo de controle da sequência dentro do quadro indicaram que era uma duplicata. Isto é, o quadro é idêntico a um outro quadro que o WAP já recebeu.
- Falhado transmita a contagem — O número de vezes um MSDU não era devido com sucesso transmitido transmitir as tentativas que excedem o limite curto ou longo da nova tentativa. O WAP tentará enviar novamente pacotes até que excedam qualquer um destes limites; qualquer limite é usado depende do tamanho do quadro em comparação com o ponto inicial RTS, que é usado como um mecanismo de controle de congestionamento de rede.
- Contagem de erro de FCS — Número de erros FCS (sequência de verificação de frame) detectados em um quadro recebido MSDU. O FCS está usado para verificar se um quadro foi corrompido.
- Transmit Retry Count — Número de vezes que um MSDU está transmitido com sucesso após umas ou várias novas tentativas.
- Contagem de falha ACK — Número de quadros ACK (reconhecimento) não recebidos quando esperado. Os quadros ACK são enviados em resposta aos pacotes anteriores recebidos. Se um pacote foi enviado e um ACK correspondente nunca chegou, a rede pode ser congestionada.
- Contagem de falha RTS — Número de quadros CTS (Clear To Send) não recebidos em resposta a um quadro RTS (Request To Send). Estes quadros são usados para reduzir a colisão da rede coordenando transmissões do quadro entre dois Nós. Se um RTS foi enviado e um CTS correspondente nunca chegou, a rede pode ser congestionada.
- Contagem WEP Undecryptable — Número de quadros rejeitados porque não poderiam ser decifrados pelo rádio. Os quadros podem ser rejeitados se não foram cifrados, nem foram cifrados por um método não apoiado pelo WAP.

- Contagem do sucesso RTS — Número de quadros CTS recebidos em resposta a um quadro RTS.
- Contagem de novas tentativas múltiplo — O número de vezes um MSDU é transmitido com sucesso após umas ou várias novas tentativas.
- Contagem transmitida quadros — Número de quadros com sucesso transmitidos MSDU.

Etapa 3. Clique o **botão Refresh Button** para refrescar a página e para indicar a maioria de informação atual.

Radio Statistics

Refresh

Radio: Radio 1 (2.4 GHz)
 Radio 2 (5 GHz)

Packets Received:	0	Packets Transmitted:	100
Bytes Received:	0	Bytes Transmitted:	21,908
Packets Receive Dropped:	0	Packets Transmit Dropped:	0
Bytes Receive Dropped:	0	Bytes Transmit Dropped:	0
Fragments Received:	0	Fragments Transmitted:	0
Multicast Frames Received:	0	Multicast Frames Transmitted:	100
Duplicate Frame Count:	394	Failed Transmit Count:	0
FCS Error Count:	24,561	Transmit Retry Count:	0
ACK Failure Count:	0	RTS Failure Count:	0
WEP Undecryptable Count:	0	RTS Success Count:	0
		Multiple Retry Count:	0
		Frames Transmitted Count:	100