

Estatísticas de Etherlike no Switches ESW2-350G

Objetivo

As estatísticas de Etherlike são relacionadas aos erros na camada física tal como erros relacionados de hardware. Estes erros podem ocorrer devido à falha em componentes de rede essenciais tais como os cabos de cobre, as relações, e o Network Interface Cards (NIC). Em caso de um problema de conectividade, estas estatísticas podem ser úteis determinam dentro a causa do problema no layer físico. O artigo explica estatísticas etherlike pela porta e sua configuração no Switches controlado série ESW2 350G.

Dispositivos aplicáveis

- Series Switch do ESW-350G

Versão de software

- 1.2.6.28

Estatísticas de Etherlike

Etapa 1. Entre ao utilitário de configuração da Web e escolha o **estado e as estatísticas > o Etherlike**. A página de *Etherlike* abre:

Etherlike

Interface: Port GE1 LAG 1

Refresh Rate: No Refresh
 15 sec
 30 sec
 60 sec

Frame Check Sequence (FCS) Errors:	0
Single Collision Frames:	0
Late Collisions:	0
Excessive Collisions:	0
Oversize Packets:	0
Internal MAC Receive Errors:	0
Pause Frames Received:	0
Pause Frames Transmitted:	0

Etapa 2. Incorpore os parâmetros.

- Relação — Selecione o tipo de relação e de relação específica (os números de porta) para que as estatísticas de Ethernet devam ser indicada.

- Taxa de atualização — Selecione a quantidade de tempo que passa antes que as estatísticas de Etherlike estejam refrescadas.

As opções disponíveis são:

- Nenhum refresco: A página de *Etherlike* nunca refresca.
- segundo 15: Refresca a página de *Etherlike* cada 15 segundos.
- segundo 30: Refresca a página de *Etherlike* cada 30 segundos.
- segundo 60: Refresca a página de *Etherlike* cada 60 segundos.

Etapa 3. Os campos mencionados abaixo são indicados para a interface selecionada

- Erros de sequência de verificação de frame (FCS): é o número de frames recebidos que falharam as verificações de redundância cíclica.
- Únicos quadros da colisão: é o número de quadros que foram envolvidos em uma única colisão, mas era manda com sucesso.
- Colisões atrasada: são as colisões que foram identificadas após os primeiros 512 bit dos dados.
- Colisões excessiva: é o número de rejeitado transmissões devido aos colisões excessiva.
- Pacotes de tamanho grande: é o número do maior Octets Received de 2000 dos pacotes.
- O MAC interno recebe erros: indica o número de quadros rejeitados devido aos erros do receptor.
- Frames de pausa recebidos: é o número de frames de pausa recebidos do controle de fluxo.
- Frames de pausa transmitidos: é o número de frames de pausa do controle de fluxo mandados da interface selecionada.

Etapa 4. Para cancelar estatísticas de Etherlike os contadores na relação escolhida clicam **contadores da interface clara**, ou se você quer cancelar os contadores das estatísticas de Etherlike em todo o clique das relações **cancelam todos os contadores de interface**.